# Projektplanung

## **Brainstorming**

Ungefilterte, meinungsfreie Sammlung von Ideen.

#### Sortieren des Brainstormings

Strukturierte Darstellung der gesammelten Ideen, meist in Stichworten.

# Allgemeine Beschreibung des Projektziel

Die Allgemeine Beschreibung des Projektziels, dient dazu in einfachen Worten festzuhalten

- was das Projektziel ist
- welche Funktionalität/Aufgabe das Projekt hat
- welche Alleinstellungsmerkmale das Projekt hat.

#### **Ist-Analyse**

Die **Ist-Analyse** beschreibt genauestens die Ausgangssituation vor dem Projekt. Sprich was gibt es schon, was ist die aktuelle Lage?

# Soll-Analyse

Die **Soll-Analyse** beschreibt genauestens, wie das Projektziel erreicht werden soll. Mit anderen Worten, sie beschreibt wie von der ausgehenden Ist-Analyse das Projektziel erreicht werden soll.

### Aufgabenaufteilung - Milestones

In der Aufgabenaufteilung geht man nach dem Prinzip "Teile und Herrsche" vor. Man teilt das Gesamtprojekt in Teilbereiche auf. Diese Teilbereiche wiederrum in einzelne Aufgaben. Diese wiederrum in Teilaufgaben, je nachdem wie groß das Projekt ist. Basierend auf den Aufgaben stellt man einen Zeitplan auf.

Beispiel:

#### Tag 1:

Aufgabe 1

## Tag 2:

Aufgabe 2

#### **Tag 3:**

Aufgabe 3

# SCRUM - System

# Entwicklerteamaufstellung

Personenanzahl: 3 - 9

- Backenendentwickler
- Frontendentwickler
- Grafikdesigner
- DB-Spezialisten
- Netzwerkadministrator

#### Rollen im SCRUM

- ProductOwner
  - Erstellt das Produkt (Software) spezifiziert und erstellt Product Backlog (Grundplanung)
- Entwicklerteam
  - Setzt das Produkt um
- SCRUM-Master
  - Sorgt führt den reibungslosen Ablauf von SCRUM

### Rollen außerhalb des SCRUM

Als Stakeholder bezeichnet man alle Rollen die sich nicht innerhalb des SCRUM-Systems befinden

- Kunden
  - Kunde bekommt das fertige Produkt und nutzt dieses
- Anwender
  - Anwender kann Kunde sein und nutzt aktiv das Produkt
- Management
  - Stellt Räumlichkeiten und Arbeitsmateriealien für das Entwicklerteam zur Verfügung
  - Unterstützt den SCRUM-Master in der Behebung von externen Problemen