#### **Java HAFTA 4**

## **Paket Erişimleri**

- -Paket kavramları ve paketlerin kullanılması
- -Jar Dosyaları
- -Erişim belirleyicileri
- -Kapsülleme

#### **Paket Kavrami:**

Kütüphaneyi oluşturan öğelere denir. Bu öğelerin tamamına verilen tanımlamadır diyebiliriz.

Geliştirme sürecinde farklı bir kişi tarafından yazılmış yapıları kullanmada kütüphanedeler sayesinde olur. Bu kütüphanelere verilen isimler doğrultusunda paket tanımı oluşur ve biz bu tanımlamaları kullanarak ilgili kütüphaneyi kullanmak için ilk adımı atmış oluruz.

Örneğin; Not hesaplaması için oluşturulmuş bir kütüphaneyi farklı yazılımcılar standart ve hızlı geliştirme açısından kullanılabilir. Kullanımı için import com.obs.hesap; tanımlaması verilebilir.

ÖDEV:.....

## Jar Dosyaları

Jar dosya (The Java Archive File) formatı dosyaların arşivlenme ve sıkıştırılmasına olanak tanır. Olağan durumlarda JAR dosyaları içerisinde dosyaları içerisinde sınıf dosyaları (\*.class) bulunur; bazen, özellikle Appletler de, yardımcı dosyalarda (gif, jpeg) Jar dosyalarının içerisine konulabilir.

JAR dosyasının sağladığı yararlar

Güvenlik:

Sıkıştırma:

İndirme Zamanının Azalması:

Paketleme:

Taşınabilirlik:

## **Erişim Belirleyicileri**

Java dilinde dört tür erişim belirleyicisi vardır; bunlar friendly, public, protected, private.

	AYNI PAKET	AYRI PAKET	Ayrı Paket Türemiş
Public	Erişebilir	Erişebilir	Erişebilir
Protected	Erişebilir	Erişemez	Erişebilir
Friendly	Erişebilir	Erişemez	Erişemez
Private	Erişemez	Erişemez	Erişemez

--Statik olan olmayan alanlarda

Örnek: 2 farklı paket oluşturun. Bir paketin içerisinde birden fazla erişim belirleyicisi kullanarak ulaşma/ulaşamama durumunu gözlemleyin.

# **KAPSÜLLEME-Encapsulation**:

Nesneye yönelik programlama özelliklerinden birisi kapsüllemedir. Bu dışardaki başka bir uygulamanın bizim nesnemiz ile sadece public olarak belirtilmiş arabirimlerle iletişim kurması gerektiğini, ancak, arka planda işi yapan esas kısmın gizlenmesi gerektiğini söyler. Olaylara bu açıdan bakıldığında nesneleri ikiye bölmemiz gerekiyor. İletişim kuran ve işlem gerçekleştiren. Bu yapıya aynı zamanda getset yapısı denilmektedir.

```
package javaapplication2;
public class Kullanici {
  private int beden;
  public int bedenget(){
    return beden;
  }
  public void bedenset(int bdn){
    if(bdn>20 && bdn<40)
      beden=bdn;
  }
public void bedenhesapla()
  {
    if(beden>30)
      System.err.println("M");
    }
    else
```

```
{
System.err.println("S");
}}}
```

BAK https://pastebin.com/
---------------------------