

Kategori Adı: C#.NET Öğreniyorum

Ders No: 7

Konu: Random Nedir?

Merhaba arkadaşlar, bu yazımda Random class'ından bahsedeceğim. Random class'ının bazı methodları vardır. En çok bilinenlerinden bir tanesi ise Next() methodudur. Bu method bizden minimum ve maksimum olmak üzere iki değer ister sonuç olarak geriye bu iki değer arasında rastgele seçilen sayıyı tamsayı (int) olarak döndürür. Neden kullanırız? Örnek uygulamada olduğu gibi sayı tahmini gibi uygulamalarda, milli piyango, sayısal loto gibi her türlü şans oyununda kullanılabilir.

Örnek Uygulama 1:

Amaç: Rastgele üretilen sayıyı bulmak buradaki esas amaçtır.

Araçlar: Random class'ı, Button, Textbox (Ek: Groupbox, Label)

Örnek Tasarım:



İlk olarak Sayı Üret butonunun click eventinde Random class'ını oluşturalım.

```
int sayi;  
private void btnSayiUret_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    Random r = new Random();  
    sayi = r.Next(0, 10);  
}
```

Buradaki Random r = new Random(); işlemi Random class'ından "instance" çıkarmak veya yeni bir Random class'ı oluşturmak olarak adlandırılabilir. Sonrasında ise Global Değişken olarak tanımladığımız int tipinde olan sayi adlı değişkene oluşturmuş olduğumuz random class'ına verdiğimiz isim olan "r." yi kullanarak Next() methodunu çağırıyoruz. Next() methodu bize 0 ile 10 arasında rastgele seçmiş olduğu sayıyı döndürüyor ve dönen değeri sayi değişkenine eşitliyoruz.

```
private void btnTahminEt_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    if (sayi == Convert.ToInt32(txtGirilenSayi.Text))  
    {  
        MessageBox.Show("Tebrikler Doğru Tahmin");  
    }  
    else  
    {  
        MessageBox.Show("Yanlış Tahmin!");  
    }  
}
```

Burada ise, kullanıcının TextBox'a girmiş olduğu değerin rastgele seçilmiş olan değere eşitliğine bakıyoruz.



Böylece Random Class'ını kullanmayı öğrenmiş olduk. İlginiz için teşekkür eder, iyi günler dilerim.

Fatih YILDIZHAN

info@fatihyildizhan.com

COPYRIGHT © 2009 www.fatihyildizhan.com
