## 1. 公司简介

深圳市灰度科技有限公司成立于2009年,是专业从事LED显示应用技术研究的高新技术企业,是LED控制系统专业制造商。一直以来,灰度科技专注于高性能、高性价比、高智能化的LED控制系统的研发。公司掌握嵌入式控制、图形信息数字化、多媒体等核心技术,并成功应用于我们的产品中。

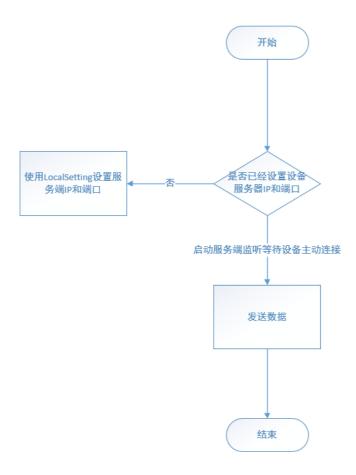
一路走来,从单双色到全彩,从小屏到大屏,灰度科技已成为领先的异步控制系统解决方案商。公司作为高科技企业,以研发为主体,以技术为本,以人才为源,实时掌控高新技术,为LED行业打造更多精彩的产品。

灰度科技正以专业的设计、精良的品质、完善的服务受到越来越多客户朋友的青睐。未来发展中,灰度科技将继续坚持专业化道路,坚持技术创新和技术服务,与国内外广大的LED显示屏制造商、系统集成商、经销商加强协作,共同发展!

## 2. 备注

- 1. 设备ID中间带D的才是工程卡,不是工程卡不支持二次开发(比如 C16-D22-098D2)
- 2. 请先使用上位机软件HDPlayer调试好显示屏,使其正常显示内容。
- 3. SDK通讯协议是开放的,用户可根据自己需求灵活开发,或者使用我们自带的jar包进行快速开发 (本文档为Java 开发包)。
- 4. 设备作为客户端时主动连接服务端的连接间隔时间大概时间为1-3分钟,极端的情况为11-13分钟。
- 5. SDK协议使用TCP协议进行数据传输
- 6. SDK接口数据使用UTF-8编码格式
- 7. 流程如下:

LocalSetting为辅助工具,自动查找局域网内的设备,可以用来设置设备IP和服务器IP 端口等信息。(必须禁用掉本地虚拟网卡,否则LocalSetting可能无法找到设备。服务器sdk 端口为SdkServer 启动时 设置的可用端口)下图为整体流程图:



Java SDK 使用流程图:

# 3. SDK通讯协议

1.具体通讯协议查看sdk3.0文档,本文档仅是java sdk便捷开发包

## 4. SDK 开发包集成

- 1.依赖环境: JDK8、maven3.6及以上
- 2.解压Java sdk压缩包。包中主要包括(fullColor-xxx.jar&fullColor-xxx.pom)demo程序
- 3.安装SDK到本地maven repository

mvn install:install-file -Dfile=fullColor-xxx.jar -DgroupId=cn.huidu.sdk -DartifactId=fullColor -Dversion=<版本号xxx> -Dpackaging=jar

注意将上述指令中sdk版本号替换为相应版本;Windows系统下,使用CMD控制台,不要使用Powershell。

4.pom.xml 里添加 sdk 依赖信息

```
<dependency>
     <groupId>cn.huidu.sdk</groupId>
     <artifactId>fullColor</artifactId>
     <version>版本号xxx</version>
</dependency>
```

## 5. SDK API接口说明

```
此设备编号 仅作为举例
String sn = "A3-D22-A0000";
调用方式为 使用HDSdkRequest 调用函数
示例: HDSdkRequest.getDevices()
注意: 除设备列表 其他api 设备接口数据反馈属于异步方式 在事件handler监听数据; api返回值是否调用成功 指的是 api调用是否正常 不是指设备已经收到指令信息。
```

#### 5.1.获取在线设备列表

```
getDevices()
```

#### 返回值:

```
{
    "sn": "A3-D22-A0000",
    "remoteAddress": "192.168.1.94:33442",
    "heartTime": "2022-12-17 16:53:10",
    "connectTime": "2022-12-17 16:52:08"
}
```

• sn: String 类型,设备编号

• remoteAddress: String 类型,设备ip连接信息

• heartTime: String 类型,设备心跳

• connectTime: String 类型,设备连接sdk时间

### 5.2.获取设备信息

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

getDeviceInfo(sn)

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

## 5.3.获取网络信息

### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

getNetworkInfo(sn)

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

## 5.4.关屏

### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

closeScreen(sn)

### 返回值:

• boolean类型,API是否调用成功

## 5.5.开屏

## 参数:

• **sn**: String 类型,设备编号

openScreen(sn)

## 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

## 5.6.获取开关屏信息

## 参数:

• **sn**: String 类型,设备编号

getSwitchTime(sn)

## 返回值:

• boolean类型,API是否调用成功

#### 5.7.设置开关屏信息

#### 参数:

- sn: String 类型,设备编号
- HdSwitchTimeParam: Object 类型, 开关屏参数
  - **ployEnable**: boolean类型,是否开启时间段控制开关屏, 取值范围{"true"(开启), "false"(不开启)}
  - HDSwitchTimeItem: object类型, 单组开关屏信息
    - **start**: String 类型,开屏时刻, 格式hh:mm:ss
    - end: String 类型, 关屏时刻, 格式hh:mm:ss

```
DSwitchTimeParam hdSwitchTimeParam = new HDSwitchTimeParam();
// 设置参数 ......
setSwitchTime(sn, hdSwitchTimeParam)
```

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.8.截图

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

```
getScreenshot2(sn)
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.9.获取设备名

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

```
getDeviceName(sn)
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.10.设置系统音量

- sn: String 类型,设备编号
- HDSystemVolumeParam: Object 类型, 设置系统音量参数
  - defaultModel: boolean类型,选择模式default和ploys
  - defaultPercent: int类型, 默认音量 必须存在 音量值[0-100]

- HDSystemVolumeItem: object类型, 节点音量设置
  - **start**: String 类型,时间格式hh:mm:ss
  - **percent**: int 类型, 音量 [0-100]

```
HDSystemVolumeParam hdSystemVolumeParam = new HDSystemVolumeParam();
// 设置参数 ......
setSystemVolume(sn, hdSystemVolumeParam);
```

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

## 5.11.获取系统音量

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

```
getSystemVolume(sn)
```

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

### 5.12.重启设备

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

```
reboot(sn)
```

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.13.获取亮度配置

## 参数:

• **sn**: String 类型,设备编号

```
getLuminancePloy(sn)
```

#### 返回值:

• boolean类型,API是否调用成功

#### 5.14.设置亮度配置

- sn: String 类型,设备编号
- HDLuminancePloyParam: Object 类型, 亮度设置参数
  - mode: object类型, "default"(默认), "ploys"(自定义模式), "sensor"(传感器模式)
  - defaultPercent: int类型, 默认模式时,设置的亮度等级[1,100]
  - **HDLuminancePloyItem**: object类型,节点, 表示可设置在不同时间段使用不同的亮度等级
    - **start**: String 类型, 改变亮度等级的开始时间, 格式: hh:mm:ss
    - percent: int 类型, 亮度等级
      - -sensorMin: int类型,传感器模式最小亮度等级
      - -sensorMax:int类型, 传感器模式最大亮度等级
      - -time:int类型, 亮度调整的间隔时间, 取值范围[5, 15] (单位秒)

```
HDLuminancePloyParam hdLuminancePloyParam = new HDLuminancePloyParam();
// 设置参数 ......
setLuminancePloy(sn, hdSystemVolumeParam);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.15.设置多屏同步

#### 参数:

- sn: String 类型,设备编号
- enable: boolean 类型,多屏同步使能标志,取值范围{"true", "false"}

```
setMulScreenSync(sn, false);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.16.获取多屏同步标志

#### 参数:

• **sn**: String 类型,设备编号

```
getMulScreenSync(sn);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.17.屏幕旋转

- sn: String 类型,设备编号
- ScreenRotation: object 类型, 屏幕旋转顺时针旋转度数

// 设置屏幕旋转时, 会导致宽高调整和节目重播, 请不要在多屏同步时旋转.

screenRotation(sn, ScreenRotation);

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.18.获取时间校正数据

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

```
getTimeInfo(sn);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

### 5.19.时间校正功能

#### 参数:

- sn: String 类型,设备编号
- HDTimeInfo: Object 类型,时间校正参数
  - **summer**: boolean类型,是否开启夏令时,取值范围{"true"(开启夏令时), "false"(不开启夏令时)}
  - **timezone**: String 类型,时区字符串, 必须以(UTC+hh:mm)开始, 例如: (UTC+08:00)Beijing,Chongqing,HongKong,Urumchi
  - **TimeInfoSync**: object类型,是否开启时间自动同步,取值范围{"none"(不开启自动同步),"gps"(gps校时), "network"(网络校时), "auto"(自动校时)}
  - **time**: String,将设置设备的时间,该值在TimeInfoSync="none"时生效,其他情况忽略,格式yyyy-MM-dd hh:mm:ss
  - server: String, 服务列表, 逗号分隔
  - rfEnable: boolean, rf同步是否使能{"false"不使能 "true"使能}
  - master: String, 主设备{"false", "true"}
  - channel: String, 通道

```
HDTimeInfo hdTimeInfo = new HDTimeInfo();
// 设置参数 ......
setTimeInfo(sn, hdTimeInfo);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.20.固件升级

- sn: String 类型,设备编号
- HDFileInfo: Object 类型,文件信息参数

• name: String,为固件名资源名或者http的路径

md5: String 类型,文件md5值size: long类型,文件的大小

```
HDFileInfo fileInfo = new HDFileInfo();
// 设置参数 ......
httpUpgrade(sn, fileInfo);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.21.设置设备名

#### 参数:

- sn: String 类型,设备编号
- deviceName:String 类型,设备名大小小于64长度

```
setDeviceName(sn, "newName");
```

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.22.获取当前播放节目的GUID

#### 参数:

• sn: String 类型,设备编号

```
getCurrentPlayProgramGUID(sn);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.23.发布节目

### 参数:

- **sn**: String 类型,设备编号
- xml: String 类型,节目xml 按照文档构建

```
String xml = "节目xml..."
sendProgram(sn, xml);
```

#### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

#### 5.24.自定义内容

#### 参数:

- sn: String 类型,设备编号
- xml: String 类型, xml内容 按照文档构建

```
String xml = "xml..."
sendCustomData(sn, xml);
```

### 返回值:

• boolean类型, API是否调用成功

## 6. SDK demo

参照demo程序进行开发(demo 使用springboot作为演示), demo程序在demo目录下。

```
// HD全彩 sdk 服务启动 demo
@SpringBootApplication
public class HDDemoApplication {
     public static void main(String[] args) {
         SpringApplication.run(HDDemoApplication.class, args);
         // 添加处理Event的handler
         {\tt SdkMessageHandlerConfig.initSdkMessage(new\ HDEventMessageListener());}
         // 启动 sdk服务
         SdkServer server = new SdkServer();
         // port: 监听的tcp端口 keepLive: 超时时间 单位秒
         server.startServer(1884, 120);
         // 服务停止
         Runtime.getRuntime().addShutdownHook(new Thread() {
              @Override
              public void run() {
                   //sdk 停止
                   server.stopServer();
               }
         });
    }
}
```

```
// 事件回调消息监听 demo

public class HDEventMessageListener implements EventHandler<SdkPublishMessage> {

    @Override
    public void onEvent(SdkPublishMessage sdkPublishMessage, long sequence, boolean endOfBatch) {
        // 接收消息
```

## • SdkPublishMessage

• **sn**: String 类型,设备编号

• message: String 类型,回调消息内容 内容格式下面说明

• remoteAddress: String 类型,客户端ip信息

• **type**: int类型, 消息类型 0: xml接口反馈; 1: action 设备上下线 注: sdk服务停止后或者杀死进程设备离线消息会部分丢失需自己处理此情况

type	描述
0	xml格式 具体内容查看sdk3.0文档 接口反馈
1	json格式 action: online 上线 offline 离线 sn : 设备编号