## Übung Asci Art

## Aufgabe 1 - Neues Projekt anlegen

Legt euch ein neues Projekt an, erstellt die eben gezeigte Packagestruktur.

## Aufgabe 2 – Ascii-Bilder ausgeben

Gebt mit den gelernten Ausgabebefehlen und Escapesequenzen die folgenden Ascii-Bilder unter einander auf der Konsole aus:

