

BERAPAKA NILAI AKU

Disebuah negara Pattimura, terdapat kampus yang membebaskan muridnya untuk melihat nilai mereka sebebasnya, sistem tersebut bernama “SPADU”, pada SPADU mahasiswa memungkinkan untuk Login, selain itu didalam sistem terdapat berbagai menu seperti melakukan Input Nilai, melihat Nilai dan rata-rata nilai, serta mahasiswa memungkinkan untuk melihat grade penilaian, dan laman untuk log out atau keluar dari sistem.

1. Login

Laman Login ini memungkinkan mahasiswa untuk mengisi NIM dan Password untuk masuk kedalam sebuah akun pribadi mahasiswa, jika password atau NIM salah, maka sistem akan memberitahu mereka, akan tetapi user hanya dapat melakukan input ulang NIM/Password hingga maksimal 3 kali

Jika kesempatan mengulang 3 kali sudah habis, maka user akan dipaksa keluar dari sistem secara otomatis

2. Input Nilai

Pada laman input nilai, mahasiswa akan melakukan input berapa kali mereka masuk kedalam kelas mata kuliah yang akan dilihat nilainya, nilai tugas 1 sampai 4, nilai kuis, nilai UTS, dan nilai UAS

Akan tetapi, kampus memiliki sebuah aturan yaitu ketika user mendapati bahwa kehadiran dibawah 80% dari total kehadiran mata kuliah yang ditetapkan (16 Kali pertemuan), maka user tidak di izinkan untuk mengikuti UAS

3. Lihat Nilai

Pada laman ini, mahasiswa memungkinkan untuk melihat keseluruhan nilai yang ada termasuk rata-rata dari nilai

Rata-rata itu dihitung dengan persentase

- Tugas 15%
- Kuis 20%
- UTS 30%
- UAS 35%

Sehingga total dari persentase nilai itu 100%

4. Grade Penilaian

Pada laman ini, mahasiswa memungkinkan untuk melihat hasil grade nilai yang mereka dapatkan setelah melihat hasil total rata rata, dengan ketentuan

- A = 85+
- B = 70 – 84
- C = 60 – 69
- D = 45 – 59
- E = -45

5. Keluar

Ketika user memilih 5, maka user akan diarahkan untuk keluar dari program

Note:

- Buatlah dengan penampilan sebagus mungkin sehingga mahasiswa termudahkan dalam menggunakan program ini
- Hanya diperbolehkan menggunakan library **iostream**, **conio.h**, **iomanip** dan menggunakan library diluar dari ketentuan, maka akan berakibat pada pengurangan nilai
- Gunakan keseluruhan materi yang telah kita pelajari sebelumnya, dari I/O, Manipulasi (nilai +), Statement Pengendalian, dan Statement Perulangan
- Jika terbukti dan ter-indikasi menggunakan AI dalam penggerjaan maka akan berakibat nilai 0
- Jika terbukti dan ter-indikasi plagiasi atau copy paste penggerjaan teman, maka total nilai tertinggi akan dibagi kepada pemilik code asli, pemberi, dan pelaku
- Pengumpulan laporan sesuai dengan format yang telah disediakan dan mengikuti revisi yang telah diberikan sebelumnya (laporan termasuk dalam nilai)
- Pengumpulan berupa file laporan **.pdf** dan file code **.cpp** dengan format **NIM_Tugas2.cpp/.pdf**

 SELAMAT MENGERJAKAN 