

节目节点属性

属于资源节点(**resources**)的子节点

text文本节目

```
<!--
##text.guid 文本的唯一标识
##text.singleLine 是否是单行文本 {"true"(默认), "false"}
##text.background 背景颜色, 若无此属性则为透明色

string节点为该文本节目的内容

style font effect 节点为功能节点(可选项). 详情请到功能节点属性
-->
<text guid="##guid" singleLine="##singleLine" background="##background">
  <style valign="##valign" align="##align" />
  <string>文本内容</string>
  <font name="##name" italic="##italic" bold="##bold" underline="##underline"
size="##size" color="##color" />
  <effect inSpeed="##inSpeed" duration="##duration" in="##in"
outSpeed="##outSpeed" out="##out" />
</text>
```

image图片节目

```
<!--
##image.guid 图片的唯一标识符
##fit 图片的填充属性 {
  fill: 填充, 先将图片等比放大能盖完整区域的比例, 再截取中间部分显示。
  center: 居中, 将图片等比缩小至区域大小, 比例不一致时会显示黑边
  stretch: 拉伸, 可能导致图片变形(默认)
  tile : 平铺
}
##file.name 文件名

file effect 节点为功能节点(可选项). 详情请到功能节点属性
-->
<image guid="##guid" fit="##fit">
  <file name="name" />
  <effect inSpeed="##inSpeed" duration="##duration" in="##in"
outSpeed="##outSpeed" out="##out"/>
</image>
```

video视频节目

```
<!--
##video.guid 视频的唯一标识符
##video.aspectRatio 保持宽高比 {"true", "false"(默认)}
##file.name 文件名

file 节点为功能节点(可选项)。详情请到功能节点属性
-->
<video guid="##guid" aspectRatio="##aspectRatio">
  <file name="name" />
</video>
```

clock时钟节目

```
<!--
##clock.guid 时钟的唯一标识符
##clock.type { digital: 数字时钟 dial: 模拟时钟 } (可选)
##clock.timezone 时区 { 以 "+8:00" 的格式; 默认值: 自动适配系统时区 } (可选)
##clock.adjust 时间微调 { "+00:05:00" 向前调时间; "-00:05:00" 向后调时间 默认值: 0 }
(可选)
##clock.lang 翻译语言, 默认zh_cn (可选) { "zh_cn", "zh_tw", "en", "tr", "de", "es",
"fa",
"ja", "ko", "ru", "pl", "id", "ar", "it", "fr", "el", "ms", "pt", "sr", "th",
"vi" }

{
  可选字体设置, 不同类型时钟配置:
    dial 直接在 clock节点 增加 font 的子节点, 也可在对应节点增加属性, 优先对应节点的属性
    digital 需在对应的节点增加属性值, fontSize属性可更改字体大小, fontName属性可更改字体
}
子节点皆为可选项
##title.value 标题内容

##date.format 日期的格式, 输入数字 {
0、YYYY/MM/DD
1、MM/DD/YYYY
2、DD/MM/YYYY
3、Jan DD, YYYY
4、DD Jan, YYYY
5、YYYY年MM月DD日 (翻译后的语言)
6、MM月DD日 (翻译后的语言)
}

##week.format 星期的格式, 输入数字 {
0、星期一 (翻译后的语言)
1、Monday
2、Mon
}

##time.format 时间的格式, 输入数字 {
0、hh:mm:ss
1、hh:ss
2、hh时mm分ss秒 (翻译后的语言)
3、hh时mm分 (翻译后的语言)
}
```

时钟选项通用

```

##color 颜色 格式为 "#RRGGBB"
##display 是否显示 {"true"(默认), "false"}
-->
<clock guid="##guid" type="##type" timezone="##timezone" adjust="##adjust"
lang="##lang">
  <title value="##value" color="##color" display="##display"/>
  <date format="##format" color="##color" display="##display"/>
  <week format="##format" color="##color" display="##display"/>
  <time format="##format" color="##color" display="##display"/>
  <lunarCalendar color="##color" display="##display"/>
</clock>

```

table表格节目

表格自身支持持久性数据, 如果需要还原默认数据需在table标签的clearData属性上设置为true

```

<!--
##table.guid 表格的唯一标识符
##table.transparent 背景透明 {"true", "false"(默认)}
##table.clearData 清空数据 {"true", "false"(默认)}
##table.row 行数
##table.col 列数

##effect... 特效节点, 请到功能节点属性查看

##border.color 每个单元格的线的颜色
##border.linewidth 每个单元格的线的宽度

统一属性: row表示[0, ...)行 col表示[0, ...)列

##size.width 大小宽度表示指定列的宽度
##size.height 大小高度表示指定行的高度

合并单元格, 如果合并内容存在已合并的, 那么将无法进行合并
取消合并的方法, 指定已合并的相同行列, 两两值相等既解除合并
例如解除合并merger的属性: row == mergerRow; col == mergerCol即可
##merger.mergerRow 合并到哪一行
##merger.mergerCol 合并到哪一行

单元格内容
##background.value 默认"#000000", 背景颜色
##background.file 背景图片, 当设置背景图片后背景颜色无效
##text 单元格内容(选其一)
##file 单元格文件(当前只支持图片, 选其一)
-->
<table guid="##guid" transparent="##transparent" clearData="##clearData"
row="##row" col="##col">
  <effect inSpeed="##inSpeed" duration="##duration" in="##in"
outSpeed="##outSpeed" out="##out"/>
  <border color="##color" linewidth="##linewidth"/>
  <size row="##row" col="##col" width="##width" height="##height"/>
  <merger row="##row" col="##col" mergerRow="##mergerRow"
mergerCol="mergerCol"/>
  <cell row="##row" col="col">
    <style valign="##valign" align="##align" />
    <font name="##name" italic="##italic" bold="##bold"
underline="##underline" size="##size" color="##color" />

```

```
<!--当value存在时，不需要填file-->
<background value="##value">
  <file .../>
</background>

<!--下面文本或者文件(当前只支持图片)可选一个-->
<text>...</text>
<file .../>
</cell>
</table>
```