PANDUAN



WORKSHOP KEWIRAUSAHAAN



KATA PENGANTAR

Dalam rangka pengembangan usaha yang telah dilakukan oleh mahasiswa, Direktorat Kemahasiswaan Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi menyelenggarakan kegiatan Workshop Kewirausahaan. Kegiatan ini bertujuan antara lain adalah agar mahasiswa mampu membuat proposal pengembangan bisnis yang baik dan mampu menganalisis serta mengimplementasikan elemen-elemen penting dalam pengembangan bisnis.

Workshop Kewirausahaan ini baru dimulai tahun 2018, yang berfokus memberikan materi mengenai perencanaan pengembangan usaha mahasiswa, yang diharapkan dapat memberikan dampak positif pada mahasiswa untuk mendorong mahasiswa mengembangan usaha yang telah dijalankan. Workshop Kewirausahaan ini akan dilaksanankan di sembilan (9) lokasi yaitu Pekanbaru, Padang, Palembang, Jakarta, Yogyakarta, Semarang, Surabaya, Pontianak dan Makassar, dengan jadwal yang tertera didalam panduan Workshop Kewirausahaan ini.

Pelaksanaan Workshop Kewirausahan akan terus ditingkatkan kualitasnya dalam rangka memberikan motivasi pengembangan usaha di kalangan mahasiswa dan menciptakan budaya berkompetisi dalam berusaha yang lebih baik. Buku ini disiapkan sebagai acuan penyelenggaran Workshop Kewirausahaan yang diselenggarakan oleh Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi.

Kepada pimpinan Perguruan Tinggi, Kopertis Wilayah, dosen pendamping, para juri dan semua pihak yang terlibat dan mendukung kegiatan ini kami mengucapkan terima kasih, semoga layanan dan dedikasi kita di bidang kemahasiswaan ini mendapat ridho dari Allah SWT.

Jakarta, Januari 2018 Direktur Kemahasiswaan

Didin Wahidin





DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
LATAR BELAKANG	1
TUJUAN	2
LUARAN	3
PERSYARATAN	3
JADWAL PELAKSANAAN	4
JADWAL WORKSHOP	5
PAKAR & NARASUMBER	6
PENDAFTARAN	6
KUOTA PESERTA	7
BIAYA WORKSHOP	7
NARA HIIRIING	





LATAR BELAKANG

Pada hakekatnya potensi dan bakat wirausaha ada pada setiap manusia, namun tidak banyak yang mampu menggali dan memanfatkan bakat tersebut untuk meraih sukses. Berdasarkan dari potensi tersebut, melalui penyempurnaan UU No. 12 tahun 2012, program kewirausahaan sudah menjadi Mata kuliah Dasar Umum bagi mahasiswa Indonesia dalam modul pembelajaran kewirausahaan tahun 2013. Kuliah ini bertujuan untuk membentuk karakter dan semangat wirausaha, agar mampu memanfaatkan peluang yang ada dalam menciptakan usaha sendiri saat kuliah maupun setelah lulus kuliah. Sehingga pada akhirnya lulusan perguruan tinggi tidak hanya menjadi pencari kerja tetapi bisa menjadi pencipta lapangan kerja.

Kemampuan wirausaha selain pembelajaran secara teoritis perlu diikuti dengan program-program keterampilan seperti yang telah dirancang oleh Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan melalui berbagai program kewirausahaan bagi mahasiswa, seperti Program Kreativitas Mahasiswa Kewirausahaan (PKMK), Program Belajar Bekerja Terpadu (PBBT), Kompetisi Bisnis Mahasiswa Indonesia (KBMI) dan program lainnya yang ada pada berbagai perguruan tinggi. Dalam pelaksanaan program-program diatas masih terlihat adanya kendala bagi mahasiswa dalam perencanaan dan pengembangan bisnis yang dilakukannya, oleh karena itu dirasa perlu untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa melalui Workshop Kewirausahaan.



TUJUAN

Workshop Kewirausahaan ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa sehingga mampu menyusun proposal pengembangan bisnis yang sedang dilakukan. Rencana pengembangan bisnis yang disusun nantinya dapat menjadi usulan untuk mendapatkan sumber pendanaan. Tujuan khusus yang ingin dicapai dari kegiatan Workshop Kewirausahaan ini antara lain agar peserta:

- 1. Memahami Program Kompetisi Bisnis Mahasiswa Indonesia secara utuh.
- 2. Mampu membuat proposal pengembangan bisnis yang baik sesuai dengan tujuan program Kompetisi Bisnis Mahasiswa Indonesia.
- 3. Mampu menganalisis dan mengimplementasikan elemen-elemen kunci dalam pengembangan bisnis.





LUARAN

Luaran Workshop Kewirausahaan Mahasiswa adalah Proposal pengembangan bisnis yang sudah siap diimplementasikan dan dapat diajukan ke berbagai sumber pendanaan.

PERSYARATAN

- 1. Mahasiswa aktif yang terdaftar di PDPT
- 2. Memiliki usaha yang masih aktif
- 3. Mendaftarkan diri kepada panitia pelaksana workshop
- 4. Melampirkan profil usaha yang sudah dijalankan mencakup deskripsi usaha, pemasaran, keuangan, rencana pengembangan. (Maksimal 5 halaman, Kertas A4, spasi 1,15, font 12 Times New Roman)
- 5. Profil usaha diketahui oleh institusi







JADWAL PELAKSANAAN



		_	
No	Kota	Tempat	Waktu
1	Pekanbaru	Universitas Riau	3 Maret
			2018
2	Pontianak	Universitas	7 Maret
		Tanjungpura	2018
3	Surabaya	Kopertis Wilayah	10 Maret
		VII	2018
4	Yogyakarta	Kopertis Wilayah	14 Maret
		V	2018
5	Palembang	Politeknik Negeri	21 Maret
		Sriwijaya	2018
6	Semarang	Universitas Negeri	24 Maret
		Semarang	2018
7	Jakarta	Universitas Mercu	28 Maret
		Buana	2018
8	Padang	Politeknik Negeri	31 Maret
		Padang	2018
9	Makassar	Universitas	4 April
		Hasanuddin	2018



JADWAL WORKSHOP



Waktu	Kegiatan
08.00-09.00	Registrasi/
	Coffee Morning
09.00-09.30	Pembukaan
09.30-10.00	Kebijakan
	Kewirausahaan
	Mahasiswa
10.00-11.00	Program KBMI
	Ditjen Belmawa
11.00-12.00	Perencanaan
	Pengembangan
	Bisnis
12.00-13.00	ISOMA
13.00-16.00	Klinik Penulisan
	Proposal Bisnis
	(2 kelompok)
16.00-16.30	Penutupan



PAKAR & NARASUMBER

Pakar dan narasumber yang akan memberikan meteri dalam Workshop Kewirausahaan Mahasiswa Nasional adalah Direktur Kemahasiswaan dan Kepala Sub Direktorat Kesejahteraan dan Kewirausahaan serta pakar yang ditunjuk oleh Direktur Kemahasiswaan Ditjen Belmawa.

PENDAFTARAN

Pendaftaran melalui: http://sim-pkmi.ristekdikti.go.id





KUOTA PESERTA

Jumlah peserta maksimal 100 mahasiswa per lokasi workshop yang ditentukan melalui seleksi.

BIAYA WORKSHOP

- 1. Peserta tidak dipungut biaya.
- 2. Panitia menyediakan konsumsi selama pelaksanaan workshop.
- 3. Panitia tidak menanggung biaya transportasi dan akomodasi peserta selama kegiatan workshop.

NARA HUBUNG

Roni Rukmana Email: rukmana.roni@yahoo.com Hp. 081519313767

Arif Satria Negara Email: arif.negara@gmail.com Hp. 0858 8589 8874



