

TUGAS PENDAHULUAN
SISTEM OPERASI 2020/2021

Oleh :

Fathimah Az-Zahratul Khairah

J3C119047



PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI IPB
INSTITUT PERTANIAN BOGOR
TAHUN 2020

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Tujuan

Untuk mempelajari dan memahami materi berkaitan dengan Sistem Operasi pada komputer

1.2. Alat yang diperlukan

- Laptop / PC
- Koneksi Internet

BAB 2 PEMBAHASAN

2.1 Tugas Pendahuluan

1. Jelaskan pengertian program aplikasi untuk sistem operasi dengan program aplikasi untuk pengguna.

Program aplikasi untuk sistem operasi merupakan program utilitas yang bertugas untuk melakukan kontrol dan manajemen perangkat keras serta operasi-operasi dasar sistem.

Program aplikasi untuk pengguna merupakan perangkat lunak siap pakai yang nantinya akan digunakan untuk membantu melaksanakan pekerjaan penggunanya. Aplikasi ini disiapkan sesuai kebutuhan seperti untuk melakukan tugas-tugas yang spesifik, misalnya untuk membuat dokumen, manipulasi foto, dan membuat laporan.

2. Jelaskan dan berikan contoh program tertanam (*embedded system*) dan sistem program penyesuai (*intrepreted system*).

Embeded system merupakan sebuah sistem (rangkaian elektronik) digital yang merupakan bagian dari sebuah sistem yang lebih besar, yang biasanya bukan berupa sistem elektronik. Kata *embedded* menunjukkan bahwa dia merupakan bagian yang tidak dapat berdiri sendiri. *Embedded system* biasanya merupakan (*application-specific system*) yang didesain khusus untuk aplikasi tertentu. Contoh sistem atau aplikasinya antara lain adalah instrumentasi medik (*medical instrumentation*), *process control*, *automated vehicles control*, dan perangkat komunikasi (*networking and communication systems*). *Embedded system* biasanya diimplementasikan dengan menggunakan mikrokontroler (*microcontroller*). *Embedded system* dapat memberikan respon yang sifatnya *real time*. Sistem Embedded memiliki tiga komponen:

1. Memiliki Hardware.
2. Memiliki Software dan Firmware.

3. Memiliki sistem operasi waktu nyata atau Realtime Operating system (RTOS)

Command Interpreter adalah Sebuah program yang membaca perintah textual dari pengguna atau dari file dan mengeksekusinya. Beberapa perintah dapat dieksekusi langsung dalam interpreter itu sendiri (misalnya variabel pengaturan atau konstruksi kontrol) dan dapat menyebabkan memuat atau menjalankan file lainnya. Interpreter UNIX disebut *shells*. *Command Interpreter* tidak sama dengan *Shell*, *Shell* merupakan sebuah program penerjemah perintah yang memberikan jembatan bagi *user*, sedangkan *Command Interpreter* lebih ke mengeksekusi perintah-perintah yang dibuat oleh user, agar dapat dijalankan oleh sistem. Di beberapa Sistem Operasi *Command Interpreter* telah termasuk dalam kernel. Seperti Windows Xp dan Unix memperlakukan *command interpreter* sebagai program khusus yang berjalan ketika pekerjaan dimulai atau ketika pengguna login pertama. Fungsi utama dari *command interpreter* adalah untuk mendapatkan dan menjalankan *user command* berikutnya. Banyak perintah untuk memanipulasi file yaitu: *create*, *delete*, *list*, *copy*, *print*, *execute* dan masih banyak lagi. Shell MS-DOS dan UNIX beroperasi seperti itu. Contoh *command interpreter* di Windows adalah *command prompt* dan di linux *xterm* atau konsole.

BAB 3 PENUTUP

3.1 Smpulan

Sistem Komputer memiliki tiga perangkat utama yaitu software, hardware, dan brainware. Jiks ketiganya dapat berhubungan dengan baik, maka kinerja komputer akan maksimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Budie (2020, 04 09).wordpress.com. Retreived from
<https://budie13.wordpress.com/2016/11/27/embedded-system-sistem-tertanam/>
- Fahmi, Asri (2020, 04 09).adalah.net. Retreived from <https://adalah.net/pengertian-sistem-embedded/>
- Faturrahman (2020, 04 09).ryanfaturrahman26.wordpress.com. Retreived from
<https://ryanfaturrahman26.wordpress.com/2014/10/02/sistem-operasi-program-aplikasi-utility-dan-bahasa-pemrograman>
- Samuel, Ruslan (2020, 04 09).ruslansamuel.blogspot.com. Retreived from
<http://ruslansamuel.blogspot.com/2016/11/command-interpreter-system.html>