

## UNIVERSITAS DAYANU IKHSANUDDIN BAUBAU FAKULTAS TEKNIK

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Program Strata Satu Terakreditasi (S-1) No. 3084/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/S/V/2020

Alamat : Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau, Telp. (0402) 2821327 Fax (0402) 2826682, Website : www.unidayan.ac.id

## TRANSKRIP NILAI

NAMA LENGKAP : LISDA OKTAVIANI SYANI

NOMOR INDUK MAHASISWA : 22650026

TEMPAT/TGL. LAHIR : TALAGA,15 OKTOBER 2003

TAHUN MASUK PT : 2022

PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA

TGL. KELULUSAN

| 1 2 3 4 5 6 7 8 8 9 10 11 12 13 14 15 16                                 | 11MKI63BI02 11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63KL01 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63LM05 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09 12MKP63JK09    | NAMA MATA KULIAH  SEMESTER I  BAHASA INDONESIA  AKHLAK DAN BUDAYA BUTON  KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI | 2<br>3<br>3<br>2<br>2<br>2<br>3<br>3<br>2<br>0 | A- A- B+ A A A A  A  O  O  O  O      | 3,75<br>3,75<br>3,50<br>3,50<br>4,00<br>4,00<br>3,75<br>4,00 | 8<br>11<br>11<br>7<br>8<br>12<br>11<br>8 | SEMESTER  SMT. GANJIL/I |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--------------------------------------|--|--|---|--|--|--|--|
| 2<br>3<br>4<br>5<br>6<br>7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15 | 11MKI63AB04<br>11MKP63KL01<br>11MKP63AM02<br>11MKP63IM03<br>11MKP63TI04<br>11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09 | BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  | 3<br>3<br>2<br>2<br>2<br>3<br>3<br>3<br>2<br>0 | A-<br>B+<br>B+<br>A<br>A-<br>A-<br>O | 3,75<br>3,50<br>3,50<br>4,00<br>4,00<br>3,75                 | 11<br>11<br>7<br>8<br>12                 | SMT. GANJIL / I                       |  |  |  |  |
| 2<br>3<br>4<br>5<br>6<br>7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15 | 11MKI63AB04<br>11MKP63KL01<br>11MKP63AM02<br>11MKP63IM03<br>11MKP63TI04<br>11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09 | AKHLAK DAN BUDAYA BUTON  KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  | 3<br>3<br>2<br>2<br>2<br>3<br>3<br>3<br>2<br>0 | A-<br>B+<br>B+<br>A<br>A-<br>A-<br>O | 3,75<br>3,50<br>3,50<br>4,00<br>4,00<br>3,75                 | 11<br>11<br>7<br>8<br>12                 | SMT. GANJIL / I                       |  |  |  |  |
| 3<br>4<br>5<br>6<br>7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14            | 11MKP63KL01<br>11MKP63AM02<br>11MKP63IM03<br>11MKP63TI04<br>11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63IK09                | KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 3<br>2<br>2<br>3<br>3<br>2<br>0                | B+ A A A- A 0 0                      | 3,50<br>3,50<br>4,00<br>4,00<br>3,75                         | 11<br>7<br>8<br>12<br>11                 | SMT. GANJIL / I                                       |  |  |  |  |
| 4<br>5<br>6<br>7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15           | 11MKP63AM02<br>11MKP63IM03<br>11MKP63II04<br>11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09                               | ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 2<br>2<br>3<br>3<br>2<br>0                     | B+ A A A- A 0                        | 3,50<br>4,00<br>4,00<br>3,75                                 | 7<br>8<br>12<br>11                       | SMT. GANJIL / I   |  |  |  |  |
| 5<br>6<br>7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15                | 11MKP63IM03<br>11MKP63TI04<br>11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09  | INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  | 2<br>3<br>3<br>2<br>0                          | A A A A O O O O                      | 4,00<br>4,00<br>3,75   | 8<br>12<br>11                            | SMT. GANJIL / I   |  |  |  |  |
| 6<br>7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15                     | 11MKP63TI04<br>11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09   | PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 3<br>3<br>2<br>0                               | A A- A 0 0 0 0                       | 4,00<br>3,75   | 12                                       | SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I   |  |  |  |  |
| 7<br>8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14                                | 11MKP63LM05<br>11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09  | LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  | 3<br>2<br>0                                    | A-<br>A<br>0                         | 3,75   | 11                                       | SMT. GANJIL / I<br>SMT. GANJIL / I<br>SMT. GANJIL / I   |  |  |  |  |
| 8<br>9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15                               | 11MKP63AK06<br>0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09   | APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  | 2<br>0<br>3<br>2<br>2                          | A 0 0 0 0                            |  | -  | SMT. GANJIL / I<br>SMT. GANJIL / I  |  |  |  |  |
| 9<br>10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15                                    | 0<br>11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09  | KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  | 3 2 2  | 0 0                                  | 4,00   | 8  | SMT. GANJIL / I   |  |  |  |  |
| 10<br>11<br>12<br>13<br>14<br>15   | 11MKI63PK03<br>12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09   | PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 3 2 2  | 0 0                                  |  |  |   |  |  |  |  |
| 11<br>12<br>13<br>14<br>15   | 12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09  | PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 2 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 11<br>12<br>13<br>14<br>15   | 12MKI63PA01<br>12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09  | PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 2 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 12<br>13<br>14<br>15   | 12MKI00DP05<br>12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09   | DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS<br>PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)   | 2  |                                      |  |  |   |  |  |  |  |
| 13<br>14<br>15   | 12MKP63PV07<br>12MKP63EP08<br>12MKP63JK09  | PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  |  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 14<br>15   | 12MKP63EP08<br>12MKP63JK09   |  | 3  |                                      |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 15   | 12MKP63JK09  | ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI  |  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| -  |  |  | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 16   | 12MKP63MD10  | JARINGAN KOMPUTER DAN KOMUNIKASI DATA (PRAKTIKUM)  | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 10   |  | MATEMATIKA DISKRIT   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 17   | 12MKP63SD11  | STRUKTUR DATA  | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| 18   | 12MKP63DE12  | DASAR ELEKTRONIKA  | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / II   |  |  |  |  |
| SEMESTER III   |  |  |  |                                      |  |  |   |  |  |  |  |
| 19   | 21MKP63PJ13  | PEMROGRAMAN JAVA + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 20   | 21MKP63BD14  | BASIS DATA + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 21   | 21MKP63KB15  | KECERDASAN BUATAN  | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 22   | 21MKP63AO16  | ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 23   | 21MKP63SD17  | SISTEM DIGITAL + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 24   | 21MKP63PK18  | SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 25   | 21MKP63AS19  | ADMINISTRASI SERVER (ROUTING & SWITCHING) + (PRAKTIKUM)  | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
| 26   | 21MKP63MM20  | MULTIMEDIA + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / III   |  |  |  |  |
|  |  | SEMESTER IV  |  |                                      |  |  |   |  |  |  |  |
| 27   | 22MKP63PL21  | REKAYASA PERANGKAT LUNAK   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 28   | 22MKP63BO22  | PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 29   | 22MKP63PW23  | PEMROGRAMAN WEB + (PRAKTIKUM)  | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 30   | 22MKP63DS24  | DATA SAINS   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 31   | 12MKI63KW06  | KEWIRAUSAHAAN  | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 32   | 22MKP63KK25  | KEAMANAN KOMPUTER  | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 33   | 22MKP63DG26  | DESAIN GRAFIS(PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 34   | 22MKP63IG27  | SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
| 35   | 22MKI00BE09  | PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS (LANJUTAN)   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GENAP / IV   |  |  |  |  |
|  |  | SEMESTER V   |  |                                      |  |  |   |  |  |  |  |
| 36   | 31MKP63PT28  | MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
| 37   | 31MKP63CD29  | PENGOLAHAN CITRA DIGITAL + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
| 38   | 31MKP63MP30  | MOBILE PROGRAMMING + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
| 39   | 31MKP63MK31  | MIKROKONTROLER + (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
| 40   | 31MKP63SP32  | STATISTIK DAN PROBABILITAS   | 2  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
| 41   | 31MKP63ML33  | MACHINE LEARNING (PRAKTIKUM)   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
| 42   | 31MKP63MT34  | METODOLOGI PENELITIAN TI   | 3  | 0                                    |  |  | SMT. GANJIL / V   |  |  |  |  |
|  | SEMESTER VI  |  |  |                                      |  |  |   |  |  |  |  |

| NO                      | KODE MK         | NAMA MATA KULIAH                                    | K | НМ | NM | M | SEMESTER          |  |  |  |
|-------------------------|-----------------|---|---|----|----|---|-------------------|--|--|--|
| 43                      | 41MKP63KP39     | KERJA PRAKTEK                                       | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 44                      | 32MKP63SJ35     | SISTEM TESTING DAN JAMINAN KUALITAS PL*             | 2 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 45                      | 32MKP63TK36     | TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI *                   | 2 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 46                      | 32MKP63CC37     | BIG DATA & CLOUD COMPUTING*                         | 2 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 47                      | 32MKP63SI38     | SISTEM INFORMASI*                                   | 2 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 48                      | 32MKP63DL39     | SOFT COMPUTING DAN DEEP LEARNING** (PRAKTIKUM)      | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 49                      | 32MKP63LM40     | LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS)** (PRAKTIKUM)      | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 50                      | 32MKP63KU41     | KOMPUTASI UBIQUITOUS ** (PRAKTIKUM)                 | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 51                      | 32MKP63FB42     | PEMROGRAMAN FRONT END & BACK END** (PRAKTIKUM)      | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 52                      | 32MKP63MA43     | MEKATRONIKA** (PRAKTIKUM)                           | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 53                      | 32MKP63KK44     | SISTEM KONTROL DAN KENDALI** (PRAKTIKUM)            | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 54                      | 32MKP63AS45     | TROUBLESHOOTING SISTEM KOMPUTER** (PRAKTIKUM)       | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 55                      | 32MKP63KJ46     | PEMROGRAMAN DAN KEAMANAN JARINGAN** (PRAKTIKUM)     | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 56                      | 32MKP63TP47     | TEKNOPRENEURSHIP ** (PRAKTIKUM)                     | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 57                      | 32MKP63WM48     | PROGRAMMING WEB MARKETING ** (PRAKTIKUM)            | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 58                      | 32MKP63DM49     | PERENCANAAN DIGITAL MARKETING ** (PRAKTIKUM)        | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 59                      | 32MKP63DA50     | TEKNOLOGI DIGITAL ADVERISING ** (PRAKTIKUM)         | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 60                      | 32MKP63AV51     | REKAYASA DIGITAL AUDIO DAN VIDEO ** (PRAKTIKUM)     | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 61                      | 32MKP63DG52     | PROYEK DESAIN GRAFIK ** (PRAKTIKUM)                 | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 62                      | 32MKP63AD53     | ANIMASI DIGITAL** (PRAKTIKUM)                       | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 63                      | 32MKP63GP54     | ` '   | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VI   |  |  |  |
| 03                      | 32MKF03GF34     | GAMES PROGRAMMING** (PRAKTIKUM)  SEMESTER VII       | 3 | 0  |    |   | SMT. GENAF / VI   |  |  |  |
| 64                      | 42MKP63KN76     | KULIAH KERJA NYATA-TEMATIK                          | 4 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 65                      | 41MKP63HI55     | CYBERCRIME & CYBERLAW*                              | 2 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 66                      | 41MKP63DF56     | DIGITAL FORENSICS*                                  | 2 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 67                      | 41MKP63CV57     | COMPUTER VISION*                                    | 2 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 68                      | 41MKP63CM58     | SUPPLY CHAIN MANAGEMENT*                            | 2 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 69                      | 41MKP63SK59     | KRIPTOGRAFI DAN STENOGRAFI** (PRAKTIKUM)            | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 70                      | 41MKP63EL60     | PROYEK E-LEARNING **                                | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 71                      | 41MKP63EH61     | E-HEALTH** ( ELEKTRONIK MEDIS)                      | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 72                      | 41MKP63BI62     | E-GOVERNMENT **                                     | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 73                      | 41MKP63MR63     | EMBEDED SOFTWARE DAN ROBOTIKA (PRAK)                | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 74                      | 41MKP63SN64     | WIRELESS SENSOR NETWORK**                           | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 75                      | 41MKP63SE65     | DESAIN SIRKUIT ELEKTRONIK** (PRAKTIKUM)             | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 76                      | 41MKP63IO66     | IPROYEK INTERNET OF THINGS (IoT) **                 | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 77                      | 41MKP63EC67     | E-COMMERCE ** (PRAKTIKUM)                           | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 78                      | 41MKP63PM68     | PROGRAMMING MOBILE MARKETING ** (PRAKTIKUM)         | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 79                      | 41MKP63AD69     | MANAJEMEN ASET DIGITAL **                           | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 80                      | 41MKP63DE70     | PROYEK DIGITAL ENTERPRENEURSHIP **                  | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 81                      | 41MKP63BC71     | BROADCASTING** (PROJECT)                            | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 82                      | 41MKP63VR72     | VIRTUAL REALITY DAN AUGMENTED REALITY** (PRAKTIKUM) | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 83                      | 41MKP63MD73     | PROYEK MULTIMEDIA **                                | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| 84                      | 41MKP63TD74     | PEMODELAN 3D DAN ANIMASI** (PRAKTIKUM)              | 3 | 0  |    |   | SMT. GANJIL / VII |  |  |  |
| O <del>ʻ1</del>         | 71MM 031D/4     | SEMESTER VIII                                       | J |    |    |   | SMT. GAMIL/ VII   |  |  |  |
| 85                      | 42MKP63TA77     | TUGAS AKHIR   | 6 | 0  |    |   | SMT. GENAP / VIII |  |  |  |
| JUML                    | AH SKS LULUS    | : 20  |   |    |    |   |                   |  |  |  |
| JUMLA                   | AH SKS PROGRAM  | : 20  |   |    |    |   |                   |  |  |  |
| INDEK                   | PRESTASI KUMULA | TIF (IPK) : 3,78                                    |   |    |    |   |                   |  |  |  |
| PREDIKAT LULUS : Pujian |                 |   |   |    |    |   |                   |  |  |  |
| rkedikai lulus : Pujian |                 |   |   |    |    |   |                   |  |  |  |

Judul Skripsi:

Baubau, 3 Maret 2023 Ketua Program Studi,

Keterangan Kelulusan:

 $\begin{array}{lll} 3.50\text{-}4.00 & : \ Dengan \ Pujian \\ 3.00\text{-}3.49 & : \ Sangat \ Memuaskan \\ > & = 2.00 & : \ Memuaskan \end{array}$ 

> = 2.00 : Memuaskan Mata kuliah pilihan yang diprogram minimal 6 mata kuliah (18 SKS) ERY MUCHYAR HASIRI, S.Kom., M.T.

NIDN. 0913098203