

Петров И.А. ИУ5-35Б

## Как объявить статические элементы класса в языке C#?

Элемент класса объявляется статическим, если после модификатора доступа стоит ключевое слово static. Подобные статические элементы принадлежат не какому-то конкретному объекту класса, а классу в целом, поэтому обращение к таким элементам ведется не через имя объекта класса, а через имя класса.

Статическими могут быть поля, методы, свойства, конструктор класса и даже сам класс. Чтобы поле, метод или свойство класса были статическими, необходимо перед модификатором доступа поставить ключевое слово static. Чтобы конструктор класса был статическим, необходимо вместе модификатора доступа поставить ключевое слово static.

Пример объявления статического поля класса:

```
public static int ID;
```

Пример объявления статического метода класса:

```
public static void sm(){ Console.WriteLine("Вызван статический метод  
класса"); }
```

Пример объявления автоопределяемого статического свойства класса:

```
public static int ID{get;set;}
```

Пример объявления статического конструктора класса Abonent для инициализации статического поля ID:

```
static Abonent(){ ID=0; }
```