**سند SRS برای پروژه بازی‌سازی آموزش و بازی مفاهیم ریاضی**

**عنوان پروژه :**

**بازی سازی آموزش و بازی مفاهیم ریاضی**

**هدف پروژه**

توسعه یک بازی آموزشی که به کودکان کمک کند تا مفاهیم ریاضی را از طریق بازی و تعامل یاد بگیرند.

**مشتریان:**

**کودکان و والدین دارای کودکان 7 تا 9 سال فرهنگ سرا ها آموزش پرورش و مدارس غیر دولتی**

**محدوده پروژه**

* ایجاد حساب کاربری برای کاربران
* ارائه مراحل آموزشی شامل مفاهیم پایه ریاضی
* ارائه تمرین‌های تعاملی با امکان دریافت پاداش
* ارائه آزمون‌ها با سیستم امتیازدهی
* درگاه پرداخت برای خرید سکه‌های اضافی

**. نیازمندی‌های عملکردی**

|  |
| --- |
| نام ویژگی |
| حساب کاربری | ایجاد حساب کاربری و ورود کاربر به سیستم |
| مرحله اول - آموزش | ارائه بخش آموزشی که کاربر باید به درستی کامل کند |
| مرحله تمرین | تمرین کاربر و دریافت ۱۰ سکه در صورت انجام صحیح |
| مرحله آزمون | آزمون کاربر با دریافت ۱۰ سکه در صورت موفقیت و کسر ۱۰ سکه در صورت عدم موفقیت |
| درگاه پرداخت | امکان خرید سکه اضافه از طریق درگاه پرداخت |

**. نیازمندی‌های غیرعملکردی**

* رابط کاربری ساده و جذاب
* امنیت بالا برای اطلاعات کاربران
* پشتیبانی از چند زبان

**قیود و محدودیت‌ها**

* بازی باید به صورت آفلاین و آنلاین قابل اجرا باشد.
* بازی باید برای سنین 6 تا 12 سال طراحی شود.

این سند راهنمای توسعه‌دهندگان و تیم طراحی برای اجرای پروژه بازی‌سازی آموزش مفاهیم ریاضی است.

پلتفرم:

قابل اجرا بر روی سیستم عامل اندروید این بازی با موتور بازی سازی یونیتی قابل انجام است.