

Carrousel

Créez la classe qui permettra de mettre en place un carrousel !

Le constructeur

Le constructeur prendra 3 paramètres:

- La classe du container sur lequel on construira notre carrousel
- Le nombre de slides visibles
- Un temps qui permettra de faire tourner le carrousel toutes les x millisecondes

Il faut ensuite préparer le container du carrousel, pour cela, il faut le mettre en `overflow:hidden`, lui préciser une taille spécifique et le centrer avec `margin:auto`.

Ensuite, il faut changer la largeur minimale pour chacune des images dans notre container en fonction du nombre de slides visibles (ex: 4 images prendrons 25% chacune).

Enfin, un `setInterval` appellera la méthode `nextSlide` toutes les x millisecondes.

En utilisant `firstElementChild` sur le container, on mettra le content en `display:flex`.

nextSlide()

Cette méthode permet de faire tourner le carrousel, si les règles du constructeur sont respectés il ne vous reste plus qu'à réaliser un `translateX` sur le content pour faire tourner le carrousel.

Attention, il faudra surement ajouter un attribut afin de conserver le nombre de slides qui ont défilés.