

## UNIVERSITAS DAYANU IKHSANUDDIN BAUBAU FAKULTAS TEKNIK

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Program Strata Satu Terakreditasi (S-1) No. 3084/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/S/V/2020

Alamat : Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau, Telp. (0402) 2821327 Fax (0402) 2826682, Website : www.unidayan.ac.id

## TRANSKRIP NILAI

NAMA LENGKAP : SASMITA DEWI

NOMOR INDUK MAHASISWA : 22650130

TEMPAT/TGL. LAHIR : KALIMAS, 12 MARET 2004

TAHUN MASUK PT : 2022

PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA

TGL. KELULUSAN

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKI63BI02 11MKI63BI02 11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63KL01 11MKP63IM03 11MKP63IM05 11MKP63TI04 11MKP63AK06 0 11MKP63AK06 12MKP63AK06 12MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08 12MKP63JK09	SEMESTER I  BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	2 3 3 2 2 2 3 3 3 2 0	A A-A-A-A-A-O	4,00 3,75 3,75 4,00 3,00 3,75 3,75 3,75	8 11 11 8 6 11 11 8	SEMESTER  SMT. GANJIL / I								
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKP63AK06 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	BAHASA INDONESIA AKHLAK DAN BUDAYA BUTON KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA	3 3 2 2 2 3 3 3 2 0	A- A- A B A- A- A-	3,75 3,75 4,00 3,00 3,75 3,75	11 11 8 6 11	SMT. GANJIL / I								
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKI63AB04 11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKP63AK06 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	AKHLAK DAN BUDAYA BUTON  KALKULUS  ALJABAR LINEAR & MATRIKS  INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER  PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI  LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA	3 3 2 2 2 3 3 3 2 0	A- A- A B A- A- A-	3,75 3,75 4,00 3,00 3,75 3,75	11 11 8 6 11	SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I								
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24 25	11MKP63KL01 11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	KALKULUS ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS) SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA	3 2 2 3 3 3 2 0	A- A B A- A- A-	3,75 4,00 3,00 3,75 3,75	11 8 6 11	SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I SMT. GANJIL/I								
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKP63AM02 11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	ALJABAR LINEAR & MATRIKS INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA	2 2 3 3 2 0	A B A- A- A-	4,00 3,00 3,75 3,75	8 6 11 11	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I								
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKP63IM03 11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA	2 3 3 2 0	B A- A- A-	3,00 3,75 3,75	6 11 11	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I								
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKP63TI04 11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM) APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA	3 3 2 0	A- A- A-	3,75 3,75	11	SMT. GANJIL / I SMT. GANJIL / I								
7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKP63LM05 11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	LOGIKA DAN ALGORITMA PEMROGRAMAN + (PRAKTIKUM)  APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM)  KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA	3 2 0	A-	3,75	11	SMT. GANJIL / I								
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	11MKP63AK06 0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	APLIKASI KOMPUTER KANTOR + (PRAKTIKUM) KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA	2 0	A-											
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	0 11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	KOKURIKULER (OLAHRAGA, SENI, KREATIFITAS, BAKSOS)  SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA	3		3,75	8	SMT GANIII / I								
10	11MKI63PK03 12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	SEMESTER II  PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  PENDIDIKAN AGAMA	3	0			DIVII. OAINJIL / I								
11	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PEND. PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN PENDIDIKAN AGAMA					SMT. GANJIL / I								
11	12MKI63PA01 12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08	PENDIDIKAN AGAMA			SEMESTER II										
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	12MKI00DP05 12MKP63PV07 12MKP63EP08		_	0			SMT. GENAP / II								
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24 25	12MKP63PV07 12MKP63EP08	DASAR PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS	2	0			SMT. GENAP / II								
14 15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24 25	12MKP63EP08		2	0			SMT. GENAP / II								
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25		PEMROGRAMAN VISUAL .NET + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / II								
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	12MKP63JK09	ETIKA PROFESI TEKNOLOGI INFORMASI	2	0			SMT. GENAP / II								
17 18 19 20 21 22 22 23 24 25		JARINGAN KOMPUTER DAN KOMUNIKASI DATA (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / II								
19 20 21 22 23 24 25	12MKP63MD10	MATEMATIKA DISKRIT	2	0			SMT. GENAP / II								
19 20 21 22 23 24 25	12MKP63SD11	STRUKTUR DATA	2	0			SMT. GENAP / II								
20 21 22 23 24 25	12MKP63DE12	DASAR ELEKTRONIKA	2	0			SMT. GENAP / II								
20 21 22 23 24 25		SEMESTER III													
21 22 23 24 25	21MKP63PJ13	PEMROGRAMAN JAVA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III								
22 23 24 25	21MKP63BD14	BASIS DATA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III								
23 24 25	21MKP63KB15	KECERDASAN BUATAN	3	0			SMT. GANJIL / III								
24 25	21MKP63AO16	ARSITEKTUR DAN ORGANISASI KOMPUTER	2	0			SMT. GANJIL / III								
25	21MKP63SD17	SISTEM DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III								
	21MKP63PK18	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	2	0			SMT. GANJIL / III								
26 2	21MKP63AS19	ADMINISTRASI SERVER (ROUTING & SWITCHING) + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III								
	21MKP63MM20	MULTIMEDIA + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / III								
1		SEMESTER IV		T .	I 1										
	22MKP63PL21	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	0			SMT. GENAP / IV								
_	22MKP63BO22	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	2	0			SMT. GENAP / IV								
	22MKP63PW23	PEMROGRAMAN WEB + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV								
	22MKP63DS24	DATA SAINS	2	0			SMT. GENAP / IV								
	12MKI63KW06	KEWIRAUSAHAAN	2	0			SMT. GENAP / IV								
_	22MKP63KK25	KEAMANAN KOMPUTER	2	0			SMT. GENAP / IV								
	22MKP63DG26	DESAIN GRAFIS(PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV								
	22MKP63IG27	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / IV								
35	22MKI00BE09	PERCAKAPAN BAHASA INGGRIS (LANJUTAN)	2	0			SMT. GENAP / IV								
		SEMESTER V		T -			A1 FM A 12 FM 12								
	31MKP63PT28	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	3	0			SMT. GANJIL / V								
	31MKP63CD29	PENGOLAHAN CITRA DIGITAL + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V								
	31MKP63MP30	MOBILE PROGRAMMING + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V								
39	31MKP63MK31	MIKROKONTROLER + (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V								
40	21MVD620D22	STATISTIK DAN PROBABILITAS	2	0			SMT. GANJIL / V								
41	31MKP63SP32	MACHINE LEARNING (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / V								
42	31MKP63SP32 31MKP63ML33	METODOLOGI PENELITIAN TI	3	0			SMT. GANJIL / V								
		SEMESTER VI													

NO	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	K	НМ	NM	M	SEMESTER		
43	41MKP63KP39	KERJA PRAKTEK	3	0			SMT. GENAP / VI		
44	32MKP63SJ35	SISTEM TESTING DAN JAMINAN KUALITAS PL*	2	0			SMT. GENAP / VI		
45	32MKP63TK36	TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI *	2	0			SMT. GENAP / VI		
46	32MKP63CC37	BIG DATA & CLOUD COMPUTING*	2	0			SMT. GENAP / VI		
47	32MKP63SI38	SISTEM INFORMASI*	2	0			SMT. GENAP / VI		
48	32MKP63DL39	SOFT COMPUTING DAN DEEP LEARNING** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
49	32MKP63LM40	LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS)** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
50	32MKP63KU41	KOMPUTASI UBIQUITOUS ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
51	32MKP63FB42	PEMROGRAMAN FRONT END & BACK END** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
52	32MKP63MA43	MEKATRONIKA** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
53	32MKP63KK44	SISTEM KONTROL DAN KENDALI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
54	32MKP63AS45	TROUBLESHOOTING SISTEM KOMPUTER** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
55	32MKP63KJ46	PEMROGRAMAN DAN KEAMANAN JARINGAN** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
56	32MKP63TP47	TEKNOPRENEURSHIP ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
57	32MKP63WM48	PROGRAMMING WEB MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
58	32MKP63DM49	PERENCANAAN DIGITAL MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
59	32MKP63DA50	TEKNOLOGI DIGITAL ADVERISING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
60	32MKP63AV51	REKAYASA DIGITAL AUDIO DAN VIDEO ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
61	32MKP63DG52	PROYEK DESAIN GRAFIK ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
62	32MKP63AD53	ANIMASI DIGITAL** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GENAP / VI		
63			3	0					
03	32MKP63GP54	GAMES PROGRAMMING** (PRAKTIKUM)  SEMESTER VII	3	0			SMT. GENAP / VI		
64	42MKP63KN76	KULIAH KERJA NYATA-TEMATIK	4	0			SMT. GANJIL / VII		
65	41MKP63HI55	CYBERCRIME & CYBERLAW*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
66	41MKP63DF56	DIGITAL FORENSICS*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
67	41MKP63CV57	COMPUTER VISION*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
68	41MKP63CM58	SUPPLY CHAIN MANAGEMENT*	2	0			SMT. GANJIL / VII		
69	41MKP63SK59	KRIPTOGRAFI DAN STENOGRAFI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
70	41MKP63EL60	PROYEK E-LEARNING **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
71	41MKP63EH61	E-HEALTH** ( ELEKTRONIK MEDIS)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
72	41MKP63BI62	E-GOVERNMENT **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
73	41MKP63MR63	EMBEDED SOFTWARE DAN ROBOTIKA (PRAK)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
74	41MKP63SN64	WIRELESS SENSOR NETWORK**	3	0			SMT. GANJIL / VII		
75	41MKP63SE65	DESAIN SIRKUIT ELEKTRONIK** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
76	41MKP63IO66	IPROYEK INTERNET OF THINGS (IoT) **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
77	41MKP63EC67	E-COMMERCE ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
78	41MKP63PM68	PROGRAMMING MOBILE MARKETING ** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
79	41MKP63AD69	MANAJEMEN ASET DIGITAL **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
80	41MKP63DE70	PROYEK DIGITAL ENTERPRENEURSHIP **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
81	41MKP63BC71	BROADCASTING** (PROJECT)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
82	41MKP63VR72	VIRTUAL REALITY DAN AUGMENTED REALITY** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
83	41MKP63MD73	PROYEK MULTIMEDIA **	3	0			SMT. GANJIL / VII		
84	41MKP63MD73	PEMODELAN 3D DAN ANIMASI** (PRAKTIKUM)	3	0			SMT. GANJIL / VII		
04	41WIKI 031D/4	SEMESTER VIII	3	L			SWIT. GANJIL / VII		
85	42MKP63TA77	TUGAS AKHIR	6	0			SMT. GENAP / VIII		
	AH SKS LULUS	: 20			ı				
<b>-</b>	AH SKS PROGRAM	: 20							
	PRESTASI KUMULA								
PREDIKAT LULUS : Pujian									

Judul Skripsi:

Baubau, 3 Maret 2023 Ketua Program Studi,

Keterangan Kelulusan:

 3.50-4.00
 : Dengan Pujian

 3.00-3.49
 : Sangat Memuaskan

 > = 2.00
 : Memuaskan

Mata kuliah pilihan yang diprogram minimal 6 mata kuliah (18 SKS)

ERY MUCHYAR HASIRI, S.Kom., M.T.

NIDN. 0913098203