

# HDPlayer节目和SDK节目的区别

---

1. HDPlayer绘制的文本节目是由HDPlayer绘制出图片, 然后发送的节目是图片, 而不是文字.
2. SDK发送的节目是由设备来进行绘制的.
3. 因为绘制设备不同, SDK的节目会需要所有的数据来绘制相应的节目, 而HDPlayer已经绘制好了. 所以节目数据不包含SDK所有的xml数据. 无法用于SDK来更新节目.

结论: 无法使用HDPlayer的节目来当作SDK节目. 因此SDK的更新节目无法用于将HDPlayer的节目更新.

## HDPlayer和SDK节目的不同

---

1. HDPlayer节目都是由自身先进行绘制处理的. (因此不发送绘制数据给设备, 只发送节目数据)
2. SDK节目都是将所需数据发送到设备. 由设备进行绘制处理. (需要携带所有的绘制数据到节目数据)

## HDPlayer为什么不和SDK一样将数据发送到设备处理呢

---

1. 性能差. 电脑性能和设备性能差很显然. 用电脑绘制可以使用绘制出质量很高的精致的数据.
2. 减少负担. 在当个节目中, 内容很多时, 根据设备的不同有些设备是无法将SDK的全部数据绘制完的. 而HDPlayer会全部绘制后构建节目单即可, 同时发送时将已绘制的数据发送下去, 这样设备就不需要再次进行绘制. 不需要设备再承担绘制这些数据的负担.