МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра информационных систем

ОТЧЕТ

по практической работе №2 по дисциплине «Программирование»

Тема: Одномерные статические массивы

Студент гр.	Ильбульдин Р.М., 3372	
Преподаватель		Глущенко А. Г.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Разработать программу, позволяющая выполнять различные операции с массивами, включая сортировку и поиск.

Основные теоретические положения.

Массив – структура данных, хранящая набор значений, идентифицируемых по индексу или набору индексов, принимающих целые значения из некоторого заданного непрерывного диапазона. Одномерный массив можно рассматривать как реализацию абстрактного типа данных. Подробная информация о массиве представлена на рисунке 1.

Одномерный массив



Рисунок 1 – Одномерный массив

Сортировка массива — это расположение элементов массива в некотором заданном порядке (по возрастанию или убыванию). Например, на рисунке 2 представлена сортировка пузырьком.

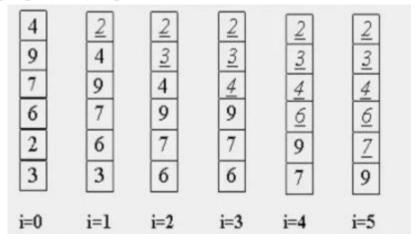


Рисунок 2 – Сортировка пузырьком

В данной работе представлены следующие сортировки:

сортировка полным перебором (от меньше к большему) — это сортировка выполняющая полный перебор всех элементов массива сравнивая и переставляя их при удовлетворенности условий;

- «быстрая сортировка» один из самых популярных алгоритмов, в котором используется принцип «разделяй и властвуй»;
- сортировка «слиянием» это сортировка, где мы делится массив пополам, каждый из них сортируется слиянием и потом соединяются оба массива.

Поиск элемента в массиве дает возможность удостоверится о наличии данного элемента в части массива.

В неотсортированном массиве поиск элемента необходимо просматривать весь массив (линейный поиск).

В отсортированном массиве поиск элемента можно осуществлять, не просматривая весь массив. Например, бинарный поиск представлен на рисунке 3.

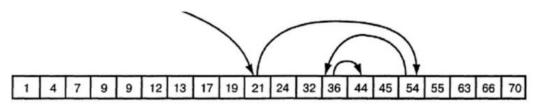


Рисунок 3 – Бинарный поиск

Постановка задачи.

Разработать алгоритм и написать программу, которая позволяет:

- 1. Создать целочисленный массив размерности N=100. Элементы массивы должны принимать случайное значение в диапазоне от -99 до 99.
- 2. Отсортировать заданный в пункте 1 массив [...] сортировкой (от меньшего к большему). Определить время, затраченное на сортировку, используя библиотеку chrono.
- 3. Найти максимальный и минимальный элемент массива. Подсчитать время поиска этих элементов в отсортированном массиве и неотсортированном, используя библиотеку chrono.
- 4. Выводить среднее значение (если необходимо, число нужно округлить) максимального и минимального значения в отсортированном и неотсортированном. Выводить индексы всех элементов, которые равны этому значению, и их количество. Подсчитать время поиска.

- 5. Выводить количество элементов в отсортированном массиве, которые меньше числа а, которое инициализируется пользователем.
- 6. Выводить количество элементов в отсортированном массиве, которые больше числа b, которое инициализируется пользователем.
- 7. Выводит информацию о том, есть ли введенное пользователем число в отсортированном массиве. Реализуйте алгоритм бинарного поиска. Сравните скорость его работы с обычным перебором.
- 8. Менять местами элементы массива, индексы которых вводит пользователь. Выводить скорость обмена, используя библиотеку chrono.

Выполнение работы.

Код программы представлен в приложении А.

Выводы.

Данная практическая работа позволяет сформировать навыки и умения работы с массивами, усвоить принцип сортировки и поиска, сравнить время работы различных функций и методов.

ПРИЛОЖЕНИЕ А РАБОЧИЙ КОД

Листинг А.1 – Рабочий код программы

```
#include <iostream>
#include <chrono>
#include <thread>
using namespace std;
using namespace std::chrono;
const int sizeArray = 100;
int minValueArr, maxValueArr;
steady clock::time point startTime;
steady clock::time point endTime;
void displayArray(int arr[], int sizeArr) {
       for (int i = 0; i < sizeArr; i++)
              cout << arr[i] << " ";
       cout << "\n\n";
}
void fillArray(int arr[], int sizeArr) {
       const int minRand = -99, maxRand = 99;
       for (int i = 0; i < sizeArr; i++)
              arr[i] = rand() % (maxRand - minRand + 1) + minRand;
}
void bruteForceSort() {
       int arrayNum[sizeArray];
       fillArray(arrayNum, sizeArray);
       displayArray(arrayNum, sizeArray);
       startTime = steady clock::now();
       for (int i = 0; i <= sizeArray; i++)
              for (int j = 0; j \le sizeArray; j++)
                      if (arrayNum[j] < arrayNum[i])</pre>
                              int temp = arrayNum[j];
                              arrayNum[j] = arrayNum[i];
                              arrayNum[i] = temp;
       endTime = steady clock::now();
       displayArray(arrayNum, sizeArray);
```

```
cout << "Time spent Brute Force Sorting: "</pre>
               << duration_cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count()
               << " nanoseconds.\n";
}
void quickSort(int arr[], int left, int right) {
       if (left > right)
               return;
       int supportElem = arr[(left + right) / 2];
       int leftArr = left, rightArr = right;
       while (leftArr <= rightArr)
       {
               while (arr[leftArr] < supportElem)
                       leftArr++;
               while (arr[rightArr] > supportElem)
                       rightArr--;
               if (leftArr <= rightArr)</pre>
                       int temp = arr[leftArr];
                       arr[leftArr] = arr[rightArr];
                       arr[rightArr] = temp;
                       leftArr++;
                       rightArr--;
               }
       }
       quickSort(arr, left, rightArr);
       quickSort(arr, leftArr, right);
}
void merge(int array[], int const left, int const mid,
       int const right)
{
       int const subArrayOne = mid - left + 1;
       int const subArrayTwo = right - mid;
       auto* leftArray = new int[subArrayOne],
               * rightArray = new int[subArrayTwo];
       for (auto i = 0; i < subArrayOne; i++)
               leftArray[i] = array[left + i];
       for (auto j = 0; j < subArrayTwo; j++)</pre>
               rightArray[j] = array[mid + 1 + j];
```

```
auto indexOfSubArrayOne = 0, indexOfSubArrayTwo = 0;
      int indexOfMergedArray = left;
      while (indexOfSubArrayOne < subArrayOne
              && indexOfSubArrayTwo < subArrayTwo) {
              if (leftArray[indexOfSubArrayOne]
                     <= rightArray[indexOfSubArrayTwo]) {
                    array[indexOfMergedArray]
                            = leftArray[indexOfSubArrayOne];
                    indexOfSubArrayOne++;
             }
             else {
                    array[indexOfMergedArray]
                            = rightArray[indexOfSubArrayTwo];
                    indexOfSubArrayTwo++;
             indexOfMergedArray++;
      }
      while (indexOfSubArrayOne < subArrayOne) {
              array[indexOfMergedArray]
                     = leftArray[indexOfSubArrayOne];
              indexOfSubArrayOne++;
              indexOfMergedArray++;
      }
      while (indexOfSubArrayTwo < subArrayTwo) {
              array[indexOfMergedArray]
                     = rightArray[indexOfSubArrayTwo];
              indexOfSubArrayTwo++;
              indexOfMergedArray++;
      }
      delete[] leftArray;
      delete[] rightArray;
}
void mergeSort(int array[], int const begin, int const end)
      if (begin >= end)
             return;
      int mid = begin + (end - begin) / 2;
       mergeSort(array, begin, mid);
       mergeSort(array, mid + 1, end);
      merge(array, begin, mid, end);
}
void searchMinMax(int arr[], int sizeArr, bool isSort) {
```

```
startTime = steady clock::now();
       if (isSort)
       {
               minValueArr = arr[0];
               maxValueArr = arr[sizeArr - 1];
       }
       else {
               minValueArr = arr[0], maxValueArr = arr[0];
               for (int i = 0; i < sizeArr; i++)
                      if (arr[i] <= minValueArr)</pre>
                              minValueArr = arr[i];
                      if (arr[i] >= maxValueArr)
                              maxValueArr = arr[i];
               }
       endTime = steady clock::now();
}
void averageMinMax(int arr[], int sizeArr, bool isSort) {
       int avgValue = 0;
       int countAvg = 0;
       searchMinMax(arr, sizeArr, isSort);
       avgValue = (minValueArr + maxValueArr) / 2;
       cout << "Average Value in Array: " << avgValue << "\n";</pre>
       cout << "Index element array equal to the average value: ";</pre>
       startTime = steady clock::now();
       for (int i = 0; i < sizeArr; i++)
       {
               if (arr[i] == avgValue)
               {
                      cout << i << " ";
                      countAvg++;
               }
       }
       endTime = steady_clock::now();
       cout << "\n";
       countAvg == 0 ? cout << "Index not found, Count 0\n" : cout << "Count index equal to the
average value: " << countAvg << "\n";
       cout << "Time spent search count average value in array: " <<
duration cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count() << " nanoseconds.\n";
}
void countLessValue(int arr[], int sizeArr, int value) {
       int countLess = 0;
```

```
for (countLess = 0; countLess < sizeArr; countLess++)</pre>
       {
               if (arr[countLess] >= value)
                       break;
       }
       cout << "Count less value a: " << countLess << "\n";</pre>
}
void countMoreValue(int arr[], int sizeArr, int value) {
       int countMore;
       for (countMore = sizeArray - 1; countMore >= 0; countMore--)
       {
               if (arr[countMore] <= value)</pre>
                       break;
       }
       cout << "Count more value: " << sizeArray - 1 - countMore << "\n";</pre>
}
int linearSearch(int arr[], int sizeArr, int value) {
       startTime = steady clock::now();
       for (int i = 0; i < sizeArr; i++)
       {
               if (value == arr[i])
               {
                       endTime = steady_clock::now();
                       return i;
               }
       endTime = steady_clock::now();
        return -1;
}
int binarySearch(int arr[], int sizeArr, int value) {
       startTime = steady_clock::now();
       int low = 0, high = sizeArr - 1;
       while (low <= high)
       {
               int middle = low + (high - low) / 2;
               if (value == arr[middle]) {
                       endTime = steady_clock::now();
                       return middle;
               }
               if (value > arr[middle]) {
                       low = middle + 1;
               }
```

```
if (value < arr[middle]) {</pre>
                       high = middle - 1;
               }
       }
       endTime = steady_clock::now();
        return -1;
}
void swapElement(int arr[], int sizeArr, int first, int second) {
       startTime = steady_clock::now();
       if (first < 0 | | second < 0 | | first >= sizeArr | | second >= sizeArr) {
               endTime = steady_clock::now();
               cout << "Error! Incorrect values.\n\n";</pre>
               return;
       }
       else {
               int temp = arr[first];
               arr[first] = arr[second];
               arr[second] = temp;
       }
       endTime = steady clock::now();
       cout << "Time spent Swap Element: "
               << duration_cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count()
               << " nanoseconds.\n\n";
}
int main()
  bool isLive = true;
       while (isLive)
       {
               int arrayNum[sizeArray];
               fillArray(arrayNum, sizeArray);
               int userSelectNum, chooseUserArray, numberUser, result;
               int firstIndex, secondIndex;
               bool isSort;
               cout << "Please, Select a number to choose actions with array: \n";
               cout << "\t 1 - Brute Force Sorting\n";</pre>
               cout << "\t 2 - Quick Sorting\n";</pre>
               cout << "\t 3 - Merge Sorting\n";</pre>
               cout << "\t 4 - Search Min and Max value\n";
               cout << "\t 5 - Display Average Min and Max\n";
               cout << "\t 6 - Display Count Less Value\n";</pre>
               cout << "\t 7 - Display Count More Value\n";</pre>
               cout << "\t 8 - Binary Search\n";
```

```
cout << "\t 9 - Swap value\n";
cout << "Number: ";
cin >> userSelectNum;
cout << "\n";
switch (userSelectNum)
case 1:
     bruteForceSort();
     cout << "========\n\n":
     break;
case 2:
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     startTime = steady_clock::now();
     quickSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
     endTime = steady_clock::now();
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     cout << "Time spent Quick Sorting: "
          << duration_cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count()
          << " nanoseconds.\n\n";
     cout << "========\n\n";
     break;
case 3:
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     startTime = steady clock::now();
     mergeSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
     endTime = steady_clock::now();
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     cout << "Time spent Merge Sorting: "
          << duration_cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count()
          << " nanoseconds.\n\n";
     cout << "=======\n\n";
     break;
case 4:
     cout << "========== Search Min and Max value ========\n";
     cout << "Do you want Search Min and Max in?\n";
     cout << "\t1 - UnSorted Array\n";
     cout << "\t2 - Sorted Array\n";</pre>
     cout << "Number: ";
     cin >> chooseUserArray;
     switch (chooseUserArray)
```

```
{
                    case 1:
                          isSort = false;
                          searchMinMax(arrayNum, sizeArray, isSort);
                          break;
                    case 2:
                          quickSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
                          isSort = true;
                          searchMinMax(arrayNum, sizeArray, isSort);
                          break;
                    default:
                          break;
                    }
                    cout << "Min value in array: " << minValueArr << "\n";</pre>
                    cout << "Max value in array: " << maxValueArr << "\n";</pre>
                    cout << "Time spent search min and max value in not sorting array: " <<
duration_cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count() << " nanoseconds.\n";</pre>
                    cout << "=========\n\n";
                    break;
             case 5:
                    cout <<====== Average Min and Max value =========\n";
                    cout << "Do you want Average search Min and Max in?\n";</pre>
                    cout << "\t1 - UnSorted Array\n";</pre>
                    cout << "\t2 - Sorted Array\n";</pre>
                    cout << "Number: ";
                    cin >> chooseUserArray;
                    switch (chooseUserArray)
                    {
                    case 1:
                          isSort = false;
                          displayArray(arrayNum, sizeArray);
                          averageMinMax(arrayNum, sizeArray, isSort);
                          break;
                    case 2:
                          quickSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
                          isSort = true;
                          displayArray(arrayNum, sizeArray);
                          averageMinMax(arrayNum, sizeArray, isSort);
                          break:
                    default:
                          break;
                    }
                    cout << "========\n\n";
                    break;
             case 6:
```

```
quickSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     cout << "Add a number for search count less value: ";
     cin >> numberUser;
     countLessValue(arrayNum, sizeArray, numberUser);
     cout << "=======\n\n";
     break;
case 7:
     cout << "====== Display Count More value =======\n";
     quickSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     cout << "Add a number for search count more value: ";
     cin >> numberUser;
     countMoreValue(arrayNum, sizeArray, numberUser);
     cout << "========\n\n";
     break:
case 8:
     cout << "====== Binary Search ======= \n";
     quickSort(arrayNum, 0, sizeArray - 1);
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     cout << "Add a number for search element in array: ";
     cin >> numberUser;
     result = linearSearch(arrayNum, sizeArray, numberUser);
     cout << "\nTime spent Linear Search: "</pre>
           << duration cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count()
           << " nanoseconds.\n\n";
     result = binarySearch(arrayNum, sizeArray, numberUser);
     cout << "Time spent Binary Search: "
           << duration_cast<nanoseconds>(endTime - startTime).count()
           << " nanoseconds.\n\n";
     result == -1
           ? cout << "Given value does not exist in the array!\n"
           : cout << "The Index of the value is: " << result << "!\n";
     cout << "=======\n\n";
     break;
case 9:
     displayArray(arrayNum, sizeArray);
     cout << "Add a first index: ";
     cin >> firstIndex;
     cout << "Add a second index: ";
```

Ход работы

1. При запуске программы необходимо выбрать номер действия (рисунок 1).

```
C:\Users\User\Desktop\university\first semestr\Programming (c++)\2 Practical Wo
Please, Select a number to choose actions with array:

1 - Brute Force Sorting

2 - Quick Sorting

3 - Merge Sorting

4 - Search Min and Max value

5 - Display Average Min and Max

6 - Display Count Less Value

7 - Display Count More Value

8 - Binary Search

9 - Swap value

Number:
```

Рисунок 1 – Выбор номер поведения программы

2. При выборе пункта «1» происходит сортировка полным перебором всех элементов, отображая массив до сортировки и после, при этом идет подсчет времени самой сортировки (рисунок 2).

Рисунок 2 – Сортировка полного перебора

3. При выборе пункта «2» осуществляется «быстрая» сортировка и отображение время выполнения сортировки (рисунок 3).

Рисунок 3 – «Быстрая» сортировка

4. При выборе пункта «3» выполняется сортировка «слиянием» и отображается время выполнение этой сортировки (рисунок 4).

Рисунок 4 — Сортировка «слиянием»

5. При выборе пункта «4» осуществляется поиск минимального и максимального элемента в неотсортированном (рисунок 5) и отсортированном (рисунок 6) массиве и расчет времени этого поиска.

Рисунок 5 — Поиск минимального и максимального в неотсортированном массиве

Рисунок 6 – Поиск минимального и максимального в отсортированном массиве

6. При выборе пункта «5» отображается среднее минимального и максимального элемента в неотсортированном (рисунок 7) и отсортированном (рисунок 8) массиве, также осуществляется поиск этого среднего в массиве.

Рисунок 7 — Подсчет и поиск среднего в массиве в неотсортированном массиве

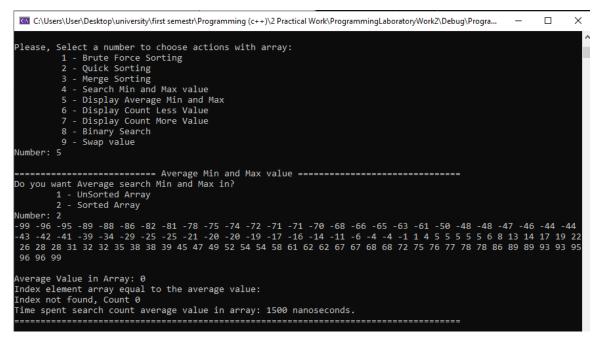


Рисунок 8 — Подсчет и поиск среднего в массиве в отсортированном массиве

7. При выборе пункта «6» и «7» отображается количество элементов массива, меньше и больше введенного значения пользователя соответственно (рисунок 9-10).

Рисунок 9 – Отображение количества элементов, меньше значения

Рисунок 10 – Отображение количества элементов, больше значения

8. При выборе пункта «8» выполняется бинарный поиск элемента массива, введенного пользователем (рисунок 11).

Рисунок 11 – Бинарный поиск

9. При выборе пункта «9» осуществляется смена элементов массива при помощи индексов, введенных пользователем (рисунок 12).

```
C:\User\User\Desktop\university\first semestr\Programming (c++)\2 Practical Work\ProgrammingLaboratoryWork2\Debug\ProgrammingLaboratory... — \

Please, Select a number to choose actions with array:

1 - Brute Force Sorting
2 - Quick Sorting
3 - Merge Sorting
4 - Search Min and Max value
5 - Display Average Min and Max
6 - Display Count Less Value
7 - Display Count More Value
8 - Binary Search
9 - Swap value

Number: 9

Number
```

Рисунок 12 – Смена элементов