

Hayvanat Bahçesi Projesi

Hazırlayan: Fatih Konuk

fatihkonuk000@gmail.com [LinkedIn](#) [GitHub](#)

Projeyi çalıştırmak için aşağıdaki komutu terminalinizde çalıştırın:

```
node index.js
```

Programın çalışması bittikten sonra sonuçlar **console'a** ve **result.txt** dosyası içerisine yazdırılacaktır.

Unit.js Dosyası

Program içerisindeki türler bu sınıftan türetilir.

UnitManager.js Dosyası

Tür oluşturma, tür silme, türleri gruplandırma gibi işlemler bu dosya içerisinde yapılır.

Game.js Dosyası

Program içerisindeki kontroller bu dosya içerisinde yapılır.

Config.js Dosyası

Proje konfigürasyonunu bu dosyada yapabilirsiniz.

- **canvasSize:** Alan büyüklüğünü bu kısımdan değiştirebilirsiniz.
- **endStep:** Kaç adım sonra biteceğini bu kısımdan değiştirebilirsiniz.
- **units:** Başlangıçta, hangi türden kaç tane olacağını bu kısımdan değiştirebilirsiniz.

types.js Dosyası

Türlerin özelliklerini (*hareket hızı, avlayabileceği türler, avlanma mesafesi*) bu dosyadan ayarlayabilirsiniz.

Logger.js Dosyası

Program sonuçlarını **console'a** ve **result.txt** dosyasına yazdırır.

Note: Program bazen sonsuz döngüye giriyor. Böyle durumlarda ctrl+c ile programı durdurup yeniden başlatabilirsiniz.