



PROGRAMACIÓN WEB

ALCANTARA GINERA FATIMA

04/03/2024

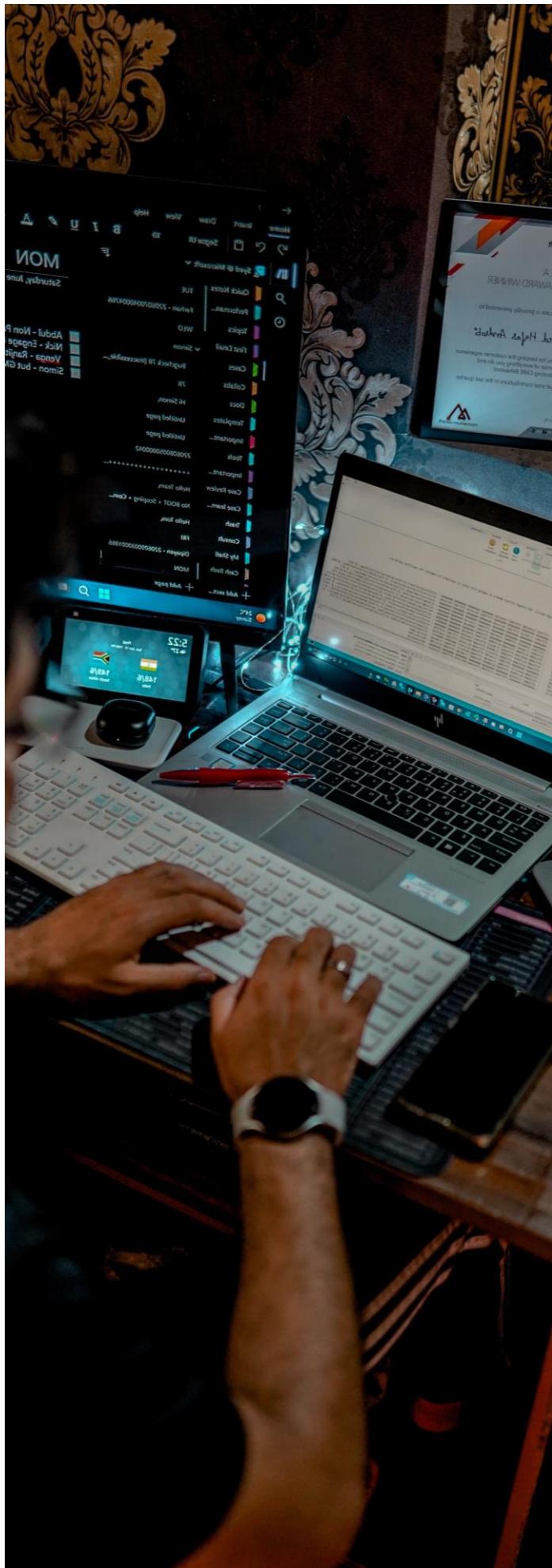


TABLE OF CONTENTS

INTRODUCCIÓN	3
RESUMEN.....	9
1. DESARROLLO	10
2. RESULTADOS.....	80
3. ConclusiÓN	111
4. Bibliography (Apa format)	112

INTRODUCCIÓN

El presente reporte tiene como objetivo principal la descripción detallada de lo realizado durante las prácticas de la materia programación web. En el análisis de este reporte técnico se encontrarán los pasos necesarios para recabar información y realizar cada una de las prácticas que realizamos en el Lenguaje de HyperText Markup Language (HTML), en el cual también ocupamos conectada a Cascading Style Sheets (css).

Organizado la presentación del reporte en once actividades, de los cuales los tres primeros se dedican a las prácticas más simples del lenguaje html y los ocho restantes constituyen la presentación de un nivel intermedio en el leguaje de html y css. Pasamos a exponer de forma sintética el contenido de las actividades que conforman este trabajo para que el lector pueda realizarse una primera representación.

INDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 estructura básica de html5	11
Ilustración 2 estructura básica de HTML, agregando el título de la página	12
Ilustración 3 Definir distintos tamaños de letra, en HTML se utiliza el elemento lleno <hx></hx>.....	13
Ilustración 4 uso-elemento (br-<p>->h1<, <h2>) HTML.....	15
Ilustración 5 Etiqueta ol representa una lista ordenada	16
Ilustración 6 Agregación de listas desordenadas	16
Ilustración 7 imagen en el mismo documento HTML.....	17
Ilustración 8 creación de formulario que se conforma por un conjunto de controles	18
Ilustración 9 estructura básica de HTML agregando título y encabezado	20
Ilustración 10 n HTML con un atributo de estilo (style).....	21
Ilustración 11 El código que proporcionaste es una etiqueta en HTML que se utiliza para incrustar una imagen en una página web.....	22
Ilustración 12 Creación de carpeta imagen	22
Ilustración 13 Creación de carpetas de imágenes para nuestra practica	22
Ilustración 14 estructura básica de HTML5	23
Ilustración 15 integración de encabezados.....	24
Ilustración 16 Etiquetas para el párrafo de la canción e imagen	24
Ilustración 17 Estructura básica de HTML5	25
Ilustración 18 Encabezados y etiquetas de enlace con especificación de URL de You Tube	26
Ilustración 19 elementos para agregar una imagen.....	26
Ilustración 20 Se añade nombre de cada imagen y una alineación horizontal	27
Ilustración 21 Estructura básica de html5 agregando los comandos y link de css y bootstrap	28
Ilustración 22 demostración del contenedor y elementos del video.....	29
Ilustración 23 Creación de fila para dividir la pantalla.....	29
Ilustración 24 se agrega la imagen del formulario	30
Ilustración 25 Se agrega las propiedades de la imagen	30
Ilustración 26 crea las columnas para agregar los datos del formulario	31
Ilustración 27 filas de apellidos.....	32

Ilustración 28 Creación de columna para email	32
Ilustración 29 Creación de botón	33
Ilustración 30 Desbordamiento de contenido dentro de un contenedor	33
Ilustración 31 Estilos al video de fondo	34
Ilustración 32 estilos para el icono.....	34
Ilustración 33 Estructura básica HTML5	35
Ilustración 34 Re direccionamiento de video de YouTube.....	36
Ilustración 35 contenedor para agrupar la imagen y párrafo	37
Ilustración 36 contenedor que tendrá la imagen y párrafo dentro de el	37
Ilustración 37 estilos de CSS estilos de body	38
Ilustración 38 Fondo de video que cubre toda la pantalla	39
Ilustración 39 Elemento de video que está destinado a ser mostrado.....	39
Ilustración 40 establece el ancho y altura del video	40
Ilustración 41 Estilos de y posición de texto	40
Ilustración 42 tamaño de fuente de los párrafos.....	41
Ilustración 43 Estilos de CSS en la imagen	42
Ilustración 44 Estilos de css a la clase cuadrado	43
Ilustración 45 creación de carpetas	43
Ilustración 46 estructura de HTML5.....	44
Ilustración 47 contenedor de video	45
Ilustración 48 columnas para crear los rectángulos.....	45
Ilustración 49 Estilos de video	46
Ilustración 50 estructura básica de html5	48
Ilustración 51 Creación de clases para formar la figura de del cohete	49
Ilustración 52 Estilos de clase de círculo	50
Ilustración 53 Estilos de css de la clase rectángulo.....	51
Ilustración 54 estilos de css de la clase triangulo	52
Ilustración 55 estilos de css de la clase triangulo	53
Ilustración 56 estructura básica de html5	55
Ilustración 57 Creación de clases.....	56

Ilustración 58 Estilos globales	56
Ilustración 59 Estilos de css de triangulo.....	57
Ilustración 60 estilos de segundo triangulo.....	57
Ilustración 61 estilos de css de triangulo	58
Ilustración 62 Estilos de css de círculo	58
Ilustración 63 creación de conteiner en HTML5	59
Ilustración 64 elementos que se aplicaran en css	60
Ilustración 65clases para creación del cuerpo del dibujo.....	60
Ilustración 66 se utilizó un selector universal para establecer imagen que viene por defecto	61
Ilustración 67 se estable el elemento de raíz de HTML5	61
Ilustración 68 Estalación de contenedor	62
Ilustración 69 Estalación de clase chest en css.....	63
Ilustración 70 estilos de clase shadow1 en css	63
Ilustración 71 estilos de la clase eye en css	64
Ilustración 72 estilos de la clase bacck –shadow en css	65
Ilustración 73 estilos de right-leg de css	66
Ilustración 74 Estilos de middle-leg en css	67
Ilustración 75 estilos de middle-leg2 de css	67
Ilustración 76 Estructura básica de HTML	69
Ilustración 77 agregación de imagen.....	69
Ilustración 78 Coordenadas de figuras de HTML	70
Ilustración 79 Realización de un botón dinámico.....	71
Ilustración 80 párrafos que mostraran en los resultados de las paginas	72
Ilustración 81 Estructura básica de HTML5	73
Ilustración 82 Creación de Contenedor	74
Ilustración 83 Estilos de Css de body	75
Ilustración 84 Estilos de Css de heder	75
Ilustración 85 Estilos de imagen	76
Ilustración 86 Estalación de footer.....	76
Ilustración 87 Estructura básica de Html5	77

Ilustración 88 Creación de clases	78
Ilustración 89 Creacion de footer	78
Ilustración 90 estructura básica de HTML	80
Ilustración 91 Creación del primer contenedor	80
Ilustración 92 Creación del segundocontenido para imagen	81
Ilustración 93 Código de carrusel que se presentara	82
Ilustración 94 El contenido de cada pagina	82
Ilustración 95 Proyectos creados de HTML	83
Ilustración 96 Estructura básica de HTML	83
Ilustración 97 Asigno los links al menú	84
Ilustración 98 estructura de menú	84
Ilustración 99 Estructura básica de HTML	85
Ilustración 100 Principal contenedor	85
Ilustración 101 Creación de base de disco vinil	86
Ilustración 102 Creación del disco	86
Ilustración 103 Creación de titulo	87
Ilustración 104 creación del contenido de toda la pagina	87
Ilustración 105 Creación de estilos del video	88
Ilustración 106 estilos de rectángulo que representara la base	89
Ilustración 107 Estilos de círculo del disco vinil	89
Ilustración 108 Estilos de Abuja	90
Ilustración 109 Etilos de base del disco vinil	91
Ilustración 110 estilos de bocinas	91
Ilustración 111 circulo que representara el cubre polvo de la bocina	92
Ilustración 112 Resultado de la practica 1 de HTML5	93
Ilustración 113 resultados de mi primer formulario presenta el título principal, subtítulo, listas ordenada, desordenada e imagen y formulario	94
Ilustración 114 Resultado de la practica 3 párrafos a color	95
Ilustración 115 resultado de la practica 4	96
Ilustración 116 Resultado de la practica 5 Visualizaciones imagen1 y encabezados	97

Ilustración 117 Resultado de la practica 5 Visualizaciones imágenes 2 y3 encabezados	98
Ilustración 118 resultados de la página de formulario de video de fondo	99
Ilustración 119 resultado de la página web.....	100
Ilustración 120 resultados de la página web.....	101
Ilustración 121 resultado de las figuras geométricas.....	102
Ilustración 122 Resultado de la practica 10	103
Ilustración 123 Resultado final de la figura llamada a mongos.....	104
Ilustración 124 resultados de páginas	105
Ilustración 125 resultados de páginas	106
Ilustración 126 Resultados de imágenes responsivas	107
Ilustración 127 Resultados de textos responsivos	108
Ilustración 128 resultado de la practica 15	109
Ilustración 129 resultado de practica 16	110

RESUMEN

El objetivo principal de este proyecto es diseñar y desarrollar páginas web sencillas empezando desde lo más básico hasta un nivel intermedio del lenguaje HTML, creando así Fundamentos del Desarrollo Web: HTML y CSS son los lenguajes básicos utilizados para crear y diseñar páginas web. Al dominar estos lenguajes, se establece una base sólida.

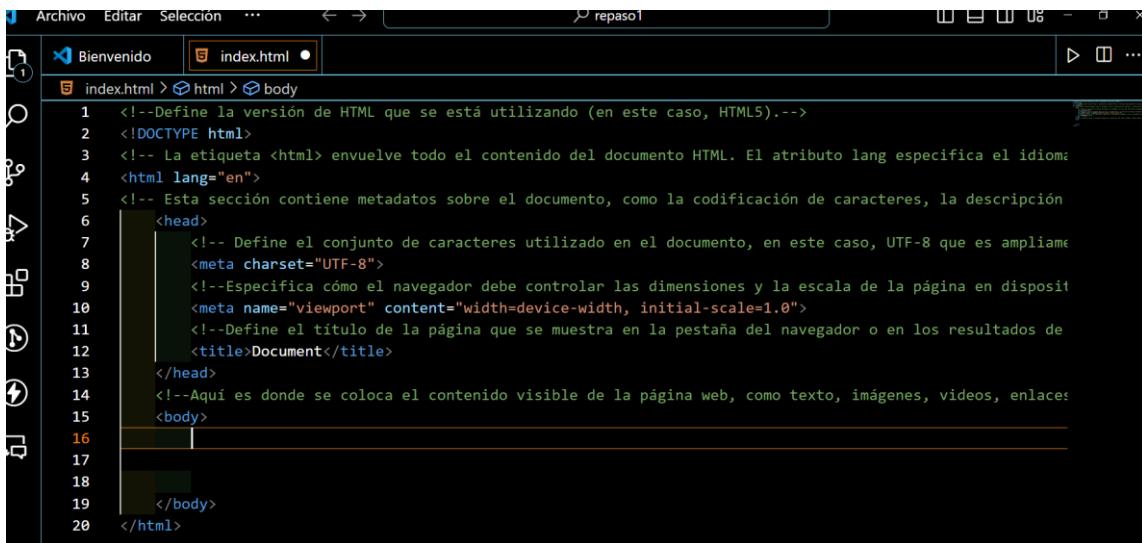
El proyecto consiste en crear distintas actividades creando páginas web que presenten los conceptos básicos de HTML y CSS que se vean atractiva y fácil de crear. Se utilizará HTML para la estructura del sitio, incluyendo la creación de páginas. Además, se implementará CSS para el diseño y la estilización de las páginas web utilizando el Visual Studio Code Editor.

1. DESARROLLO

PRACTICA 1: ENCABEZADOS

Practica 1 consiste en la aplicación de encabezados en el lenguaje de HTML son elementos utilizados para definir la estructura jerárquica y organizada el contenido de una página web. Para esta práctica utilizaremos HTML5 ya que nos permite crear la estructura de una página web, por así decirlo, su esqueleto, donde vamos a incorporar posteriormente, imágenes, textos, vídeos y todo tipo de material multimedia de forma que se pueda visualizar correctamente, para la estructura básica de HTML se agregara como primer punto :

- ✓ <!DOCTYPE HTML>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <HTML lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



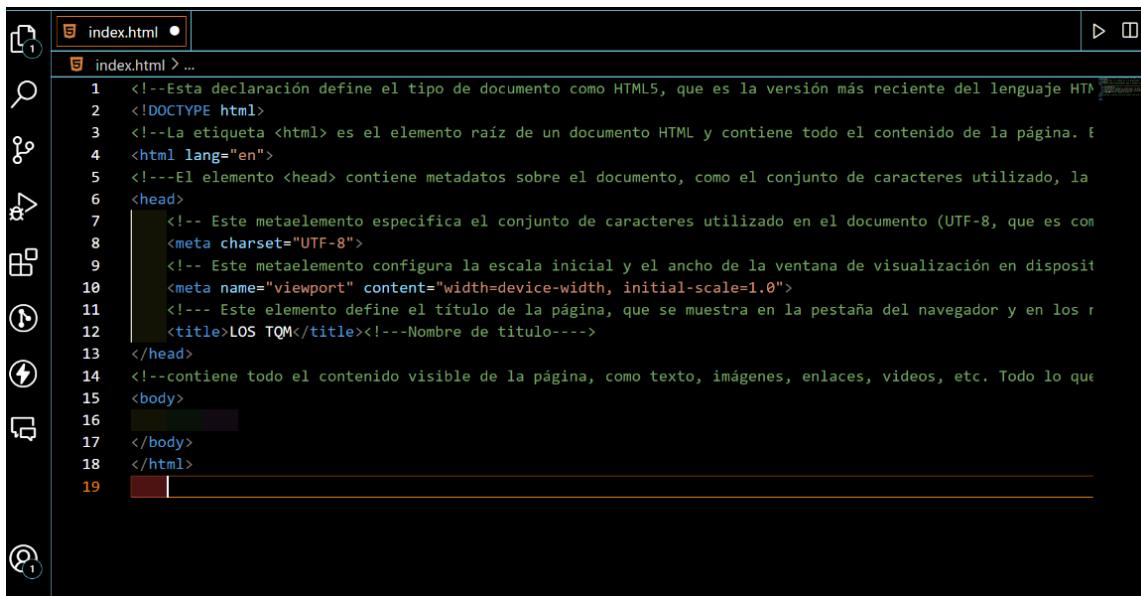
The screenshot shows a code editor window for Visual Studio Code. The title bar says "repaso" and the tab bar shows "index.html". The sidebar on the left has icons for file operations like new, open, save, and close. The main editor area displays the following HTML code:

```
1 <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma-->
4 <html lang="en">
5   <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción-->
6   <head>
7     <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente-->
8     <meta charset="UTF-8">
9     <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos-->
10    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11    <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda-->
12    <title>Document</title>
13  </head>
14  <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.-->
15  <body>
16    <br>
17  </body>
18
19  </html>
```

Ilustración 1 estructura básica de html5

Posteriormente agregaremos los encabezados, estos elementos comienzan de un nivel 1 hasta el nivel 6, donde '`<h1>`' es el más importante y '`<h6>`' es el menos importante. Los navegadores muestran estos encabezados con diferentes tamaños y estilos predeterminados, lo que ayuda a los usuarios a comprender la organización y la jerarquía del contenido de la página. En esta práctica se mostrará en pantalla los encabezados determinados utilizando los siguientes encabezados: h1, h2, h4, h6.

Inicializamos utilizando el editor de texto en este caso utilizamos Visual Studio Code, comenzando un documento de HTML con el título. En el encabezado es donde configure la información y metadatos de la página, incluyendo el título. Definiendo el título de la página en esta actividad se llamará "LOS TQM". Utiliza la etiqueta `<title>` dentro del encabezado para especificar el título de tu página web. Este título se mostrará en la barra de título del navegador y es importante para el SEO (la optimización para motores de búsqueda).

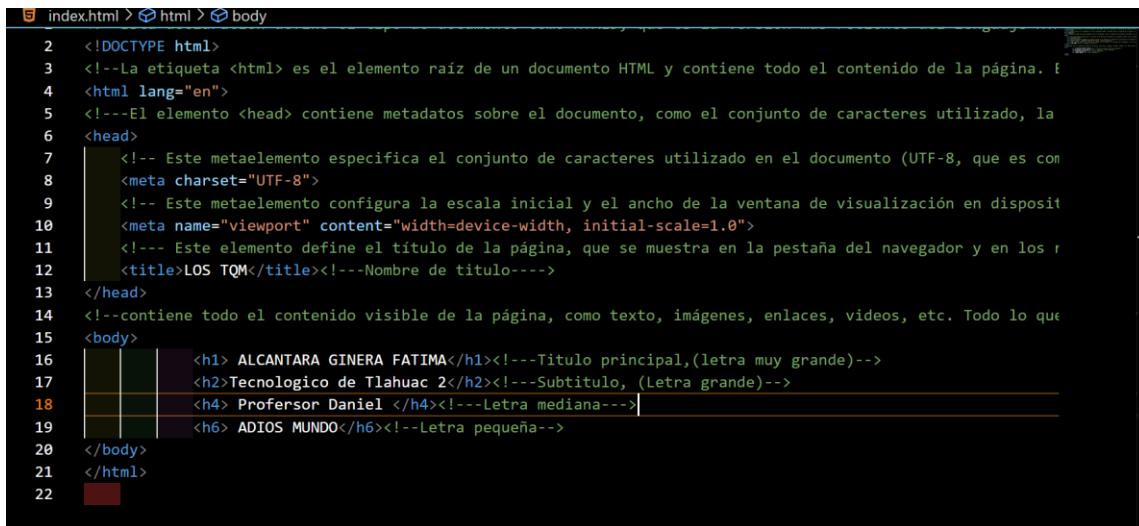


The screenshot shows a code editor window with the file 'index.html' open. The code is as follows:

```
1 <!--Esta declaración define el tipo de documento como HTML5, que es la versión más reciente del lenguaje HTML-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. Es el contenedor principal de todos los demás elementos de la página.-->
4 <html lang="en">
5 <!--El elemento <head> contiene metadatos sobre el documento, como el conjunto de caracteres utilizado, la codificación y las configuraciones de impresión.-->
6 <head>
7 <!-- Este metaelemento especifica el conjunto de caracteres utilizado en el documento (UTF-8, que es común para la mayoría de los documentos modernos).-->
8 <meta charset="UTF-8">
9 <!-- Este metaelemento configura la escala inicial y el ancho de la ventana de visualización en dispositivos móviles y tablets. -->
10 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 <!-- Este elemento define el título de la página, que se muestra en la pestaña del navegador y en los resultados de búsqueda. -->
12 <title>LOS TQM</title><!--Nombre de título-->
13 </head>
14 <!--Contiene todo el contenido visible de la página, como texto, imágenes, enlaces, videos, etc. Todo lo que se ve en la pantalla es contenido de este elemento. -->
15 <body>
16 <!--Cierre del elemento <body>-->
17 </body>
18 </html>
19 <!--Cierre del elemento <html>-->
```

Ilustración 2 estructura básica de HTML, agregando el título de la página

Después de definir el encabezado, cerramos la etiqueta `</head>` y abriendo la etiqueta `<body>`. El cuerpo (BODY) es la segunda y última de las dos partes en que se estructura un documento HTML5. Por supuesto es obligatoria, ya que es aquí donde reside el verdadero contenido de la página, y por tanto, agregaremos los encabezados para definir distintos tamaños de letra, en HTML5 se utilizaran los elementos de los encabezados `<h1></h1>`, `<h2></h2>`, `<h3></h3>`, `<h4></h4>`, `<h5></h5>`, `<h6></h6>`. No hay que olvidar poner el cierre `</hx>` a cada elemento utilizado.



The screenshot shows a code editor with an HTML file named 'index.html'. The code includes several CSS-like comments within the HTML structure to demonstrate how different font sizes are applied to various headings:

```
index.html > html > body
2  <!DOCTYPE html>
3  <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. Es el contenedor de todos los demás elementos del documento-->
4  <html lang="en">
5  <!--El elemento <head> contiene metadatos sobre el documento, como el conjunto de caracteres utilizado, la codificación y las referencias a los estilos CSS-->
6  <head>
7  |   <!-- Este metaelemento especifica el conjunto de caracteres utilizado en el documento (UTF-8, que es común para la mayoría de los documentos en línea)-->
8  |   <meta charset="UTF-8">
9  |   <!-- Este metaelemento configura la escala inicial y el ancho de la ventana de visualización en dispositivos móviles-->
10 |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 |   <!-- Este elemento define el título de la página, que se muestra en la pestaña del navegador y en los resultados de búsqueda-->
12 |   <title>LOS TQM</title><!--Nombre de título-->
13 </head>
14 <!--contiene todo el contenido visible de la página, como texto, imágenes, enlaces, videos, etc. Todo lo que se ve en la pantalla se incluye dentro del elemento <body>-->
15 <body>
16 |   <h1> ALCANTARA GINERA FATIMA</h1><!--Título principal,(letra muy grande)-->
17 |   <h2>Tecnológico de Tláhuac 2</h2><!--Subtítulo, (Letra grande)-->
18 |   <h3> Profesor Daniel </h3><!--Letra mediana-->
19 |   <h4> ADIOS MUNDO</h4><!--Letra pequeña-->
20 </body>
21 </html>
22
```

Ilustración 3 Definir distintos tamaños de letra, en HTML se utiliza el elemento lleno `<hx> </hx>`

PRACTICA 2: MI PRIMER FORMULARIO

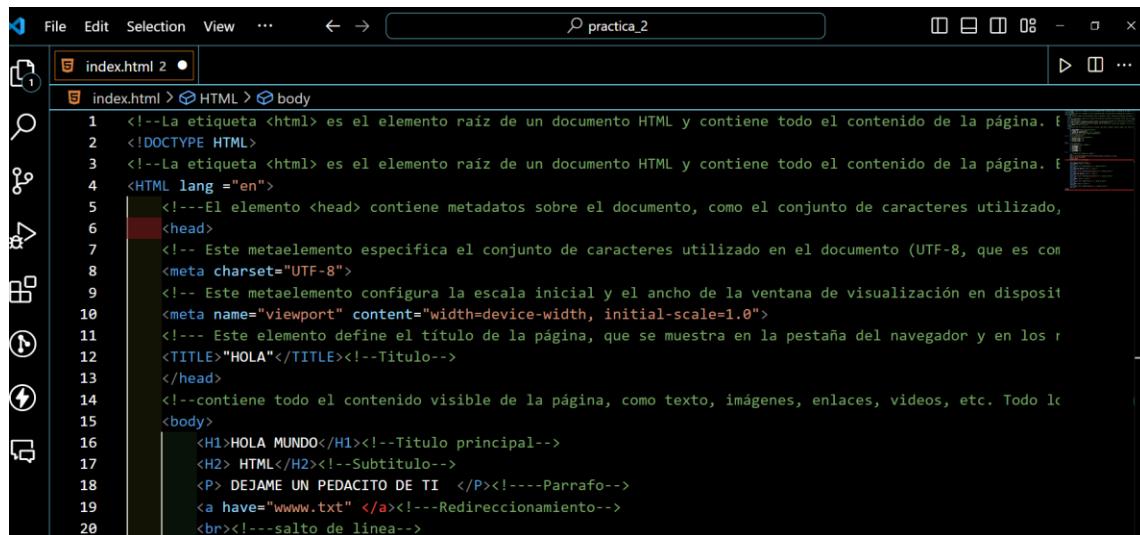
En la practica 2 representa la creación de un formulario web, que incluye diseñar un formulario sencillo con controles de formulario adecuados de HTML5, añadí una imagen sencilla la cual nos ayudó a conocer más funciones de HTML, al igual también proporcionamos los tipos de listas ordenadas y desordenadas así mismo por lo aplicado en la primera actividad agregando encabezados a mi primer formulario, con esta práctica aplicada fue familiarizarse con los formularios web, para qué se usan, cómo diseñarlos y qué elementos HTML5 básicos se necesita para casos sencillos.

Utilizando el editor de código Visual Studio Code inicializamos un nuevo archivo continuado el plan de diseño del formulario para llevar un cierto orden que se muestre en la página web, continuamos mostrando las instrucciones para escribir el código para creación de la actividad 2. Cuando aparezca la pestaña del editor index.html, agregaremos la estructura básica de HTML.

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.

Los elementos a utilizar tienen como objetivo separarán el sitio en varias secciones y se convertirán en los contenedores del contenido que se utilizaran primero la opción de las listas ordenadas y desordenadas en seguida integraremos una imagen de nuestro agrado y por ultimo un formulario sencillo el cual llevará los campos como serán el nombre, apellido paterno, apellido materno, email, tel. Estos campos que nos ayudaran a llevar a cabo la creación de nuestro formulario los elementos que estarán dentro del body serán los siguientes comenzando con la estructura:

Estas son algunas etiquetas que utilizaremos para añadir el contenido del sitio web:`<h1></h1>`: Será el título principal, `<h2></h2>`: será el subtítulo de la página continuaremos con la creación de un párrafo `<p></p>` este tiene como objetivo expresar opiniones o rebatirlas con el fin de persuadir a un receptor. Seguiremos con el elemento HTML Anchor `<a>` crea un enlace a otras páginas de internet, archivos o ubicaciones dentro de la misma página, direcciones de correo, o cualquier otra URL. Usa la etiqueta `
` para crear un salto de línea si el texto es demasiado largo.



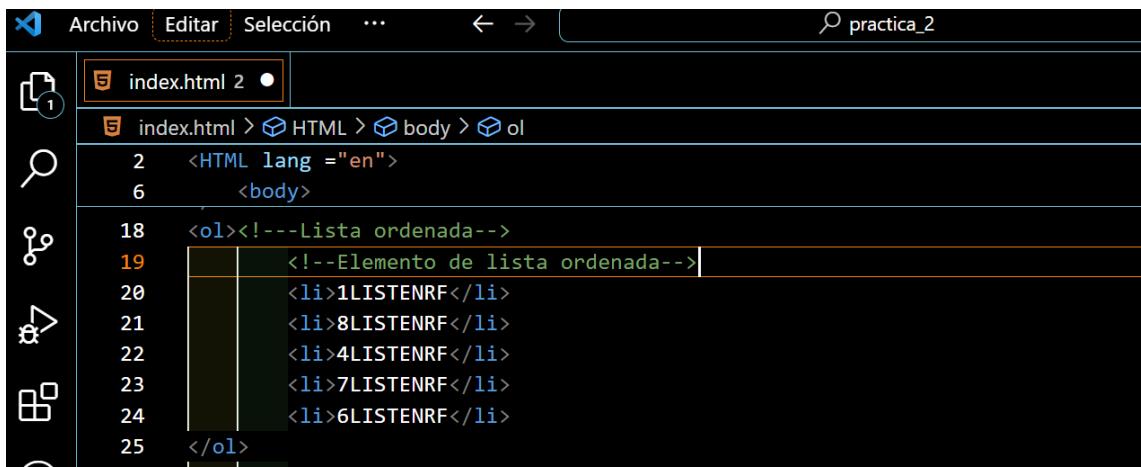
```

1  <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. Es obligatorio!-->
2  <!DOCTYPE HTML>
3  <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. Es obligatorio!-->
4  <HTML lang ="en">
5      <!--El elemento <head> contiene metadatos sobre el documento, como el conjunto de caracteres utilizado, el tipo de codificación y la orientación de la página. Es obligatorio!-->
6      <head>
7          <!-- Este metaelemento especifica el conjunto de caracteres utilizado en el documento (UTF-8, que es común en la mayoría de los documentos en línea). Es obligatorio!-->
8          <meta charset="UTF-8">
9          <!-- Este metaelemento configura la escala inicial y el ancho de la ventana de visualización en dispositivos móviles. Es obligatorio!-->
10         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11         <!-- Este elemento define el título de la página, que se muestra en la pestaña del navegador y en los resultados de búsqueda. Es obligatorio!-->
12         <TITLE>"HOLA"</TITLE><!--Título-->
13     </head>
14     <!--Contiene todo el contenido visible de la página, como texto, imágenes, enlaces, videos, etc. Todo lo que se ve en la pantalla es contenido de la página!-->
15     <body>
16         <H1>HOLA MUNDO</H1><!--Título principal-->
17         <H2> HTML</H2><!--Subtítulo-->
18         <P> DEJAME UN PEDACITO DE TI </P><!--Parrafo-->
19         <a href="www.txt" </a><!--Redirecciónamiento-->
20         <br><!--salto de linea-->

```

Ilustración 4 uso-elemento (br-<p>->h1<, <h2>) HTML

En seguida utilizaremos los elementos que nos permiten crear una lista ordenada usando la etiqueta `` (una lista ordenada, por lo tanto, añade automáticamente números, en lugar de viñetas). La etiqueta `ol` representa una lista ordenada. Dentro de cada uno de los elementos de la lista ordenada `` y ``, tenemos que definir los elementos de la lista. Podemos definir los elementos de la lista usando la etiqueta `` estas listas nos ayudaran a diferenciar como es la estructura para ordenar ciertas características.

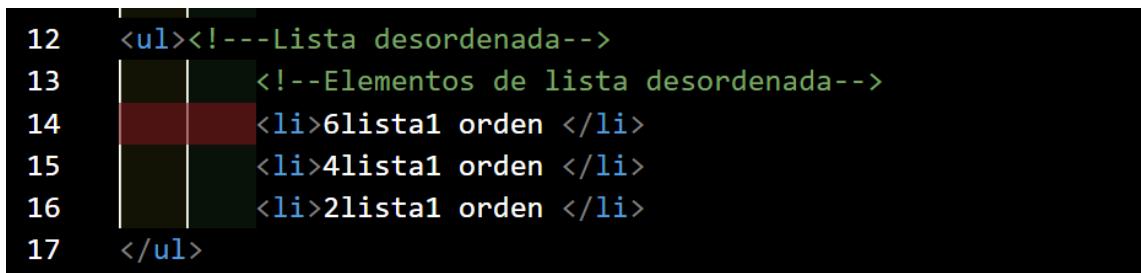


The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. The title bar says "practica_2". The left sidebar has icons for file, search, and other functions. The main area shows the following code:

```
index.html 2
index.html > HTML > body > ol
2  <HTML lang = "en">
6    <body>
18   <ol><!--Lista ordenada-->
19     <!--Elemento de lista ordenada-->
20       <li>1LISTENRF</li>
21       <li>8LISTENRF</li>
22       <li>4LISTENRF</li>
23       <li>7LISTENRF</li>
24       <li>6LISTENRF</li>
25   </ol>
```

Ilustración 5 Etiqueta `ol` representa una lista ordenada

Agregaremos las listas desordenadas que se utilizará el elemento `` esto se refiere a (no numerados) estos se refieren a un icono ya sea aleatorio o seleccionado, partir de los cuales, pueden hacerse combinaciones muy complejas mediante anidamientos de unos con otros, hasta conseguir prácticamente cualquier presentación deseada, en esta actividad será aleatorio la lista para visualizar el icono que nos representara en la lista desordenada. Sus estructuras serán diferentes como la que se demostró anteriormente.



The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. The title bar says "practica_2". The left sidebar has icons for file, search, and other functions. The main area shows the following code:

```
index.html 2
index.html > HTML > body > ul
12   <ul><!--Lista desordenada-->
13     <!--Elementos de lista desordenada-->
14       <li>6lista1 orden </li>
15       <li>4lista1 orden </li>
16       <li>2lista1 orden </li>
17   </ul>
```

Ilustración 6 Agregación de listas desordenadas

A continuación, agregaremos una imagen en el mismo documento HTML se puede utilizar el elemento ``: que este es un contenedor para el elemento imagen. Contiene el atributo `img src`, que especifica el enlace o el nombre del archivo de imagen, el elemento "img" no necesita la etiqueta de cierre (``) ya que no tiene contenido. En "img" se han escrito varios atributos. El atributo `src` sirve para indicar la ubicación de la imagen que se quiere mostrar en el navegador web. En este caso, la imagen debe estar en la misma carpeta que el archivo "una-imagen.html", para que lleve un mejor ordenamiento en el código.

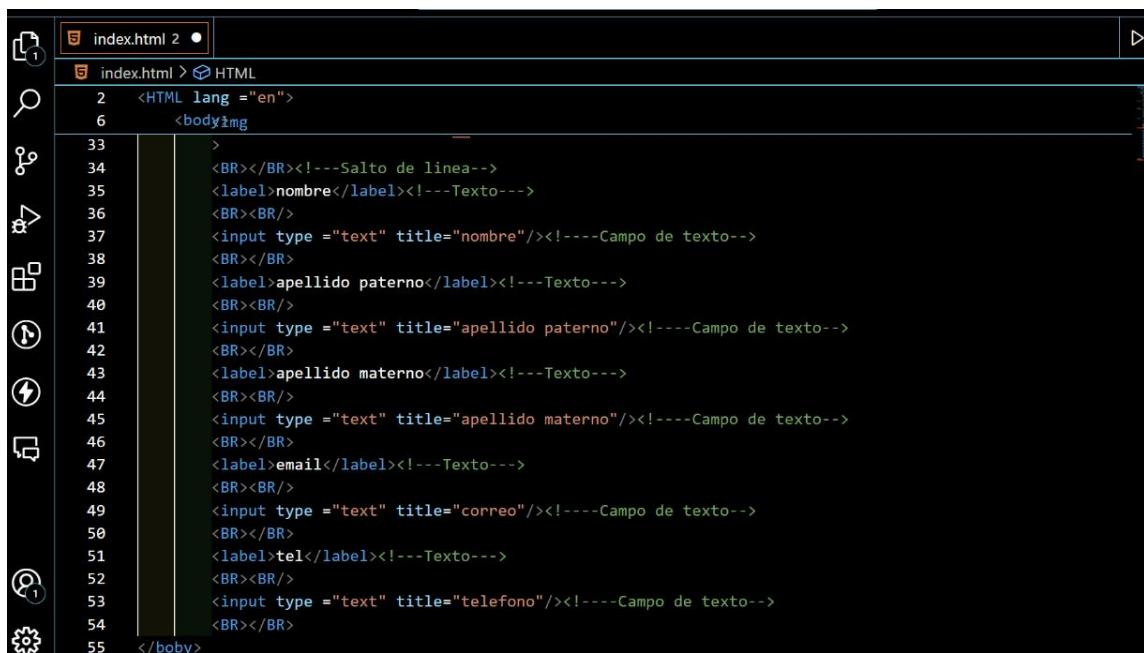
Dentro del elemento `` se llevará a cabo los siguientes elementos que nos ayudarán a la posición, altura y ancho de nuestra imagen así mismos para obtener una mejor calidad de imagen que se prestará en nuestra página web, comenzaremos con Atributos (`width` y `height`) permiten especificar, respectivamente, la anchura y la altura de la imagen en píxeles. En seguida agregaremos el (Atributo `alt`) sirve para indicar un texto que se mostrará en pantalla en el caso de que la imagen no sea encontrada, elemento.

```
26 |      <!--Etiqueta para agregar una imagen-->
27 |      
```

Ilustración 7 imagen en el mismo documento HTML

Continuaremos con la creación de formulario que se conforma por un conjunto de controles (botones, cajas de texto, casillas de verificación, botones radio, etc) que permiten al usuario introducir datos y enviarlos al servidor web para su procesamiento. Las etiquetas que crean los controles en los formularios son `<input>`, `<button>`, `<label>`, `<type>`, `<title>`. Además, se pueden estructurar los controles con las etiquetas `<fieldset>` y `<legend>`. Por último, la etiqueta `<label>` permite mejorar la accesibilidad de los controles, comenzaremos con el atributo `<input>` y `<type>`:

El atributo `type` de la etiqueta `<input>` indica el tipo de control de que se trata. En HTML 5 se añadieron los tipos de `<input>`: botón `button`, teléfono `tel`, dirección de correo `email`. Controles: `<input>` y otros. Los controles son los elementos que permiten al usuario introducir información. La mayoría de controles se obtienen mediante la etiqueta vacía `<input>`.



The screenshot shows a code editor window with the following details:

- Title Bar:** "index.html 2" and "index.html > HTML".
- Left Sidebar:** A vertical toolbar with various icons: file, search, copy/paste, refresh, etc.
- Code Area:** The code is displayed in a monospaced font. It starts with the HTML declaration and a body section containing several input fields and labels. The code is numbered from 2 to 55.

```
<HTML lang ="en">
<body>
>
<BR><!--Salto de linea-->
<label>nombre</label><!--Texto-->
<BR><BR/>
<input type ="text" title="nombre"/><!--Campo de texto-->
<BR></BR>
<label>apellido paterno</label><!--Texto-->
<BR><BR/>
<input type ="text" title="apellido paterno"/><!--Campo de texto-->
<BR></BR>
<label>apellido materno</label><!--Texto-->
<BR><BR/>
<input type ="text" title="apellido materno"/><!--Campo de texto-->
<BR></BR>
<label>email</label><!--Texto-->
<BR><BR/>
<input type ="text" title="correo"/><!--Campo de texto-->
<BR></BR>
<label>tel</label><!--Texto-->
<BR><BR/>
<input type ="text" title="telefono"/><!--Campo de texto-->
<BR></BR>
</body>
```

Ilustración 8 creación de formulario que se conforma por un conjunto de controles

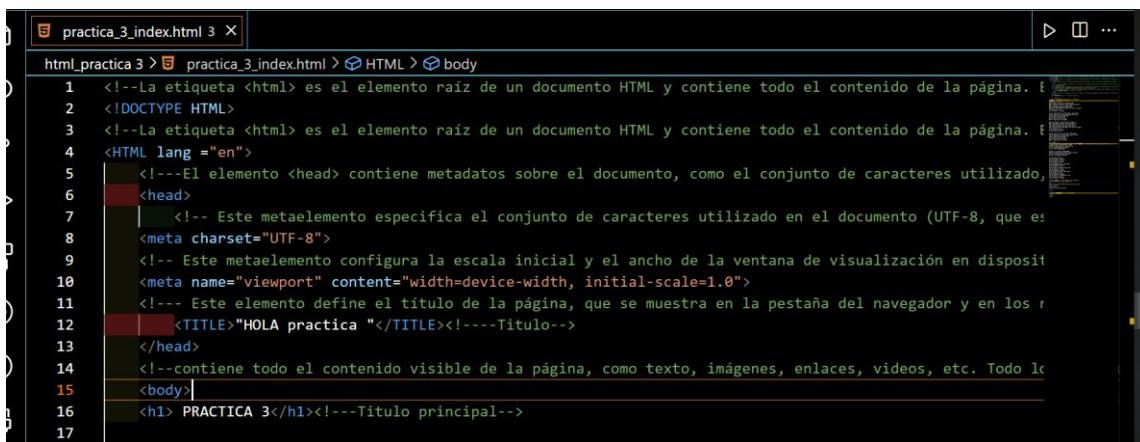
PRACTICA 3: PARRAFOS A COLOR E IMAGEN

Para la práctica siguiente se requiere establecer un color de fondo en un párrafo en HTML5 para la página web que debe contener una imagen. Aunque es posible cambiar el color del texto usando la etiqueta `` en HTML, este método ya no es válido en HTML5. La mejor manera de cambiar el color del texto es usando CSS. En esta práctica solo lo haremos con HTML5. Este método también funcionará sin la necesidad de agregar el CSS para nuestra práctica, comenzamos con la práctica mencionada.

Inicializamos con la estructura de HTML5, la estructura es importante para la creación de la práctica que se está llevando a cabo.

- ✓ `<!DOCTYPE html>`: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ `<html lang="es">`: La etiqueta `<html>` envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo `lang` especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ `<head>`: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ `<meta charset="UTF-8">`: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. `width=device-width` indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y `initial-scale=1.0` establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ `<title>Título de la página</title>`: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ `<body>`: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.

Posteriormente ya que hayamos determinado el código que se utiliza para estructurar comenzaremos entrando a la etiqueta de `<boby>`, comenzaremos con el encabezado: Normalmente formado por una gran franja que cruza la parte superior de la página con un título, un logotipo. Esta parte suele permanecer invariable mientras navegas entre las páginas de una misma página web, comenzaremos con `<h1></h1>` esto para el título principal, esto llevará por nombre como “practica_3”.



```
practica_3_index.html 3
html_practica_3 > practica_3_index.html > HTML > body
1  <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. Es el punto de entrada para el navegador. -->
2  <!DOCTYPE HTML>
3  <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. Es el punto de entrada para el navegador. -->
4  <HTML lang ="en">
5      <!--El elemento <head> contiene metadatos sobre el documento, como el conjunto de caracteres utilizado, los estilos y las imágenes que se incluyen en la página. -->
6      <head>
7          <!-- Este metaelemento especifica el conjunto de caracteres utilizado en el documento (UTF-8, que es el más común). -->
8          <meta charset="UTF-8">
9          <!-- Este metaelemento configura la escala inicial y el ancho de la ventana de visualización en dispositivos móviles. -->
10         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11         <!-- Este elemento define el título de la página, que se muestra en la pestaña del navegador y en los resultados de búsqueda. -->
12         <TITLE>"HOLA practica 3"</TITLE><!--Título-->
13     </head>
14     <!--Contiene todo el contenido visible de la página, como texto, imágenes, enlaces, videos, etc. Todo lo que se ve en la pantalla es contenido de este elemento. -->
15     <body>
16         <h1> PRACTICA 3</h1><!--Título principal-->
17 
```

Ilustración 9 estructura básica de HTML agregando título y encabezado

En seguida continuaremos con los párrafos de texto utilizando los elementos `<p></p>` se añadió algo de texto. Esta es la parte más importante de la reseña porque se escribió un texto aleatorio, solo se aseguró de que cada párrafo se mantuvo dentro de las etiquetas `<p>`, se añadieron con estilos con la etiqueta `<style>` es un elemento HTML5 que se utiliza para incluir estilos CSS (Cascading Style Sheets) directamente dentro de un documento HTML5. Estos estilos, también conocidos como estilos internos, se aplican a los elementos HTML5 dentro de la página, permitiendo personalizar su apariencia y comportamiento visual.

La etiqueta `<style>` se colocó dentro del elemento `<p>` del documento HTML, aunque algunos navegadores también admiten su uso en el cuerpo del documento. El contenido es la gran parte central de la página y contiene la mayor parte del contenido particular de una página web concreta. Esta es la parte que definitivamente debe variar mucho de una página a otra de tu sitio web. Introduce `<style>`. Para crear una hoja de estilo interna.

Cuando la etiqueta `< style>` se encuentra dentro de la etiqueta `<p>`, el CSS dentro de la etiqueta `<style>` se aplicará a cualquiera de los elementos de la página que puedan soportarlo. En seguida se comienza del archivo HTML5, en seguida se introduce el elemento al que se le cambió el color del texto. Usará la sección `<style>` para definir el aspecto de los diferentes elementos de la página, para cambiar el estilo de todo el cuerpo de texto de la página, introdujo lo siguiente: El atributo `color:` en el selector de elemento. El atributo `color:` le dirá a la página qué color debe usar para ese elemento.

En esta práctica, cambiará el color de todo el cuerpo de texto y fondo, el cual es el elemento por defecto para todo el texto de la página, los otros selectores para cambiar el color de varios elementos. Es posible usar los diferentes selectores para cambiar el color del texto. Continuando con la práctica insertamos el subtítulo para este subtítulo insertamos el elemento `<h2></h2>` con el subtítulo llamado: "titulo". Como también seguiremos la etiqueta de `<p>` para insertar nueva mente un nuevo texto, le insertaremos estilos como los primeros pasos que se hizo con el primer párrafo, se agregara un `<style>` se encontrara nuevamente en la etiqueta `<p>` para los estilos que se agregarán nuevamente como el color de texto y color de fondo.

The screenshot shows a browser's developer tools open to the 'Console' tab. The title bar indicates the file is 'practica_3_index.html'. The URL path is 'html_practica 3 > practica_3_index.html > HTML > body > p'. The code editor displays the following HTML and CSS for a poem:

```
4  <HTML lang = "en">
15  <body>
16  <h1> PRACTICA 3</h1><!--Titulo principal-->
17
18  <!--Parrafo-->
19  <!--color: white;: Establece el color del texto dentro del elemento <p> en blanco.-->
20  <!--background-color: black;: Establece el color de fondo del elemento <p> en negro.-->
21  <!--order: 2px solid rgb(255, 0, 255);: Define un borde alrededor del elemento <p>. El borde tiene un ancho de 2px y es de color rojo.-->
22  <!--text-align: center;: Centra el texto dentro del elemento <p> horizontalmente.-->
23      <p style ="color: white; background-color: black;
24      border: 2px solid red;
25      text-align:center;">
26      Hey darling, I hope you're good tonight
27      And I know you don't feel right when I'm leaving
28      Yeah, I want it, but no, I don't need it
29      Tell me something sweet to get me by
30      Because I can't come back home till they're singing
31      La la la la la la
32      Till everyone is singing
33
34      If you could wait till I get home -I get home-
35      Then I swear to you that we can make this last
36      If you can wait till I get home
37      Then I swear come tomorrow
38      This will all be in our past
39      Well, it's time for me to go
```

Ilustración 10 n HTML con un atributo de estilo (style).

En seguida agregaremos una imagen utilizando el elemento ``. Se trata de un elemento vacío (lo que significa que no contiene texto o etiqueta de cierre) que requiere de por lo menos de un atributo que es el más importante para ser utilizado: `src` (a veces denominado por su nombre completo, `source`). El atributo `src` contiene una ruta que apunta a la imagen que quieras agregar en la página. Para indicar la ubicación o dirección de la imagen. Continuaremos con los atributos de para establecer la anchura y altura, esos atributos de anchura y altura especifican el tamaño de la imagen, normalmente en píxeles.

Es esencial establecer siempre la anchura y la altura de la imagen. Estos determinan cuánto espacio se necesita para la imagen cuando el navegador carga la página web. Si no se establecen, en el navegador no podrá determinar el tamaño de la imagen y utilizará sus medidas originales. Posteriormente Añadiremos un atributo Alt, El atributo alt permite añadir texto alternativo o información a la imagen. Un texto descriptivo es esencial cuando la imagen no se carga debido a un error o a una conexión lenta.

The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. The left sidebar has a tree view with nodes like 'html_practica 3', 'practica_3_index.html', 'HTML', 'body', and 'img'. The main area displays the following HTML code:

```

4 <HTML lang = "en">
15 <body>
58 <p style = "color: black; background-color: pink; border: 2px solid #rgb(255,0,255); text-align: left;">
87 A Day to Remember - If it means a lot to you</p>
88 <!--Etiqueta para agregar imagen-->
89 <!--src: Es un atributo obligatorio de la etiqueta <img> que indica la ubicación de la imagen que se va a incluir en la página-->
90 <!--alt: Es un atributo opcional de la etiqueta <img> que proporciona un texto alternativo que se muestra si la imagen no se carga-->
91 <!--title: Es un atributo opcional de la etiqueta <img> que proporciona un texto que se muestra como un tooltip al pasar el cursor por la imagen-->
92 <!--style: Es un atributo opcional de la etiqueta <img> que se utiliza para aplicar estilos CSS directamente a la imagen-->
93 
98

```

Ilustración 11 El código que proporcionaste es una etiqueta `` en HTML que se utiliza para incrustar una imagen en una página web.

PRACTICA 4: PARRAFOS CON CANCIÓN FAVORITA

La práctica 4 consiste en hacer un sitio web, más que nada en poner la letra de la canción que A mí me parezca como la mejor, como también poner una imagen ilustrativa a la canción. Para Esto utilizamos el editor de texto con el que más nos acomodemos, por ejemplo, yo utilizo Virtual Studio Code. Una vez entrando al editor, creamos una carpeta en especial, la cual Contendrá nuestro archivo el cual le pondremos como nombre “index.html”, de igual forma, Creamos una carpeta especial para nuestra imagen que vamos a añadir. Así como se muestra En la siguiente imagen.

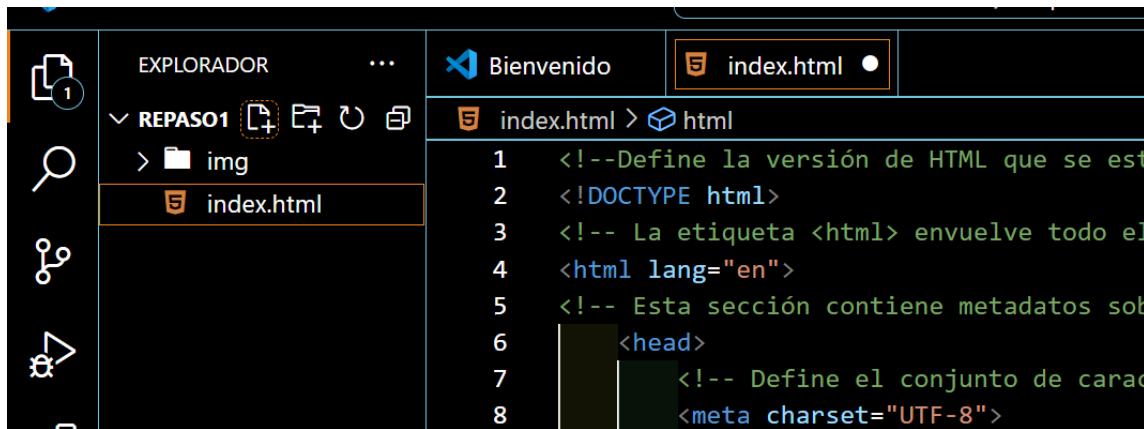
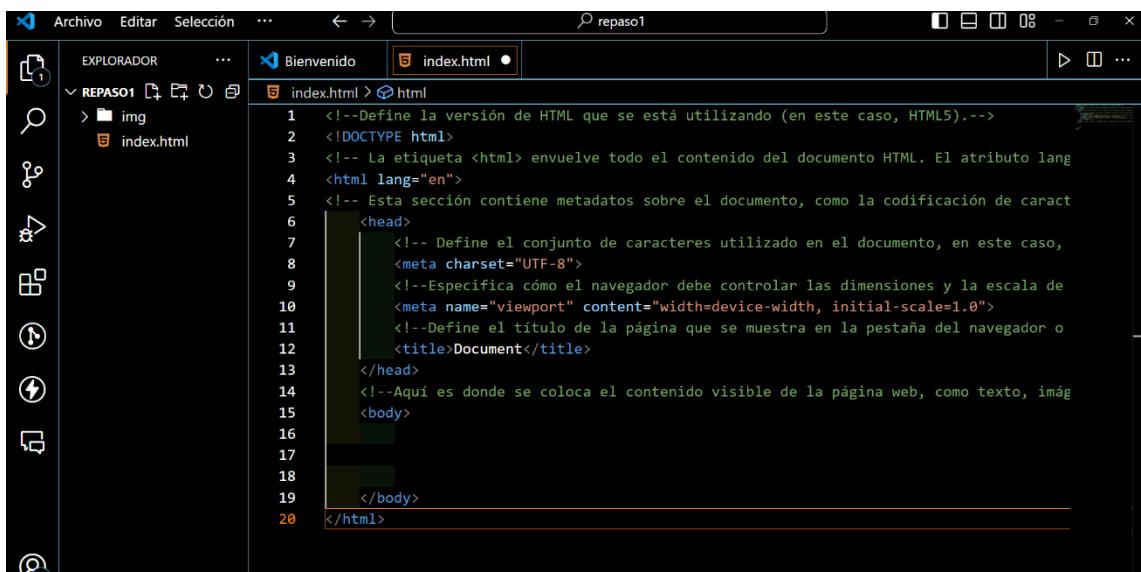


Ilustración 12 Creación de carpeta imagen

Posteriormente agregamos la estructura básica de HTML, el cual se muestra en la siguiente

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. On the left is a sidebar with icons for file operations like new, open, save, and search. The main area has a title bar with 'Bienvenido' and 'index.html'. Below the title bar is a navigation bar with icons for back, forward, and search. The code editor itself displays the following HTML structure:

```
1 <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang
4 <html lang="es">
5 <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caract
6 <head>
7 | <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso,
8 | <meta charset="UTF-8">
9 | <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de
10 | <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 | <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o
12 | <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imág
15 <body>
16
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 14 estructura básica de HTML5

Posteriormente lo que hicimos fue poner 3 saltos de línea para que el contenido no aparezca pegado en la parte de arriba. Posteriormente agregamos una etiqueta `<h1>` para poner el título principal, como también le agregamos estilos css, para darle color y también ponerlo al centro. Así como se muestra en la siguiente imagen.

```
<body>
<br>
<br><!--Salto de linea-->
<h1 style="color: #rgb(10, 2, 2);text-align: center;">La Noche Más Linda Del Mundo</h1><!--Titulo pri
```

Ilustración 15 integración de encabezados

Enseguida agregamos la letra de la canción que escogimos, para eso agregamos la etiqueta `<p>` para que podamos agregar la letra de dicha canción, posteriormente añadimos también añadimos también la etiqueta `` para introducir una imagen ilustrativa, le añadimos estilos css para que se pueda acomodar a nuestra comodidad. Para finalizar agregamos el footer, el cual consiste en poner lo último, de nuestro sitio, en mi caso solo agregue más letra de la canción. En la siguiente imagen se observa el código de nuestro sitio.

```
<!--Parrafo-->
<p class="text-1">Y yo llegué a tu casa temblando de miedo
    Y te pedí el perdón que yo nunca concedo
    Te confesé que no conseguí reemplazarte
    Y te dejé en tu alcoba después de besarte
    ... Tus besos eran soles, mis manos puñales
    Tu sonrisa y la mía se dijeron "te quiero"
    Y brotaron las frases poco tradicionales
    En una mujer libre y un hombre soltero
    ... Y esa fue la noche más linda del mundo
    Aunque nos durara tan solo un segundo
    Más no me arrepiento, porque aquel momento
    Lo llevo grabado en mí pensamiento</p>

    <!--Etiqueta para ingresar una imagen-->

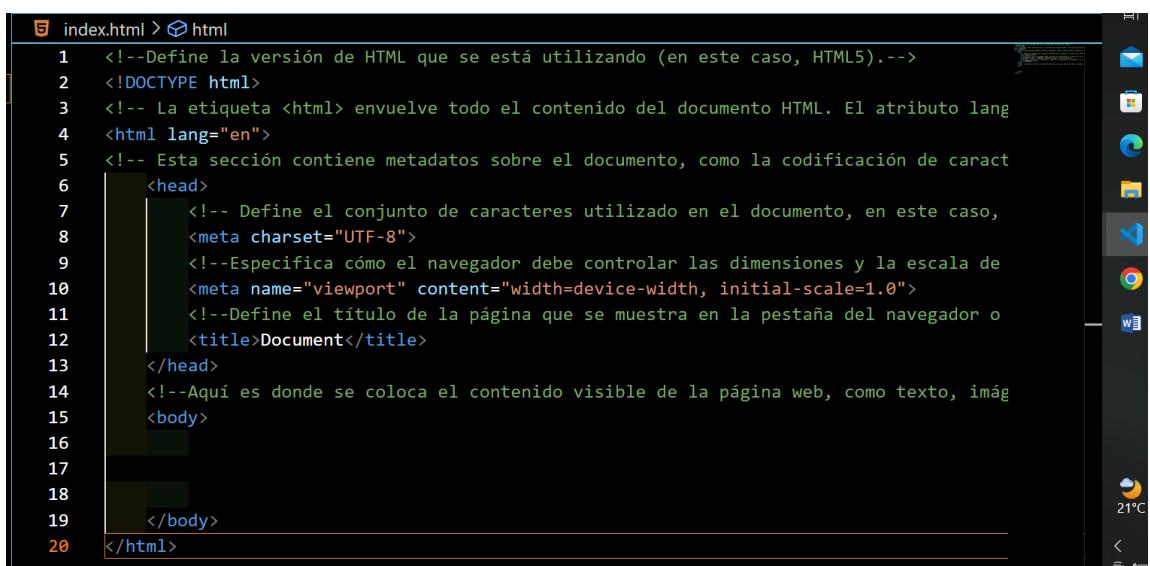
<footer>
    <!--Parrafo -->
    <p class="text-2"> La canción "La Noche Más Linda" de Adalberto Santiago cuenta la
        historia de un hombre que llega a casa de su amante, temblando de miedo, pidiéndole un perdón que nunca le concede. I
        abandona después de besarla. </p>
</footer>
```

Ilustración 16 Etiquetas para el párrafo de la canción e imagen

PRACTICA 5: IMÁGENES

Esta práctica se basa en los conocimientos básicos de HTML5, esta práctica consiste en agregar tres imágenes de mi preferencia, con un requisito en especial, al darle clic en alguna de las tres imágenes que te traslade a un video de You Tube, esta práctica se hará el mismo procedimiento a las tres solo cambiara el link de imagen y el video de You Tube. Para esta práctica comenzaremos nuevamente con la estructura básica de HTML5.

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



The screenshot shows a code editor window with the file 'index.html' open. The code is as follows:

```
1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5)-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang
4  <html lang="en">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caract
6  <head>
7  <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso,
8  <meta charset="UTF-8">
9  <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de
10 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o
12 <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aqui es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imág
15 <body>
16
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 17 Estructura básica de HTML5

Comenzaremos el paso para agregar imágenes simples en una página web, para estructurar comenzaremos enterando a la etiqueta de <body>, utilizamos los encabezados <h1> para representar el título de nuestra página web, en seguida abajo del <h1> agregue un <h2> para el subtítulo de nuestra página web llamado “Disfrutando”, continuando con los pasos lo que se agregó una etiqueta HTML <a href> que se utiliza para crear un hipervínculo o enlace en una página web.

<a>: Esta es la etiqueta de apertura para un enlace.

El atributo href especifica la URL a la que llevará el enlace cuando se haga clic. En este caso, la URL, que parece es un enlace a un video de YouTube.

```
<body>
  |   <h1>Imagenes </h1><!--Titulo principal-->
  |   <hr> </hr><!--Salto de linea-->
  |   <h2>Disfrutando</h2><!--Subtitulo-->
  |
  |   <!--Etiqueta para un redireccionamiento-->
  |   <a href="https://www.youtube.com/watch?v=4EJ4CdIXgGU&list=RD34CghtFW05A&index=9">
```

Ilustración 18 Encabezados y etiquetas de enlace con especificación de URL de You Tube

En seguida arremos útil del elemento . Se trata de un elemento vacío (lo que significa que no contiene texto o etiqueta de cierre) que requiere de por lo menos de un atributo que es el más importante para ser utilizado: src (a veces denominado por su nombre completo, source). El atributo src contiene una ruta que apunta a la imagen que quieras agregar en la página, Para indicar la ubicación o dirección de la imagen, el atributo alt proporciona un texto alternativo que se mostrará si la imagen no se puede cargar. Width y height, estos atributos especifican el ancho y el alto de la imagen en píxeles. El atributo title proporciona un texto que se mostrará cuando el usuario coloque el cursor sobre la imagen.

```
<!--Etiqueta para introducir una imagen-->
<!--El atributo src: especifica la ubicación de la imagen que se va a mostrar. -->
<!--alt :proporciona un texto alternativo que se mostrará si la imagen no se puede cargar. -->
<!-- width y height :Estos atributos especifican el ancho y el alto de la imagen en píxeles-->
<!--title : proporciona un texto que se mostrará cuando el usuario coloque el cursor sobre la imager

```

Ilustración 19 elementos para agregar una imagen

Seguimos con la etiqueta `<p>` función es el párrafo en este caso le agregaremos el nombre de cada una de las imágenes, dentro de la etiqueta `<p>` agregaremos un `align=justify` su función es establecer la alineación horizontal de un bloque de texto. Los posibles valores de `text-align` son `left` (izquierda), `right` (derecha), `center` (centro) y `justify` (justificado a derecha e izquierda). Finalmente agregaremos los `
` El salto de línea en HTML es un elemento que se conoce como line break y se representa con la etiqueta `
` o `
`, esto ayudara para que las imágenes no queden encimadas y tengan un orden.

```
<!--Pequeño parrafo-->
<p align=justify> baterias</p>

<hr></hr><!--Salto de linea-->
```

Ilustración 20 Se añade nombre de cada imagen y una alineación horizontal

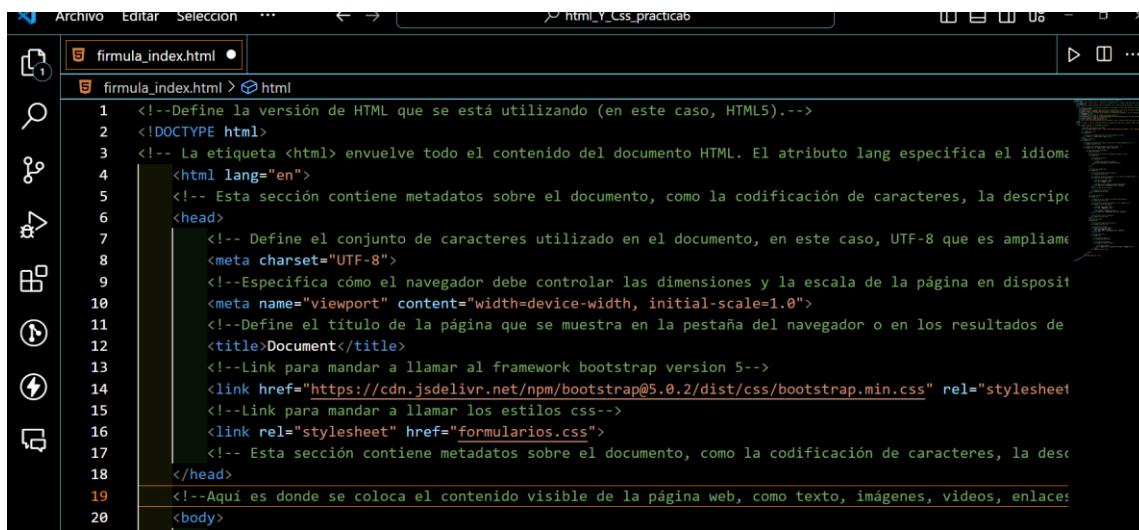
PRACTICA 6: FORMULARIO CON VIDEO

DE FONDO.

Una vez examinados los conceptos básicos, ponemos en práctica más en detalle los elementos que se utilizan para proporcionar estructura y significado a las diferentes partes de un formulario. Entender cómo se estructuran los formularios HTML5 y se les proporciona semántica para dar los criterios de usabilidad y accesibilidad. La flexibilidad que presentan los formularios los convierte en una de las estructuras más complejas en [HTML5](#), puesto que puedes crear cualquier tipo de formulario básico a partir de los elementos y atributos destinados a esta función.

De esta manera crearemos un nuevo formulario, en esta ocasión dándole una característica específica que proyecte un video de fondo, esto será con ayuda de la actividad anterior de nuestro primer formulario, se llevará a cabo utilizando ciertos elementos para hacer lo indicado de la actividad, iniciamos con la página de elementos de HTML5 comenzaremos con el código, que nos va a permitir hacer dicha actividad, como he mencionado anteriormente utilizaremos el html5 para las mejores funciones para realizar la práctica.

Comenzaremos con la estructura básica de HTML5, posteriormente agregaremos como primer paso la instrucción de llamar a estilos css, en seguida vamos a llamar al framework de bootstrap versión 5, estos nos dará a personalizar nuestro formulario y a darle mejores estilos a la página web, continuamos con el elemento HTML <head> provee información general (metadatos) acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos, en seguida se agregara el <body> </body> Indica la parte del cuerpo del contenido de un documento HTML5.



```

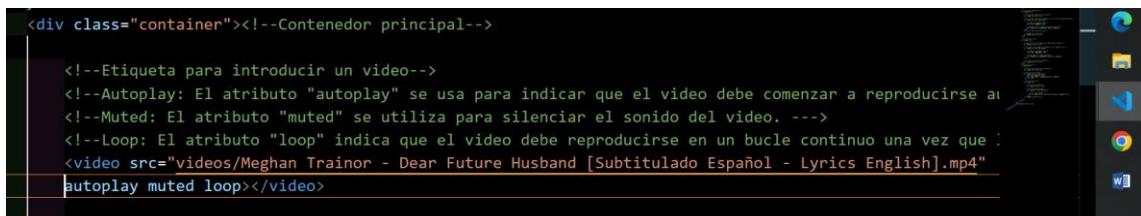
  Archivo Editar Selección ...
  firmula_index.html
  firmula_index.html > html
  1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
  2  <!DOCTYPE html>
  3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma-->
  4  <html lang="en">
  5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción y el autor-->
  6  <head>
  7  <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente compatible-->
  8  <meta charset="UTF-8">
  9  <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles-->
  10 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  11 <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda-->
  12 <title>Document</title>
  13 <!--Link para mandar a llamar al framework bootstrap version 5-->
  14 <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  15 <!--Link para mandar a llamar los estilos css-->
  16 <link rel="stylesheet" href="formularios.css">
  17 <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción y el autor-->
  18 </head>
  19 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces y formularios-->
  20 <body>

```

Ilustración 21 Estructura básica de html5 agregando los comandos y link de css y bootstrap

Utilizaremos <div> que es el contenedor genérico para el contenido. No tiene efecto en el contenido o en el diseño hasta que se le aplica un estilo de alguna manera usando CSS, continuamos agregando el video el elemento video se utiliza para incrustar vídeos en un documento HTML5. Para obtener una lista de formatos compatibles, dentro del elemento de video agregaremos src que nos ayudara a especifica la URL del archivo de video que se debe cargar y reproducir, en segunda le daremos la url de nuestro video, esto es para que lo agregue en la página.

En este mismo línea de código le daremos parámetros específicos como primer lugar le daremos la instrucción del atributo autoplay tiene prioridad sobre éste si se desea reproducir automáticamente un video, el navegador obviamente tendrá que descargarlo. La especificación permite establecer los atributos autoplay y preload. La especificación no fuerza al navegador a



```
<div class="container"><!--Contenedor principal-->
<!--Etiqueta para introducir un video-->
<!--Autoplay: El atributo "autoplay" se usa para indicar que el video debe comenzar a reproducirse al cargar la página. -->
<!--Muted: El atributo "muted" se utiliza para silenciar el sonido del video. --->
<!--Loop: El atributo "loop" indica que el video debe reproducirse en un bucle continuo una vez que lo seamos-->
<video src="videos/Meghan Trainor - Dear Future Husband [Subtitulado Español - Lyrics English].mp4"
        autoplay muted loop></video>
```

Ilustración 22 demostración del contenedor y elementos del video

seguir el valor de este atributo; es tan sólo una sugerencia., continuaremos con la siguiente instrucción que le daremos que será el muted es un atributo booleano.Cuando está presente, especifica que la salida de audio del vídeo debe silenciarse.

Seguimos con el último parámetro que será el que consiste en aislar una acción de un clip y reproducirla en bucle para crear una imagen en movimiento que parece repetirse de forma ininterrumpida. Estas serán las que estarán dentro del elemento video esto nos ayudará a tener mejor representación de nuestra página web, posteriormente agregaremos <div class="row"> esto nos ayudará a crear filas, agregue un div con una clase = "fila" que encierre el código de la columna. Las filas siempre deben colocarse dentro de un contenedor. Las filas abarcan todo el ancho del contenedor.



```
<!--Creamos una fila-->
<div class="row">
    <!--Se crea una columna dentro de la fila que acabamos de crear-->
    <div class="col" style="height: 200px;"></div>
</div>
<!--Creamos otra fila-->
```

Ilustración 23 Creación de fila para dividir la pantalla

Continuamos con un <div class="col" > esto tendrá la función de crear columnas en este caso le daremos 3 espacios, dentro de la fila que acabamos de crear, nuevamente vamos a agregar una función de crear columnas pero en este caso le daremos 6 columnas, posteriormente crearemos un nuevo contenedor, se creará una fila dentro del contenedor con el <div class = "row"> nuevamente se seguirán los mismos pasos se creará una columna y dentro de la columna le agregue una imagen utilizando el elemento . Se trata de un elemento vacío (lo que significa que no contiene texto o etiqueta de cierre) que requiere de por lo menos de un atributo.

```

20      <!--Creamos otra fila-->
21      <div class="row">
22          <!--Creamos una columna de 3 espacios, dentro de la fila que acabamos de crear -->
23          <div class="col-sm-3"></div>
24
25          <!--Creamos otra columna de 6 espacios, dentro de la fila -->
26          <div class="col-sm-6" style="height: 400px;" id="borde">
27              <!--Se crea un nuevo contenedor-->
28              <br class="container">
29
30                  <!--Se crea una fila dentro del contenedor que apenas se creo-->
31                  <div class="row">
32
33                      <!--Se crea una columna-->
34                      <div class="col">
35
36                          <!--Ponemos una etiqueta de imagen-->
37                          
38
39                  </div>
40
41              </div>
42
43          </div>
44
45      </div>
46
47
48      <!--Se crea una fila dentro del contenedor que apenas se creo-->
49      <div class="row">
50
51          <!--Se crea una columna-->
52          <div class="col">
53
54              <!--Ponemos una etiqueta de imagen-->
55              
56
57          </div>
58
59      </div>
60
61      <!--Se crea una segunda fila-->
62      <div class="row">
63
64          <!--Se crea una columna de dos espacios-->
65          <div class="col-sm-2"></div>

```

Ilustración 24 se agrega la imagen del formulario

Lo más importante para ser utilizado: src (a veces denominado por su nombre completo, source). El atributo src contiene una ruta que apunta a la imagen que quieras agregar en la página, Para indicar la ubicación o dirección de la imagen. Continuaremos con los atributos de para establecer la anchura y altura, esos atributos de anchura y altura especifican el tamaño de la imagen, normalmente en píxeles. Es esencial establecer siempre la anchura y la altura de la imagen Posteriormente Añadiremos un atributo Alt, El atributo alt permite añadir texto alternativo o información a la imagen.

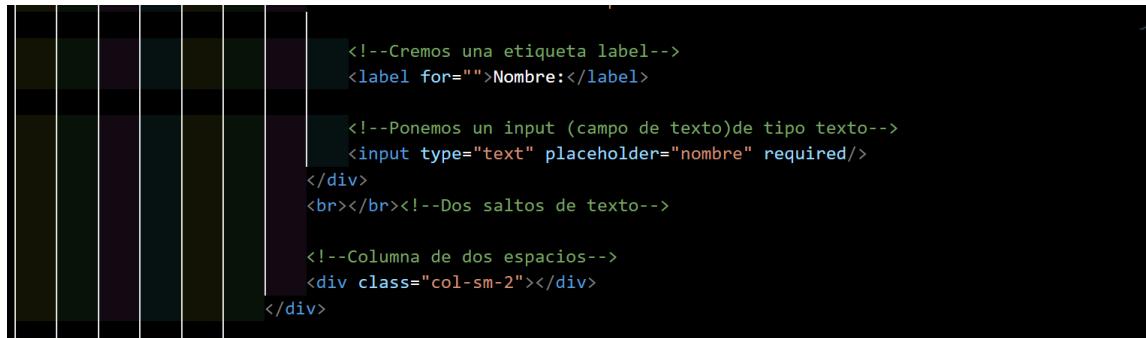
```

20      <body>
21          <div class="container"><!--Contenedor principal-->
22              <div class="row">
23                  <div class="col-sm-6" style="height: 400px;" id="borde">
24
25                      <br class="container">
26
27                  <!--Se crea una fila dentro del contenedor que apenas se creo-->
28                  <div class="row">
29
30                      <!--Se crea una columna-->
31                      <div class="col">
32
33                          <!--Ponemos una etiqueta de imagen-->
34                          
35
36                      </div>
37
38                  </div>
39
40              </div>
41
42
43          </div>
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64

```

Ilustración 25 Se agrega las propiedades de la imagen

Ahora nuevamente agregue una segunda fila que este contendrá la creación de varias columnas la primera será de 8 espacios esto con el fin que quede en una posición que nos favorezca este apartado contendrá un de llamado “campo1”, en seguida agregaremos un <label for> esta tiene como función la etiqueta HTML label admite todos los atributos HTML globales, así como los atributos de evento. Para ello, se pueden vincular los siguientes atributos a la etiqueta HTML: for: el atributo for se utiliza para determinar el ID del elemento de entrada al que se debe asociar el título, en este primer título será el nombre.



```
<!--Creamos una etiqueta label-->
<label for="">Nombre:</label>

<!--Ponemos un input (campo de texto)de tipo texto-->
<input type="text" placeholder="nombre" required/>
</div>
<br></br><!--Dos saltos de texto-->

<!--Columna de dos espacios-->
<div class="col-sm-2"></div>
</div>
```

Ilustración 26 crea las columnas para agregar los datos del formulario

En seguida daremos la instrucción de <input type> El elemento HTML <input> se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web con el fin de recibir datos del usuario, Los atributos de INPUT son: TYPE determina el tipo de entrada que se va a utilizar y sus valores pueden ser uno de los siguientes: text, muestra una caja donde introducir texto. En la misma línea de código se agregara Los placeholders son fragmentos de código que se pueden utilizar en cualquier layout y aceptan condiciones de visualización.

Se seguirán los mismos pasos para agregar “apellido paterno”, “apellido materno”, “teléfono”, para el apartado de email hay una excepción en la línea de código de <input type> se le agregara de tipo “email” se utilizan para permitir que el usuario ingrese y edite una dirección de correo electrónico o, si se especifica el atributo múltiple, una lista de direcciones de correo, por ultimo le daremos saltos de líneas al código esto para que le dé mejor presentación a la página web.

```
<!--Columna de dos espacios-->
<div class="col-sm-2"></div>
</div>

<!--Se crea otra fila-->
<div class="row">
    <!--Dentro de la fila creamos una columna de dos espacios-->
    <div class="col-sm-2"></div>

    <!--Se crea otra columna de 8 espacios y se le asigna un id-->
    <div class="col-sm-8" id="campo1">
        <!--Ponemos una etiqueta label-->
        <label for="">Apellido:</label>

        <!--Como tambien un campos de texto-->
        <input type="text" placeholder="apellidos" required/>
    </div>
</div>
```

Ilustración 27 filas de apellidos

```
<!--Se crea otra fila de 2 espacios-->
<div class="col-sm-2"></div>
</div>
<!--Se crea una fila-->
<br class="row">

    <!--Se crea una columna de dos espacios-->
    <div class="col-sm-2"></div>

    <!--Se crea otra columna-->
    <div class="col-sm-1" id="campo1">
        <label for="">Email:</label>
        <input type="email" placeholder="email" required/>
    </div><br><br>

    <!--Se crea otra fila-->
    <div class="row">
```

Ilustración 28 Creación de columna para email

Finalmente se continuara con la agregación del botón para esto se agrega una fila dentro de la fila se creara una columna que se dará de 2 de espacio, con ora columna de 8 espacios con una agregación de id llamada botron, seguimos con la creación del bto que se agregara | button type es un tipo de elemento creado con la etiqueta button y el atributo type. Como valor de este atributo type, podemos insertar submit. De este modo, creamos un button type submit en HTML, Finalmente le daremos la columna con un espacio de -2 esto ayudara a centrar el botón.



```
<!--Se crea otra fila-->
<div class="row">

    <!--Se crea una columnna-->
    <div class="col-sm-2"></div>

    <!--Se crea otra columnna-->
    <div class="col-sm-8" id="boton">

        <!--Se crea un boton-->
        <button type="button" class="btn btn-danger ">Enviar</button>
    </div>
    <div class="col-sm-2"></div>

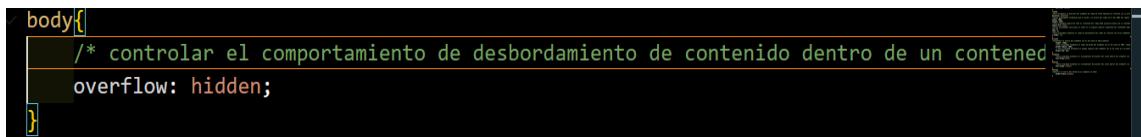
    ...

```

Ilustración 29 Creación de botón

ESTILOS CSS

Inicialmente continuamos ejecutando el boby, dentro del boby le agregaremos overflow: Que es la propiedad abreviada de CSS establece el comportamiento deseado cuando el contenido no cabe en el cuadro del elemento principal (se desborda) en dirección horizontal y/o vertical. hidden el contenido desbordado se recorta en el cuadro de relleno del elemento. No hay barras de desplazamiento y el contenido recortado no es visible (es decir, el contenido recortado está oculto), pero el contenido aún existe.



```
body{
    /* controlar el comportamiento de desbordamiento de contenido dentro de un contenedor */
    overflow: hidden;
}
```

Ilustración 30 Desbordamiento de contenido dentro de un contenedor

En seguida vamos a estilar el video esto width: Hace que el video ocupe el ancho completo de su contenedor, height: auto Mantiene la proporción de aspecto, border-radius: Redondea los bordes del video, box-shadow: Agrega una sombra alrededor del video, z-index: Asegura que este párrafo esté delante, La propiedad top en CSS se utiliza para especificar la distancia entre el borde superior de un elemento posicionado y el borde superior del contenedor que lo contiene, cuando el elemento tiene una posición absolute, fixed, relative o sticky.

```
video{  
    /*Esto establece la posición del elemento de video de forma absoluta en relación con su  
    position: absolute;  
    /*Estas propiedades establecen que el ancho y la altura del video serán del 100% del ta  
    width: 100%;  
    height: 100%;  
    /*Esta propiedad especifica cómo el contenido del video debe ajustarse dentro de su con  
    object-fit: cover;  
    /*Estas propiedades posiconan el video en la esquina superior izquierda del contenedor  
    top: 0;  
    left: 0;  
    /*Esta propiedad establece el orden de apilamiento del video en relación con otros elem  
    z-index: -1;  
}
```

Ilustración 31 Estilos al video de fondo

Seguimos con el icono, este se estila con height, este será se utiliza para establecer la altura de un elemento. Puedes especificar la altura utilizando diferentes unidades, como píxeles, border-radius: utiliza para establecer el radio de las esquinas de un elemento que tiene bordes. Esto significa que puedes redondear las esquinas de elementos como cuadros (div), imágenes, botones y otros elementos que tienen bordes.

Margin-top se utiliza para establecer el espacio en blanco entre el borde superior de un elemento y el borde superior del elemento padre o del elemento que lo precede en el flujo del documento. En otras palabras, margin-top controla el espacio en la parte superior de un elemento. Campo1 le diremos que se centre al igual que el botón se centrara y que tenga un borde punteado.

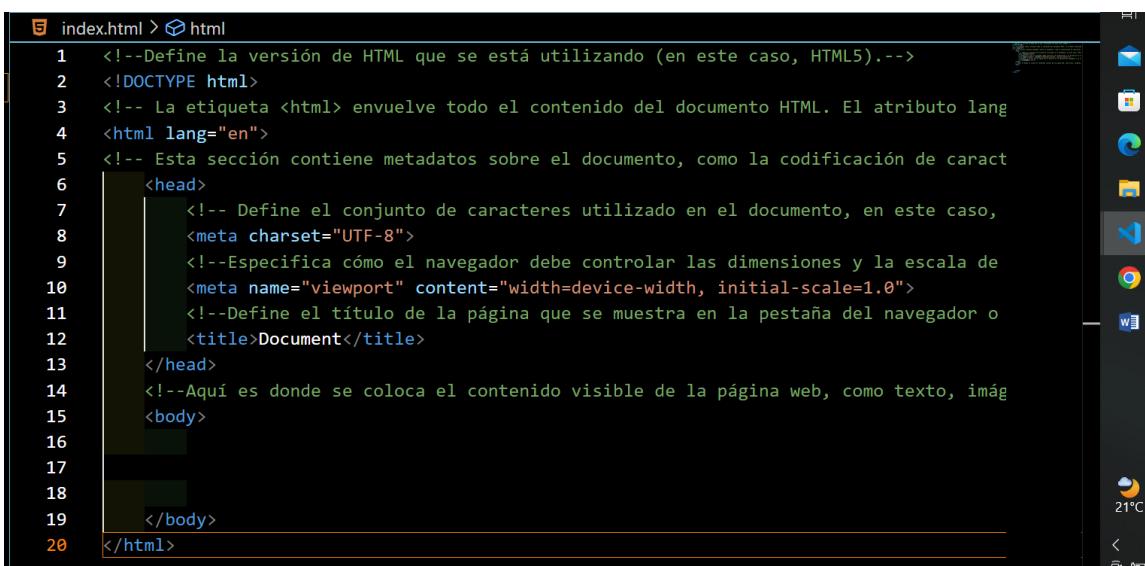
```
#icono{  
    /*Establece la altura del elemento con el ID icono en 120 píxeles*/  
    height: 120px;  
    /*Esta propiedad establece el radio de borde del elemento con el ID icono en 100%.  
    border-radius: 100%;  
    /* Esta propiedad establece el margen superior del elemento con el ID icono en 5 pí  
    margin-top: 5px;  
}
```

Ilustración 32 estilos para el icono

PRACTICA 7: VIDEO DE FONDO DE YOU TUBE Y PERSONAJE FAVORITO

En la práctica que se presentara en este apartado se describirá como se realizó la actividad un de un video de fondo de YouTube agregando una imagen relacionado al video de YouTube así mismo agregando también una frase típica del personaje, las cuales llevara las siguientes indicaciones, al abrir la página web se reproduzca solo el video, que tenga una trasparencia en cristal, centrado, y la imagen centrada arriba del texto, la cual será de un tamaño considerable, para darle presentación a la actividad. Inicializaremos un la estructura básica de HTML5, en el editor de textos Visual Studio Code.

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



The screenshot shows a code editor window for a file named "index.html". The code is as follows:

```
index.html > html
1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang
4  <html lang="en">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caract
6  <head>
7  |   <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso,
8  |   <meta charset="UTF-8">
9  |   <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de
10 |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 |   <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o
12 |   <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aqui es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imág
15 <body>
16
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 33 Estructura básica HTML5

Elementos de estructura semántica de HTML5 se introduce una serie de nuevos elementos semánticos que ayudan a estructurar el contenido de manera más significativa. Algunos de estos elementos son `<header>`, `<nav>`, `<article>`, `<section>`, `<aside>`, `<footer>`, entre otros. Estos elementos permiten a los desarrolladores web crear páginas más accesibles y comprensibles tanto para los navegadores como para los motores de búsqueda.

Posteriormente en la acudimos a la plataforma de YouTube este paso fue para elegir un video de nuestra preferencia, en este caso fue un video de la película ratatouille que será el vide que se agregara de fonde de pantalla en nuestra página web, en seguida hicimos un paso muy importante el cual fue ir al apartado de Compartir, hacemos un clic, en seguida nos lanzó en la lista de opciones, asistimos al apartado de Insertar, al estar en este apartado nos arrojó un link .este link los agregaremos dentro del `<body>` de html, copiamos y pegamos en nuestro html, continuamos agregándole en el mismo link que nos arrojó agregaremos autoplay, mute, loop justo después del ID son atributos que se utilizaran comúnmente con elementos multimedia, como `<video>` o `<audio>`, para controlar su comportamiento de reproducción.

```
<!--Crea dos clases-->
<div class="video-background">
  <div class="video-foreground">
    <!--Redireccionamiento de video de youtube-->
    <iframe src="https://www.youtube.com/embed/iuLvGTYCkaY?autoplay=1&loop=1&controls=0"
    </div>
</div>
```

Ilustración 34 Redirecciónamiento de video de YouTube

Autoplay: Este atributo indica al navegador que el elemento multimedia debe comenzar a reproducirse automáticamente una vez que se carga la página web. Es importante tener en cuenta que algunos navegadores, por motivos de seguridad y para mejorar la experiencia del usuario, pueden bloquear la reproducción automática, especialmente si no se activa en respuesta a una acción explícita del usuario. Por lo tanto, el autoplay puede no funcionar siempre en todos los casos.

Mute: Este atributo indica al navegador que el elemento multimedia debe reproducirse sin sonido. Es útil cuando se desea reproducir un video o audio automáticamente pero sin generar sonido, por ejemplo, para fondos de video o para reproducción en bucle sin perturbar al usuario con sonidos no deseados.

Loop: Este atributo indica al navegador que el elemento multimedia debe repetirse en bucle una vez que haya alcanzado el final de la reproducción. Cuando se activa, el elemento volverá al principio y se reproducirá nuevamente una vez que llegue al final. Es útil para crear efectos de fondo o para repetir un video o audio automáticamente.

En seguida debajo del video, continuaremos agregando un `<div class=>` llamado “personaje”, este se utiliza para asignar una o más clases de CSS al elemento. Las clases de CSS permiten definir reglas de estilo que se aplicarán a los elementos con esa clase específica. En este caso, `<div class="contenedor">` crea un contenedor que agrupa un párrafo y una imagen. La clase contenedor se puede utilizar para aplicar estilos específicos a este contenedor en particular. Luego, en una hoja de estilo CSS, puedes definir reglas de estilo para la clase contenedor, seguimos agregando la una etiqueta la cual será el apartado de imagen.

En este caso se utilizara La etiqueta `` se utiliza para insertar una imagen en una página web. La propiedad `src` (source) es un atributo obligatorio de la etiqueta ``, y se utiliza para especificar la URL (dirección web) de la imagen que se debe mostrar, al igual se agregara El atributo `alt` proporciona un texto alternativo para la imagen, que se mostrará si la imagen no se puede cargar correctamente o si el usuario está utilizando un lector de pantalla. Es importante proporcionar un texto alternativo significativo para mejorar la accesibilidad y la experiencia del usuario.

```
<!--Se crea una clase-->
<div class="personaje">
    <!--Etiqueta de imagen-->
    
    <!--se creara una clase mas-->
    <!--Título-->
    <h1>Ratatouille</h1>
    <!--Parrafo-->
    <p>“La vida de un crítico es sencilla en muchos aspectos, arriesgamos poco, y tenemos
```

Ilustración 35 contenedor para agrupar la imagen y párrafo

Posteriormente se agregara una clase más llamada cuadrado (`<div class="cuadrado">`) y dentro de la clase cuadrado se agregara `<div class="overlay-text">` se coloca absolutamente dentro de un contenedor (`<div class="cuadrado">`) y se centra vertical y horizontalmente sobre la imagen utilizando CSS. El fondo del texto tiene un color de fondo semi-transparente, para crear un efecto de superposición, dentro de esta misma clase se colocara un encabezado de “`<h1>,</h1>`” con el título “Ratatouille”, para finalizar agregaremos un texto haciendo útil la etiqueta de `<p>` esta etiqueta permite un párrafo de texto simple

```
<div class="cuadrado">
    <!--grupar contenido y aplicar estilos a ese contenido mediante el uso de clases CS
    <div class="overlay-text">
        <!--Título-->
        <h1>Ratatouille</h1>
        <!--Parrafo-->
        <p>“La vida de un crítico es sencilla en muchos aspectos, arriesgamos poco, y tenemos
```

Ilustración 36 contenedor que tendrá la imagen y párrafo dentro de el

ESTILO CSS

Comenzaremos con los estilos de css, primero agregaremos el “body” el body nos ayudara a aplicar estilos al <body> puede tener un impacto significativo en la apariencia y el diseño general de toda la página estableceremos cada uno de los elementos,

```
body, html {  
    /*Estas líneas establecen tanto el margen como el relleno de los elementos <body> y <html> a 0 píxeles*/  
    | margin: 0;  
    | /* Esta propiedad especifica cómo se deben calcular las dimensiones de los elementos.*/  
    | padding: 0;  
    | /* tamaño total de un elemento incluirá el contenido, el relleno y el borde, pero no el margen. */  
    | box-sizing: border-box;  
    |/*: Esta regla establece la altura del <body> y <html> al 100% del tamaño de su contenedor principal, que  
    | | height: 100%;  
    |/*Esta propiedad establece un fondo de gradiente lineal para el <body> y <html>. */  
    | | background: linear-gradient(to right, □#090136, ■#ffff);  
    |/*Esta regla asegura que la altura mínima del <body> y <html> sea del 100% de la altura de la ventana del  
    | | min-height: 100vh;  
    |/*Esta propiedad especifica que los elementos <body> y <html> se comportarán como contenedores flexibles,  
    | | display: □flex;  
    |/* Esta regla centra el contenido horizontalmente dentro del <body> y <html>. */  
    | | justify-content: center;  
    |/*sta regla alinea el contenido verticalmente dentro del <body> y <html> de manera predeterminada, que es  
    | | align-items: normal;  
}
```

Ilustración 37 estilos de CSS estilos de body

En seguida comenzaremos con la clase “.video-background” “el elemento con la clase nos será utilizada comúnmente para crear un fondo de video que cubre toda la pantalla. A continuación, se explica cada regla:

Position: fixed; Esto establece la posición del elemento fijo en relación con la ventana gráfica del navegador, lo que significa que el elemento permanecerá en la misma posición incluso si se desplaza la página.

Top: 0; left: 0; bottom: 0; right: 0; Estas reglas establecen que el elemento con la clase .video-background se extienda para cubrir toda la ventana gráfica del navegador, ocupando todo el espacio disponible tanto horizontal como verticalmente.

Overflow: hidden; Esto asegura que cualquier contenido adicional que se encuentre dentro del elemento (como elementos hijos o contenido incrustado) que exceda los límites del elemento no se muestre ni cree desbordamiento.

Z-index: -1; Esto establece la posición del elemento detrás de todos los demás elementos de la página (excepto los elementos con un z-index negativo más bajo), lo que garantiza que el video de fondo no obstruya o interfiera con el contenido principal de la página.

```
.video-background {  
    /*Esta propiedad establece la posición del elemento como fija en relación con la ventana del navegador. */  
    position: fixed;  
    /*Estas propiedades establecen que los bordes del elemento estarán a una distancia de 0 píxeles desde la parte superior*/  
    top: 0;  
    /*Estas propiedades establecen que los bordes del elemento estarán a una distancia de 0 píxeles desde la parte derecha*/  
    right: 0;  
    /*Estas propiedades establecen que los bordes del elemento estarán a una distancia de 0 píxeles desde la parte inferior*/  
    bottom: 0;  
    /*Estas propiedades establecen que los bordes del elemento estarán a una distancia de 0 píxeles desde la parte izquierda*/  
    left: 0;  
    /*Esta propiedad oculta cualquier contenido que se desborde del elemento, evitando que se muestre fuera de él*/  
    overflow: hidden;  
    /*Esta propiedad establece el índice z del elemento en -1. Un valor negativo para z-index coloca el elemento detrás de su hermano*/  
    z-index: -1;  
}
```

Ilustración 38 Fondo de video que cubre toda la pantalla

Posteriormente continuaremos con la clase de “.video-foreground” que este elemento tendrá la función para aplicar estilos específicos a un elemento de video que está destinado a ser mostrado en primer plano, es decir, por encima del contenido principal de la página, que tenga como elementos a los siguientes

Width: 100%; Esta regla establece que el ancho del elemento con la clase .video-foreground será el 100% del ancho de su contenedor padre. Esto significa que el elemento ocupará todo el ancho disponible en su contenedor.

Height: 100%; Esta regla establece que la altura del elemento con la clase .video-foreground será el 100% de la altura de su contenedor padre. Similar al ancho, esto asegura que el elemento ocupe todo el espacio vertical disponible en su contenedor.

```
.video-foreground {  
    /*Esta propiedad establece el ancho del elemento con la clase video-foreground al 100% del ancho de su contenedor*/  
    width: 100%;  
    /*Esta propiedad establece la altura del elemento con la clase video-foreground al 100% de la altura de su contenedor*/  
    height: 100%;  
}
```

Ilustración 39 Elemento de video que está destinado a ser mostrado

Continuaremos con los estilos de la página web que el siguiente .video-background iframe: Este selector apunta a los elementos <iframe> que están dentro de elementos con la clase .video-background. Específicamente, se dirige a los elementos <iframe> que son descendientes directos de elementos con la clase .video-background.

Width: 100%; Esta regla establece que el ancho del <iframe> sea el 100% del ancho de su contenedor padre (en este caso, el elemento con la clase .video-background). Esto asegura que el <iframe> ocupe todo el ancho disponible de su contenedor.

Height: 100%; Esta regla establece que la altura del <iframe> sea el 100% de la altura de su contenedor padre. Esto asegura que el <iframe> ocupe todo el espacio vertical disponible en su contenedor.

```
.video-background iframe {  
    /*Esta propiedad establece el ancho del elemento <iframe> al 100% del ancho de su contenedor padre, que es  
    width: 100%;  
    /* Esta propiedad establece la altura del elemento <iframe> al 100% de la altura de su contenedor padre, es  
    height: 100%;  
}
```

Ilustración 40 establece el ancho y altura del video

Estas reglas se utilizan para posicionar y estilizar un elemento de superposición (overlay) que contiene texto, para este estilo se utilizará la clase .overlay-text, esta clase contendrá ciertos elementos como serán

Position: absolute; Esta regla establece que el elemento con la clase .overlay-text tendrá una posición absoluta en relación con su contenedor padre. Esto significa que se posicionará con respecto a los bordes del contenedor más cercano que tenga una posición establecida (diferente de static).

Top: 50%; left: 50%; Estas reglas posicionan el elemento con respecto a su contenedor padre. Establecen que el elemento se ubicará en el 50% tanto vertical como horizontalmente dentro de su contenedor padre.

transform: translate (-50%, -50%); Esta regla es una técnica común para centrar un elemento tanto horizontal como verticalmente. Desplaza el elemento en sentido contrario a la mitad de su propio tamaño tanto en dirección horizontal como vertical, lo que lo centra exactamente en el punto que se estableció con top: 50% y left: 50%.

Text-align: center; Esta regla establece que el texto dentro del elemento .overlay-text se alinee en el centro horizontalmente. Es útil cuando el contenido del elemento consiste en texto.

Color: yellow; Esta regla establece el color del texto dentro del elemento .overlay-text como amarillo.

```
.overlay-text {  
    /*Esta propiedad posiciona el elemento de manera absoluta dentro de su contenedor padre.*/  
    position: absolute;  
    /* Estas propiedades establecen que el punto de referencia del elemento estará en el centro tanto vertical  
    top: 50%;  
    /*Esta propiedad de transformación se utiliza para mover el elemento horizontalmente (-50%) y verticalment  
    left: 50%;  
    /*Esta propiedad de transformación se utiliza para mover el elemento horizontalmente (-50%) y verticalment  
    transform: translate(-50%, -50%);  
    /*Esta propiedad alinea el texto dentro del elemento al centro horizontalmente.*/  
    text-align: center;  
    /*Esta propiedad establece el color del texto dentro del elemento a amarillo.*/  
    color: yellow;  
}
```

Ilustración 41 Estilos de y posición de texto

El siguiente elemento que se llevará a cabo modificará el texto agregado en HTML esta clase es .overlay-text. Este selector se dirige a todos los elementos <p> que son descendientes directos de un elemento con la clase .overlay-text. Esto significa que solo se aplicará a los elementos <p> que están directamente dentro de un elemento con la clase .overlay-text, no a los elementos <p> que están más adentro en la estructura del DOM.

Font-size: 15px; Esta regla establece el tamaño de fuente de los elementos <p> dentro de un elemento con la clase .overlay-text en 15 píxeles. Esto significa que cualquier párrafo dentro de un elemento .overlay-text tendrá un tamaño de fuente de 15 píxeles.

```
70  ∵ .overlay-text h1 {  
71  /*Esta propiedad establece el tamaño de fuente del texto dentro del elemento <h1> en 40 pixeles*/  
72  | font-size: 40px;  
73  /*Esta propiedad establece un margen inferior de 20 píxeles para el elemento <h1>*/  
74  | margin-bottom: 20px;  
75 }
```

Ilustración 42 tamaño de fuente de los párrafos

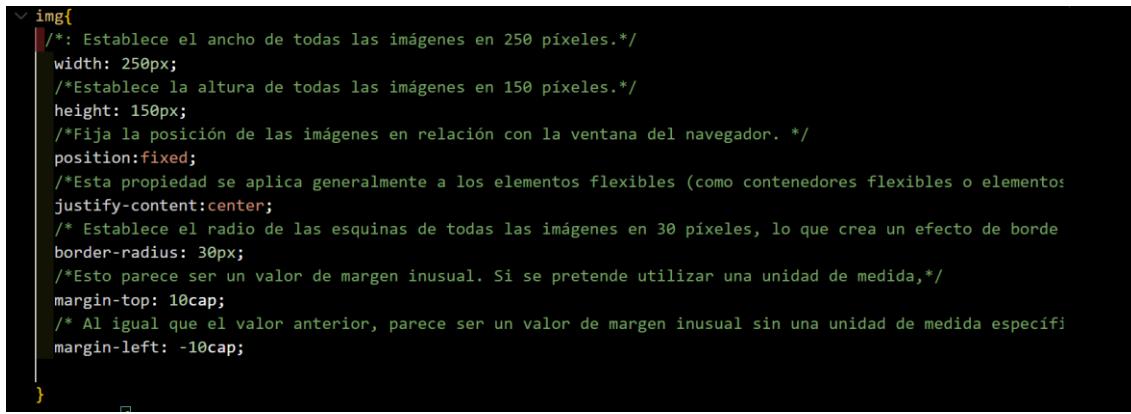
Continuando comenzaremos a estilar la imagen que este lleva a cabo con la clase que contendrá los siguientes elementos para su modificación como primer lugar será width: 250px; y height: 150px; Estas reglas establecen el ancho y la altura de las imágenes en 250 píxeles y 150 píxeles respectivamente. Esto significa que todas las imágenes tendrán estas dimensiones fijas.

Position: fixed; Esta regla establece que las imágenes tendrán una posición fija en relación con la ventana gráfica del navegador. Esto significa que las imágenes permanecerán en la misma posición incluso si se desplaza la página.

Justify-content: center; Esta regla aplica a los elementos flexibles. Sin embargo, en el caso de las imágenes, esta propiedad no tiene ningún efecto ya que las imágenes no son elementos flexibles por defecto.

Border-radius: 30px; Esta regla establece un radio de borde de 30 píxeles para las esquinas de las imágenes, lo que resulta en esquinas redondeadas.

Margin-top: 10cap; y margin-left: -10cap; Parece que aquí hay un error tipográfico. El valor 10cap no es un valor de margen válido en CSS. Lo más probable es que esto debería ser un valor en píxeles, porcentaje, rem, en, u otra unidad de medida válida. Por ejemplo, si se quiere aplicar un margen de 10 píxeles en la parte superior y un margen negativo de 10 píxeles en la izquierda.



```
img{  
    /*: Establece el ancho de todas las imágenes en 250 píxeles.*/  
    width: 250px;  
    /*Establece la altura de todas las imágenes en 150 píxeles.*/  
    height: 150px;  
    /*Fija la posición de las imágenes en relación con la ventana del navegador. */  
    position:fixed;  
    /*Esta propiedad se aplica generalmente a los elementos flexibles (como contenedores flexibles o elementos:  
    justify-content:center;  
    /* Establece el radio de las esquinas de todas las imágenes en 30 píxeles, lo que crea un efecto de borde  
    border-radius: 30px;  
    /*Esto parece ser un valor de margen inusual. Si se pretende utilizar una unidad de medida,*/  
    margin-top: 10cap;  
    /* Al igual que el valor anterior, parece ser un valor de margen inusual sin una unidad de medida específica:  
    margin-left: -10cap;  
}
```

Ilustración 43 Estilos de CSS en la imagen

Para finalizar agregaremos la clase cuadrado, esta clase tendrá la finalidad de modificar el recuadro que tendrá adentro el texto, para esto vamos a agregarle los siguientes elementos

Width: 400px; y height: 200px; Estas reglas establecen el ancho y la altura del elemento con la clase .cuadrado en 400 píxeles y 200 píxeles respectivamente.

Background-color: En este caso, el valor de la propiedad background-color está vacío, lo que significa que no se especifica ningún color de fondo. Si deseas definir un color de fondo, deberás agregar un valor CSS válido, como un nombre de color (red, blue, green, etc.), un valor hexadecimal (#RRGGBB), un valor RGB (rgb (255, 0, 0)), o cualquier otro valor válido.

Margin-top: 35cap; y margin-left: -20cap; Al igual que en el ejemplo anterior, aquí parece haber un error tipográfico. Los valores 35cap y -20cap no son válidos en CSS. Es probable que esto debería ser un valor en píxeles u otra unidad de medida válida.

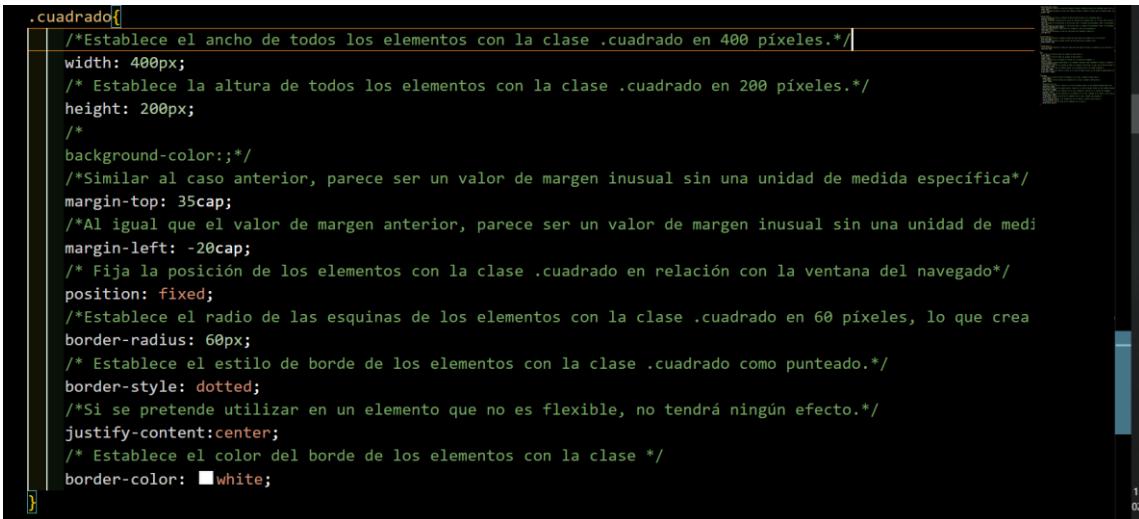
Position: fixed; Esta regla establece que el elemento con la clase .cuadrado tendrá una posición fija en relación con la ventana gráfica del navegador.

Border-radius: 60px; Esta regla establece un radio de borde de 60 píxeles para las esquinas del elemento con la clase .cuadrado, lo que resulta en esquinas redondeadas.

Border-style: dotted; Esta regla establece el estilo del borde del elemento como punteado.

Justify-content: center; Al igual que en el ejemplo anterior, esta regla se aplica a los elementos flexibles, pero no tendrá ningún efecto en un elemento que no esté dentro de un contenedor flex.

Border-color: white; Esta regla establece el color del borde del elemento con la clase .cuadrado como blanco.



```
.cuadrado{  
    /*Establece el ancho de todos los elementos con la clase .cuadrado en 400 pixeles.*/  
    width: 400px;  
    /* Establece la altura de todos los elementos con la clase .cuadrado en 200 pixeles.*/  
    height: 200px;  
    /*  
    background-color:;*/  
    /*Similar al caso anterior, parece ser un valor de margen inusual sin una unidad de medida específica*/  
    margin-top: 35cap;  
    /*Al igual que el valor de margen anterior, parece ser un valor de margen inusual sin una unidad de medida*/  
    margin-left: -20cap;  
    /* Fija la posición de los elementos con la clase .cuadrado en relación con la ventana del navegador*/  
    position: fixed;  
    /*Establece el radio de las esquinas de los elementos con la clase .cuadrado en 60 pixeles, lo que crea  
    border-radius: 60px;  
    /* Establece el estilo de borde de los elementos con la clase .cuadrado como punteado.*/  
    border-style: dotted;  
    /*Si se pretende utilizar en un elemento que no es flexible, no tendrá ningún efecto.*/  
    justify-content:center;  
    /* Establece el color del borde de los elementos con la clase */  
    border-color: ■white;  
}
```

Ilustración 44 Estilos de css a la clase cuadrado

PRACTICA 8: MAPA CON VIDEO DE FONDO

La practica 8 consiste prácticamente en crear una estructura tipo mapa conceptual, como También poner un video de fondo, el cual el video esta de menara local. Para esto creamos Una carpeta especial el cual contendrá nuestro archivo “index.html”, como también en esa Carpeta creamos una carpeta para agregar el video que estará de fondo en nuestro sitio web, De igual forma creamos un archivo css para agregarle estilos a nuestro proyecto. En la Siguiente imagen se muestra como es la estructura de carpetas de nuestro proyecto.

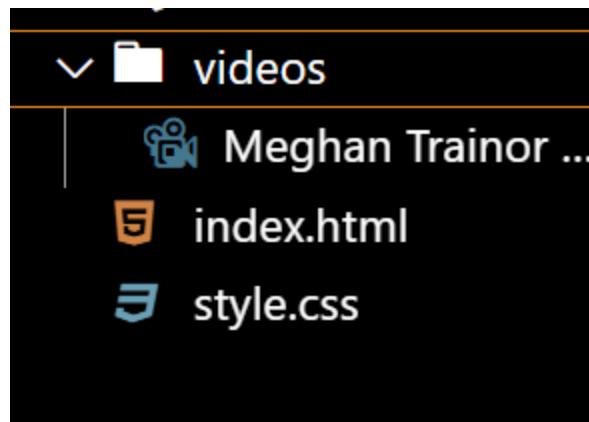
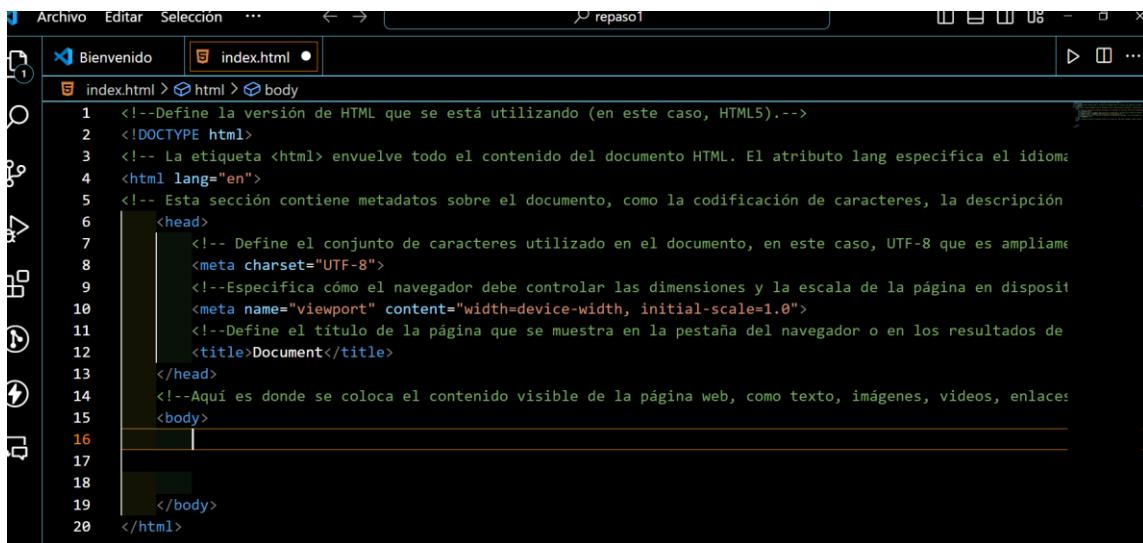


Ilustración 45 creación de carpetas

Como primer paso agregamos la estructura básica de HTML5 son elementos utilizados para definir la estructura jerárquica y organizada el contenido de una página web. Para esta práctica utilizaremos HTML5 ya que nos permite crear la estructura de una página web, por así decirlo, su esqueleto, donde vamos a incorporar posteriormente, imágenes, textos, videos y todo tipo de material multimedia de forma que se pueda visualizar correctamente, para la estructura básica de HTML se agregara como primer punto :

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



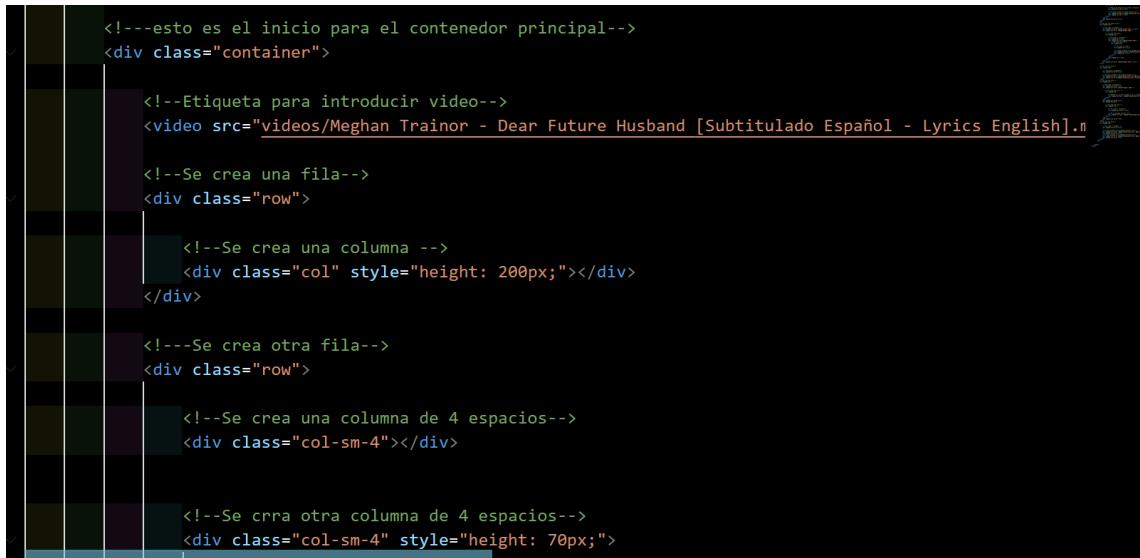
The screenshot shows a code editor window with the following details:

- Toolbar:** Archivo, Editar, Selección, ..., Back, Forward, Search field (repositorio), Minimize, Maximize, Close.
- Left Sidebar:** Shows a file tree with "Bienvenido" and "index.html" selected.
- Code Area:** Displays the following HTML code:

```
1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).-->
4  <html lang="es">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos-->
6  <head>
7  <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres-->
8  <meta charset="UTF-8">
9  <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles-->
10 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda-->
12 <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc-->
15 <body>
16 
17 
18 
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 46 estructura de HTML5

Posteriormente creamos un contenedor para poder tener un mejor manejo de espacios para nuestro sitio, enseguida de eso, agregamos la etiqueta <video> y como lo dice su nombre, es para agregar un video, posteriormente agregamos una fila y dentro de esa fila creamos una columna, más que nada para que nuestro contenido no quede pegado en la parte de arriba. Lo primero que se hizo fue la parte donde se podría decir que va el título principal de la estructura del mapa conceptual, enseguida de eso se fue haciendo el cuerpo de la estructura.



```

<!---esto es el inicio para el contenedor principal-->
<div class="container">

    <!--Etiqueta para introducir video-->
    <video src="videos/Meghan Trainor - Dear Future Husband [Subtitulado Español - Lyrics English].mp4" style="width: 100%; height: 200px;"></video>

    <!--Se crea una fila-->
    <div class="row">

        <!--Se crea una columna -->
        <div class="col" style="height: 200px;"></div>

    </div>

    <!---Se crea otra fila-->
    <div class="row">

        <!--Se crea una columna de 4 espacios-->
        <div class="col-sm-4"></div>

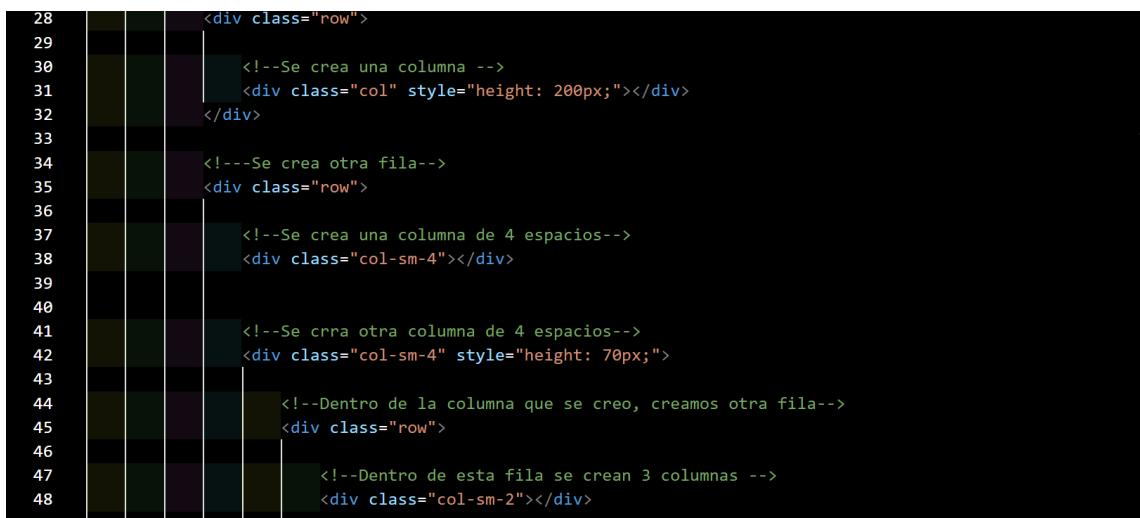
        <!--Se crea otra columna de 4 espacios-->
        <div class="col-sm-4" style="height: 70px;"></div>

    </div>

```

Ilustración 47 contenedor de video

Todo esto se fue realizando mediante filas y columnas, se fueron repartiendo los espacios de las columnas en las filas, en la cual las que ya estaban bien les agregamos estilos css, Solamente el color para que se lograra observar como estaba quedando, así como se muestra.



```

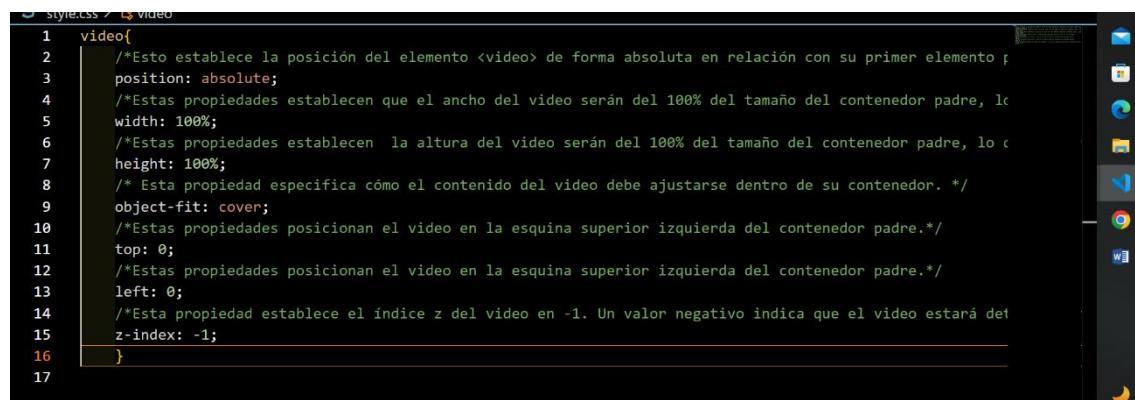
28   <div class="row">
29
30       <!--Se crea una columna -->
31       <div class="col" style="height: 200px;"></div>
32   </div>

33
34       <!---Se crea otra fila-->
35       <div class="row">
36
37           <!--Se crea una columna de 4 espacios-->
38           <div class="col-sm-4"></div>
39
40           <!--Se crea otra columna de 4 espacios-->
41           <div class="col-sm-4" style="height: 70px;">
42
43               <!--Dentro de la columna que se creo, creamos otra fila-->
44               <div class="row">
45
46                   <!--Dentro de esta fila se crean 3 columnas -->
47                   <div class="col-sm-2"></div>
48
49

```

Ilustración 48 columnas para crear los rectángulos

En la siguiente. Para acabar este sitio web, en el archivo css, manipulamos al video con el mismo, para que nuestro video se estableciera como fondo de pantalla de nuestro sitio, como también se pudiera reproducir automáticamente. Los estilos que se ingresaron son como lo que aparecen en la siguiente imagen.



The screenshot shows a code editor window with a dark theme. The file being edited is 'style.css' and it contains the following CSS code:

```
1  video{  
2      /*Esto establece la posición del elemento <video> de forma absoluta en relación con su primer elemento parente.*/  
3      position: absolute;  
4      /*Estas propiedades establecen que el ancho del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre, lo cual hace que el video ocupe todo el ancho de su contenedor.*/  
5      width: 100%;  
6      /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre, lo cual hace que el video ocupe todo el alto de su contenedor.*/  
7      height: 100%;  
8      /* Esta propiedad especifica cómo el contenido del video debe ajustarse dentro de su contenedor. */  
9      object-fit: cover;  
10     /*Estas propiedades posicionan el video en la esquina superior izquierda del contenedor padre.*/  
11     top: 0;  
12     /*Estas propiedades posicionan el video en la esquina superior izquierda del contenedor padre.*/  
13     left: 0;  
14     /*Esta propiedad establece el índice z del video en -1. Un valor negativo indica que el video estará detrás de los demás elementos.*/  
15     z-index: -1;  
16  }  
17
```

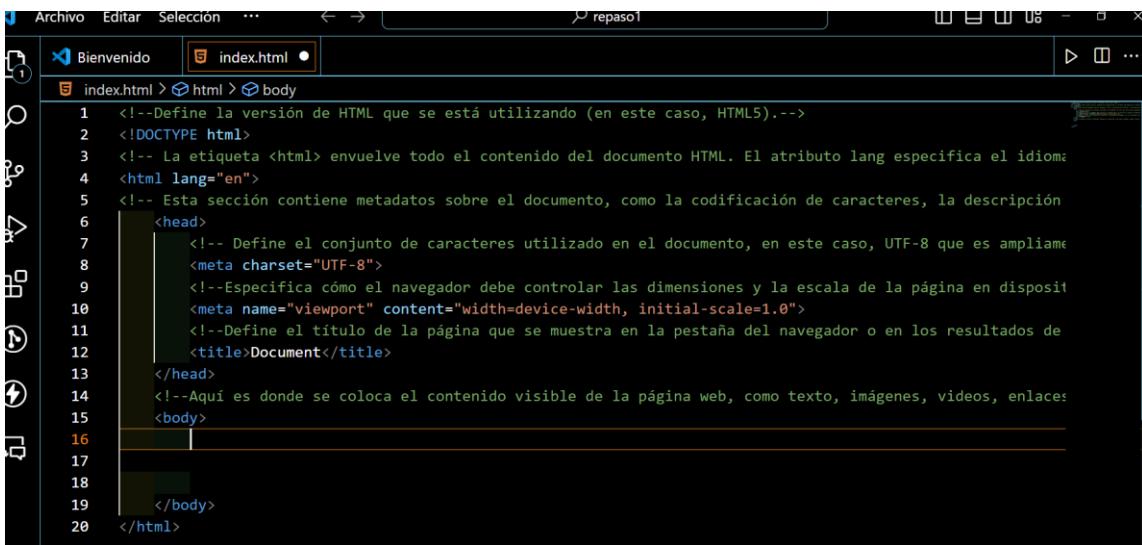
Ilustración 49 Estilos de video

PRACTICA 9: COHETE CON FIGURAS

En esta práctica daremos la aplicación de comenzar con un diseño de algunas formas geométricas básicas como elementos en esta práctica para crear formas básicas como rectángulos, círculos y triángulos. Derivadas de estas se pueden construir fácilmente otras formas tales como rombos, trapecios y otros paralelogramos, en esta práctica realizaremos el diseño anteriormente mencionado de figuras geométricas: rectángulo, triángulo y círculo, dándole estilos css para dale un poco de estilo y color a las figuras .

Comenzaremos con el documento HTML, inicializando con la estructura básica del programa Cualquier página web debe contener al menos este código para desarrollarse correctamente :<!DOCTYPE HTML>: se utiliza para indicar la versión HTML 5.0 (la usada actualmente). <html> </html>: es el elemento raíz y es el más importante dentro de la estructura HTML, pues es el que contendrá el resto de las etiquetas de atributos de la página web.

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



The screenshot shows the Dreamweaver interface with the file 'index.html' open. The code editor displays the following HTML structure:

```
1 <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma-->
4 <html lang="en">
5 <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción
6 <head>
7     <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente
8     <meta charset="UTF-8">
9     <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles-->
10    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11    <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda-->
12    <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc-->
15 <body>
16
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 50 estructura básica de html5

<body> </body>: es la etiqueta para desarrollar todo el cuerpo de la página web y engloba datos desde textos hasta enlaces. Dentro de la etiqueta <body> se desglosan más etiquetas y elementos como: Inserción de etiquetas div puede utilizar etiquetas div para crear bloques de diseño CSS y colocarlos en el documento. Esto resulta útil si ha adjuntado al documento una hoja de estilos CSS con estilos de posición. Dreamweaver le permite insertar rápidamente una etiqueta div y aplicarle estilos existentes. En la ventana de documento, sitúe el punto de inserción en el lugar donde desea que aparezca la etiqueta div.

Siga uno de estos procedimientos: Seleccione Insertar > HTML > Div. En la categoría HTML del panel Insertar, haga clic en Div. Establezca cualquiera de las opciones siguientes: Insertar permite seleccionar la ubicación de la etiqueta div y el nombre de la etiqueta si no es una etiqueta nueva. Clase muestra el estilo de la clase aplicado actualmente a la etiqueta. Si ha adjuntado una hoja de estilos, las clases de la hoja de estilos aparecerán en la lista. Utilice este menú emergente para seleccionar el estilo que desea aplicar a la etiqueta.

```

1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma:
4  <html lang="en">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción
6  <head>
7  |   <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente
8  |   <meta charset="UTF-8">
9  |   <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos:
10 |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 |   <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda:
12 |   <title>Document</title>
13 |   <!--Estilos CSS-->
14 |   <link rel="stylesheet" href="sytle.css">
15 </head>
16 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.
17 <body>
18
19 |   <!--Se crean 4 clases con nombre diferente -->
20 |   <div class="circulo"></div>
21 |   <div class="rectangulo"></div>
22 |   <div class="triangulo"></div>
23 |   <div class="rombo"></div>
24
25

```

Ilustración 51 Creación de clases para formar la figura de del cohete

ESTILO CSS

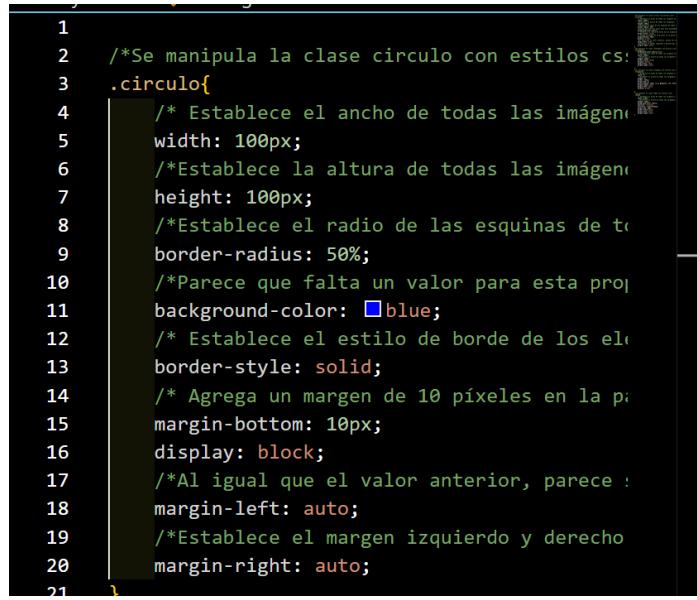
Comenzamos con el circulo a darle estilos comenzamos con el width Height (Altura): Define la altura y ancho de un la figura, posteriormente agregamos Border-radius (Radio de borde): Establece el radio de las esquinas de un elemento con bordes, lo que permite redondear las esquinas. Para darle color utilizaremos Background-color (Color de fondo): Define el color de fondo de un elemento, en seguida los bordes, Border-style (Estilo de borde): Establece el estilo del borde de un elemento, como sólido, punteado, doble, etc.

Continuaremos con Margin-bottom (Margen inferior): Define el espacio en blanco entre el borde inferior de un elemento y el borde superior del elemento que le sigue después agregaremos Display (Visualización): Especifica cómo se debe mostrar un elemento en el diseño del documento.

Margin-left (Margen izquierdo): Define el espacio en blanco entre el borde izquierdo de un elemento y el borde derecho del elemento que lo precede en el flujo del documento.

Margin-right (Margen derecho): Define el espacio en blanco entre el borde derecho de un elemento y el borde izquierdo del elemento que lo sigue en el flujo del documento.

Estas propiedades son fundamentales para el diseño y la disposición de elementos en una página web utilizando CSS.



```
1  /*Se manipula la clase circulo con estilos css*/
2  .circulo{
3      /* Establece el ancho de todas las imágenes
4      width: 100px;
5      /*Establece la altura de todas las imágenes
6      height: 100px;
7      /*Establece el radio de las esquinas de todos los elementos
8      border-radius: 50%;
9      /*Parece que falta un valor para esta propiedad
10     background-color: blue;
11     /* Establece el estilo de borde de los elementos
12     border-style: solid;
13     /* Agrega un margen de 10 píxeles en la parte inferior
14     margin-bottom: 10px;
15     display: block;
16     /*Al igual que el valor anterior, parece que falta un valor
17     margin-left: auto;
18     /*Establece el margen izquierdo y derecho
19     margin-right: auto;
20
21 }
```

Ilustración 52 Estilos de clase de círculo

Se manipulará el rectángulo con los mismos atributos del círculo

Height (Altura): Define la altura de un elemento.

Border-radius (Radio de borde): Establece el radio de las esquinas de un elemento con bordes, lo que permite redondear las esquinas.

Background-color (Color de fondo): Define el color de fondo de un elemento.

Border-style (Estilo de borde): Establece el estilo del borde de un elemento, como sólido, punteado, doble, etc.

Margin-bottom (Margen inferior): Define el espacio en blanco entre el borde inferior de un elemento y el borde superior del elemento que le sigue.

Display (Visualización): Especifica cómo se debe mostrar un elemento en el diseño del documento.

Margin-left (Margen izquierdo): Define el espacio en blanco entre el borde izquierdo de un elemento y el borde derecho del elemento que lo precede en el flujo del documento.

Margin-right (Margen derecho): Define el espacio en blanco entre el borde derecho de un elemento y el borde izquierdo del elemento que lo sigue en el flujo del documento.

```
22 /*Se manipula la clase rectangulo con estilos css*/
23 .rectangulo{
24     background-color: blueviolet;
25     /* Establece el ancho de todas las imágenes en 250 pixeles.*/
26     width: 100px;
27     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
28     height: 100px;
29     /*El borde del rectángulo es de estilo sólido.*/
30     border-style: solid;
31     /*El rectángulo se muestra como un bloque.*/
32     display: block;
33     /*Se centra horizontalmente en la página utilizando margen automático tanto a la izquierda como a la der
34     margin-left: auto;
35     margin-right: auto;
36 }
```

Ilustración 53 Estilos de css de la clase rectángulo

En seguida se manipulará el triángulo

width (ancho): Define el ancho de un elemento.

height (altura): Define la altura de un elemento.

border (borde): Establece todas las propiedades de borde en una declaración abreviada. Por ejemplo, border: 1px solid black; establecería un borde sólido negro de 1 píxel de ancho alrededor del elemento.

border-top (borde superior): Define las propiedades del borde superior de un elemento, como ancho, estilo y color.

border-bottom (borde inferior): Define las propiedades del borde inferior de un elemento, como ancho, estilo y color.

margin-right (margen derecho): Define el espacio en blanco entre el borde derecho de un elemento y el borde izquierdo del elemento adyacente a la derecha.

margin-left (margen izquierdo): Define el espacio en blanco entre el borde izquierdo de un elemento y el borde derecho del elemento adyacente a la izquierda.

display (visualización): Define cómo se debe mostrar un elemento en el diseño del documento. Por ejemplo, display: block; hará que el elemento se muestre como un bloque, ocupando toda la anchura disponible, mientras que display: inline; lo mostrará en línea con el contenido que lo rodea.

```
38 /*Se manipula la clase triangulo con estilos css*/
39 .triangulo{
40     /* Establece el ancho de todas las imágenes.*/
41     width: 0;
42     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
43     height: 0;
44     /*Se utiliza la propiedad "border" para definir los lados del triángulo.*/
45     border: 150px;
46     /*El lado superior del triángulo tiene un ancho de 0.*/
47     border-top: 0;
48     /*El lado inferior del triángulo tiene un ancho de 150 pixeles y un color de fondo especificado como rgt
49     border-bottom: 150px solid #rgb(222, 135, 195);
50     /*El triángulo se centra horizontalmente en la página utilizando márgenes automáticos tanto a la derecha
51     margin-right: auto;
52     margin-left: auto;
53     /*El triángulo se muestra como un bloque.*/
54     display: block;
55
56 }
```

Ilustración 54 estilos de css de la clase triangulo

Finalmente el rombo

width (ancho): Define el ancho de un elemento.

height (altura): Define la altura de un elemento.

background-color (color de fondo): Establece el color de fondo de un elemento.

position (posición): Especifica el método de posicionamiento utilizado para un elemento. Los valores comunes son static, relative, absolute, fixed y sticky.

transform (transformar): Aplica una transformación 2D o 3D a un elemento, como rotación, escala, traslación o inclinación.

margin-top (margen superior): Define el espacio en blanco entre el borde superior de un elemento y el borde inferior del elemento adyacente por encima de él.

border-style (estilo de borde): Establece el estilo del borde de un elemento, como sólido, punteado, discontinuo, etc.

margin-left (margen izquierdo): Define el espacio en blanco entre el borde izquierdo de un elemento y el borde derecho del elemento adyacente a la izquierda.

margin-right (margen derecho): Define el espacio en blanco entre el borde derecho de un elemento y el borde izquierdo del elemento adyacente a la derecha.

```
/*Se manipula la clase rombo con estilos css*/
.rombo{
    /* Establece el ancho de todas las imágenes.*/
    width: 150px;
    /*Establece la altura de todas las imágenes*/
    height: 150px;
    /*Establece el color de fondo del elemento en aqua.*/
    background-color: #aqua;
    /*Se establece la posición del elemento como relativa.*/
    position: relative;
    /*Se aplica una rotación de 45 grados al elemento utilizando la propiedad "transform", lo que lo convierte en un rombo*/
    transform: rotate(45deg);
    /*Se añade un margen superior de 40 píxeles para ajustar la posición del rombo en la página*/
    margin-top: 40px;
    /*El borde del rombo es de estilo sólido.*/
    border-style:solid;
    /*El rombo se centra horizontalmente en la página utilizando márgenes automáticos tanto a la derecha como a la izquierda*/
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
}
```

Ilustración 55 estilos de css de la clase triangulo

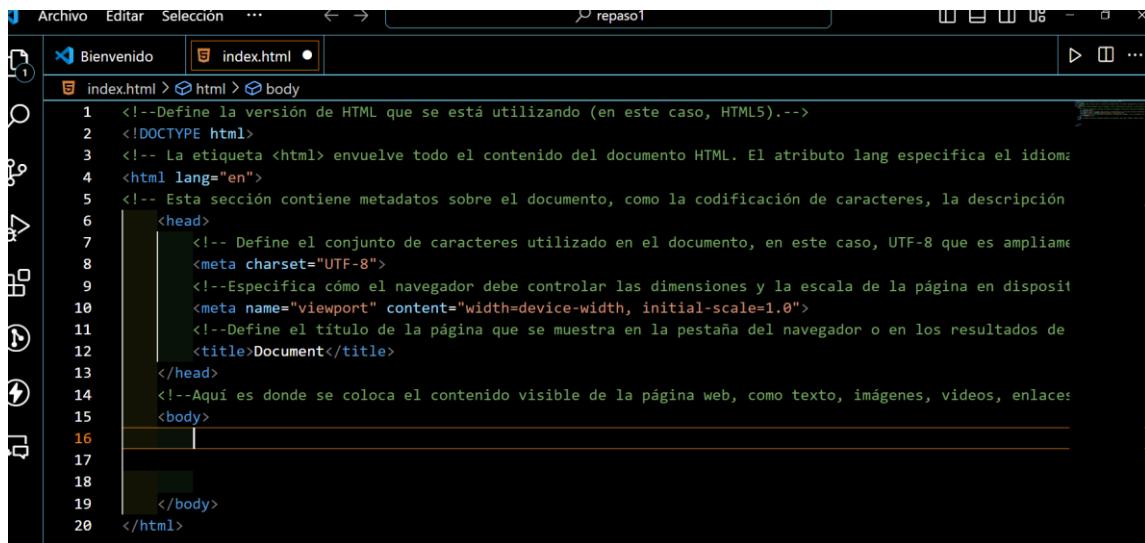


PRACTICA 10:

En esta práctica daremos la aplicación de comenzar con un diseño de un cohete que será construido por algunas formas geométricas básicas como elementos en esta práctica para crear formas básicas como rectángulos, círculos y triángulos. Derivadas de estas se pueden construir fácilmente otras formas tales como rombos, trapecios y otros paralelogramos, en esta práctica realizaremos el diseño anteriormente mencionado de un cohete utilizando solo las siguientes figuras geométricas: rectángulo, triángulo y círculo, dándole estilos css para dale un poco de estilo y color a las figuras.

Comenzaremos con el documento HTML, inicializando con la estructura básica del programa Cualquier página web debe contener al menos este código para desarrollarse correctamente :<!DOCTYPE HTML>: se utiliza para indicar la versión HTML 5.0 (la usada actualmente).<html> </html>: es el elemento raíz y es el más importante dentro de la estructura HTML, pues es el que contendrá el resto de las etiquetas de atributos de la página web.

- ✓ <!DOCTYPE html>: Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).
- ✓ <html lang="es">: La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma del documento, en este caso, español (es).
- ✓ <head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción de la página (a través de etiquetas meta), el título de la página y enlaces a hojas de estilo CSS, fuentes y otros recursos.
- ✓ <meta charset="UTF-8">: Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente utilizado y admite una amplia gama de caracteres.
- ✓ <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos móviles. width=device-width indica que el ancho de la página se ajustará al ancho del dispositivo, y initial-scale=1.0 establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página.
- ✓ <title>Título de la página</title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.
- ✓ <body>: Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc.



The screenshot shows a code editor window with the following content:

```
1 <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma: 
4 <html lang="en">
5 <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción 
6 <head>
7     <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente 
8     <meta charset="UTF-8">
9     <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositi 
10    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11    <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de 
12    <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces: 
15 <body>
16
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 56 estructura básica de html5

En seguida comenzaremos a colocar las clases que en este caso será Creación de elementos:

Se crean varios elementos dentro del cuerpo de la página.

Primer triángulo: Crea un div con la clase "triangulo2". La apariencia de este elemento no está definida en el código proporcionado, pero se puede suponer que tiene forma de triángulo debido al nombre de la clase.

Segundo triángulo con rectángulo y círculo:

Se crea un div con la clase "triangulo". Dentro de este div, se encuentra otro div con la clase "rectángulo". Este div podría representar un rectángulo dentro del triángulo.

Se añade un salto de línea
.

Dentro del rectángulo, se crea un div con la clase "círculo". Este div podría representar un círculo dentro del rectángulo.

Cierre del documento HTML:

Se cierra la etiqueta <body> y, aparentemente, falta la etiqueta de cierre </html>, lo que indica que podría ser necesario añadir la etiqueta </html> para cerrar correctamente el documento HTML.

```

17 <body>
18 |    <!-- Se crean dos clases --&gt;
19 |
20 |        &lt;div class="triangulo2"&gt;&lt;/div&gt;
21 |            &lt;div class="triangulo"&gt;
22 |                &lt;div class="rectangulo"&gt;
23 |                    &lt;br&gt;
24 |                    &lt;div class="circulo"&gt;&lt;/div&gt;
25 |                &lt;/div&gt;
26 |            &lt;/div&gt;
27 |        &lt;div class="rectangi"&gt;&lt;/div&gt;
28 &lt;/body&gt;
29 &lt;/html&gt;
</pre>

```

Ilustración 57 Creación de clases

CSS

Comenzare a estilar la página con Css comenzaremos con los Estilos Globales:

Se establecen reglas globales para todos los elementos HTML, incluyendo el ajuste del margen y el relleno a 0, y el uso del modelo de caja "border-box". Esto garantiza una consistencia en los espacios y dimensiones de los elementos en la página.

```

1 * {
2     margin: 0;           /* Establece el margen de todos los elementos en 0. */
3     padding: 0;          /* Establece el relleno de todos los elementos en 0. */
4     box-sizing: border-box; /* Establece el modelo de caja de todos los elementos en "border-box", lo que signifi
5 }
6

```

Ilustración 58 Estilos globales

Una vez que ya hayamos tenido los estilos globales comenzaremos con los Estilos para Rectángulos (.rectángulo {}): Se define un estilo para los elementos con la clase "rectángulo", estableciendo un fondo de color específico, ancho y altura, posición absoluta y centrada en la pantalla vertical y horizontalmente mediante transformaciones CSS.

```
22 .triangulo{  
23     /* Establece el ancho de todas las imágenes.*/
24     width: 0;  
25     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
26     height: 0;  
27     /*Se utiliza la propiedad "border" para definir los lados del triángulo.*/
28     border-left: 60px solid transparent;  
29     /*El lado superior del triángulo tiene un ancho de 0.*/
30     border-right: 70px solid transparent;  
31     /*El lado inferior del triángulo tiene un ancho de 150 píxeles y un color de fondo especificado como rgb(2
32     border-bottom: 150px solid ■rgb(206, 28, 72);  
33     /*El triángulo se centra horizontalmente en la página utilizando márgenes automáticos tanto a la derecha c
34     /*El triángulo se muestra como un bloque.*/
35     display: block; /* Establece el elemento como un bloque, lo que significa que ocupará todo el ancho dispor
36     position: absolute; /* Posiciona el elemento de forma absoluta con respecto a su primer parente posicionado.
37     top: 50%; /* Establece la distancia del elemento con respecto al borde superior de su contenedor, posicio
38     left: 50%; /* Establece la distancia del elemento con respecto al borde izquierdo de su contenedor, posici
39     transform: translate(-50%,-50%); /* Aplica una transformación de traslación que desplaza el elemento en se
40
41 }
```

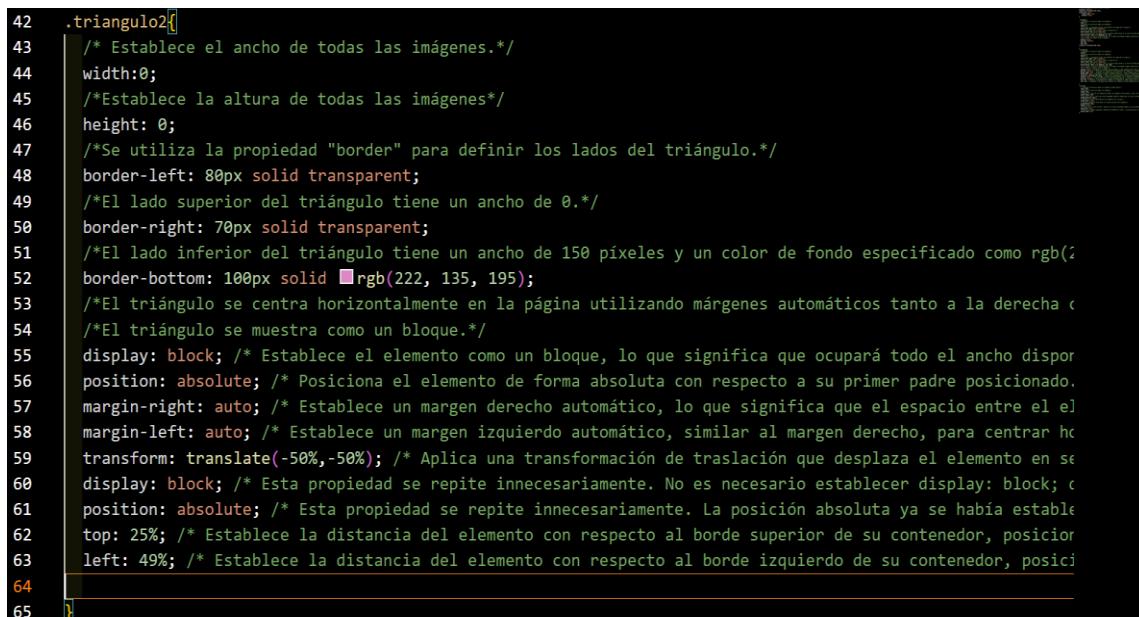
Ilustración 59 Estilos de css de triangulo

Estilos para Triángulos (.triangulo {} y .triangulo2{}):

Se definen estilos para los elementos con las clases "triangulo" y "triangulo2", creando triángulos con bordes transparentes y un borde inferior coloreado. Los triángulos se posicionan absolutamente y se centran vertical y horizontalmente en la pantalla.

```
22 .triangulo{  
23     /* Establece el ancho de todas las imágenes.*/
24     width: 0;  
25     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
26     height: 0;  
27     /*Se utiliza la propiedad "border" para definir los lados del triángulo.*/
28     border-left: 60px solid transparent;  
29     /*El lado superior del triángulo tiene un ancho de 0.*/
30     border-right: 70px solid transparent;  
31     /*El lado inferior del triángulo tiene un ancho de 150 píxeles y un color de fondo especificado como rgb(2
32     border-bottom: 150px solid ■rgb(206, 28, 72);  
33     /*El triángulo se centra horizontalmente en la página utilizando márgenes automáticos tanto a la derecha c
34     /*El triángulo se muestra como un bloque.*/
35     display: block;
36     position: absolute;
37     top: 50%;
38     left: 50%;
39     transform: translate(-50%,-50%);
40
41 }
```

Ilustración 60 estilos de segundo triangulo

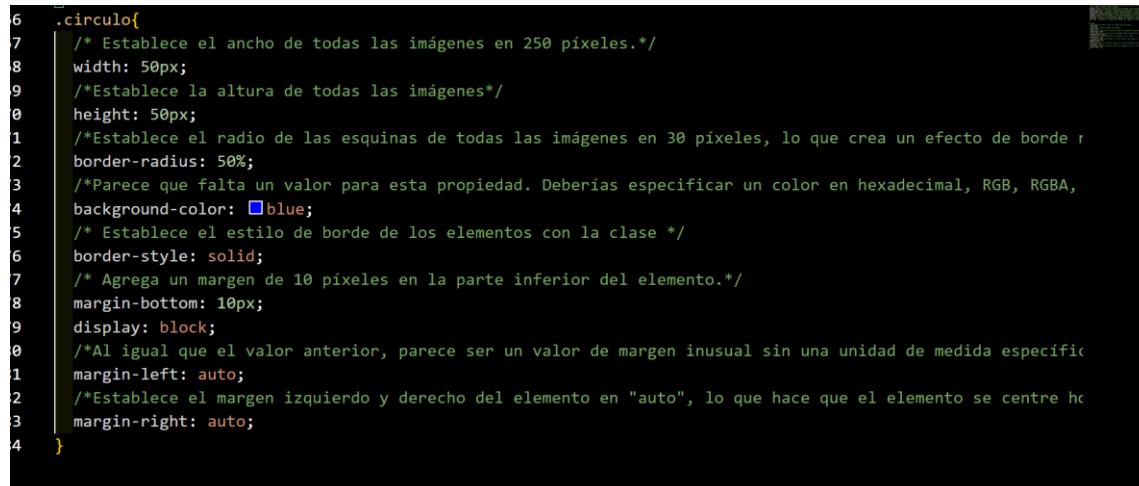


```
42 .triangulo2{  
43     /* Establece el ancho de todas las imágenes.*/
44     width:0;  
45     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
46     height: 0;  
47     /*Se utiliza la propiedad "border" para definir los lados del triángulo.*/
48     border-left: 80px solid transparent;  
49     /*El lado superior del triángulo tiene un ancho de 0.*/
50     border-right: 70px solid transparent;  
51     /*El lado inferior del triángulo tiene un ancho de 150 pixeles y un color de fondo especificado como rgb(222, 135, 195);*/
52     border-bottom: 100px solid #rgb(222, 135, 195);  
53     /*El triángulo se centra horizontalmente en la página utilizando márgenes automáticos tanto a la derecha como a la izquierda.*/
54     /*El triángulo se muestra como un bloque.*/
55     display: block; /* Establece el elemento como un bloque, lo que significa que ocupará todo el ancho disponible.*/
56     position: absolute; /* Posiciona el elemento de forma absoluta con respecto a su primer parente posicionado.*/
57     margin-right: auto; /* Establece un margen derecho automático, lo que significa que el espacio entre el elemento y el margen izquierdo es igual al espacio entre el margen izquierdo y el borde derecho.*/
58     margin-left: auto; /* Establece un margen izquierdo automático, similar al margen derecho, para centrar horizontalmente el elemento.*/
59     transform: translate(-50%,-50%); /* Aplica una transformación de traslación que desplaza el elemento en sentido contrario a su movimiento original.*/
60     display: block; /* Esta propiedad se repite innecesariamente. No es necesario establecer display: block; ya que el elemento ya es de tipo bloque.*/
61     position: absolute; /* Esta propiedad se repite innecesariamente. La posición absoluta ya se había establecido en la línea 56.*/
62     top: 25%; /* Establece la distancia del elemento con respecto al borde superior de su contenedor, posicionando el vértice superior del triángulo en el 25% de la altura del contenedor.*/
63     left: 49%; /* Establece la distancia del elemento con respecto al borde izquierdo de su contenedor, posici  
64     }  
65 }
```

Ilustración 61 estilos de css de triangulo

Estilos para Círculos (.circulo {}):

Se establece un estilo para los elementos con la clase "circulo", definiendo un tamaño de ancho y alto para simular un círculo mediante el uso de un radio de borde. Se establece un color de fondo y se aplica un margen para separar los círculos.



```
6 .circulo{  
7     /* Establece el ancho de todas las imágenes en 250 pixeles.*/
8     width: 50px;  
9     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
10    height: 50px;  
11    /*Establece el radio de las esquinas de todas las imágenes en 30 pixeles, lo que crea un efecto de borde redondeado.*/
12    border-radius: 50%;  
13    /*Parece que falta un valor para esta propiedad. Deberías especificar un color en hexadecimal, RGB, RGBA, o similar.*/
14    background-color: #blue;  
15    /* Establece el estilo de borde de los elementos con la clase */
16    border-style: solid;  
17    /* Agrega un margen de 10 pixeles en la parte inferior del elemento.*/
18    margin-bottom: 10px;  
19    display: block;  
20    /*Al igual que el valor anterior, parece ser un valor de margen inusual sin una unidad de medida específica.*/
21    margin-left: auto;  
22    /*Establece el margen izquierdo y derecho del elemento en "auto", lo que hace que el elemento se centre horizontalmente.*/
23    margin-right: auto;  
24 }
```

Ilustración 62 Estilos de css de círculo

PRACTICA 11: AMONGOS

En esta actividad comenzamos con la práctica 10, el propósito de esta práctica es practicar las figuras con un personaje de un video juego llamado amagos, esta práctica se requiere estilar al personaje del video juego, y personalizarlo a un gusto personal, inicializaremos con la estructura básica que tenemos en html5,y creando el link del estilo css, esto para agregarle estilos al personaje del video juego, posteriormente que ya había creado la estructura básica y la hoja de estilos de css agregue un contenedor principal llamado “conteiner”.

```
1 <!--Esta declaración especifica que el documento sigue la especificación HTML5.-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y lang="en" especifica que el idioma del cor
4 <html lang="en">
5 <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la configuraci
6 <head>
7     <!--Este metaelemento especifica la codificación de caracteres del documento como UTF-8, que es una codi
8     <meta charset="UTF-8">
9     <!--Esta metaetiqueta especifica cómo el navegador debe ajustar el contenido para adaptarse al ancho de
10    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11    <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña o barra de título del navegador.-->
12    <title>Document</title>
13    <!-- Este enlace importa una hoja de estilos externa llamada estilos.css para aplicar estilos adicionale
14    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
15 </head>
16 <!--Esta sección contiene todo el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, enlaces, etc.-->
17 <body>
18     <!--Contenedor principal-->
19     <div class="container">
20
21         <!--Se crea una clase -->
22         <div class="chest">
23
24             <!--Se crea una nueva clase-->
25             <div class="shadow1">
```

Ilustración 63 creación de conteiner en HTML5

Este contenedores se utilizan comúnmente para agrupar contenido y aplicar estilos a ese contenido de manera uniforme, posteriormente agregamos un `<div class="chest">`: Dentro del contenedor principal, hay otro `<div>` con una clase llamada "chest". Este elemento representa algo que tiene un cofre.

`<div class="shadow1">`: Dentro del contenedor "chest", hay otro `<div>` con una clase llamada "shadow1". Esto representa la sombra del objeto del cofre.

`<div class="eye">`: Dentro del contenedor "shadow1", hay otro `<div>` con una clase llamada "eye". Esto representar un ojo.

`<div class="white"></div>`: Dentro del contenedor "eye", hay otro `<div>` con una clase llamada "white". Este `<div>` representa el color blanco, que podría ser el blanco del ojo.

```

20      <!--Se crea una clase -->
21      <div class="chest">
22
23          <!--Se crea una nueva clase-->
24          <div class="shadow1">
25              <!--Se crea otra clase -->
26              <div class="eye">
27                  <!--Se crea otra clase -->
28                  <div class="white"></div>
29
30              </div>
31
32      </div>

```

Ilustración 64 elementos que se aplicaran en css

Este código HTML está estructurado utilizando elementos `<div>` y aplicando clases CSS a cada elemento para aplicar estilos específicos. Las clases CSS se utilizan para asignar estilos a los elementos y pueden definirse en una hoja de estilos CSS separada para mantener el código HTML más limpio y modular. En seguida se crea otra clase `<div class="back">`. Este `<div>` representa la parte posterior del objeto que estás creando y tiene una clase llamada "back". Posteriormente Dentro del contenedor "back", hay otro `<div>` con una clase llamada "back-shadow" que representa la sombra de la parte posterior del objeto.

En seguida vamos a representar una pierna izquierda con la clase `<div class="left-leg"></div>` al igual vamos a representar la otra pierna derecha y tiene una clase llamada "right-leg". En seguida vamos a crear dos clases, la primera de ellas se llamará `<div class="middle-leg"></div>`: Este `<div>` representa una pierna media y tiene una clase llamada "middle-leg" y la segunda clase se llamará similar `<div class="middle-leg2"></div>`: Este `<div>` también representa una pierna media, pero con una clase diferente llamada "middle-leg2". Estas dos clases tengan estilos ligeramente diferentes o se utilicen para representar partes diferentes del objeto.

```

31          </div>
32
33      <!--Se crea una clase -->
34      <div class="back">
35
36          <!--Se crea otra clase -->
37          <div class="back-shadow"></div>
38
39
40          <!--Se crean 4 clases --->
41          <div class="left-leg"></div>
42          <div class="right-leg"></div>
43          <div class="middle-leg"></div>
44          <div class="middle-leg2"></div>
45
46
47

```

Ilustración 65clases para creación del cuerpo del dibujo

CODIGO DE CSS

Comenzando la estilacion de la práctica para el personaje vamos a comenzar utilizando el selector universal este elemento se representa con un *, seguido de un conjunto de reglas CSS, como primer elemento agregue el selector universal se aplica a todos los elementos HTML en el documento, posteriormente dentro del sector universal se Establece el margen de todos los elementos en 0 píxeles. El margen es el espacio alrededor del borde de un elemento, representado con un "margin", en seguida se agregó un relleno de todos los elementos en 0 píxeles. El relleno es el espacio dentro del borde de un elemento representado con un "padding.

Por último se estableció un box-sizing: border-box; Establece el modelo de caja de todos los elementos como "border-box". En este modelo, el ancho y la altura de un elemento incluyen el relleno y el borde, pero no el margen. Esto facilita el control del tamaño total de un elemento y evita que el tamaño cambie cuando se agrega relleno o borde. Comúnmente al comienzo de un archivo de estilos para establecer márgenes, rellenos y el modelo de caja de todos los elementos en un documento, lo que proporciona un punto de partida consistente para estilos más específicos.

```
estilos.css > ...
1  /*Selecciona todos los elementos HTML.*/*
2  *{
3      /* Establece el margen de todos los elementos en 0. Esto elimina cualquier margen predeterminado que los
4      margin:0;
5      /*Establece el relleno de todos los elementos en 0. Esto elimina cualquier relleno predeterminado que los
6      padding:0;
7      /*establece el modelo de caja de todos los elementos en "border-box".*/
8      box-sizing:border-box;
9
10
11 }
```

Ilustración 66 se utilizó un selector universal para establecer imagen que viene por defecto

Comenzamos con los estilados de css en este siguiente paso se establecerá un root que su función es selecciona el elemento raíz del documento, que es el elemento <html>. Al definir variables en: root, estas variables estarán disponibles globalmente en todo el documento CSS. Dentro de este selector se le agregara MainColor: rgb(227, 9, 8); esto con la finalidad de asignarle un color. Esta variable podría utilizarse para definir el color principal utilizado en la página.

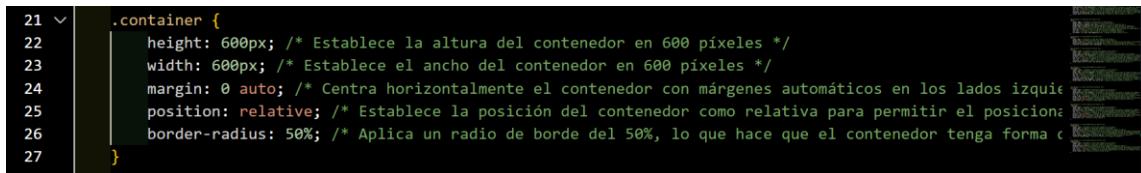
```
}
```

```
/*Selecciona el elemento raíz del documento HTML.*/:root{
--MainColor:rgb(227,9,8);
/* Define otra variable CSS llamada --Shadow con el valor rgb(145,3,63), que corresponde a un tono de ro
--Shadow:rgb(145,3,63);
}
```

Ilustración 67 se estable el elemento de raíz de HTML5

Continuamos con definir estilos con la clase llamada conteiner, esta clase tendrá como elementos un height: 600px;; Establece la altura del contenedor en 600 píxeles, width: 600px;; Establece el ancho del contenedor en 600 píxeles. margin: 0 auto;; Esto centra horizontalmente el contenedor en el medio de su contenedor padre. El 0 representa que no hay margen en la parte superior e inferior, y auto establece un margen izquierdo y derecho automático, lo que distribuye igualmente el espacio a cada lado del contenedor. position: relative; Establece la posición del contenedor como relativa.

Y por último se agregara en la misma clase un elemento que será border-radius: 50%; Aplica un radio de borde de 50% al contenedor, lo que lo convierte en un círculo perfecto. Esta propiedad crea esquinas redondeadas al contenedor, con un radio igual a la mitad del ancho o altura del contenedor, lo que resulta en un círculo cuando el valor es del 50%. Estos estilos combinados crean un contenedor cuadrado con esquinas redondeadas, centrado horizontalmente en su contenedor padre y con una altura y ancho de 600 píxeles.



```
21 .container {  
22     height: 600px; /* Establece la altura del contenedor en 600 píxeles */  
23     width: 600px; /* Establece el ancho del contenedor en 600 píxeles */  
24     margin: 0 auto; /* Centra horizontalmente el contenedor con márgenes automáticos en los lados izquierdos */  
25     position: relative; /* Establece la posición del contenedor como relativa para permitir el posicionamiento absoluto de sus hijos */  
26     border-radius: 50%; /* Aplica un radio de borde del 50%, lo que hace que el contenedor tenga forma circular */  
27 }  
28
```

Ilustración 68 Estalación de contenedor

En seguida vamos a agregar la clase llamada `chest` esta clase tendrá sus elementos como primer elemento es `height: 268px;` y `width: 200px;` Establecen la altura y el ancho del elemento `.chest` en 268 píxeles y 200 píxeles respectivamente, en seguida agregamos un `background-color: var(--Shadow);` Establece el color de fondo del elemento `.chest` usando una variable CSS personalizada llamada `--Shadow`. La cual también vamos a agregar `top: 50%; y left: 50%;` Posiciona el elemento `.chest` en el 50% del tamaño del contenedor padre, tanto vertical como horizontalmente.

Dentro de la misma clase se agregara un `transform: translate(-50%, -50%);` Desplaza el elemento `.chest` hacia arriba y hacia la izquierda en un 50% de su propio ancho y altura, respectivamente. Esto se usa en conjunto con `top: 50%; y left: 50%;` para centrar el elemento exactamente en el centro del contenedor padre. Este elemnto que sigue es importante que es `position: absolute;` Establece el posicionamiento del elemento `.chest` en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta. Y en la cual también le agregaremos `border-radius: 37% 55% 1% 0% / 44% 45% 36% 35%;` Establece radios de borde elípticos para crear una forma compleja. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo, superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo.

Y por últimos elementos serán agregados `border: 10px solid black;` Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y color negro alrededor del elemento `.chest`.

`border-bottom: none;` Elimina el borde en la parte inferior del elemento `.chest`. En resumen, estos estilos combinados crean un elemento con la apariencia de un cofre con una forma y un diseño específicos.

```

/*Se manipula a la clase chest con estilos css/
.chest {
    height: 268px; /* Establece la altura del elemento en 268 píxeles */
    width: 200px; /* Establece el ancho del elemento en 200 píxeles */
    background-color: var(--Shadow); /* Establece el color de fondo utilizando la variable CSS --Shadow */
    top: 50%; /* Posiciona el elemento en el 50% del desplazamiento vertical del contenedor primario */
    left: 50%; /* Posiciona el elemento en el 50% del desplazamiento horizontal del contenedor primario */
    transform: translate(-50%, -50%); /* Aplica una traslación del -50% tanto en el eje X como en el eje Y */
    position: absolute; /* Establece la posición del elemento como absoluta para que pueda ser posicionado */
    border-radius: 37% 55% 1% 0% / 44% 45% 36% 35%; /* Aplica un radio de borde no simétrico */
    border: 10px solid black; /* Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y color negro */
    border-bottom: none; /* Elimina el borde inferior */
}

```

Ilustración 69 Estalación de clase chest en css

Este bloque de código CSS define estilos para una clase llamada .shadow1. Aquí está la descripción de cada propiedad:

height: 210px; y width: 170px: Establecen la altura y el ancho del elemento .shadow1 en 210 píxeles y 170 píxeles respectivamente.

background-color: var(--MainColor): Establece el color de fondo del elemento .shadow1 utilizando una variable CSS personalizada llamada --MainColor.

top: 52%; y left: 54%: Posiciona el elemento .shadow1 en el 52% y 54% del tamaño del contenedor padre, respectivamente.

Position: absolute: Establece el posicionamiento del elemento .shadow1 en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta.

transform: translate(-50%, -63%): Desplaza el elemento .shadow1 hacia arriba y hacia la izquierda en un 50% y 63% de su propio ancho y altura, respectivamente. Esto se usa en conjunto con top: 52%; y left: 54%; para posicionar el elemento de manera precisa.

border-radius: 45% 88% 38% 42% / 73% 64% 82% 70%: Establece radios de borde elípticos para crear una forma compleja. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo, superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo.

En resumen, estos estilos combinados crean un elemento con la apariencia de una sombra con una forma y un diseño específicos.

```

43  /*Se manipula a la clase shadow1 con estilos css/
44  .shadow1 {
45      height: 210px; /* Establece la altura del elemento en 210 píxeles */
46      width: 170px; /* Establece el ancho del elemento en 170 píxeles */
47      background-color: var(--MainColor); /* Establece el color de fondo utilizando la variable CSS --MainColor */
48      top: 52%; /* Posiciona el elemento en el 52% del desplazamiento vertical del contenedor primario */
49      left: 54%; /* Posiciona el elemento en el 54% del desplazamiento horizontal del contenedor primario */
50      position: absolute; /* Establece la posición del elemento como absoluta para que pueda ser posicionado */
51      transform: translate(-50%, -63%); /* Aplica una traslación del -50% en el eje X y -63% en el eje Y */
52      border-radius: 45% 88% 38% 42% / 73% 64% 82% 70%; /* Aplica un radio de borde no simétrico */
53  }
54

```

Ilustración 70 estilos de clase shadow1 en css

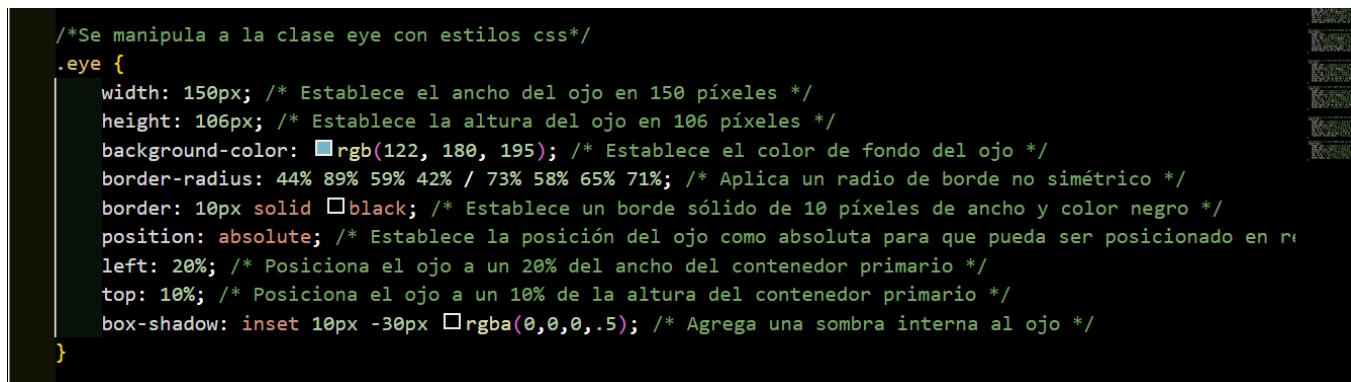
Este bloque de código CSS define estilos para una clase llamada .eye. Aquí está la descripción de cada propiedad:

width: 150px; y height: 106px; Establecen el ancho y la altura del elemento .eye en 150 píxeles y 106 píxeles respectivamente.

background-color: rgb(122, 180, 195); Establece el color de fondo del elemento .eye utilizando el valor RGB rgb(122, 180, 195).

border-radius: 44% 89% 59% 42% / 73% 58% 65% 71%; Establece radios de borde elípticos para crear una forma compleja. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo, superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo.

border: 10px solid black; Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y color negro alrededor del elemento .eye



```
/*Se manipula a la clase eye con estilos css*/
.eye {
    width: 150px; /* Establece el ancho del ojo en 150 píxeles */
    height: 106px; /* Establece la altura del ojo en 106 píxeles */
    background-color: #rgb(122, 180, 195); /* Establece el color de fondo del ojo */
    border-radius: 44% 89% 59% 42% / 73% 58% 65% 71%; /* Aplica un radio de borde no simétrico */
    border: 10px solid #black; /* Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y color negro */
    position: absolute; /* Establece la posición del ojo como absoluta para que pueda ser posicionado en relación a su contenedor */
    left: 20%; /* Posiciona el ojo a un 20% del ancho del contenedor primario */
    top: 10%; /* Posiciona el ojo a un 10% de la altura del contenedor primario */
    box-shadow: inset 10px -30px #rgba(0,0,0,.5); /* Agrega una sombra interna al ojo */
}
```

Ilustración 71 estilos de la clase eye en css

El bloque de código CSS que proporcionaste define estilos para una clase llamada .back. Aquí está la descripción de cada propiedad:

Height: 173px; y width: 62px; Establecen la altura y el ancho del elemento .back en 173 píxeles y 62 píxeles respectivamente.

Border: 10px solid black; Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y color negro alrededor del elemento .back.

background-color: var(--MainColor); Establece el color de fondo del elemento .back utilizando una variable CSS personalizada llamada --MainColor.

position: absolute; Establece el posicionamiento del elemento .back en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta.

top: 62.5%; y left: 21%; Posiciona el elemento .back en el 62.5% y 21% del tamaño del contenedor padre, respectivamente.

transform: translate(23%, -61%); Desplaza el elemento .back horizontalmente en un 23% de su propio ancho y verticalmente en un -61% de su propio alto. Esto se utiliza para ajustar la posición del elemento.

border-radius: 48% 0% 1% 45% / 44% 45% 36% 58%; Establece radios de borde elípticos para crear una forma compleja. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo,

superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo. En resumen, estos estilos combinados crean un elemento de un fondo con una forma y un diseño específicos.

El bloque de código CSS que proporcionaste define estilos para una clase llamada .back-shadow.

height: 133px; y width: 43px; Establecen la altura y el ancho del elemento .back-shadow en 133 píxeles y 43 píxeles respectivamente.

border: 10px solid var(--Shadow); Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y el color definido por la variable CSS personalizada --Shadow alrededor del elemento .back-shadow.

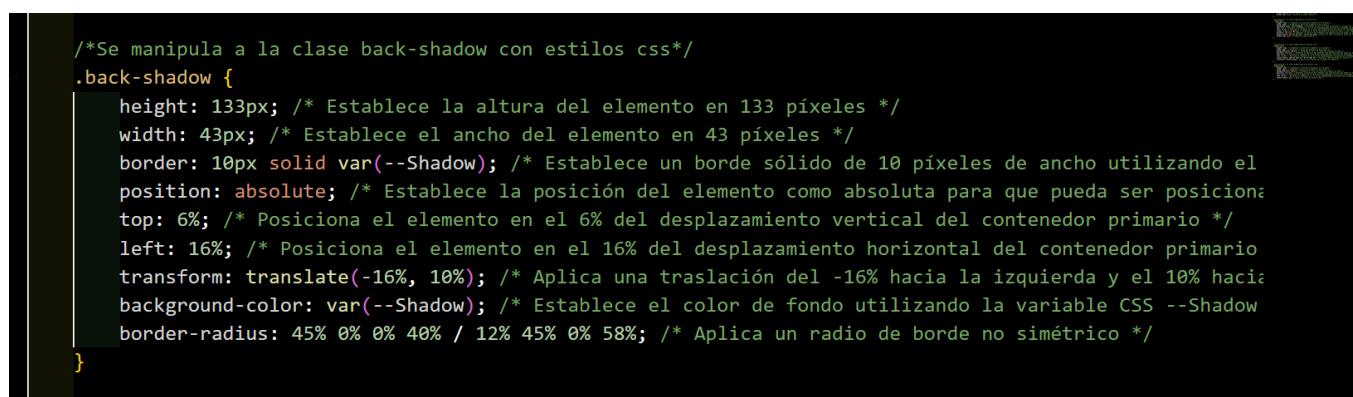
position: absolute; Establece el posicionamiento del elemento .back-shadow en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta.

top: 6%; y left: 16%; Posiciona el elemento .back-shadow en el 6% y 16% del tamaño del contenedor padre, respectivamente.

transform: translate(-16%, 10%); Desplaza el elemento .back-shadow hacia la izquierda en un 16% de su propio ancho y hacia abajo en un 10% de su propio alto. Esto se utiliza para ajustar la posición del elemento.

background-color: var(--Shadow); Establece el color de fondo del elemento .back-shadow utilizando una variable CSS personalizada llamada --Shadow.

border-radius: 45% 0% 0% 40% / 12% 45% 0% 58%; Establece radios de borde elípticos para crear una forma compleja. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo, superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo.



```
/*Se manipula a la clase back-shadow con estilos css*/
.back-shadow {
    height: 133px; /* Establece la altura del elemento en 133 píxeles */
    width: 43px; /* Establece el ancho del elemento en 43 píxeles */
    border: 10px solid var(--Shadow); /* Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho utilizando el
    position: absolute; /* Establece la posición del elemento como absoluta para que pueda ser posicionado */
    top: 6%; /* Posiciona el elemento en el 6% del desplazamiento vertical del contenedor primario */
    left: 16%; /* Posiciona el elemento en el 16% del desplazamiento horizontal del contenedor primario */
    transform: translate(-16%, 10%); /* Aplica una traslación del -16% hacia la izquierda y el 10% hacia abajo */
    background-color: var(--Shadow); /* Establece el color de fondo utilizando la variable CSS --Shadow */
    border-radius: 45% 0% 0% 40% / 12% 45% 0% 58%; /* Aplica un radio de borde no simétrico */
}
```

Ilustración 72 estilos de la clase bacck –shadow en css

El bloque de código CSS que proporcionaste define estilos para una clase llamada .left-leg.

height: 70px; y width: 84px; Establecen la altura y el ancho del elemento .left-leg en 70 píxeles y 84 píxeles respectivamente.

background-color: var(--Shadow); Establece el color de fondo del elemento .left-leg utilizando una variable CSS personalizada llamada --Shadow.

top: 71%; y left: 32.8%; Posiciona el elemento .left-leg en el 71% y 32.8% del tamaño del contenedor padre, respectivamente.

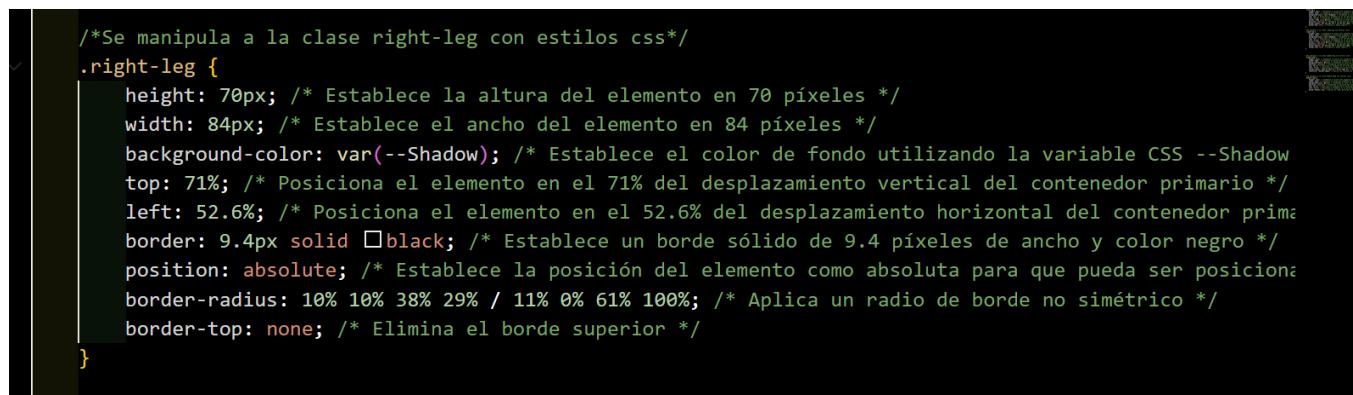
border: 10px solid black; Establece un borde sólido de 10 píxeles de ancho y color negro alrededor del elemento .left-leg.

position: absolute; Establece el posicionamiento del elemento .left-leg en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta.

border-radius: 10% 10% 38% 29% / 11% 0% 61% 100%; Establece radios de borde elípticos para crear una forma compleja. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo, superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo.

border-top: none; Elimina el borde superior del elemento .left-leg.

En resumen, estos estilos combinados crean un elemento con la apariencia de una pierna izquierda con una forma y un diseño específicos.



```
/*Se manipula a la clase right-leg con estilos css*/
.right-leg {
    height: 70px; /* Establece la altura del elemento en 70 píxeles */
    width: 84px; /* Establece el ancho del elemento en 84 píxeles */
    background-color: var(--Shadow); /* Establece el color de fondo utilizando la variable CSS --Shadow */
    top: 71%; /* Posiciona el elemento en el 71% del desplazamiento vertical del contenedor primario */
    left: 52.6%; /* Posiciona el elemento en el 52.6% del desplazamiento horizontal del contenedor primario */
    border: 9.4px solid black; /* Establece un borde sólido de 9.4 píxeles de ancho y color negro */
    position: absolute; /* Establece la posición del elemento como absoluta para que pueda ser posicionada */
    border-radius: 10% 10% 38% 29% / 11% 0% 61% 100%; /* Aplica un radio de borde no simétrico */
    border-top: none; /* Elimina el borde superior */
}
```

Ilustración 73 estilos de right-leg de css

El bloque de código CSS que proporcionaste define estilos para una clase llamada .middle-leg. Aquí está la descripción de cada propiedad:

height: 13px; y width: 40px; Establecen la altura y el ancho del elemento .middle-leg en 13 píxeles y 40 píxeles respectivamente.

background-color: black; Establece el color de fondo del elemento .middle-leg en negro.

position: absolute; Establece el posicionamiento del elemento .middle-leg en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta.

top: 70.4%; y left: 51.5%; Posiciona el elemento .middle-leg en el 70.4% y 51.5% del tamaño del contenedor padre, respectivamente.

border-radius: 100% 0% 100% 0% / 0% 0% 100% 0%; Establece radios de borde elípticos para crear una forma específica. Los números representan los radios de los bordes en porcentajes, y cada uno se aplica en el siguiente orden: superior izquierdo, superior derecho, inferior derecho, inferior izquierdo.

transform: rotate(-5deg); Aplica una rotación de -5 grados al elemento .middle-leg. Esto gira el elemento en sentido antihorario.

En resumen, estos estilos combinados crean un elemento con la apariencia de una pierna media con una forma y un diseño específicos, incluida una rotación.

```
/*Se manipula a la clase middle-leg con estilos css*/
.middle-leg {
    height: 13px; /* Establece la altura del elemento en 13 píxeles */
    width: 40px; /* Establece el ancho del elemento en 40 píxeles */
    background-color: black; /* Establece el color de fondo del elemento en negro */
    position: absolute; /* Establece la posición del elemento como absoluta para que pueda ser posicionado */
    top: 70.4%; /* Posiciona el elemento en el 70.4% del desplazamiento vertical del contenedor primario */
    left: 51.5%; /* Posiciona el elemento en el 51.5% del desplazamiento horizontal del contenedor primario */
    border-radius: 100% 0% 100% 0% / 0% 0% 100% 0%; /* Aplica un radio de borde no simétrico */
    transform: rotate(-5deg); /* Aplica una rotación de -5 grados al elemento */
}
```

Ilustración 74 Estilos de middle-leg en css

El bloque de código CSS que proporcionaste define estilos para una clase llamada .middle-leg2. Aquí está la descripción de cada propiedad:

height: 14px; y width: 40px;: Establecen la altura y el ancho del elemento .middle-leg2 en 14 píxeles y 40 píxeles respectivamente.

background-color: black;: Establece el color de fondo del elemento .middle-leg2 en negro.

position: absolute;: Establece el posicionamiento del elemento .middle-leg2 en relación con su contenedor padre más cercano que tiene una posición relativa o absoluta.

top: 70.6%; y left: 45.5%;: Posiciona el elemento .middle-leg2 en el 70.6% y 45.5% del tamaño del contenedor padre, respectivamente.

border-radius: 5px;: Establece un radio de borde de 5 píxeles al elemento .middle-leg2. Esto crea esquinas redondeadas en el elemento.

En resumen, estos estilos combinados crean un elemento con la apariencia de una segunda pierna media con una forma y un diseño específicos.

```
/*Se manipula a la clase middle-leg2 con estilos css*/
.middle-leg2 {
    height: 14px; /* Establece la altura del elemento en 14 píxeles */
    width: 40px; /* Establece el ancho del elemento en 40 píxeles */
    background-color: black; /* Establece el color de fondo del elemento en negro */
    position: absolute; /* Establece la posición del elemento como absoluta para que pueda ser posicionado */
    top: 70.6%; /* Posiciona el elemento en el 70.6% del desplazamiento vertical del contenedor primario */
    left: 45.5%; /* Posiciona el elemento en el 45.5% del desplazamiento horizontal del contenedor primario */
    border-radius: 5px; /* Aplica un radio de borde de 5px */
}
```

Ilustración 75 estilos de middle-leg2 de css

PRACTICA 12

IMÁGENES QUE TE LLEVAN A OTRA PÁGINA

La practica 12 trata de hacer un programa más dinámico, es decir trata de que por medio de imágenes podamos navegar a otra parte del sitio web, es una de las cosas que comúnmente hacen las páginas web de alguna compañía, sin embargo, aparte de ser dinámico le agregamos un favicon, un favicon prácticamente es poner una imagen en la pestaña del navegador en la que se encuentra nuestro sitio web. Lo primero que se llevó a cabo fue la estructura básica de html

<!DOCTYPE html>: Esta declaración indica que el documento es de tipo HTML5.

<html lang="en">: Inicia el elemento raíz del documento HTML y establece el idioma de la página como inglés ("en").

<head>: Esta sección contiene metadatos y enlaces a recursos externos.

<meta charset="UTF-8">: Especifica el conjunto de caracteres utilizado en el documento como UTF-8.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Define la configuración de la vista para dispositivos móviles.

<title>imagenes cool 01</title>: Establece el título de la página que se mostrará en la pestaña del navegador.

<link rel="icon" href="icono/images.png">: Enlaza un favicon para la página.

<body>: Contiene todo el contenido visible de la página.

: Inserta una imagen con un mapa de imagen llamado "rectangle". Si la imagen no se puede cargar, se mostrará el texto alternativo "imagen no encontrada".

<map name="rectangle">: Define el mapa de imagen llamado "rectangle" que contiene áreas activas vinculadas a diferentes páginas web.

<area shape="rect" coords="34,44,270,350" href="pajinas/uno_index.html" name="rectangle"/>: Define un área rectangular con coordenadas y un enlace a "pajinas/uno_index.html".

<area shape="circle" coords="337,300,44" href="pajinas/dos_index.html"/>: Define un área circular con coordenadas y un enlace a "pajinas/dos_index.html".

<area shape="rect2" coords="333,280,290,172" href="pajinas/tres_index.html" name="rectangle"/>: Define un área rectangular con coordenadas y un enlace a "pajinas/tres_index.html".

: Inserta otra imagen con un mapa de imagen llamado "triangulo".

<map name="triangulo">: Define el mapa de imagen llamado "triangulo" que contiene áreas activas vinculadas a diferentes páginas web.

Hay múltiples <area> dentro del mapa, cada uno define un área poligonal con coordenadas y un enlace a "pajinas/cuatro_index.html".

```

1  <!--Esta declaración define el tipo de documento como HTML5, que es la versión más reciente del lenguaje HTML-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!--La etiqueta <html> es el elemento raíz de un documento HTML y contiene todo el contenido de la página. El atributo lang especifica el idioma principal de la página-->
4  <html lang="en">
5  <!--El elemento <head> contiene metadatos sobre el documento, como el conjunto de caracteres utilizado, la vista inicial en dispositivos móviles, y las configuraciones de impresión-->
6  <head>
7      <!-- Este metaelemento especifica el conjunto de caracteres utilizado en el documento (UTF-8), que es compatible con la mayoría de los sistemas-->
8      <meta charset="UTF-8">
9      <!-- Este metaelemento configura la escala inicial y el ancho de la ventana de visualización en dispositivos móviles, lo que asegura una mejor experiencia de usuario-->
10     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11     <!-- Este elemento define el título de la página, que se muestra en la pestaña del navegador y en los resultados de búsqueda-->
12     <title>LOS TQM</title><!--Nombre de título-->
13 </head>
14 <!---contiene todo el contenido visible de la página, como texto, imágenes, enlaces, videos, etc. Todo lo que se muestra en el navegador-->
15 <body>

```

Ilustración 76 Estructura básica de HTML

Posteriormente continuamos con agregar una etiqueta de imagen, para que puedamos manipular dicha imagen con una Etiqueta llamada `<map>`, esta etiqueta no ayuda a que la imagen se pueda manipular en Coordenadas esto se realiza mediante la etiqueta `<área>` prácticamente a esta etiqueta le Otorgamos las coordenadas en las que este se va a situar y así podamos utilizar a la imagen eh irse a otra parte del sitio como ya se había comentado. En la siguiente imagen se muestra el

Código para primera imagen.

```

11 <body>
12     <!--Etiqueta para ingresar una imagen-->
13     
14     <!--Etiqueta para manipular a la imagen-->
15     <map name="rectangle">
16         <area
17             shape="rect"
18             coords="34,44,270,350"
19             href="pajinas/uno_index.html"
20             name="rectangle"
21         />
22         <area
23             shape="circle"
24             coords="337,300,44"
25             href="pajinas/dos_index.html"/>
26         <area
27             shape="rect2"
28             coords="333,280,290,172"
29             href="pajinas/tres_index.html"
30             name="rectangle"
31         />
32     </map>
33

```

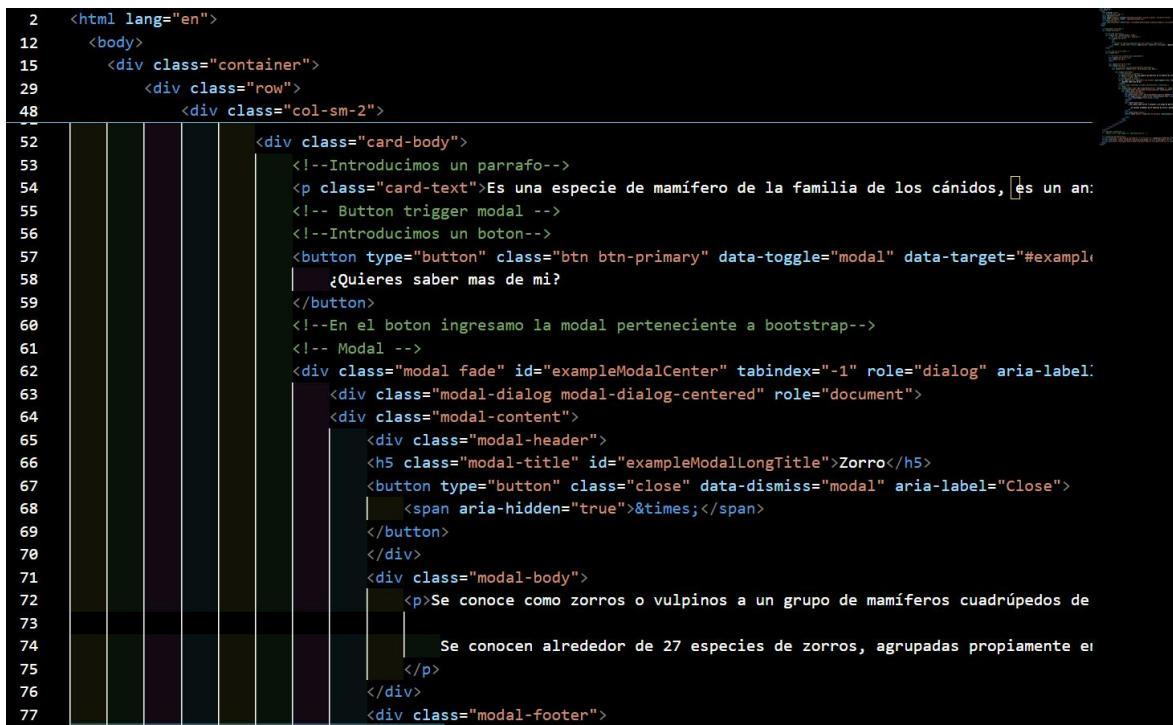
Ilustración 77 agregación de imagen

Para la segunda imagen que realicé prácticamente lo mismo solo que a este se le otorgaron otras coordenadas diferentes, ya que, en la primera imagen, lo que se realizó más que nada como la imagen contenía diferentes objetos, por ende, las coordenadas se localizaron en dichos objetos, sin embargo para la segunda imagen, su ilustración solo venía un personaje, por ello es que sus coordenadas se tomaron en toda la imagen. Primero se agregó una etiqueta de imagen, posteriormente se utilizó la etiqueta `<map>`; para que la imagen se pueda manipular mediante la etiqueta `<área>`, para que podamos definir las coordenadas, para que al momento que el usuario le de click lo pueda llevar a otra parte del sitio.

```
34      <!--Etiqueta para ingresar una imagen-->
35      
36      <!--Etiqueta para manipular a la imagen -->
37      <map name="triangulo">
38          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="307,23,294,61,299,140,360,92,343,63
39          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="449,20,412,65,398,96,457,138,462,66
40          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="379,91,297,143,290,188,338,205,362,
41          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="340,214,301,277,348,554,357,553,375
42          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="308,329,263,436,319,522,343,539,338
43          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="449,330,493,439,414,529,430,409,419
44          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="43,273,160,180,268,241,286,320,279,
45          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="170,317,282,374,250,479,210,409,193
46          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="251,482,307,504,262,442" shape="pol
47          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="319,522,302,545,348,543,332,530" sh
48          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="482,452,438,518,414,529" shape="pol
49          <area href="pajinas/cuatro_index.html" coords="412,529,432,524,454,543,412,545" sh
50
```

Ilustración 78 Coordenadas de figuras de HTML

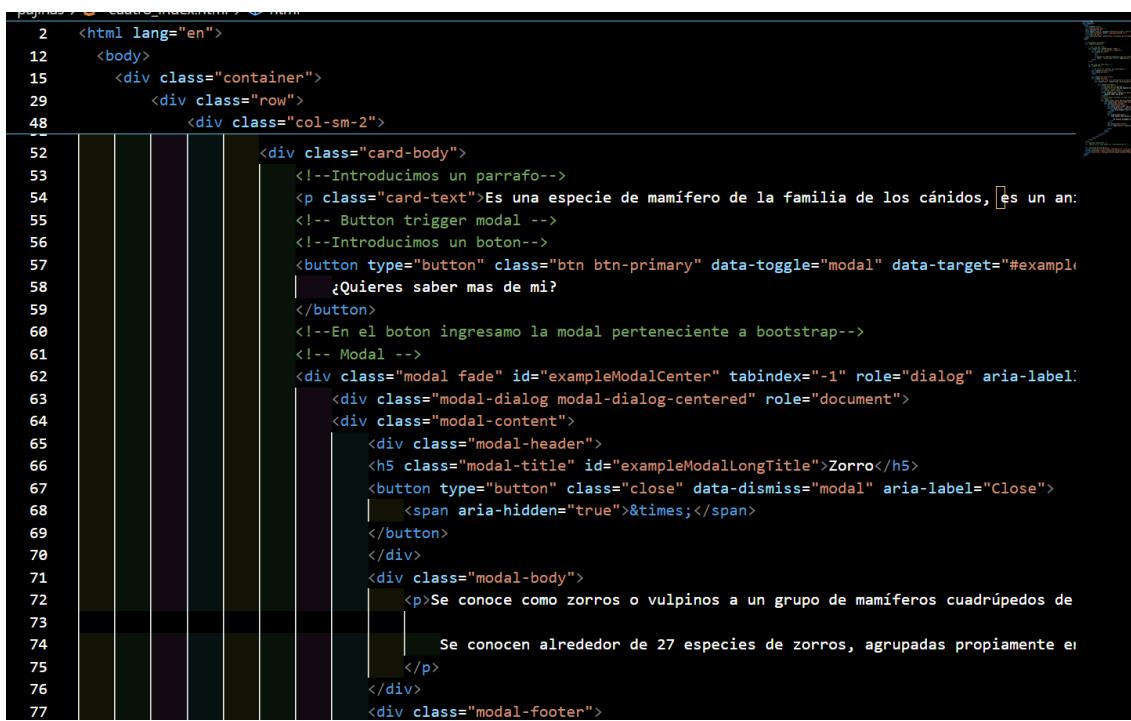
Como la segunda imagen las coordenadas que se le asignaron se dirigen a un solo apartado del sitio web, en este caso se creó una carpeta especial para que mediante esa carpeta se guarden todos los apartados de las coordenadas, en el apartado de la segunda imagen lo que agregamos fue una imagen de fondo que hace referencia a la imagen que aparece en el primer apartado. Como también mediante una etiqueta `<card>` se agregó información del personaje que salía en la imagen, se realizó mediante una etiqueta llamada `<p>`; como también se agregó un botón para que el usuario pueda regresar al apartado principal o bien al inicio del sitio web.



```
2  <html lang="en">
12 <body>
15 <div class="container">
29 <div class="row">
48 <div class="col-sm-2">
52 <div class="card-body">
53 <!--Introducimos un parrafo-->
54 <p class="card-text">Es una especie de mamífero de la familia de los cánidos, [es un an:
55 <!-- Button trigger modal -->
56 <!--Introducimos un boton-->
57 <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#exampleModalCenter">
58 | ¿Quieres saber mas de mi?
59 </button>
60 <!--En el boton ingresamo la modal perteneciente a bootstrap-->
61 <!-- Modal -->
62 <div class="modal fade" id="exampleModalCenter" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="exampleModalLongTitle" aria-hidden="true">
63 <div class="modal-dialog modal-dialog-centered" role="document">
64 <div class="modal-content">
65 <div class="modal-header">
66 <h5 class="modal-title" id="exampleModalLongTitle">Zorro</h5>
67 <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
68 | <span aria-hidden="true"&gt;&times;</span>
69 </button>
70 </div>
71 <div class="modal-body">
72 <p>Se conoce como zorros o vulpinos a un grupo de mamíferos cuadrúpedos de
73 | carnívora que pertenece a la familia Canidae. Se consideran 34 especies en total.
74 <p>Se conocen alrededor de 27 especies de zorros, agrupadas propiamente en
75 | tres géneros: Vulpes, Urocyon y Canis.
76 </p>
77 <div class="modal-footer">
```

Ilustración 79 Realización de un botón dinámico

De igual forma se agregó un botón dinámico para que saliera más información acerca del personaje que salía en la imagen, este botón dinámico que se utilizó es perteneciente al framework bootstrap en su versión 4, de igual forma pues agregamos un apartado para los estilos, más que nada para nuestra imagen de fondo de pantalla, el cual se queda estático y no afecta a la resolución de nuestra pantalla. Por otro lado, el botón la cual tiene como opción para regresar al apartado de inicio, se ocupó un redirecciónamiento mediante la etiqueta [y dentro de esta etiqueta agregamos el botón.](#)



The screenshot shows a code editor with a dark theme. A specific line of code is highlighted with a red box and has a callout arrow pointing to a detailed view of its content. The highlighted line is:

```
53     <p class="card-text">Es una especie de mamífero de la familia de los cánidos, [es un an:
```

The detailed view shows the expanded code for the paragraph:

```
<!--Introducimos un parrafo-->
<p class="card-text">Es una especie de mamífero de la familia de los cánidos, [es un an:
| <!-- Button trigger modal -->
| <!--Introducimos un boton-->
| <button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#exampleModalCenter">
| | ¿Quieres saber mas de mí?
| </button>
| <!--En el boton ingresamo la modal perteneciente a bootstrap-->
| <!-- Modal -->
| <div class="modal fade" id="exampleModalCenter" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="exampleModalLongTitle" aria-hidden="true">
| | <div class="modal-dialog modal-dialog-centered" role="document">
| | | <div class="modal-content">
| | | | <div class="modal-header">
| | | | | <h5 class="modal-title" id="exampleModalLongTitle">Zorro</h5>
| | | | | <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
| | | | | | <span aria-hidden="true">&times;</span>
| | | | </button>
| | | </div>
| | | <div class="modal-body">
| | | | <p>Se conoce como zorros o vulpinos a un grupo de mamíferos cuadrúpedos de
| | | | | Se conocen alrededor de 27 especies de zorros, agrupadas propiamente en
| | | | </p>
| | | </div>
| | | <div class="modal-footer">
```

Ilustración 80 párrafos que mostrarán en los resultados de las páginas

En resumen, este código HTML muestra dos imágenes con áreas activas que están vinculadas a diferentes páginas web. Estas áreas se definen mediante mapas de imagen, que son áreas de una imagen que responden a eventos del usuario, como hacer clic en ellas.

Practica 13 Imágenes responsivas

El código HTML que proporcionaste define una página web básica con una estructura simple. Aquí hay una descripción de cada parte:

<!DOCTYPE html>: Declara la versión de HTML utilizada en el documento como HTML5.

<html lang="en">: Define el elemento raíz del documento HTML y especifica el idioma principal del contenido, que es inglés ("en").

<head>: Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la configuración de la ventana gráfica y el título de la página, así como enlaces a archivos CSS externos.

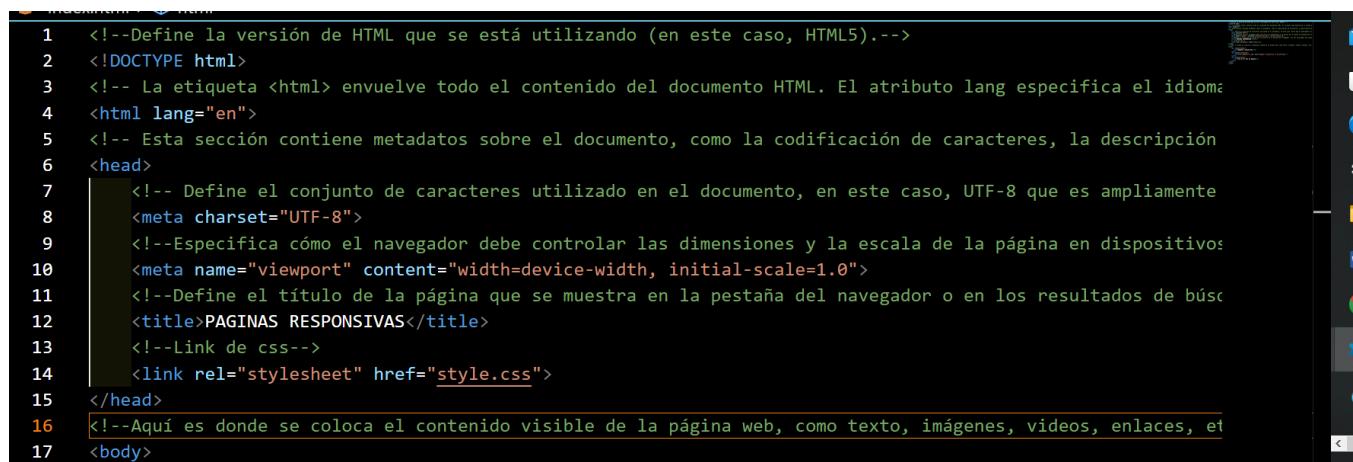
<meta charset="UTF-8">: Especifica la codificación de caracteres del documento como UTF-8, que es una codificación ampliamente utilizada y compatible con muchos caracteres diferentes.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Define la configuración de la ventana gráfica para que se ajuste al ancho del dispositivo y establece el nivel inicial de zoom cuando se carga la página en dispositivos móviles.

<title>PAGINAS RESPONSIVAS</title>: Define el título de la página que se mostrará en la pestaña o barra de título del navegador.

<link rel="stylesheet" href="style.css">: Enlaza el documento HTML con un archivo CSS externo llamado "style.css" que contiene los estilos para la página.

<body>: Esta sección contiene todo el contenido visible de la página web, como encabezados, imágenes, texto, enlaces, pies de página, etc.



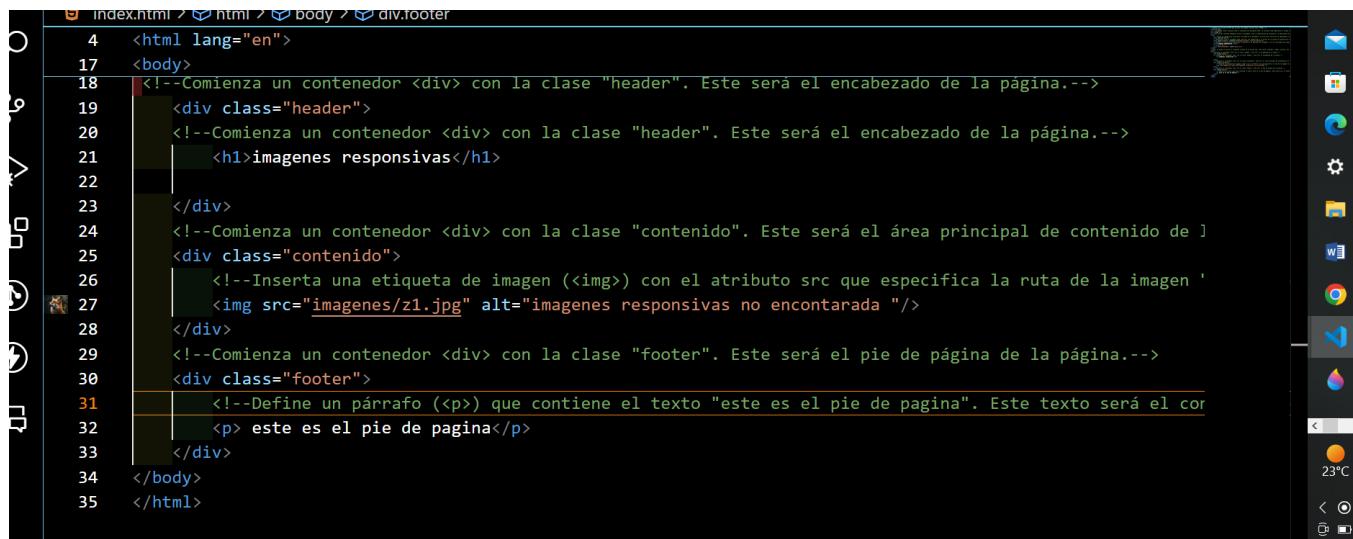
```
1 <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5)-->
2 <!DOCTYPE html>
3 <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma
4 <html lang="en">
5 <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción
6 <head>
7   <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente
8   <meta charset="UTF-8">
9   <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos
10  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11  <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de bús
12  <title>PAGINAS RESPONSIVAS</title>
13  <!--Link de css-->
14  <link rel="stylesheet" href="style.css">
15 </head>
16 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, et
17 <body>
```

Ilustración 81 Estructura básica de HTML5

En seguida comenzaremos con el contenido como primer punto agregaremos `<div class="header">`: Define un contenedor para la cabecera de la página, que contiene un encabezado `<h1>` con el texto "imagenes responsivas".

`<div class="contenido">`: Define un contenedor para el contenido principal de la página, que contiene una imagen `` con una ruta de origen a una imagen llamada "z1.jpg" y un atributo alt en caso de que la imagen no se encuentre.

`<div class="footer">`: Define un contenedor para el pie de página de la página, que contiene un párrafo `<p>` con el texto "este es el pie de pagina".



The screenshot shows a code editor window with the following code:

```
index.html
4 <html lang="en">
17   <body>
18     <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "header". Este será el encabezado de la página.-->
19     <div class="header">
20       <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "header". Este será el encabezado de la página.-->
21       <h1>imagenes responsivas</h1>
22     </div>
23     <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "contenido". Este será el área principal de contenido de la página.-->
24     <div class="contenido">
25       <!--Inserta una etiqueta de imagen (<img>) con el atributo src que especifica la ruta de la imagen '-->
26       
27     </div>
28     <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "footer". Este será el pie de página de la página.-->
29     <div class="footer">
30       <!--Define un párrafo (<p>) que contiene el texto "este es el pie de pagina". Este texto será el contenido del pie de página.-->
31       <p>este es el pie de pagina</p>
32     </div>
33   </body>
34 </html>
```

Ilustración 82 Creación de Contenedor

ESTILOS CSS

El código CSS proporcionado contiene estilos para diferentes partes de la página HTML. Aquí está la descripción de cada bloque de estilos:

`body`: Define el estilo principal para el cuerpo de la página.

`margin: 0;`: Elimina los márgenes predeterminados del cuerpo.

`font-family: arial, sans-serif;`: Establece la familia de fuentes para el texto del cuerpo.

`background-color: black;`: Establece el color de fondo del cuerpo en negro.

`width: 100%; y height: 100%;`: Hace que el cuerpo ocupe el 100% del ancho y la altura de la ventana del navegador.

```
1 /*el apartado sera el estilo principal de el body*/
2 body {
3     margin: 0; /* Elimina el margen predeterminado del cuerpo del documento */
4     font-family: arial, sans-serif; /* Establece la fuente predeterminada para el texto del cuerpo del documento */
5     background-color: black; /* Establece el color de fondo del cuerpo del documento como negro */
6     width: 100%; /* Establece el ancho del cuerpo del documento al 100% del ancho de la ventana del navegador */
7     height: 100%; /* Establece la altura del cuerpo del documento al 100% de la altura de la ventana del navegador */
8 }
```

Ilustración 83 Estilos de Css de body

En esta parte vamos a agregar la clase header, este elemento nos ayudara a

.header: Define estilos para el encabezado de la página.

text-align: center;: Centra el texto dentro del encabezado.

padding: 10px;: Agrega un relleno de 10 píxeles alrededor del encabezado.

width: 100%;: Hace que el encabezado ocupe el 100% del ancho de la ventana del navegador.

background-color: #f8f9fa;: Establece el color de fondo del encabezado.

position: fixed;: Fija el encabezado en la parte superior de la ventana del navegador.

top: 0;: Coloca el encabezado en la parte superior de la ventana del navegador.

font-size: 3vh;: Establece el tamaño de la fuente del encabezado en un 3% del tamaño de la ventana del navegador en altura.

```
/*Este código CSS define estilos para el elemento con la clase*/
.header {
    text-align: center; /* Centra el contenido del encabezado */
    padding: 10px; /* Agrega un espacio de relleno de 10 píxeles alrededor del contenido del encabezado */
    width: 100%; /* Establece el ancho del encabezado al 100% del ancho del viewport */
    background-color: #f8f9fa; /* Establece el color de fondo del encabezado */
    position: fixed; /* Fija la posición del encabezado en la ventana del navegador */
    top: 0; /* Coloca el encabezado en la parte superior de la ventana */
    font-size: 3vh; /* Establece el tamaño de la fuente en 3% de la altura del viewport */
}
```

Ilustración 84 Estilos de Css de header

img: Define estilos para las imágenes en la página.

width: 100%;: Hace que la imagen ocupe el 100% del ancho del contenedor.

max-height: 100%;: Establece la altura máxima de la imagen al 100% del contenedor.

margin-top: 140px;: Agrega un margen superior de 140 píxeles a la imagen.

margin-left: auto; y margin-right: auto;: Centra la imagen horizontalmente dentro de su contenedor.

```
29 < img {  
30   width: 100%; /* Establece el ancho de la imagen al 100% del ancho de su contenedor */  
31   max-height: 100%; /* Establece la altura máxima de la imagen al 100% de la altura de su contenedor */  
32   margin-top: 140px; /* Establece un margen superior de 140 píxeles */  
33   margin-left: auto; /* Centra la imagen horizontalmente estableciendo el margen izquierdo en "auto" */  
34   margin-right: auto; /* Centra la imagen horizontalmente estableciendo el margen derecho en "auto" */  
35   display: block; /* Hace que la imagen sea un elemento de bloque para que ocupe todo el ancho disponible  
36 }
```

Ilustración 85 Estilos de imagen

display: block;: Hace que la imagen sea un bloque, lo que la coloca en una línea separada del resto del contenido.

.footer: Define estilos para el pie de página de la página.

text-align: center;: Centra el texto dentro del pie de página.

padding: 10%;: Agrega un relleno del 10% alrededor del pie de página.

background-color: #f8f9fa;: Establece el color de fondo del pie de página.

bottom: 0;: Coloca el pie de página en la parte inferior de la ventana del navegador.

```
/* define estilos para el elemento con la clase*/  
.footer {  
  text-align: center; /* Centra el contenido del pie de página horizontalmente */  
  padding: 10%; /* Agrega un espacio de relleno del 10% del ancho del contenedor alrededor del contenido */  
  background-color: #f8f9fa; /* Establece el color de fondo del pie de página */  
  bottom: 0; /* Fija la posición del pie de página en la parte inferior del contenedor padre */  
}
```

Ilustración 86 Estalación de footer

14 párrafos responsivos

En la practica de siguiente realizaremos una actividad de párrafos responsivos colocándolo tres párrafos diferentes y con diferentes colores para indentificar, continuando con la actividad se crea primero la indentacion de html, <!DOCTYPE html>: Esta es una declaración que especifica que el documento es de tipo HTML5.

<html lang="en">: Inicia el elemento raíz del documento HTML y especifica el idioma de la página como inglés ("en").

<head>: Dentro de este elemento se colocan metadatos, como el conjunto de caracteres, la configuración de la vista y enlaces a hojas de estilo y scripts.

<meta charset="UTF-8">: Define el juego de caracteres del documento como UTF-8, que incluye la mayoría de los caracteres utilizados en la mayoría de los idiomas escritos.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">: Este metaetiqueta establece la escala inicial y el ancho de la ventana gráfica cuando se carga la página en dispositivos móviles.

<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJISAwGgFAW/dAiS6JXm" crossorigin="anonymous">: Este enlace carga el archivo CSS de Bootstrap desde un CDN (Content Delivery Network), que proporciona estilos predefinidos para la maquetación y los componentes.

<title>Document</title>: Define el título de la página que se mostrará en la barra de título del navegador.

<link rel="stylesheet" href="style.css">: Este enlace carga tu archivo CSS personalizado llamado "style.css", que puede contener estilos adicionales específicos para tu página.

<body>: Inicia el cuerpo del documento HTML, que contiene todo el contenido visible de la página.

```
1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma
4  <html lang="en">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción
6  <head>
7      <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente
8      <meta charset="UTF-8">
9      <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos
10     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11     <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda
12     <title>PAGINAS RESPONSIVAS</title>
13     <!--Link de css-->
14     <link rel="stylesheet" href="style.css">
15 </head>
16     <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc
17     <body>
```

Ilustración 87 Estructura básica de Html5

<div class="container">: Este div con la clase "container" proporciona un contenedor para los elementos de la página, lo que facilita el control del diseño.

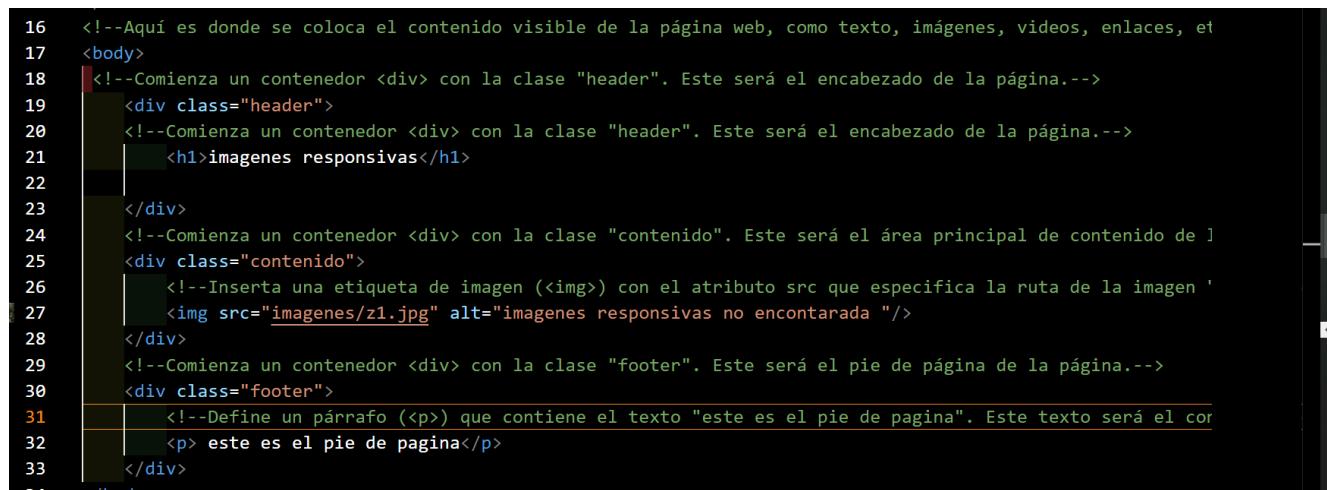
<div id="miDiv">Media Queries</div>: Aquí tienes un div con un ID de "miDiv" que contiene el texto "Media Queries".

<div class="row">: Este div con la clase "row" define una fila dentro del contenedor. Las filas se utilizan con el sistema de cuadrícula de Bootstrap para organizar el contenido en columnas.

<div class="col-sm-12"></div>: Este div con la clase "col-sm-12" define una columna que ocupa 12 columnas en pantallas pequeñas y más grandes (de acuerdo con las reglas de la cuadrícula de Bootstrap). Sin embargo, este div está vacío.

<p>Resize the browser window</p>: Aquí tienes un párrafo que dice "Resize the browser window". Parece ser un indicador para probar las media queries.

<div class="row" id="row2" style="text-align: center;">: Otro div con la clase "row" y un ID de "row2". También tiene un estilo en línea que alinea el texto al centro.



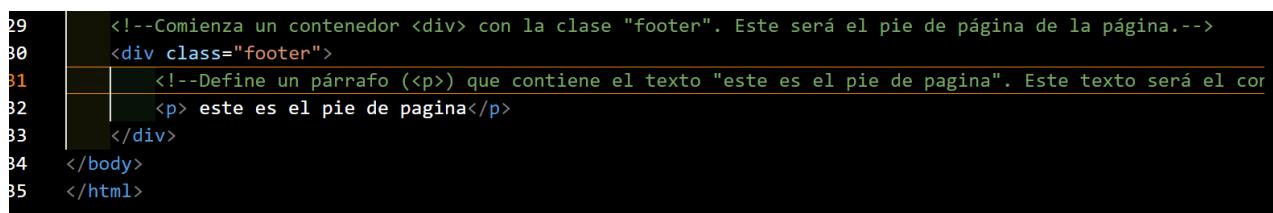
```
16  <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, et
17  <body>
18  |  <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "header". Este será el encabezado de la página.-->
19  |  <div class="header">
20  |  |  <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "header". Este será el encabezado de la página.-->
21  |  |  |  <h1>imágenes responsivas</h1>
22  |  |  </div>
23  |  <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "contenido". Este será el área principal de contenido de -->
24  |  <div class="contenido">
25  |  |  <!--Inserta una etiqueta de imagen (<img>) con el atributo src que especifica la ruta de la imagen -->
26  |  |  |  
27  |  |  </div>
28  |  <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "footer". Este será el pie de página de la página.-->
29  |  <div class="footer">
30  |  |  <!--Define un párrafo (<p>) que contiene el texto "este es el pie de pagina". Este texto será el cor
31  |  |  |  <p> este es el pie de pagina</p>
32  |  |  </div>
33  |  </div>
34  </body>
35  </html>
```

Ilustración 88 Creación de clases

Los siguientes tres <div> son columnas (<div class="col-sm-4">) que contienen diferentes elementos y tienen fondos de diferentes colores. Cada columna ocupa 4 de las 12 columnas disponibles en la fila, lo que significa que en una pantalla grande, las tres columnas aparecerán una al lado de la otra.

Dentro de estas columnas, hay contenido como listas (y) y párrafos (<p>) con texto de ejemplo.

Espero que esta descripción te ayude a comprender mejor tu código HTML. Si tienes más preguntas, no dudes en pregun



```
29  <!--Comienza un contenedor <div> con la clase "footer". Este será el pie de página de la página.-->
30  <div class="footer">
31  |  <!--Define un párrafo (<p>) que contiene el texto "este es el pie de pagina". Este texto será el cor
32  |  |  <p> este es el pie de pagina</p>
33  |  </div>
34  </body>
35  </html>
```

Ilustración 89 Creacion de footer

ESTILOS CSS

El código CSS proporcionado establece estilos globales para todos los elementos, estilos específicos para un elemento con un ID #miDiv, y estilos que se aplicarán cuando el ancho de la pantalla sea igual o menor a 540px. Aquí está la descripción:

* { ... }: Este selector se aplica a todos los elementos del documento HTML y define estilos globales para ellos.

box-sizing: border-box;: Esto hace que el modelo de caja para todos los elementos sea "border-box", lo que significa que el ancho y la altura incluyen el relleno y el borde, en lugar de agregarlo al ancho y la altura del elemento.

font-family: 'Lucida Sans', 'Lucida Sans Regular', 'Lucida Grande', 'Lucida Sans Unicode', Geneva, Verdana, sans-serif;: Establece la familia de fuentes predeterminada para todos los elementos.

font-weight: bold;: Establece el grosor de la fuente predeterminada como negrita para todos los elementos.

font-size: 16px;: Establece el tamaño de fuente predeterminado como 16 píxeles para todos los elementos.

color: black;: Establece el color de texto predeterminado como negro para todos los elementos.

#miDiv { ... }: Este selector se aplica al elemento con el ID miDiv y establece su estilo.

text-align: center;: Centra el texto dentro del elemento #miDiv.

@media screen and (max-width: 540px) { ... }: Define reglas de estilo específicas que se aplicarán solo cuando el ancho de la pantalla sea igual o menor a 540px.

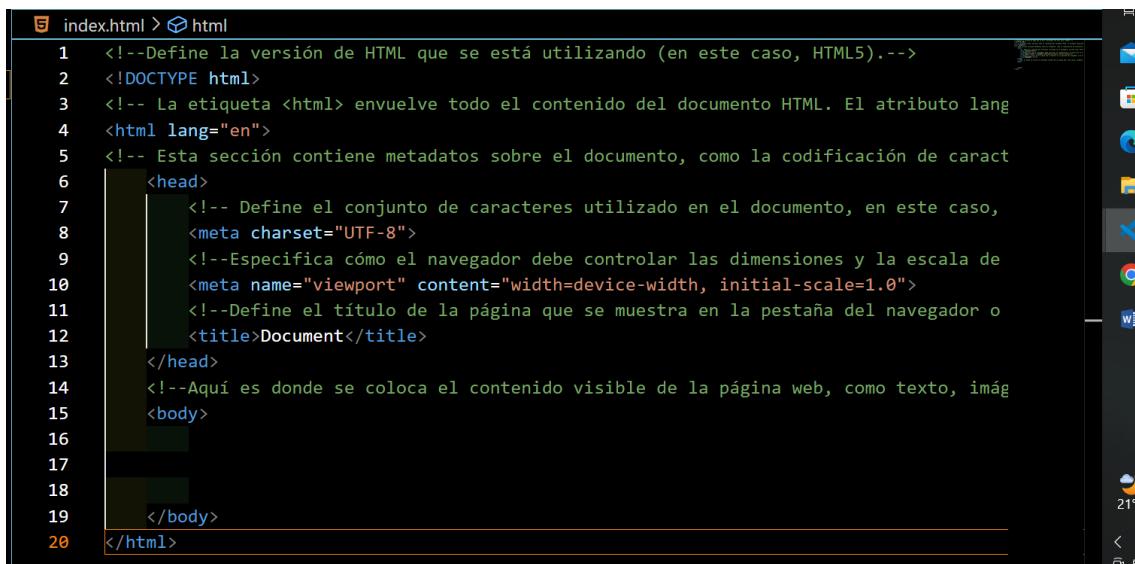
.left, .main, .right { ... }: Estos selectores se aplican a elementos con las clases .left, .main y .right.

width: 100%;: Hace que los elementos con las clases .left, .main y .right ocupen todo el ancho disponible en pantallas con un ancho máximo de 540px. Sin embargo, hay un error de sintaxis, falta un signo de puntuación después de .left, lo que hace que las reglas de ancho del 100% no se apliquen correctamente.

En general, este código establece estilos globales para los elementos, estilos específicos para un elemento con un ID #miDiv y reglas de estilo condicionales basadas en el ancho de la pantalla. Sin embargo, como se mencionó anteriormente, hay un error de sintaxis en las reglas de ancho del 100% dentro de la regla @media, lo que debería corregirse para que las reglas se apliquen correctamente.

PRACTICA 15

Esta práctica se basa en un página web, donde los tiene ciertas características las cuales se llevó a cabo el diseño, que la página se responsiva y por ultima fue Conecta enlaces del menú con secciones de la página, comenzaremos a poner en práctica el primer paso que se llevó a cabo, el cual fue agregar la estructura principal de la página.



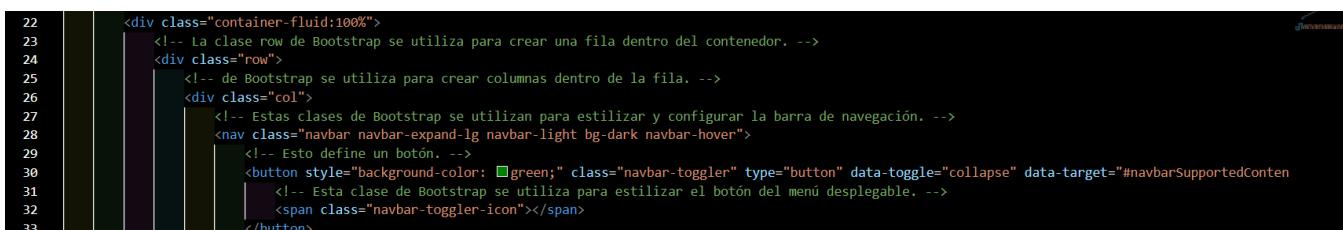
The screenshot shows a code editor window with the file 'index.html' open. The code is as follows:

```
1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5)-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang
4  <html lang="en">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caract
6  <head>
7  |   <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso,
8  |   <meta charset="UTF-8">
9  |   <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de
10 |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 |   <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o
12 |   <title>Document</title>
13 </head>
14 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imág
15 <body>
16
17
18
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 90 estructura básica de HTML

En seguida agregamos un código El fragmento de código HTML proporcionado define una barra de navegación utilizando Bootstrap. Aquí está la explicación de cada clase utilizada:

- navbar: Esta clase indica que es una barra de navegación de Bootstrap.
- navbar-expand-lg: Indica que la barra de navegación se expandirá en dispositivos de tamaño grande (lg) y superiores.
- navbar-light: Indica que la barra de navegación tendrá un estilo de fondo claro.
- bg-dark: Establece el fondo de la barra de navegación como oscuro.
- navbar-hover: Esta parece ser una clase personalizada que se utiliza para aplicar estilos de hover específicos en la barra de navegación. Es posible que no sea una clase de Bootstrap estándar, sino una clase definida por el desarrollador para proporcionar efectos de hover personalizados.



The screenshot shows a code editor window with the file 'index.html' open. The code is as follows:

```
22 <div class="container-fluid:100%">
23     <!-- La clase row de Bootstrap se utiliza para crear una fila dentro del contenedor. -->
24     <div class="row">
25         <!-- de Bootstrap se utiliza para crear columnas dentro de la fila. -->
26         <div class="col">
27             <!-- Estas clases de Bootstrap se utilizan para estilizar y configurar la barra de navegación. -->
28             <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-dark navbar-hover">
29                 <!-- Esto define un botón. -->
30                 <button style="background-color: green;" class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarSupportedContent">
31                     <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para estilizar el botón del menú desplegable. -->
32                     <span class="navbar-toggler-icon"></span>
33                 </button>
```

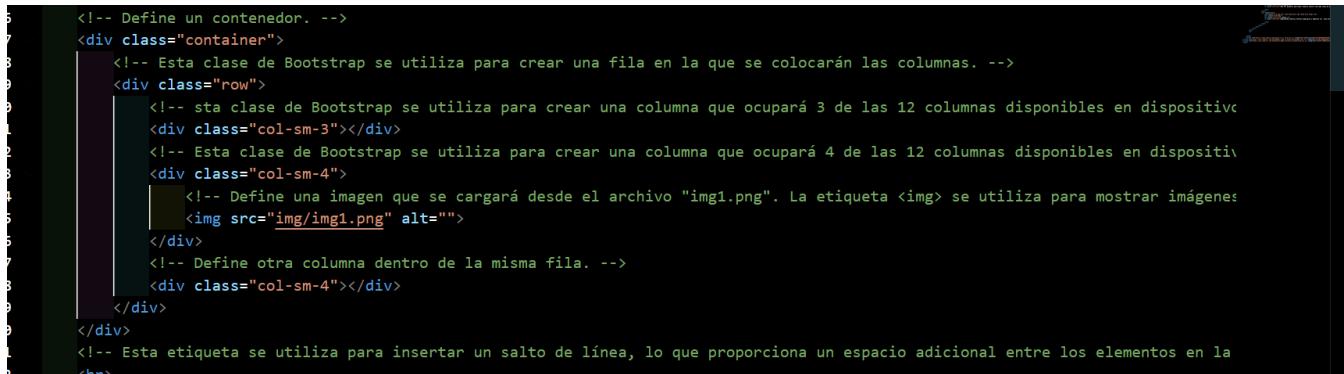
Ilustración 91 Creación del primer contenedor

Posteriormente coloque El fragmento de código HTML proporcionado define un contenedor colapsable para una barra de navegación utilizando Bootstrap. Aquí está la explicación de cada clase utilizada:

collapse: Esta clase de Bootstrap se utiliza para ocultar el contenido del elemento cuando la página se carga inicialmente. El contenido se puede mostrar u ocultar mediante JavaScript o CSS.

navbar-collapse: Esta clase indica que el contenedor colapsable se utilizará en una barra de navegación de Bootstrap.

Id="navbarSupportedContent": Esto establece un identificador único para el contenedor colapsable. Este identificador se utilizará para asociar el botón de alternancia de la barra de navegación con este contenedor, permitiendo que se expanda o colapse cuando se hace clic en el botón de alternancia. El identificador también puede ser utilizado para seleccionar este contenedor en scripts de JavaScript o estilos de CSS personalizados.



```
5  <!-- Define un contenedor. -->
6  <div class="container">
7      <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una fila en la que se colocarán las columnas. -->
8      <div class="row">
9          <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una columna que ocupará 3 de las 12 columnas disponibles en dispositivo móvil. -->
10         <div class="col-sm-3"></div>
11         <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una columna que ocupará 4 de las 12 columnas disponibles en dispositivo móvil. -->
12         <div class="col-sm-4">
13             <!-- Define una imagen que se cargará desde el archivo "img1.png". La etiqueta <img> se utiliza para mostrar imágenes -->
14             
15         </div>
16         <!-- Define otra columna dentro de la misma fila. -->
17         <div class="col-sm-4"></div>
18     </div>
19 </div>
20 <!-- Esta etiqueta se utiliza para insertar un salto de línea, lo que proporciona un espacio adicional entre los elementos en la fila. -->
21 <br>
```

Ilustración 92 Creación del segundocontenido para imagen

En seguida agregue un contenedor esto para que nos ayude a agregar un carrusel y posteriormente colocar imágenes de mi agrado, este contenedor también se agregaron elementos `` representan los indicadores del carrusel, que muestran la posición actual del slide y permiten a los usuarios navegar entre los diferentes slides del carrusel.

```

<!--Contenedor de imagenes -->
<!-- : Define un contenedor. -->


<!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una fila en la que se colocarán las columnas. -->
    <div class="row">
        <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una columna -->
        <div class="col-sm-1"></div>
    <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una columna -->
    <div class="col">
        <!-- Define un identificador único para el carrusel, lo que permite que los controles y los indicadores se asocie -->
        <div id="carouselExampleIndicators" class="carousel slide" data-ride="carousel">
            <!-- Define una lista ordenada. -->
            <ol class="carousel-indicators">
                <!-- Especifica el carrusel al que se refiere el indicador. -->
                <li data-target="#carouselExampleIndicators" data-slide-to="0" class="active"></li>
                <li data-target="#carouselExampleIndicators" data-slide-to="1"></li>
                <li data-target="#carouselExampleIndicators" data-slide-to="2"></li>
            </ol>

            <div class="carousel-inner">
                <div class="carousel-item active">
                    
                </div>
                <div class="carousel-item">
                    
                </div>
                <div class="carousel-item">
                    
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>


```

Ilustración 93 Código de carrusel que se presentara

En seguida lo que se agrego fue las imágenes que representara el carrusel de acuerdo con mi pagina web agregamos alt="Descripción de la imagen": Agregue la imagen utilizando la etiqueta ``. El atributo src especifica la ruta de la imagen, mientras que el atributo alt proporciona una descripción de la imagen para la accesibilidad., que agregamos tres imágenes para el carrusel.

```

<body>
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col">
                <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para colocar la imagen en la parte superior de la tarjeta. -->
                <div class="card-body">
                    <!-- Define un encabezado de nivel 5 en HTML. -->
                    <h5 class="card-title">Gorra</h5>
                    <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para estilizar el texto de la tarjeta. -->
                    <!-- "Deja que nuestras gorras hablen por ti: ¡expresa tu personalidad!" -->
                    <p class="card-text">Deja que nuestras gorras hablen por ti: ¡expresa tu personalidad!</p>
                </div>
            </div>
        <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para crear una tarjeta con bordes, sombras y otros estilos predeterminados. -->
        <div class="card">
            <!-- Define una imagen dentro de la tarjeta. -->
            
            <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para colocar la imagen en la parte superior de la tarjeta. -->
            <div class="card-body">
                <!-- Define un encabezado de nivel 5 en HTML. -->
                <h5 class="card-title">Playera</h5>
                <!-- "Deja que nuestras gorras hablen por ti: ¡expresa tu personalidad!" -->
                <p class="card-text">¡No más playeras aburridas! Explora nuestro catálogo lleno de diseños únicos. </p>
            </div>
        </div>
        <div class="card">
            <!-- Define una imagen dentro de la tarjeta. -->
            
            <!-- Esta clase de Bootstrap se utiliza para colocar la imagen en la parte superior de la tarjeta. -->
            <div class="card-body">
                <!-- Define un encabezado de nivel 5 en HTML. -->
                <h5 class="card-title">Tenis</h5>
                <!-- "Deja que nuestras gorras hablen por ti: ¡expresa tu personalidad!" -->
                <p class="card-text">Aprovecha nuestras ofertas especiales y adquiere los tenis de tus sueños! </p>
            </div>
        </div>
    </div>

```

Ilustración 94 El contenido de cada pagina

En seguida cree dos carpetas esto para separa las images que se agregaran en cada apartado y en la carpeta procesos se realizo tres documentos HTML esto con el fin de que si dan clic en cual queriera de los apartados ya sea(misión,¿Quiénes somos?,visión) los lleven al apartado de la pagina donde les mostrara la informacion de cada apartado de la pagina.

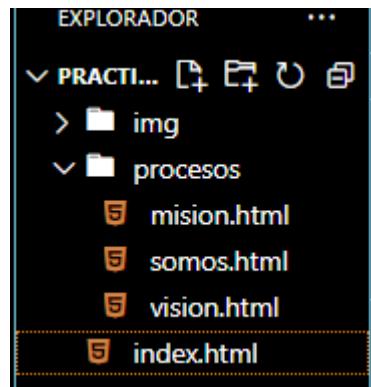


Ilustración 95 Proyectos creados de HTML

En seguida lo que se realizo fue realizar el apartado de misión esto con el fin de que le asignemos tanto su imagen de su apartado y su informacion que se lleva a cabo para mostrar en la pagina web, en este primer apartado se manejo la estructura básica de html, como se muestra en la imagen comenzando con la estructura.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Gn5Q8xU9AmYQq4&gt;
```

Ilustración 96 Estructura básica de HTML

Continuando con el código lo que se realizo fue comenzar a agregar un contenedor esto con la finalidad de comenzar a partir columnas para el logo y el título, se agrego una barra de navegación, así como también se anadio la estructura responsive en cada uno de ellas se agregaron el color y los links pertenecientes para el apartado de mision

```

16      <!--Contenedor de menu de opciones-->
17      <div class="container-fluid:100%">
18          <div class="row">
19              <div class="col">
20                  <!-- Aquí comienza la columna para el logo o título -->
21                  <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-dark navbar-hover">
22                      <!-- Barra de navegación -->
23                      <button style="background-color: green;" class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarSupportedContent" aria-controls="navbarSupportedContent" aria-expanded="false" aria-label="Botón para alternar la barra de navegación en dispositivos móviles -->
24                          <span class="navbar-toggler-icon"></span>
25                      </button>
26                      <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
27                          <!-- Contenido de la barra de navegación -->
28                          <ul class="navbar-nav mr-auto">
29                              <!-- Lista de elementos del menú de navegación -->
30                              <li class="nav-item active">
31                                  <!-- Elemento del menú activo -->
32                                  <a class="nav-link" href="../index.html" style="color: white;">Inicio<span class="sr-only" style="color: white;">(current)</span></a>
33                              </li>
34                              <!-- Otros elementos del menú -->
35                              <li class="nav-item">
36                                  <a class="nav-link" href="somos.html" style="color: white;">¿Quienes somos?</a>
37                              </li>
38                              <li class="nav-item">
39                                  <a class="nav-link" href="vision.html" style="color: white;">Vision</a>
40                              </li>
41                              <li class="nav-item">
42                                  <a class="nav-link" href="mision.html" style="color: white;">Misión</a>
43

```

Ilustración 97 Asigno los links al menú

En seguida se repiten los mismos pasos del apartado misión pero en esta ocasiones agregaran con el apartado de (¿Quiénes somos?) al igual que el apartado de misión se estructuro desde la estructura básica de HTML y se añadieron color e imágenes, básicamente todos los estilos usando puro HTML.

```

59      <br>
60      <!-- Es una clase de Bootstrap que crea un contenedor con un ancho fijo y centrado. -->
61      <div class="container">
62          <div class="row">
63              <!-- Es una clase de Bootstrap que define una columna sin un ancho específico, lo que permite que se ajuste automáticamente al contenido. -->
64              <div class="col" style="text-align: center;">
65                  <!-- Define un encabezado de nivel 1 en HTML, que es el encabezado más grande y generalmente se usa para títulos principales. -->
66                  <h1>MISIÓN DE LA EMPRESA</h1>
67              </div>
68          </div>
69      </div>
70      <br>
71      <!-- Es una clase de Bootstrap que crea un contenedor con un ancho fijo y centrado. -->
72      <div class="container">
73          <div class="row">
74              <div class="col-sm-6">
75                  <!-- Columna para la imagen -->
76                  <div class="card" style="width: 28rem;">
77                      <!-- Tarjeta con imagen -->
78                      
79                      <!-- Imagen de la tarjeta -->
80                  </div>
81              </div>
82          </div class="col">
83          <!-- Columna para el contenido de la misión -->
84          <div class="card w-85">
85              <!-- Tarjeta con contenido -->
86              <div class="card-body">
87                  <!-- Cuerpo de la tarjeta -->
88                  <h5 class="card-title">Misión:</h5>
89                  <!-- Título de la tarjeta -->
90                  <p class="card-text">Ofrecer a los clientes los precios más bajos que sea posible, obteniendo la mayor selección y disponibilidad de la forma más rá
91                  <!-- Texto de la tarjeta -->
92              </div>

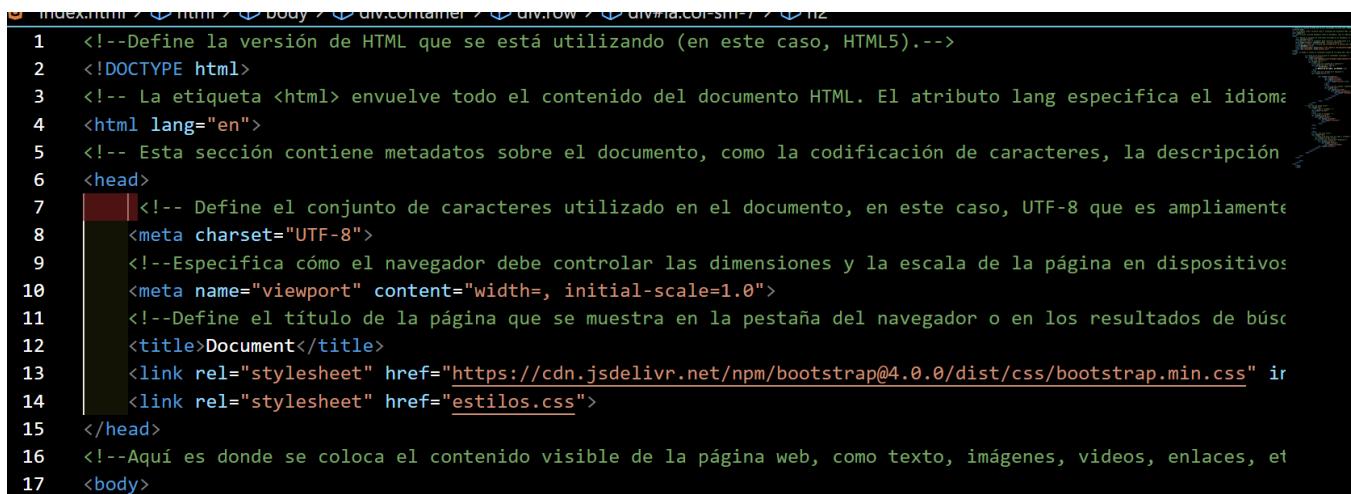
```

Ilustración 98 estructura de menú

Al igual en este apartado se repitieron los paso solo con el apartado de visión con ete apartado se añadio las imágenes pertenecientes que se llavera en el apartado y con su respectivo párrafo y añadiéndole imágenes y colores con ayuda del bootstrap

PRACTICA 16

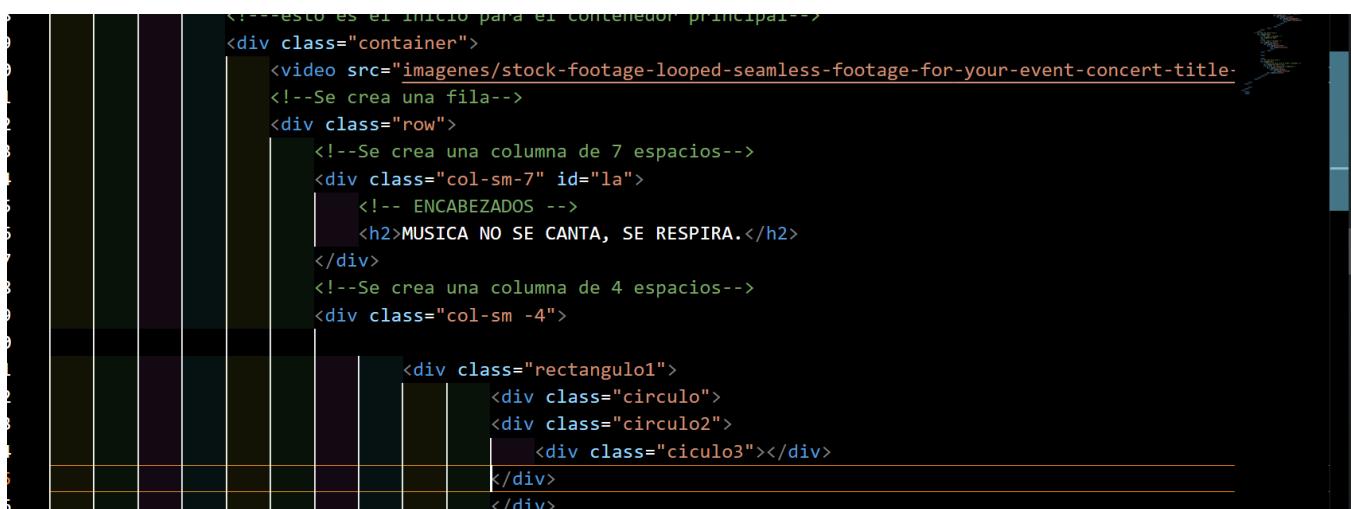
En esta ultima práctica vamos a crear un disco vinil con su respectivo cajita con las características siguientes (que sea responsive, que tenga movimiento circular en su propio eje, agregando dos bocinas y que sea responsive), estas características tuvo nuestra página web, comenzaremos con la estructura básica de HTML, comenzaremos con la estructura de HTML.



```
<index.html> </html> </body> </div.container> </div.row> </div.col-sm-7> </div>
1  <!--Define la versión de HTML que se está utilizando (en este caso, HTML5).-->
2  <!DOCTYPE html>
3  <!-- La etiqueta <html> envuelve todo el contenido del documento HTML. El atributo lang especifica el idioma-->
4  <html lang="en">
5  <!-- Esta sección contiene metadatos sobre el documento, como la codificación de caracteres, la descripción
6  <head>
7  <!-- Define el conjunto de caracteres utilizado en el documento, en este caso, UTF-8 que es ampliamente
8  <meta charset="UTF-8">
9  <!--Especifica cómo el navegador debe controlar las dimensiones y la escala de la página en dispositivos-->
10 <meta name="viewport" content="width=, initial-scale=1.0">
11 <!--Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda-->
12 <title>Document</title>
13 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Gn5384f9cCvEg7X�
14 <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
15 </head>
16 <!--Aquí es donde se coloca el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, videos, enlaces, etc-->
17 </body>
```

Ilustración 99 Estructura básica de HTML

En seguida lo que se realiza fue agregar un contenedor esto para que me ayude a dividir la pantalla en los cuadros que necesito para alinear mi rectángulo, que esto va a estar representando la base del disco vinil, en este paso le agregue una columna de 4 espacios, es seguida le agregamos dentro de ella más clase como es círculos.



```
<!--esto es el inicio para el contenedor principal-->
<div class="container">
  <video src="imagenes/stock-footage-looped-seamless-footage-for-your-event-concert-title->
  <!--Se crea una fila-->
  <div class="row">
    <!--Se crea una columna de 7 espacios-->
    <div class="col-sm-7" id="la">
      <!-- ENCABEZADOS -->
      <h2>MUSICA NO SE CANTA, SE RESPIRA.</h2>
    </div>
    <!--Se crea una columna de 4 espacios-->
    <div class="col-sm -4">
      <div class="rectangulo1">
        <div class="circulo">
        <div class="circulo2">
          <div class="circulo3"></div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Ilustración 100 Principal contenedor

Posteriormente agregamos una columna dentro del primer contenedor y agregaremos nuevamente una clase que se llame circulos4 esto es para que identifique que círculos estamos mandando a traer, dentro de la clase circulo se agregó un a clase rectangulo2 y dentro de ella se agregó otra clase rectángulo3.

```
<!-- Se crea una columna de 4 espacios -->
<div class="col-sm -4">
    <div class="rectangulo1">
        <div class="circulo">
            <div class="circulo2">
                <div class="ciculo3"></div>
            </div>
        </div>
        <!--Se crea una columna   espacios-->
        <div class="col">
            <div class="circulo4">
                <div class="rectangulo2">
                    <div class="rectangulo3">
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
```

Ilustración 101 Creación de base de disco vinil

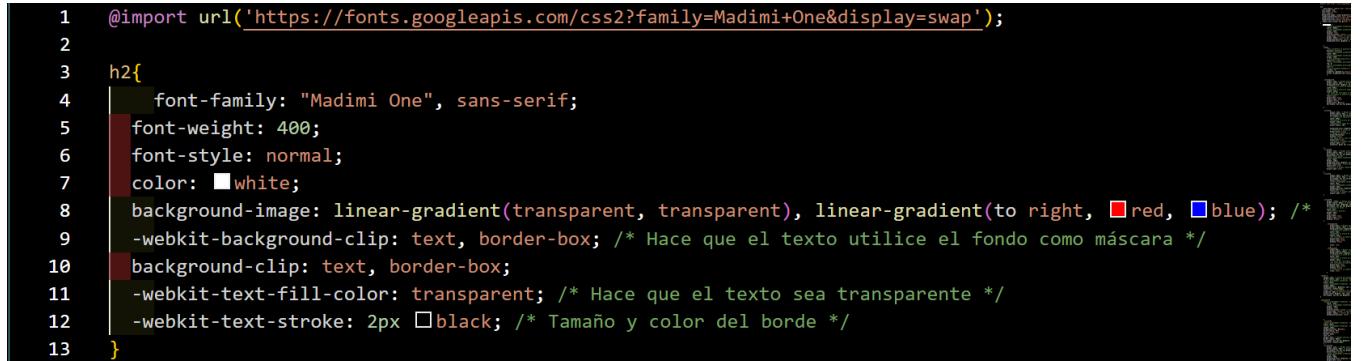
En seguida continuamos con la nueva fila esta nos ayuda a la creación de la bocinas, crearemos una columna de 4 espacios dentro de esa columna cera un circulo, dentro de la clase circulo crearemos una clase dentro de ella creando una nuevo circulo más pequeño esto nos dará la forma del disco y el aparente agujero de en medio del disco

```
29 <div class="col-sm -4">
30     <div class="rectangulo1">
31         <div class="circulo">
32             <div class="circulo2">
33                 <div class="ciculo3"></div>
34             </div>
35         </div>
36         <!--Se crea una columna   espacios-->
37         <div class="col">
38             <div class="circulo4">
39                 <div class="rectangulo2">
40                     <div class="rectangulo3">
41                     </div>
42                 </div>
43             </div>
44         </div>
```

Ilustración 102 Creación del disco

CSS

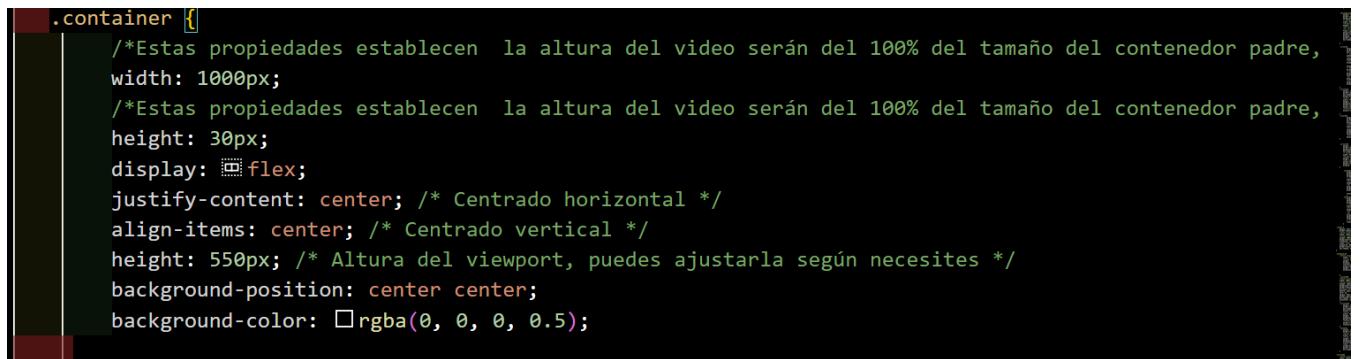
Comenzaremos con la liga del tipo de letra, para esto se utilizó una liga para poner estilosa las letras, continuando con este estilo mandaremos a llamar `<h2>` esto para agregar los estilos,



```
1 @import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Madimi+One&display=swap');
2
3 h2{
4     font-family: "Madimi One", sans-serif;
5     font-weight: 400;
6     font-style: normal;
7     color: white;
8     background-image: linear-gradient(transparent, transparent), linear-gradient(to right, red, blue); /*
9     -webkit-background-clip: text, border-box; /* Hace que el texto utilice el fondo como máscara */
10    background-clip: text, border-box;
11    -webkit-text-fill-color: transparent; /* Hace que el texto sea transparente */
12    -webkit-text-stroke: 2px black; /* Tamaño y color del borde */
13 }
```

Ilustración 103 Creación de título

En seguida continuamos con un conteiner este conteiner tendrá estilos los cuales estos estilos nos ayudaran a tener más presentables nuestra página web.



```
.container {
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre,
    width: 1000px;
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre,
    height: 30px;
    display: flex;
    justify-content: center; /* Centrado horizontal */
    align-items: center; /* Centrado vertical */
    height: 550px; /* Altura del viewport, puedes ajustarla según necesites */
    background-position: center center;
    background-color: rgba(0, 0, 0, 0.5);
```

Ilustración 104 creación del contenido de toda la pagina

Continuando con los estilos ahora será en el video de fondo el cual contendrá las siguientes aspectos esto para que de una mejor vista en la página web

Position: absoluta;

/*Estas propiedades establecen que el ancho del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre, lo que significa que el video ocupará todo el espacio disponible dentro del contenedor.*/

Width: 100%;

/*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre, lo que significa que el video ocupará todo el espacio disponible dentro del contenedor.*/

Height: 100%;

/* Esta propiedad especifica cómo el contenido del video debe ajustarse dentro de su contenedor. */

```

object-fit: cover;

/*Estas propiedades posicionan el video en la esquina superior izquierda del contenedor padre.*/
top: 0;

/*Estas propiedades posicionan el video en la esquina superior izquierda del contenedor padre.*/
left: 0;

/*Esta propiedad establece el índice z del video en -1. Un valor negativo indica que el video estará detrás de otros
elementos en la pila de capas*/

```

```

video{
    /*Esto establece la posición del elemento <video> de forma absoluta en relación con su primer elemento hermano.
    position: absolute;
    /*Estas propiedades establecen que el ancho del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre.
    width: 100%;
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del contenedor padre,
    height: 100%;
    /* Esta propiedad especifica cómo el contenido del video debe ajustarse dentro de su contenedor. */
    object-fit: cover;
    /*Estas propiedades posicionan el video en la esquina superior izquierda del contenedor padre.*/
    top: 0;
    /*Estas propiedades posicionan el video en la esquina superior izquierda del contenedor padre.*/
    left: 0;
    /*Esta propiedad establece el índice z del video en -1. Un valor negativo indica que el video estará detrás de otros
    z-index: -1;
    animation: pulsate 5s ease-in-out infinite alternate;
    filter: brightness(70%) saturate(100%) blur(5px);
}

```

Ilustración 105 Creación de estilos del video

Seguiremos con la clase rectagulo1 esta clase le pondremos los estilos de cas a el contenedor que estará representado la base del disco para este vamos a ocupar lo serán las siguientes elementos

- margin: 70px; /* Margen exterior de 20px */
- border-radius: 30px; /* Bordes redondeados */
- background-color: rgb(17, 18, 17);
- /* Establece el ancho de todas las imágenes en 250 píxeles.*/
 - width: 300px;
- /*Establece la altura de todas las imágenes*/
 - height: 300px;

Los cuales son los más importantes.

```

48 .rectangulo1{
49     margin: 70px; /* Margen exterior de 20px */
50     border-radius: 30px; /* Bordes redondeados */
51     background-color: #rgb(17, 18, 17);
52     /* Establece el ancho de todas las imágenes en 250 pixeles.*/
53     width: 300px;
54     /*Establece la altura de todas las imágenes*/
55     height: 300px;
56     /*El borde del rectángulo es de estilo sólido.*/
57     /*El rectángulo se muestra como un bloque.*/
58     float:right;
59     margin-left: auto;
60     margin-right: auto;
61     display: block;
62     border-color: #yellow;
63     box-shadow: 5px 5px 5px #rgba(225, 232, 227, 0.884);
64
65 }

```

Ilustración 106 estilos de rectángulo que representara la base

Posteriormente continuamos con él la estilos del circulo este círculo va a ser el representante del disco vinil esto será con ciertos elementos

```

9 .rectan {
10     margin: 35px; /* Ajuste del margen exterior */
11     border-radius: 30px; /* Bordes redondeados */
12     /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del círculo*/
13     width: 150px;
14     /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del círculo*/
15     height: 200px;
16     background-color: #rgb(242, 104, 132);
17     transform: rotate(-2deg);
18     float: left; /* Alineación a la izquierda */
19     animation: beat 1s infinite alternate;
20     border-color: #rgb(51, 186, 143);
21     box-shadow: 5px 5px 5px #rgba(94, 235, 134, 0.884)
22 }

```

Ilustración 107 Estilos de círculo del disco vinil

continuación se va a representar los estilos del circulo mas pequeño este va a representar el abujero del disco, serán los mismos estilos del circulo de arriba solo va a acambiar el ancho, altura y el borde de radius.

```
.circulito{  
    margin: 25px; /* Margen exterior de 45px */  
    border-radius: 60px; /* Bordes redondeados */  
    box-shadow: 5px 5px 5px rgba(81, 46, 195, 0.5); /* Sombra */  
    border-style: solid;  
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño de la pantalla*/  
    width: 50px;  
    height: 50px;  
    background-color: #rgb(236, 223, 223);  
    margin-left: auto;  
    /*Establece el margen izquierdo y derecho del elemento en "auto", lo que hace que el elemento se centre*/  
    margin-right: auto;  
    transform: rotate(-360deg);  
}
```

Una vez que ya hayamos tenido la representación del disco vamos a diseñar la Abuja que se llevará dentro del primer contenedor, se agregó un circulo este representara una base de la Abuja que se utilizará los siguientes elementos que vamos a agregar un rectángulo para que represente la Abuja, esto se hará diseñando el rectángulo y con un estilo de altura y anchura

```
.rectann{  
    margin: 3px; /* Ajuste del margen exterior */  
    border-radius: 30px; /* Bordes redondeados */  
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño de la pantalla*/  
    width: 150px;  
    height: 200px;  
    background-color: #rgb(242, 104, 132);  
    transform: rotate(-2deg);  
    float: left; /* Alineación a la izquierda */  
    animation: beat 1s infinite alternate;  
    border-color: #chartreuse;  
    box-shadow: 5px 5px 5px rgba(112, 225, 144, 0.884)  
}  
inculdes
```

Ilustración 108 Estilos de Abuja

Continuando con la creación de bocinas el código a continuación es mandar a llamar a la clase rectan este será la la base que se representara a la bocina, posteriormente vamos a darle los estilos que serán mas importante la altura y el ancho.

```
.rectan {  
    margin: 35px; /* Ajuste del margen exterior */  
    border-radius: 30px; /* Bordes redondeados */  
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del video*/  
    width: 150px;  
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del video*/  
    height: 200px;  
    background-color: #rgb(242, 104, 132);  
    transform: rotate(-2deg);  
    float: left; /* Alineación a la izquierda */  
    animation: beat 1s infinite alternate;  
    border-color: #rgb(51, 186, 143);  
    box-shadow: 5px 5px 5px #rgba(94, 235, 134, 0.884)  
}
```

Ilustración 109 Estilos de base del disco vinil

Continuamos con el circulo que representara el difragma de la bocina esta se representara al igual con un circulo que los estilos serán los mas importantes la altura el ancho y principalmente border-radius este elemento le dara la forma circular que estaremos ocupando. Para este vamos a llamar a clas e circulo5 y con los siguientes elementos

```
197 ~ .circulo5{  
198     /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del video*/  
199     width: 100px;  
200     /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño del video*/  
201     height: 100px;  
202     /* color de parrafo */  
203     background-color: #a7b5ec;  
204     /* Bordes redondeados */  
205     border-radius: 50%;  
206     /* posison */  
207     position: absolute;  
208     bottom: 40px;  
209     left: 5%;  
210     margin: 25px; /* Margen exterior de 20px */  
211     border-radius: 80px;  
212     box-shadow: 5px 5px 5px #rgba(19, 20, 20, 0.5); /* Sombra */  
213     transform: rotate(-2deg);  
214 }
```

Ilustración 110 estilos de bocinas

Finalmente vamos a crear lo que es cubre polvo el circulo que lleva en medio en el diafragma mandamos a traer a la clase circulito este le daremos elemento que el anterior solamente cambiando la altura, ancho y border-radius con los demás elementos que nos ayudaran a formar el cubre polvo de la bocina

```
.circulito{  
    margin: 25px; /* Margen exterior de 45px */  
    border-radius: 60px; /* Bordes redondeados */  
    box-shadow: 5px 5px 5px rgba(81, 46, 195, 0.5); /* Sombra */  
    border-style: solid;  
    /*Estas propiedades establecen la altura del video serán del 100% del tamaño de la pantalla*/  
    width: 50px;  
    height: 50px;  
    background-color: #rgb(236, 223, 223);  
    margin-left: auto;  
    /*Establece el margen izquierdo y derecho del elemento en "auto", lo que hace que se centre*/  
    margin-right: auto;  
    transform: rotate(-360deg);  
}
```

Ilustración 111 circulo que representara el cubre polvo de la bocina

RESULTADOS

Práctica 1 de HTML5: Creación de Encabezados.

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y crear una página web simple.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura básica con elementos HTML5 como encabezado.

Contenido de la página:

Encabezado: Se incluyó diferentes tipos de encabezado principal utilizando el elemento `<h1>` con el título de la página.

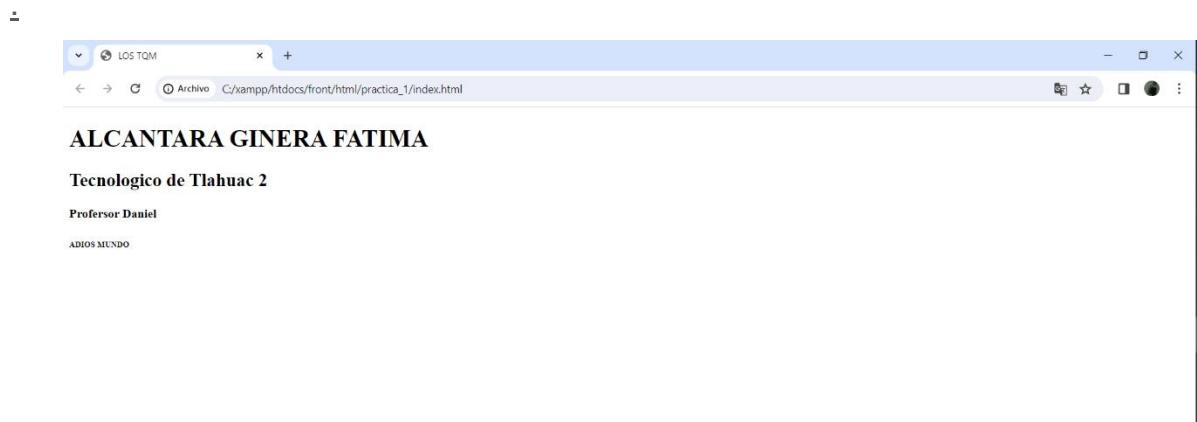


Ilustración 112 Resultado de la practica 1 de HTML5

Práctica 2 de HTML5: Creación de “Mi primer Formulario”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y crear un formulario web simple.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura básica con elementos HTML5 como encabezado, listas desordenadas y ordenadas, imagen.

Contenido de la página:

Encabezado: Se incluyó diferentes tipos de encabezado principal utilizando el elemento `<h1>` con el título de la página y `<h2>` como subtítulos

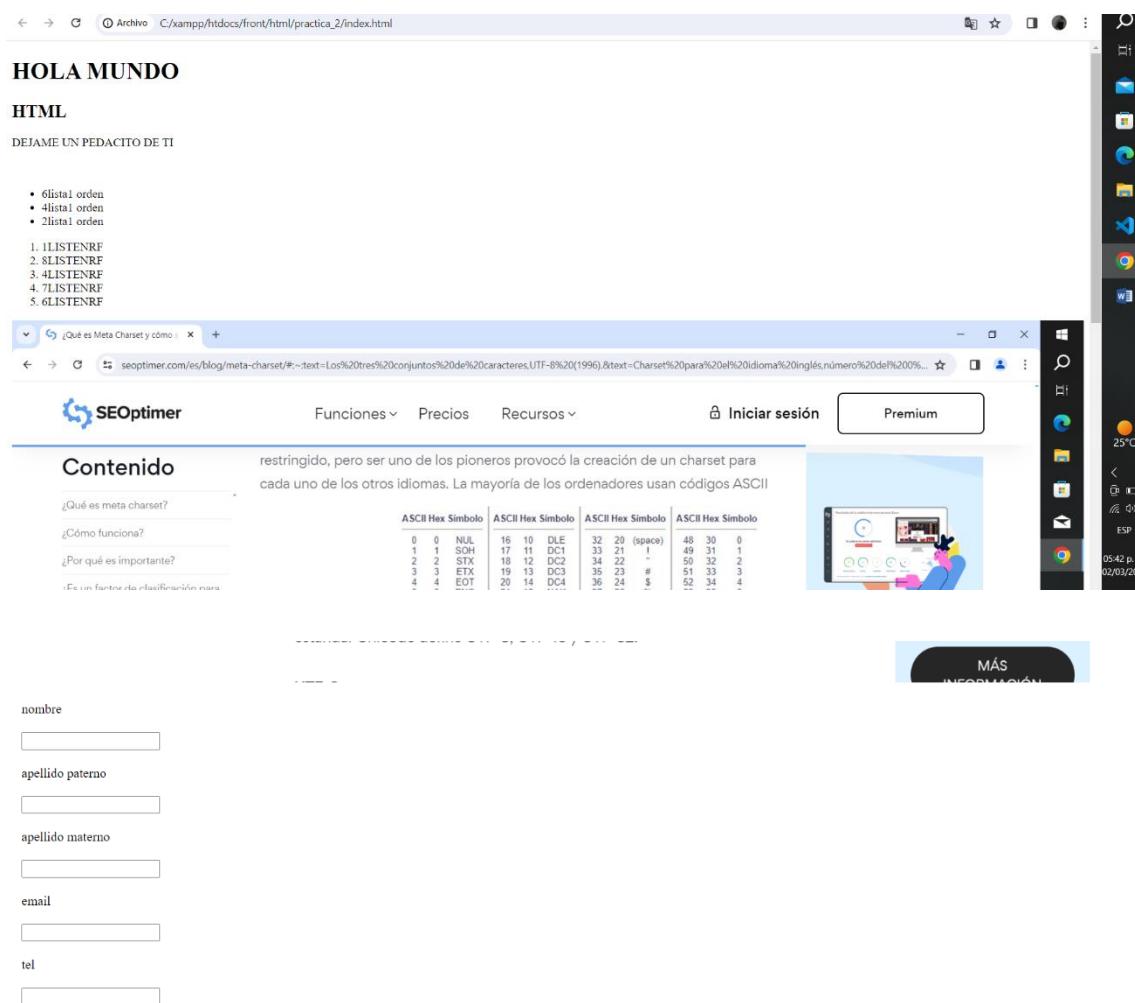


Ilustración 113 resultados de mi primer formulario presenta el título principal, subtítulo, lista ordenada, desordenada e imagen y formulario

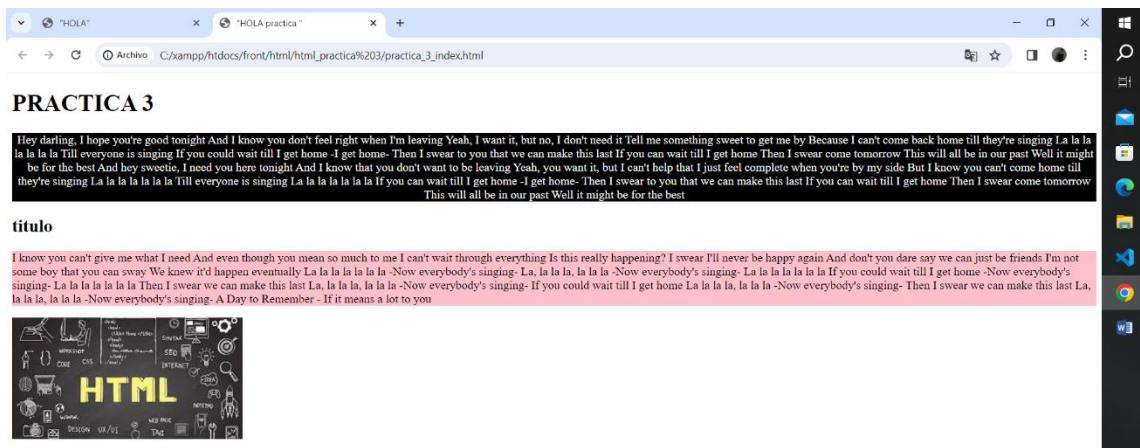
Práctica 3 de HTML5: Creación de “Párrafos a Color”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y crear Párrafos a color agregando una imagen.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura básica con elementos HTML5 como encabezado, párrafos, imagen.

Contenido de la página:

Encabezado: Se incluyó diferentes tipos de encabezado principal utilizando el elemento `<h1>` con el título de la página y



`<h2>` como subtítulos, una imagen y párrafos.

Ilustración 114 Resultado de la práctica 3 párrafos a color

Práctica 4 de HTML5: Creación de “Canción favorita”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y crear Párrafos a agregando una imágenes.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura básica con elementos HTML5 como encabezado, párrafos, imagen.

Contenido de la página:

Encabezado: Se incluyó diferentes tipos de encabezado principal utilizando el elemento `<h1>` con el título de la página y `<h2>` como subtítulos, una imagen y párrafos.

La Noche Más Linda Del Mundo

Y yo llegué a tu casa temblando de miedo Y te pedí el perdón que yo nunca concedo Te confesé que no conseguí reemplazarte Y te dejé en tu alcoba después de besarte ... Tus besos eran soles, mis manos puñales Tu sonrisa y la mía se dijeron "te quiero" Y brotaron las frases poco tradicionales En una mujer libre y un hombre soltero ... Y esa fue la noche más linda del mundo Aunque nos durara tan solo un segundo Más no me arrepiento, porque aquel momento Lo llevo grabado en mi pensamiento



La canción "La Noche Más Linda" de Adalberto Santiago cuenta la historia de un hombre que llega a casa de su amante, temblando de miedo, pidiéndole un perdón que nunca le concede. Le confiesa que no ha sido capaz de sustituirla y la abandona después de besarla.

Ilustración 115 resultado de la practica 4

Práctica 5 de HTML5: Creación de “imágenes con link de You Tube”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y crear Párrafos a agregando una imágenes, con links adentro de la imágenes.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura básica con elementos HTML5 como encabezado, párrafos, imagen con un link que te lleve a un video de You Tube.

Contenido de la página:

Encabezado: Se incluyó diferentes tipos de encabezado principal utilizando el elemento `<h1>` con el título de la página y `<h2>` como subtítulos, una imagen, párrafos y links de You Tube.

Imagenes

Disfrutando



baterias

Arcoiris

Ilustración 116 Resultado de la practica 5 Visualizaciones imagen1 y encabezados



Dia bonito

bratz



← → 🔍 youtube.com/watch?v=kYQbx9bPbP4&list=RD34CgftFW05A&index=15

☰ YouTube MX Buscar

Mix: JINETES EN EL CIELO - EN VIV... X

Mixes are playlists Youtube makes for you

- Alfredo Olivas - El Precio De La Soledad (Audio) 3:05
- Alfredo Olivas - Vete (LETRA) 3:06
- PALOMITAS DE MAÍZ - EN VIVO FULL HD "EN KONCIERT... 3:01
- LA KUMBRE CON K
- el taca taca ta (remix) - Conjunto Nuevo Amanecer X... 1:14
- Conjunto Nuevo Amanecer
- Banda Vallarta Show - Provócame (Auditorio Nacion... 2:52
- Banda Vallarta Show
- La nena 2:55
- Pequeños Musical
- Alfredo Olivas - El Sillón 2:55
- Alfredo Olivas

Alfredo Olivas - Vete (LETRA)

Ilustración 117 Resultado de la practica 5 Visualizaciones imágenes 2 y3 encabezados

Práctica 6 de HTML5: Creación de “formulario con video de fondo”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos de HTML5 y crear formularios más atractivos usando estilos de css.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de formulario con elementos HTML5 añadiendo ligas de YouTube y contenedores, imágenes contenedoras de texto.



Ilustración 118 resultados de la página de formulario de video de fondo

Práctica 7 de HTML5: Creación de “video de You Tube con mi personaje favorito”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos de HTML5, para hacer páginas web más dinámicas y atractivas usando estilos de css.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en un video de you tube de fondo con una imagen de y frase de nuestro personaje favorito usando HTML5 y CSS.



Ilustración 119 resultado de la página web

Práctica 8 de HTML5: Creación de “video de YouTube con figuras geométricas”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y CSS como encabezado, párrafos, imagen videos locales.

Contenido de la página:

Se incluyó videos locales como también estilos y contenedores para crear figuras geométricas



Práctica 9 de HTML5: Creación de “figuras geométricas”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de figuras geométricas.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de figuras geométricas básicas.

Contenido de la página:

crear figuras geométricas

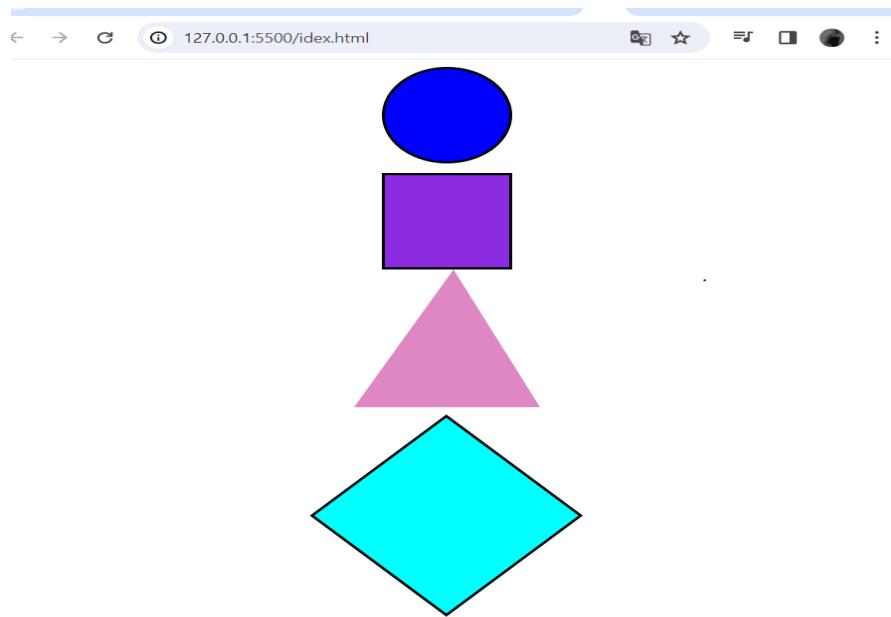


Ilustración 121 resultado de las figuras geométricas

[**Práctica 10 de HTML5: Creación de “Cohete con figuras geométricas”**](#)

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de figuras geométricas.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de figuras geométricas básicas.

Contenido de la página:

crear figuras geométricas

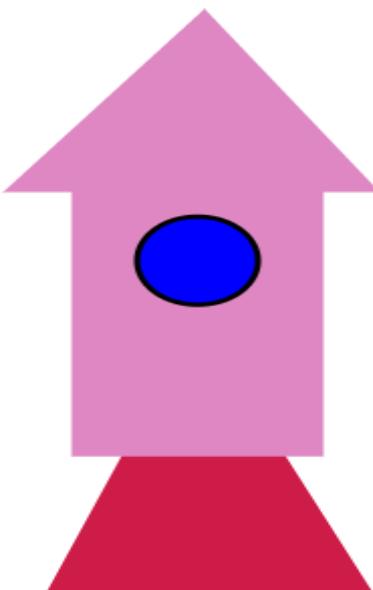


Ilustración 122 Resultado de la practica 10

Práctica 11 de HTML5: Creación de “A mongos”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de figuras geométricas.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de figuras geométricas básicas agrupadas.

Contenido de la página:

crear un personaje de un video juego

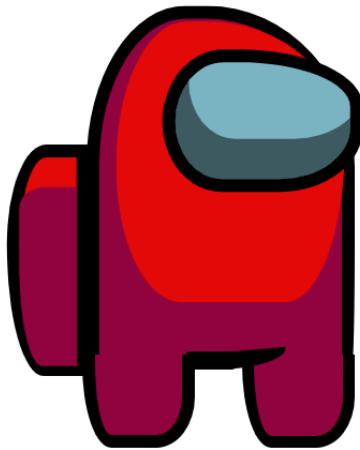


Ilustración 123 Resultado final de la figura llamada a mongos

Práctica 12 de HTML5: Creación de “imágenes que te llevan a páginas”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de páginas que te traslada a otra página.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de páginas web.

Contenido de la página:

crear un página web que te trasladen a otras paginas

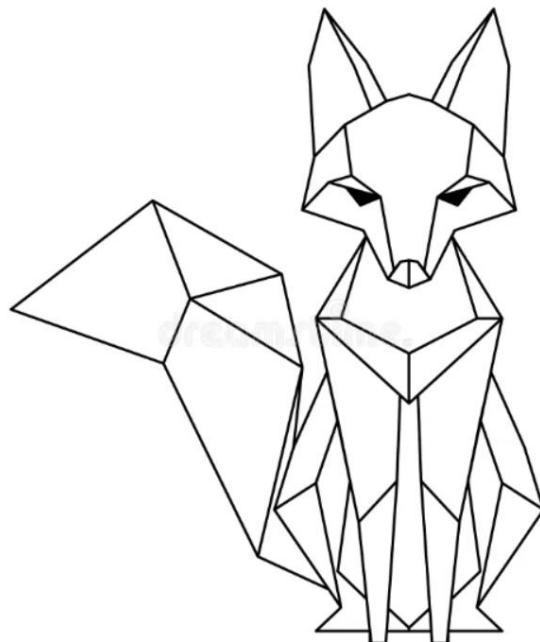


Ilustración 124 resultados de páginas

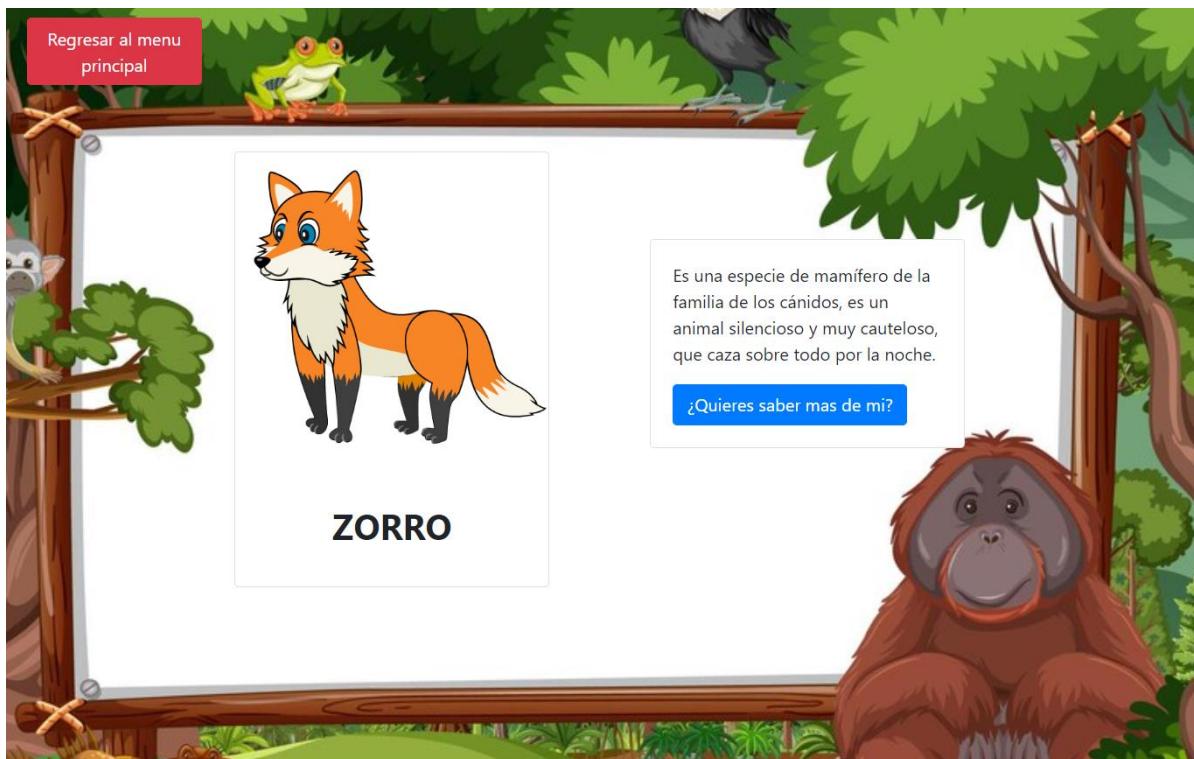


Ilustración 125 resultados de páginas

Práctica 13 de HTML5: Creación de “Imagen responsive”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de imágenes responsiva.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de figuras imagen responsiva.

Contenido de la página:

crear una imagen responsive

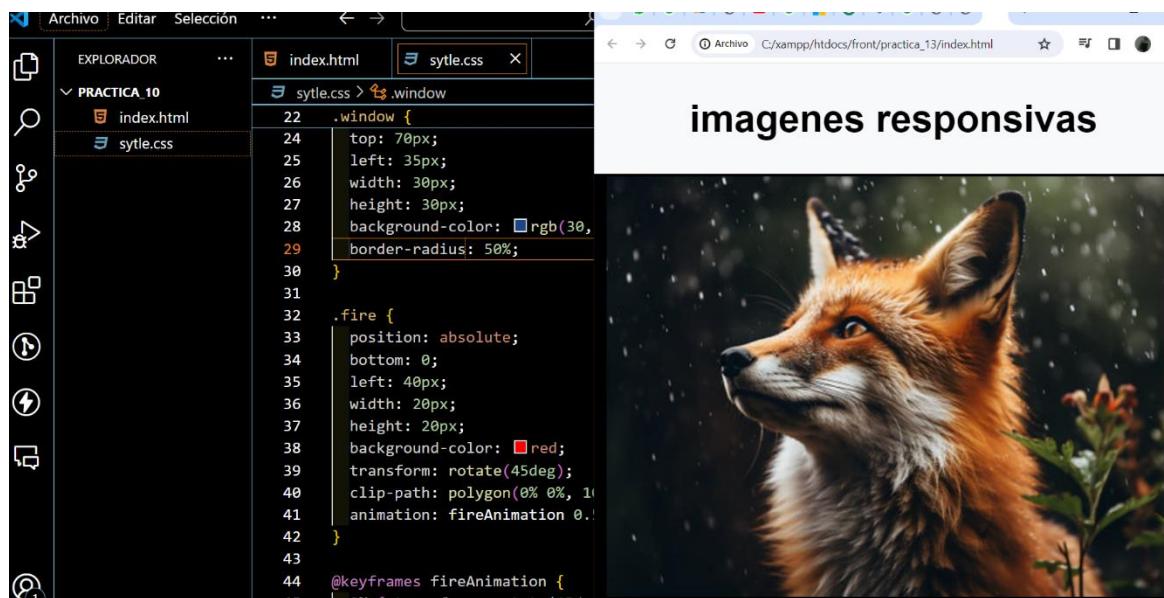


Ilustración 126 Resultados de imágenes responsivas

Práctica 14 de HTML5: Creación de “párrafos responsivos”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de párrafos responsivos.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de figuras párrafos responsivos.

Contenido de la página:

crear unos párrafos responsivos.

The screenshot shows a responsive web page titled "Media Queries". The page has a header "Media Queries" and a sub-header "Resize the browser window". Below this, there is a grid divided into three vertical columns. The first column is red, the middle is yellow, and the third is blue. The red column contains a list of five items: "wert", "asdf", "ertyu", "aaqw", and "dfgn". The yellow column contains a large block of Lorem ipsum text. The blue column contains a numbered list from 1 to 5. To the right of the page, a code editor window is open, showing the CSS file "style.css". The CSS code defines a class ".window" with properties for position, top, left, width, height, background-color, and border-radius. It also defines a class ".fire" with properties for position, bottom, left, width, height, background-color, transform, clip-path, and animation. The code editor interface includes icons for search, refresh, and file operations.

```
.window {  
    top: 70px;  
    left: 35px;  
    width: 30px;  
    height: 30px;  
    background-color: #rgb(255, 255, 0);  
    border-radius: 50%;  
}  
  
.fire {  
    position: absolute;  
    bottom: 0;  
    left: 40px;  
    width: 20px;  
    height: 20px;  
    background-color: red;  
    transform: rotate(45deg);  
    clip-path: polygon(0% 0% 100% 100%);  
    animation: fireAnimation  
}  
  
@keyframes fireAnimation {  
    0% {  
        left: 40px;  
        bottom: 0;  
    }  
    50% {  
        left: 40px;  
        bottom: -50px;  
    }  
    100% {  
        left: 40px;  
        bottom: 0;  
    }  
}
```

Ilustración 127 Resultados de textos responsivos

Práctica 15 de HTML5: Creación de “página web”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de enlaces conectados a un menú.

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de

Como hacer un menú desplegable con HTML y CSS

Contenido de la página:

crear un menú con enlaces



Ilustración 128 resultado de la práctica 15

Practica 16 de HTML5: Creación de “disco vinil”

Objetivo: El objetivo de esta práctica era familiarizarse con los elementos básicos de HTML5 y CSS para la creación de páginas web con una creación de figuras y páginas web responsivas

Descripción de la página web: La página web creada consiste en una estructura de elementos HTML5 y con la creación de

Como hacer un disco vinil

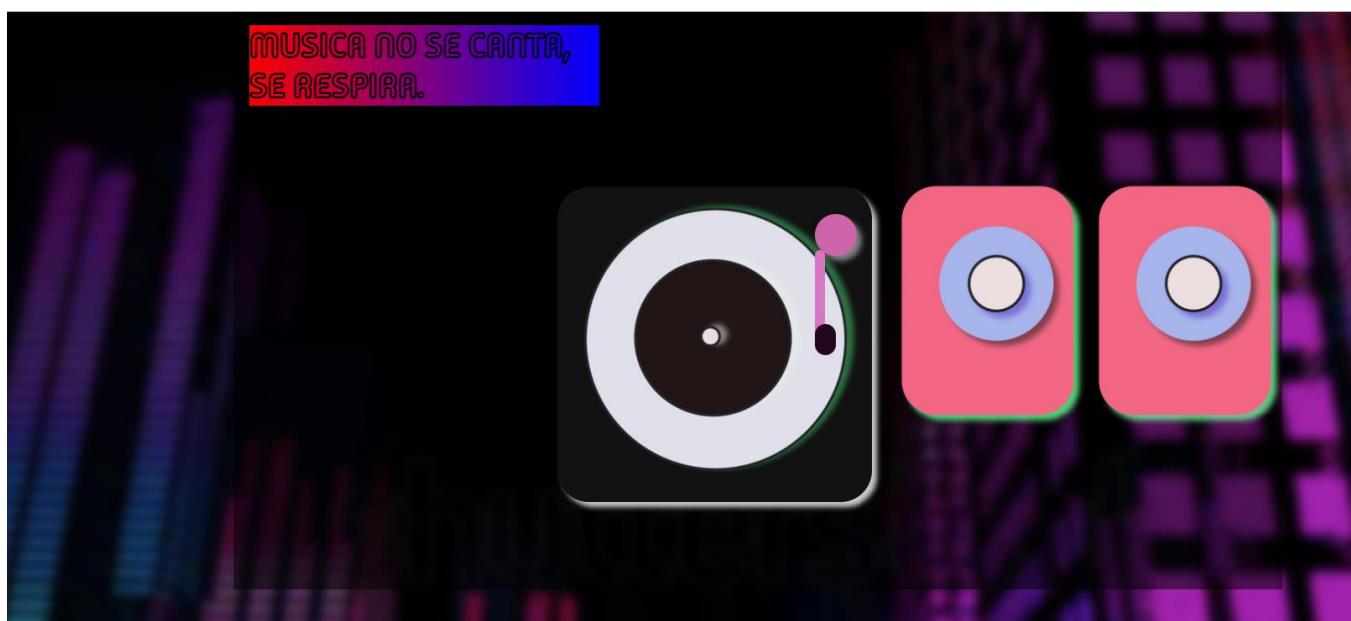


Ilustración 129 resultado de practica 16

2. CONCLUSIÓN

Creo que es interesante observar la aplicación de diferentes conceptos básicos dentro del desarrollo Web. Aprendí bastante sobre el porqué de algunas etiquetas, sus funciones, sus limitantes, así mismo la optimización al momento de comenzar a desarrollar código e implementarlo en una serie de buenas prácticas. Importante siempre mantener una buena sintaxis y el código limpio, así como hacer una creación responsable de nuestras etiquetas y los nombres con los que codificamos las distintas clases a usar.

3. BIBLIOGRAPHY (APA FORMAT)

```

!DOCTYPE html
<html>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="icon" href="icono/icono_imagenes.html">
</head>
<body>
  
  <map name="rectangle">
    <area shape="rect" coords="34,44,250,150" href="paginas/dos_index.html" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
    <area shape="circle" coords="337,300,44" href="paginas/tres_index.html" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
    <area shape="rect" coords="333,28,290,172" href="paginas/tres_index.html" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
  </map>
  
  <map name="triangulo">
    <area href="Paginas/cuatro" coords="100,100,150,150" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
    <area href="Paginas/cuatro" coords="200,100,250,150" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
    <area href="Paginas/cuatro" coords="100,200,150,250" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
    <area href="Paginas/cuatro" coords="200,200,250,250" alt="Botón de inicio" style="outline: none; border: none;"/>
  </map>

```

