

UNIVERSITAS DAYANU IKHSANUDDIN BAUBAU FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Program Strata Satu Terakreditasi (S-1) No. 3084/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/S/V/2020

Alamat : Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau, Telp. (0402) 2821327 Fax (0402) 2826682, Website : www.unidayan.ac.id

TRANSKRIP NILAI

NAMA LENGKAP : LA ODE ASMAR MALIK

NOMOR INDUK MAHASISWA : 22650045

TEMPAT/TGL. LAHIR : BANABUNGI, 08 NOVEMBER 2004

TAHUN MASUK PT : 2022

PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA

TGL. KELULUSAN

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	11MKI63BI02 11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63KL01 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63PV07 12MKP63IK09	BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 3 3 2 2 2 3 3 2 0	A- C B B- A A A- B 0 0 0	3,75 2,00 3,00 2,75 4,00 4,00 3,75 3,00	8 6 9 6 8 12 11 6	SEMESTER SMT. GANJIL / I		
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 3 2 2 2 3 3 3 2 0	C B B-A A A-B 0	2,00 3,00 2,75 4,00 4,00 3,75	6 9 6 8 12	SMT. GANJIL / I		
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 2 2 3 3 2 0	B B- A A A- B 0	3,00 2,75 4,00 4,00 3,75	9 6 8 12	SMT. GANJIL / I		
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	2 2 3 3 2 0	B- A A A- B 0	2,75 4,00 4,00 3,75	6 8 12 11	SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I		
5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	2 3 3 2 0	A A A B 0	4,00 4,00 3,75	8 12 11	SMT. GANJIL / I		
6 7 8 9 10 11 12 13 14	11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 3 2 0	A A-B 0	4,00 3,75	12	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I		
7 8 9 10 11 12 13 14	11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 2 0	A- B 0	3,75	11	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I		
8 9 10 11 12 13 14	11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 2	B 0	-		SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I		
9 10 11 12 13 14	0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 2	0	3,00	6	SMT. GANJIL / I		
10 11 12 13 14	11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	3 2	0					
11 12 13 14	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	2	1			SMT GENAP/II		
11 12 13 14	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	2	1			SMT GENAP/II		
12 13 14	12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS		0			DIVIT. GENAL / II		
13 14	12MKP63PV07 12MKP63EP08		2				SMT. GENAP / II		
14	12MKP63EP08	PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2	0			SMT. GENAP / II		
			3	0			SMT. GENAP / II		
15	12MKP63JK09	ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI	2	0			SMT. GENAP / II		
		JARINGAN KOMPUTER DAN KOMUNIKASI DATA (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / II		
16	12MKP63MD10	MATEMATIKA DISKRIT	2	0			SMT. GENAP / II		
17	12MKP63SD11	STRUKTUR DATA	2	0			SMT. GENAP / II		
18	12MKP63DE12	DASAR ELEKTRONIKA	2	0			SMT. GENAP / II		
SEMESTER III									
19	21MKP63PJ13	PEMROGRAMAN JAVA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III		
20	21MKP63BD14	BASIS DATA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III		
21	21MKP63KB15	KECERDASAN BUATAN	3	0			SMT. GANJIL / III		
22	21MKP63AO16	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	2	0			SMT. GANJIL / III		
23	21MKP63SD17	SISTEM DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III		
24	21MKP63PK18	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	2	0			SMT. GANJIL / III		
25	21MKP63AS19	ADMINISTRASI SERVER (ROUTING & SWITCHING) + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III		
26	21MKP63MM20	MULTIMEDIA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III		
		SEMESTER IV							
27	22MKP63PL21	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	0			SMT. GENAP / IV		
28	22MKP63BO22	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	2	0			SMT. GENAP / IV		
29	22MKP63PW23	PEMROGRAMAN WEB + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV		
30	22MKP63DS24	DATA SAINS	2	0			SMT. GENAP / IV		
31	12MKI63KW06	KEWIRAUSAHAAN	2	0			SMT. GENAP / IV		
32	22MKP63KK25	KEAMANAN KOMPUTER	2	0			SMT. GENAP / IV		
33	22MKP63DG26	DESAIN GRAFIS(PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV		
34	22MKP63IG27	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV		
35	22MKI00BE09	PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS (LANJUTAN)	2	0			SMT. GENAP / IV		
		SEMESTER V							
36	31MKP63PT28	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	3	0			SMT. GANJIL / V		
37	31MKP63CD29	PENGOLAHAN CITRA DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V		
38	31MKP63MP30	MOBILE PROGRAMMING + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V		
39	31MKP63MK31	MIKROKONTROLER + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V		
40	31MKP63SP32	STATISTIK DAN PROBABILITAS	2	0			SMT. GANJIL / V		
41	31MKP63ML33	MACHINE LEARNING (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V		
42	31MKP63MT34	METODOLOGI PENELITIAN TI	3	0			SMT. GANJIL / V		
	511111 JJ11137	SEMESTER VI					SHII. SHUIL/		

NO	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	K	НМ	NM	M	SEMESTER			
43	41MKP63KP39	KERJA PRAKTEK	3	0			SMT. GENAP / VI			
44	32MKP63SJ35	SISTEM TESTING DAN JAMINAN KUALITAS PL*	2	0			SMT. GENAP / VI			
45	32MKP63TK36	TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI *	2	0			SMT. GENAP / VI			
46	32MKP63CC37	BIG DATA & CLOUD COMPUTING*	2	0			SMT. GENAP / VI			
47	32MKP63SI38	SISTEM INFORMASI*	2	0			SMT. GENAP / VI			
48	32MKP63DL39	SOFT COMPUTING DAN DEEP LEARNING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
49	32MKP63LM40	LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS)** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
50	32MKP63KU41	KOMPUTASI UBIQUITOUS ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
51	32MKP63FB42	PEMROGRAMAN FRONT END & BACK END** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
52	32MKP63MA43	MEKATRONIKA** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
53	32MKP63KK44	SISTEM KONTROL DAN KENDALI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
54	32MKP63AS45	TROUBLESHOOTING SISTEM KOMPUTER** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
55	32MKP63KJ46	PEMROGRAMAN DAN KEAMANAN JARINGAN** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
56	32MKP63TP47	TEKNOPRENEURSHIP ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
57	32MKP63WM48	PROGRAMMING WEB MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
58	32MKP63DM49	PERENCANAAN DIGITAL MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
59	32MKP63DA50	TEKNOLOGI DIGITAL ADVERISING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
60	32MKP63AV51	REKAYASA DIGITAL AUDIO DAN VIDEO ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
61	32MKP63DG52	PROYEK DESAIN GRAFIK ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
62	32MKP63AD53	ANIMASI DIGITAL** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
63	32MKP63GP54	GAMES PROGRAMMING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
0.5	32	SEMESTER VII		L			Billi GELTIE / VI			
64	42MKP63KN76	KULIAH KERJA NYATA-TEMATIK	4	0			SMT. GANJIL / VII			
65	41MKP63HI55	CYBERCRIME & CYBERLAW*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
66	41MKP63DF56	DIGITAL FORENSICS*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
67	41MKP63CV57	COMPUTER VISION*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
68	41MKP63CM58	SUPPLY CHAIN MANAGEMENT*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
69	41MKP63SK59	KRIPTOGRAFI DAN STENOGRAFI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
70	41MKP63EL60	PROYEK E-LEARNING **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
71	41MKP63EH61	E-HEALTH** (ELEKTRONIK MEDIS)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
72	41MKP63BI62	E- GOVERNMENT **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
73	41MKP63MR63	EMBEDED SOFTWARE DAN ROBOTIKA (PRAK)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
74	41MKP63SN64	WIRELESS SENSOR NETWORK**	3	0			SMT. GANJIL / VII			
75	41MKP63SE65	DESAIN SIRKUIT ELEKTRONIK** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
76	41MKP63IO66	IPROYEK INTERNET OF THINGS (IoT) **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
77	41MKP63EC67	E-COMMERCE ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
78	41MKP63PM68	PROGRAMMING MOBILE MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
79	41MKP63AD69	MANAJEMEN ASET DIGITAL **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
80	41MKP63DE70	PROYEK DIGITAL ENTERPRENEURSHIP **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
81	41MKP63BC71	BROADCASTING** (PROJECT)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
82	41MKP63VR72	VIRTUAL REALITY DAN AUGMENTED REALITY** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
83	41MKP63MD73	PROYEK MULTIMEDIA **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
84	41MKP63TD74	PEMODELAN 3D DAN ANIMASI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
		SEMESTER VIII								
85	42MKP63TA77	TUGAS AKHIR	6	0			SMT. GENAP / VIII			
JUMLAH SKS LULUS : 20										
JUMLAH SKS PROGRAM : 20										
INDEF	K PRESTASI KUMULA									
PREDIKAT LULUS : Sangat Memuaskan										

Judul Skripsi:

Baubau, 3 Maret 2023 Ketua Program Studi,

Keterangan Kelulusan:

 $\begin{array}{lll} 3.50\text{-}4.00 & : \ Dengan \ Pujian \\ 3.00\text{-}3.49 & : \ Sangat \ Memuaskan \\ > & = 2.00 & : \ Memuaskan \end{array}$

Mata kuliah pilihan yang diprogram minimal 6 mata kuliah (18 SKS)

ERY MUCHYAR HASIRI, S.Kom., M.T.

NIDN. 0913098203