

Как объявить статические элементы класса в языке C#?

Элемент класса объявляется статическим, если после модификатора доступа стоит ключевое слово `static`. Подобные статические элементы принадлежат не какому-то конкретному объекту класса, а классу в целом, поэтому обращение к таким элементам ведется не через имя объекта класса, а через имя класса.

Статическими могут быть поля, методы, свойства, конструктор класса и даже сам класс. Чтобы поле, метод или свойство класса были статическими, необходимо перед модификатором доступа поставить ключевое слово `static`. Чтобы конструктор класса был статическим, необходимо вместе модификатора доступа поставить ключевое слово `static`.

Пример объявления статического поля класса:

```
public static int ID;
```

Пример объявления статического метода класса:

```
public static void sm(){ Console.Write(«Вызван статический метод  
класса»); }
```

Пример объявления автоопределяемого статического свойства класса:

```
public static int ID{ get;set; }
```

Пример объявления статического конструктора класса `Abonent` для инициализации статического поля `ID`:

```
static Abonent(){ ID=0; }
```