



**FIRAT ÜNİVERSİTESİ**  
**TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ**  
Yazılım Mühendisliği



**YM459 Yazılım Mühendisliğinde Güncel Konular**

**Doçent Fatih ÖZKAYNAK**

Proje Dökümantasyonu

Tarihi Savaşlar Projesi

**Çalışma Grubu**

Fatih AKTÜRK

215541303

**Ekim/Ocak – 2023/2024**

# İÇİNDEKİLER

<b>1.Bölüm – Tanıtım</b> .....	3
<b>2.Bölüm – Planlama</b> .....	4
<b>3.Bölüm – Analiz</b> .....	4
<b>4.Bölüm – Sonuç</b> .....	5

## 1.Bölüm – Tanıtım

### 1. Giriş

Bu dökümantasyon Fırat Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Yazılım Mühendisliği Bölümünde görülen YMH459 Yazılım Mühendisliğinde Güncel Konular dersi dönem projesinin açıklanması amacıyla yazılmıştır. Projenin mahiyeti çocuklara yönelik artırılmış gerçeklik ile uygulama geliştirmektir.

#### 1.1 Amaç

Çocukların tarih öğrenmesinin görsel olarak desteklenmesine yönelik uygulamadır.

#### 1.2 Kapsam

Proje çocuklar eğitilirken milli kaygılar çerçevesinde tarihte gerçekleştirmiş bazı savaşların bir yapay bir anlatıcı tarafından anlatılmasını ele alır. Bahse konu savaşı anlatan dijital yüzün ilgili savaşı yöneten komutan/padişah/lideri temsilen olması planlanmaktadır.

#### Projenin Kapsamı

Unity ile geliştirilecek oyunun hedef kitlesi aşağıdaki gibidir:

- Aileler
- Çocuklar
- Çocuk Eğitim Birimleri (Kreş, okul vb.)
- Çocuk Psikoloji Birimleri

## 2.Bölüm – Planlama

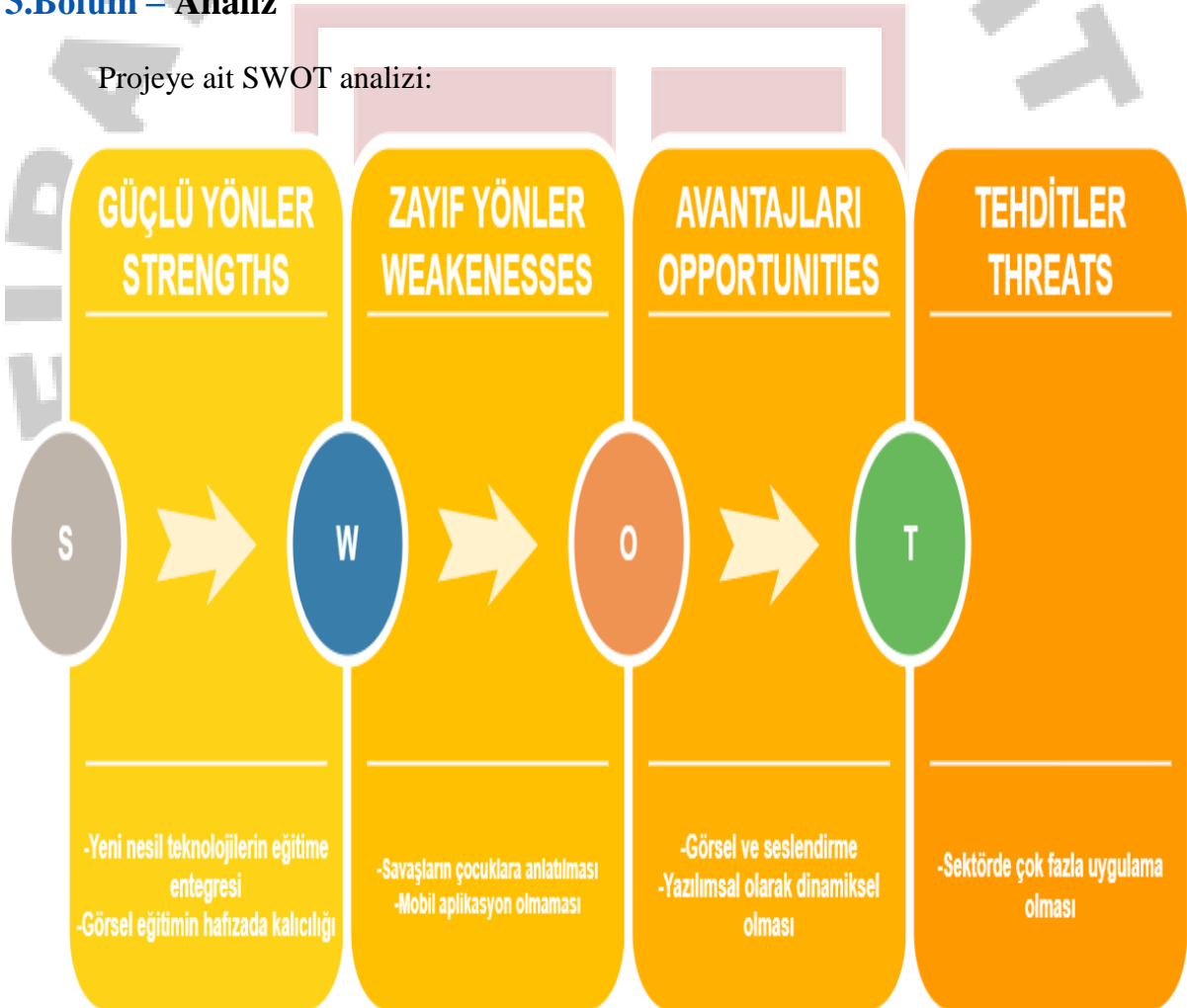
Bu projenin planlama ve gerçekleştirim süreci çevik metodoloji süreçleri esas alınarak tasarlanmıştır.



Şekil-1 Tarihi seslendirme uygulamasının gantt diyagramı

## 3.Bölüm – Analiz

Projeye ait SWOT analizi:



Şekil-2 Uygulamaya ait SWOT analizi görseli

#### 4.Bölüm – Sonuç

Çocukların eğitimi için geliştirilecek olan bu uygulamada milli kaygılara kadar psikolojik kaygılarda dikkate alınarak maksimum verim alınacak şekilde tasarlanacaktır.

