

UNIVERSITAS DAYANU IKHSANUDDIN BAUBAU FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Program Strata Satu Terakreditasi (S-1) No. 3084/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/S/V/2020

Alamat : Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau, Telp. (0402) 2821327 Fax (0402) 2826682, Website : www.unidayan.ac.id

TRANSKRIP NILAI

NAMA LENGKAP : LA ARMIN NOMOR INDUK MAHASISWA : 21650123

TEMPAT/TGL. LAHIR : MALAOGE, 02 NOVEMBER 1999

TAHUN MASUK PT : 202

PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA

TGL. KELULUSAN :

1 2 1 3 1 4 1 1 5 1 1 4 1 1 5 1 1 1 5 1 1 1 5 1	11MKI63BI02 11MKI63BI02 11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63KL01 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63PV07	NAMA MATA KULIAH SEMESTER I BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 3 3 2 2 2 3 3 2 0	A B+ A A- A- B+ 0	4,00 3,50 3,50 4,00 3,75 4,00 3,75 3,50	8 11 11 8 8 12 11 7	SEMESTER SMT. GANJIL / I
2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 3 2 2 2 3 3 3 2 0	B+ A A- A- B+ 0	3,50 3,50 4,00 3,75 4,00 3,75 3,50	11 11 8 8 12 11 7	SMT. GANJIL / I
2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 3 2 2 2 3 3 3 2 0	B+ A A- A- B+ 0	3,50 3,50 4,00 3,75 4,00 3,75 3,50	11 11 8 8 12 11 7	SMT. GANJIL / I
3 1 4 1 5 1 6 7 1 8 1 9 10 11 12 13 14 14 15	11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MK163PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 2 3 3 2 0	B+ A A- A- B+ 0 A- A-	3,50 4,00 3,75 4,00 3,75 3,50	11 8 8 12 11 7	SMT. GANJIL / I
10 11 12 13 14 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15	11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 2 3 3 2 0	A A- A- B+ 0	4,00 3,75 4,00 3,75 3,50	8 8 12 11 7	SMT. GANJIL / I
5 1 6 7 1 8 1 9 10 11 11 12 13 14 14 15	11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 3 3 2 0	A- A- B+ 0	3,75 4,00 3,75 3,50 3,75	8 12 11 7	SMT. GANJIL / I
6 7 1 1 8 1 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 3 2 0	A A- B+ 0 A- A	3,75 3,50 3,75	12 11 7	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I
7 1 8 1 9 10 11 12 13 14 14 15	11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MK100DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 0	A- B+ 0	3,75 3,50 3,75	7	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I
8 1 9 10 11 12 12 13 14 14 15 15 1	11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MK100DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2	B+ 0 A- A	3,50	7	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I
9 10 11 12 13 14 14 15 15 1	0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2	0 A- A	3,75		SMT. GANJIL / I
10 11 12 12 13 14 15 15 15	11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2	A- A		11	
11 12 13 13 14 14 15 15 1	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2	A		11	
11 12 13 13 14 14 15 15 1	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2	A		11	00 mm
12 13 1 13 1 14 1 15 1	12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)		-	4,00		SMT. GENAP / II
13 1 14 1 15 1	12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2			8	SMT. GENAP / II
14 1 15 1	12MKP63EP08 12MKP63JK09	` '		Α	4,00	8	SMT. GENAP / II
15	12MKP63JK09	ETHY A DROCEGI TEVANOLOGI DIEGRALICA	3	0			SMT. GENAP / II
		ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI	2	0			SMT. GENAP / II
16 1	10MIZDC2ME 10	JARINGAN KOMPUTER DAN KOMUNIKASI DATA (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / II
	12MKP63MD10	MATEMATIKA DISKRIT	2	B+	3,50	7	SMT. GENAP / II
17 1	12MKP63SD11	STRUKTUR DATA	2	A	4,00	8	SMT. GENAP / II
18 1	12MKP63DE12	DASAR ELEKTRONIKA	2	B+	3,50	7	SMT. GENAP / II
		SEMESTER III					
19	21MKP63PJ13	PEMROGRAMAN JAVA + (PRAKTIKUM)	3	A-	3,75	11	SMT. GANJIL / III
20 2	21MKP63BD14	BASIS DATA + (PRAKTIKUM)	3	A	4,00	12	SMT. GANJIL / III
21 2	21MKP63KB15	KECERDASAN BUATAN	3	B+	3,50	11	SMT. GANJIL / III
22 2	21MKP63AO16	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	2	A-	3,75	8	SMT. GANJIL / III
23 2	21MKP63SD17	SISTEM DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	A	4,00	12	SMT. GANJIL / III
24 2	21MKP63PK18	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	2	B+	3,50	7	SMT. GANJIL / III
25 2	21MKP63AS19	ADMINISTRASI SERVER (ROUTING & SWITCHING) + (PRAKTIKUM)	3	Α	4,00	12	SMT. GANJIL / III
26 2	21MKP63MM20	MULTIMEDIA + (PRAKTIKUM)	3	A	4,00	12	SMT. GANJIL / III
		SEMESTER IV	<u> </u>	I -			
	22MKP63PL21	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	0			SMT. GENAP / IV
	22MKP63BO22	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	2	0			SMT. GENAP / IV
	22MKP63PW23	PEMROGRAMAN WEB + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV
	22MKP63DS24	DATA SAINS	2	0			SMT. GENAP / IV
	12MKI63KW06	KEWIRAUSAHAAN	2	0			SMT. GENAP / IV
	22MKP63KK25	KEAMANAN KOMPUTER	2	0			SMT. GENAP / IV
	22MKP63DG26	DESAIN GRAFIS(PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV
	22MKP63IG27	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV
35	22MKI00BE09	PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS (LANJUTAN)	2	0			SMT. GENAP / IV
T		SEMESTER V	1 -				
	31MKP63PT28	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	3	A	4,00	12	SMT. GANJIL / V
	31MKP63CD29	PENGOLAHAN CITRA DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V
	31MKP63MP30	MOBILE PROGRAMMING + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V
	31MKP63MK31	MIKROKONTROLER + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V
40 3	31MKP63SP32	STATISTIK DAN PROBABILITAS	2	A-	3,75	8	SMT. GANJIL / V
41 3	31MKP63ML33	MACHINE LEARNING (PRAKTIKUM)	3	Α	4,00	12	SMT. GANJIL / V
42 3	31MKP63MT34	METODOLOGI PENELITIAN TI	3	0			SMT. GANJIL / V
		SEMESTER VI					
43 4	41MKP63KP39	KERJA PRAKTEK	3	0			SMT. GENAP / VI
44	32MKP63SJ35	SISTEM TESTING DAN JAMINAN KUALITAS PL*	2	0			SMT. GENAP / VI

NO	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	K	НМ	NM	M	SEMESTER		
45	32MKP63TK36	TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI *	2	0			SMT. GENAP / VI		
46	32MKP63CC37	BIG DATA & CLOUD COMPUTING*	2	0			SMT. GENAP / VI		
47	32MKP63SI38	SISTEM INFORMASI*	2	0			SMT. GENAP / VI		
48	32MKP63DL39	SOFT COMPUTING DAN DEEP LEARNING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
49	32MKP63LM40	LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS)** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
50	32MKP63KU41	KOMPUTASI UBIQUITOUS ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
51	32MKP63FB42	PEMROGRAMAN FRONT END & BACK END** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
52	32MKP63MA43	MEKATRONIKA** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
53	32MKP63KK44	SISTEM KONTROL DAN KENDALI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
54	32MKP63AS45	TROUBLESHOOTING SISTEM KOMPUTER** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
55	32MKP63KJ46	PEMROGRAMAN DAN KEAMANAN JARINGAN** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
56	32MKP63TP47	TEKNOPRENEURSHIP ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
57	32MKP63WM48	PROGRAMMING WEB MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
58	32MKP63DM49	PERENCANAAN DIGITAL MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
59	32MKP63DA50	TEKNOLOGI DIGITAL ADVERISING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
60	32MKP63AV51	REKAYASA DIGITAL AUDIO DAN VIDEO ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
61	32MKP63DG52	PROYEK DESAIN GRAFIK ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
62	32MKP63AD53	ANIMASI DIGITAL** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
63	32MKP63GP54	GAMES PROGRAMMING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
		SEMESTER VII							
64	42MKP63KN76	KULIAH KERJA NYATA-TEMATIK	4	0			SMT. GANJIL / VII		
65	41MKP63HI55	CYBERCRIME & CYBERLAW*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
66	41MKP63DF56	DIGITAL FORENSICS*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
67	41MKP63CV57	COMPUTER VISION*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
68	41MKP63CM58	SUPPLY CHAIN MANAGEMENT*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
69	41MKP63SK59	KRIPTOGRAFI DAN STENOGRAFI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
70	41MKP63EL60	PROYEK E-LEARNING **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
71	41MKP63EH61	E-HEALTH** (ELEKTRONIK MEDIS)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
72	41MKP63BI62	E- GOVERNMENT **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
73	41MKP63MR63	EMBEDED SOFTWARE DAN ROBOTIKA (PRAK)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
74	41MKP63SN64	WIRELESS SENSOR NETWORK**	3	0			SMT. GANJIL / VII		
75	41MKP63SE65	DESAIN SIRKUIT ELEKTRONIK** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
76	41MKP63IO66	IPROYEK INTERNET OF THINGS (IoT) **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
77	41MKP63EC67	E-COMMERCE ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
78	41MKP63PM68	PROGRAMMING MOBILE MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
79	41MKP63AD69	MANAJEMEN ASET DIGITAL **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
80	41MKP63DE70	PROYEK DIGITAL ENTERPRENEURSHIP **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
81	41MKP63BC71	BROADCASTING** (PROJECT)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
82	41MKP63VR72	VIRTUAL REALITY DAN AUGMENTED REALITY** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
83	41MKP63MD73	PROYEK MULTIMEDIA **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
84	41MKP63TD74	PEMODELAN 3D DAN ANIMASI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
		SEMESTER VIII							
85	42MKP63TA77	TUGAS AKHIR	6	0			SMT. GENAP / VIII		
JUMLAH SKS LULUS : 63									
JUMLAH SKS PROGRAM : 63									
	K PRESTASI KUMULA								
	IKAT LULUS								
PREDIKAT LULUS : Pujian Ludul Skrinsi:									

Judul Skripsi:

Baubau, 3 Maret 2023 Ketua Program Studi,

Keterangan Kelulusan:

 $\begin{array}{lll} 3.50\text{-}4.00 & : \ Dengan \ Pujian \\ 3.00\text{-}3.49 & : \ Sangat \ Memuaskan \\ > & = 2.00 & : \ Memuaskan \end{array}$

Mata kuliah pilihan yang diprogram minimal 6 mata kuliah (18 SKS)

ERY MUCHYAR HASIRI, S.Kom., M.T.

NIDN. 0913098203