educación IT
CODE YOUR FUTURE

# ReactJS Developer

Módulo 1

educación IT
CODE YOUR FUTURE

# Pensando en ReactJS

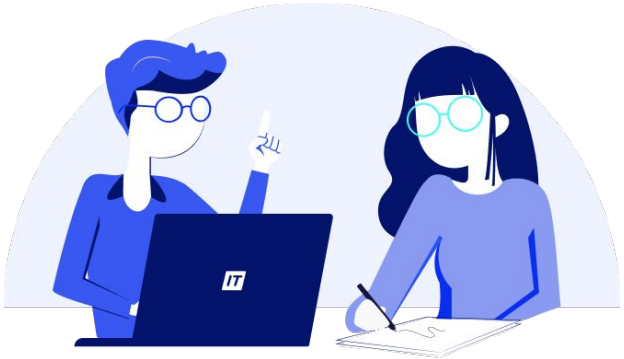
# Pensando en *ReactJS*

Una de las grandes ventajas de React es cómo te hace pensar acerca de la aplicación mientras la construyes.

Este proceso se puede resumir en tres pasos:

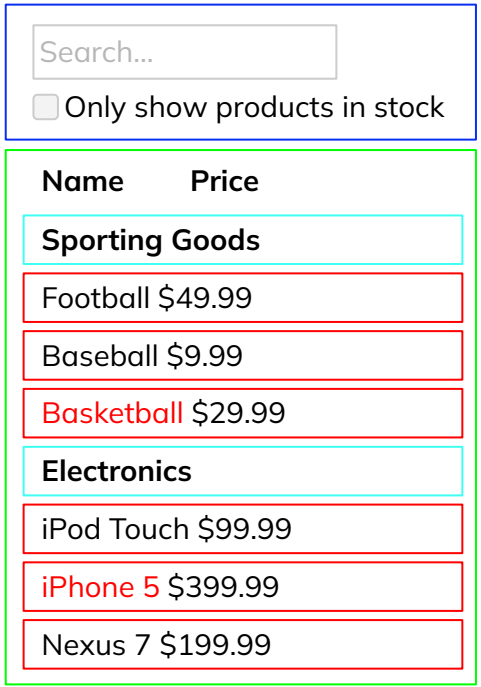
1. Pensar en Componentes.
2. Decide dónde debe vivir la información de la vista (estado).
3. Decide qué cambia cuando dicha información cambia.

Fuente:
Pensando en React

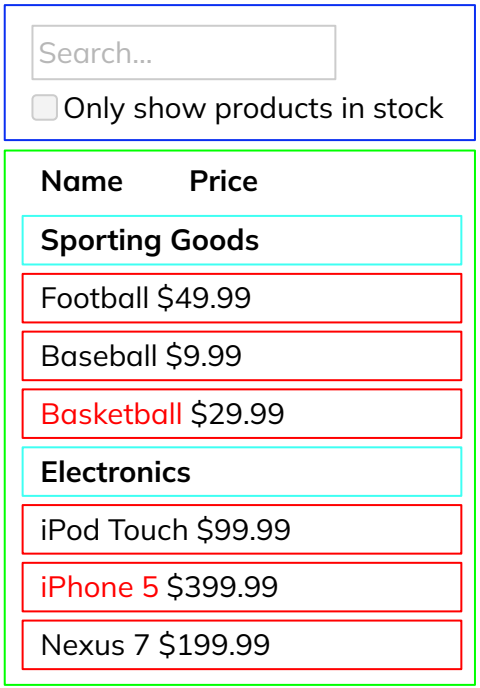


# 1. Componentes

- Podemos empezar con un mock o un diseño estático de la vista que deseamos construir.
- Luego, será importante dividir esa interfaz en pequeñas cajitas y darle nombre. Esas cajitas serán tus componentes.
- ¿Cómo decidir qué es un componente? Puedes usar el Principio de Responsabilidad Única: *"Si tiene más de una función, se debe dividir."*
- Recuerda que los Componentes muestran información, así que deben estar organizados según la información a mostrar.



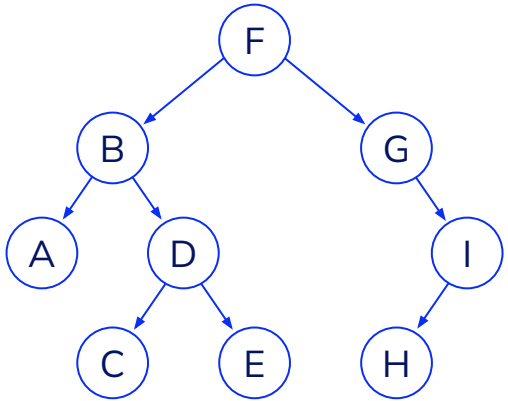
- Una vez que hemos decidido los distintos componentes, el siguiente paso es crear una primera versión estática de dicha aplicación.
- Una versión estática es una versión de prueba en la que no hay interactividad ni conexión entre los componentes.
- Es importante separar estos dos procesos para hacer el desarrollo más mantenible.
- En resumen: luego de desarrollar un mock, desarrollamos una primera versión **sin interactividad.**



# 2. Decide dónde debe vivir el estado

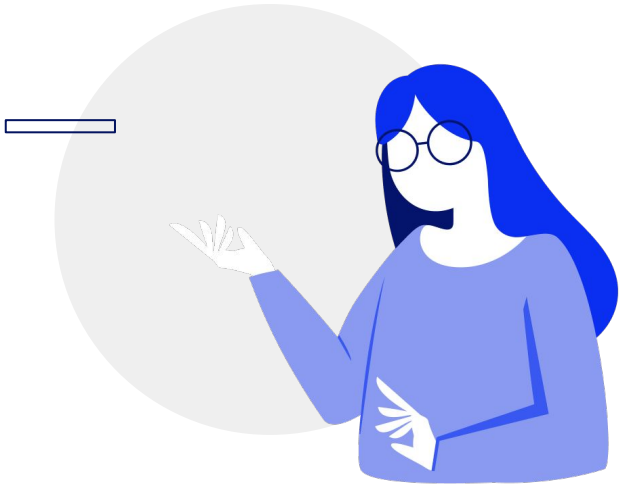
- Para hacer tu interfaz de usuario interactiva necesitarás realizar cambios en tu modelo de datos interno. React lo logra gracias a su estado.
- Para descubrir la mínima versión del estado, sería importante recordar el DRY: *Don't Repeat Yourself.* Es decir, no repetir información.
- Para decidir si un dato es parte del estado puedes aplicar los siguientes criterios:
  - No debe venir como atributo del componente.
  - Debe cambiar con el tiempo.
  - No debe ser calculable en base a otro dato.

- Recuerda que, en *ReactJS*, la información fluye *en un solo sentido:* ***del componente padre a los componentes hijos.*** Tal como se muestra en el gráfico del ejemplo.
- Es importante decidir ***dónde*** debe vivir esa información.
- Identifica qué componentes muestran algo con base a este estado.
- Busca un componente común a estos más arriba en la jerarquía.
- Este componente o uno más arriba en la jerarquía debería poseer el estado.
- Si no puedes crear un nuevo componente que tenga sentido que posea el estado, crea un nuevo componente simplemente para poseer el estado y agrégalo en la jerarquía sobre los componentes que lo necesitan.



# 3. Decide qué cambia cuando cambia el estado

- Una aplicación interactiva en *ReactJS* cambia su comportamiento cuando el estado cambia.
- Decide qué componentes cambian cuando cambia el estado.
- Puedes hacerlo mediante escuchadores de eventos.
- Hay librerias como *Redux* que te permiten manejar el estado de forma centralizada.



educación IT
CODE YOUR FUTURE

# ¡Sigamos trabajando!