



Rapport de brief projet

**Présentation en vue de compléter
le brief projet de la prise en main
du
WED DESIGN**

**Realisé par :
Fatima Zahra Tijani**

Table des matières

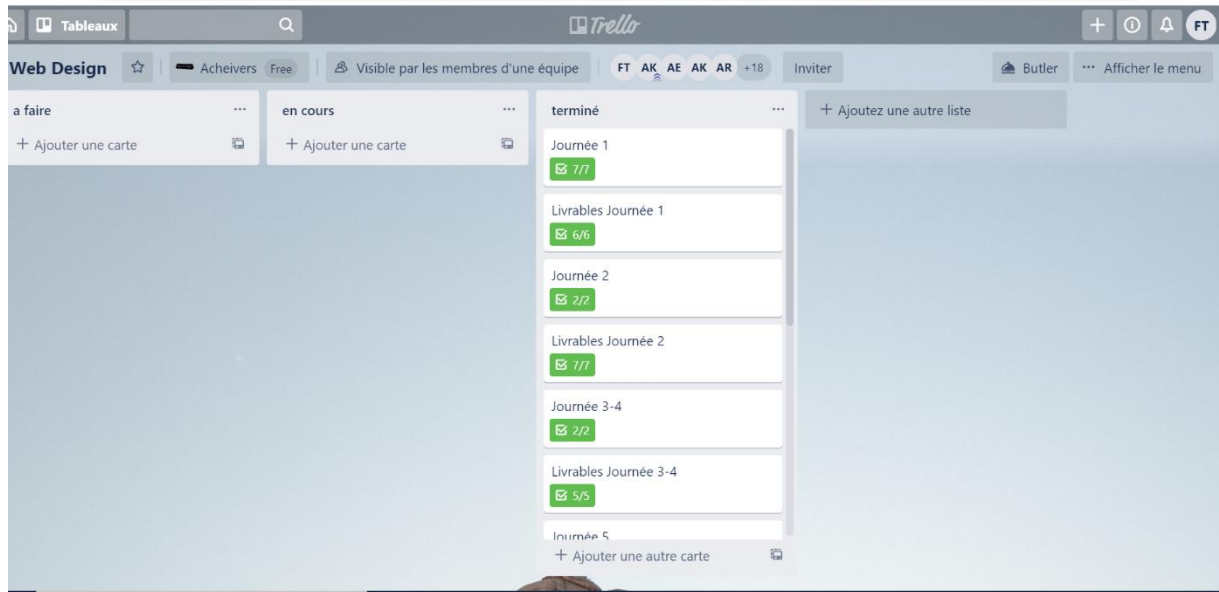
Introduction :	2
Journée 1	3
Journée 2	4
Journée 3-4 :	4
journée 5-6 :	4
Journée 7-8 :	5
Conclusion :	5

Introduction :

le web- designer est spécialisé dans la création des pages Web. Il s'occupe de tout l'aspect graphique d'un site Internet (illustrations, animations, typographie...). Il choisit la place des photos, la taille des caractères et les couleurs qui rendront la consultation agréable pour l'utilisateur. Il crée aussi les pictogrammes qui facilitent la lecture et la navigation dans le site. Dans certains cas, il sera amené à établir la charte graphique et à créer l'identité visuelle du site.

Journée 1

Planification sur trello :



- 8-points Grid system : It is used to create a grid

of 8 points as a unit, where all element sizes are multiples of 8

- Vertical Rhythm is a concept that originated from print typography (I think). In Vertical Rhythm, we try to keep vertical spaces between elements on a page consistent with each other.
- *ModularGrid* is a database for modular synthesizers with an integrated planner where people gather information and sketch out their modulars.

Journée 2

- documentation:
- **Atomic Design** : est une nouvelle approche du **design modulaire** conçue par Brad Frost afin de créer des Design Systems à partir de composants plus simples : atom, molécules, organismes, template et pages.
- **Responsive web design** : is an approach to web design that makes web pages render well on a variety of devices and window or screen sizes.

Journée 3-4 :

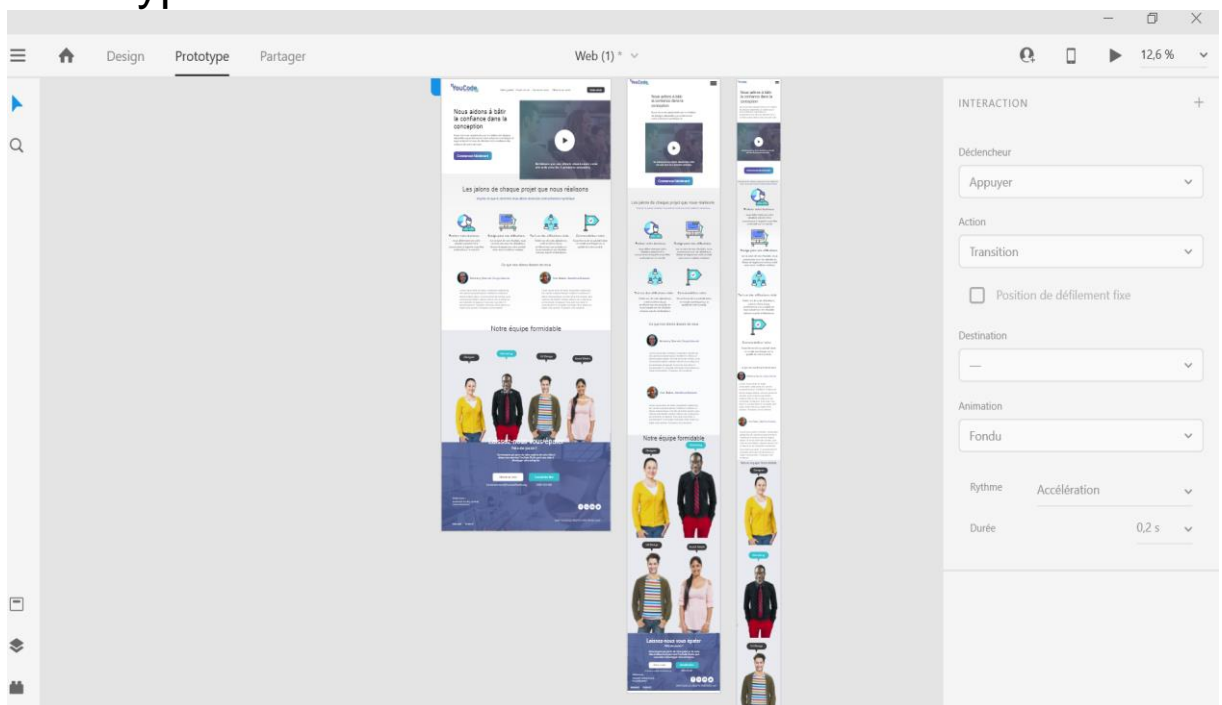
- Pour designer la version Tablette en Photoshop j'ai besoin D'abord de faire Low-fi de notre version tablette sur balzamiq et après je vais faire High-fi en utilisant photoshop et les enregistrer en psd.
- **L'interface utilisateur** : est un dispositif matériel ou logiciel qui permet à un usager d'interagir avec un produit informatique. C'est une interface informatique qui coordonne les interactions homme-machine, en permettant à l'utilisateur humain de contrôler le produit et d'échanger des informations avec le produit.

journée 5-6 :

- **L'expérience utilisateur** : est la qualité du vécu de l'utilisateur dans des environnements numériques ou physiques. C'est une notion de plus en plus courante là où l'on utilisait, encore récemment, les notions d'ergonomie des logiciels et d'utilisabilité.
- **UI Style Guide** : A user interface style guide can serve as:

Journée 7-8 :

- **Le prototype** matérialise une étape d'évolution d'un projet, souvent pour démontrer ou infirmer le bien-fondé d'un ou plusieurs concept(s) mis en jeu dans ce projet, avant toute valorisation commerciale.
- **Prototype Adobe XD**



Conclusion :

Le webdesigner doit maîtriser les logiciels de graphisme (Photoshop, Illustrator...) et connaître les règles de l'ergonomie pour capter l'attention des visiteurs. Il peut travailler pour un studio de création de sites Internet, le service communication d'une entreprise, ou à son compte.