

你想知道的详细说明

目录说明

在SDKNetApi目录中, 有Demo, include, lib, lib64, src, systemlib这些目录.

Demo: 写有三个通用程序的使用, 分别为设备探测, 连接设备的客户端会话, 设备连接的服务端会话

include: 接口头文件

lib: 已经编译好的32位SDK网络动态库, 可直接使用

lib64: 已经编译好的64位SDK网络动态库, 可直接使用

src: 事件库和SDK网络动态库源码

systemlib: windows自身的系统动态库, 担心你们连系统库都没有, 一起带上的

CApi.h的问题

1. 事件核心是什么

答: 是创建SDK网络库中的会话必须的, 回调和网络操作都依赖其核心. 一个程序一般生成一个核心就行, 将其作为单例即可.

2. 对事件核心Exec和Run的接口调用区别

答: Exec是将当前运行的进程转换成事件进程, 当前进程被阻塞在这里, 一般提供给用户自行开一个线程来调用Exec, 不想那么麻烦可以调用Run, Run会内部调用创建个线程, 将该线程当做事件进程来使用, 回调操作会在事件进程执行.

3. 网络会话断开后, 这个会话还能继续连接其他设备吗

答: 可以继续连接, 网络会话只有在调用FreeNetSession后才会释放内存后不可使用, 其他情况都使用.

4. 网络会话的回调怎么设置

答: 通过 SetNetSession 设置. 其详细说明请看CApi.h说明文档和CApi.h文件

5. 这个网络会话还会出现发送文件的时候发送SDK会导致这个连接报流程错误的问题吗.

答: 网络会话内部做了延迟发送机制, 发送文件的时候会进入独占状态. 等文件发送完毕后会进行延迟发送的数据. 不需要外部做同步机制.

6. 连接设备后不等连接成功的回调能马上发送数据吗.

答: 可以, 但数据会进入延迟发送的队列, 只有等协商完毕后会进行发送. 如果连接失败则会触发断开连接的回调, 并清空延迟发送队列的数据.

7. 设置会话回调同一个选项可以设置多个吗

答: 不可以, 同一选项只能设置一个. 最后一次设置的会覆盖上次一次设置的.

8. 有没有C#, Java等编程语言的接口库

答: 这个已经导出为C接口库了, 自行使用自己的编程语言调用C接口库就行了. 不会请使用自行搜索怎么在自己当前使用的编程语言中导入C库, 如果无法使用C库, 可看SDK网络协议文档, 自行根据协议实现一个SDK网络协议即可.

9. 这个库有什么其他依赖库吗

答: 这个是使用纯c/c++写的. 因使用了系统调用, 需要系统自身的库

10. 有什么使用这个库实现的程序吗

答: 当前的SDK测试工具3.6以上的版本就是使用这个SDK网络库实现的.

11. 在接口文件中, 有一个枚举选项**kDebugLogFunc**协议日志是什么

答: 是用于调试使用的, 会将SDK网络内部操作以及错误操作的日志输出, 如果你开发出现SDK通信的问题, 可以将这些数据打印出来易于调试.