Examen

B3 DEV B Backend

Sujet 1: Agar

Agar: features

Créez un jeu "agar.io like" avec les features suivantes:

- Gestion du déplacement des joueurs en temps réel (ceinture jaune, 11 points)
- Carte qui s'étend dans toutes les directions (ceinture verte, + 2 points)
- Apparition aléatoire de nourriture (ceinture orange + 3 points)
- Gestion des collisions entre joueurs (ceinture rouge + 4 points)

Agar: comportements

- Manger de la nourriture fait grossir le joueur d'un ratio constant.
- Les joueurs les plus gros peuvent manger les plus petits.

Agar: notation

<u>Sujet difficile</u>: il n'y aura pas de perte de points sur les ceintures (qualité...), si la feature est fonctionnelle, les points sont obtenus.

Sujet 2: Numerous

Numerous: features

Numerous est un jeu multijoueurs où le but est de trouver un nombre mystère élevé (6 chiffres).

- Gestion des parties (créer une nouvelle partie, rejoindre une partie existante, partage du lien de connexion) (ceinture jaune, 8 points)
- Gérer les réponses des joueurs (ceinture verte, 4 points)
- Leaderboard dynamique (3 points, ceinture orange)
- Collaboration entre joueurs (5 points, ceinture rouge)

Numerous: comportements

- Lors de sa réponse, le joueur reçoit un indicateur lui indiquant la proximité avec le nombre mystère (emoji...)
- Le leaderboard reprendra les mêmes codes
- Un joueur peut inviter d'autres joueurs à créer une équipe (une seule équipe par joueur, dans ce cas, les joueurs de l'équipe visualisent les réponses de leur équipe)

Conditions d'examen

- Examen individuel
- IA interdit (copie servile)
- Autonomie sur les pauses
- Dépôt d'un fichier texte à votre nom avec le lien vers le repo (mono repo pour back et front) avant 17h

Livrables

- projet standalone (doit fonctionner seul sans paramétrages/installation autre que ses modules)
- IA interdit (copie servile)
- Attention à donner un .env d'exemple ou commit l'original
- Vérifier que les dépendances sont bien dans le package.json