

Übung XxTaschenrechner

Aufgabe 1:

Bitte legt euch ein neues Projekt mit dem Namen „XxTaschenrechner“ an.

Aufgabe 2: startApplication:

Erstellt eine Methode mit dem Namen startApplication(). Welche die Aufgabe 3 beschriebene Methode printApplicationName() und danach die in Aufgabe 4 beschriebene startCalculation() Methode aufruft.

Aufgabe 3: printApplicationName()

Implementiert die oben genannte Methode, welche den Applikationsnamen ausgibt.

Aufgabe 4: startCalculation()

Implementiert die oben genannte Methode. Diese deklariert zwei Gleitkommazahlen. Diese werde ausgegeben. Danach wird je eine Funktion für das addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren aufgerufen(siehe Aufgabe 5) jede der vier Ergebnisse sind in einer eigenen Variable zu merken und anschließend mit Rechenweg auf der Konsole auszugeben.

Aufgabe 5: Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren, Dividieren Funktionen

Implementiert für jede der vier Grundrechenarten eine Funktion welche die zwei Gleitkommazahlen aus Aufgabe 4 entgegen nimmt passend verrechnet und das Ergebnis zurück an startCalculation gibt.