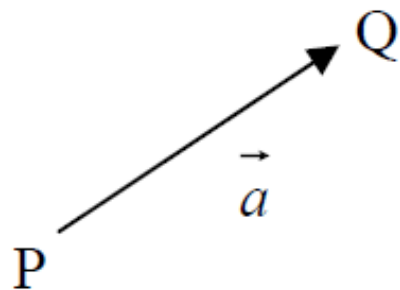


# Vektor

## A Definisi Vektor :

Vektor adalah besaran yang mempunyai besar dan arah.

Vektor  $\overrightarrow{PQ}$  mempunyai titik pangkal P dan titik ujung Q.



## B. Beberapa pengertian vektor :

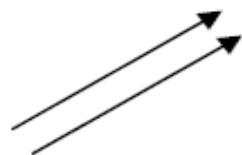
1. Vektor posisi adalah suatu vektor yang titik awalnya di 0.

Jika  $A(x,y,z)$  maka  $\overrightarrow{OA} = \vec{a} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  dan  $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

2. Vektor satuan adalah suatu vektor panjangnya satu.  
Vektor arah sumbu x, sumbu y dan sumbu z berturut-turut adalah :

$$\vec{i} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} ; \quad \vec{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{dan} \quad \vec{k} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

3. Vektor posisi adalah suatu vektor yang titik awalnya di 0.  
Dua buah vector dikatakan sama jika kedua vektor itu mempunyai besar dan arah yang sama.



$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{aligned} x_1 &= x_2 \\ y_1 &= y_2 \\ z_1 &= z_2 \end{aligned}$$

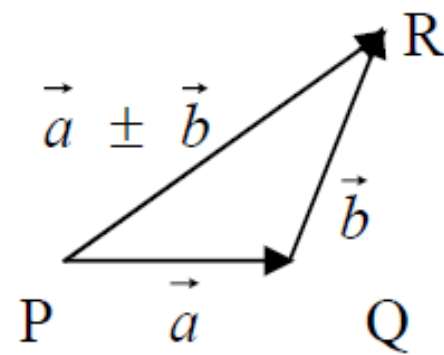
## C. Operasi Vektor

### 1. Penjumlahan dan pengurangan vektor

$$\vec{a} \pm \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \pm b_1 \\ a_2 \pm b_2 \\ a_3 \pm b_3 \end{pmatrix}$$

untuk penjumlahan :

$$\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR}$$



## 2. Perkalian skalar dengan vektor

$$k \vec{a} = k \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ka_1 \\ ka_2 \\ ka_3 \end{pmatrix}$$

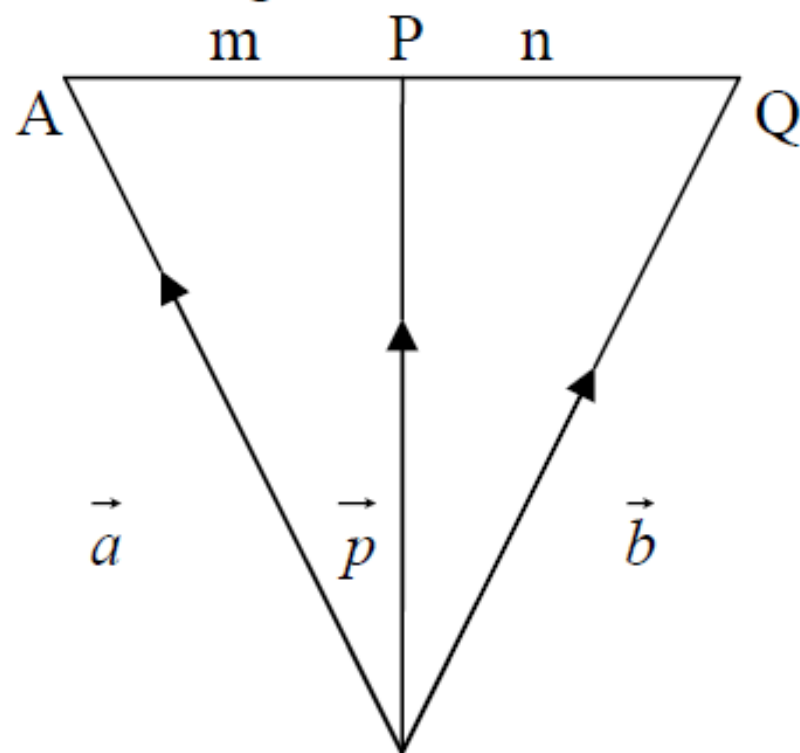
## 3. Besar atau panjang vektor

a.  $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

b. Jika P  $(a_1, a_2, a_3)$  dan Q  $(b_1, b_2, b_3)$  maka

$$|\overrightarrow{PQ}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

#### 4. Perbandingan

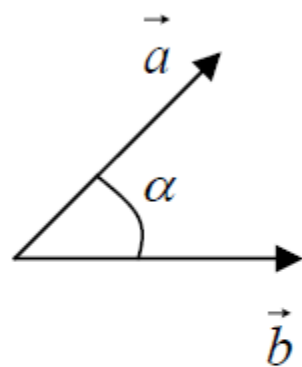


$$\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m + n}$$

$\vec{a}$ ,  $\vec{p}$  dan  $\vec{b}$  adalah vektor-vektor posisi dari titik A, B dan P

#### D. Perkalian Skalar dua Vektor

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha$$



$\alpha$  menyatakan sudut yang dibentuk oleh vektor  $\vec{a}$  dan  $\vec{b}$

Jika  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$  dan  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$  maka

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

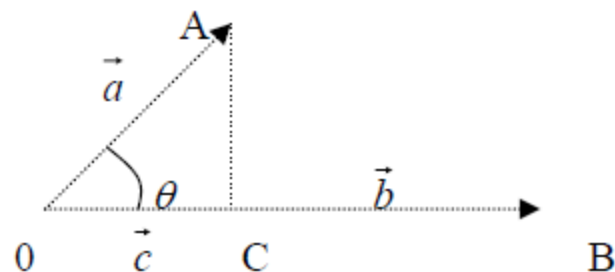
### E. Besar sudut antara dua Vektor

$$\begin{aligned}\cos \alpha &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \\ &= \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}} \quad ; 0 \leq \alpha \leq 180^\circ\end{aligned}$$

### F. Proyeksi Ortogonal suatu vektor pada vektor :

Salah satu kegunaan dari perkalian scalar adalah untuk menentukan proyeksi ortogonal dari suatu vektor pada vector lain

#### 1. Proyeksi skalar ortogonal



$$|\overrightarrow{OC}| = |\vec{c}| = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} \rightarrow \text{Proyeksi skalar ortogonal } \vec{a} \text{ pada } \vec{b}$$

Proyeksi skalar juga disebut panjang proyeksi

## 2. Proyeksi vektor ortogonal

Proyeksi vektor ortogonal  $\vec{a}$  pada  $\vec{b}$  adalah :

$$|\vec{c}| = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \cdot \vec{b}$$

Proyeksi vektor juga disebut vector proyeksi

### G. Rumus-rumus tambahan :

$$\begin{aligned} 1. |\vec{a} + \vec{b}| &= \sqrt{a^2 + b^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha} \\ &= \sqrt{2(a^2 + b^2) - |\vec{a} - \vec{b}|^2} \quad \rightarrow \quad |\vec{a} - \vec{b}|^2 = a^2 + b^2 - 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2. |\vec{a} - \vec{b}| &= \sqrt{a^2 + b^2 - 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha} \\ &= \sqrt{2(a^2 + b^2) - |\vec{a} + \vec{b}|^2} \quad \rightarrow \quad |\vec{a} + \vec{b}|^2 = a^2 + b^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha \end{aligned}$$

$$3. |\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha + 2|\vec{a}||\vec{c}|\cos\beta + 2|\vec{b}||\vec{c}|\cos\gamma}$$



Contoh soal :

1. Jika vektor  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

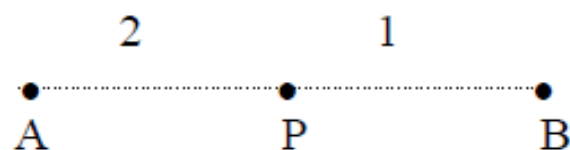
Vektor  $2\vec{a} + \vec{b} - 3\vec{c} = \dots\dots$

Jawab :

$$\begin{aligned} 2\vec{a} + \vec{b} - 3\vec{c} &= 2 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ 10 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \\ -9 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -4 \\ 13 \\ 8 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

2. Diketahui titik A(-1,5,2) dan B(5,-4,17), jika titik P membagi AB sehingga AP:PB = 2:1, maka vektor posisi titik P adalah :

Jawab:



Pakai rumus perbandingan :  $\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m + n}$

$$\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m + n} = \frac{\vec{a} + 2\vec{b}}{2 + 1} = \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} + 2\begin{pmatrix} 5 \\ -4 \\ 17 \end{pmatrix}}{3} = \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 10 \\ -8 \\ 34 \end{pmatrix}}{3} = \frac{\begin{pmatrix} 9 \\ -3 \\ 36 \end{pmatrix}}{3} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 11 \end{pmatrix}$$

Cara lain :

$$AP : PB = 2 : 1$$

$$\frac{AP}{PB} = \frac{2}{1} \Leftrightarrow AP = 2 PB$$

$$p - a = 2 (b - p)$$

$$p - a = 2b - 2p$$

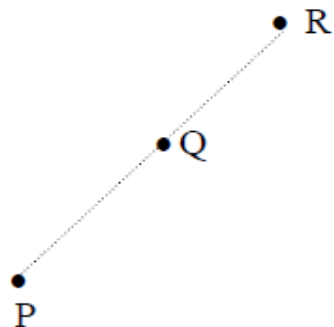
$$p + 2p = a + 2b$$

$$3p = a + 2b$$

$$p = \frac{a + 2b}{3} \Leftrightarrow \text{sama dengan cara pertama}$$

3 Titik P(3,2,-1), Q(1,-2,1) dan R(7,p-1,-5) segaris untuk nilai p =

Jawab:



$$\overrightarrow{PR} = k \overrightarrow{PQ}$$

$$\vec{r} - \vec{p} = k (\vec{q} - \vec{p})$$

$$\begin{pmatrix} 7 \\ p-1 \\ -5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = k \left( \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ p-3 \\ -4 \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow 4 = -2k \rightarrow k = \frac{4}{-2} = -2$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow p-3 &= -4k \\ p-3 &= -4 \times -2 \\ p-3 &= 8 \\ p &= 8+3 = 11 \end{aligned}$$

jadi  $p = 11$

4. Diketahui titik-titik A(2,-1,4), B(1,0,3) dan C (2,0,3). Cosinus sudut antara  $\overrightarrow{AB}$  dan  $\overrightarrow{AC}$  adalah :

Jawab:

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = |\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{AC}| \cdot \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{|\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{AC}|}$$

$$\overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AC} = \vec{c} - \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{|\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{AC}|} = \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}}{\sqrt{(-1)^2 + 1^2 + (-1)^2} \cdot \sqrt{0^2 + 1^2 + (-1)^2}} = \frac{0+1+1}{\sqrt{3} \cdot \sqrt{2}} \\ &= \frac{2}{\sqrt{6}} = \frac{2}{\sqrt{6}} \cdot \frac{\sqrt{6}}{\sqrt{6}} = \frac{2}{6} \sqrt{6} = \frac{1}{3} \sqrt{6} \end{aligned}$$

5. Diketahui  $|\vec{a}| = \sqrt{3}$  ;  $|\vec{b}| = 1$  dan  $|\vec{a} - \vec{b}| = 1$   
Berapa panjang vector  $|\vec{a} + \vec{b}| =$

Jawab:

Gunakan rumus berikut :

$$\begin{aligned} |\vec{a} + \vec{b}| &= \sqrt{a^2 + b^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha} \\ &= \sqrt{2(a^2 + b^2) - |\vec{a} - \vec{b}|^2} \end{aligned}$$

Diketahui :

$$a^2 = (\sqrt{3})^2 = 3 ; b^2 = 1 ; |\vec{a} - \vec{b}| = 1$$

Masukkan ke dalam rumus :

$$\begin{aligned} |\vec{a} + \vec{b}| &= \sqrt{2(a^2 + b^2) - |\vec{a} - \vec{b}|^2} \\ &= \sqrt{2(3 + 1) - 1} = \sqrt{2 \times 4 - 1} \\ &= \sqrt{7} \end{aligned}$$

## 6 Panjang proyeksi ortogonal vector

$\vec{a} = -\sqrt{3} \mathbf{i} + p \mathbf{j} + \mathbf{k}$  pada vector

$\vec{b} = -\sqrt{3} \mathbf{i} + 2 \mathbf{j} + p \mathbf{k}$  adalah  $\frac{3}{2}$ , maka nilai  $p$  adalah :

Jawab :

Gunakan rumus :  $|\vec{OC}| = |\vec{c}| = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} \rightarrow$  Proyeksi skalar ortogonal  $\vec{a}$  pada  $\vec{b}$

$$|\vec{c}| = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{\begin{pmatrix} -\sqrt{3} \\ p \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\sqrt{3} \\ 2 \\ p \end{pmatrix}}{\sqrt{(-\sqrt{3})^2 + 2^2 + p^2}} = \frac{3 + 2p + p}{\sqrt{3 + 4 + p^2}} = \frac{3 + 3p}{\sqrt{7 + p^2}} = \frac{3}{2}$$

$$\Leftrightarrow 2(3 + 3p) = 3\sqrt{7 + p^2}$$

$$\Leftrightarrow 6(1 + p) = 3\sqrt{7 + p^2}$$

$$\Leftrightarrow 2(1 + p) = \sqrt{7 + p^2}$$

$$\Leftrightarrow (2 + 2p)^2 = (\sqrt{7 + p^2})^2$$

$$\Leftrightarrow 4 + 8p + 4p^2 = 7 + p^2$$

$$\Leftrightarrow 8p + 3p^2 - 3 = 0$$

$$\Leftrightarrow (3p - 1)(p + 3) = 0$$

$$3p - 1 = 0$$

$$3p = 1$$

$$p = \frac{1}{3} \rightarrow \text{(i)}$$

$$p + 3 = 0$$

$$p = -3 \rightarrow \text{(ii)} \quad \text{Tidak memenuhi}$$

**Jadi nilai p adalah  $\frac{1}{3}$**



7 Diketahui vector  $\vec{a} = 2\mathbf{i} - 4\mathbf{j} - 6\mathbf{k}$  dan  $\vec{b} = 2\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$   
Proyeksi vector ortogonal  $\vec{a}$  pada  $\vec{b}$  adalah...

Jawab:

Rumus proyeksi vektor ortogonal  $\vec{a}$  pada  $\vec{b}$  adalah :

$$|\vec{c}| = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \cdot \vec{b}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} ; \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{2^2 + (-2)^2 + 4^2} = \sqrt{24}$$

$$|\vec{b}|^2 = 24$$

masukkan ke dalam rumus :

$$|\vec{c}| = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \cdot \vec{b} = \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix}}{24} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{4 + 8 - 24}{24} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{-12}{24} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$= -\mathbf{i} + \mathbf{j} - 2\mathbf{k}$$