学号 142006010324

年级 2014级



**本科毕业论文**

**基于多源数据的高速公路短时交通流量预测**

|  |  |
| --- | --- |
| **专 业** 计算机科学与技术 |  |
| **姓 名** 邵程立 |  |
| **指导教师** 谢在鹏 博士 |  |
| **评 阅 人** |  |

**2018年5月**

**中国 南京**

**BACHELOR'S DEGREE THESIS**

**OF HOHAI UNIVERSITY**

**Short-term Traffic Flow Forecast Based on Multi-source Data**

College : College of Computer and Information

Subject : Computer Science and Technology

Name : ChengLi Shao

Directed by : ZaiPeng Xie Lecturer

NANJING CHINA

**郑 重 声 明**

本人呈交的毕业论文，是在导师的指导下，独立进行研究工作所取得的成果，所有数据、图片资料真实可靠。尽我所知，除文中已经注明引用的内容外，本设计（论文）的研究成果不包含他人享有著作权的内容。对本设计（论文）所涉及的研究工作做出贡献的其他个人和集体，均已在文中以明确的方式标明。本设计（论文）的知识产权归属于培养单位。

本人签名： 日期：

摘 要

交通流量预测是测量交通状态的一种方式， 实时的交通状态对交通控制和智能交通有重要意义。交通流量预测一般分为三种：短期、中期、长期。由于交通流量具有波动性，出于预测的精确度，研究短时交通流量更有意义。

短时交通流量预测可以看着是一种非线性回归问题，从历史数据中挖掘出有迹可循的规律或者说成是学习拟合函数的各种参数，并将其应用于预测未来数据。大量长期有效的数据是实现这一目标的基础。传统的交通流量预测主要是根据历史的交通流量进行分析，而忽视交通流量在一定程度上的相关性，导致其输入单一。为了提高交通流量预测的准确性，用多源数据进行短时交通流量预测，增加各种影响因素，从而提高准确率。多源数据，例如，环境因素（降雨量，温度，光照），收费站进出口数。

由于交通流量的非线性，同时神经网络在处理非线性问题上有着先天的优势。【Hornik et al.,1989】证明，只需一个包含足够多神经元的隐层，BP网络就能以任意精度逼近任意复杂度的连续函数。此外SVR，集成学习等方法在非线性处理上也有一定效果。因此在算法的选择上，结合多种优质算法进行预测。研究对象的选择上，由于高速公路的路网结果相对其他道路比较简单，相关制约因子容易理解。故选择高速公路作为实践对象。

因此，本文将使用多源数据进行短期流量预测，实现了基于BP神经网络的多种回归算法相结合的模型构成的短期流量预测系统。并制作了一个简单的UI进行相关操作。

短期流量预测，对智能交通系统的发展有重要意义，而其预测的精确度更是衡量智能交通系统的性能。

**关键词** 交通状态；短时交通流量；多源数据；SVR；集成学习；神经网络

**ABSTRACT**

Traffic flow forecasting is a way of measuring traffic conditions. Real-time traffic conditions are important for traffic control and intelligent traffic. Traffic flow prediction is generally divided into three types: short-term, medium-term, and long-term. Due to the volatility of traffic flow, it is more meaningful to study short-term traffic flow for the accuracy of the prediction.

Short-term traffic flow forecasting can be viewed as a non-linear regression problem. Historical rules can be traced out or learned as various parameters for learning a fitting function, and used to predict future data. A large amount of long-term effective data is the basis for achieving this goal. The traditional traffic flow forecasting is mainly based on the analysis of historical traffic flow, while ignoring traffic flow to a certain degree of correlation, resulting in a single input. In order to improve the accuracy of traffic flow forecasting, short-term traffic flow forecasting using multi-source data, Improves accuracy by various influencing factors. Multi-source data, for example, environmental factors (rainfall, temperature, light), import and export number of toll stations.

Due to the nonlinearity of traffic flow, neural networks have inherent advantages in dealing with non-linear problems. [Hornik et al., 1989] demonstrated that a BP network can approximate a continuous function of arbitrary complexity with arbitrary precision with only one hidden layer containing enough neurons. In addition, methods such as SVR and ensemble learning also have certain effects on nonlinear processing. Therefore, combining a variety of high-quality algorithms for prediction, the choice of research objects, because the road network results of the highway is relatively simple compared to other roads, and the relevant constraints are easy to understand. Therefore, the highway is chosen as a practical object.

Therefore, this paper will use multi-source data for short-term traffic forecasting and implement a short-term traffic forecasting system based on a combination of multiple regression algorithms based on BP neural networks.

Short-term traffic forecasting is of great significance to the development of intelligent transportation systems, and the accuracy of its predictions is a measure of the performance of intelligent transportation systems (ITS).

**Keywords:** Traffic Status; Short-term Traffic Flow; Multi-source Data; SVR ; integrated learning ; NN

**目录**

[摘 要 I](#_Toc512601470)

[ABSTRACT III](#_Toc512601471)

[目录 V](#_Toc512601472)

[第1章 绪论 8](#_Toc512601473)

[**1.1研究背景** 8](#_Toc512601474)

[**1.2国内外研究现状** 10](#_Toc512601475)

[**1.3本文工作** 11](#_Toc512601476)

[第2章 TensorFlow框架、提取预测的样本形式 12](#_Toc512601477)

[**2.1 TensorFlow简介** 12](#_Toc512601478)

[**2.2 交通状态** 15](#_Toc512601479)

[**2.3 提取样本** 16](#_Toc512601480)

[**2.3.1 数据准备** 16](#_Toc512601481)

[**2.3.2 工具介绍** 16](#_Toc512601482)

[**2.3.3 提取步骤** 16](#_Toc512601483)

[**2.4 小结** 25](#_Toc512601484)

[第3章 短时流量预测的相关算法 26](#_Toc512601485)

[**3.1 支持向量回归** 26](#_Toc512601486)

[**3.1 遗传算法** 29](#_Toc512601487)

[**3.3 BP神经网络** 31](#_Toc512601488)

[**3.4 相似流域分析实例** 32](#_Toc512601489)

[**3.4.1 数据准备** 32](#_Toc512601490)

[**3.4.2 数据分析** 32](#_Toc512601491)

[**3.5 小结** 38](#_Toc512601492)

[第4章 基于DEM的相似流域查找系统的设计 39](#_Toc512601493)

[**4.1 需求分析** 39](#_Toc512601494)

[**4.2 总体设计** 39](#_Toc512601495)

[**4.2.1 系统结构设计** 39](#_Toc512601496)

[**4.4.2 系统流程设计** 41](#_Toc512601497)

[**4.3 系统功能设计** 41](#_Toc512601498)

[**4.4数据库设计** 42](#_Toc512601499)

[**4.4.1河流相似性分析基本信息表** 42](#_Toc512601500)

[**4.4.2河流相似性性分析属性字典表** 44](#_Toc512601501)

[**4.5详细设计** 44](#_Toc512601502)

[**4.5.1 单流域搜索** 44](#_Toc512601503)

[**4.5.2 多流域分析** 45](#_Toc512601504)

[**4.5.3 DEM参数文件上传** 46](#_Toc512601505)

[**4.5.4 查询河流信息** 47](#_Toc512601506)

[**4.5.5 更新河流信息** 47](#_Toc512601507)

[**4.5.6 新增河流信息** 47](#_Toc512601508)

[**4.5.7 界面设计** 48](#_Toc512601509)

[**4.6 小结** 49](#_Toc512601510)

[第5章 基于DEM的相似流域查找系统的实现 50](#_Toc512601511)

[**5.1 系统开发环境** 50](#_Toc512601512)

[**5.2 系统实现** 50](#_Toc512601513)

[**5.2.1 单流域搜索功能实现** 50](#_Toc512601514)

[**5.2.2 多流域分析功能实现** 52](#_Toc512601515)

[**5.2.3 上传DEM参数文件功能实现** 53](#_Toc512601516)

[**5.2.4 河流信息管理功能实现** 57](#_Toc512601517)

[**5.2.5 系统界面实现** 58](#_Toc512601518)

[**5.3 系统展示** 59](#_Toc512601519)

[**5.3.1 系统界面展示** 59](#_Toc512601520)

[**5.3.2 单流域搜索功能** 60](#_Toc512601521)

[**5.3.3 多流域分析功能** 61](#_Toc512601522)

[**5.3.4 河流信息查询功能** 62](#_Toc512601523)

[**5.3.5 上传DEM参数文件功能** 63](#_Toc512601524)

[**5.3.7 新增河流信息功能** 63](#_Toc512601525)

[**5.3.8 编辑河流信息功能** 64](#_Toc512601526)

[**5.4 小结** 64](#_Toc512601527)

[第6章 总结与展望 65](#_Toc512601528)

[致 谢 66](#_Toc512601529)

[参考文献 67](#_Toc512601530)

**第1章 绪论**

**1.1研究背景**

近年来，随着我国物质生活水平的提高，人们对于外出的看法有了不一样的认识，开始追求精神上的享受，旅游慢慢成了人们生活中不可或缺的部分，另一方面，随着汽车等交通工具的普及（据公安部统计，截至2017年底，全国机动车保有量达3.10亿辆，其中汽车2.17亿辆；机动车驾驶人达3.85亿人，其中汽车驾驶人3.42亿人），驾车外出的情况也逐年爬升。根据公安局的统计图显示，这种情况还在不断加剧。

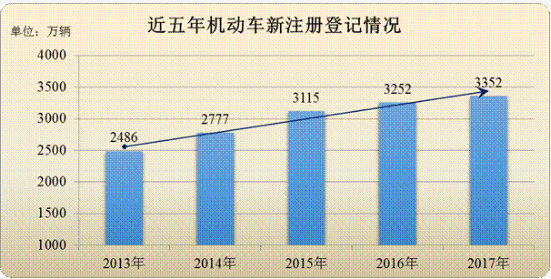


图1 机动车新用户

因此交通公路承受的压力也在不断加大。虽然我国公路也在不断发展，从建国初的几万公里到2017的400万公里。但是严重的堵车现象还是在局部地区出现，看似这和总的公路里程没有关联，但随着路网的不断增加，爆发点周围的路网在一定程度上应该能缓解这个病情，至于缓解的多少，主要看处理的方式，然而一般的处理方式，仅仅是增加人手进行维护秩序，以及严重堵车后进行限流处理，而在限制车流量和释放车流量的处理上存在严重不足，无法做到实时更新。于此同时，随着科技的发展，人们享受着愈加便利的生活方式，以及身处在较快的生活节奏之中，简洁、快速的生活理念扎根在人们心中，时间的重要性也越来越收到人们的关注。然而有时候，在一个十字路口，看到不同方向上的车或者人流量比自己这个方向的少的多，即十字路口交叉道路的效率严重不对等。造成人们对现有交通系统的不满。不满足社会人的东西终究会被遗忘在历史的长河中，我国目前的交通系统大部分还停留在基于规则的系统之下，更确切的说是一个静态的交通系统。这导致在某些路段上，交叉路口的顺畅程度极不对称。而人们渴求的是一个能动态调整的交通系统。

智能交通系统（ITS）随之而出，根据2018年的一篇来自腾讯互联网+的文章，智能交通系统的概念如下：先进的科学技术（信息技术、计算机技术、数据通信技术、传感器技术、电子控制技术、自动控制理论、运筹学、人工智能等）有效地综合运用于交通运输、服务控制和车辆制造，加强车辆、道路、使用者三者之间的联系，从而形成一种保障安全、提高效率、改善环境、节约能源的综合运输系统。

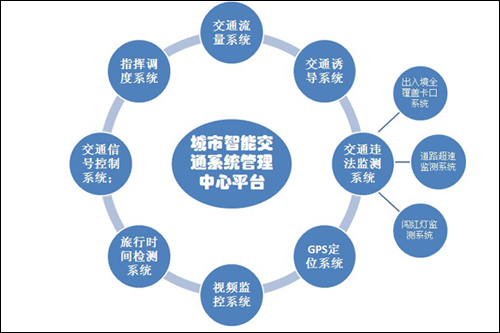


图2 智能交通系统概率图

其作用通过人、车、路的和谐、密切配合提高交通运输效率，缓解交通阻塞，提高路网通过能力，减少交通事故，降低能源消耗，减轻环境污染。

通俗地讲，就是根据实时的数据进行分析，全局把控，得到最优化的结果。

其应用现状（2018年1月份），在北京、上海、广州等大城市已经建设了先进的智能交通系统；其中，北京建立了道路交通控制、公共交通指挥与调度、高速公路管理和紧急事件管理的4大ITS系统；广州建立了交通信息共用主平台、物流信息平台和静态交通管理系统的3大ITS系统。

根据上图描述的智能交通系统，可将其大致分成三大部分：信息收集（视频监控系统、GPS定位系统、交通违法检测系统）、信息处理（交通诱导系统、交通流量系统、指挥调度系统）、信息应用（交通信号控制系统、旅行时间检测系统）。交通流量系统正处于信息处理中的核心地位，通过前者收集到的各种信息，经过交通流量系统的处理，得到实时的交通流，后续根据交通流进行相应的处理。因此交通流量系统的建立在一定程度上影响着ITS的效率，而仅仅一个交通流量系统的建立就很复杂。作为本科毕业设计，能处理交通流量里面的一个小的部分就已经足够。交通流量系统的主要作用就是对交通状态的把控。而对交通状态的把控，依据其特征参数有着不同的测量方式，交通流的特征参数：交通速度、交通流量、路段占有率、交通流密度。而一般情况下交通速度在既定的道路上是一定的，当交通流量达到一定时，其速度才会受到影响，同理路段占有率，交通流密度都随着交通流量的变化而变化。因此大部分研究交通流的都是处理交通流量。已经交通流量对交通状态进行评估和预测。

交通流量，即根据各种数据，进行交通流量预测。根据收集到的有关交通的相关因子，通过各种手段，进行流量预测，得到未来的交通流，而交通流的复杂性使得其要到的一定的预测精度变得十分困难。

**1.2国内外研究现状**

交通流量的研究是研究交通状态的一种方式，同时也是智能交通系统研究的很重要的一部分。交通流量研究的最终目标是要达到对交通流量的预测，构建精准的模型，通过输入的相关数据，在误差允许的范围内，对未来的交通流量进行精准的预测。对于相关数据的采集，主要有以下几种：人工输入、GPS车载导航仪器、GPS导航手机、车辆通行电子信息卡、CCTV摄像机、红外雷达检测器、线圈检测器、光学检测仪等等。随着大数据和硬件技术的发展，采集相关数据的方式变得更加简便和迅速，在一定的程度上促进了人们对交通流量预测的相关研究。交通流量预测，用历史数据和实时数据来预测未来时段的交通流量。由于其研究为驱动型研究，在智能交通的体系下，短时交通流量预测的重要性更加凸显。

短时交通流量预测，即对未来5至10分钟这个时间段进行预测分析。

目前短时交通流量预测相关的研究有很多，随着技术手段和数据采集的发展，相关工作越来也精确。而交通流量预测可归结为回归问题，常见的回归问题解决方案有，基于统计理论：历史平均预测模型、时间序列模型、非参数回归模型、卡尔曼滤波；基于非线性预测理论：小波理论、基于突变理论、基于混沌、分形理论；基于人工智能理论：人工神经网络、SVM；基于组合混合模型：小波理论混合、神经网络混合（神经网络、模型系统、时间序列、遗传算法）；基于微观交通仿真的模型。

王军、许宏科等在Payne的MACK模型【1】上基于BP神经网络进行的高速公路动态交通流预测【2】，其中介绍了神经网络的输入层、隐藏层、输出层的个体数目。在对比RBF模型后，得出其可靠性更高。

韩惠婷基于自适应指数平滑和RBF神经网络的组合预测模型模型【3】，王宏杰、林良明等提出调整学习率和在修改权值中增加动量的改进的BP神经网络进行流量预测【4】，陈玛瑙提出的基于灰色关联度分析的Kalman滤波算法【5】，卢建中、程浩提出的使用改进的GA算法优化BP神经网络的短时交通模型【6】。

东南大学交通运输规划与管理葛志鹏采用多源数据对交通状态的预测【7】，通过GSM切换进行定位采样得到车辆的速度等数据，将速度转换成空间平均速度的数据，通过SVR进行回归分析，得到回归模型。

**1.3本文工作**

本文的内容将从以下六个方面展开：

第1章 概述。主要介绍了短时交通流量的研究背景，国内外研究现状及相关技术的发展和应用情况，并对论文的组织结构进行了介绍。

第2章 提取短时流量预测的样本以及Tensorflow框架。

第3章 短时流量预测的相关算法。本章详细介绍了本文需要用到的SVR，LSTM、GA算法优化的BP神经网络进行了学习，并用数据进行了实验分析，为系统开发提供理论支持。

第4章 短时交通流量预测的设计。本章介绍系统的需求分析、总体设计、数据库设计、功能模块、界面设计等，为系统实现提供模版。

第5章 短时交通流量预测系统的实现。本章简单介绍了系统的开发环境，对系统的实现进行了详细的说明，并展示了系统的操作流程。

第6章 本章对本论文完成的工作进行了总结，说明了论文所完成的研究，提出了不足之处以便以后的改进。

**第2章 TensorFlow框架、提取预测的样本形式**

**2.1 TensorFlow简介**

随着围棋大赛中人机大战的一波又一高潮，TensorFlow慢慢浮出水面，它是由Google公司Google Brain团队开发的一个开源软件库，用于各种感知和语言理解任务的机器学习。最初用于Google研究和生产，于2015年11月9日在Apache2.0开源许可证下发布。

从2010年开始，Google Brain建立DistBelief作为他们的第一代专有的机器学习系统，50多个团队在Google和其他Alphabet公司在商业铲平部署了DistBelief的深度学习，神经网络。包括Google搜索、Google相册等，由于随着原始代码库的不断发展，以及机器学习的空前大热，Google指派计算机科学家，如Geoffrey Hinton和Jeff Dean，简化和重构DistBelief的代码库，使其变成一个更快、更健壮的应用级别代码库，如是TensorFlow横跨出世。2009年，Hinton领导的研究小组大大减少使用DistBelief的神经网络错误的错误数量，通过Hinton在广义反向传播的科学突破，使得Google语音识别软件中的错误减少至少25%。

作为Google Brain的第二代机器学习系统，1.0.0版本发布于2017年2月11日，虽然参考实现运行在单台设备，TensorFlow可以运行在多个CPU和GPU（和可选的CUDA扩展和图形处理器通用计算的SYCL扩展）。TensorFlow可用于64位Linux、macOS和Windows，以及移动计算平台，包括Android和iOS。

TensorFlow是一个采用数据流**图**(data flow graphs)，用于数值计算的开源软件库，**节点**(Node)在图中表示数学操作，图中的线(edges)则表示在节点间相互联系的多维数据组，即**张量**(tensor)。Graph表示了数据流图中的操作流水，Tensor表示其中流动的数据。TensorFlow程序通常被组织成一个构建阶段和一个执行阶段。在构建阶段操作的执行步骤被描述成一个图，在执行阶段，使用会话执行执行图中的操作。使用这种结构方便计算后面神经网络的反向传递。

构建一个简单的图：

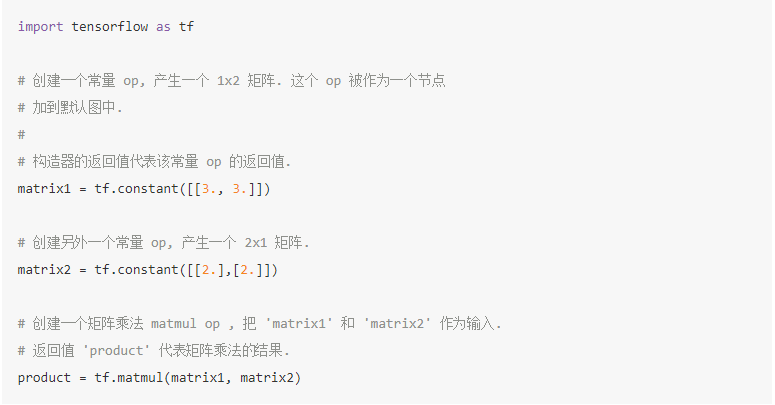


图3 tf中构建计算图的代码

此时的product只是一个Tensor，无法输出相对应的值，只是构建了一个计算图。

执行这个图：



图4 tf中执行计算图代码

想了解更多TensorFlow的知识推荐去其官网，作为一个小白，其实自己也是摸着石头过河。下面引用简书（[\_RayCloud\_](https://www.jianshu.com/u/49d1f3b7049e)）的一种理解：

构建：

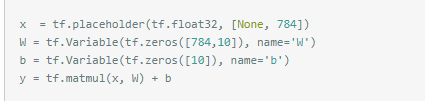


图5 tf中构建计算图

执行：

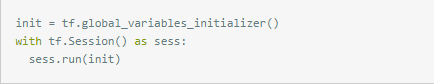


图6 tf中执行计算图

计算图：

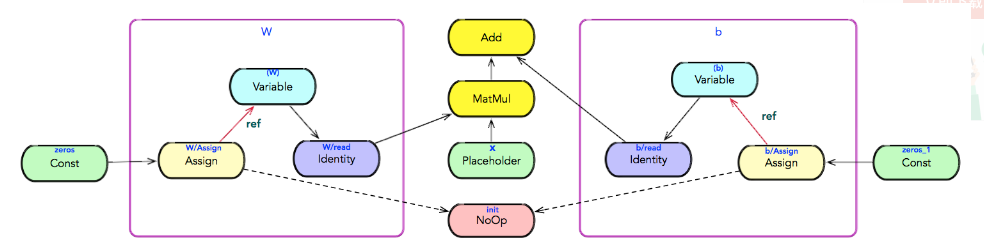


图7 构建的计算图模型

**2.2 交通状态**

交通流是客观的数据表示，而交通状态是主观数据，随着不同的人在不断变化，虽然每个人对于当前状态的理解都有自己的看法，但都不外乎表达道路交通的拥堵程度，虽然每个人的感受不一样，但同样交通状态在人们的认识都落在一段差别不那么大的区间里，因此可以统计每个同样的交通状态（即客观交通流一样）对应的区间，这样就能交通流的测量值反向表示交通状态。

交通流是指汽车在道路上连续行驶形成的车流。广义上还包括其他车辆的车流和人流。根据交通流的参数类型，可分为宏观参数：流量、流速、速度和交通流密度等，微观参数：车头时距和车头间距等。然而对于交通流的预测，一般对更能表现的宏观数据进行研究。即流量、流速、速度和交通流密度。

流量，单位时间经过交通道路上指定地点或断面的车量数。流速，即指点地点或断面一小时的流量。交通流理论是运用物理和数学的定律来描述交通特性的一们学科，作为交通工程学的基础理论，广泛用于交通规划、交通控制道路与交通工程设施设计等方面。对于智能交通系统的一部分，进行交通流量系统的设计，因此需要借用交通流理论定量地秒速交通流。根据交通流理论，定量描述交通流的三个参数：交通流量、交通流速度、交通流密度。其中：

交通流量=交通流速度X交通流密度

因此只要测量出交通流量就能很好地对交通流进行描述。可以通过对交通流量的预测，从侧面描述交通状态。而现在公路基本上都设有检测交通流量的设备，主要是环形感应线圈，在路面下埋设环形线圈，当有车辆通过，会引起磁场变化以此来计算交通流量。

**2.3 提取样本**

本节以G2京沪高速、G42沪蓉高速，南京到上海段，即从南京沿着G42到无锡惠山区与G2相交，再从交点到上海。

**2.3.1 数据准备**

本文的交通数据来自于交通局，一共14个测量桩，记录着来回8个车道上的车类型，车速，车距，流量，时间间隔为5分钟。流量，即5分钟内经过测量桩的车数目。车距，车速以此来推。记录时长从2017-06至2017-08共三个月。由于基于多源，因此除了流量，还有天气、上下游相关收费站收据。对于天气，其数据来源于测量桩附件的气象局。对于收费站，一样来之于交通局。（最后发现收费站数据时间失效与交通流量不匹配，故舍弃）

**2.3.2 工具介绍**

对于提取流量需要在大量的数据中进行车类型合并，车道合并等，该数据大约有73万，且该文件问.xlsx,免得再Java或其他语言中对Excel进行操作，所以选择导入数据库，因此用到MySQL。对于天气收据，由于其来之于互联网上，因此可以通过爬虫进行爬取。因此再Python中使用bs4，selenium（由于该数据是动态加载的）

**2.3.3 提取步骤**

1、提取数据流信息。

安装MySQL,打开MySQL,如下示：

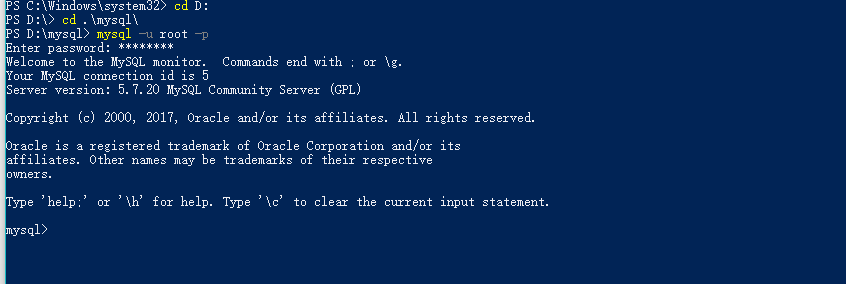


图8 PowerShell中打开MySQL

原始数据一共有34列，包括：录入时间（录入数据库）、记录时间、车道、每种类型车的数目和速度、桩号等。如下示：

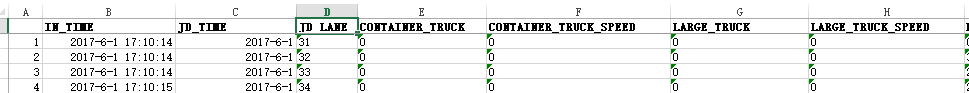


图9 原始的Excel数据（部分）

将Excel中的数据删除没用的列，再另存为.csv格式

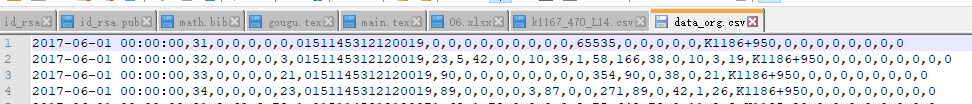


图10 删除几个没有列形成的.csv文件

在数据库中建相应的表：

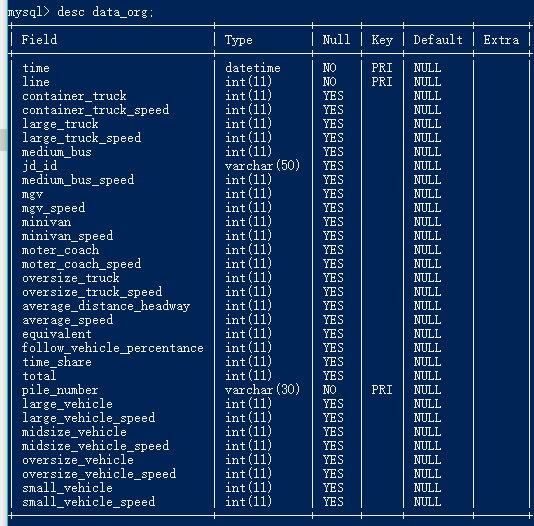


图11 数据库中用于导入的表的列属性

导入外部文件:

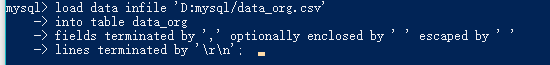


图12 导入代码文件的指令

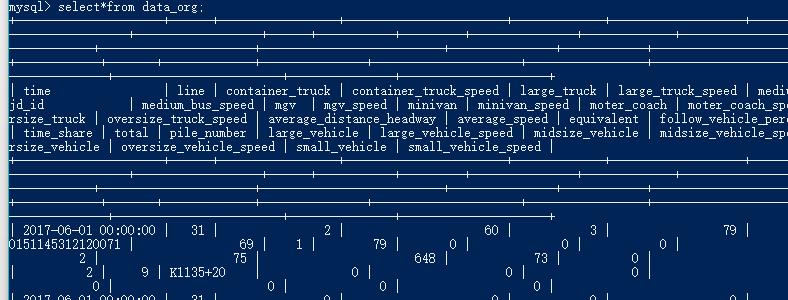


图13 导入之后的结果

再进行简单的SQL语句选择自己需要的数据，导出。

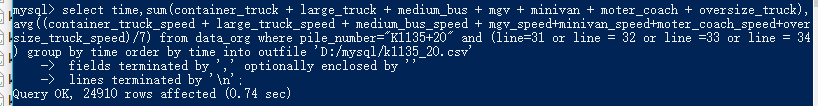


图14 查询车流量和车速

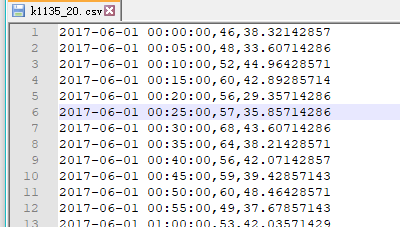


图15 导出的结果

2、搜集天气数据

查询到测量点的地点，去相关的气象局网站寻找数据。在这里我们使用的“天气后报”本来打算去中国气象局，发现精确到小时的数据，只能下载一周的历史数据。而想要历史数据和免费获取，在寻找了很久之后，只有收集历史一天单位的数据（免费情况下）。

用数据里面测量桩编号为K1167\_470（距离G2起点1167千米470米）的测量点，根据查找显示其坐标大致在昆山附件，因此去“天气后报”网站中，我们查询到昆山的历史天气，由于我们的车流量数据是2017年6、7、8三个月的数据，因此我们需要对应相应的时间，如下是2017年6、7、8月的历史天气的网址：

<http://www.tianqihoubao.com/lishi/kunshan/month/201706.html>

<http://www.tianqihoubao.com/lishi/kunshan/month/201707.html>

http://www.tianqihoubao.com/lishi/kunshan/month/201708.html

我们打开6月份的网址显示如下：



图16 网页布局

用Google浏览器打开开发者F12，我们可以查看到，其主要内容显示在一个类选择器为“wdetail”的div下面的table下面的tbody，如下示：



图17 重要内容对应的标签

因此直接使用BeautifulSoup进行搜寻就可以了，如下：

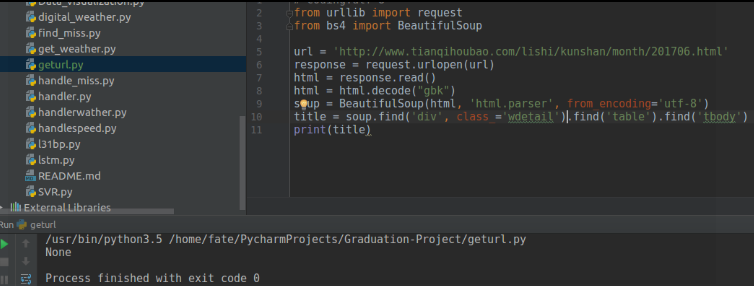


图19 静态提取天气

使用BeautifulSoup查找我们需要的内容，即我们需要的昆山2017年6月份的天气时，出现None,再查找我们主题内容div,就是包含我们需要的数据的更大部分时，显示如下：

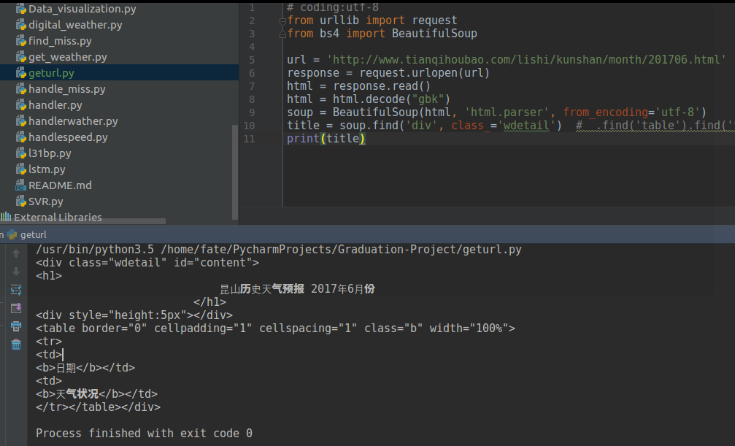


图20 提取div中内容

经过分析得出，这段内容可能时动态加载的，因此使用库selenium，如下：

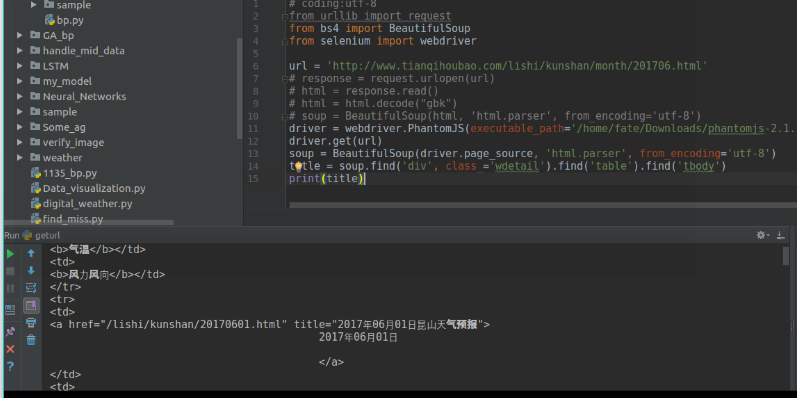


图21 动态提取天气

再把提取好的数据进行相应处理，如下显示：

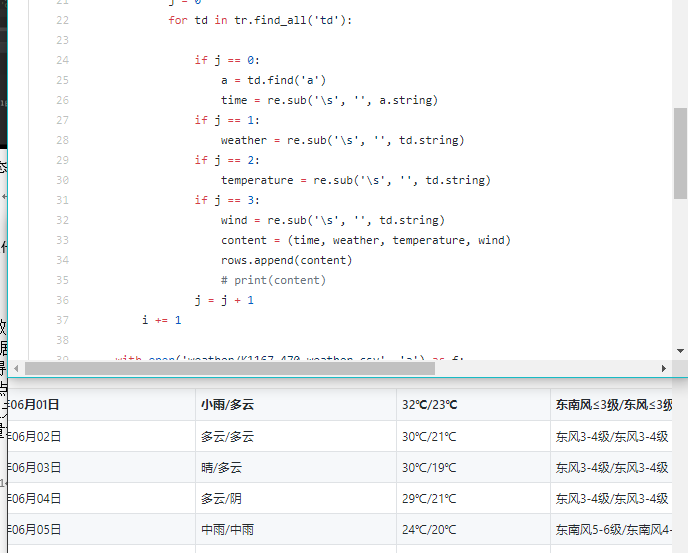


图22 处理代码和结果

2.2.4 合成样本

现在，我们已经有了2017年6、7、8月份某一个检测桩测量的交通流量数据、该检测点附近的收费站的车量进出数据以及该检测点附近的天气数据。根据MACK模型，我们应该采集路段上下游数据，但对于高速公路而已，我们可以采用测量点上下测量点代替，但由于我们获得的测量点之间间距比较大，因此我参照浙江省交通科学研究院【8】，选择该检测点前一天前15分钟的数据3个，以及该测量点当天前30分钟的数据6个，以及天气和风速共2个。

如下显示，是我们处理后的交通流量和天气因素的数据：

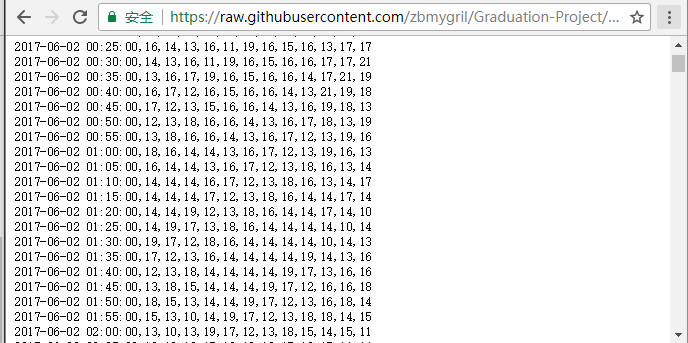


图23 交通流数据



图24 数字化后的天气

由于交通流量数据在采样时存在缺失，因此通过简单的处理，对于非节假日，我们通过环比，采用一周前的数据，或者一周后的数据进行填充，对于填充后的数据，如果出现较大误差的，进行手动处理 。

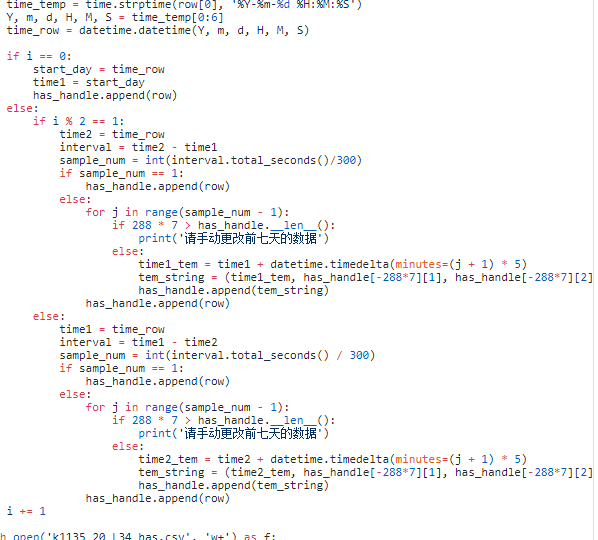


图25 处理丢失样本的代码



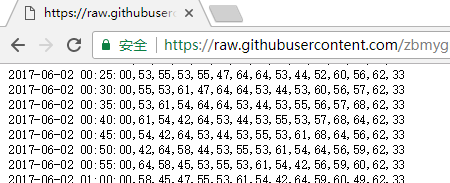
图26 合并交通流量和天气

图27 最终的样本格式

**2.4 小结**

本章简要介绍了TensorFlow的历史和其简单的机制，以及简单的例子。说明测量交通流量的目的是去间接测量交通状态的。详细介绍构建预测样本的过程。为下实现预测模型提供了数据支持。

**第3章 短时流量预测的相关算法**

数据挖掘问题，是通过计算机辅助来挖掘和分析大量数据，从海量的数据中搜索出有趣的模式和重要规律的问题，而机器学习是一个有关对学习过程中的计算方法的研究，以及如何应用基于计算机的学习系统解决实际问题的科学领域。其重要内容时关于在计算机上从数据中产生“模型”的算法，即从数据中学习某种“算法”，在新的数据中运用这个“算法”，在一定的程度上能得到正确的结果，而交通流量预测问题，可以看着数据挖掘问题，即从数据中找到流量的一中规律，在未来用这种规律进行推断。而机器学习则更进一步通过了一种方法，使用存在的“模型”，而不是规律进行指导人们根据目前的数据，得出“结论”。

机器学习，是一门很深厚的学科，它处于计算机科学，工程学以及统计学的交叉点上。要想彻底弄明白需要很长时间，因此本章之间简单介绍一下，机器学习中的支持向量回归（SVR）、遗传算法（GA）、BP神经网络、循环神经网络中的一种长短时间记忆（LSTM）。

**3.1 支持向量回归**

支持向量回归（Support Vector Regression，SVR），是一种处理回归问题的支持向量机（SVM）。传统的支持向量机（SVM）是用来处理分类问题，通过支持向量，简单将就是边界样本去确定一个超平面将多个类别区分开，对于当前维数无法解决的问题，可以通过核函数进行核映射到高维空间，再经过确定高维空间的超平面去解决分类问题。而支持向量回归（SVR），不是寻找超平面去区分类别，而是寻找一个所有样本都落在的平面去容纳它们。

支持向量机（SVM），在处理分类问题时：

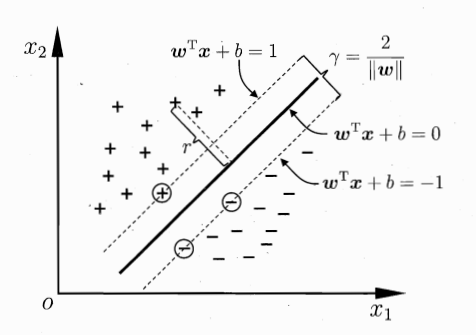


图28 SVM（截选周志华的机器学习）

通过中间的个由两天线组成的隔离代，为了得到更加精确的分类模型，因此我们需要这个隔离代最大化，即最大，得到这个隔离带之后，我们只需代入样本，看WTx+b的正负去决定其类别。为了得到这个隔离带，我们需要求的W，b着两个参数，由于通过样本进行训练，样本有特征（X）和标签（Y，类别），对于二分类问题Y（+1，-1），假设模型能正确进行分类，当将正样本代入表达式Yi ( WT Xi + b )，其计算结果应该为+1，负样本代入进去，该表达式的结果应该为-1，总结这两种情况，可得，Yi ( WT Xi + b )1。因此想要得到理想的模型，应该需要满足以下两个条件：

s.t. Yi ( WT Xi + b )1

而支持向量回归（SVR），在处理回归问题时：

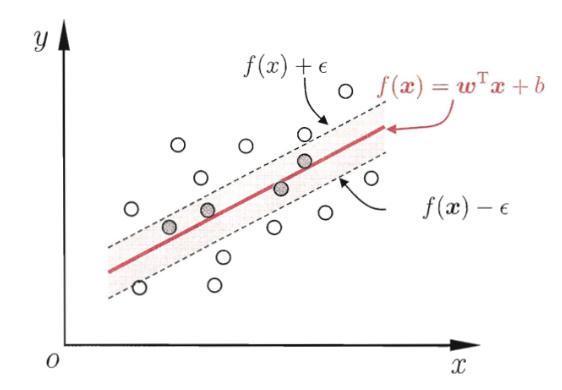


图29 SVR（知乎用户：石晓文的学习日记）

我们需要的不是对不同样本进行分类，而是为了预测给定的样本特征，它代表的值时多少，拿最简单的线性回归而言，样本的X、Y满足某种函数关系，对于给定的X,就有与之对应的Y。而对于支持向量回归（SVR）而言，对于任意X，只要代入表达式f(x) = WT X + b,只要我的f(x)落在区间[f(x)-, f(x)+]就算正常，对于那些不在该区间内，我们就认为时错误。为了使模型更加准确，我们就需要减少这个错误，因此我们定义一个错误的计算式：

为了强调我们对的容忍度，我们需要定义一个新的参数，以及算计容忍的函数，因此上面的表达式化简如下：

根据我们上面讲到的，我们能容忍误差在的范围内的，因此-不敏感误差函数的定义如下：

通过引入松弛变量对表达式进行优化，对于简单的二维我们可以有如下便是，通过引用两个变量、：

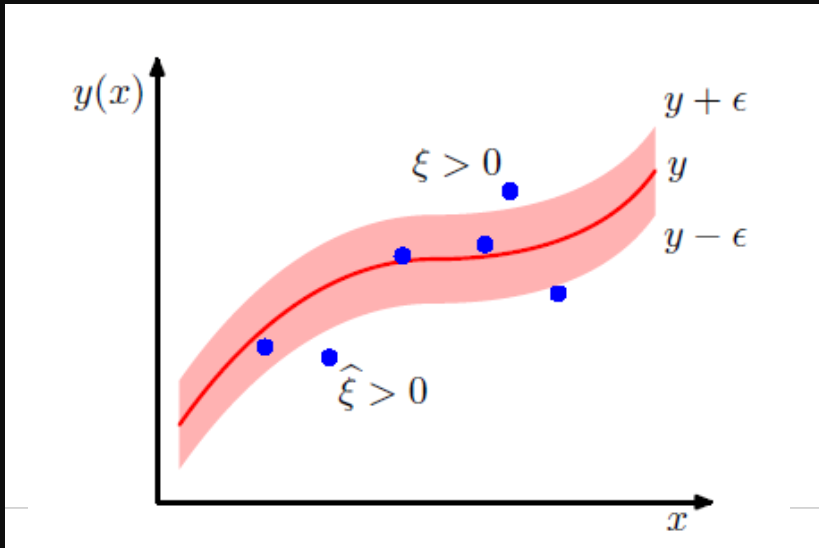


图30 引入松弛变量后的SVR（知乎用户：石晓文的学习日记）

即在原始的间隔带两侧加入松弛带，如是错误表达式如下：

为了求出最终的模型，即我们求出参数W、b,我们需要满足一下的条件：

s.t.

,

然后根据拉格朗日乘子，引入对偶问题，根据KKT等进行求解。

**3.1 遗传算法**

对于有的问题，最优解是什么都可能无法知道，那么接近最优多半就没有什么规则可循，在这个情况下只能靠随机来处理，基于这个原因，美国密歇根大学约翰·荷兰教授提出了充斥随机因素的遗传方法（Genetic Algorithm）。

遗传算法是一种借鉴生物界的进化和遗传现象的随机化搜索算法，在这个算法中，解被划为一代代的父、子、孙辈。每一代都是通过其父辈经过某种转化（模仿生物界的繁衍）而得到的。该算法的核心就是模仿生物不同代之间的进化和遗传过程。根据达尔文的《物种起源》著名的结论：优胜劣汰，适者生存。由根据孟德尔遗传定理，生物繁衍的后代保留其父或者其母或者二者的基因。根据摩尔根的《遗传学说》，生物繁衍的后代又是由上一代基因突变或者组合，即有可能不包含其父或者其母的基因。因此在繁衍（进化）的过程中就包含：复制、交叉、变异。而达尔文的优胜劣汰就需要一个筛选的过程，即需要一个选择适者的函数，以及一个表现适应度的函数。以及现实中优化对象和基因型的对应关系：编码，以及基因和表现型之间的关系：解码，以及表示解法的个体、种群。

综上所以，在一个遗传算法中，我们需要理解的概率就有：基因型、表现型、进化、适应度、选择、复制、交叉、变异、编码、解码、个体、种群。而其大体的思路，就是先根据现实的问题，找到一个编码方式，再初始化一个种群，根据实际问题设计一个计算适应度的函数，计算该种群中每个个体的适应度，通过选择操作，选择适应度高的个体，再对种群中适应度高的个体进行的繁衍（交叉、变异）。再将父辈中适应度最高的替换新生代中最差的个体（复制）。再查看新生代中的最优个体是否满足当初的要求。若没有达到则重复进行选择、繁衍。

遗传算法基本步骤如下：

（1）**解的表示（编码）**：再遗传算法中解被看着是独立的个体，对于个体是数的形式，我们能很好的进行比较、评估、选择，而对于非数值的形式，我们则需要根据具体问题的特点进行转化。但对于转换，我们首先得保证完备性，即具体问题所有解都能表示成数值，其次唯一性，即对于每一个解我们都有唯一的数与之对应。一般解的表示有以下几种：二进制编码、互换编码、树形编码。

对于二进制编码，假设求解一个表达式在区间[-1,2]之的值。根据精度我们决定采取的位数，假设精度是0.1，则区间被分成30分，在，因此使用5位数进行编码，而此时的精度是3/32，11111表示2，00000表示-1，其解码就是：

（2）**初始种群的生成：**在遗传算法中，我们需要初始化第一代种群，因此我们需要确定种群的大小，即一开始，我们需要随机初始化多少个个体。

（3）**个体的评估：**为了进行进化，即所谓的“物竞天择 适者生存”，我们需要定义一个评价个体的适应度，而如何定义一个评价个体适应度的表达式，我们需要依情况而定，比如说求一个表达式的最大值，我们直接用该表达式进行评估，如果求最小值，我们就用表达式的倒数进行表示。

（4）**种群的自然选择：**竟然遗传算法是模仿生物的进化的，适者生存，就需要对种群进行选择，选择最优良的个体。一般采用轮盘赌算法、或精英算法。精英算法，即选择种群中适应度最高的种群，而轮盘赌算法，则是根据每个个体的适应度占整个种群适应度的概率进行选择。假设一个种群4个个体的概率如下：

图31 轮盘赌算法

那么每一个个体的积累概率就是A：0.3、B：0.5、C：0.75、D：1，通过参数一个随机数，看它落在那个区域就选择谁。

（5）**种群的后代繁衍：**在选择了一个种群中的备选解之后，我们就要考虑如何生成新的解，保持种群的大小不变，一般通过复制、变异、交配、组合。

复制，即直接将复配的个体，复制到新种群中。变异，即在个体某一个位进行反转或者其他操作。交配，即两个个体部分结构加以替换重组生成新个体。组合，将上一代两个扩展到多个个体的交配操作。

（6）**终止条件：**后代繁衍到什么样的状态才能算终结，由于“物竞天择 适者生存”的前提，随着繁衍的代数，个体也越来越满足人们对问题的需求。因此一般终止条件包括：最优解被找到、达到预期的条件、繁衍代数、更新无法得到更优解。

**3.3 BP神经网络**

神经网络是模仿生物神经网络结构，实现人脑部分功能的信息处理系统，1943年，McCulloch和Pitts提出第一个神经元数学模型(M-P神经元模型)，并从原理上证明了神经网络能够计算任何算数和逻辑函数，1949年，Hebb提出生物神经元学习的机理，即Hebb学习规则，1958年，Rosenblatt提出感知机网络模型和其学习模型，1960年，Widrow和Hoff提出自适性线性神经元模型和最小均方差学习算法，随着多层神经元的学习变得越来越复杂，人们开始转向其他方向，1986年，Rumelhart等报告了反向传播(BP)算法在神经网络中的应用，加之传统人工智能算法在视觉、声音等方向的不足，人们又开始转向神经网络，随着神经网络在图形处理取得的成功，以及Google在神经网络方面的成功，神经网络等开始大火。

生物神经网络结构如下：

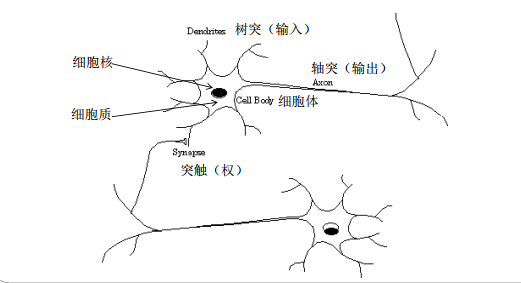


图32 生物神经网络

一个细胞树突接受其他神经元的突触传递的刺激，根据细胞体经过相关处理，决定是否向轴突发送信号，通过学习生物神经细胞的结构，人们模拟的人工神经网络如下:

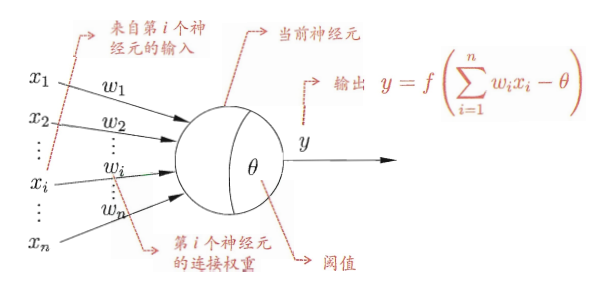


图33 M-P神经模型（截选至周志华老师的机器学习）

当前神经元接受来自其他神经元的的输入，依据权值进行计算得到结果，在根据“激活函数”决定是否向下传递“刺激”。

由于BP算法的出现，使得多层网络的学习得到了解决，在一般我们称之为BP神经网络的模型是使用BP算法进行学习的多层前馈神经网络，如下是BP网络的模型：

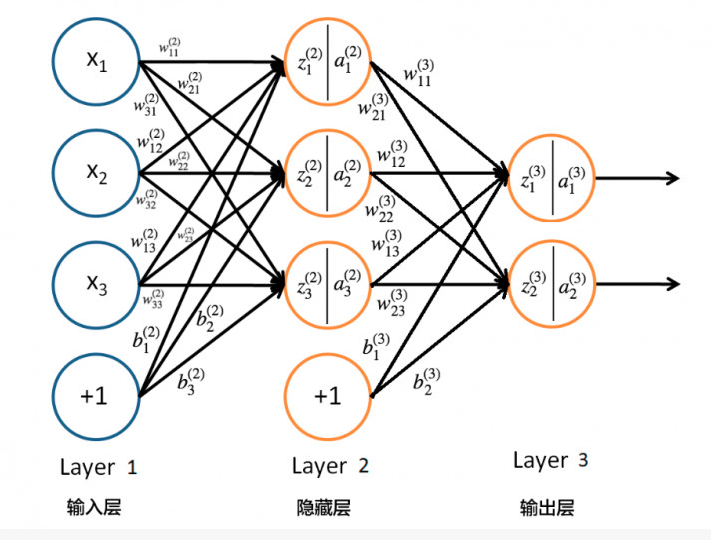


图34 BP神经网络模型（截选自雷锋网Al研究社）

根据模型的关键，我们可以计算输出结果，一般最后输出层不需要进行“激活函数”的操作，一般“激活函数”有relu,sigmod等。

为了通过样本进行训练得到我们想要的结果。类似支持向量回归（SVR），我们定义一个损失函数进行评估模型的好坏，为了得到我们想要的模型，损失函数的值应该尽量小，我们定义最小方差损失函数：

为了得到所有的参数W、b,我们需要在每轮更改参数W、b使得loss变小直到达到我们的需求,而如何进行更新，我们使用BP算法对权值W和偏置b进行更新，BP算法基于梯度下降（gradient descent）,每次向负梯度的方向移动,而每次移动多少，取决于学习率的大小，参数更新表达式如下示：

根据高等数学中的知识，在求导时，对于间接求导，我们通过链式法则，得到如下的表达式：

假设我们计算了所有权值W和偏置b的偏导数，那么BP网络的算法如下：

1、选择激活函数和学习率

1. 初始化W、b，随机。
2. 代入样本，计算预测值
3. 计算W、b的关于loss的偏导数
4. 进行更新
5. 如果没有达到预测设定的结果，重复3，4，5。

一般神经网络训练容易陷入局部最优解，因此在上一小节介绍了，优化算法遗传算法，虽然遗传算法不能解决回归问题，但使用遗传算法对W、b进行初始化，在一定的程度上能降低得到局部最优解的概率，同时也能加快神经网络的学习速度。

**3.4 长短时记忆网络**

Pass。

**3.5 小结**

本章主要介绍了处理回归问题的几种方法以及一种优化算法，在理论上说明回归问题的解法存在，以及多样性。并在后面回归系统的建立提供理论基础，对于机器学习库里面的一些参数有什么的认识。

**第4章 基于多源数据的高速公路流量预测系统的设计**

我国高速公路的不断发展，对于

**4.1 需求分析**

**4.2 总体设计**

**4.2.1 系统结构设计**

**4.4.2 系统流程设计**

**4.3 系统功能设计**

**4.5详细设计**

**4.5.4 查询河流信息**

**4.5.5 更新河流信息**

**4.5.6 新增河流信息**

**4.5.7 界面设计**

图4.7 界面设计图

**4.6 小结**

本章主要对基于DEM的相似流域查找系统做了详细的设计，首先对系统的需求进行了分析，并提出了系统的总体设计。然后对系统功能进行了分析讨论、设计了数据库表，最后基于上述工作，对系统进行了详细设计。

**第5章 基于DEM的相似流域查找系统的实现**

**5.1 系统开发环境**

* 操作系统：Ubuntu
* 集成开发环境：Pycharm，TensorFlow1.0
* 编程语言：Python3.6

**5.2 系统实现**

**5.2.1 单流域搜索功能实现**

**5.2.2 多流域分析功能实现**

**5.2.3 上传DEM参数文件功能实现**

**5.2.4 河流信息管理功能实现**

**5.2.5 系统界面实现**

**5.3 系统展示**

**5.3.1 系统界面展示**

**5.3.2 单流域搜**

**5.3.3 多流域分析功能**

**5.3.4 河流信息查询功能**

**5.3.5 上传DEM参数文件功能**

**5.3.7 新增河流信息功能**

**5.3.8 编辑河流信息功能**

**5.4 小结**

本章主要介绍了基于多源数据的高速公路流量预测的相似流域查找系统的实现过程，并对系统界面进行了展示。

**第6章 总结与展望**

流域相似性研究的展开将加强人们对相似流域的理解，根据流域特点进一步对流域类型进行总结，提出研究模型，完善水文资料，提高流域研究的科学性。随着高分辨率遥感卫星、机载传感系统、全球卫星导航系统、合成孔径雷达等对地观测技术的发展, DEM空间数据步入大数据世代。但原始DEM数据并不能直接表达有效的水文信息，运用数据挖掘技术基于DEM数据进行流域特征挖掘对流域相似性研究有重要意义。

本文将数字高程模型引入流域相似性分析中，设计并实现了基于DEM的流域相似性查找系统。对基于DEM流域特征的提取过程进行了详细描述，以及利用相似性分析中的主成份分析、K-Means算法和层次聚类算法在河流特征信息上进行了实现，并运用web技术对查询结果进行展示。

但是，本系统的DEM特征信息还是基于ArcGIS软件手动提取，如何实现相似性指标自动提取和保证河流相似结果的准确性是以后改进的方向。

**致 谢**

在本次毕业设计过程中，我学习了很多之前没有接触过的技术，并在实践过程中逐渐掌握了这些技术，为我以后的学习打下了坚实的基础。

我首先要感谢我的论文指导老师——万定生教授悉心的指导。在每周的毕设讨论会议上万老师都会询问我的毕设进展情况，并针对毕设中存在的问题，给出解决问题的建议。在论文写作期间，万老师都会对我进行督促。万老师对待工作严谨的态度、渊博的学识、耐心的教诲让我受益匪浅。谨此表示衷心的感谢！

然后还要感谢实验室的沈强、陆宇庆两位师兄，他们在技术上给予我的指导和论文写作上的给我的建议让我的毕业设计进展事半功倍。

最后，请再次让我感谢所有在毕业设计中给予我帮助的人，使得我的毕业设计能顺利如期完成。

参考文献

[1]蔺彬彬. 基于DEM的三川河流域特征提取研究[D]. 太原理工大学,2013.

[2]刘金涛, 宋慧卿, 王爱花. 水文相似概念与理论发展探析[J]. 水科学进展, 2014, 25(2):288-296.

[3]Tribe A. Automated recognition of valley lines and drainage networks from grid digital elevation models: a review and a new method[J]. Journal of Hydrology, 1995, 167(s 1–4):393-396.

[4]Garbrecht J, Martz L W. Digital Elevation Model Issues In Water Resources Modeling[J]. Geocarto International, 2008, 21(1):21-26.

[5]O'Callaghan J F, Mark D M. The Extraction of Drainage Networks From Digital Elevation Data[J]. Computer Vision Graphics & Image Processing, 1984, 27(3):323-344.]

[7]S. K. Jenson and J. O. Domingue, “Extracting Topographic Structure from Digital Elevation Data for Geographic Information System Analysis,” Photogrammetric Engineering and Remote Sensing, Vol. 54, No. 11, 1988, pp. 1593-1600.

[8]Quinn P , Beven K, Chevalier P , et al . The prediction of hillslope flow paths for distributed hydrological modelling using digital terrain models [J ]. Hydrological Processes , 1991 , vol.5 : 59-79.

[9]赵美玲. 基于DEM数据提取水文流域参数分析[J]. 山西水利, 2014(6):46-47.

[10]张振, 宋亚娅. GIS环境下基于 DEM流域水文地理信息的提取[J]. 地下水, 2014(6).

[11]张永红. 基于DEM的辽河流域子流域边界的自动提取[J]. 山东工业技术, 2015(14):262-263.

[12]张国义, 房明惠, 徐云,等. RSI River Tools系统及其应用介绍[J]. 计算机应用, 2002, 22(8):38-40.

[13]Langhaar H L. Dimensional Analysis and Theory of Models[J]. John Wiley & Sons, Inc. New York, N. Y.; Chapman & Hall, Ltd. London, 1951.

[14]RODRIGUEZ-ITRUBE I, VALDES J B. The geomorphologic structure of hydrologic response [J]. Water Resources Research,1979, 15: 1409-1420.

[15]Young A R. Stream flow simulation within UK ungauged catchments using a daily rainfall-runoff model[J]. Journal of Hydrology, 2006, 320(s 1–2):155-172.

[16]丁晶.模糊相似选择在水文计算中的应用[Ｊ].成都科技大学学报,1998,(6).

[17]陈守煜.相似流域选择的模糊集模型与方法[Ｊ].水科学进展,1993,(4).

[18]邓红霞, 李存军, 张少文,等. 基于集对分析的相似流域选择方法[J]. 人民黄河, 2006, 28(7):3-4.

[19]胡余忠, 胡以宝, 章彩霞,等. 基于DEM的流域相似性数值识别与应用[J]. 江淮水利科技, 2010(4).

[20]肖益民, 梅汇海. 相似流域选择的灰关联方法[J]. 武汉水利电力大学学报, 1998(3):10-11.

[21]李亚伟, 陈守煜, 聂相田. 基于PCA和聚类分析的相似流域选择方法[J]. 东北水利水电, 2004, 22(7):1-3.

[22] 赵焱. 基于ArcGIS 10.0的河道地形高程数据处理方法[J]. 电子制作, 2015(5).

[23] <http://wenku.baidu.com/view/8e988c003169a4517723a3f6.html>