import java.io.\*;

import java.util.\*;

public class Solution {

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

int nomor = input.nextInt();

bangunDatar bangunDatar1 = new bangunDatar();

if(nomor == 1) {

bangunDatar1.sisi = input.nextInt();

System.out.println(bangunDatar1.luasPersegi(bangunDatar1.sisi));

} else if(nomor == 2) {

bangunDatar1.alas = input.nextInt();

bangunDatar1.tinggi = input.nextInt();

System.out.println(bangunDatar1.luasSegitiga(bangunDatar1.alas, bangunDatar1.tinggi));

} else if(nomor == 3) {

bangunDatar1.jari = input.nextInt();

if(bangunDatar1.jari % 7 == 0){

System.out.println((double)bangunDatar1.luasLingkaran(bangunDatar1.jari));

} else {

System.out.println((double)bangunDatar1.luasLingkaran2(bangunDatar1.jari));

}

} else {

System.out.println("Input yang anda masukan tidak sesuai");

}

}

}

class bangunDatar {

int jari, alas, tinggi, sisi;

int luasPersegi(int sisiPersegi) {

return (int) Math.pow(sisi, 2);

}

int luasSegitiga(int alasSegitiga, int tinggiSegitiga) {

return alas \* tinggi / 2;

}

int luasLingkaran(int jariLingkaran) {

return (int)(22/7 \* Math.pow(jari,2));

}

int luasLingkaran2(int jariLingkaran) {

return (int)(3.14 \* Math.pow(jari,2));

}

}