

## UNIVERSITAS DAYANU IKHSANUDDIN BAUBAU FAKULTAS TEKNIK

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Program Strata Satu Terakreditasi (S-1) No. 3084/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/S/V/2020

Alamat : Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau, Telp. (0402) 2821327 Fax (0402) 2826682, Website : www.unidayan.ac.id

## TRANSKRIP NILAI

NAMA LENGKAP : TAUFIK LIHI NOMOR INDUK MAHASISWA : 22650015

TEMPAT/TGL. LAHIR : WAMEO, 23 JANUARI 2005

TAHUN MASUK PT : 2022

PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA

TGL. KELULUSAN

1 2 3 4 5 6 7 8 9 110 111 12 13	11MKI63BI02 11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63KL01 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09 12MKP63IM09	SEMESTER I  BAHASA INDONESIA  AKHLAK DAN BUDAYA BUTON  KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)  ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI	2 3 3 2 2 2 3 3 2 0	A A A A A O O O O O O	4,00 4,00 3,50 4,00 4,00 4,00 4,00	8 12 11 8 8 12 12 12 8	SEMESTER  SMT. GANJIL/I			
2 3 4 5 6 7 8 9	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 3 2 2 2 3 3 2 0	A B+ A A A A O O O O	4,00 3,50 4,00 4,00 4,00 4,00	12 11 8 8 12 12	SMT. GANJIL/I			
2 3 4 5 6 7 8 9	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	AKHLAK DAN BUDAYA BUTON  KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 3 2 2 2 3 3 2 0	A B+ A A A A O O O O	4,00 3,50 4,00 4,00 4,00 4,00	12 11 8 8 12 12	SMT. GANJIL / I			
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 2 3 3 2 0	B+ A A A A O O	3,50 4,00 4,00 4,00 4,00	11 8 8 12 12	SMT. GANJIL / I			
4 5 6 7 8 9 10 11 12	11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 2 3 3 2 0	A A A A O O O O	4,00 4,00 4,00 4,00	8 8 12 12	SMT. GANJIL / I			
5 6 7 8 9	11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 3 3 2 0	A A A A O O O O	4,00 4,00 4,00	8 12 12	SMT. GANJIL / I			
6 7 8 9 10 11 12 12	11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 3 2 0 3 2 2 2	A A A O O O	4,00 4,00	12	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I			
7 8 9 10 11 12	11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 0	A A O O O O	4,00	12	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I			
8 9 10 11 12	11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 2	A 0 0 0 0			SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I			
9 10 11 12	0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 2	0 0	4,00	8	SMT. GANJIL / I			
10 11 12	11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3 2 2	0						
11 12	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 2	0			SMT. GENAP / II			
11 12	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PENDIDIKAN AGAMA  DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS  PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2 2	0			SMT. GENAP / II			
12	12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	2							
	12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)		0			SMT. GENAP / II			
13	12MKP63EP08 12MKP63JK09						SMT. GENAP / II			
	12MKP63JK09	ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI	3	0			SMT. GENAP / II			
14			2	0			SMT. GENAP / II			
15	12MKP63MD10	JARINGAN KOMPUTER DAN KOMUNIKASI DATA (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / II			
16		MATEMATIKA DISKRIT	2	0			SMT. GENAP / II			
17	12MKP63SD11	STRUKTUR DATA	2	0			SMT. GENAP / II			
18	12MKP63DE12	DASAR ELEKTRONIKA	2	0			SMT. GENAP / II			
		SEMESTER III		1	ı					
19	21MKP63PJ13	PEMROGRAMAN JAVA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III			
20	21MKP63BD14	BASIS DATA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III			
21	21MKP63KB15	KECERDASAN BUATAN	3	0			SMT. GANJIL / III			
22	21MKP63AO16	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	2	0			SMT. GANJIL / III			
23	21MKP63SD17	SISTEM DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III			
24	21MKP63PK18	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	2	0			SMT. GANJIL / III			
25	21MKP63AS19	ADMINISTRASI SERVER (ROUTING & SWITCHING) + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III			
26	21MKP63MM20	MULTIMEDIA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III			
T		SEMESTER IV			I					
27	22MKP63PL21	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	0			SMT. GENAP / IV			
28	22MKP63BO22	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	2	0			SMT. GENAP / IV			
29	22MKP63PW23	PEMROGRAMAN WEB + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV			
30	22MKP63DS24	DATA SAINS	2	0			SMT. GENAP / IV			
31	12MKI63KW06	KEWIRAUSAHAAN					SMT. GENAP / IV			
32	22MKP63KK25	KEAMANAN KOMPUTER	2	0			SMT. GENAP / IV			
33	22MKP63DG26	DESAIN GRAFIS(PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV			
34	22MKP63IG27	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV			
35	22MKI00BE09	PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS (LANJUTAN)	2	0			SMT. GENAP / IV			
		SEMESTER V		1						
36	31MKP63PT28	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	3	0			SMT. GANJIL / V			
37	31MKP63CD29	PENGOLAHAN CITRA DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V			
38	31MKP63MP30	MOBILE PROGRAMMING + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V			
39	31MKP63MK31	MIKROKONTROLER + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V			
40	31MKP63SP32	STATISTIK DAN PROBABILITAS	2	0			SMT. GANJIL / V			
41	31MKP63ML33	MACHINE LEARNING (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V			
42	31MKP63MT34	METODOLOGI PENELITIAN TI	3	0			SMT. GANJIL / V			
SEMESTER VI										

NO	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	K	НМ	NM	M	SEMESTER			
43	41MKP63KP39	KERJA PRAKTEK	3	0			SMT. GENAP / VI			
44	32MKP63SJ35	SISTEM TESTING DAN JAMINAN KUALITAS PL*	2	0			SMT. GENAP / VI			
45	32MKP63TK36	TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI *	2	0			SMT. GENAP / VI			
46	32MKP63CC37	BIG DATA & CLOUD COMPUTING*	2	0			SMT. GENAP / VI			
47	32MKP63SI38	SISTEM INFORMASI*	2	0			SMT. GENAP / VI			
48	32MKP63DL39	SOFT COMPUTING DAN DEEP LEARNING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
49	32MKP63LM40	LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS)** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
50	32MKP63KU41	KOMPUTASI UBIQUITOUS ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
51	32MKP63FB42	PEMROGRAMAN FRONT END & BACK END** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
52	32MKP63MA43	MEKATRONIKA** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
53	32MKP63KK44	SISTEM KONTROL DAN KENDALI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
54	32MKP63AS45	TROUBLESHOOTING SISTEM KOMPUTER** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
55	32MKP63KJ46	PEMROGRAMAN DAN KEAMANAN JARINGAN** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
56	32MKP63TP47	TEKNOPRENEURSHIP ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
57	32MKP63WM48	PROGRAMMING WEB MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
58	32MKP63DM49	PERENCANAAN DIGITAL MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
59	32MKP63DA50	TEKNOLOGI DIGITAL ADVERISING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
60	32MKP63AV51	REKAYASA DIGITAL AUDIO DAN VIDEO ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
61	32MKP63DG52	PROYEK DESAIN GRAFIK ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
62	32MKP63AD53	ANIMASI DIGITAL** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
63	32MKP63GP54	GAMES PROGRAMMING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI			
SEMESTER VII										
64	42MKP63KN76	KULIAH KERJA NYATA-TEMATIK	4	0			SMT. GANJIL / VII			
65	41MKP63HI55	CYBERCRIME & CYBERLAW*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
66	41MKP63DF56	DIGITAL FORENSICS*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
67	41MKP63CV57	COMPUTER VISION*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
68	41MKP63CM58	SUPPLY CHAIN MANAGEMENT*	2	0			SMT. GANJIL / VII			
69	41MKP63SK59	KRIPTOGRAFI DAN STENOGRAFI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
70	41MKP63EL60	PROYEK E-LEARNING **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
71	41MKP63EH61	E-HEALTH** ( ELEKTRONIK MEDIS)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
72	41MKP63BI62	E- GOVERNMENT **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
73	41MKP63MR63	EMBEDED SOFTWARE DAN ROBOTIKA (PRAK)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
74	41MKP63SN64	WIRELESS SENSOR NETWORK**	3	0			SMT. GANJIL / VII			
75	41MKP63SE65	DESAIN SIRKUIT ELEKTRONIK** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
76	41MKP63IO66	IPROYEK INTERNET OF THINGS (IoT) **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
77	41MKP63EC67	E-COMMERCE ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
78	41MKP63PM68	PROGRAMMING MOBILE MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
79	41MKP63AD69	MANAJEMEN ASET DIGITAL **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
80	41MKP63DE70	PROYEK DIGITAL ENTERPRENEURSHIP **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
81	41MKP63BC71	BROADCASTING** (PROJECT)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
82	41MKP63VR72	VIRTUAL REALITY DAN AUGMENTED REALITY** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
83	41MKP63MD73	PROYEK MULTIMEDIA **	3	0			SMT. GANJIL / VII			
84	41MKP63TD74	PEMODELAN 3D DAN ANIMASI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII			
		SEMESTER VIII			ı					
85	42MKP63TA77	TUGAS AKHIR	6	0			SMT. GENAP / VIII			
JUMLAH SKS LULUS : 20										
JUMLAH SKS PROGRAM : 20										
INDE	K PRESTASI KUMULA	ΓΙF (IPK) : 3,93								
PREDIKAT LULUS : Pujian										
raddikai loloo : Pujian										

Judul Skripsi:

Baubau, 3 Maret 2023 Ketua Program Studi,

Keterangan Kelulusan:

 3.50-4.00
 : Dengan Pujian

 3.00-3.49
 : Sangat Memuaskan

 > = 2.00
 : Memuaskan

Mata kuliah pilihan yang diprogram minimal 6 mata kuliah (18 SKS)

ERY MUCHYAR HASIRI, S.Kom., M.T.

NIDN. 0913098203