

FATİH ATAÇ

SOFTWARF DEVELOPER

fatih-atac@outlook.com

+0 544 714 6445

GitHub

in LinkedIn

Web Sitesi

EĞİTİM

Selçuk Üniversitesi

Elektrik - Elektronik Mühendisliği

2019 - 2023

GANO: 3.23

Mezun Belgesi

BECERILER

C#, Java, HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, Strapi.js, Electron.js, React Native, Object Oriented Programming, SQL

KURSLAR

 Java Geliştirici Kursu

Devam Ediyor

 Java Programming Masterclass for Java17

Devam Ediyor

 Complete Web Development Devam Ediyor

HAKKIMDA

Yeni mezun bir yazılım geliştiriciyim. Öğrenim hayatımda aldığım teorik bilgilerin yanı sıra projeler geliştirmek için de çabaladım. Stajyer olarak çalıştığım dönemde yeni ve birbirinden farklı teknolojileri öğrenmeye çalışarak ve uygulamalarını yaparak bilgi birikimimi artırmaya gayret gösterdim.

Kariyerimdeki hedefim, teknik becerilerimi geliştirmek ve kendimi sürekli olarak yenilemektir. Bu doğrultuda yaratıcı ve yenilikçi projelerde yer alarak sektördeki gelişmeleri takip etmek ve katkıda bulunmak istiyorum.

Yazılım geliştirme alanında kendini sürekli geliştirmeye çalışan biri olarak, öğrenmeye ve kendimi daha da ilerletmeye her zaman açığım. Yeni teknolojileri araştırmak, yazılım geliştirmenin prensiplerini öğrenmek ve bu prensipleri uygulamak konusunda büyük bir ilgi duyuyorum.

iş GEÇMİŞİ

STAJYER MÜHENDİS

B12 İnteraktif Yazılım A.Ş. - Konya - 06/02/2023 - 26/05/2023

- Vue.js, React Native, Electron, Strapi gibi JavaScript teknolojileri kullanılarak çeşitli web ve mobil uygulamaların geliştirilmesi
- TensorFlow.js ve React Native ile Object Detection mobil uygulaması çalışmaları

STAJYER MÜHENDİS

Moritech Robot Teknolojileri A.Ş. - İstanbul - 2021

PROJELER

.NET RESTFUL API

- Bu proje, C# programlama dili ve .NET Core framework'ü kullanılarak geliştirilmiş bir backend uygulamasını içermektedir.
 - Car Rental Project

SPRING RESTFUL API

• Bu proje, Java ve Spring Framework kullanılarak yapılmış bir backend uygulamasını içermektedir.

Devs

CUSTOM OBJECT DETECTION TRAINING

Mühendislik Tamamlama Projesi

 Bu proje, TensorFlow Lite kütüphanesi kullanılarak gerçekleştirilmiş bir nesne tespiti uygulamasını içerir. Proje, görüntü tabanlı nesne tespiti yapmak için üç farklı modeli bir araya getirir: YOLO, SSD MobileNet ve EfficientDet Lite.

☐ EfficentDet Lite
 ☐ YOLO V5
 ☐ Tez

REACT NATIVE TENSORFLOW.JS DEMO

- React Native ve TensorFlow.js kullanılarak, gerçek zamanlı nesne tespiti yapabilen bir mobil uygulama oluşturmayı hedefler.
 - React Native TensorFlow Demo

ELECTRON - STRAPI BOILERPLATE

- Sağlık Kabini için oluşturulmuş Strapi.js uygulamasını Electron ile birlikte paketlenip, kullanılacak sistemde ek bir gereksinime ihtiyaç duyulmadan kullanılmasını hedefler.
 - Electron Strapi Boilerplate

SIMON GAME

- HTML, CSS ve JavaScript kullanılarak geliştirilen bir hafıza oyunu.
 - Simon Game Test Etmek İçin

SERTIFIKALAR VE LISANSLAR

C#

Udemy

ID: UC-807695a7-cad9-426e-906d-6559a354e746

Yeterlilik Belgesi

JAVA

Udemy, BTK Akademi

Udemy ID: UC-2250bfle-f9f5-4ca0-93de-8ae1035flcal

BTK Akademi ID: BozfGbyvJw

Dudemy Yeterlilik Belgesi

BTK Akademi Yeterlilik Belgesi

VUE.JS

Udemy ID: UC-83bb1799-df68-4849-8a52-db6fcf012cb9



Yeterlilik Belgesi

HTML5

LinkedIn Learning, BTK Akademi LinkedIn Learning ID: AQq_nazTfnOOFBy4nBeqGHUeHJwJ BTK Akademi ID : MAZUNxePrW



LinkedIn Learning Yeterlilik Belgesi



BTK Akademi Yeterlilik Belgesi

SQL

Udemy ID MS-SQL: UC-57d95d67-7328-42c2-9974-53087eb1b3dd Udemy ID PostgreSQL: UC-aa9938c2-d72e-47c5-bd7f-7la5ce63702l



MS-SQL Yeterlilik Belgesi



PostgreSQL Yeterlilik Belgesi



MySQL Yeterlilik Belgesi