



7.Hafta

Dengeli Arama Ağaçları (Red - Black Tree)

- Kırmızı-siyah ağaçlar
 - Kırmızı-siyah ağacın yüksekliği
 - Rotation / Dönme
 - Insertion / araya yerleştirme
-

Dengeli arama ağaçları

Dengeli arama ağacı: n elemanlı bir değişken kümede işlem yaparken $O(\lg n)$ yüksekliğinin garanti edildiği bir arama ağacı veri yapısı.

Örnekler:

- AVL ağaçları
- 2-3 ağaçları
- 2-3-4 ağaçları
- B-ağaçları
- Kırmızı-siyah ağaçlar

Red - Black Tree

- Kırmızı-siyah ağaç bilgisayar biliminde bir çeşit kendini-dengeleyen ikili arama ağacı veri yapısıdır.
- Orijinali ilk olarak 1972 yılında yapıyı "simetrik ikili B-ağaçları" olarak adlandıran Rudolf Bayer tarafından bulunmuştur. Bugünkü ismini 1978 yılında Leo J. Guibas ve Robert Sedgwick tarafından yayımlanan bir makaleyle almıştır.
- Karmaşık ancak çalışma süresi en kötü durumda bile iyi ve pratikte verimlidir: $O(\log n)$ (n ağaçtaki eleman sayısını gösterir) zamanda arama, ekleme ve çıkarma işlemleri yapılabilir.
- Bir kırmızı-siyah ağaç, bilgisayar biliminde karşılaştırılabilir veri parçalarını (sayılar gibi) organize etmek için kullanılabilen özel bir ikili ağaç türüdür.

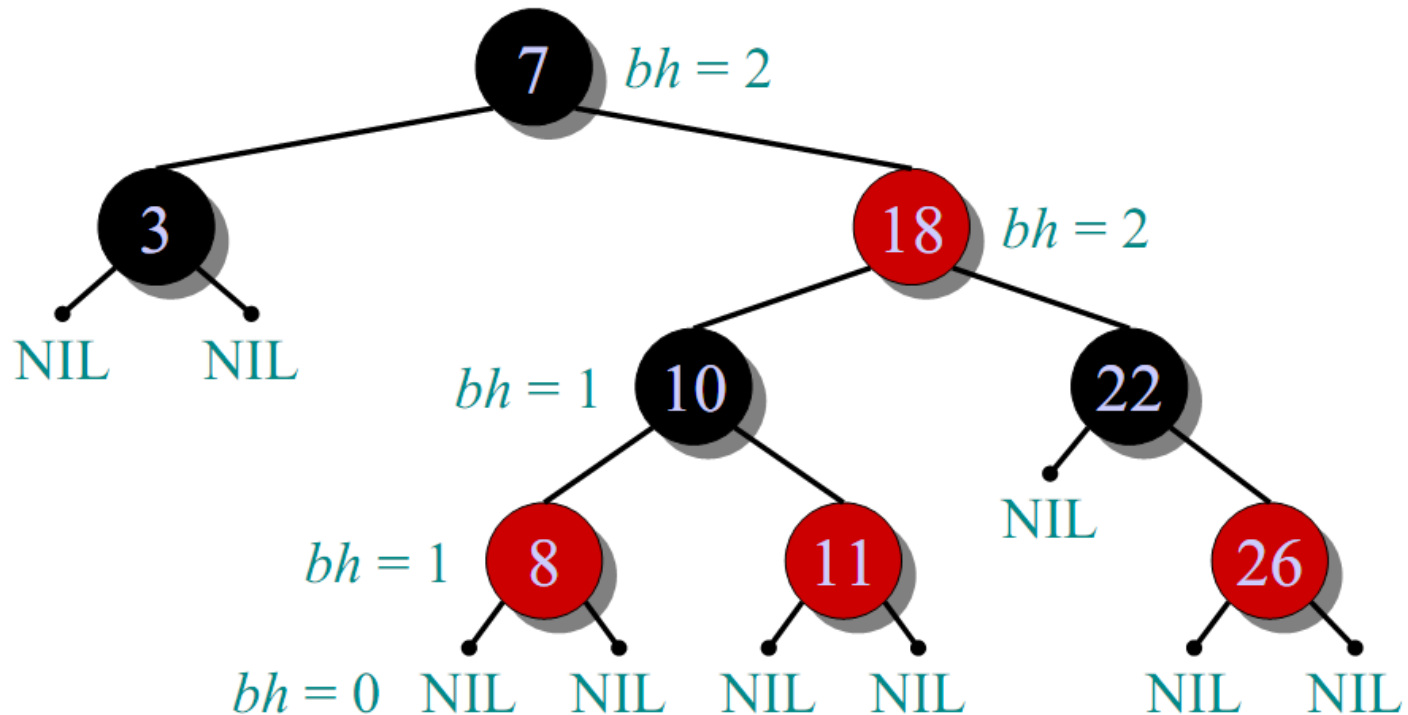
Red - Black Tree

Bu veri yapısının her düğümünde bir-bitlik renk alanına ihtiyaç vardır.

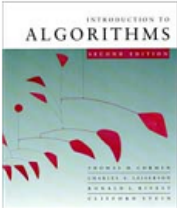
Kırmızı-siyah özellikler:

1. Her düğüm ya kırmızı ya da siyahtır.
2. Kök ve yapraklar (NIL'ler yani sıfır'lar) siyahtır.
3. Eğer bir düğüm kırmızı ise, atası siyahtır.
4. Herhangi bir x düğümünden ardıl yaprağa giden basit yollarda aynı sayıda siyah düğüm vardır
= $\text{black-height}(x)$ yani $\text{siyah-yükseklik}(x)$.

Bir kırmızı-siyah ağaç örneği



Herhangi bir x düğümünden ardıl yaprağa giden basit yollarda aynı sayıda siyah düğüm vardır $bh = siyah-yükseklik(x)$.



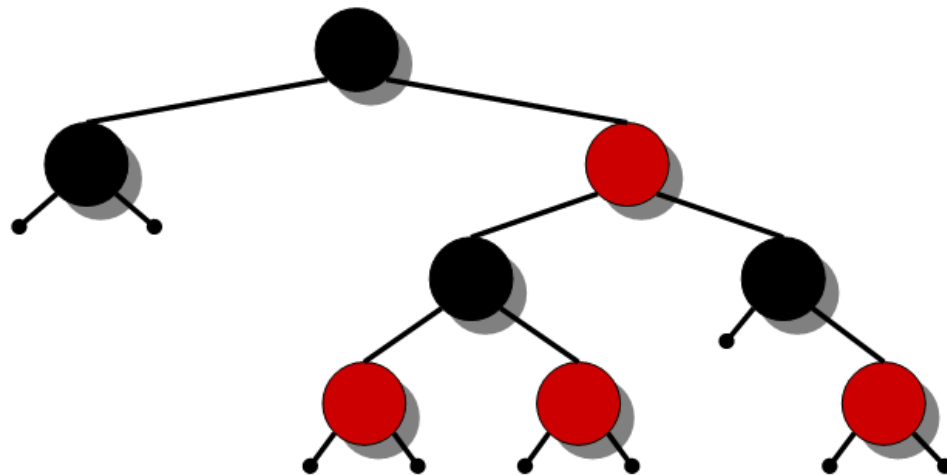
Kırmızı-siyah ağacın yüksekliği

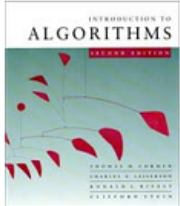
Teorem. n anahtarlı bir kırmızı-siyah ağacın yüksekliği $h \leq 2 \lg(n + 1)$ dir.

Kanıt.

SEZGİ YÖNTEMİ:

- Kırmızı düğümleri siyah atalarına yaklaştırın.





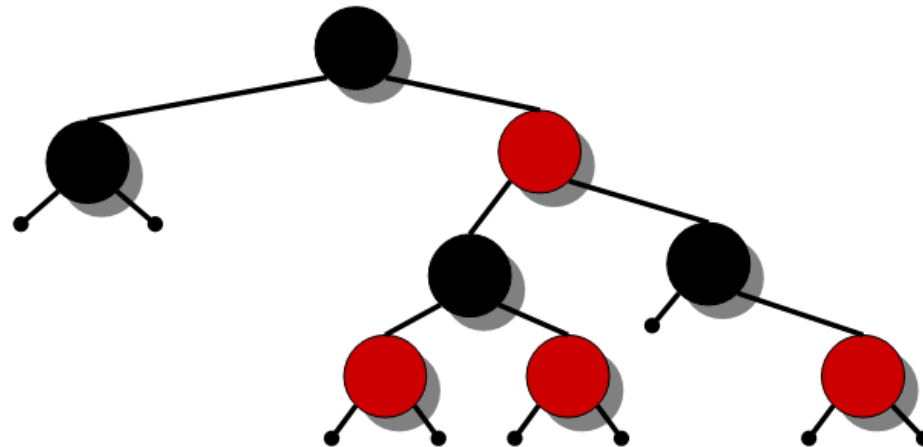
Kırmızı-siyah ağacın yüksekliği

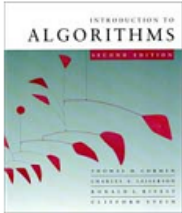
Teorem. n anahtarlı bir kırmızı-siyah ağacın yüksekliği $h \leq 2 \lg(n + 1)$ dir.

Kanıt

SEZGİ YÖNTEMİ:

- Kırmızı düğümleri siyah atalarına yaklaştırın.





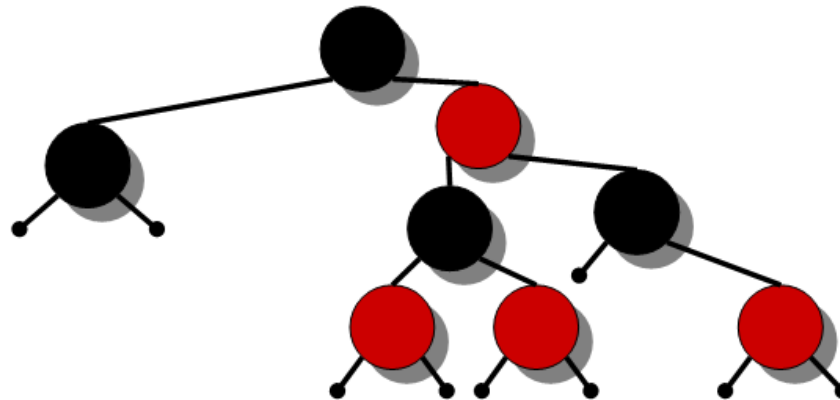
Kırmızı-siyah ağacın yüksekliği

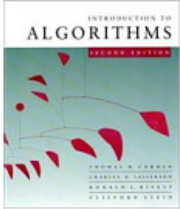
Teorem. n anahtarlı bir kırmızı-siyah ağacın yüksekliği $h \leq 2 \lg(n + 1)$ dir.

Kanıt.

SEZGİ YÖNTEMİ:

- Kırmızı düğümleri siyah atalarına yaklaştırın.





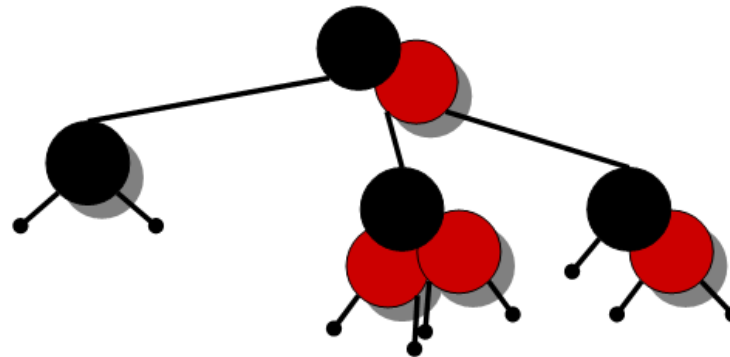
Kırmızı-siyah ağacın yüksekliği

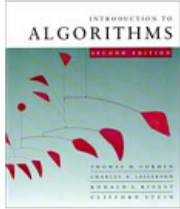
Teorem. n anahtarlı bir kırmızı-siyah ağacın yüksekliği $h \leq 2 \lg(n + 1)$ dir.

Kanıt.

SEZGİ YÖNTEMİ:

- Kırmızı düğümleri siyah atalarıyla birleştirin.





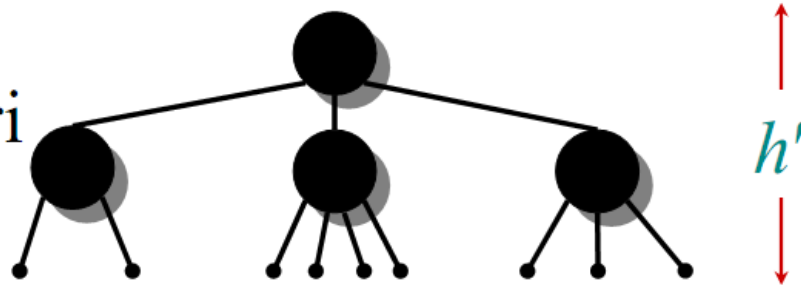
Kırmızı-siyah ağacın yüksekliği

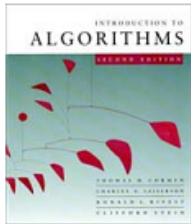
Teorem. n anahtarlı bir kırmızı-siyah ağacın yüksekliği $h \leq 2 \lg(n + 1)$ dir.

Kanıt. (Kitap tümevarımı kullanıyor. Dikkatle okuyun.)

SEZGİ YÖNTEMİ:

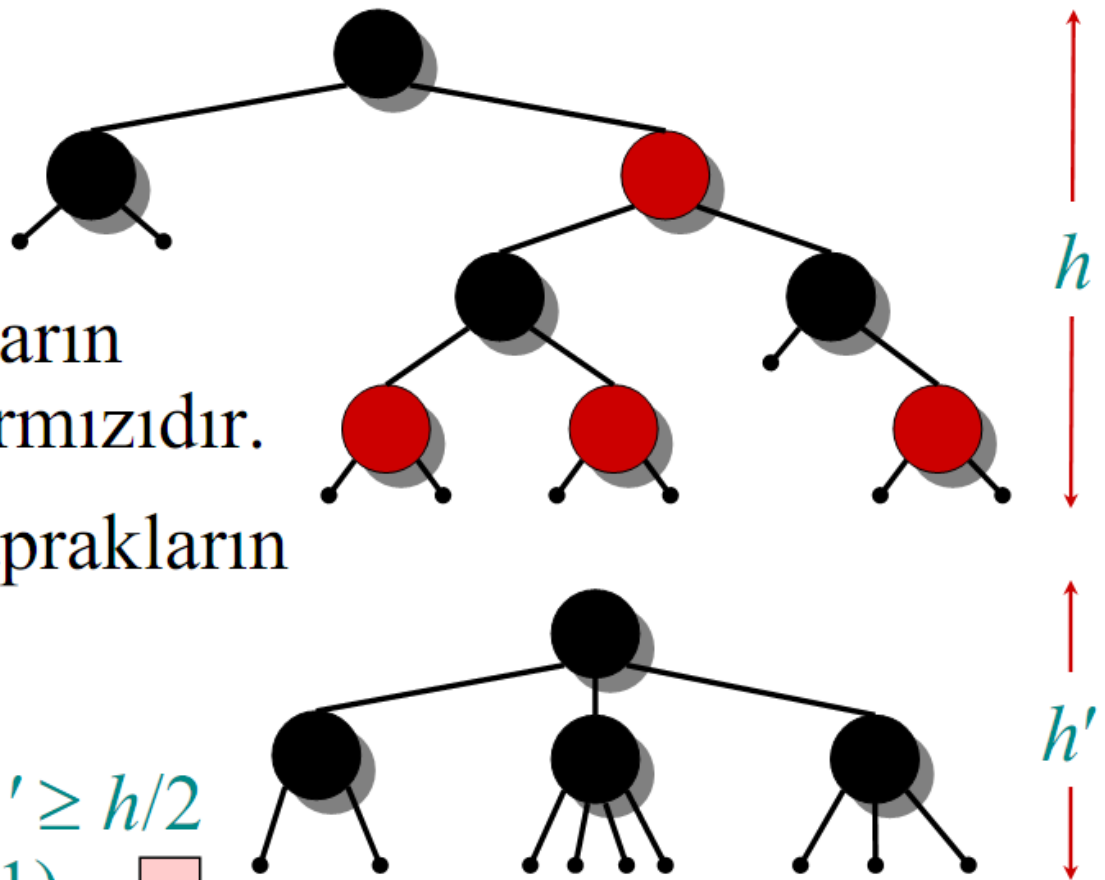
- Kırmızı düğümleri siyah atalarıyla bütünleştirin.
- Bu işlem sonucunda oluşan ağacın her düğümünün 2, 3, ya da 4 ardılı olur.
- 2-3-4 ağacının yapraklarının derinliği h' tekbiçimlidir.

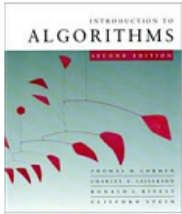




Kanıtlama (devamı)

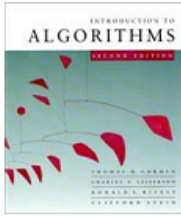
- Elimizde $h' \geq h/2$ olur, çünkü her yoldaki yaprakların en çok yarısı kırmızıdır.
- Her ağaçtaki yaprakların sayısı: $n + 1$
 $\Rightarrow n + 1 \geq 2^{h'}$
 $\Rightarrow \lg(n + 1) \geq h' \geq h/2$
 $\Rightarrow h \leq 2 \lg(n + 1).$ □





Sorgulama işlemleri

Corollary (Doğal sonuç). n düğümlü bir kırmızı-siyah ağaçta SEARCH (ARAMA), MIN, MAX, SUCCESSOR (ARDIL) ve PREDECESSOR (ATA) sorgulamalarının hepsi $O(\lg n)$ süresinde çalışırlar.

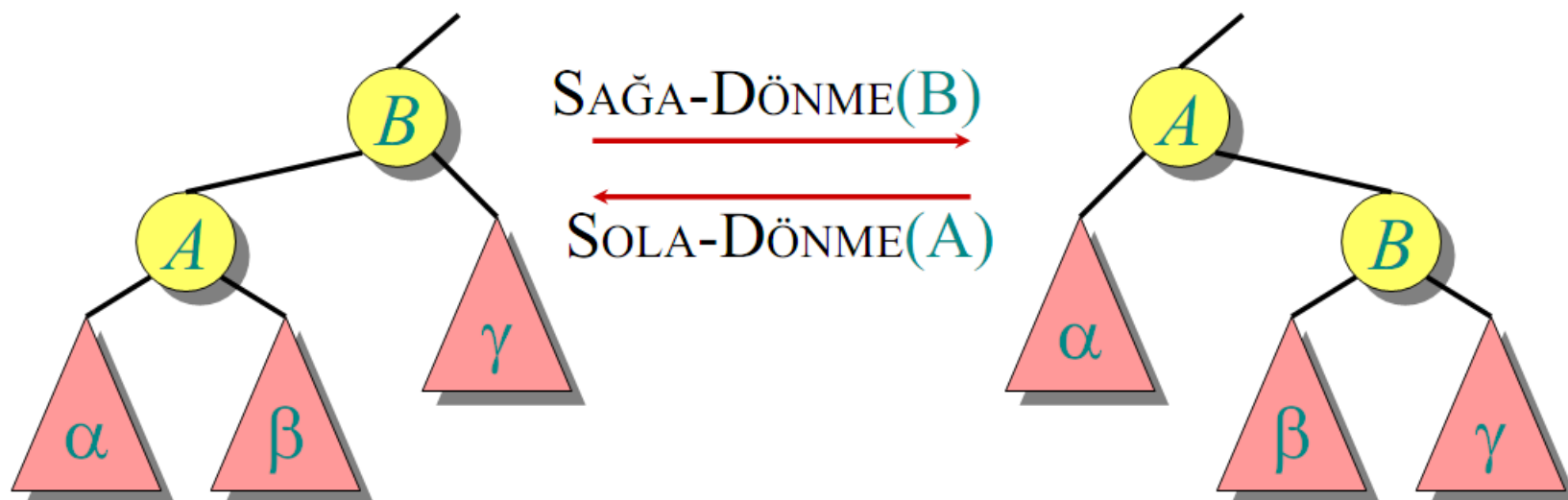


Değiştirme işlemleri

INSERT (ARAYA YERLEŞTİRME) ve DELETE (SİLME) işlemleri kırmızı-siyah ağaçta değişime neden olur:

- işlemin kendi yapısı,
- renk değişimleri,
- ağacın bağlantılarının *“rotations/rotasyonlar”* yordamıyla yeniden yapılanması.

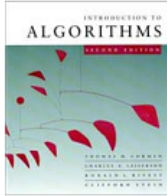
Rotasyonlar / Dönmeler



Rotasyonlar anahtarların sıralı düzenini korurlar:

- $a \in \alpha, b \in \beta, c \in \gamma \Rightarrow a \leq A \leq b \leq B \leq c.$

Bir rotasyon $O(1)$ sürede yapılabilir.

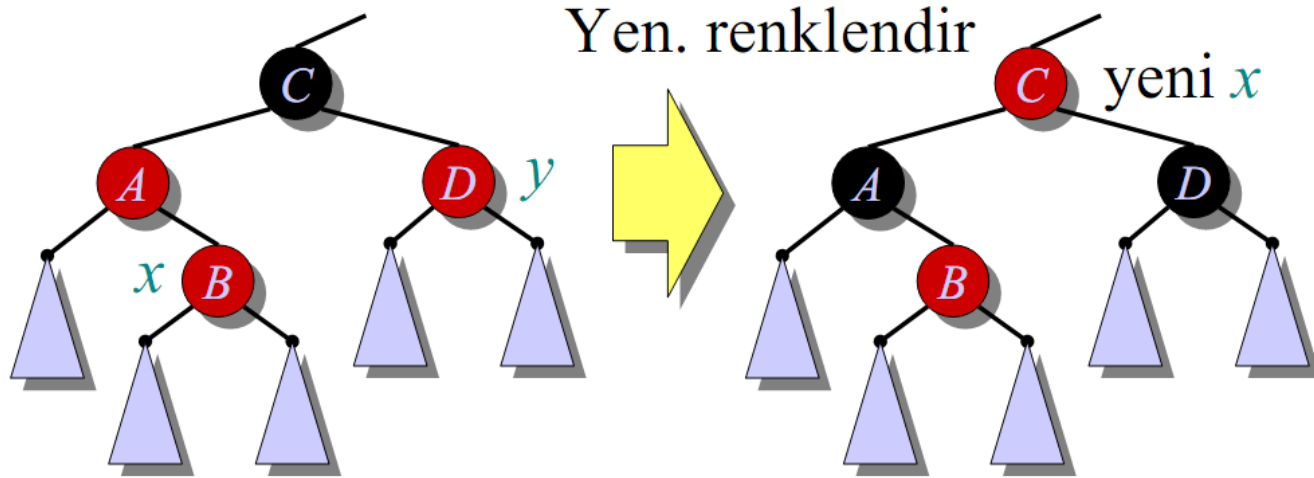


Grafik simgelem

▲ siyah kökü olan bir altağacı tanımlasın.

▲ 'ın tümünün siyah-yükseklikleri aynıdır.

Durum 1:

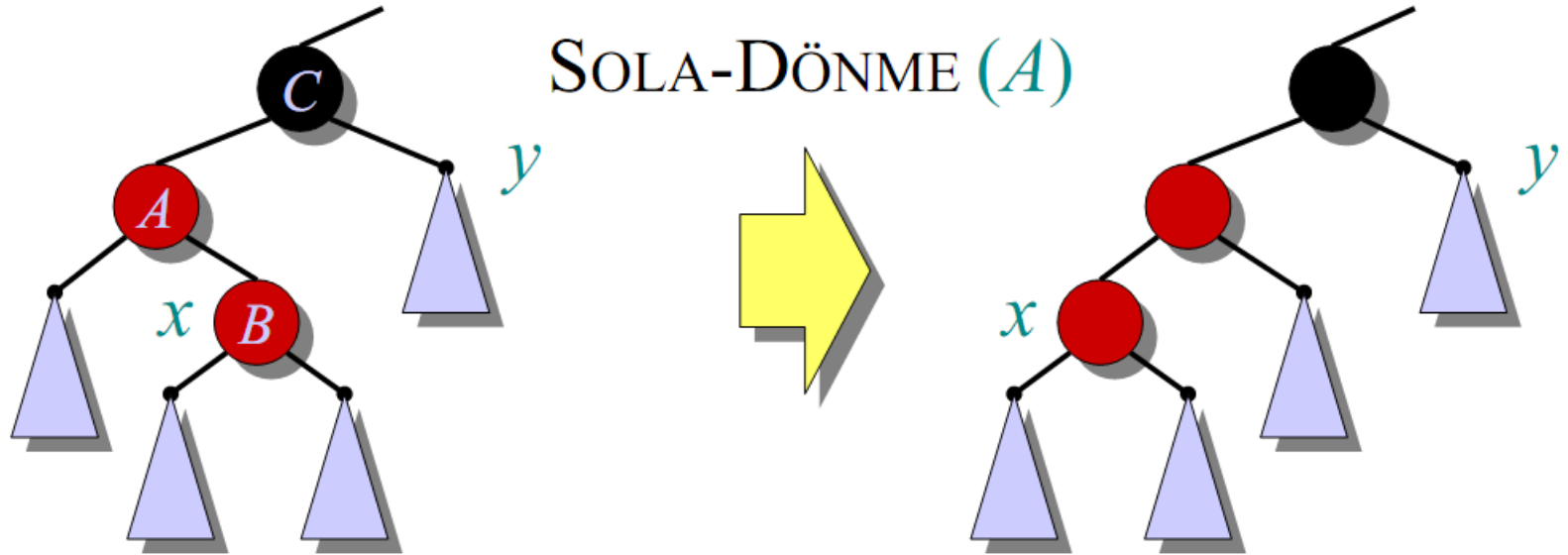


(veya, x 'nin ardılları yer değiştirir.)

C 'nin siyahını A ve D 'ye doğru itin ve özyineleme yapın, çünkü x 'nin atası kırmızı olabilir.

- Özellik 3 bozuldu. Kırmızı düğümün çocukları siyah olmak zorunda. C düğümünün çocuklarının ikisi de kırmızı olduğundan döndürme işlemi yapılmadan yeniden renklendirilecek. C kırmızı ve çocukları siyah. (Eğer C kök olsaydı o da siyah olacaktı)

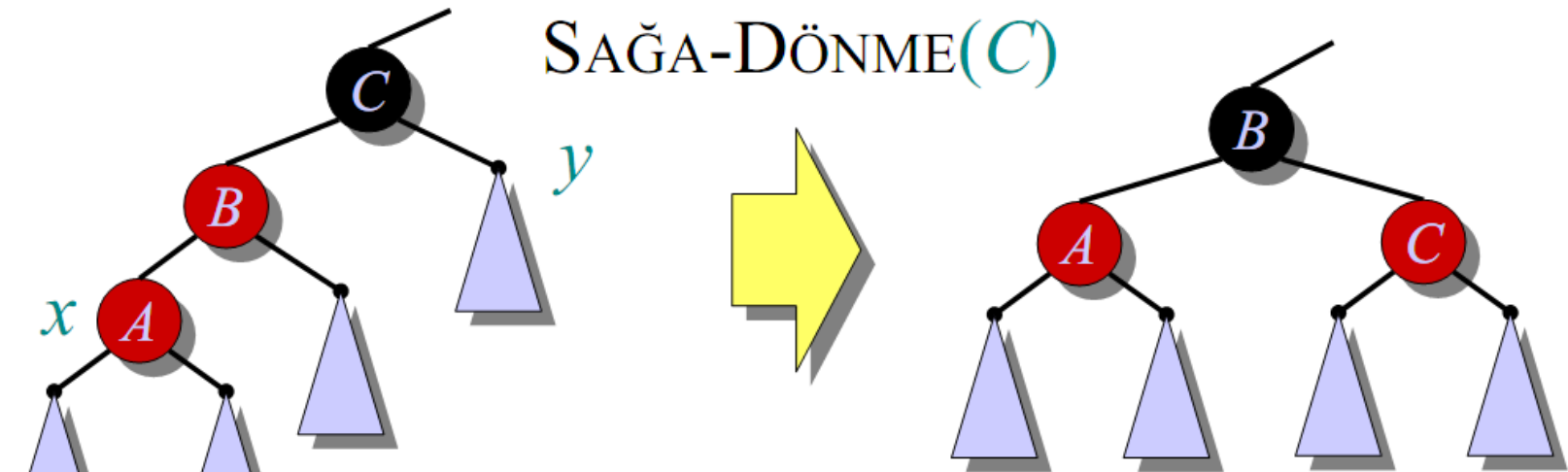
Durum 2:



Durum 3'e dönüştürün.

- Ağaçta siyah düğümlerin sayısı bozulduysa (bh) veya C 'nin bir siyah bir kırımızı çocuğu var ise döndürme işlemi gerçekleştirilecek. Yeni dönüşüm Durum 3 'ü meydana getirir.

Durum 3:



Bitti! RB (Kırmızı-siyah) 3. özelliğin ihlali artık mümkün değil.

- Özellik 3 ihlali devam ettiğinden yeniden döndürme işlemi ve renklendirme yapılacaktır.

Tek Döndürme(Single Rotation)

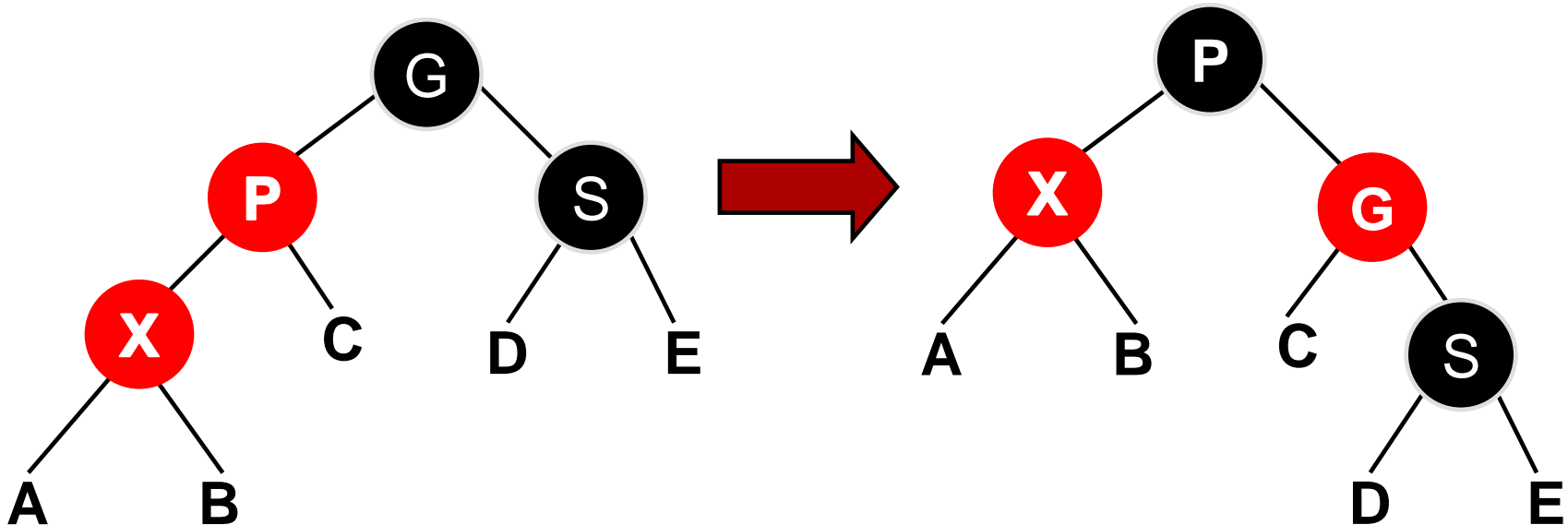
- Eklemeden sonraki durum:
 - Ardışık red (P & X)
 - P'nin kardeşi S black
 - X dış düğüm (left-left veya right-right)

X: Yeni Düğüm

P: Ebeveyn

S: Kardeş

G: Ata



Çift Döndürme (Double Rotation)

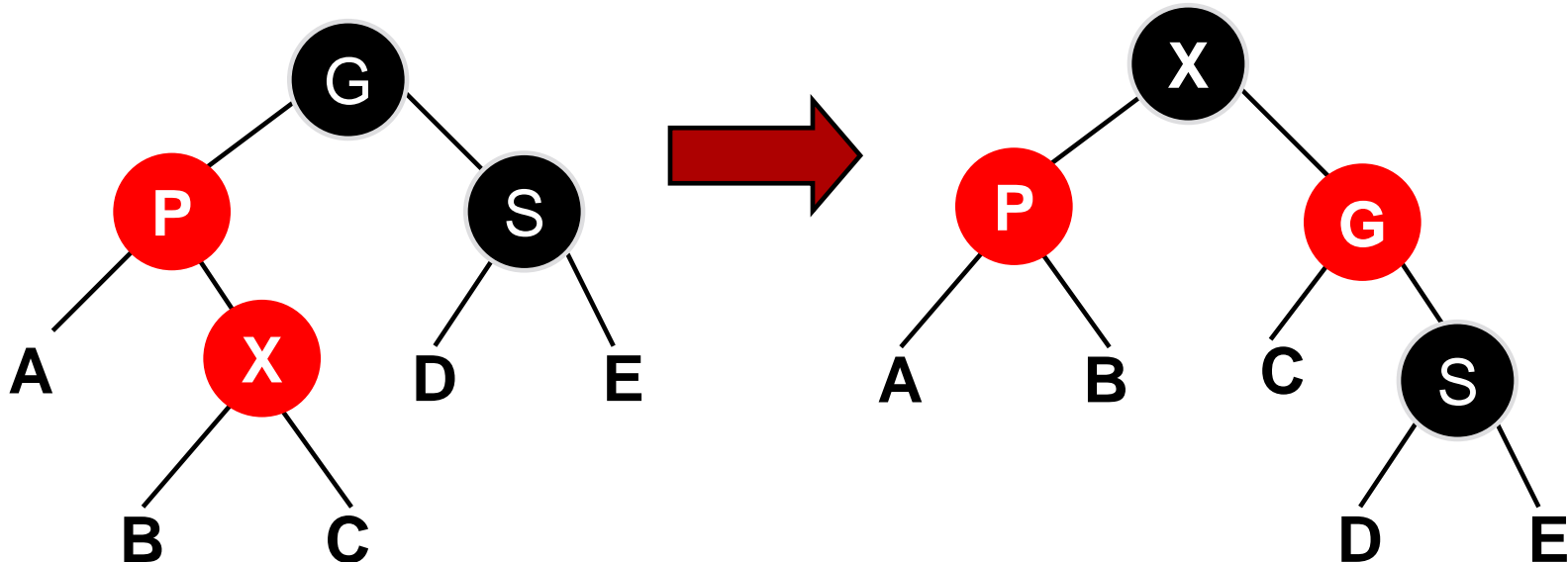
- Eklemeden sonraki durum:
 - Ardışık red (P & X)
 - P'nin kardeşi S black
 - X iç düğüm (left-right veya left)

X: Yeni Düğüm

P: Ebeveyn

S: Kardeş

G: Ata



Pseudocode

RB-INSERT(T, x)

 TREE-INSERT(T, x)

$color[x] \leftarrow \text{RED}$ ▷ only RB property 3 can be violated

while $x \neq root[T]$ and $color[p[x]] = \text{RED}$

do if $p[x] = left[p[p[x]]]$

then $y \leftarrow right[p[p[x]]]$ ▷ y = aunt/uncle of x

if $color[y] = \text{RED}$

then **⟨Case 1⟩**

else if $x = right[p[x]]$

then **⟨Case 2⟩** ▷ Case 2 falls into Case 3

⟨Case 3⟩

else **⟨“then” clause with “left” and “right” swapped⟩**

$color[root[T]] \leftarrow \text{BLACK}$

`rbInsert(x)`

```
treeInsert(x);
```

```
x.color = RED;
```

```
// Move violation of #3 up tree, maintaining #4 as invariant:
```

```
while (x!=root && x.p.color == RED)
```

```
if (x.p == x.p.p.left)
```

```
    y = x.p.p.right;
```

```
    if (y.color == RED)
```

```
        x.p.color = BLACK;
```

```
        y.color = BLACK;
```

```
        x.p.p.color = RED;
```

```
        x = x.p.p;
```

```
    else // y->color == BLACK
```

```
        if (x == x.p.right)
```

```
            x = x.p;
```

```
            leftRotate(x);
```

```
            x.p.color = BLACK;
```

```
            x.p.p.color = RED;
```

```
            rightRotate(x.p.p);
```

```
else // x->p == x->p->p->right
```

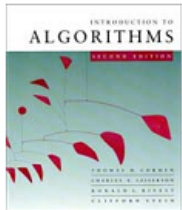
```
    (same as above, but with
```

```
    "right" & "left" exchanged)
```

} Case 1

} Case 2

} Case 3

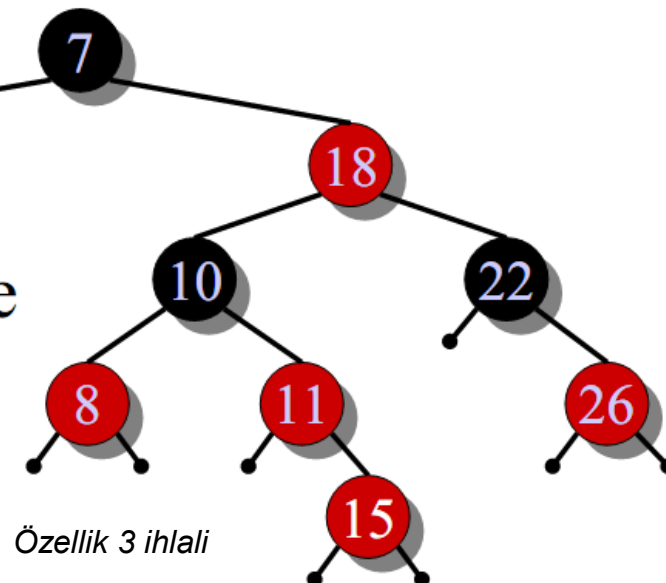


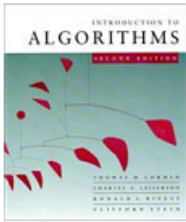
Kırmızı-siyah ağaçta araya yerleştirme

FİKİR: Ağaçta x' i araya yerleştirin. x' i kırmızı yapın. Sadece kırmızı-siyah özellik 3 ihlal edilebilir. İhlali ağaç boyunca yukarı doğru, rotasyonlar ve yeniden renklendirmeye kadar taşıyın.

Örnek:

- Ar.Yer. $x = 15$.
- Yeniden renklendirin ve ihlali yukarıya taşıyın.



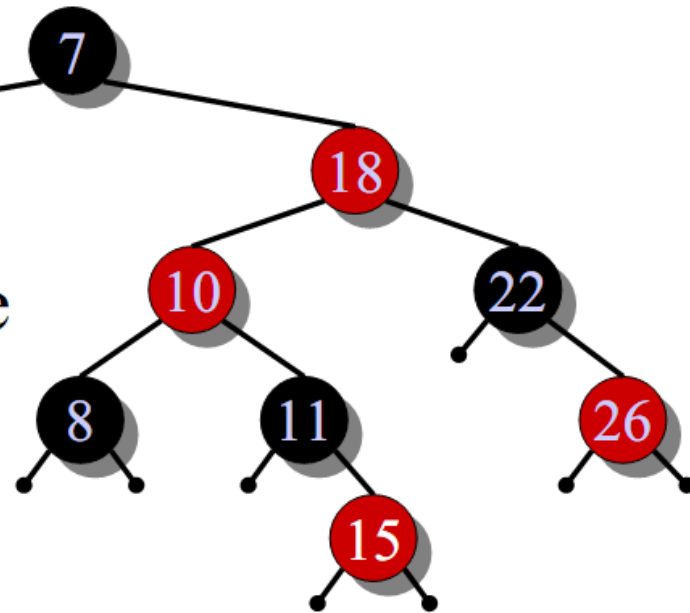


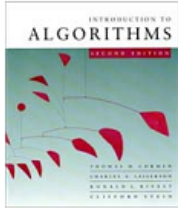
Kırmızı-siyah ağaçta araya yerleştirme

FİKİR: Ağaçta x' i araya yerleştirin. x' i kırmızı yapın. Sadece kırmızı-siyah özellik 3 ihlal edilebilir. İhlali ağaç boyunca yukarı doğru, rotasyonlar ve yeniden renklendirmeyle düzelene kadar taşıyın.

Örnek:

- Ar.Yer. $x = 15$.
- Yeniden renklendirin ve ihlali yukarıya taşıyın.
- SAĞA-DÖNME(18).
Özellik 3 ihlali devam ettiğinden yeniden döndürme işlemi ve renklendirme yapılacak.



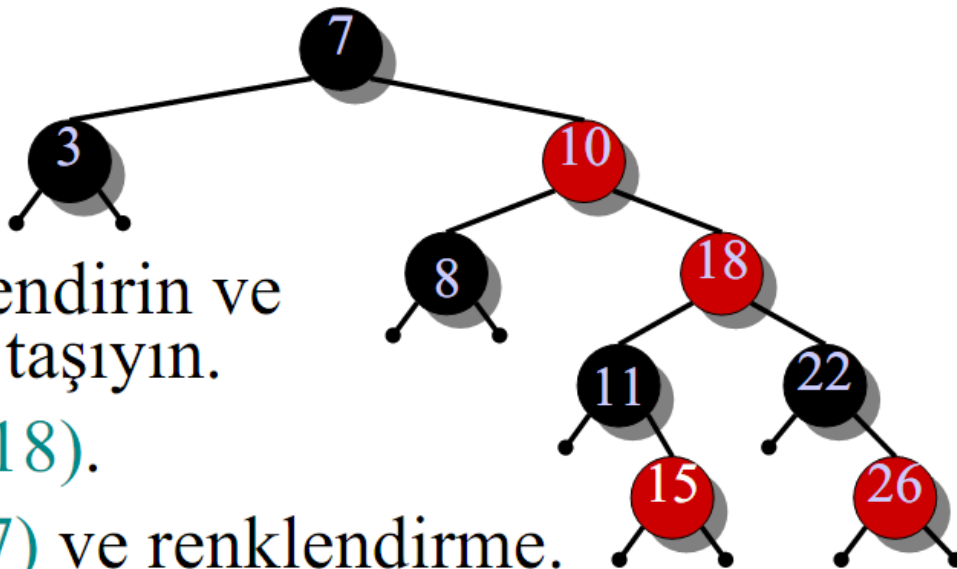


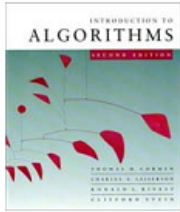
Kırmızı-siyah ağaçta araya yerleştirme

FİKİR: Ağaçta x' i araya yerleştirin. x' i kırmızı yapın. Sadece kırmızı-siyah özellik **3** ihlal edilebilir. İhlali ağaç boyunca yukarı doğru, rotasyonlar ve yeniden renklendirmeyle düzelene kadar götürün.

Örnek:

- Ar. Yer. $x = 15$.
- Yeniden renklendirin ve ihlali yukarıya taşıyın.
- SAĞA-DÖNME(18).
- SOLA-DÖNME(7) ve renklendirme.



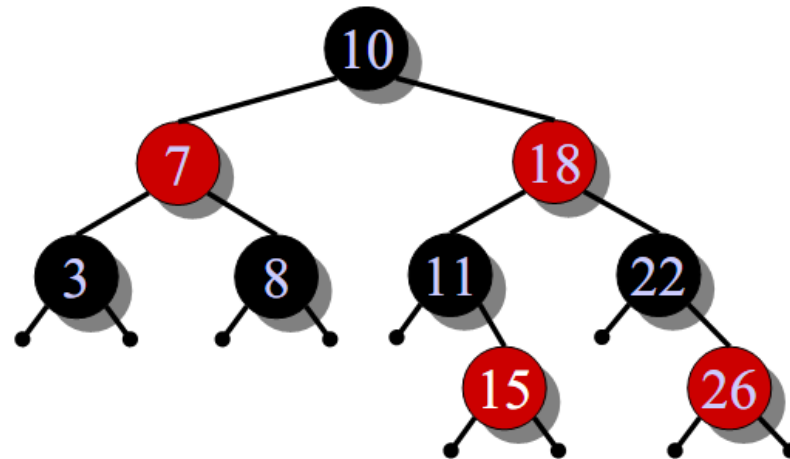


Kırmızı-siyah ağaçta araya yerleştirme

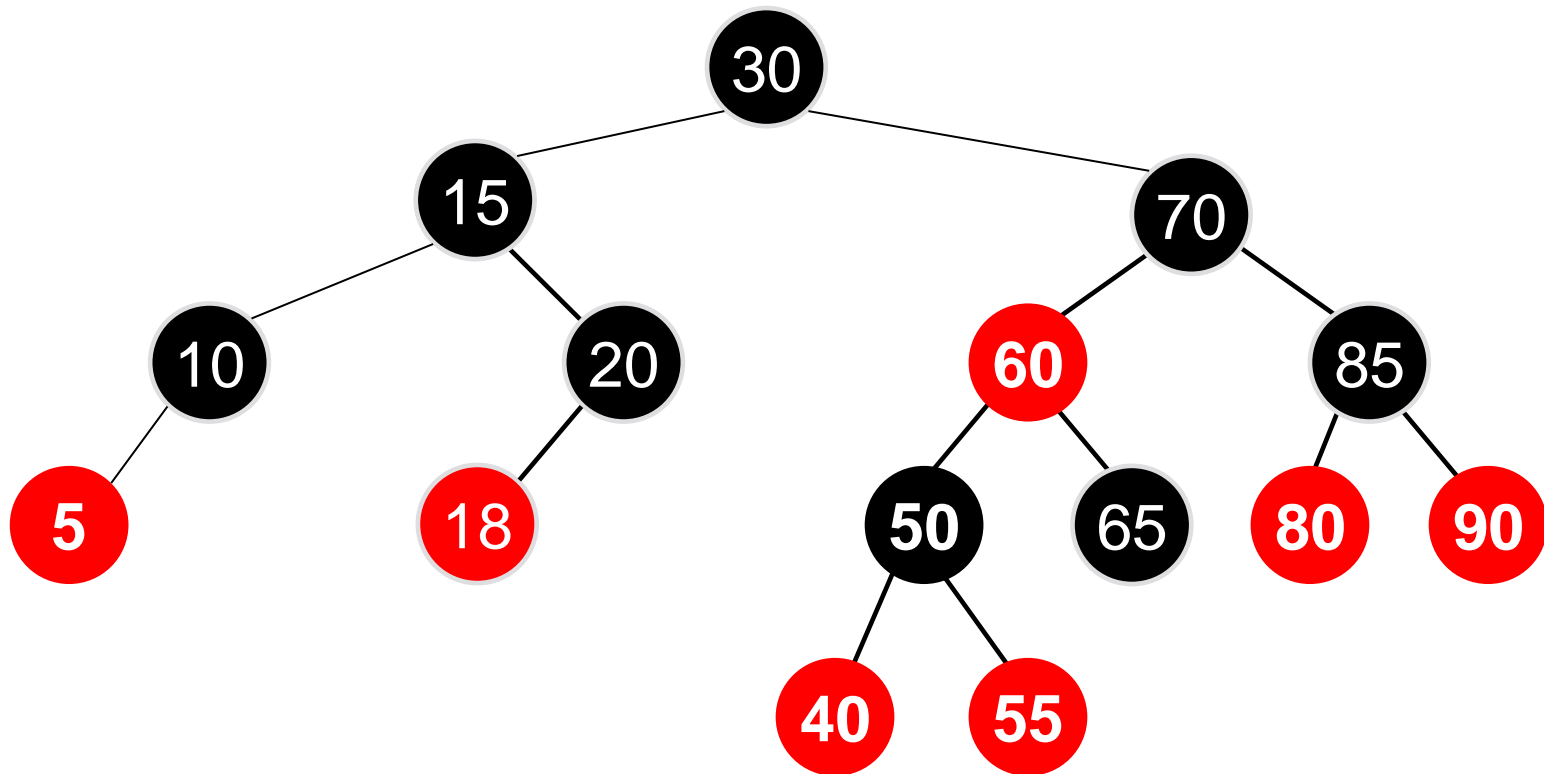
Fikir: Ağaçta x' i araya yerleştirin. x' i kırmızı yapın. Sadece kırmızı-siyah özellik 3 ihlal edilebilir. İhlali ağaç boyunca yukarı doğru, rotasyonlar ve yeniden renklendirmeyle düzeltilene kadar götürün .

Örnek:

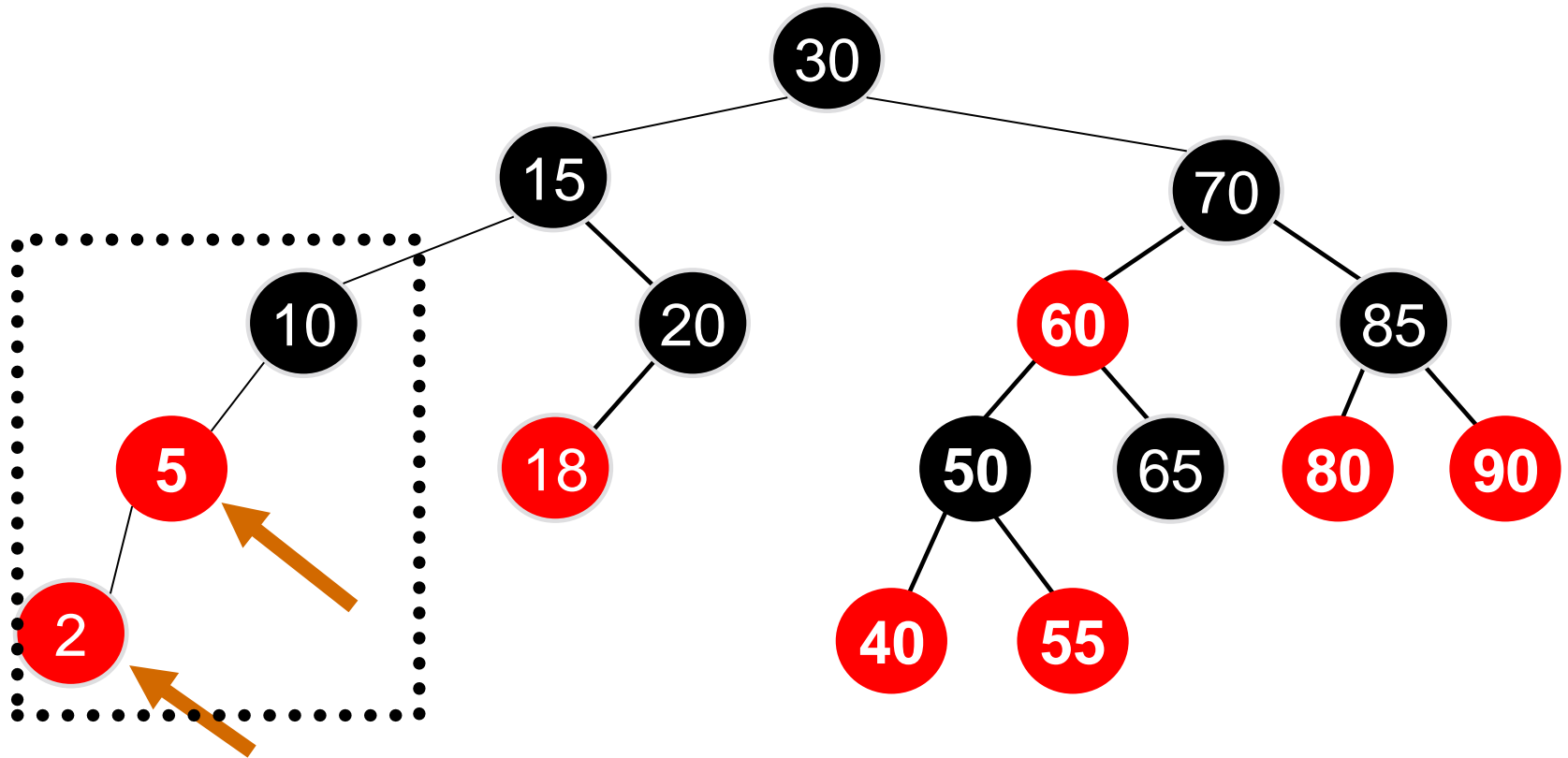
- Ar.Yer. $x = 15$.
- Yeniden renklendir, ihlali yukarıya taşı.
- SAĞA-DÖNME(18).
- SOLA-DÖNME(7) ve yeniden renklendirme.



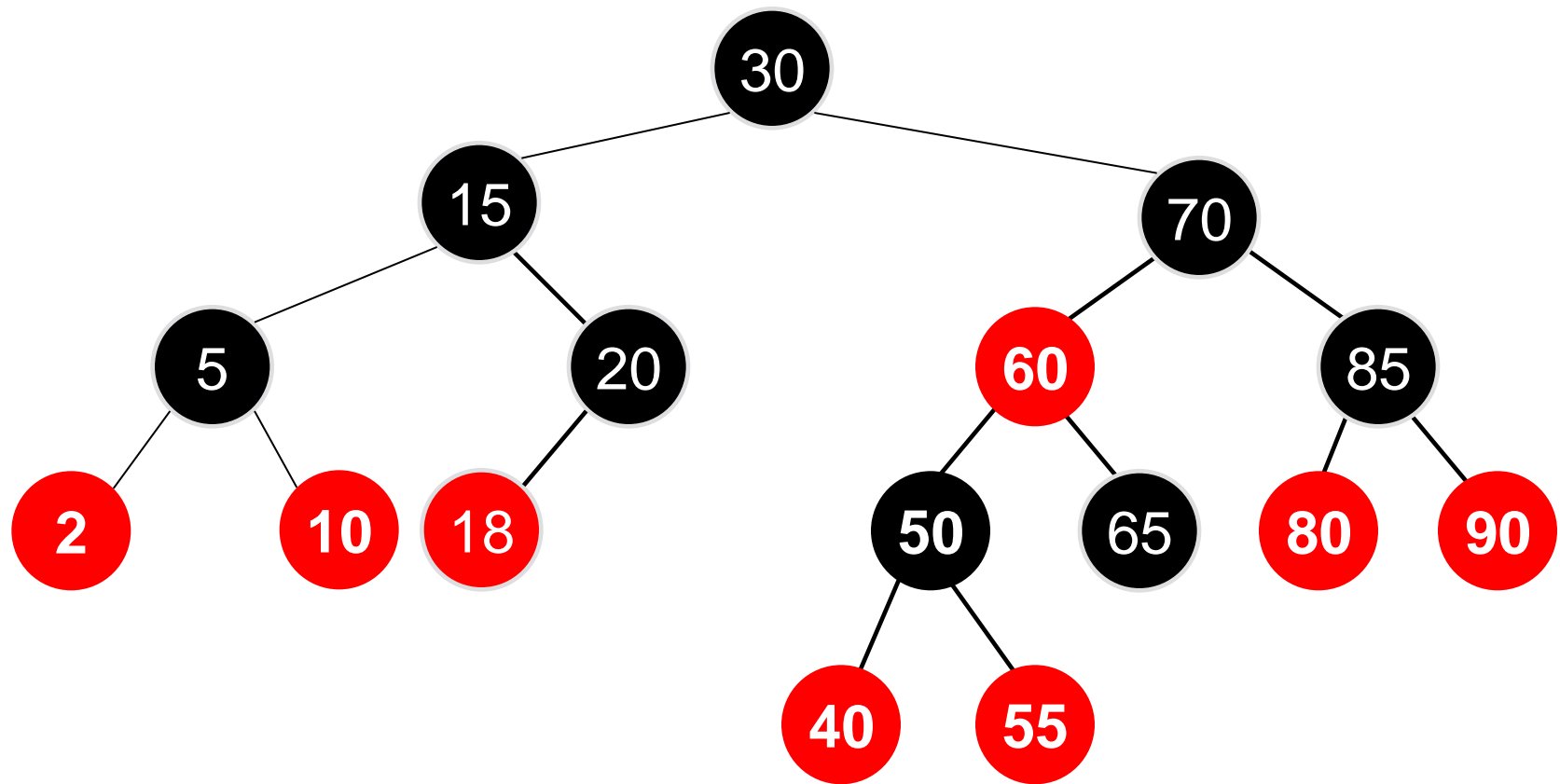
Örnek: 18 değerinin eklenmesi



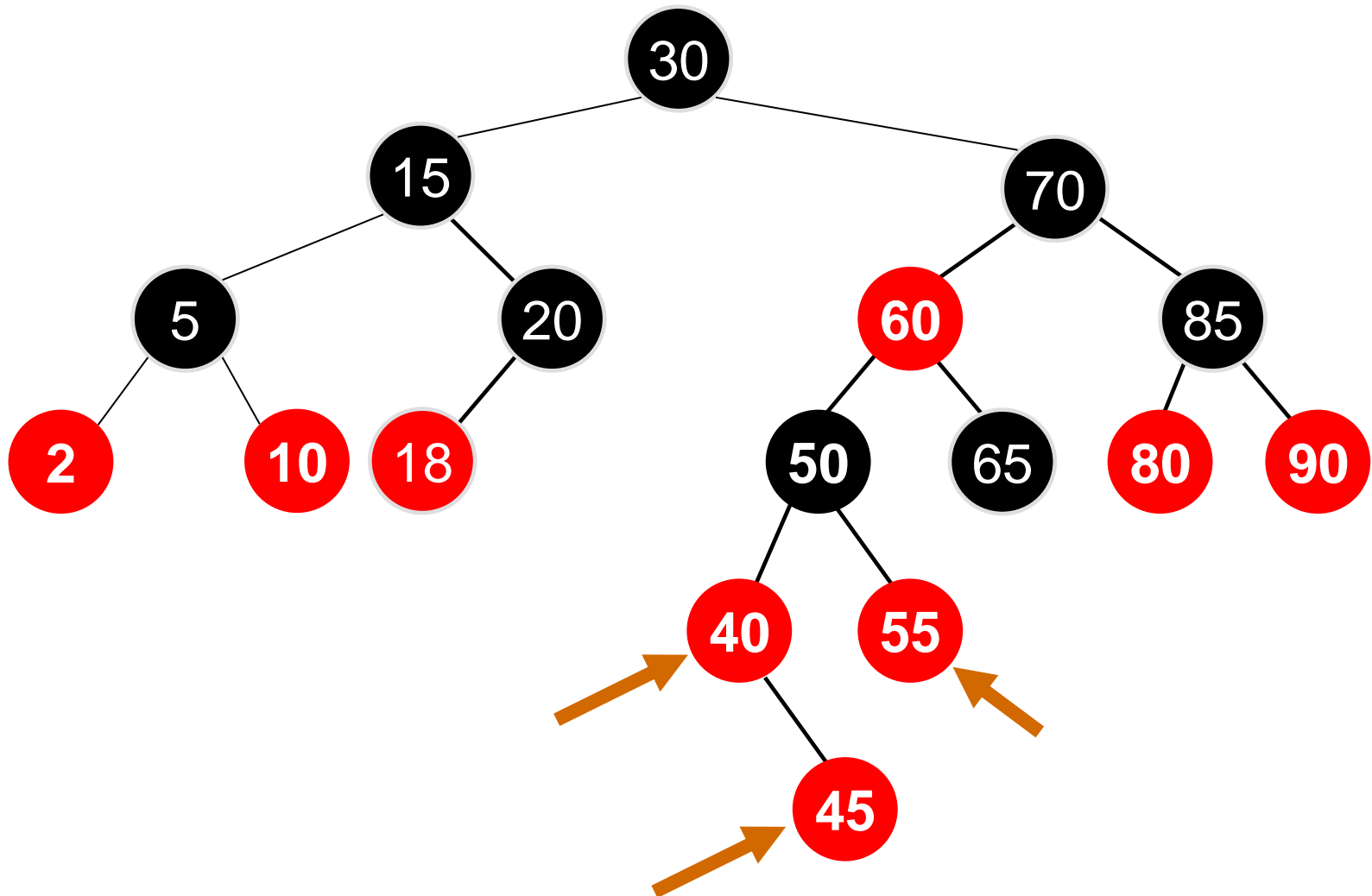
Örnek: 2 değerinin eklenmesi



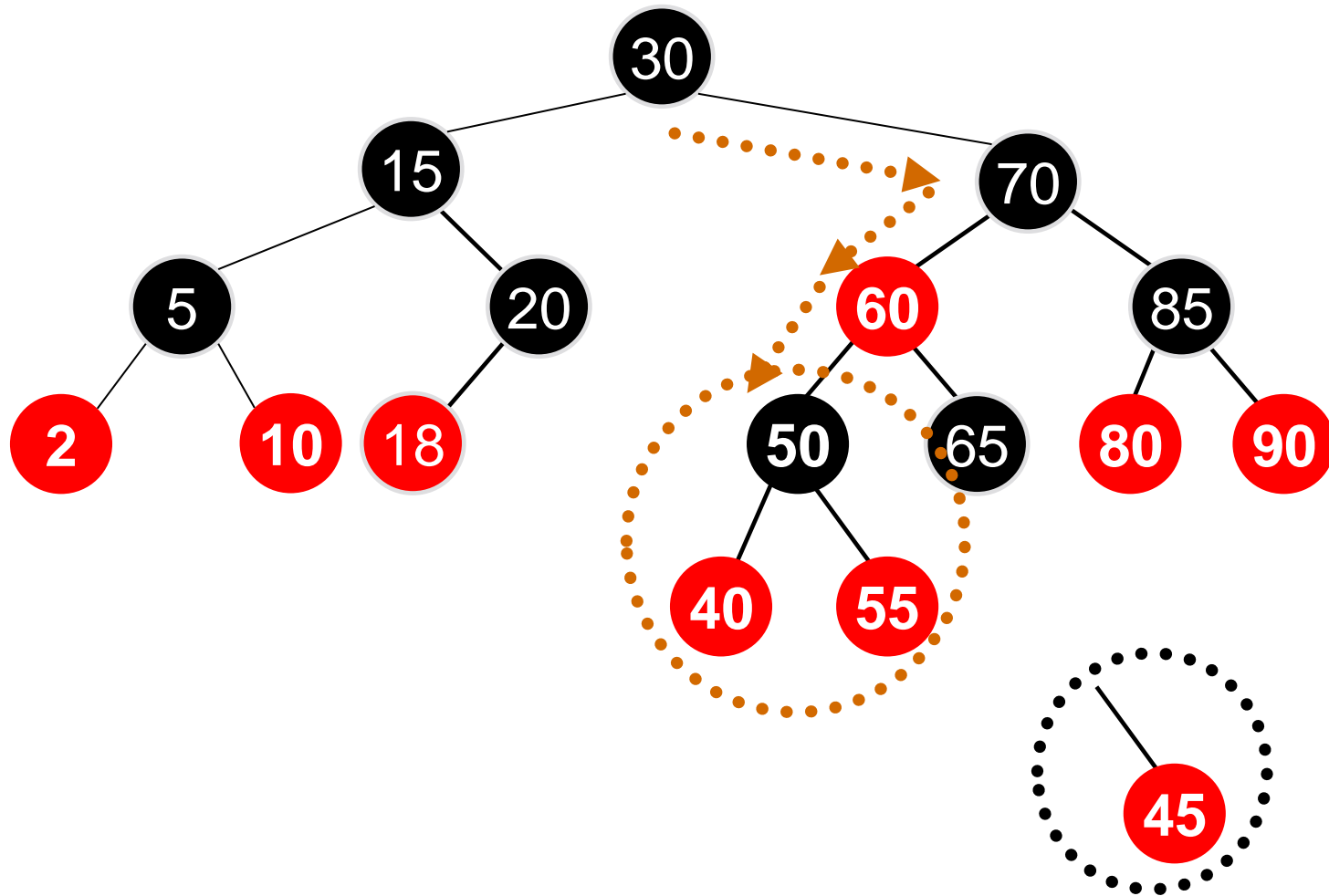
Örnek: 2 değerinin eklenmesi



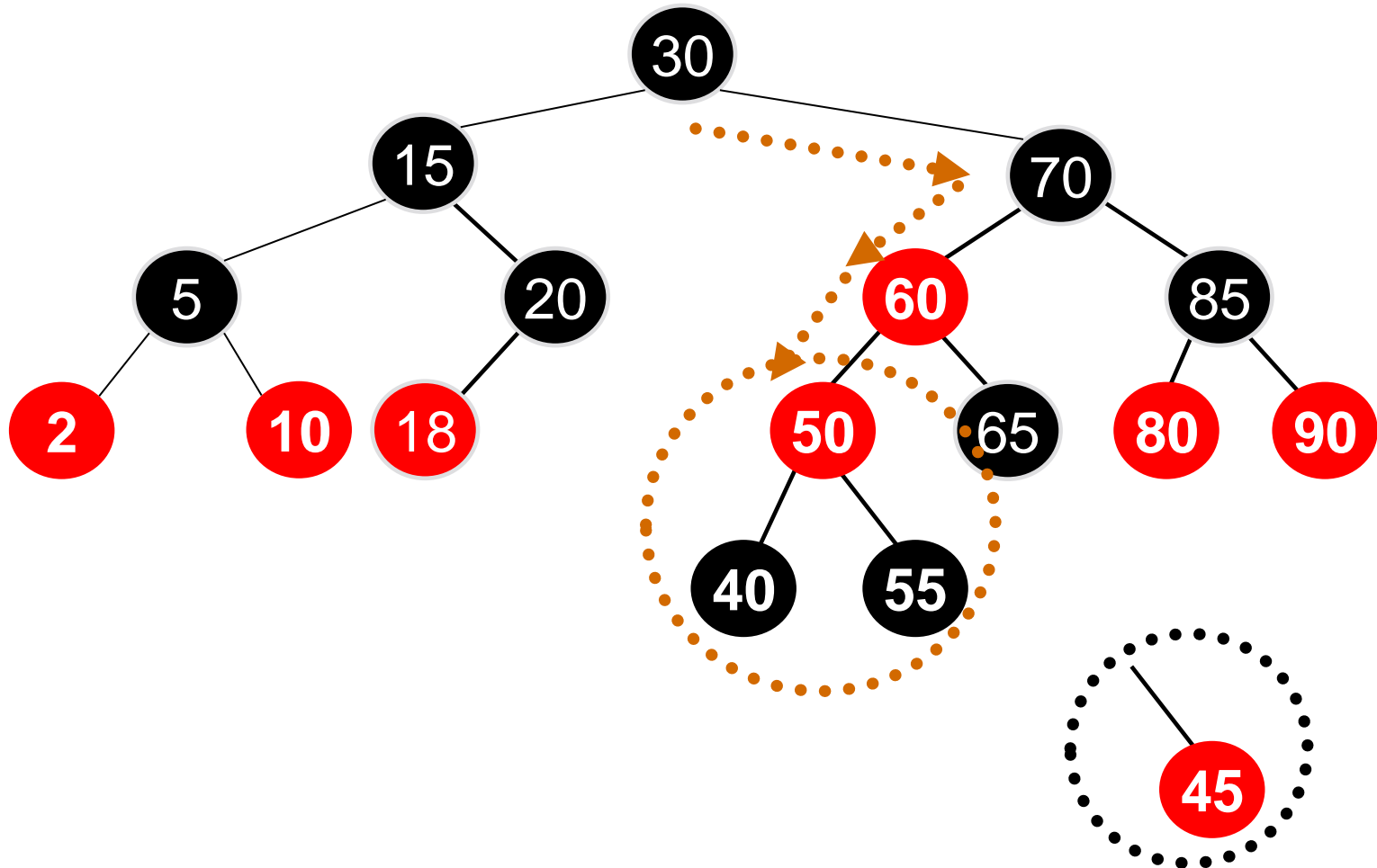
Örnek: 45 değerinin eklenmesi



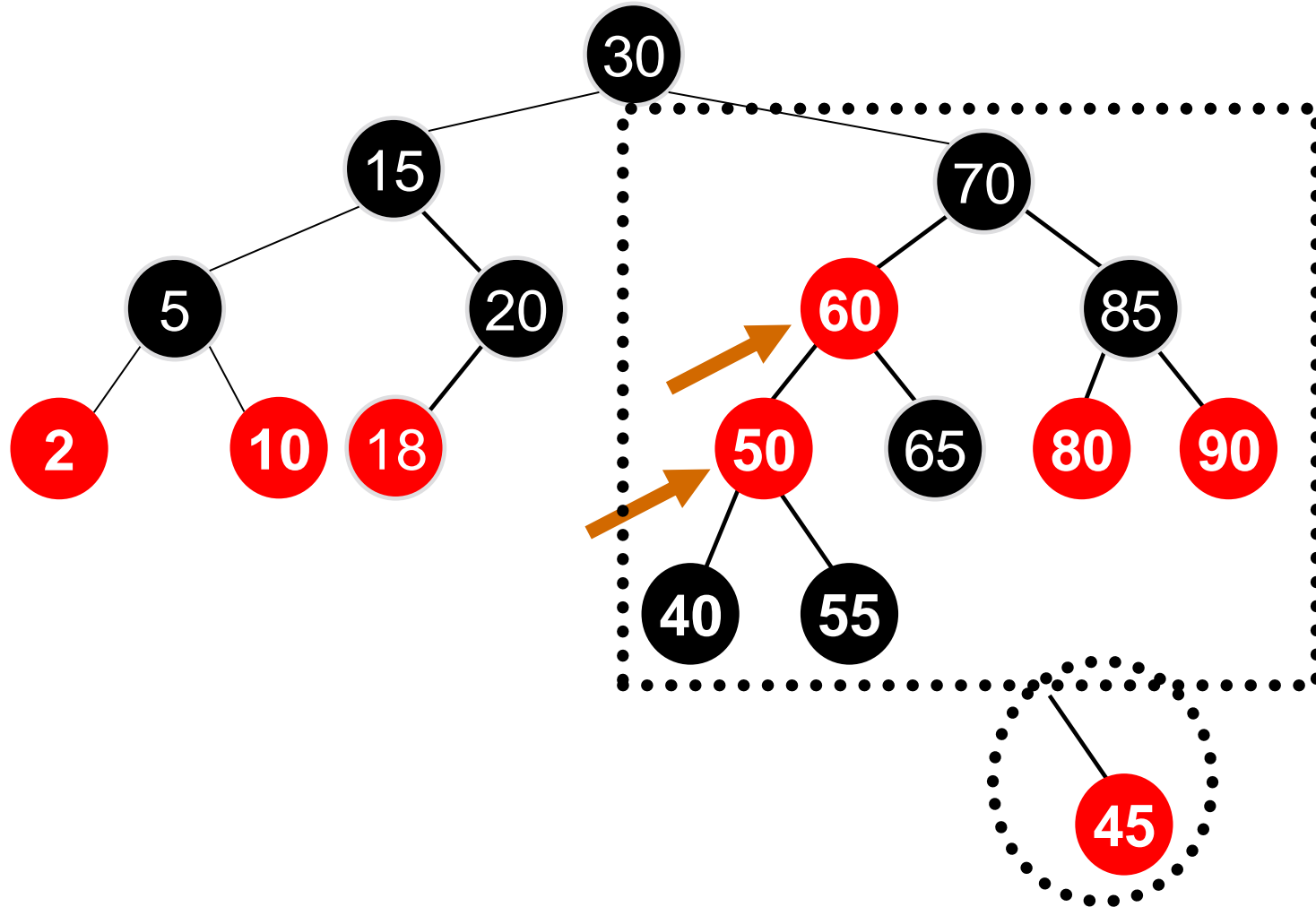
Örnek: 45'i Ekle (Yukarıdan –Aşağı Renklendirme)



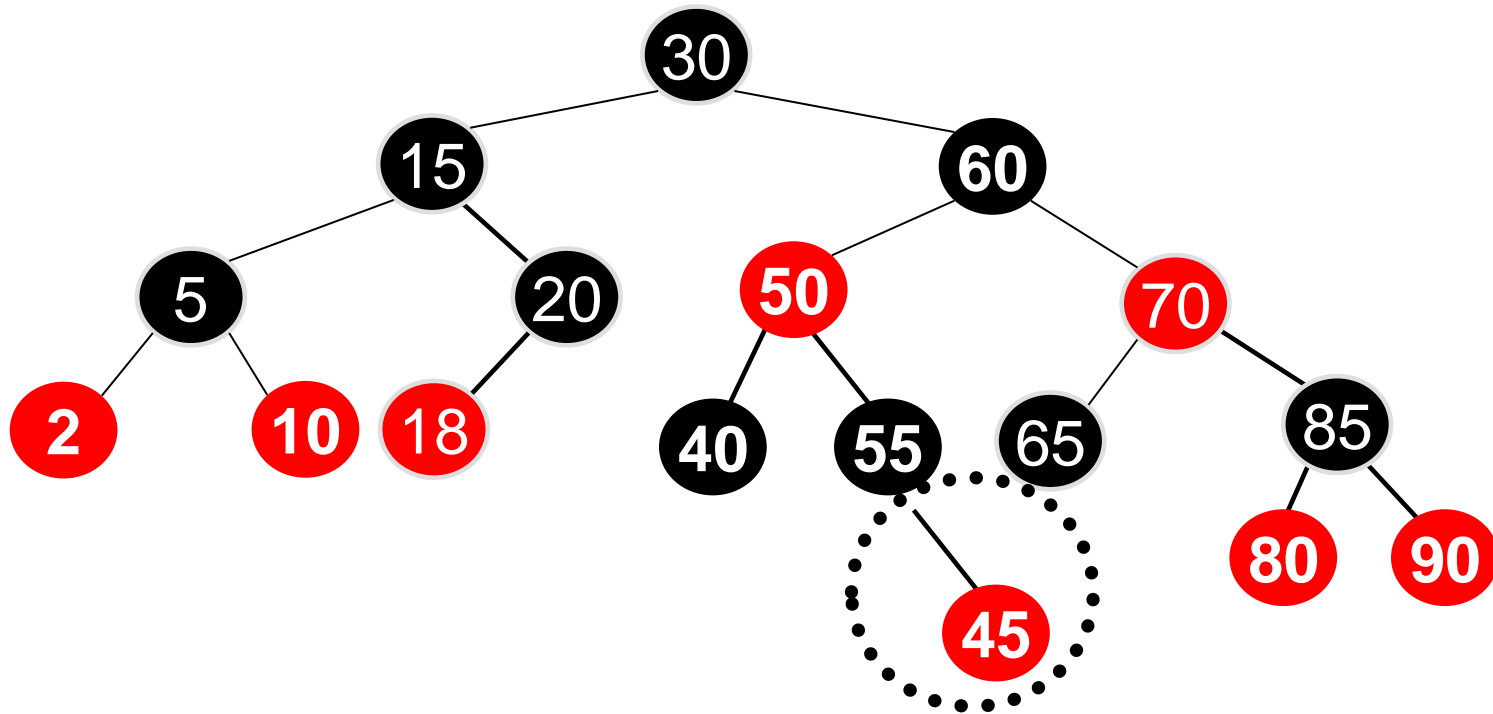
Örnek: 45'i Ekle (Yukarıdan –Aşağı Renklendirme)



Örnek: 45'i Ekle (Tek Döndürme)

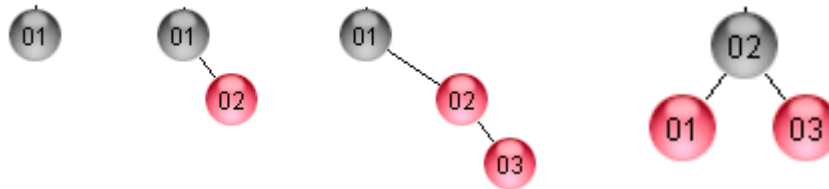


Örnek: 45'i Ekle (Tek Döndürme)



Örnek: Red-Black tree ekleme

- Eklenecek değerler: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14

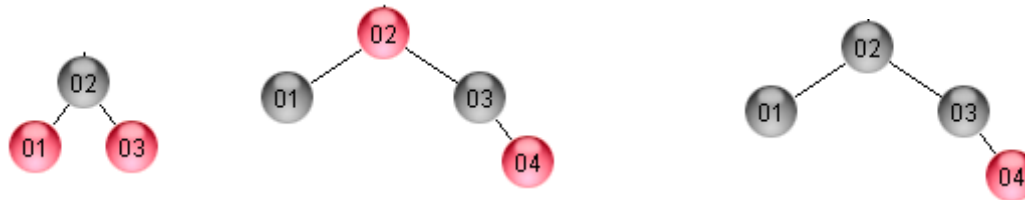


- 3.ve 4. özellik ihlali var. 3 nolu düğümün atası siyah olmalı. 2 nolu düğüm siyah 1 nolu düğüm kırmızı olacak şekilde yeniden renklendirme yapılır.
- 4. özellik dikkate alınırsa bu defa bh değeri bütün yollarda aynı değil bu defa sola döndürme işlemi yapılacaktır.
 - 3 eklendi, 2 Siyah, 1 Kırmızı, Root (kök) 1 Sola döndü

Örnek: Red-Black tree ekleme

- Eklenecek değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14

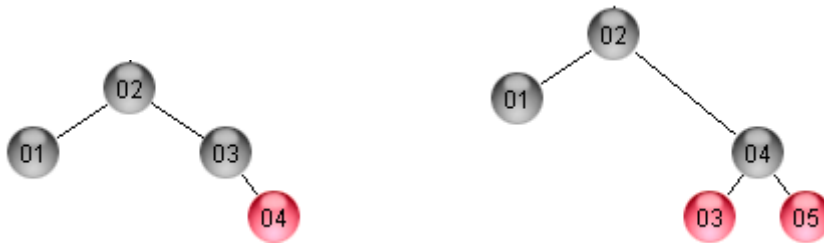
○



- 4 nolu düğüm eklendiğinde 3 ve 4 nolu düğümler kırmızı olduğundan 3. özellik ihlali mevcut. Yeniden renklendir:
- 3 nolu düğüm siyah atası kırmızı yapılacaktır.
- Ata düğüm kırmızı olduğunda çocukları mutlaka siyah olmalı bu nedenle 1 nolu düğüm de siyah yapıldı. Ayrıca kök düğüm kırmızı olmayacağından 2 nolu düğümde siyah yapıldı. (bh değerleri aynı)
 - 4 eklendi, 2 Kırmızı, 1 Siyah, 3 Siyah, 2 Siyah

Örnek: Red-Black tree ekleme

- Eklenecek değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14

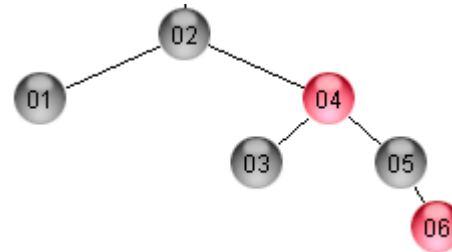
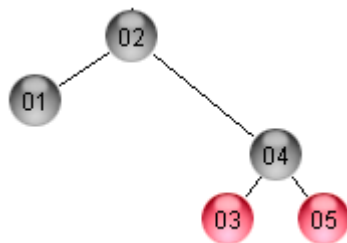


- 5 nolu düğüm eklendiğinde kırmızı olduğundan özellik 3 ihlali oluştu. 4 nolu düğümü siyah, atası olan 3 kırmızı olacak şekilde yeniden renklendirme yapıldı. Bu defa 4. özellik ihlali oluştu. Sola döndürme işlemi yapılarak ağaç dengelendi.
 - 5 eklendi, 4 B, 3R, 3 sola döndü

Örnek: Red-Black tree ekleme

- Eklenecek değerler:

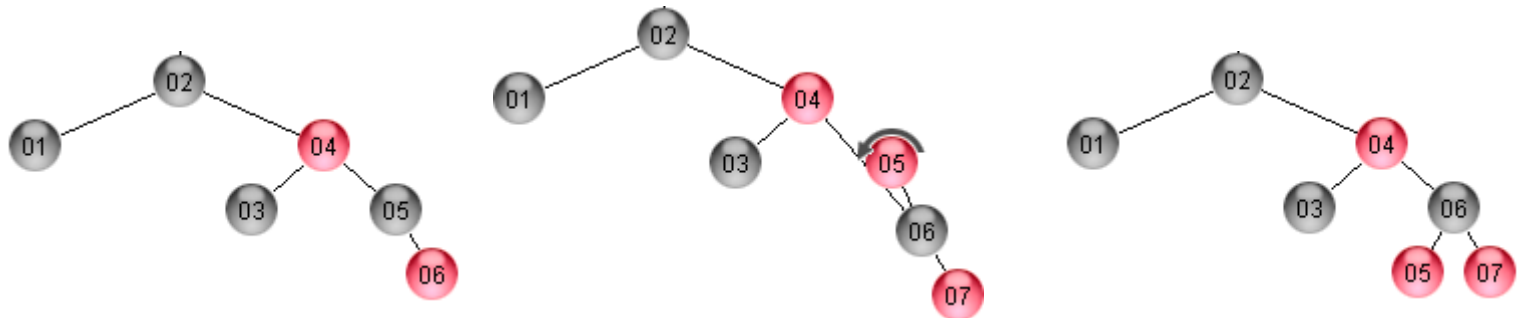
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14



- 3. özellik ihlali yeniden renklendirme yapıldı.
 - 6 eklendi, 3B, 5B, 4R

Örnek: Red-Black tree ekleme

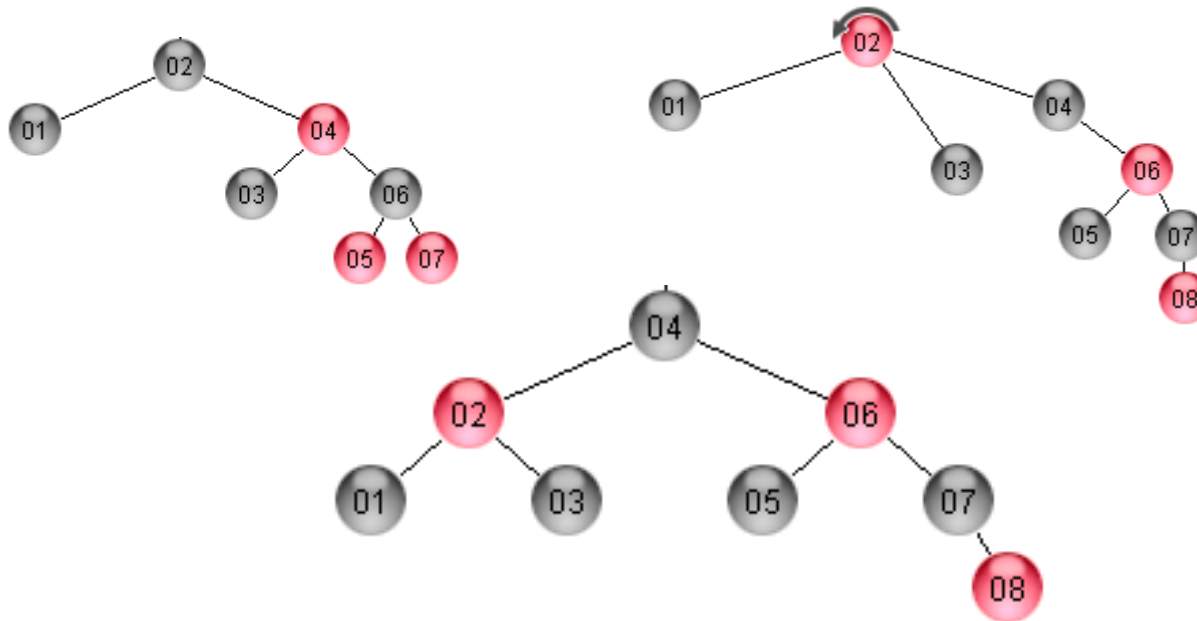
- Eklenecek değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14



- 3. ve 4. özellik ihlali
 - 7 Eklendi, 6B, 5R, 5 sola

Örnek: Red-Black tree ekleme

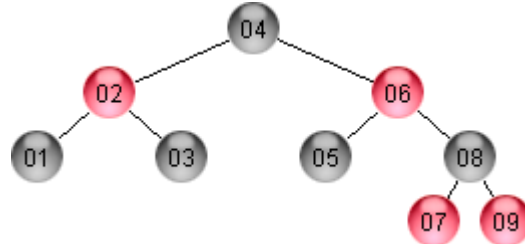
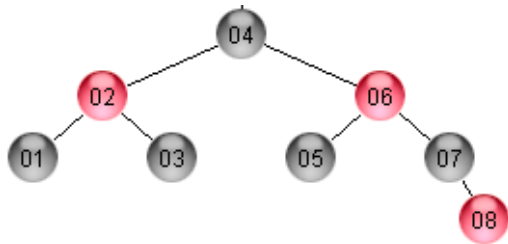
- Eklenecek değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14



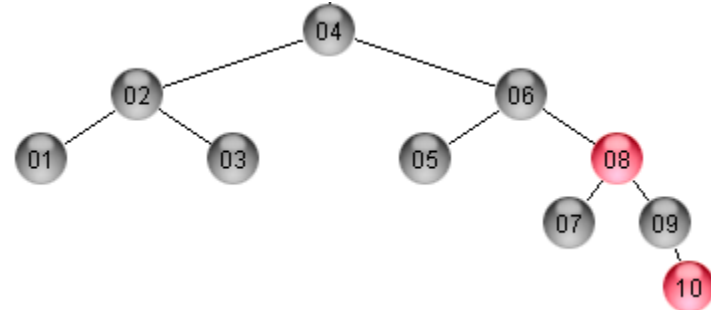
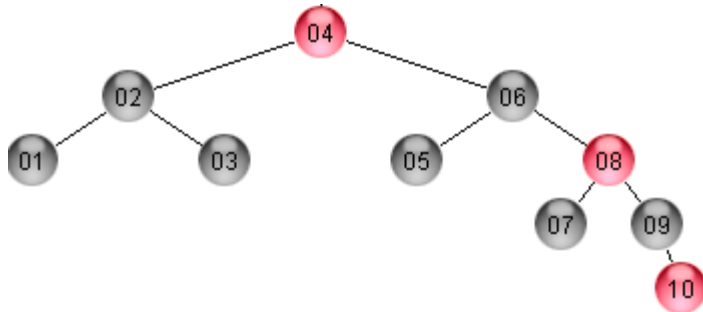
- 8 eklendi, 5B, 7B, 6R, 4B, 2R, 2 Sol

Örnek: Red-Black tree ekleme

- Eklenecek değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14



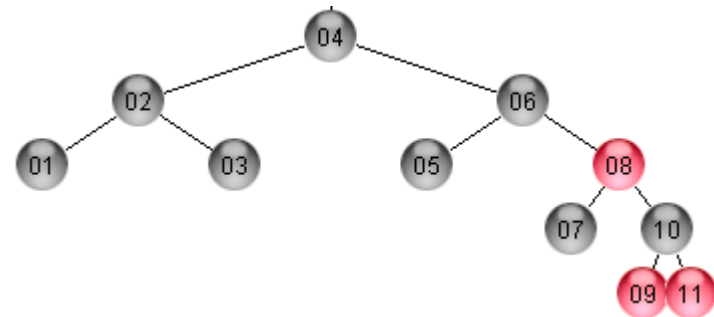
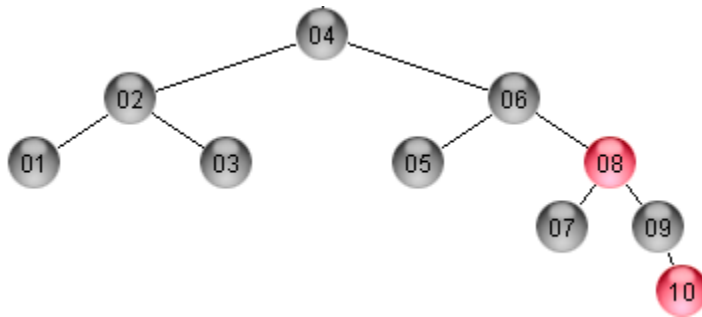
- 9 Eklendi, 8B, 7R, 7 Sol



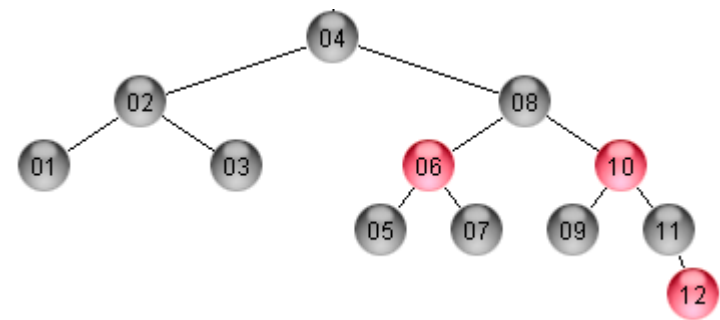
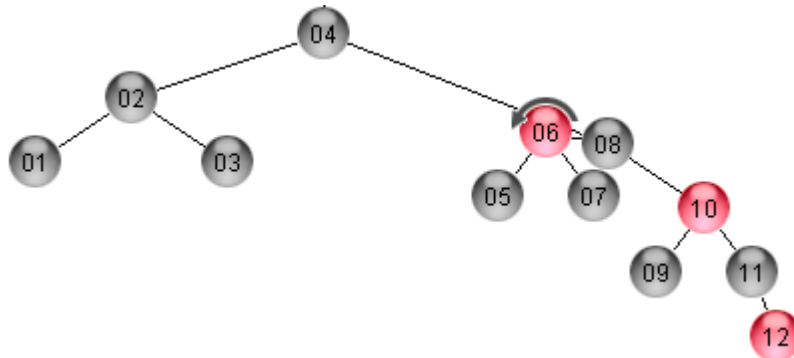
- 10 Eklendi, 7B, 9B, 8R, 2B, 6B, 4R, 4B

Örnek: Red-Black tree ekleme

- Ekleneyecek değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14



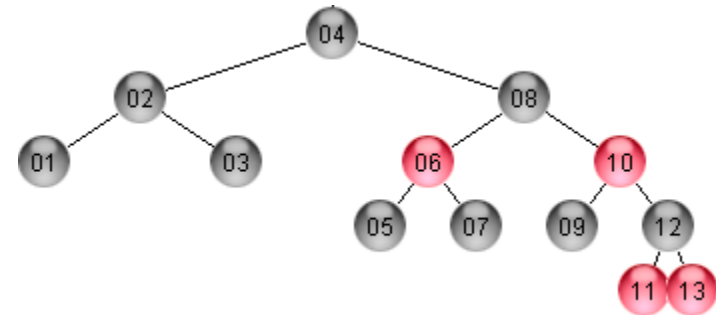
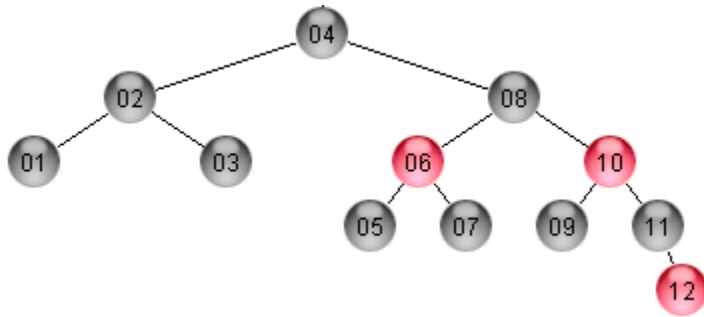
- 11 Eklendi, 10B,9R, 9 Sol



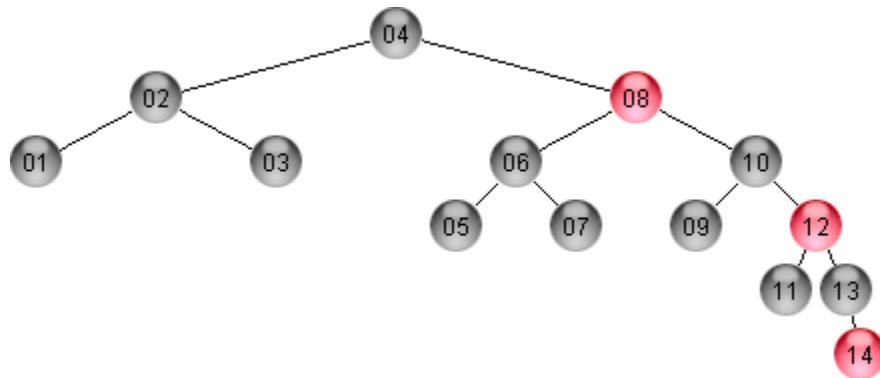
- 12 Eklendi,9B,11B,10R, 8B,6R, 6 Sol

Örnek: Red-Black tree ekleme

- Eklenen değerler: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14



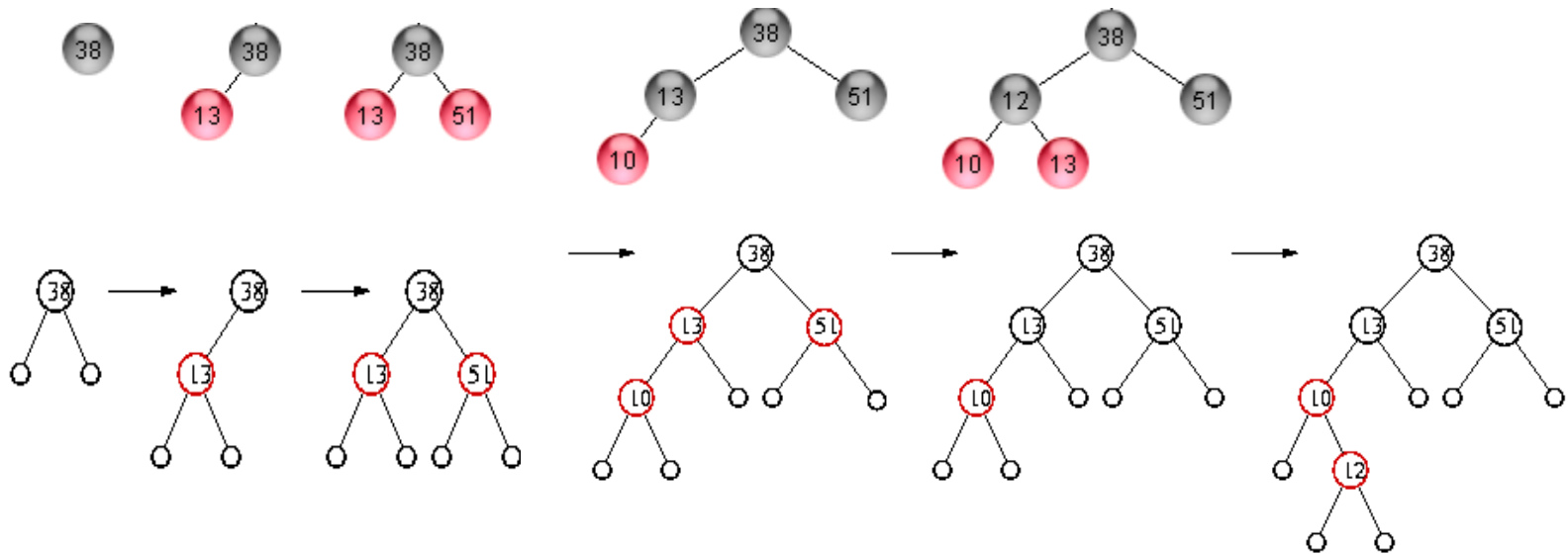
- 13 Eklendi, 12B, 11R, 11 Sol



- 14 Eklendi, 11B, 13B, 12R, 8R, 6B, 10B

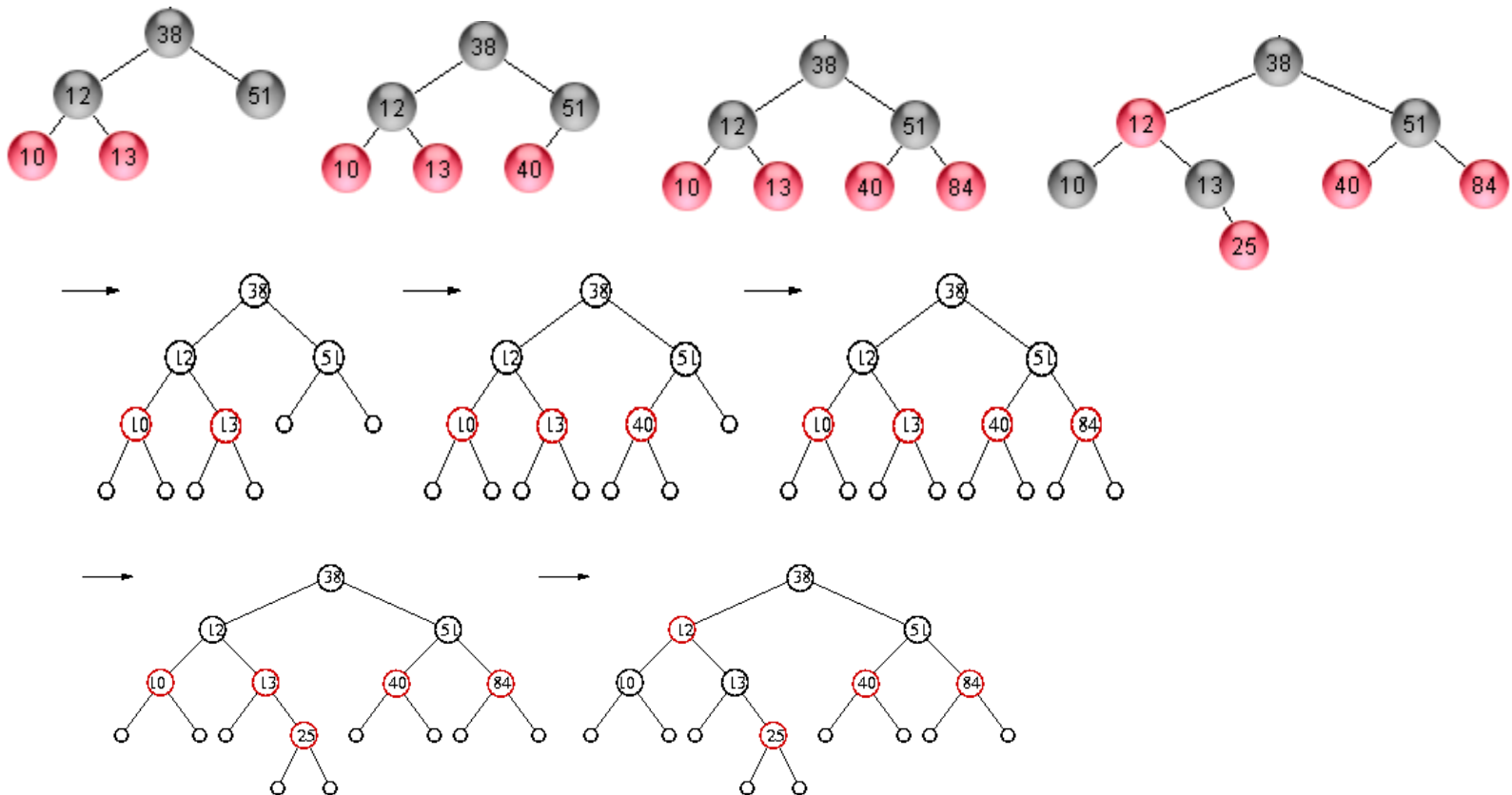
Örnek: Red-Black tree ekleme

- Aşağıdaki değerleri her eklemede Red-Black tree özelliğini uygulayınız.
- 38,13,51,10,12,40,84,25



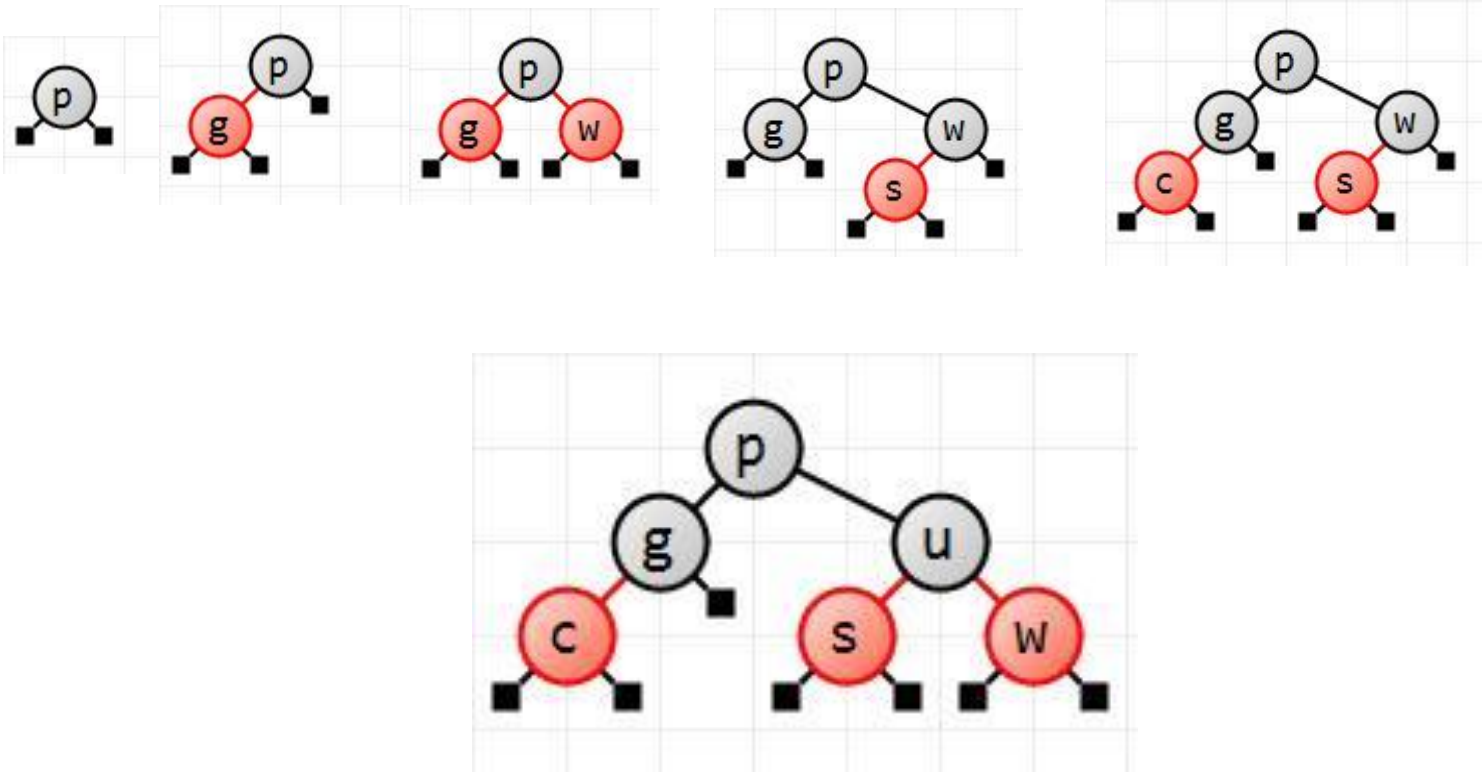
Örnek: Red-Black tree ekleme

○ 38,13,51,10,12,40,84,25

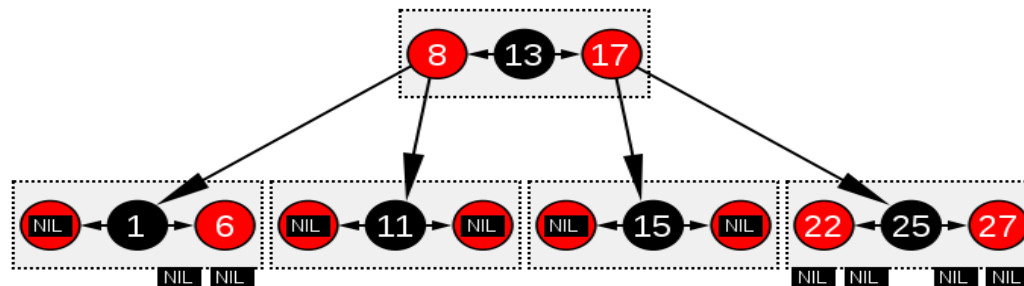
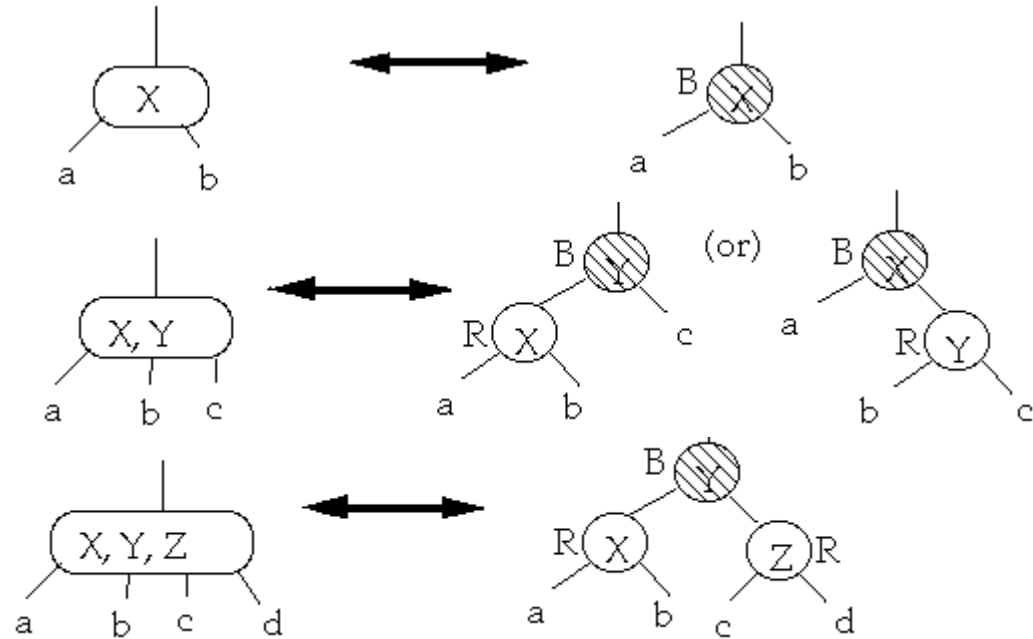


Örnek: Red-Black tree ekleme

○ p,g,w,s,c,u



B-tree ve Red-Black tree gösterimi



Çözümleme

- Ağaçta yukarıya giderken Durum 1' i uygulayın; bu durumda sadece düğümler yeniden renklendirilir.
- Eğer Durum 2 veya 3 ile karşılaşırsanız, 1 ya da 2 rotasyon yapın ve işlemi sonlandırın.

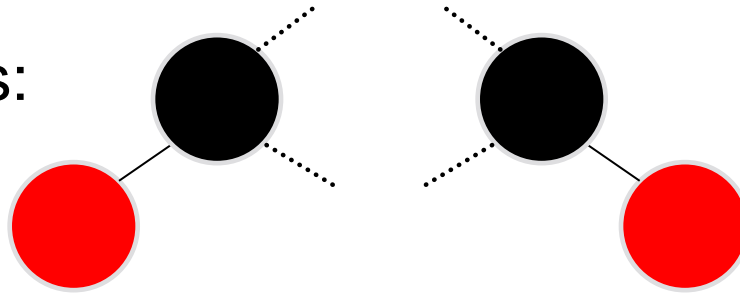
Yürütüm süresi: $O(\lg n)$ ve $O(1)$ rotasyon.

RB-DELETE (KIRMIZI_SİYAH SİLME) — asimptotik
koşma süresi ve rotasyonların sayısı RB-INSERT
(KIRMIZI-SİYAH ARAYA YERLEŞTİRME) ile aynıdır.

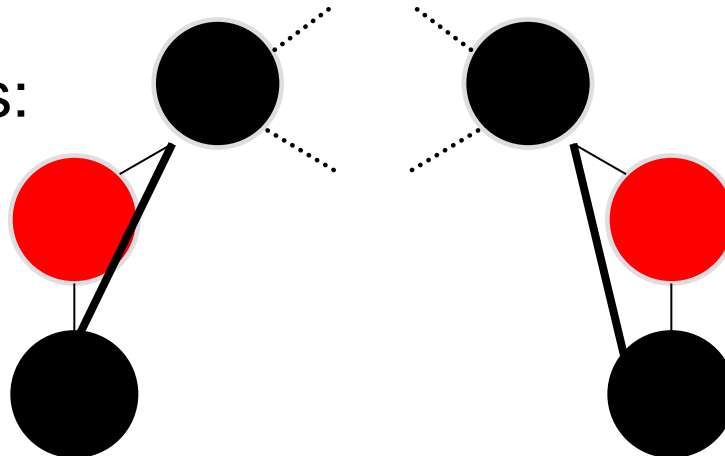
Red-Black Tree: Silme

- AVL ağaçlarında olduğu gibi çocukları olan düğüm silindiğinde soldaki en büyük düğüm veya sağdaki en küçük düğüm alınır
- Eğer silinen düğüm kırmızı ise, problem yok.

Leaf nodes:

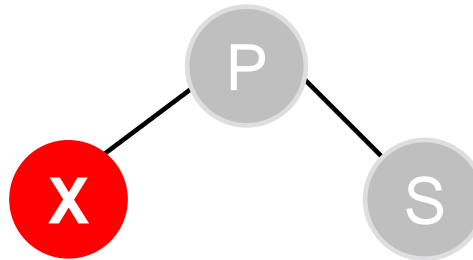
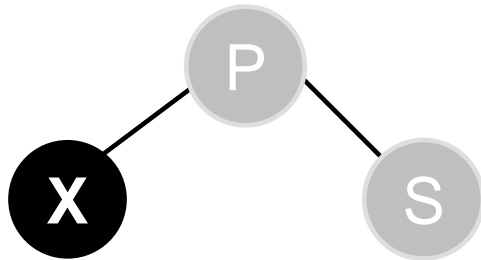


Single child nodes:



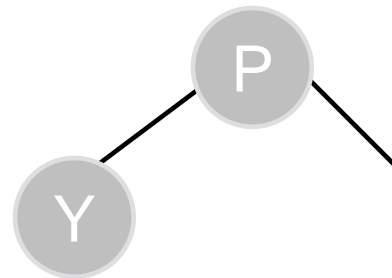
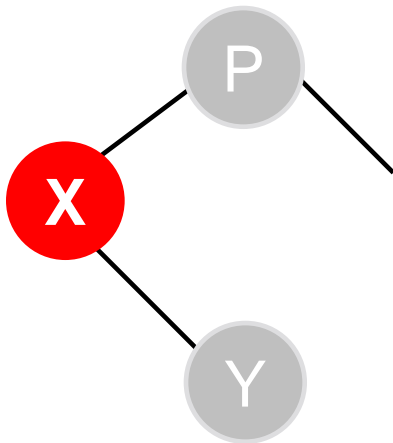
Red-Black Tree: Silme

- Eğer silinen düğüm kırmızı ise, problem yok.
- Eğer siyah ise kırmızı yap ve sil



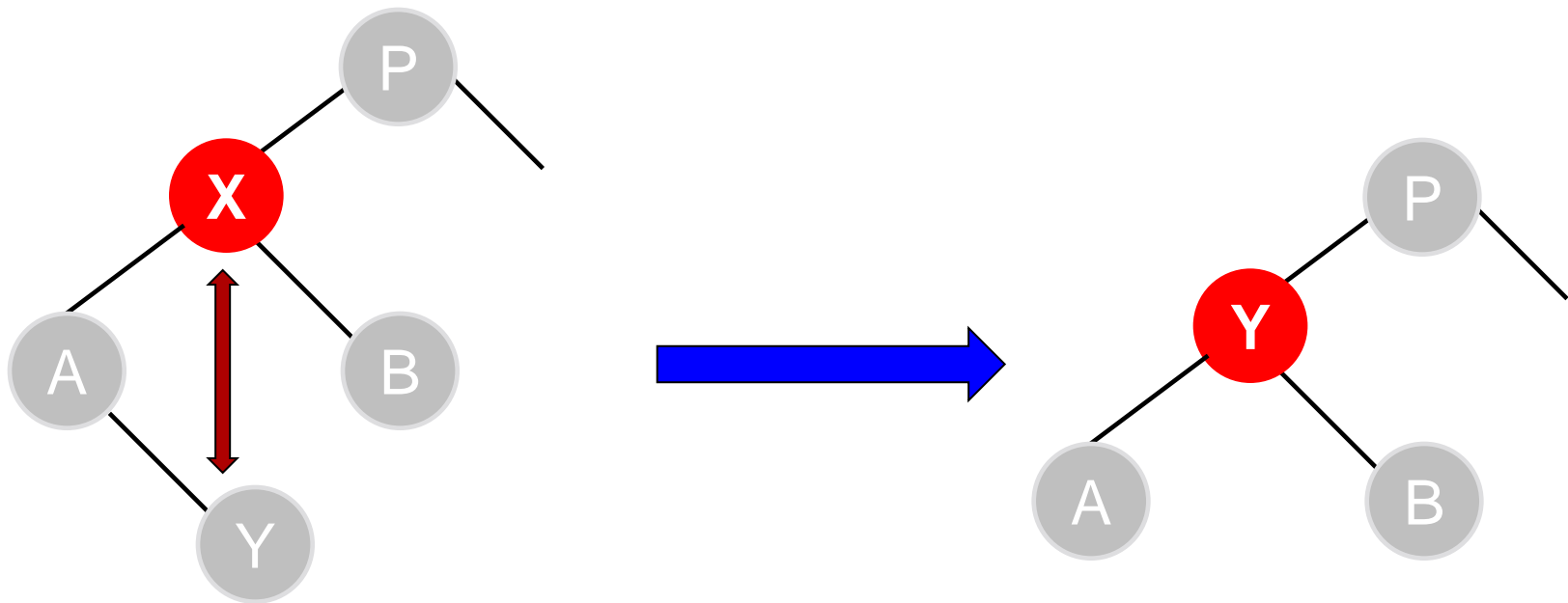
Red-Black Tree: Deletion

- Silinen düğümün tek çocuğu var ise yer değiştir ve sil.



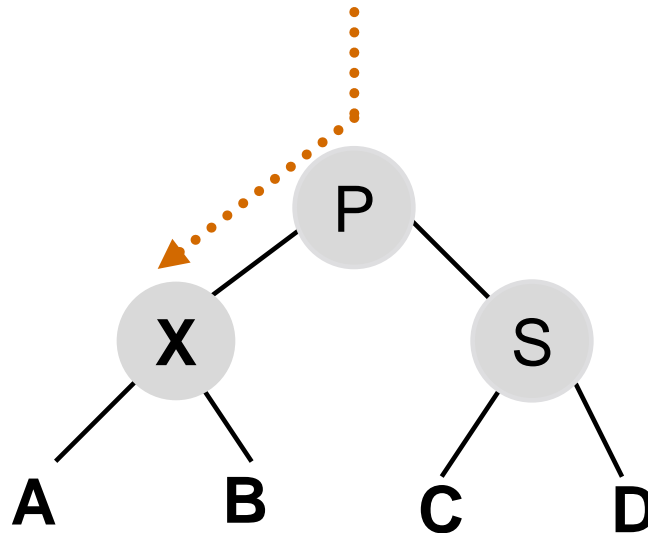
Red-Black Tree: Deletion

- Silinen düğümün iki çocuğu var ise soldaki en büyük düğüm ile yer değiştir ve sil.



Top-Down Deletion

- Silinecek düğüm siyah ise → 4. özellik ihlali
- Silinecek düğümün daima kırmızı olmasını sağla.
- Kökten başlayarak, yukarıdan-aşağı doğru seyahat ederek silinecek düğüm için bak.



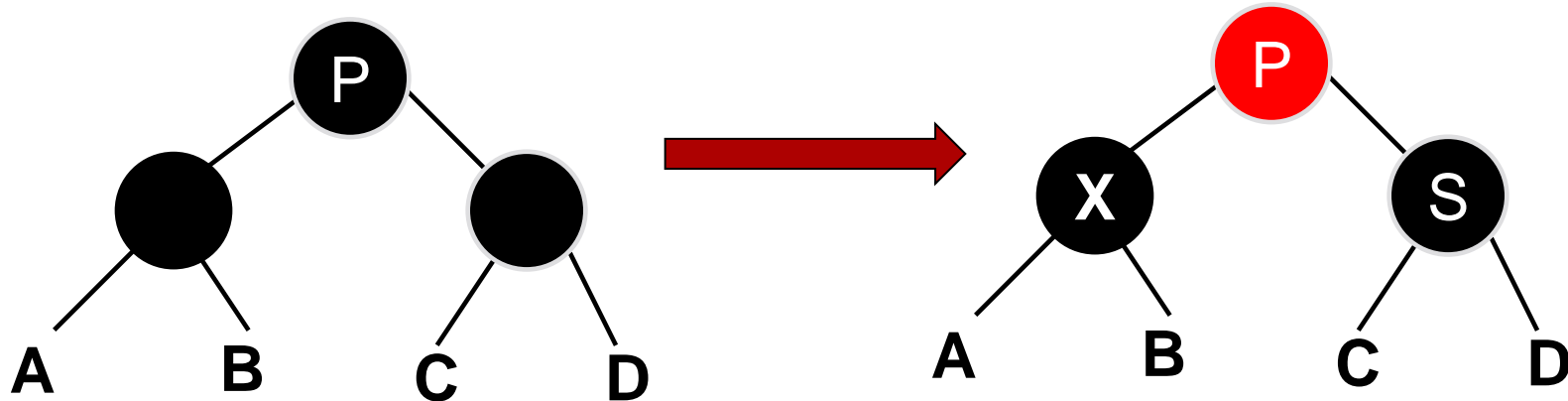
X: ziyaret edilen düğüm
P: ebeveyn
S: kardeş

Fikir: X'i kırmızı yaptığandan emin ol!

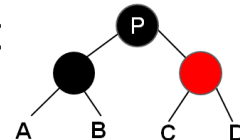
Muhtemel Durumlar- Adım 1

○ **A1-** Kökün her iki çocuğu da siyah ise;

- a) Kökü kırmızı yap
- b) X'i kökün uygun çocuğuna taşı
- c) Adım 2'ye geç

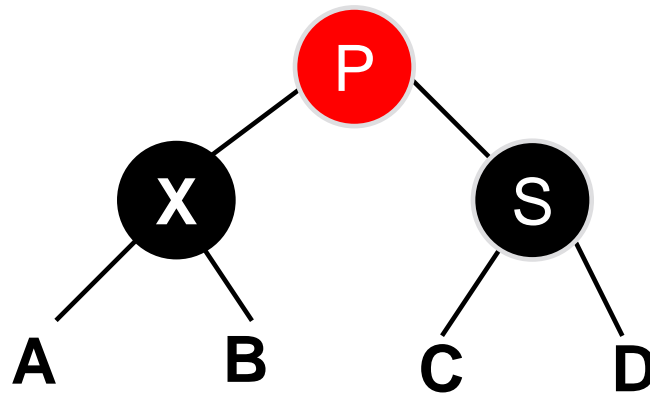


○ **A2-** Kökün her iki çocuğu da siyah değil ise, X'i kök ($X=P$) olarak tasarla ve Adım 2B'yi işlet



Muhtemel Durumlar-Adım 2

- Silinecek düğüme ulaşıncaya kadar devam et; P kırmızı, X ve S siyah



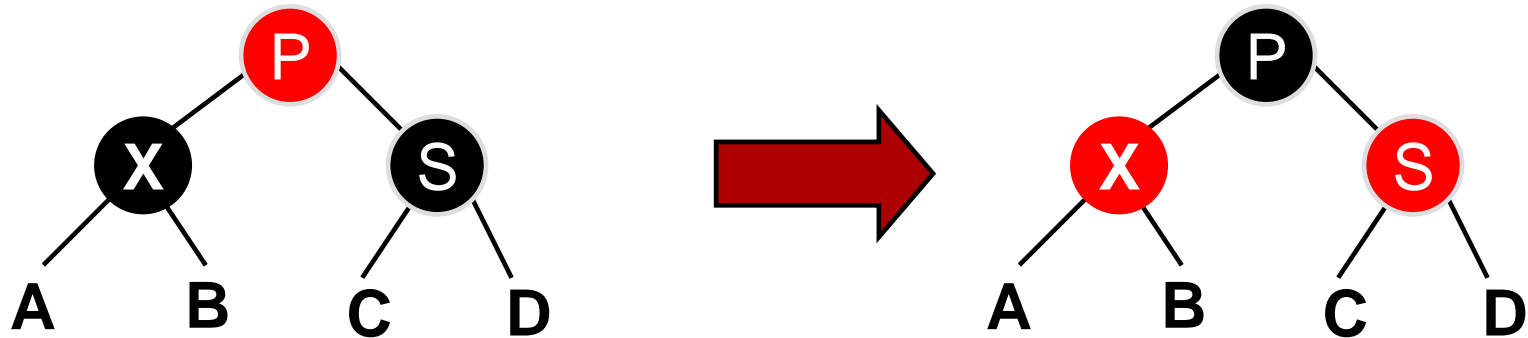
- X'i kırmızı yaptığımız zaman, X ve S'nin çocuklarına bağlı olarak muhtemelen döndürme işlemi yapılacaktır. Burada 2 durum mevcut.
 - 2A. X'in çocukları (A & B) siyahtır (black)
 - 2B. X'in çocuklarından en az biri kırmızı (red) (A, B, veya ikisi)

Adım 2A

- X'in çocukları (A & B) siyah ise S'nin çocuklarına bağlıdır.
- **2A1-** S'in her iki çocuğu da siyah, P,X,S yeniden renklendir.
- **2A2-** S'in sol çocuğu kırmızı, çift döndürme
- **2A3-** S'in sağ çocuğu kırmızı (Her iki çocuğu da kırmızı ise sağ çocuğa göre işlem yap), tek döndürme

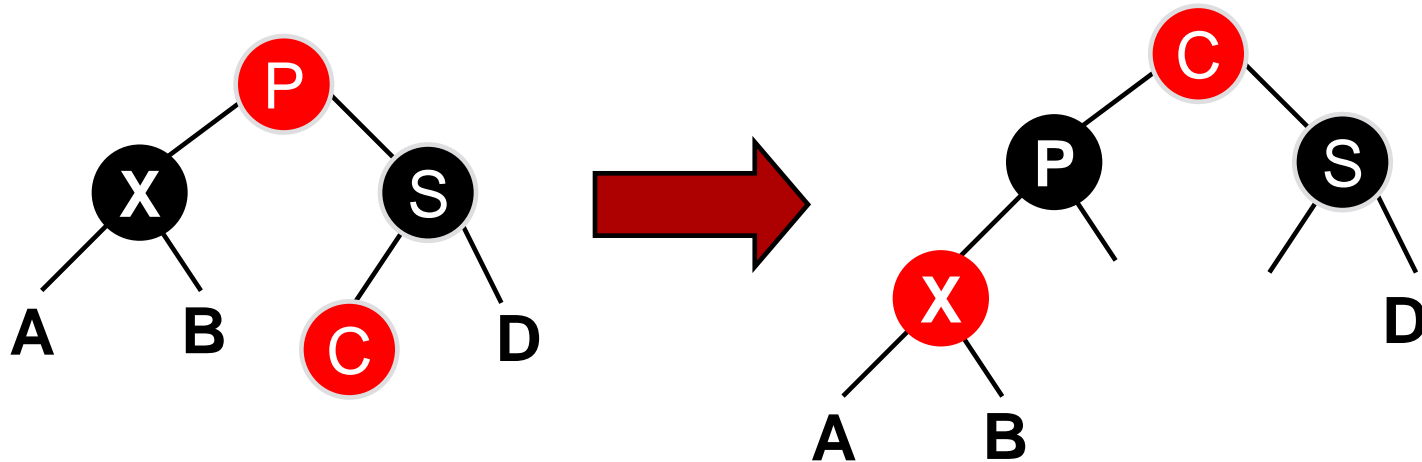
Adım 2A

- 2A1- S'in her iki çocuğu da siyah ise, yeniden renklendir.



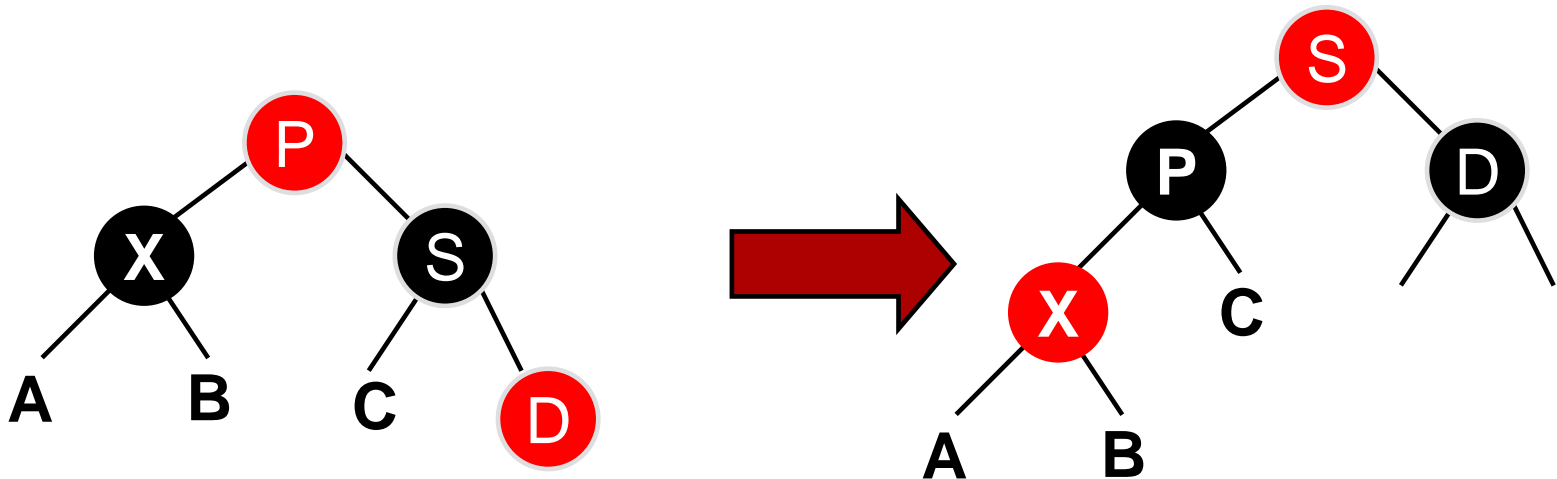
Adım 2A

- **2A2-** S'in sol çocuğu kırmızı ise, çift döndürme yap ve renklendir(P siyah ise sadece X ve C kırmızı olur)



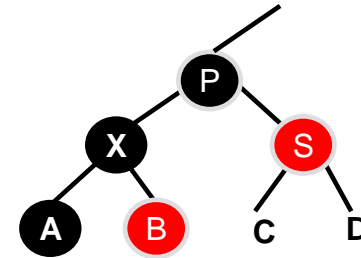
Adım 2A

- **2A3-** S'in sağ çocuğu kırmızı (Her iki çocuğu da kırmızı ise sağ çocuğa göre işlem yap) ise, tek döndürme yap ve renklendir

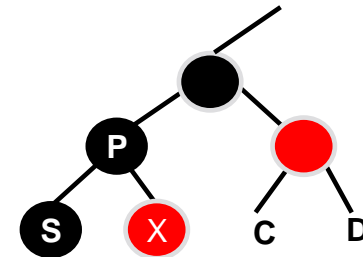


Adım 2B

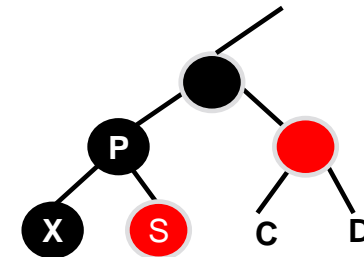
- X'in çocuklarından en az biri kırmızı ise; X'i uygun çocuğa taşı



- **2B1**- Eğer yeni X kırmızı ise taşımaya devam et

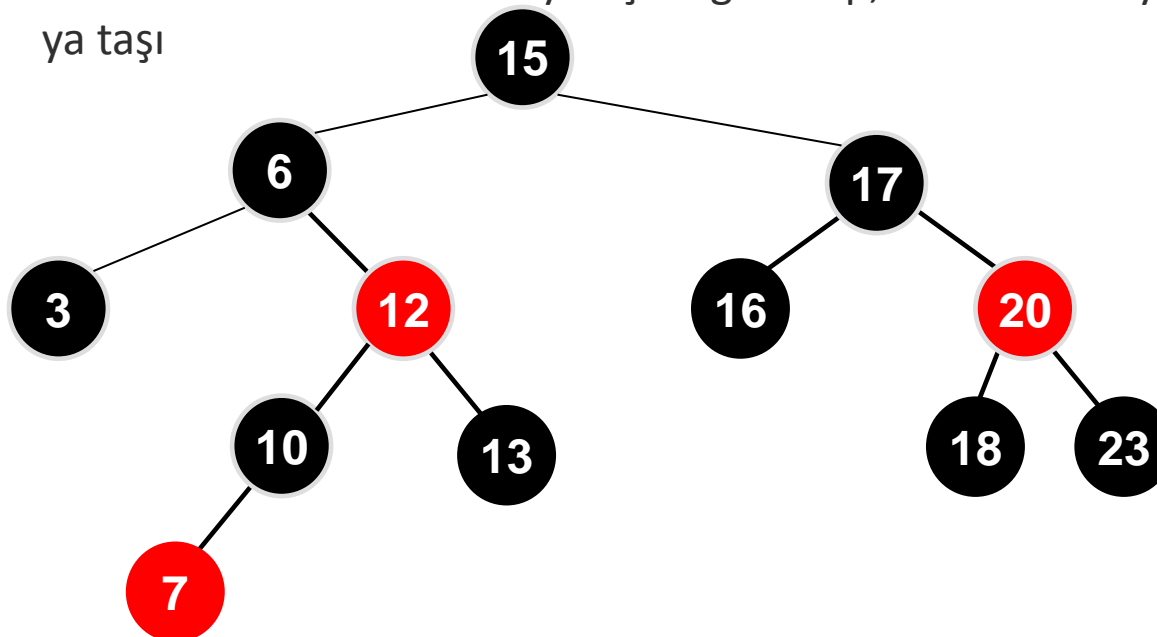


- **2B2**- Eğer yeni X siyah ise (P Siyah, S kırmızı), S'yi P' nin etrafında dönder P ve S'yi yeniden renklendir ve Adım 2'ye git.



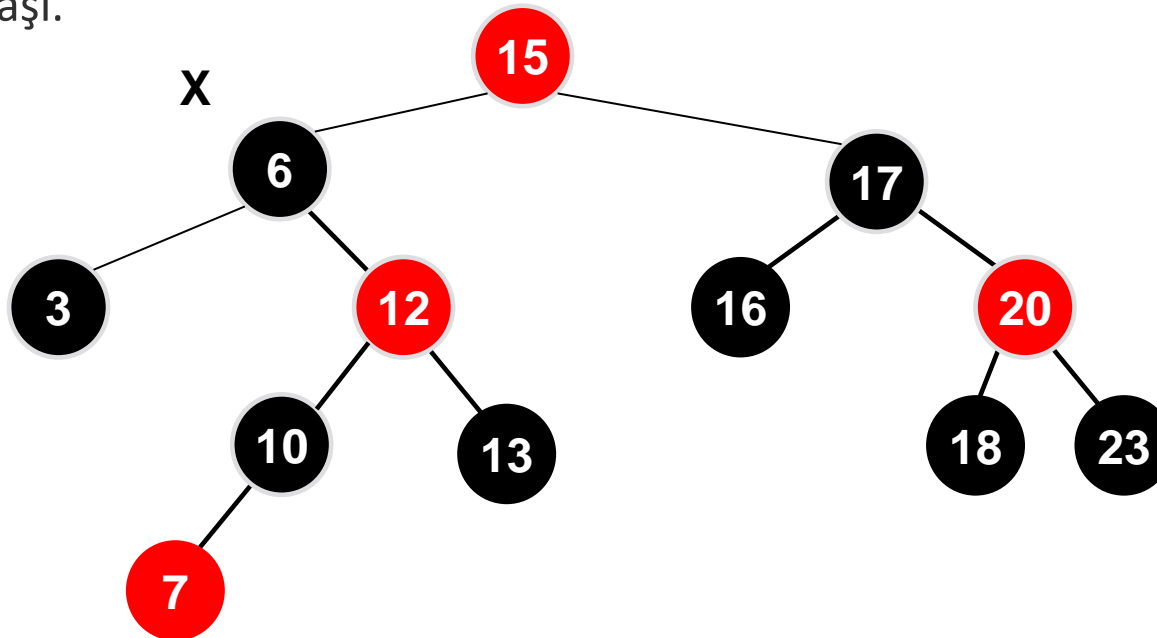
Adım 3-4

- **Adım 3-** Sonunda silinecek düğümü bul ve sil
- **Adım 4-** Kökü yeniden renklendir (Siyah yap).
- **Örnek:** R-B ağacından 10 değerini siliniz.
 - **Adım 1: 1A-**Kök iki tane siyah çocuğa sahip, kökü kırmızı yap X' 6 ya taşı



Örnek

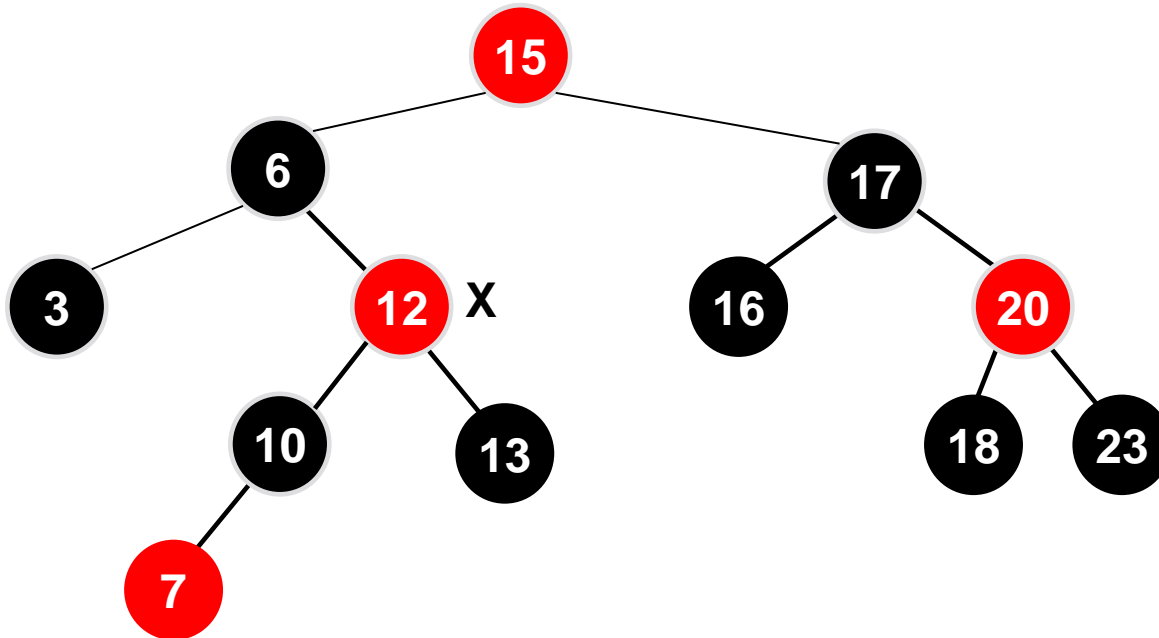
- **Adım 1:** Kök iki tane siyah çocuğa sahip, kökü kırmızı yap X' 6 ya taşı.



- X'in çocuklarında biri kırmızı (Adım 2). X'i uygun çocuğa taşı, yeni X(12) aynı zamanda kırmızı (2B1)

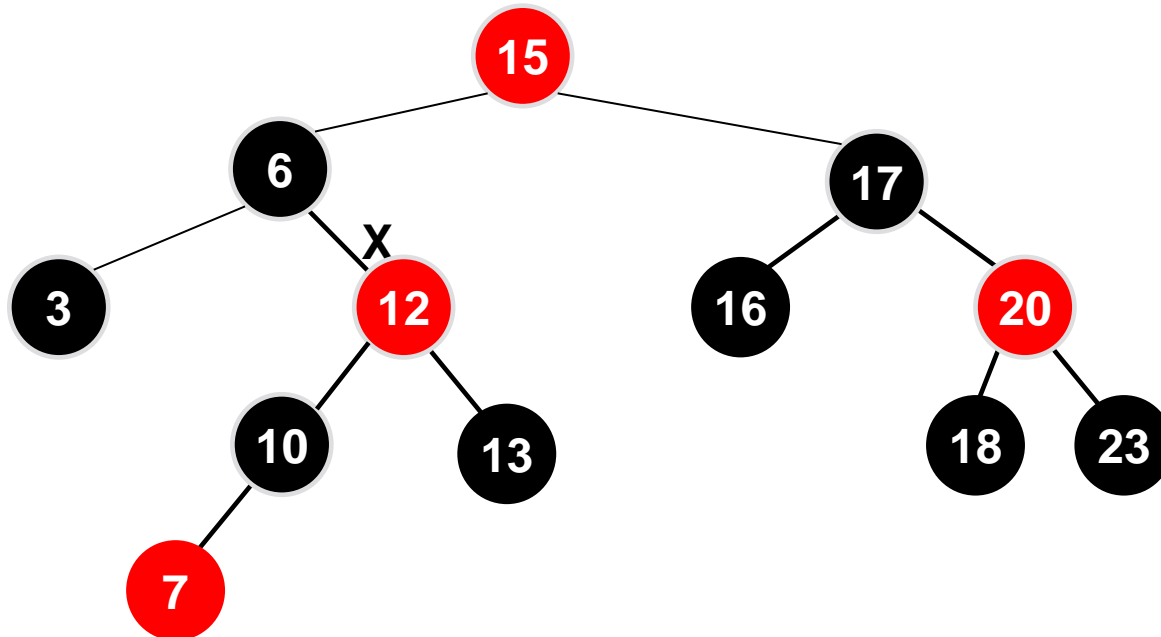
Örnek

- X'in çocuklarında biri kırmızı (Adım 2). X'i uygun çocuğa taşı, yeni X(12) aynı zamanda kırmızı (2B1). X taşımaya devam et X (10) .



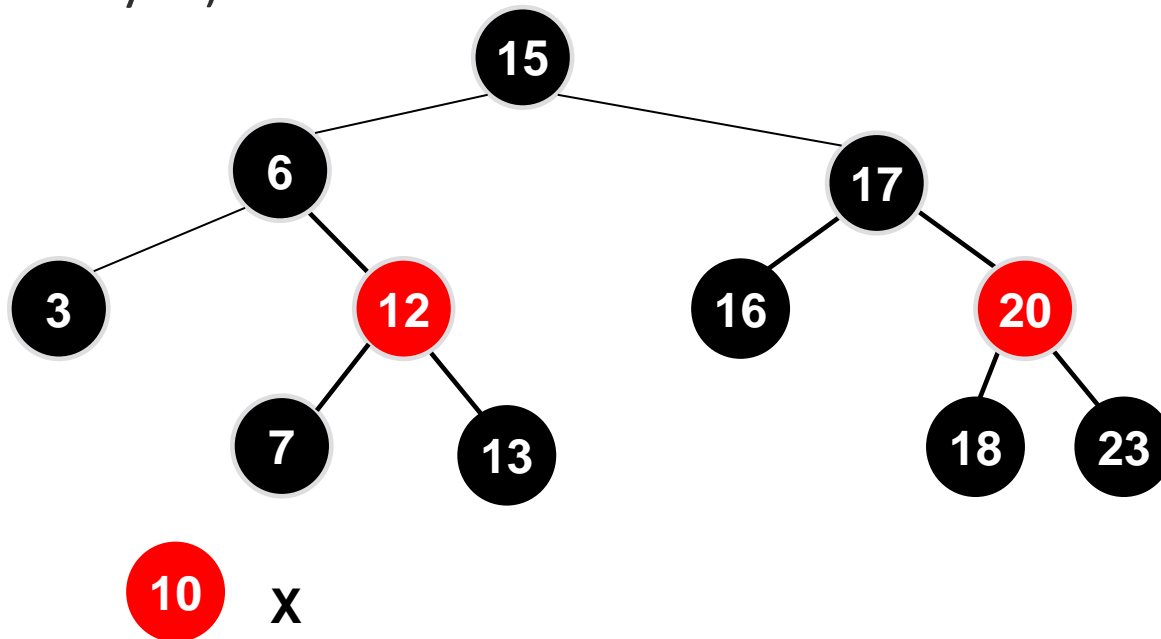
Örnek

- X taşımaya devam et X (10). Silinecek düğüm bulundu. Çocuğu ile yer değiştir ve sil.



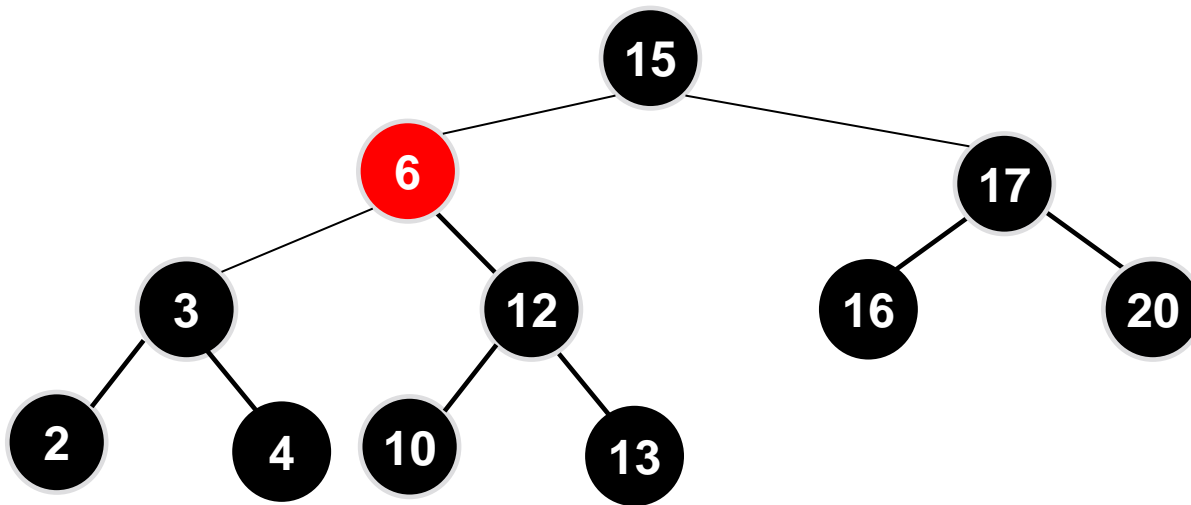
Örnek

- X taşımaya devam et X (10). Silinecek düğüm bulundu. Çocuğu ile yer değiştir, sil ve ağacı yeniden renklendir (Kök siyah).



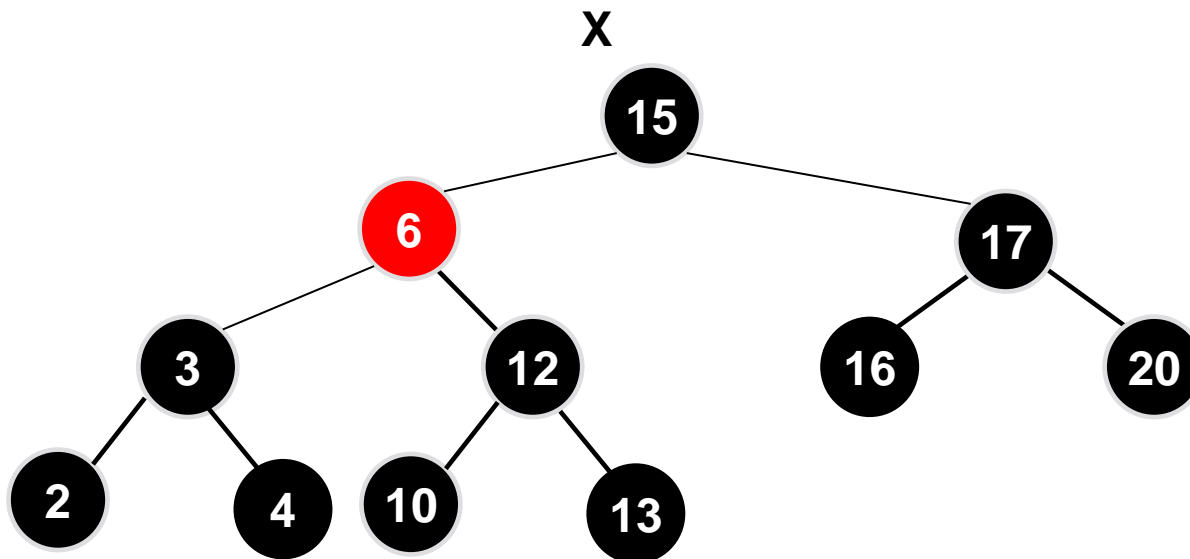
Örnek

- Örnek: R-B ağacından 10 değerini siliniz.



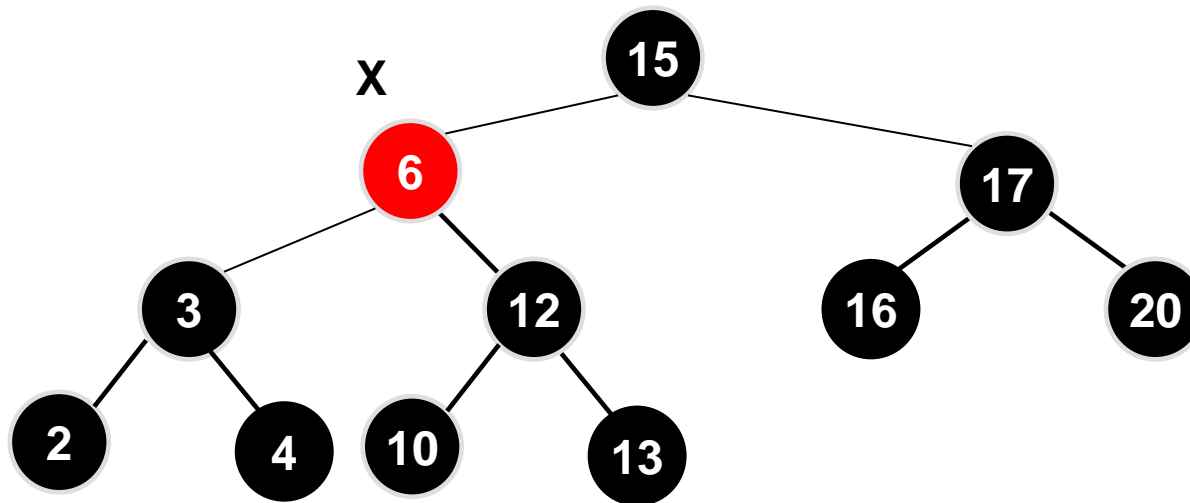
Örnek

- **Adım1: 2A-Kök** bir tane siyah çocuğa sahip, X=kök yap
- **Adım 2:** X en az bir tane kırmızı çocuğa sahip. X uygun çocuğa taşı.



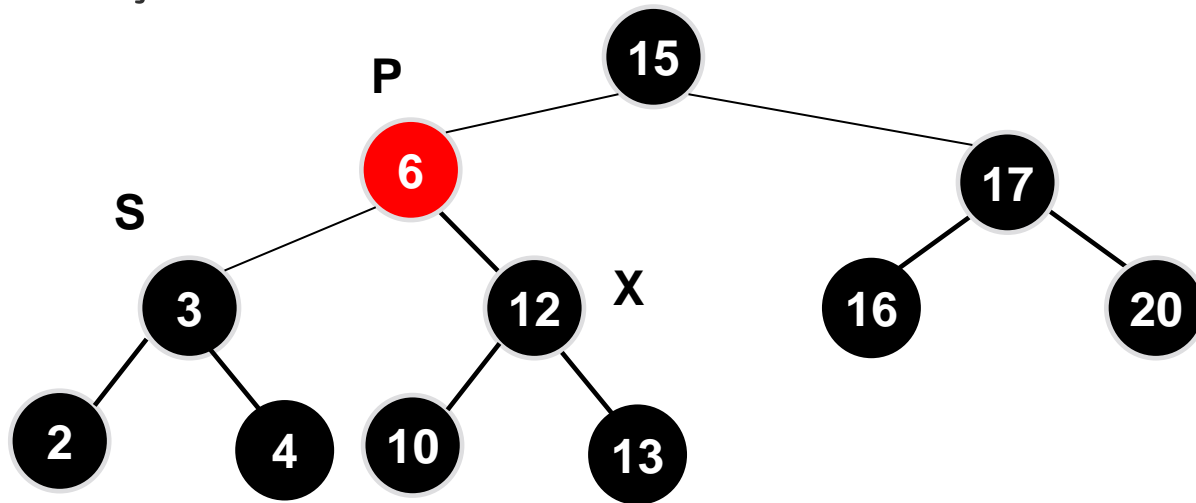
Örnek

- Yeni X (6) kırmızı olduğundan uygun çocuk düğüme taşımaya devam et X(12)



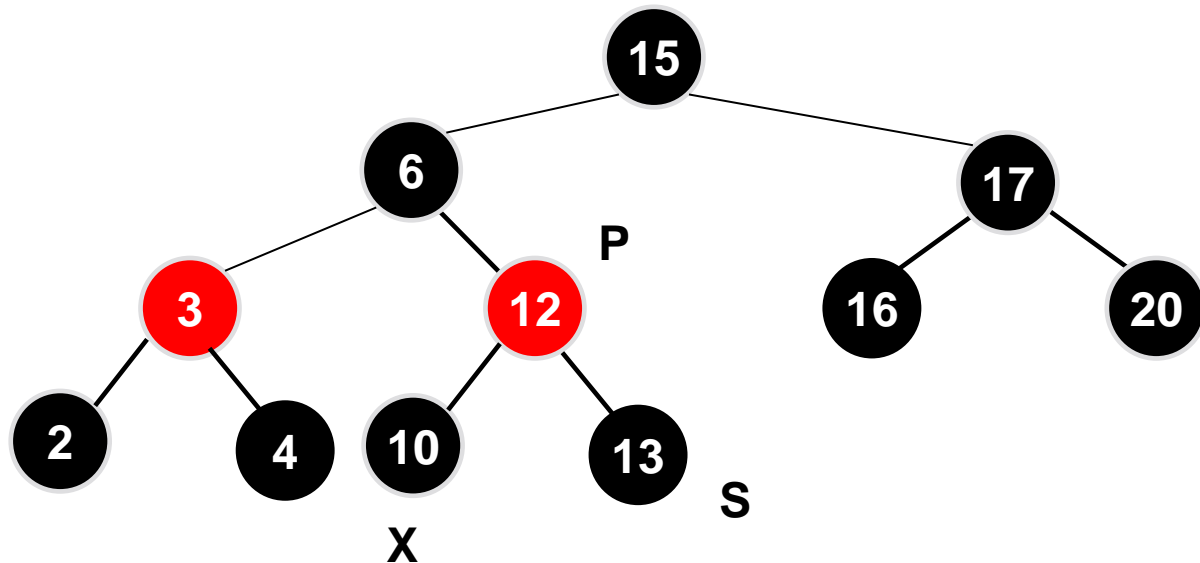
Örnek

- X iki tane siyah düğüme sahip. X'in kardeşi S de 2 tane siyah düğüme sahip (Adım 2A1).
- **2A1-** S'in her iki çocuğu da siyah ise, X, P, S yeniden renklendir.
- X'i 10'na taşı.



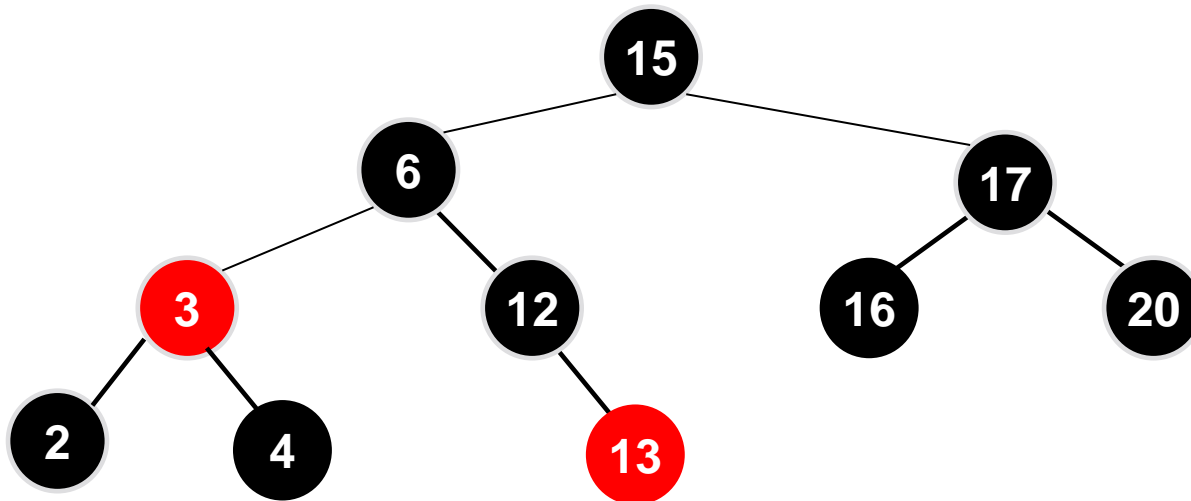
Örnek

- X, hedef olan yaprak düğüm olduğundan silinebilir fakat rengi siyah Adım 2 ye git.
- X iki tane siyah düğüme sahip. X'in kardeşi S de 2 tane siyah düğüme sahip (Adım 2A1).
- **2A1- S'in her iki çocuğu da siyah ise, X, P, S yeniden renklendir.**



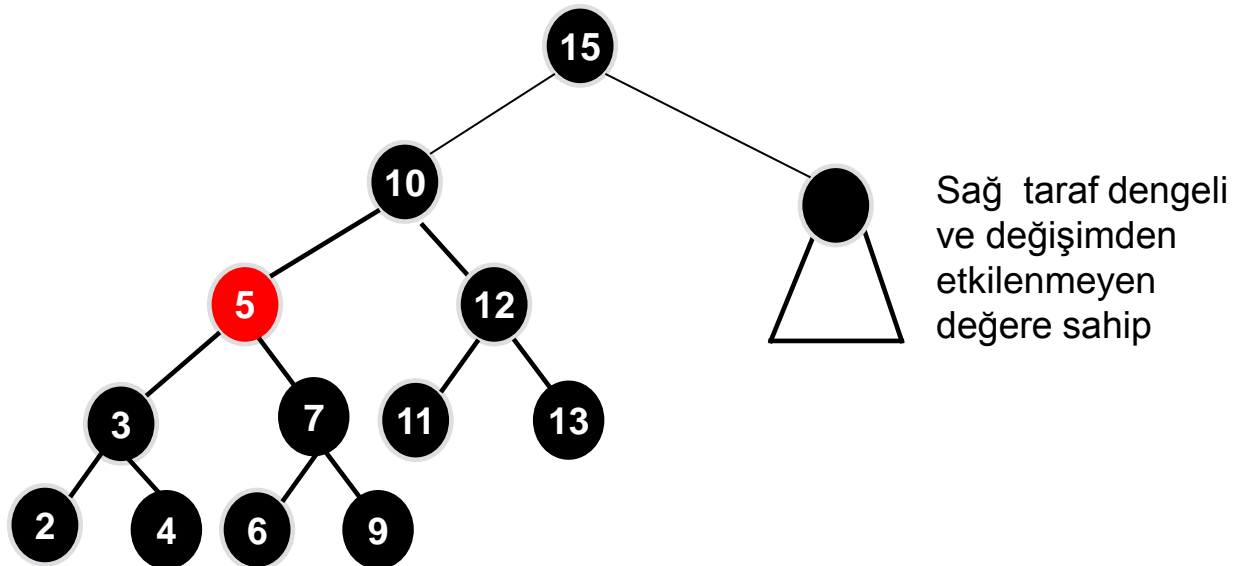
Örnek

- **2A1-** S'in her iki çocuğu da siyah ise, X, P, S yeniden renklendir.
- Adım 3: Kırmızı olan 10 düğümü artık silinebilir.
- Adım 4: Kökü siyah yap.



Örnek

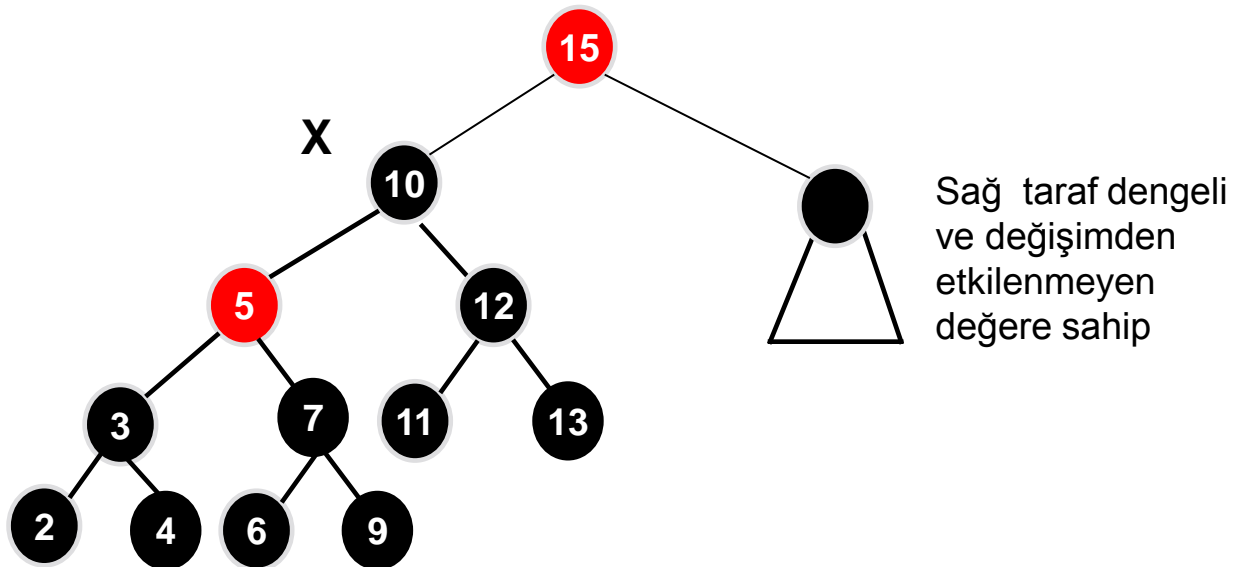
- Örnek: R-B ağacından 11 değerini siliniz.



- Adım 1:** Kök iki tane siyah çocuğa sahip. Kökü kırmızı yap. X'i uygun çocuğa taşı (X(10)).

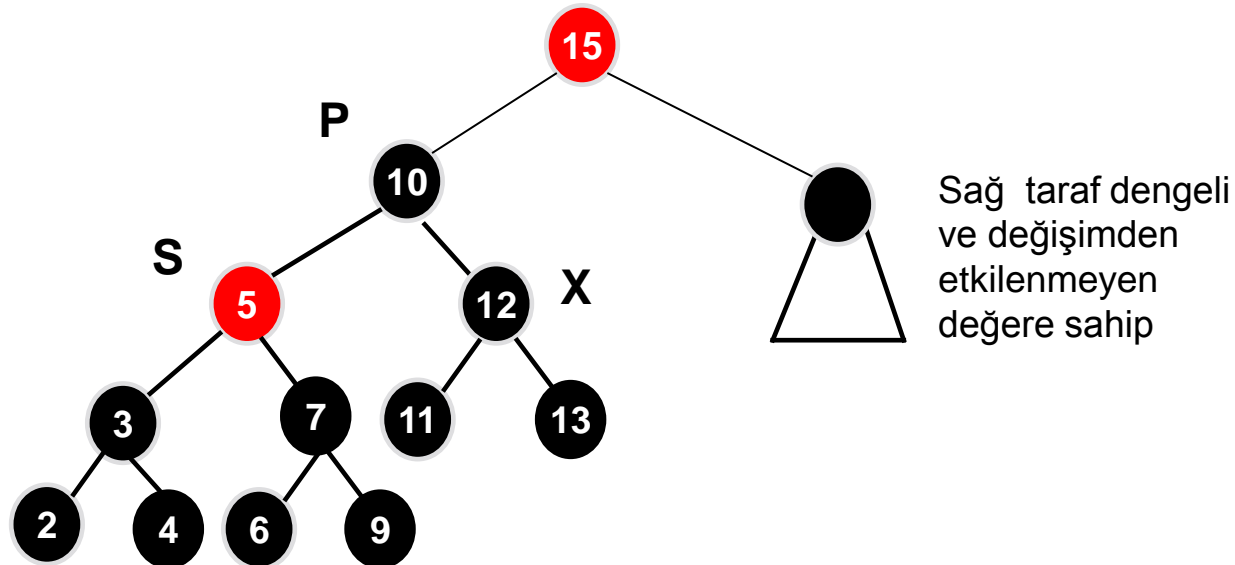
Örnek

- X kırmızı bir çocuğa sahip (Adım 2). X'i 12 ye taşı .

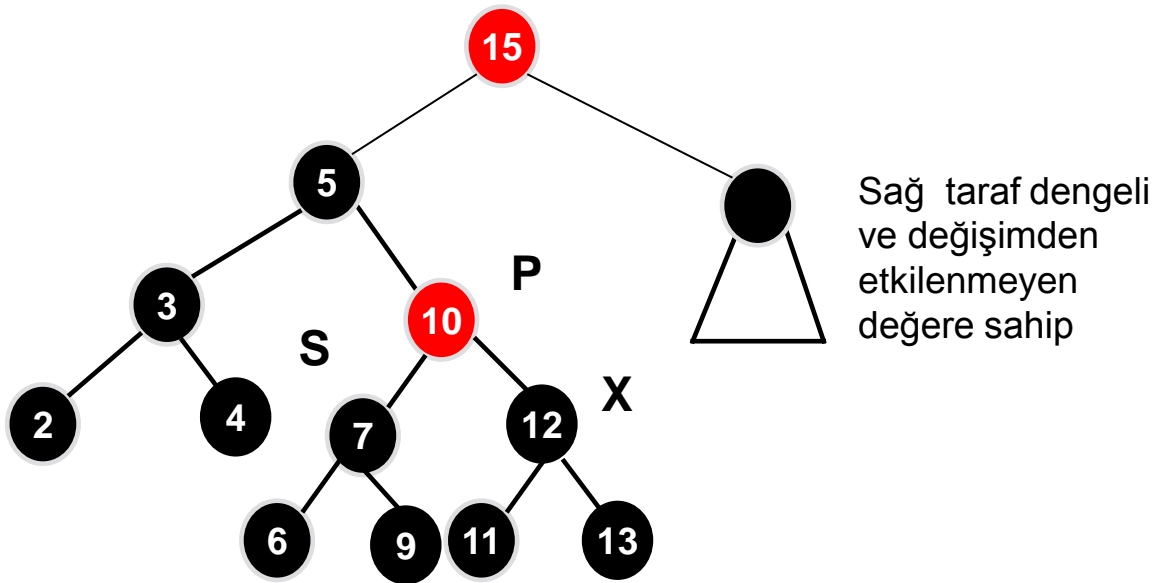


Örnek

- X'i 12 ye taşı.(2B2)
- **2B2**- Eğer yeni X siyah ise (P Siyah, S kırmızı), S'yi P' nin etrafında döndür P ve S'yi yeniden renklendir ve Adım 2'ye git.



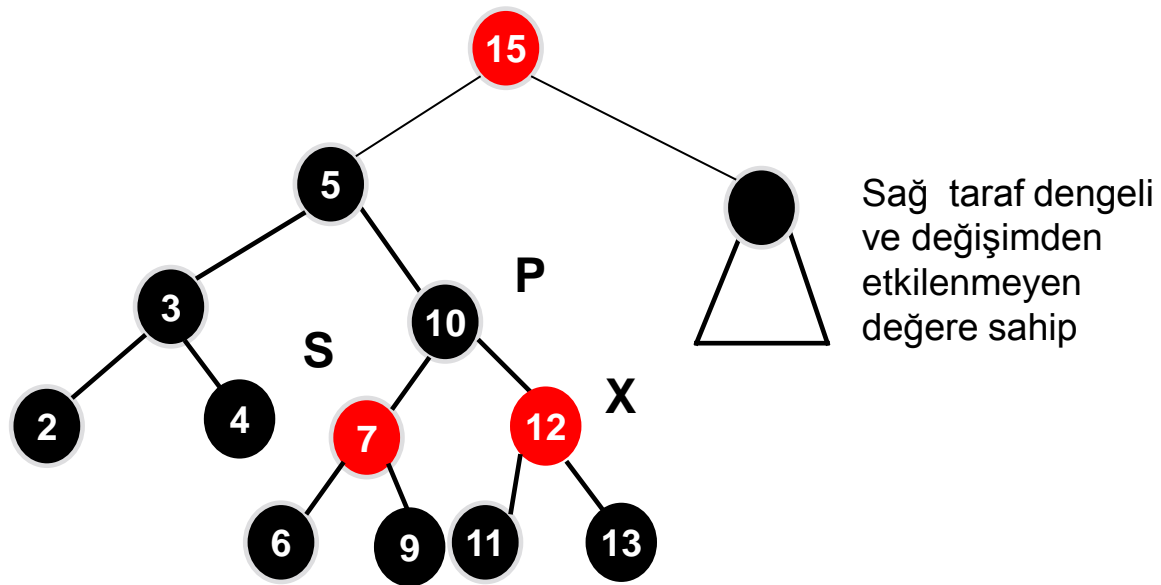
Örnek



- X ve S siyah çocuklara sahip (2A1). X,P ve S' yi yeniden renklendir.

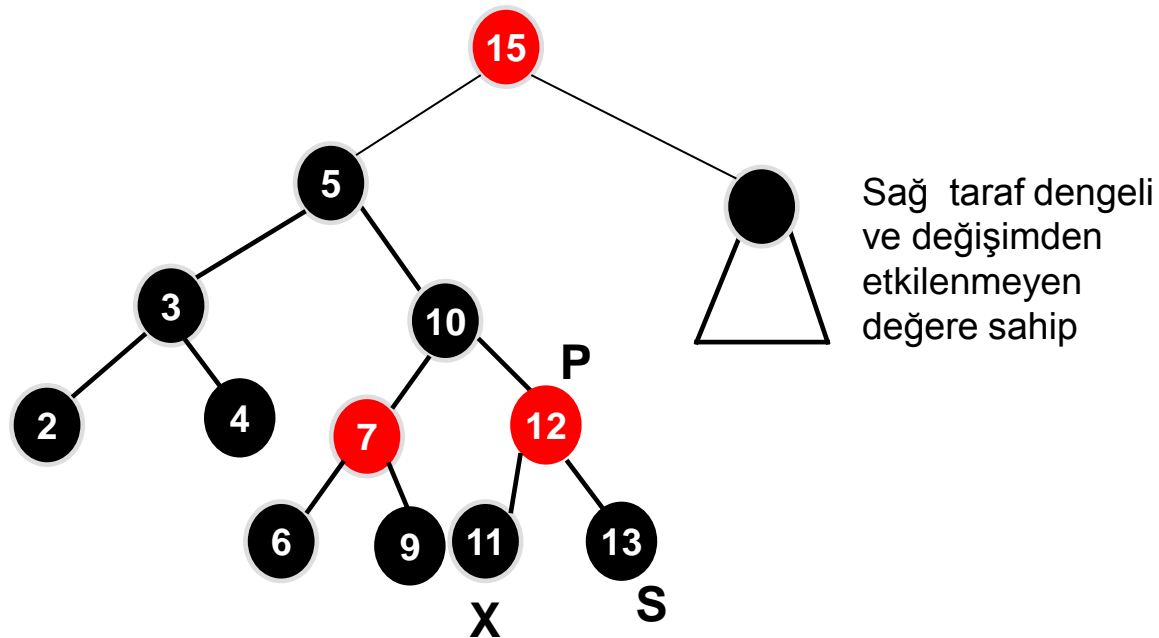
Örnek

- X, P ve S'yi yeniden renklendir. X'i 11 taşı.



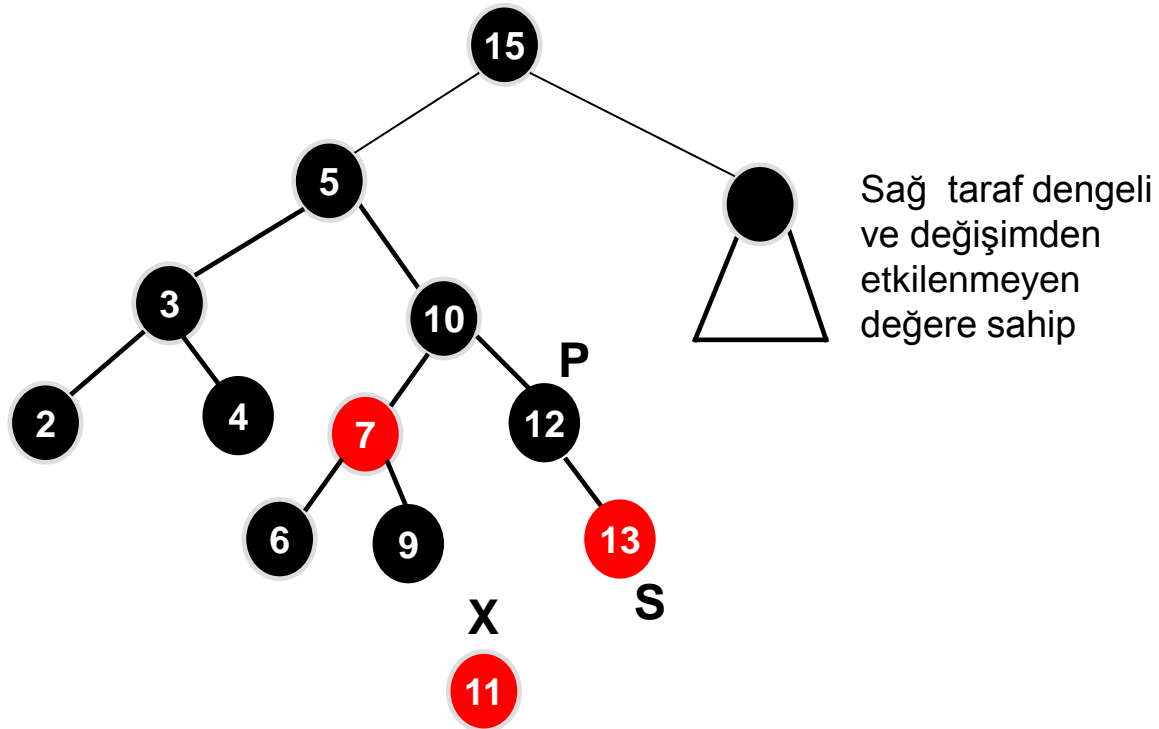
Örnek

- X'i 11 taşı. X siyah olduğundan silinemez. X ve S siyah çocuklara sahip (2A1). X,P ve S' yi yeniden renklendir.



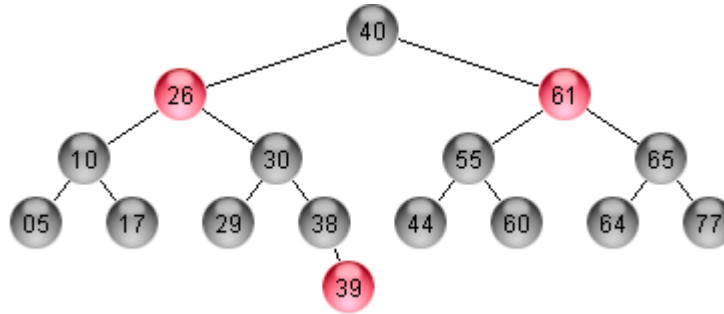
Örnek

- X ve S siyah çocuklara sahip (2A1). X,P ve S' yi yeniden renklendir. Adım 3: X'i sil.
- Adım 4: Kökü siyah yap

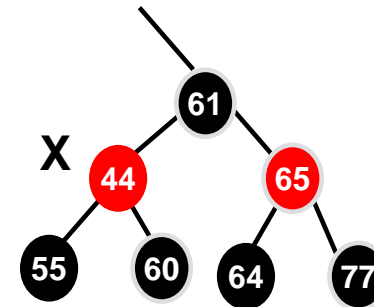
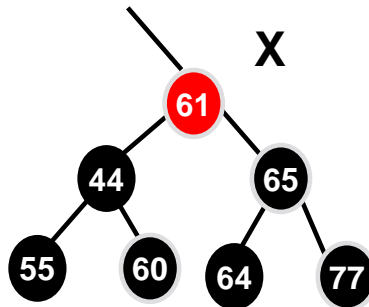
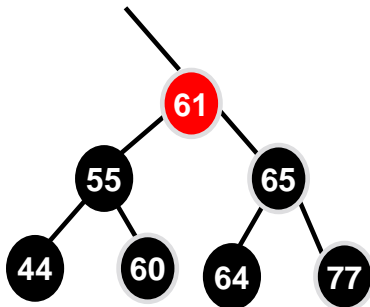


Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 55 nolu düğümü siliniz.

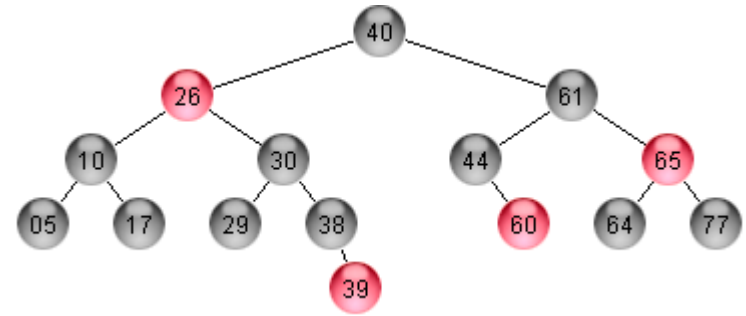
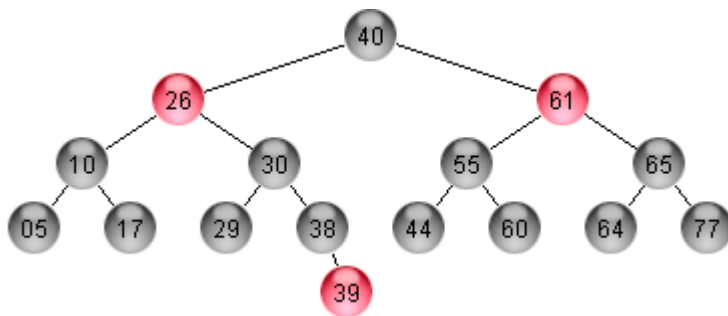


- Silinecek 55 nolu düğüm ile yerine gelecek düğümü (44) yer değiştir.
- Adım1: Kök düğümün çocukları kırmızı, kökü kırmızı yap
X=kök. X'i uygun çocuğa taşı X(61). Yeni durum 2A1'i uygula.

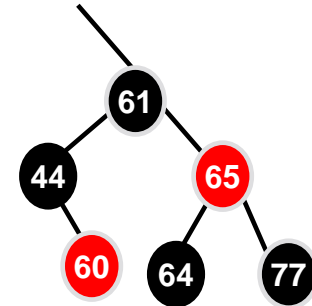
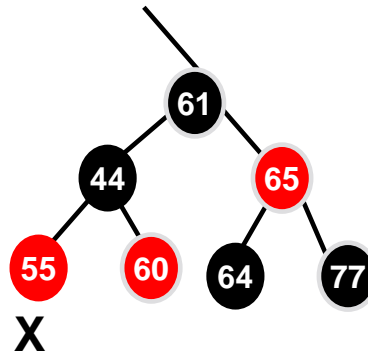
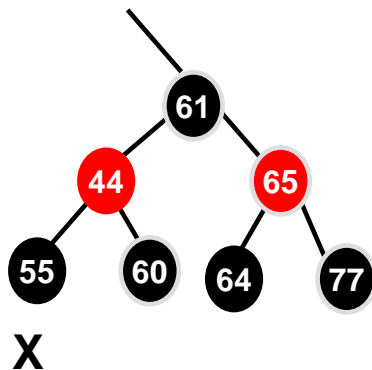


Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 55 nolu düğümü siliniz.

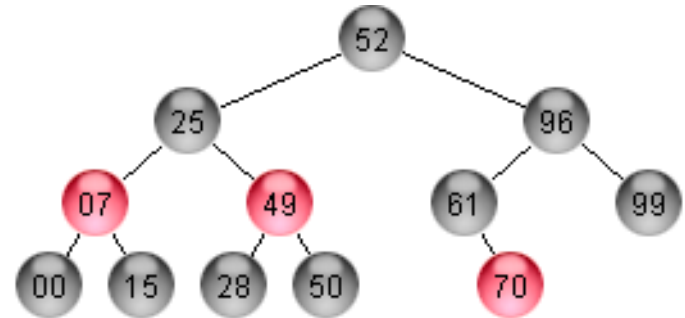
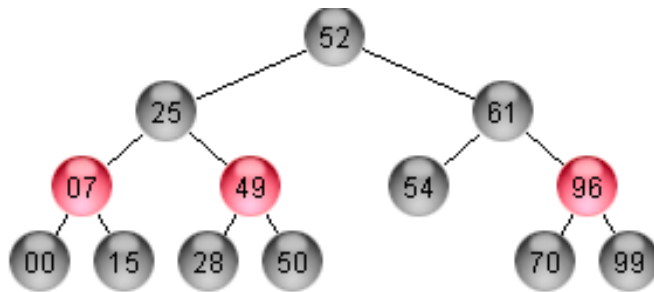


- X'i taşı X(55). Yeni durum 2A1'i uygula
- Adım 3 (X'i sil) ve Adım 4 uygula

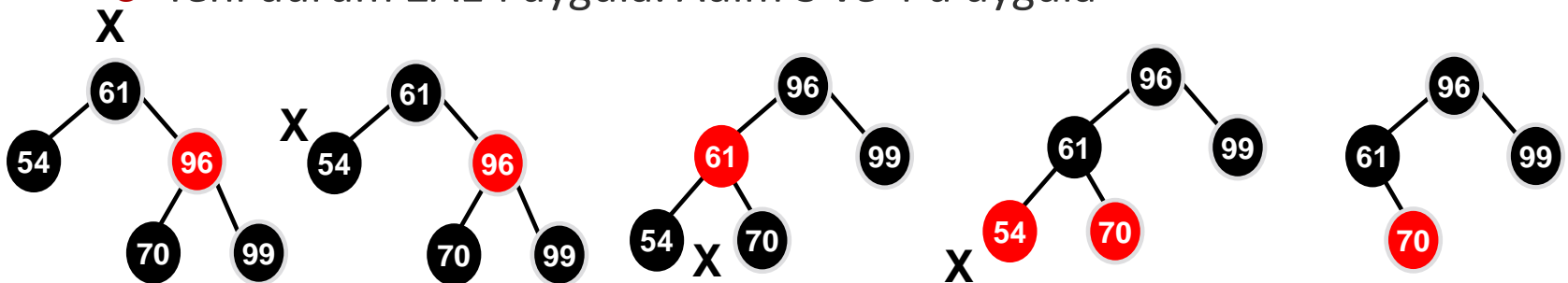


Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 54 nolu düğümü siliniz.

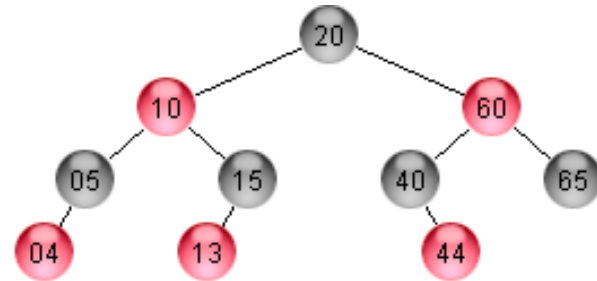
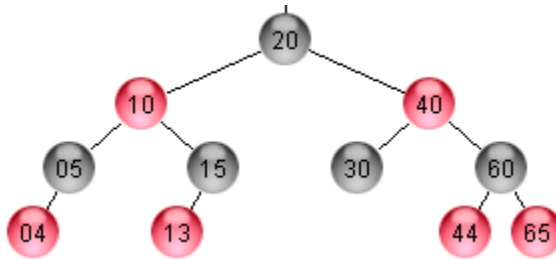


- Adım 1'i uygula X'i taşı (X(61)). Yeni durum 2B2'yi uygula (X(54))
- Yeni durum 2A1'i uygula. Adım 3 ve 4'ü uygula

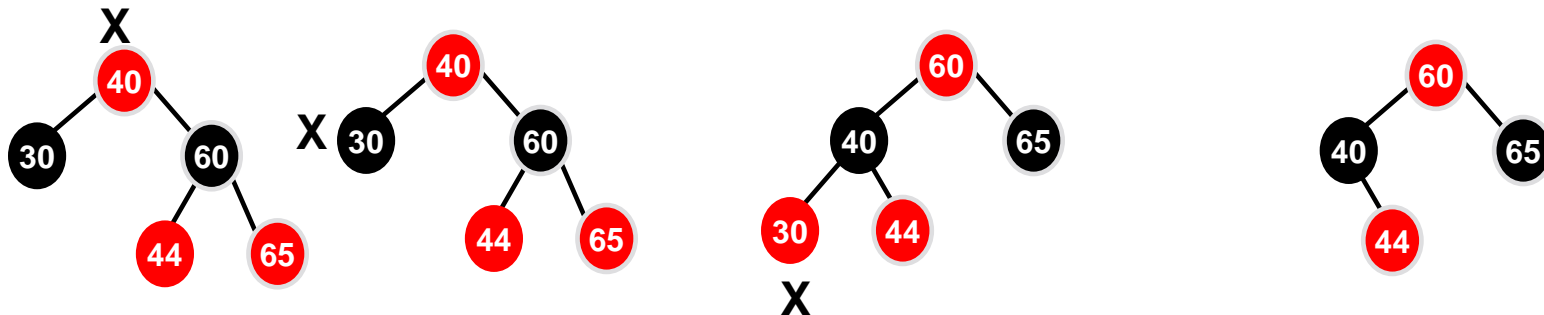


Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 30 nolu düğümü siliniz.

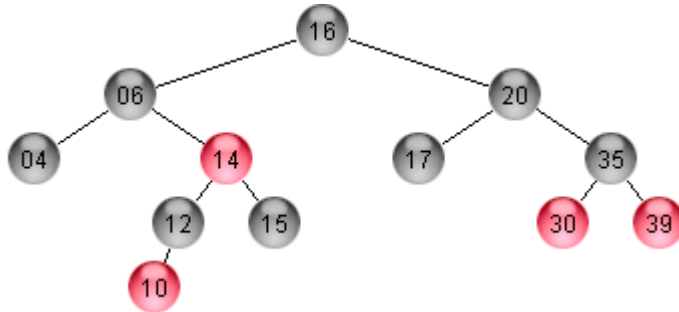


- Adım1'i uygula X=kök. X'i ,i uygun çocuğa taşı X(30). Yeni durum 2A3'ü uygula. Adım 3 ve 4'ü uygula.

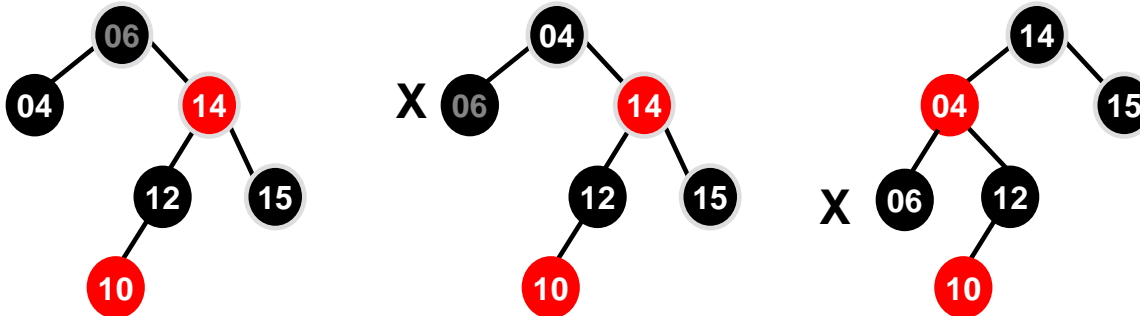


Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 6 nolu düğümü siliniz.

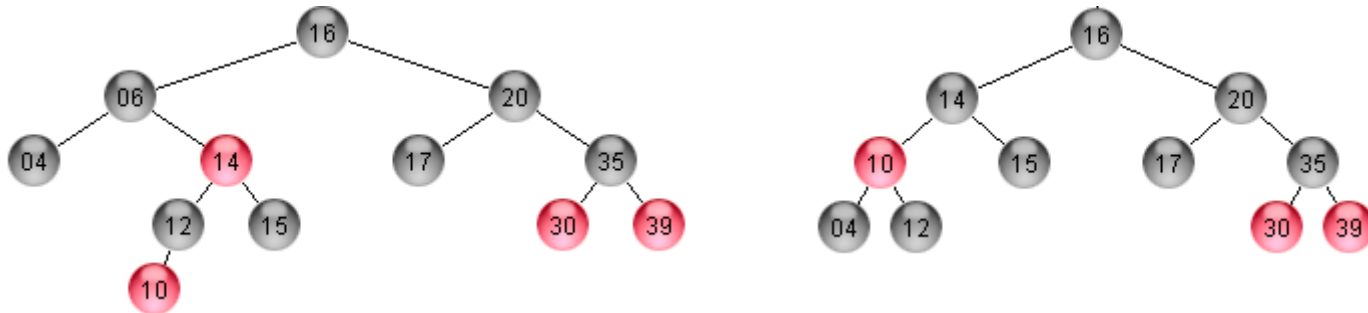


- 4 ile 6 yı yer değiştir.
- Adım 1' uygula
- X'i uygun çocuğa taşı X(4). Yeni durum 2B
- X'i uygun çocuğa taşı X(6). Yeni durum 2B2'yi uygula.

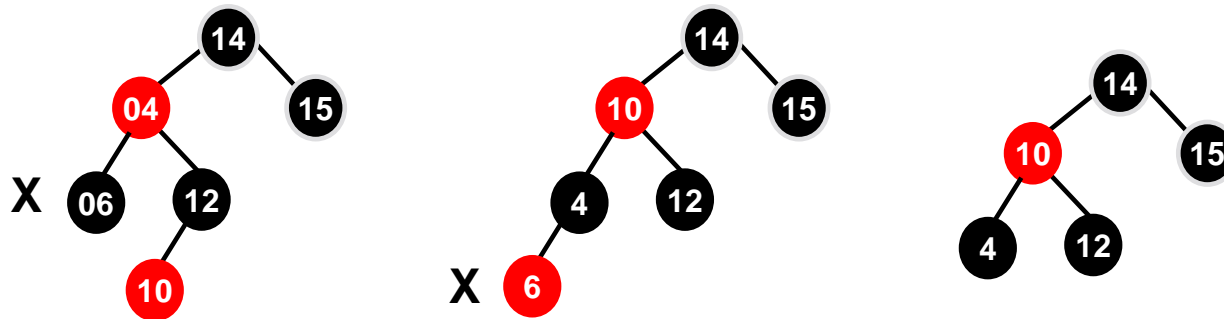


Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 6 nolu düğümü siliniz.

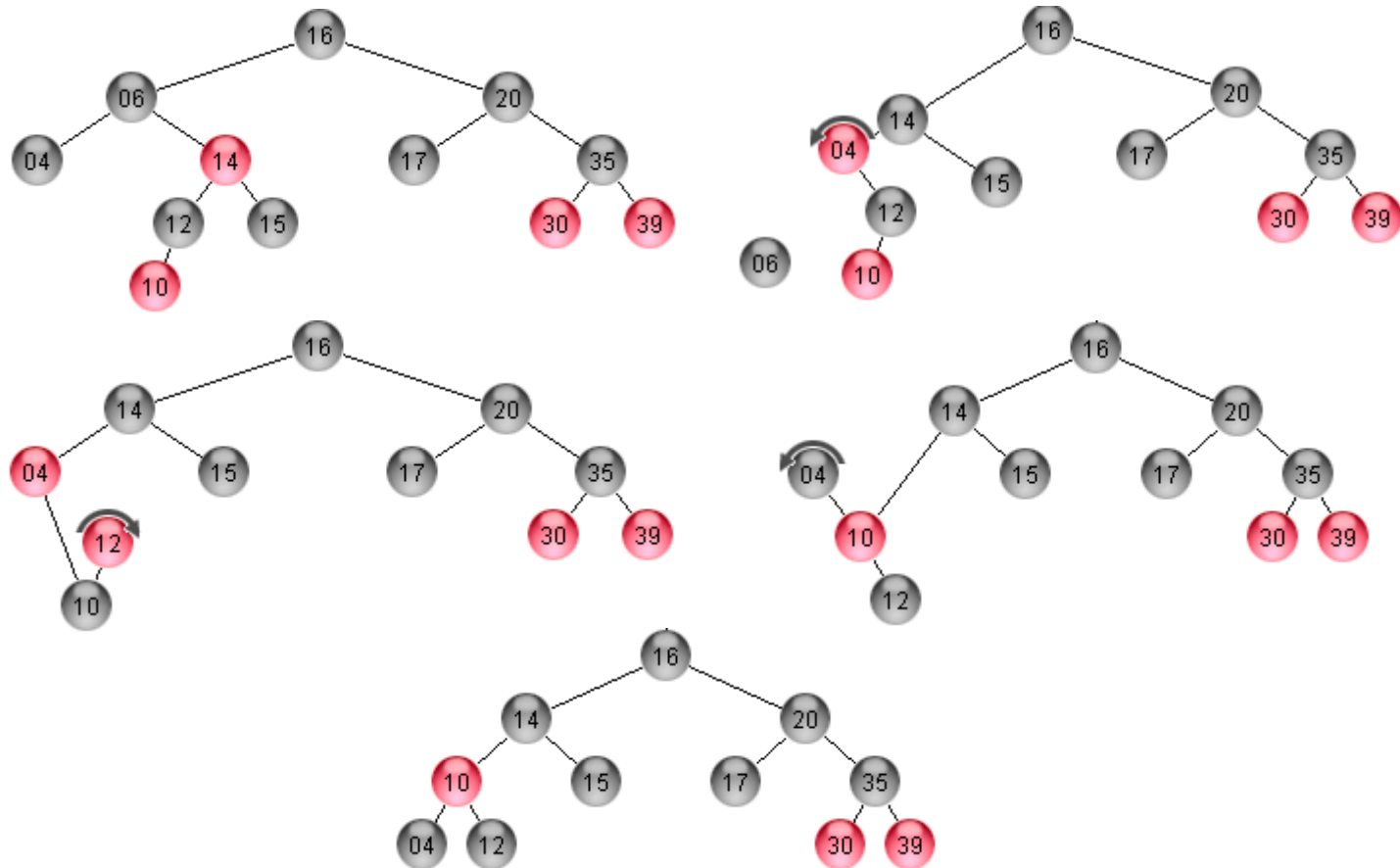


- X'i uygun çocuğa taşı X(6). Yeni durum 2B2'yi uygula.
- Yeni durum 2A2'i uygula. Adım 3 ve 4'ü uygula



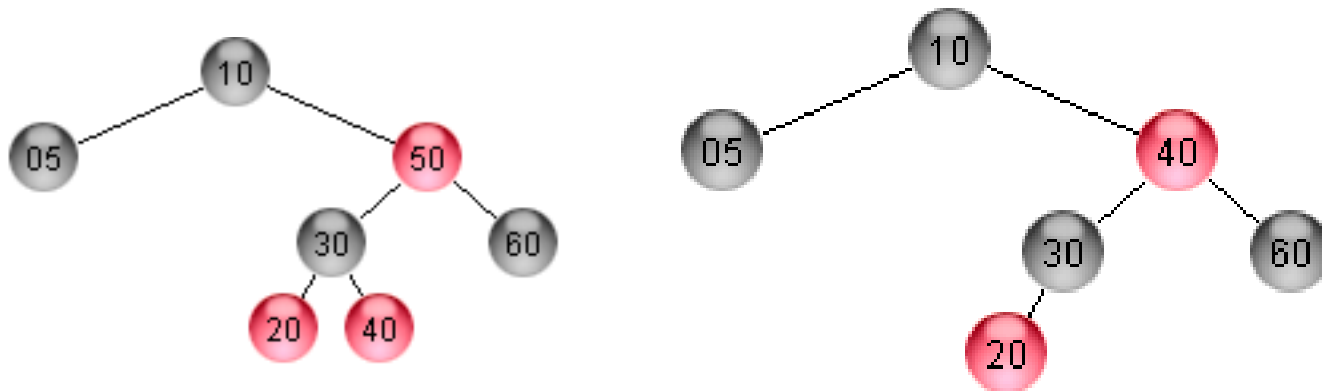
Örnek

- Örnek: Aşağıda verilen red-black ağacından 6 nolu düğümü siliniz.



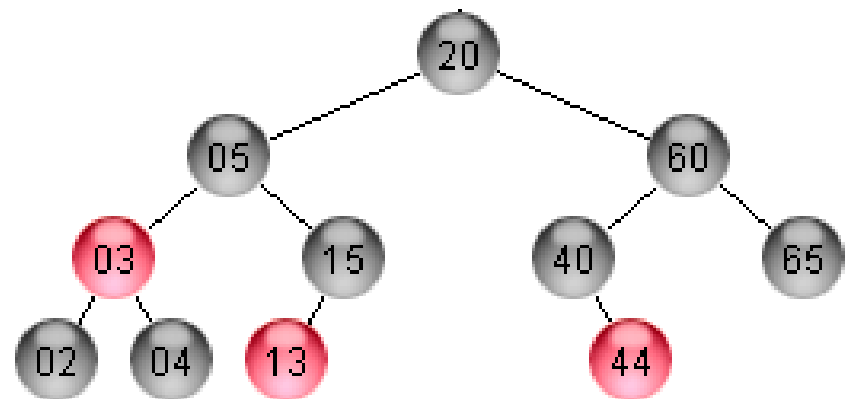
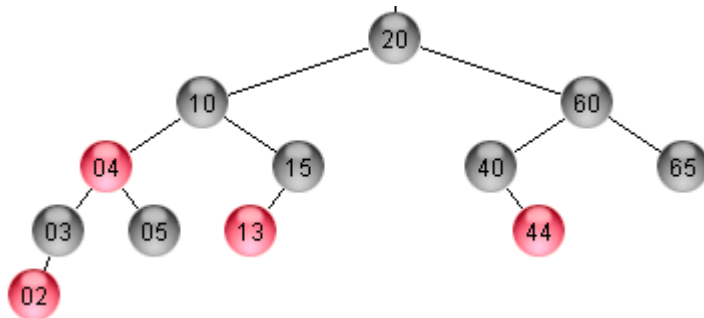
Red-Black Tree: Deletion

- Silinecek düğüm kırmızı, siyah çocukları var ise renk değişmez. (50 silindi)



Red-Black Tree: Deletion

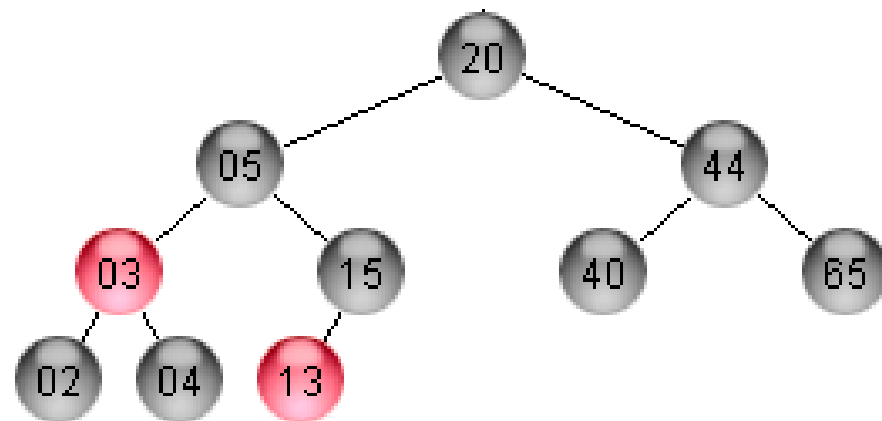
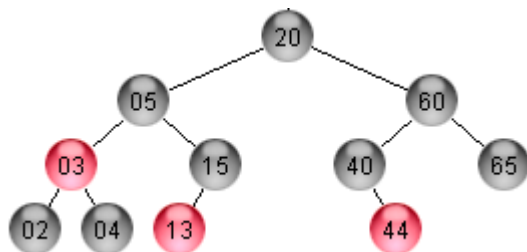
- Örnek: 10 değerini siliniz.



- 4B, 3R, 2B, 4 Sağ

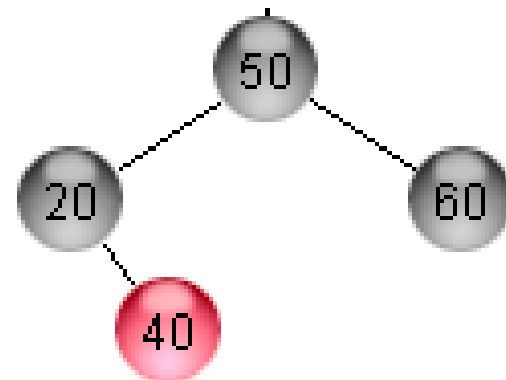
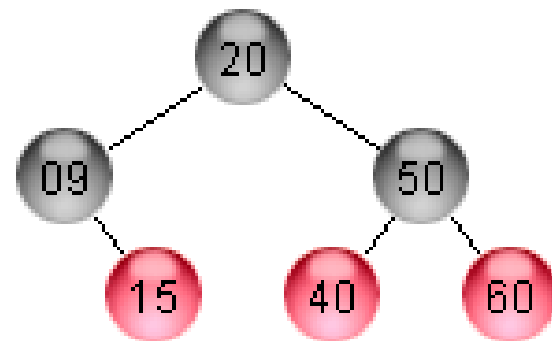
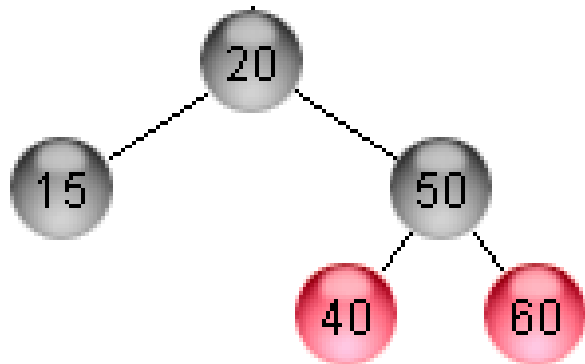
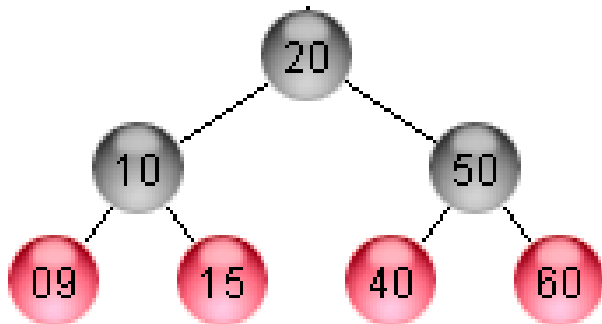
Red-Black Tree: Deletion

- Örnek: 60 değerini siliniz



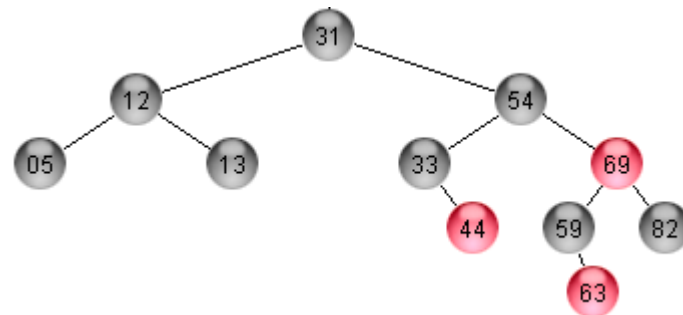
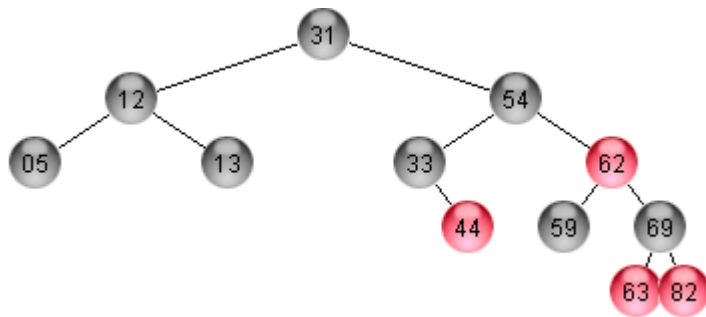
Red-Black Tree: Deletion

- Örnek
- Sırasıyla 10, 9, 15, silindi.



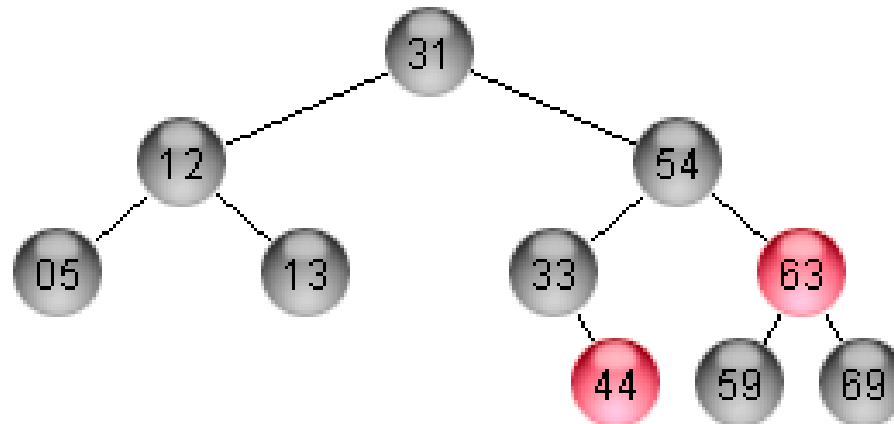
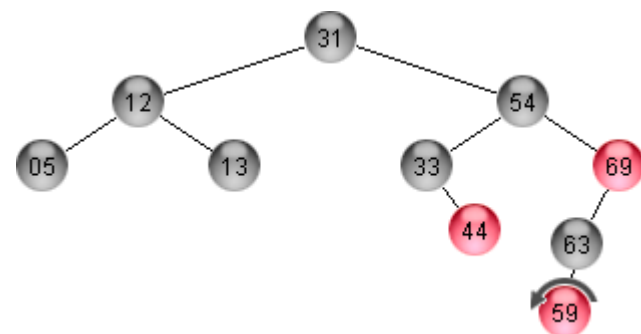
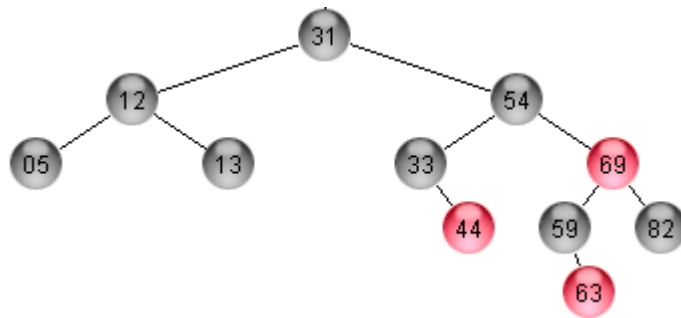
Red-Black tree Silme

- Örnek: 62 silinecek



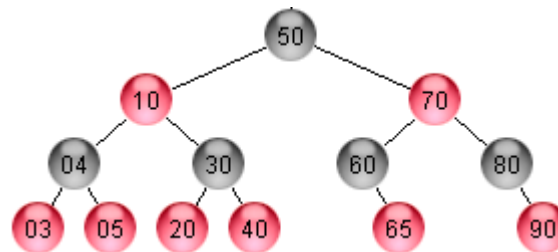
Red-Black tree Silme

- Örnek: 82 silinecek



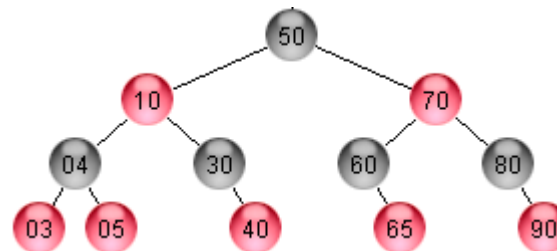
Red-Black tree Silme

- (Standart olması açısından silinen düğüm yaprak değil ise genelde soldaki en büyük düğümü alacağız.)



- Sil:20,10, 70, 30,50

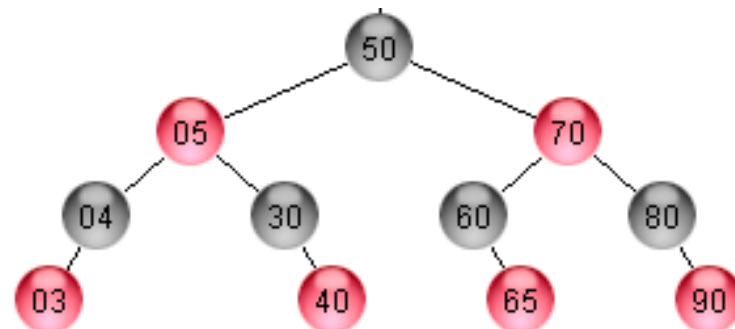
- 20 silindi



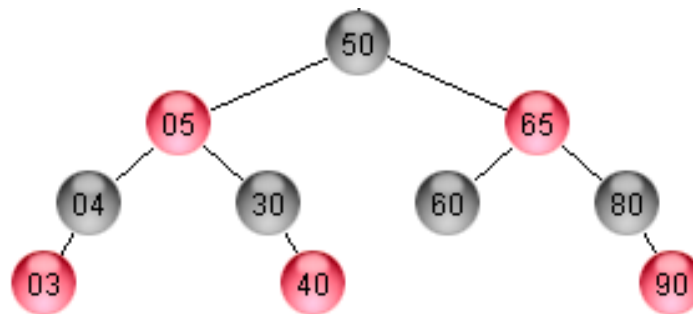
Red-Black tree Silme

- Sil:10,70,30,50,

- 10 silindi



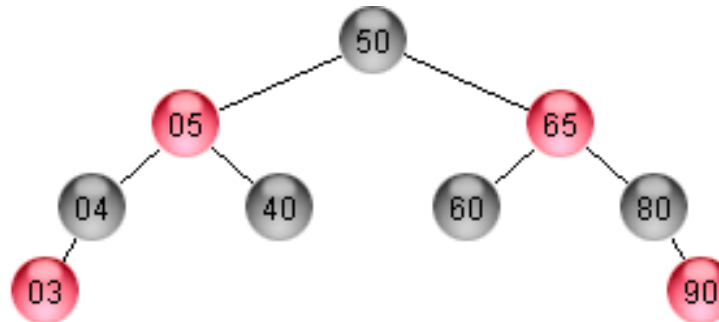
- 70 silindi



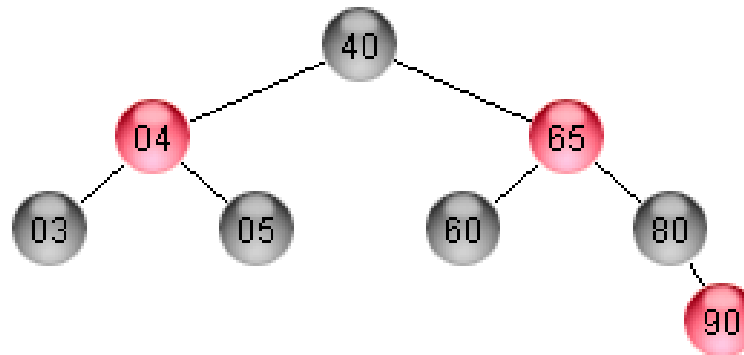
Red-Black tree Silme

- Sil:30,50,

- 30 silindi.

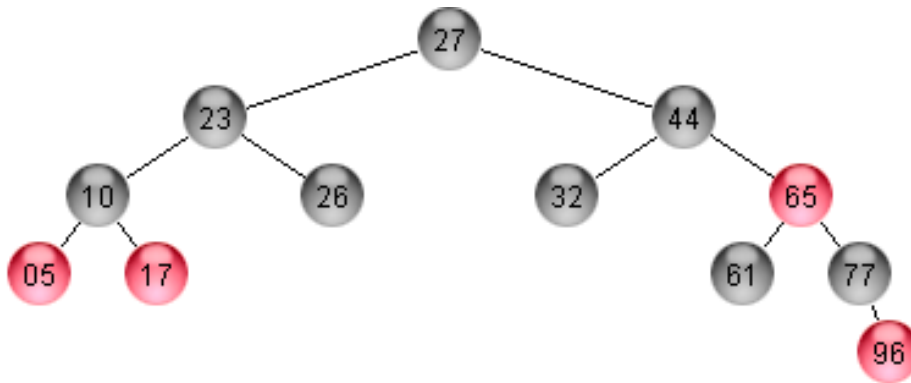


- 50 silindi.



Red-Black tree Silme

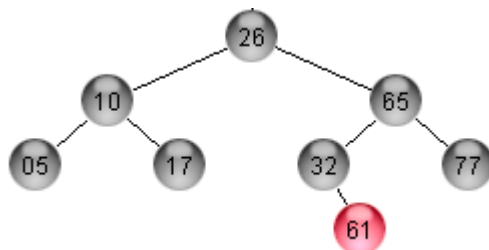
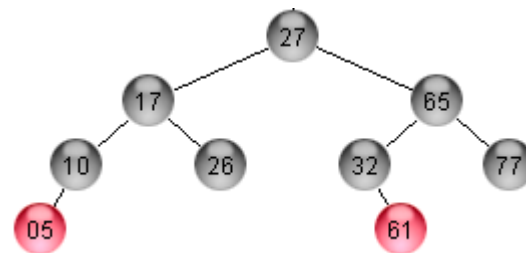
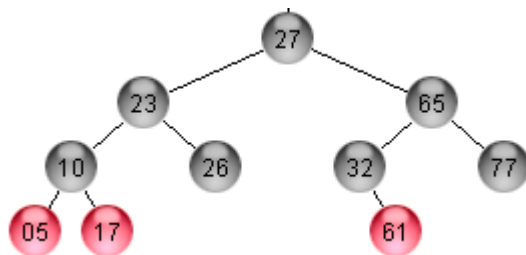
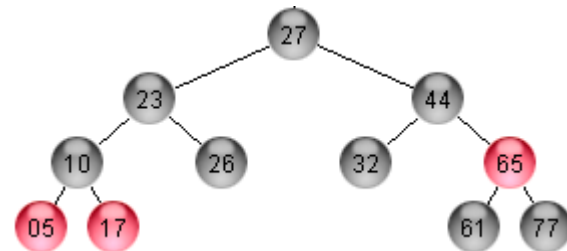
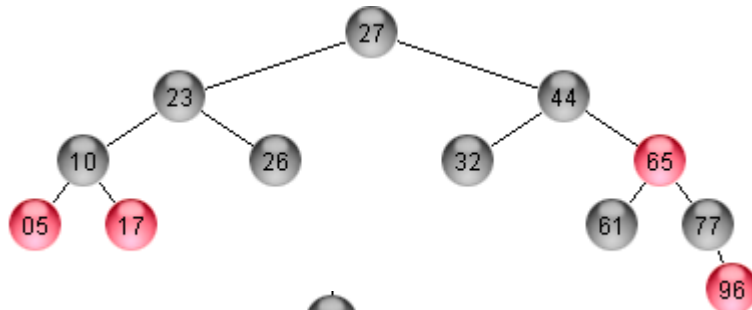
- Aşağıda verilen ağaçta sırasıyla 96, 44, 23, 27 düğümlerini silerek aşağıdaki soruları cevaplayınız.



- (Doğru değer dışında yazılan değerler olursa sonuç yanlış olarak kabul edilecektir.)
- A) Hangi düğümler kırmızı renge sahiptir?
- B) Kök düğümün değeri nedir?

Red-Black tree Silme

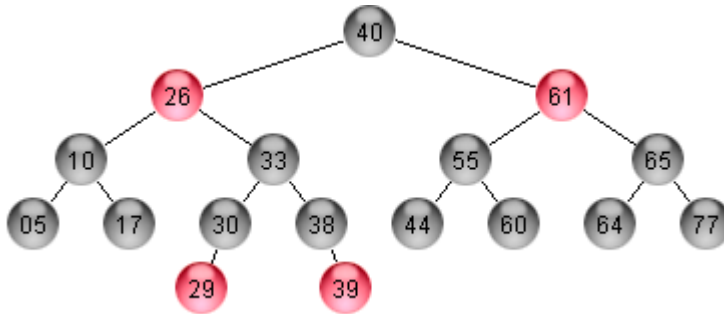
● 96, 44, 23, 27



A) 61, B) 26

Red-Black tree Silme

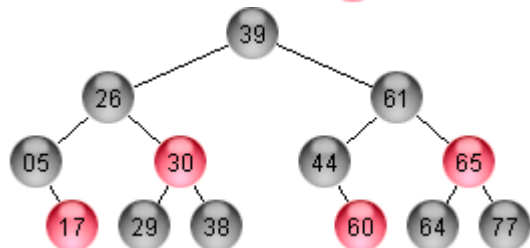
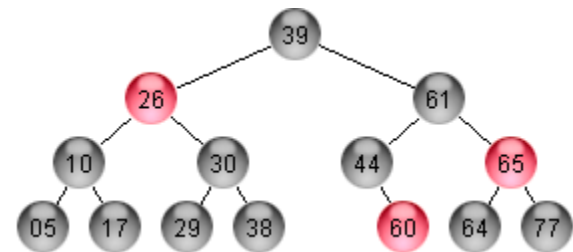
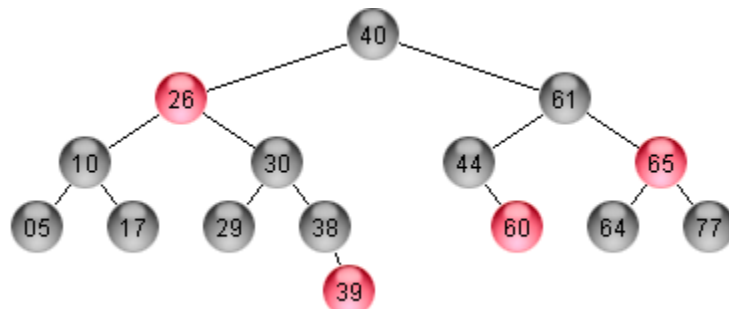
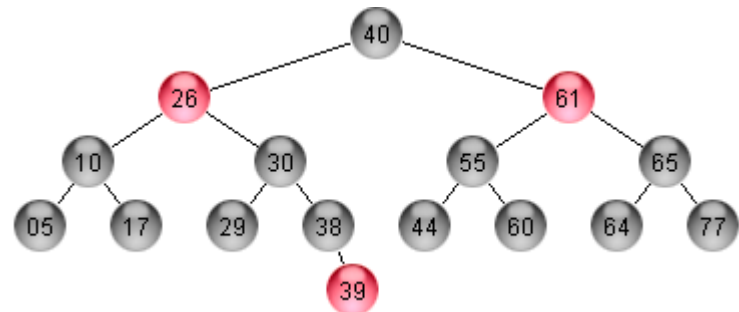
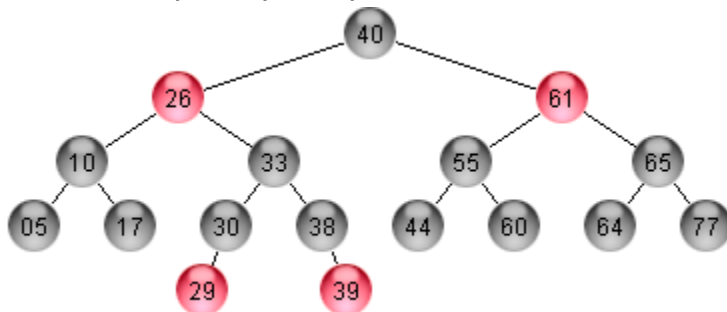
- Aşağıda verilen ağaçta sırasıyla 33, 55, 40, 10 düğümlerini silerek aşağıdaki soruları cevaplayınız.



- (Doğru değer dışında yazılan değerler olursa sonuç yanlış olarak kabul edilecektir.)
- A) Kaç adet Siyah renge sahip düğüm vardır?
- B) Yaprakta bulunan hangi düğümler kırmızı renge sahiptir? Kök düğümün değeri nedir?
- C) Ağacın son hali AVL ağacı olarak dengede midir?
- Dengede değil ise dengeleyiniz.

Red-Black tree Silme

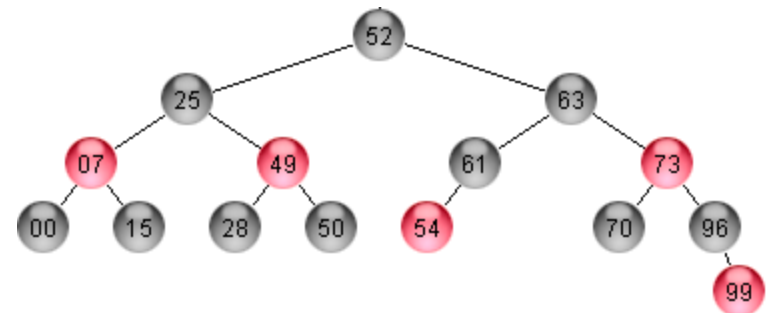
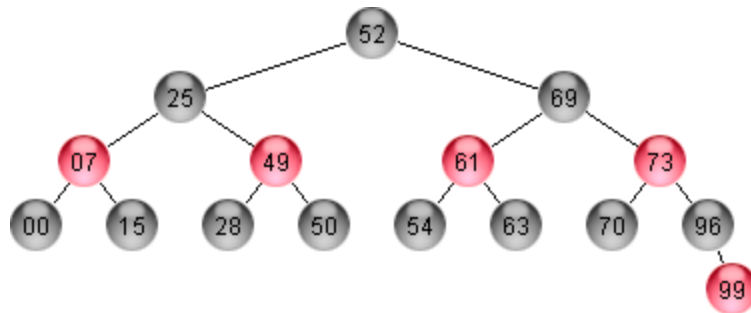
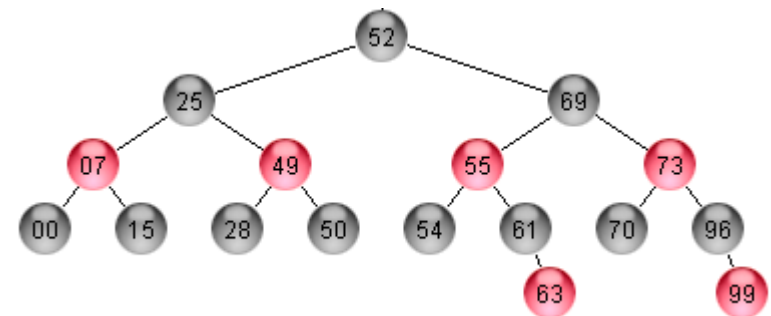
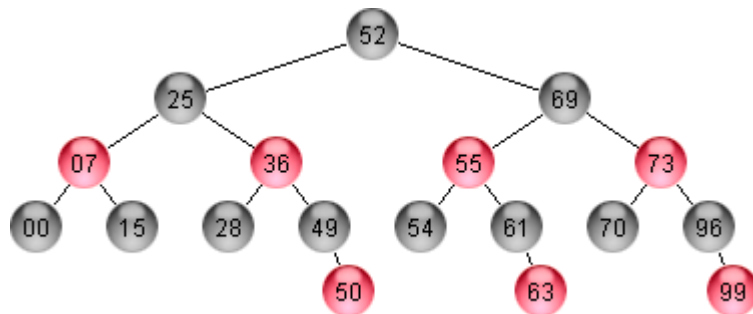
● 33, 55, 40, 10



A) 9 adet, B) 17,60 C) Evet

Red-Black tree Silme

● Silinecek değerler :36,55,69



Red-Black tree Silme

- Silinecek değerler: 73,63,54

