Lebenslauf

Aufgabe 1: Neues Projekt anlegen

Erstellt ein neues Projekt.

Aufgab 2: Lebenslauf auf der Konsole ausgeben.

Zur Information vor ab:

- Es ist nicht möglich die Textfarbe zu beeinflussen, da diese vom Betriebssystem vordefiniert sind.
- \t → Macht ein Tab
- →\n Macht einen Zeilenumbruch
- System.out.println("Text der ausgegebe werden soll ist grün und steht in Anführungszeichen");
- ; → Beendet den Befehl und ist am Ende jeder Zeile zu finden.

Kommentiert mit einem JavaDoc Kommentar die Klasse Main(Das Main bei dem das M groß geschrieben ist). Kommentiert mit einem JavaDoc Kommetar die Mainmethode.

Erstellt in der Mainmethode mit den gelernten Ausgabebefehlen euer Lebenslauf mit folgenden Überkategorien.

- Deckblatt mit eurer Anschrift etc.
- Berufliche Laufbahn
- Schulische Laufbahn
- Soft skills
- Hobbies

Mindestens 25 Ausgabebefehle sollen verwendet werden. Mindestens 3 mal \t und 3 mal \n