|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Univerzita Hradec Králové**  **Fakulta informatiky a managementu**  **Katedra informatiky a kvantitativních metod** | | |
| **Desktopová aplikace na platformě Java pro analýzu dat v oblasti e-sportu.**  Bakalářská práce | | |
| Autor: František Bláha  Studijní obor: Informační management | | |
| Vedoucí práce: Mgr. Vojtěch Vorel Ph.D.  Odborný konzultant: Tomáš Kněžínek | | |
| Hradec Králové | Listopad 2022 | |
| Prohlášení:  Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci zpracoval samostatně a s použitím uvedené literatury. | | | |
| V Hradci Králové dne 18.11.2022 | | František Bláha | |
| Poděkování:  Děkuji vedoucímu bakalářské/diplomové práce titul, jméno, příjmení za metodické vedení práce a…. | | | |

Anotace

Cílem práce je představení zvolených vývojářských technologií na platformě Java a jejich využití k vytvoření desktopové aplikace. Následující nástroje a knihovny budou prostudovány a porovnány s alternativami, aby mohly být v praktické části správně využity: Riot Games API, Amazon RDS, GSON, JDBC a knihovny integrované v balíčku Javy.

Praktická část práce se bude sestávat z aplikace, určené k tvorbě materiálů pro přípravu strategie na nadcházející soupeře e-sportového týmu. Aplikace bude vyvíjena ve spolupráci s e-sportovým týmem UHK a následně jim bude poskytnuta k využití.

Annotation

Title: Desktop Java application for data analysis in e-sport

Anotace v anglickém jazyce. Délka minimálně 100 a maximálně 200 slov.

Obsah

[1 Úvod 3](#_Toc348517251)

[2 Cíl práce 3](#_Toc348517252)

[3 Metodika zpracování 3](#_Toc348517253)

[4 Kapitola - Vlastní text práce 3](#_Toc348517254)

[4.1 Podkapitola 3](#_Toc348517255)

[4.1.1 Podřazená podkapitola 3](#_Toc348517256)

[5 Shrnutí výsledků 3](#_Toc348517257)

[6 Závěry a doporučení 3](#_Toc348517258)

[7 Seznam použité literatury 3](#_Toc348517259)

[8 Přílohy 3](#_Toc348517260)

Seznam obrázků

[Obr. 1 Název obrázku/grafu/fotografie. 3](#_Toc348517265)

Seznam tabulek

[Tabulka 1 Název tabulky. 3](#_Toc348517268)

# Úvod

Zde vysvětlit problémovou situaci a otázky, které se budou v bakalářské/diplomové práci řešit.

# Cíl práce

Smysl a účel, výzkumné otázky.

# Metodika zpracování

Cíle, hypotézy/ výzkumné otázky, způsob hledání odpovědí na výzkumné otázky včetně metodiky vlastního výzkumu/šetření, literární rešerše.

# Kapitola – Vlastní text práce

Vlastní řešení dokládá student zpravidla v několika kapitolách. Podle charakteru práce musí student uvážit, zda informace netextové povahy (data, tabulky, obrázky atd.) bude uvádět přímo v textu, nebo je zařadí až za celou práci ve formě příloh, či bude kombinovat oba způsoby.

Více podrobností viz Metodické pokyny pro vypracování bakalářských a diplomových prací (zveřejňované formou výnosů děkana) a v kurzu MES – Metodologický seminář.

## Podkapitola

Vlastní text práce.

Tabulka Název tabulky.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Zdroj: citace zdroje, nebo autor, vlastní zpracování

### Podřazená podkapitola

Vlastní text práce.



Obr. Název obrázku/grafu/fotografie.

Zdroj: citace zdroje, nebo autor, vlastní zpracování

# Shrnutí výsledků

Souhrn vlastních výsledků získaných v průběhu řešení problému.

# Závěry a doporučení

Kritická diskuze nad výsledky, ke kterým autor dospěl (soulad výsledků literaturou či předpoklady; výsledky a okolnosti, které zvláště ovlivnily předkládanou práci atd.). Je vhodné naznačit i případné další (popř. alternativní) možnosti zkoumání dané problematiky a otevřené problémy pro další studium.

# Seznam použité literatury

# Přílohy

*Oskenované zadání práce*