

آزمایش 4

40013045

فاطمه راق

9931043

حامد فلاحی

خلاصه

بطور کلی، فرآیند هایی که همزمان در سیستم عامل اجرا می شوند، میتوانند مستقل یا همکار باشند. یک فرآیند مستقل تحت تاثیر فرآیند های در حال اجرا در سیستم نیست و بر آنها تاثیری نمی گذارد. فرآیند مستقل با هیچ فرآیند دیگری داده به اشتراک نمی گذارد. در مقابل فرآیند همکار با فرآیند های دیگر در حال اجرا در سیستم داده به اشتراک می گذارد و میتواند از آنها تاثیر بگیرد و یا تاثیر بگذارد. حال ما برای ارتباط فرآیند ها با یکدیگر، 3 حالت داریم که بر اساس آنها، ارتباطات بین فرآیند هارا پیش می بریم:

Shared memory

Message passing

Pipeline

حال در 3 بخش آورده شده در دستورکار، باتوجه به نیاز هرکدام که گفته شده، از آن استفاده میکنیم.

(HW1)

در بخش 1، از ما خواسته شده که محیطی آماده کنیم که دو فرآیند در آن وجود داشته باشند و از روش حافظه مشترک برای ارتباط استفاده کنند. حال برای اینکه از روش حافظه مشترک برای دو فرآیند استفاده کنیم ابتدا نیازمندیم که 2 برنامه C ایجاد کنیم که یکی بنویسد و دیگری بخواند. همچنین برای آنها باید از کتابخانه های حالت حافظه مشترک استفاده کرد و همانطور که در عکس ها میبینیم در کد آمده است. سپس در کد اول با استفاده از متد `ftok()` یک کلید ایجاد کنیم و از آن برای ارتباطات استفاده کنیم. سپس کلید تولید شده را طبق گفته دستور کار به `shmget()` میدهیم. همینطور از `shmat()` نیز استفاده میکنیم. سپس در انتهای کد، رشته را خوانده و در متغیر کپی میکنیم. در کد دوم نیز همانند کد اول استو مقدار نهایی را خوانده و برای ما چاپ میکند. عکس نتایج و کد نیز در پایین فرستاده شده است:

2.c - Notepad

File Edit View

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>
#include<sys/shm.h>
#include<string.h>
int main()
{
    key_t key = ftok("File",65);
    void *sharedM;
    char str[1000];
    int sharedM_id;
    sharedM_id=shmget(key, 1024, 0444);
    sharedM=shmat(sharedM_id,NULL,0);
    printf("Address: %p\n",sharedM);
    printf("The value stored in this address is: %s\n",(char *)sharedM);
    return 0;
}
```

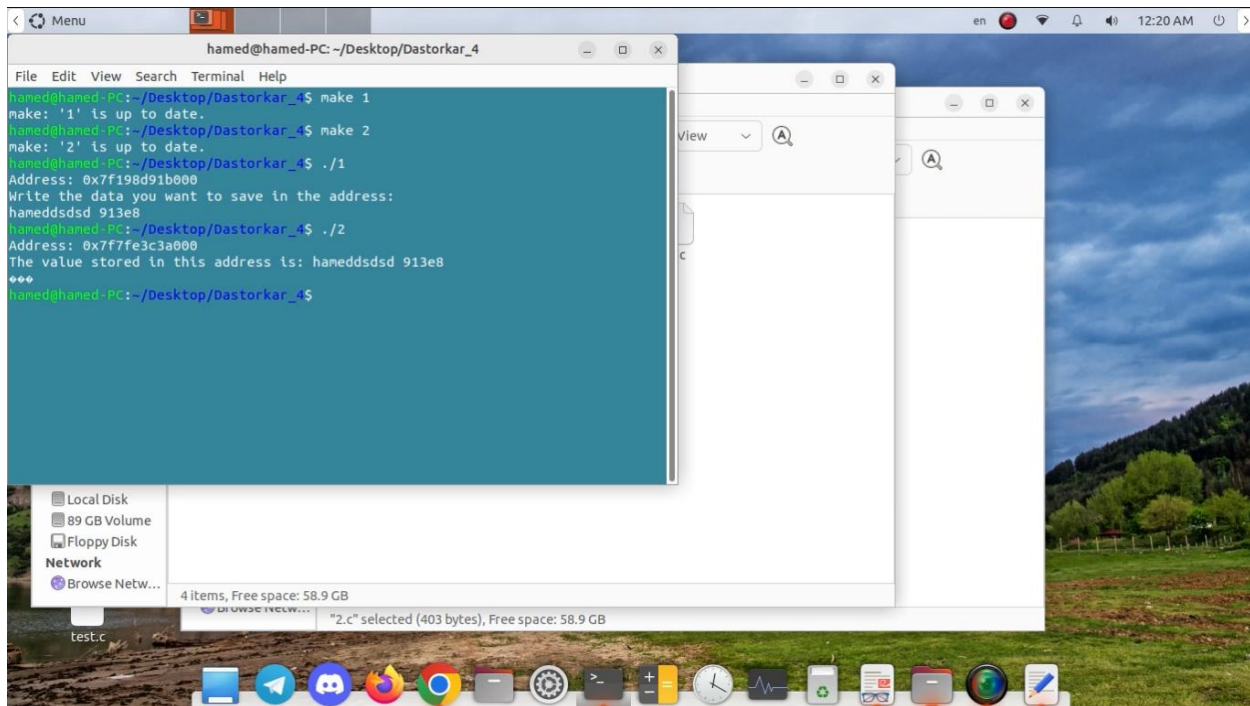
Ln 1, Col 1100%Unix (LF)UTF-8

1.c - Notepad

File Edit View

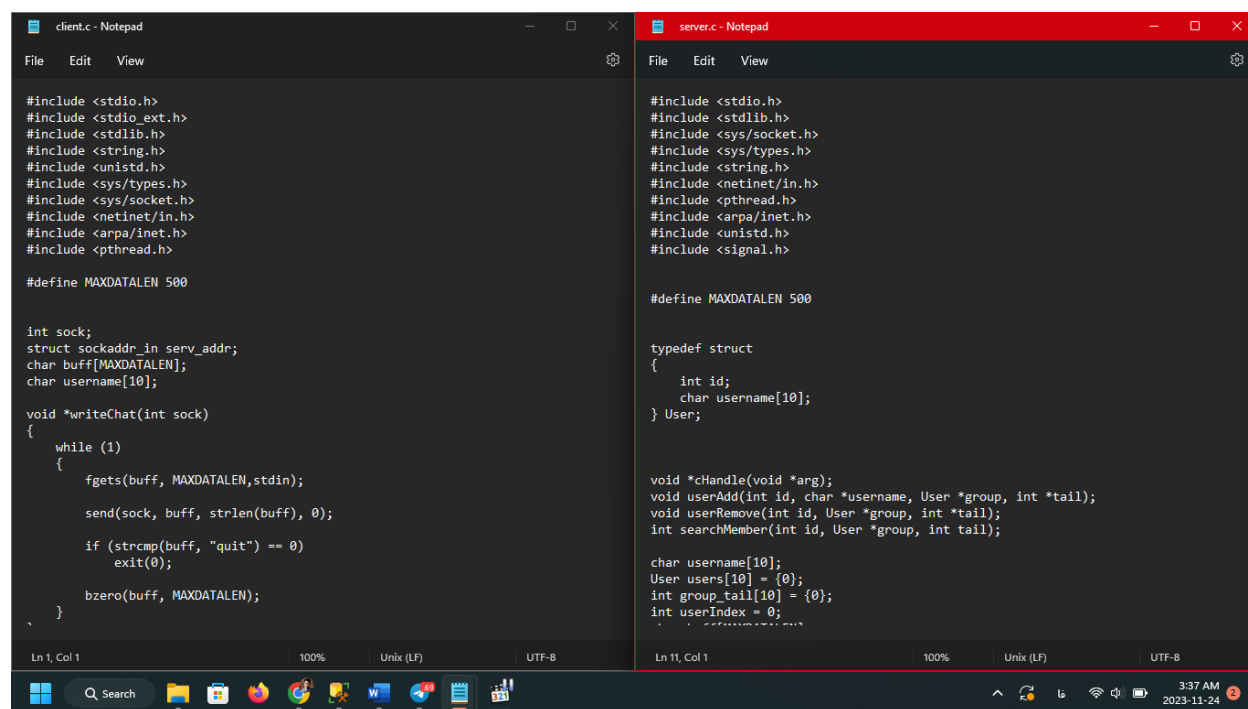
```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>
#include<sys/shm.h>
#include<string.h>
int main()
{
    key_t key = ftok("File",65);
    char str[1000];
    void *sharedM;
    int sharedM_id;
    sharedM_id=shmget(key, 1024, 0666|IPC_CREAT);
    sharedM=shmat(sharedM_id,NULL,0);
    printf("Address: %p\n",sharedM);
    printf("Write the data you want to save in the address:\n");
    read(0,str,1000);
    strcpy(sharedM,str);
    return 0;
}
```

Ln 1, Col 1100%Unix (LF)UTF-8



(HW2)

بخش 2 از ما خواستار است که یک برنامه کاربردی گفتگو را به وسیله ی زبان C پیاده سازی کنیم. این برنامه دو بخش دارد: سرور و کاربر. سرور اطلاعات کاربران را نگه داری می کند و وقتی پیامی توسط یک کاربر فرستاده می شود با توجه به گروه مورد نظر این پیام را بین کاربران پخش میکند. راه ارتباط کاربران با یکدیگر، وارد شدن به یک گروه چت است. برای ایجاد این برنامه ما نیاز به ساخت دو برنامه C هستیم که یکی سرور و دیگری کلاینت باشد. سپس کد سرور را باید با توجه به متد ها و ویژگی های و نحوه اجرا و روند کد که در دستور کار گفته شده است، بسازیم و آن را آپدیت کنیم. به همین دلیل پس از استفاده از نمونه کد سرور داده شده در دستور کار ما طبق عکس داده شده نیاز داریم به متغیرهای مختلف برای ساختن اکانت های مختلف با آی دی های متفاوت و همچنین گروه های مختلف که هر گروه شامل چندین اکانت شود. پس از این کار باید متد اصلی برنامه را که روند اجرای برنامه را تعیین میکند، طبق متغیر ها آپدیت کرده و در اخر یک ریسمان برای انجام کار اضافه کنیم. همچنین کد کلاینت تقریبا با سرور یکی است و متد های تعریف شده سرور را ندارد. همچنین در آخر چون که کلاینت هم میخواند و هم مینویسد، باید دو ریسمان برای آن در نظر بگیریم تا مشکل برطرف شود. سپس هردو کد را طبق عکس های ارسالی در پایین صفحه کامپایل و اجرا میکنیم:



```
client.c - Notepad
File Edit View
#include <stdio.h>
#include <stdio_ext.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <pthread.h>

#define MAXDATALEN 500

int sock;
struct sockaddr_in serv_addr;
char buff[MAXDATALEN];
char username[10];

void *writeChat(int sock)
{
    while (1)
    {
        fgets(buff, MAXDATALEN, stdin);

        send(sock, buff, strlen(buff), 0);

        if (strcmp(buff, "quit") == 0)
            exit(0);

        bzero(buff, MAXDATALEN);
    }
}

server.c - Notepad
File Edit View
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/socket.h>
#include <sys/types.h>
#include <string.h>
#include <netinet/in.h>
#include <pthread.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>

#define MAXDATALEN 500

typedef struct
{
    int id;
    char username[10];
} User;

void *chandle(void *arg);
void userAdd(int id, char *username, User *group, int *tail);
void userRemove(int id, User *group, int *tail);
int searchMember(int id, User *group, int tail);

char username[10];
User users[10] = {0};
int group_tail[10] = {0};
int userIndex = 0;
```

```
client.c - Notepad
File Edit View
}
}
bzero(buff, MAXDATALEN);
}
}

void *readChat(int sock)
{
    while (1)
    {
        int n = recv(sock, buff, MAXDATALEN, 0);
        if (n == 0)
        {
            printf("bye!\n");
            exit(0);
        }

        printf("%s ", buff);
        bzero(buff, MAXDATALEN);
    }
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    pthread_t readThread, writeThread;

    if (argc != 4)
    {
        printf("invalid args!\n");
        return 1;
    }

    if ((sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {
        printf("\n Socket creation error! \n");
        return -1;
    }
}

server.c - Notepad
File Edit View
int group_tail[10] = {0};
int userIndex = 0;
char buff[MAXDATALEN];
User groups[10][10] = {0};

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct sockaddr_in serverAddress;
    struct sockaddr_in client_addr;
    int ServerFD, ClientFD;
    int portNumber;
    pthread_t thr;
    int clientSize;

    if (argc != 2)
    {
        printf("invalid args!\n");
        return 1;
    }

    serverAddress.sin_family = AF_INET;
    serverAddress.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY);
    serverAddress.sin_port = htons(atoi(argv[1]));

    ServerFD = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    if (bind(ServerFD, (struct sockaddr *)&serverAddress, sizeof(struct sockaddr))
    {
        perror("bind failed");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

```
client.c - Notepad
File Edit View
memset(&serv_addr, '0', sizeof(serv_addr));
serv_addr.sin_family = AF_INET;
serv_addr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
serv_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[1]);

strcpy(username, argv[3]);

if (connect(sock, (struct sockaddr *)&serv_addr, sizeof(serv_addr)) < 0)
{
    printf("connection failed!\n");
    return -1;
}

printf("you joined.\n");

send(sock, username, strlen(username), 0);

pthread_create(&writeThread, NULL, (void *)writeChat, (void *) (intptr_t) sock);
pthread_create(&readThread, NULL, (void *)readChat, (void *) (intptr_t) sock);
pthread_join(writeThread, NULL);
pthread_join(readThread, NULL);

return 0;
}

server.c - Notepad
File Edit View
exit(EXIT_FAILURE);
}

if(listen(ServerFD, 100) < 0){
    perror("listening failed");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

printf("listening for clients...\n");

while (1)
{
    clientSize = sizeof(struct sockaddr_in);
    ClientFD = accept(ServerFD, (struct sockaddr *)&client_addr, &clientSize);

    bzero(username, 10);
    int t = recv(ClientFD, username, sizeof(username), 0);
    username[strlen(username)+1] = '\0';
    printf("-- %s joined --\n", username);
    userAdd(ClientFD, username, users, &userIndex);

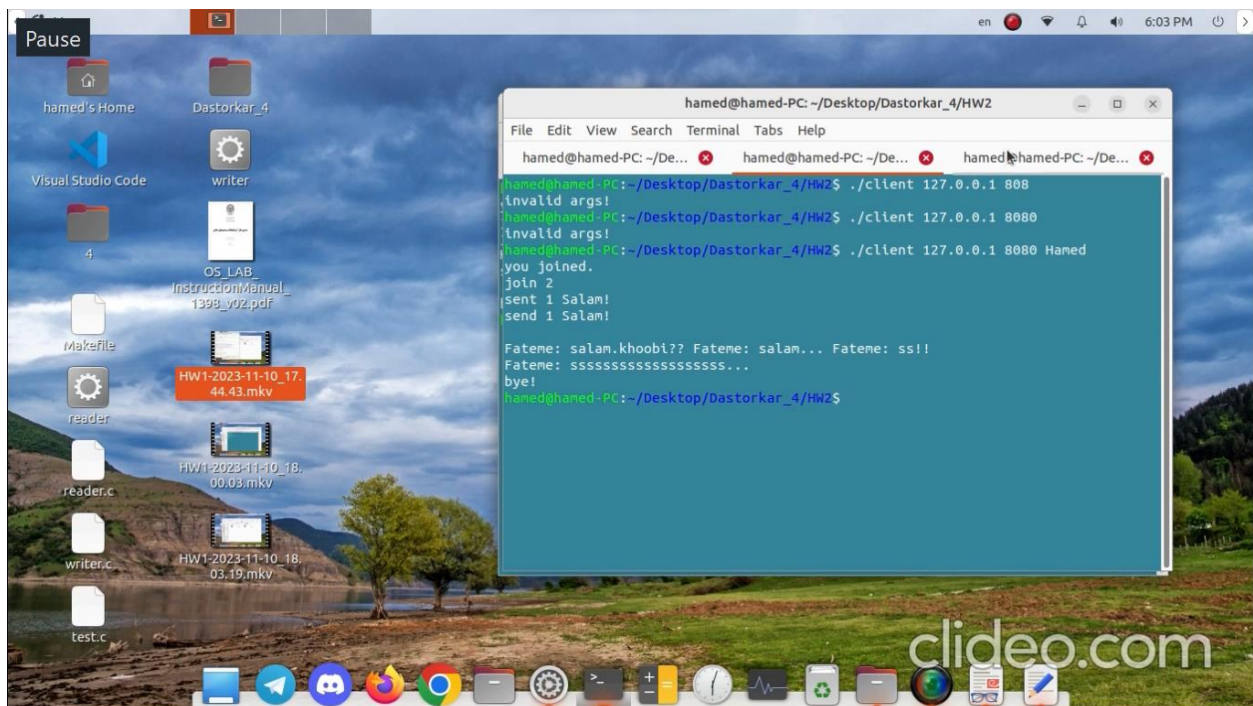
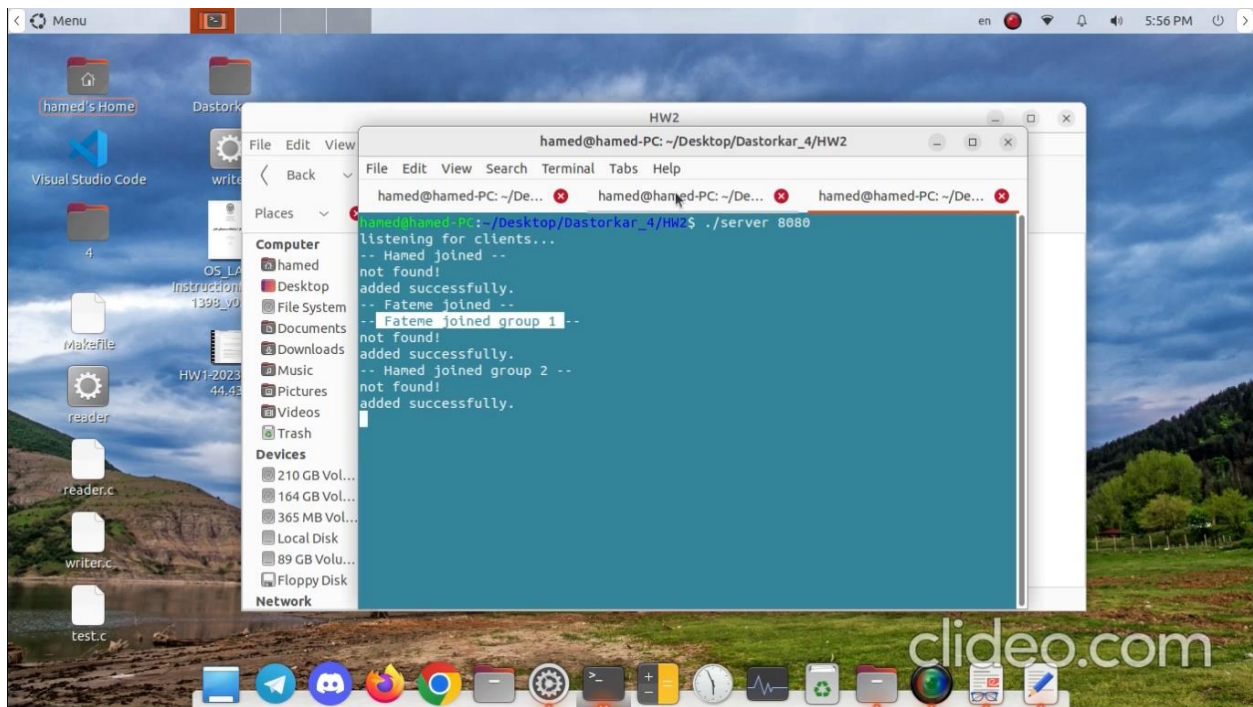
    User args;
    args.id = ClientFD;
    strcpy(args.username, username);

    pthread_create(&thr, NULL, cHandle, (void *)&args);
    pthread_detach(thr);
}

close(ServerFD);

void *cHandle(void *arguments)
{
}
```

(لطفا ادامه کد سرور را در صورت خواستن از بخش کد ها مشاهده کنید)





(HW3)

در این بخش که بخش پایانی است، از ما می‌خواهد که محیطی فراهم کنیم که در آن دو فرآیند با استفاده از خط لوله به تبادل یک پیام متنی بپردازند. فرآیند اول یک پیام متنی دارای حروف بزرگ و کوچک به فرآیند دوم ارسال می‌کند، فرآیند دوم این پیام را دریافت می‌کند و حروف بزرگ را به حروف کوچک و حروف کوچک را به حروف بزرگ تبدیل می‌کند. برای ساخت این برنامه ما نیاز به ایجاد یک فایل C داریم که هر دو فرآیند را در آن ایجاد کرده و با استفاده از ارتباط خط لوله، نوشته را به نتیجه برسانیم. برای ایجاد فرآیند دوم ما از متد `child` استفاده می‌کنیم و آن را با استفاده از متد `fork()` ایجاد می‌کنیم. همچنین در ابته فرآیند پدر اول انجام میشود پس او باید بنویسد و باتوجه به خط لوله، فرزند باید بخواند. به همین دلیل باید در ابتدا خواندن پدر و نوشتن فرزند را `close` کرد؛ سپس مقدار را نوشت و پس از آن نوشتن پدر را نیز قطع کرد. پس از انجام این مراحل، باید متد `wait()` صدا زده شود تا عملیات خواندن فرزند انجام شود و سپس آن را ببندیم.

در بخش دوم، حال فرزند باید چیزی نوشته و پدر نیز بخواند. به همین دلیل باید نوشتن پدر و خواندن فرزند را نیز بست... و در بین کارها باید با استفاده از قابلیت برنامه C حروف نوشته هارا از بزرگ به کوچک و کوچک را به بزرگ تبدیل کرد. حال عکس اجرای کد و همینطور کد برنامه در پایین آمده است:

```
pipeline.c - Notepad
File Edit View

#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

#define R_END 0
#define W_END 1

char message[100] = "asadfEFGFFddxcshQW";

int main(){
    int p1[2];
    int p2[2];

    pid_t pid;

    if(pipe(p1) == -1){
        perror("pipe1 error");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if(pipe(p2) == -1){
        perror("pipe2 error");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    pid = fork();

    if(pid == -1){
        perror("fork error");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

Ln 7, Col 19 100% Unix (LF) UTF-8 3:54 AM 2023-11-24

```
pipeline.c - Notepad
File Edit View
pid = fork();

if(pid == -1){
    perror("fork error");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

if (pid != 0) {
    close(p1[R_END]);

    close(p2[W_END]);

    printf("%s", message);

    write(p1[W_END], message, sizeof(message));
    close(p1[W_END]);

    wait(NULL);

    read(p2[R_END], message, sizeof(message));
    close(p2[R_END]);

    printf(" ----> %s\n", message);
}

else {
    close(p1[W_END]);
    close(p2[R_END]);
}

Ln 33, Col 30 100% Unix (LF) UTF-8
3:54 AM 2023-11-24
```

```
pipeline.c - Notepad
File Edit View
read(p2[R_END], message, sizeof(message));
close(p2[R_END]);

printf(" ----> %s\n", message);
}

else {
    close(p1[W_END]);
    close(p2[R_END]);

    char response[strlen(message)];

    read(p1[R_END], response, sizeof(response));
    close(p1[R_END]);

    for(int i=0; i < strlen(response) ; i++){
        if (islower(response[i])) {
            response[i]=toupper(response[i]);
        }
        else{
            response[i] = tolower(response[i]);
        }
    }

    write(p2[W_END], response, sizeof(response));
    close(p2[W_END]);
}

return 0;
}

Ln 63, Col 26 100% Unix (LF) UTF-8
3:54 AM 2023-11-24
```