

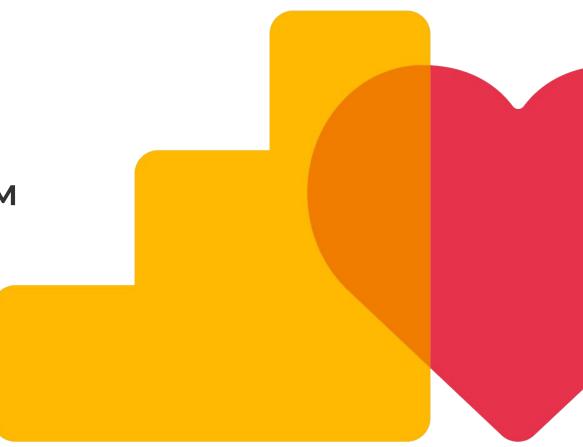
Kypcы HTML и CSS для начинающих





# Работа с макетом (flexbox)

Занятие 3





# Разбор дизайн-макета страницы

Flexbox позволяет контролировать размер, порядок и выравнивание элементов по нескольким осям, распределение свободного места между элементами и многое другое.

#### Основные преимущества flexbox



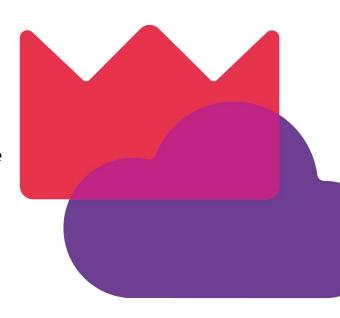
- Элементы могут сжиматься и растягиваться по заданным правилам, занимая нужное пространство
- 2 Выравнивание по вертикали и горизонтали, базовой линии текста работает шикарно
- 3 Расположение элементов в html не имеет решающего значения. Его можно поменять в CSS



#### Основные преимущества flexbox



- Элементы могут автоматически выстраиваться в несколько строк/столбцов, занимая все предоставленное место
- 5 Множество языков в мире используют написание справа налево rtl (right-to-left), в отличии от привычного нам ltr (left-to-right)
- 6 Синтаксис CSS правил очень прост и осваивается довольно быстро

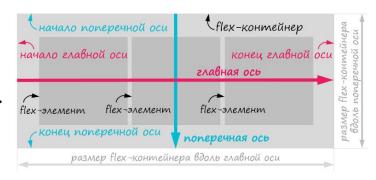






Одним из основных понятий в **flexbox** являются оси.

- Главной осью flex-контейнера является направление, в соответствии с которым располагаются все его дочерние элементы.
- Поперечной осью называется направление, перпендикулярное главной оси.

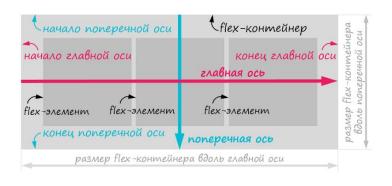






Область документа, использующая flexbox, называется **flex контейнером** 

Чтобы создать flex контейнер, мы задаём значение flex или inline-flex для свойства display контейнера



#### Начальные значения



- Элементы отображаются в ряд (свойство flex-direction по умолчанию имеет значение row)
- Позиционирование элементов начинается от начала главной оси
- Элементы не растягиваются по основной оси, но могут сжиматься



#### Начальные значения



- Элементы будут растягиваться, чтобы заполнить размер побочной оси
- Свойству **flex-basis** задано значение auto
- Свойству <mark>flex-wrap</mark> задано значение nowrap

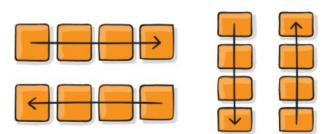


# Свойства для родителя (flex контейнер)



**Главная ось** определяется свойством flex-direction, которая может принимать одно из следующих значений:

row (по умолчанию): слева направо в ltr;
справа налево в rtl



row-reverse справа налево ltr;
слева направо в rtl

# Свойства для родителя (flex контейнер)



**Главная ось** определяется свойством flex-direction, которая может принимать одно из следующих значений:

column: так же, как и row, но сверху вниз



column-reverse: то же самое, row-reverse, но снизу вверх





#### Побочная ось

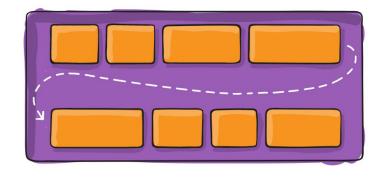
Побочная ось проходит перпендикулярно главной оси, поэтому, если свойство flex-direction (главная ось) задано как row или row-reverse, побочная ось будет проходить в вертикальном направлении.

Ecли свойство flex-direction задано как column или column-reverse, побочная ось будет проходить в горизонтальном направлении.

#### Flex-warp



- **nowrap (по умолчанию):** все flex элементы будут в одной строке
- wrap: flex-элементы будут перенесены на несколько строк сверху вниз
- wrap-reverse: flex-элементы будут перенесены на несколько строк снизу вверх

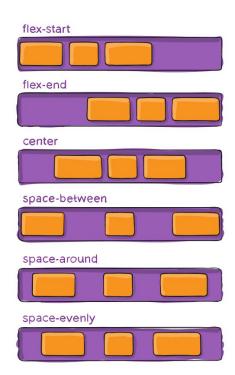




Это свойство определяет выравнивание вдоль главной оси

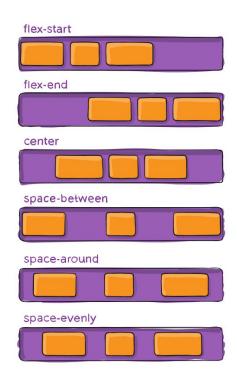


- flex-start (по умолчанию): элементы сдвинуты в начало flex-direction направления
- **flex-end:** элементы сдвинуты ближе к концу flex направления
- **start:** элементы сдвинуты к началу writing-mode направления.
- end: элементы сдвинуты в конце writing-mode направления.



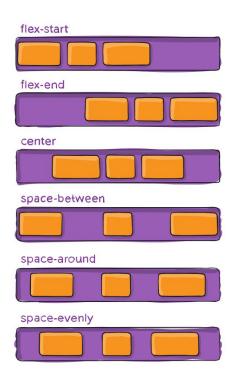


- **left:** элементы сдвинуты по направлению к левому краю контейнера, если это не имеет смысла flex-direction, тогда он ведет себя как start.
- right: элементы сдвинуты по направлению к правому краю контейнера, если это не имеет смысла flex-direction, тогда он ведет себя как start.
- center: элементы центрированы вдоль линии





- space-between: элементы равномерно распределены по линии; первый элемент находится в начале строки, последний элемент в конце строки
- space-around: элементы равномерно распределены по линии с одинаковым пространством вокруг них.space-evenly: элементы распределяются таким образом, чтобы расстояние между любыми двумя элементами (и расстояние до краев) было одинаковым.





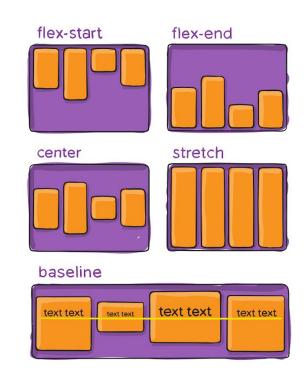
#### Align-items

Это свойство определяет поведение по умолчанию того, как flex элементы располагаются вдоль поперечной оси на текущей линии.

## Align-items



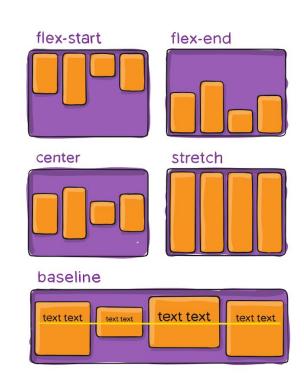
- **stretch (по умолчанию):** растягивать, чтобы заполнить контейнер (все еще соблюдаются min-width / max-width)
- flex-start / start / self-start: элементы размещаются в начале поперечной оси. Разница между ними невелика и заключается в соблюдении flex-direction правил или writing-mode правил.



## Align-items



- flex-end / end / self-end: элементы располагаются в конце поперечной оси. Разница опять-таки тонкая и заключается в соблюдении flex-direction или writing-mode правил.
- **center:** элементы центрированы по поперечной оси
- **baseline:** элементы выровнены, по их базовой линии

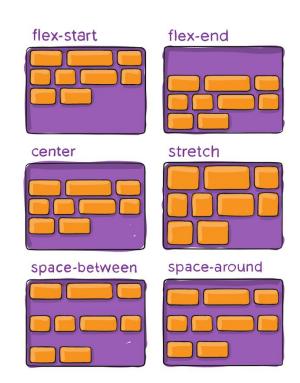




Это свойство выравнивает линии в пределах flex контейнера, когда есть дополнительное пространство на поперечной оси, подобно тому, как justify-content выравнивает отдельные элементы в пределах главной оси.

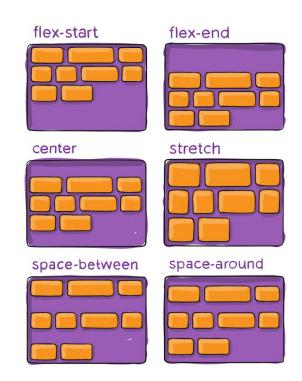


- **flex-start / start:** элементы, сдвинуты в начало контейнера. Более поддерживаемый flex-start использует, flex-direction в то время как start использует writing-mode направление.
- **flex-end / end:** элементы, сдвинуты в конец контейнера. Более поддерживаемый flex-end использует flex-direction в то время как end использует writing-mode направление.



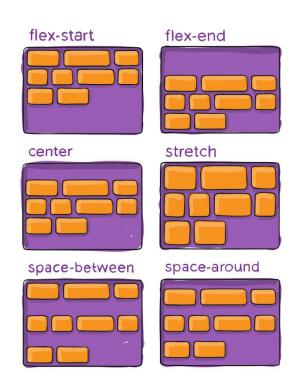


- space-between: элементы равномерно распределены; первая строка находится в начале контейнера, а последняя — в конце
- space-around: элементы равномерно распределены с равным пространством вокруг каждой строки
- **space-evenly:** элементы распределены равномерно, вокруг них одинаковое пространство





- **center:** элементы выровнены по центру в контейнере
- stretch (по умолчанию): линии растягиваются, чтобы занять оставшееся пространство



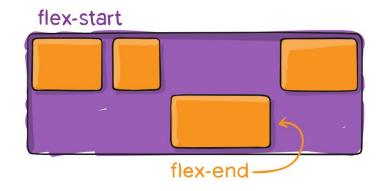
# Свойства для первых дочерних элементов (flex элементы)



#### align-self

По умолчанию flex элементы располагаются в исходном порядке.

Однако свойство order управляет порядком их появления в контейнере flex.



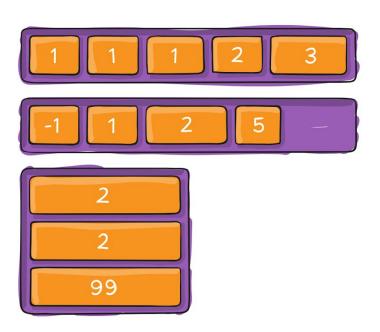
# Управление пропорциями и порядками блоков



#### order

По умолчанию flex элементы располагаются в исходном порядке.

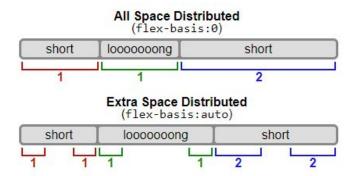
Однако свойство order управляет порядком их появления в контейнере flex.



#### Flex-basis



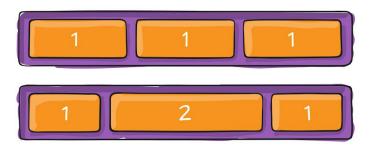
Это свойство определяет размер элемента по умолчанию перед распределением оставшегося пространства. Это может быть длина (например, 20%, 5rem и т.д.) Или ключевое слово



#### Flex-grow



Это свойство определяет способность **flex элемента** растягиваться в случае необходимости. Оно принимает значение от нуля, которое служит пропорцией.



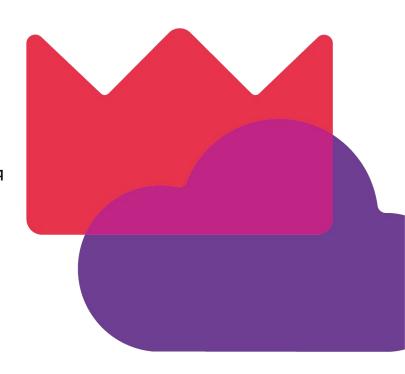


#### Flex-shrink

Это свойство определяет способность гибкого элемента сжиматься при необходимости

#### Домашнее задание:

- Создание макета своей страницыпортфолио
- 2 Использовать все настройки расположения элементов в контейнере
- Задать параметры и очередность блоков





#### Теперь вы знаете:

- Учто такое флексбокс
- Свойства флекс-элементов
- Как задавать пропорции и порядок элементов

