

LAPORAN JOBSHEET

HANDSOUT II

“UI/UX”

Disusun Oleh :

1. Fathin Naufaliya (TSA-WebA)
2. Fitri Mutiara Devi (TSA-WebA)
3. Muhammad Dhiyaul Auliya (TSA-WebA)
4. Sri Kynanti (TSA-WebA)

Talent Scouting Academy
Pemrograman Web Developer
Politeknik Negeri Malang
2022

A. Tujuan Praktikum

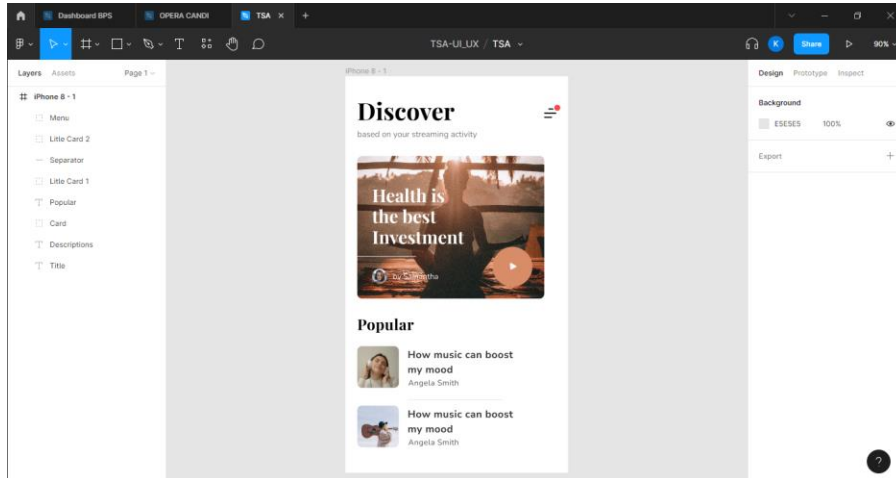
Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

1. Membuat desain web menggunakan Figma
2. Mengetahui salah satu alat desain UI/UX yaitu Figma

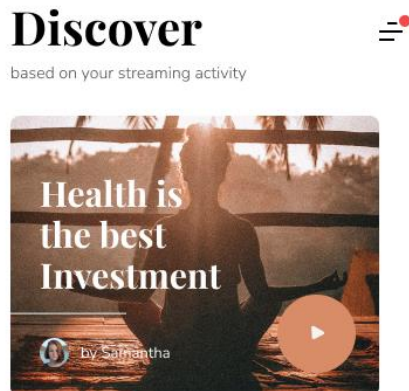
B. Figma

Figma adalah salah satu design tool dan keunggulan dari Figma adalah web based. Sehingga jika kamu pengguna windows, linux ataupun mac, kamu bisa menggunakan design tool ini.

C. Langkah-langkah Percobaan dengan Menggunakan Figma



D. Hasil



Popular



E. Latihan Praktikum

1. Bersama dengan kelompok yang telah dibentuk, buat desain web menggunakan Figma.
2. Minimal 1 halaman website dan dapat menggunakan template atau desain yang sudah tersedia.

