



Modelo de Dados

- Relembrando ...
- Para construir uma base de dados é necessário estudar como os dados serão armazenados e organizados – criação de um modelo.
 - Modelo Conceptual fornece os conceitos que são próximos ao modo que os utilizadores percebem os dados (entidades, atributos ou relacionamentos).
 - Modelos ER, EER.
 - Modelo Representacional fornece informações mais próximas à organização física dos dados. Pode ser entendido pelo utilizador.
 - Modelo Relacional
 - Modelo Físico descreve como os dados estão armazenados no computador tendo mais relevância para programadores do que para utilizadores.

Modelo Entidade-Relacionamento (ER)

- Modelo ER é um modelo de dados conceptual que descreve os dados como entidades, atributos e relacionamentos.
 - Entidades são objetos ou conceitos do mundo real com uma existência independente
 - Existência Física: Funcionário, Carro, Estudante, Produto, etc.
 - Existência Conceptual: Empresa, Profissão, Curso, etc.
 - Atributos são as propriedades que caracterizam as entidades
 - Entidade <u>FUNCIONÁRIO</u>: Número, Nome, Sexo, Morada, etc.
 - Relacionamentos representam interações entre duas ou mais entidades
 - Relacionamento <u>TRABALHA:</u> um <u>FUNCIONÁRIO</u> <u>TRABALHA</u> num <u>DEPARTAMENTO</u>
- Estes conceitos são representados graficamente em diagramas ER.
 - Entidades, atributos, chaves, relacionamentos e cardinalidades



Modelo ER

Exemplo

Cada departamento da empresa é identificado pelo número e nome.

Um funcionário gere um departamento onde a data de início dessa função deve ser registada e armazenada.

Um departamento pode estar localizado em diferentes polos.

Os departamentos são constituídos por vários funcionários e controlam diferentes projetos.

O que pode ser modelado como entidade? E como atributo?

Modelo ER

DEPARTAMENTO

Número

Nome

PROJETO

POLOS

FUNCIONÁRIO

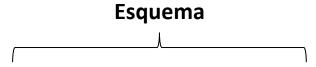
DEPARTAMENTO

DEPENDENTES

Data

Modelo ER

Entidade-tipo: Modelo para um conjunto de entidades que partilham da mesma estrutura.



- Entidade tipo: FUNCIONÁRIO(nome, num)
- Exemplo:

F1 (Fátima Leal, 1427)

F2 (Tiago Moura, 1356)

F3 (Filipa Borges, 1674)

Modelo ER - Entidades

Entidade (forte) é elemento do MER usado para representar algo conceptual ou físico com existência independente.

DEPARTAMENTO

Entidade fraca é um elemento do MER que só faz sentido quando está relacionada a outra entidade não possuindo atributos chave. Uma entidade fraca tem normalmente uma chave parcial, que é o conjunto de atributos que identificam de forma única cada instância da entidade fraca

DEPENDENTE

Modelo ER - Atributos

- Os atributos caracterizam as entidades. Assim, quanto maior o número de atributos disponíveis mais útil se torna a informação.
- Exemplo: Um funcionário possui um <u>número</u> que o identifica, <u>nome</u>, <u>morada</u>, <u>salário</u>, e <u>data de nascimento</u>

FUNCIONÁRIO

Número

Nome

Morada

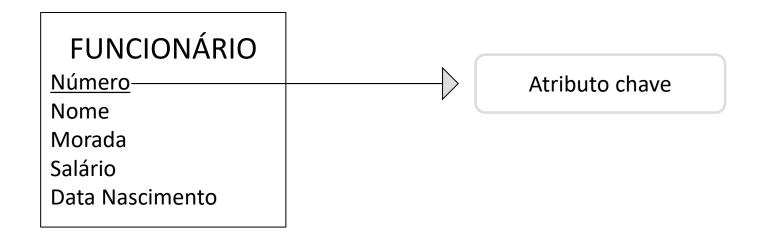
Salário

Data Nascimento

Modelo ER - Chaves

- As entidades são descritas pelos seus atributos. Assim, quanto maior o número de atributos disponíveis mais útil se torna a informação.
- Atributos chave de uma entidade tipo
 - Conjunto mínimo de atributos que permite identificar de forma única uma entidade
 - Um atributo chave pode ser constituído por mais do que um atributo e pode conter atributos compostos.
 - Uma entidade-tipo pode ter mais do que uma chave.

Modelo ER - Chaves



Modelo ER - Chaves

Um departamento é identificado pela combinação do seu número e nome. Qual será a chave?

DEPARTAMENTO Número

Nome

DEPARTAMENTO

<u>Número</u>

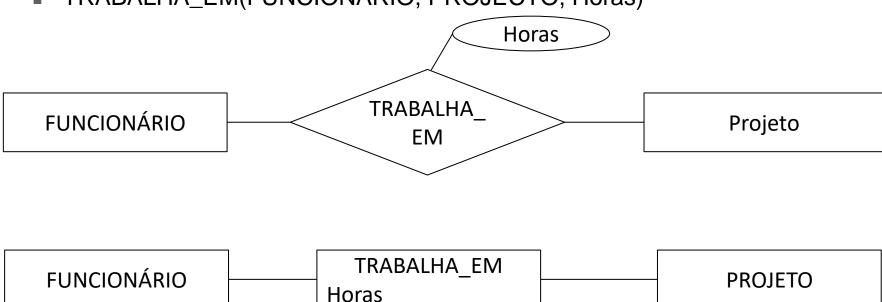
Nome



- Um relacionamento exprime uma interação conceptual entre entidades.
- Exemplo: O funcionário X trabalha para o departamento Y.
- Qual o relacionamento existente?

FUNCIONÁRIO TRABALHA_PARA DEPARTAMENTO

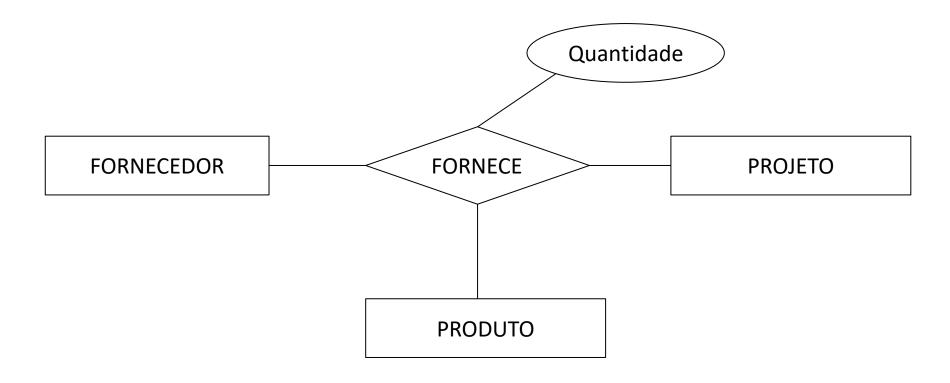
- Os relacionamentos podem ter atributos
 - TRABALHA_EM(FUNCIONÁRIO, PROJECTO, Horas)

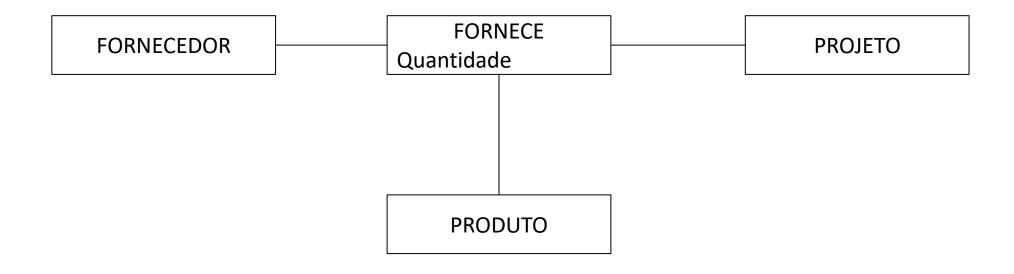


- O grau de um relacionamento-tipo é definido pelo número de entidades-tipo participantes
 - Binário (grau 2): TRABALHA_PARA(FUNCIONÁRIO, DEPARTAMENTO)
 - Ternário (grau 3)
 - N-ário (grau n)
- Exemplo: Um fornecedor fornece produtos para um projeto.

FORNECE(FORNECEDOR, PRODUTO, PROJECTO)

Relacionamento ternário

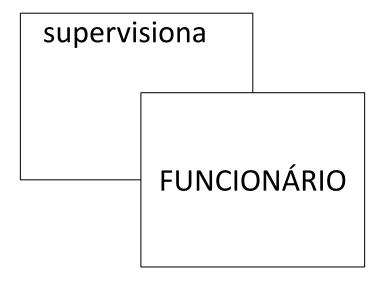




Como se relacionam as entidades? Como saber que o fornecedor 1 fornece o produto 10 para o projeto 30 ?

 Os relacionamentos podem ser recursivos quando uma entidade-tipo participa várias vezes num relacionamento-tipo mas com papeis diferentes.

Exemplo: Um funcionário pode ser chefe de equipa tendo vários funcionários a seu encargo.

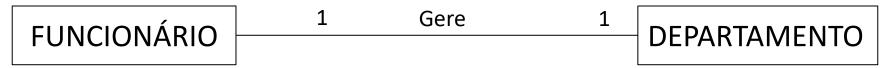


Modelo ER - Restrições

- As restrições nos relacionamentos permitem limitar as combinações possíveis entre as entidades que participam num relacionamento.
- Existem restrições de cardinalidade e de participação.



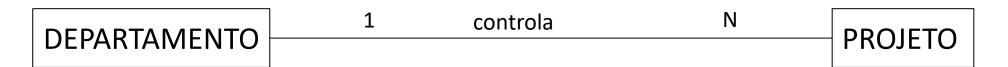
- Restrições de Cardinalidade especifica as combinações possíveis entre as entidades que participam num relacionamento.
 - 1:1 (um para um)
 - 1:N (um para muitos), N:1 (muitos para um)
 - M:N (muitos para muitos)
- No diagrama ER é representada por 1, M e N junto aos losangos.
- 1:1 Um funcionário gere um departamento.



GERE(FUNCIONARIO, DEPARTAMENTO)

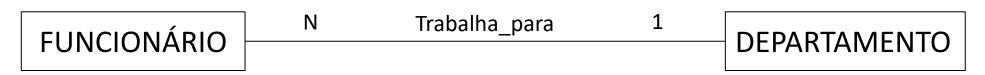


1:N – Cada departamento controla múltiplos projetos



CONTROLA(DEPARTAMENTO, PROJECTO)

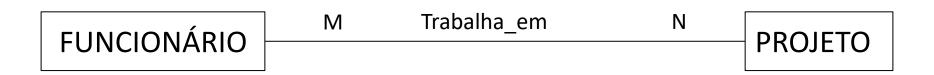
N:1 – Os funcionários só colaboram com um departamento.



TRABALHA_PARA(FUNCINONARIO, DEPARTAMENTO)

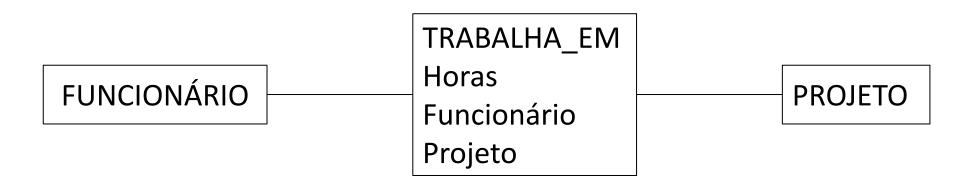


M:N – A empresa participa em vários projetos que são realizados por diversos funcionários. Dada a multidisciplinariedade dos mesmos, os funcionários podem participar em vários projetos. Cada funcionário tem um número de horas atribuído para os projetos.

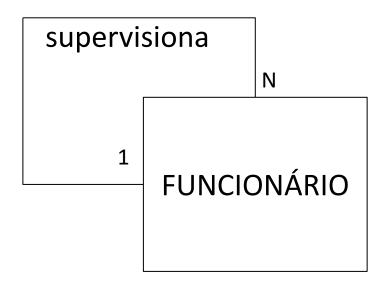


TRABALHA_EM(FUNCIONARIO, PROJECTO, Horas)





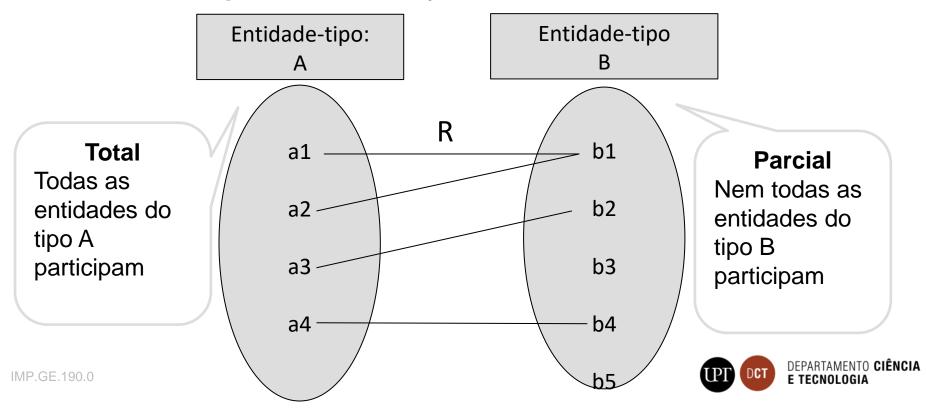
- 1:N (recursivo)
- Um funcionário (chefe) supervisiona vários funcionários. No entanto, cada funcionário só pode ser supervisionado ou chefiado por 1 funcionário.



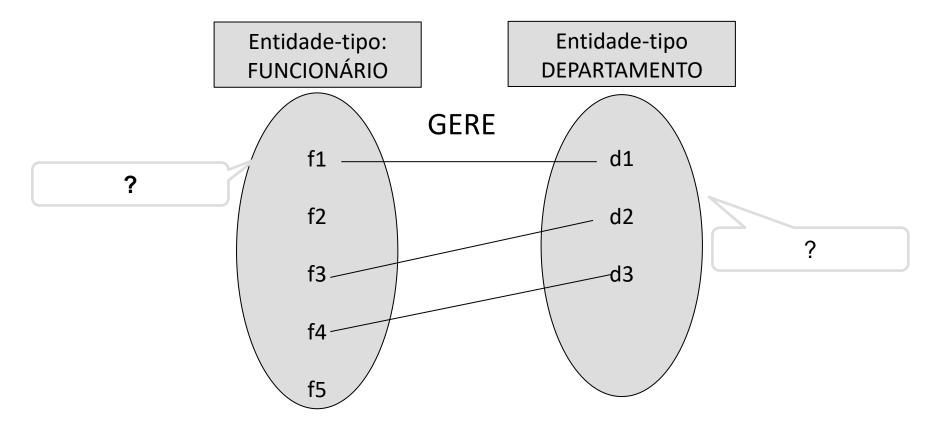


Modelo ER - Restrições de Participação

- Restrição de participação especifica se uma entidade-tipo deve estar ligada a outra entidade-tipo através de um relacionamento.
- Sendo obrigatória a participação diz-se total.
- Não sendo obrigatória, a participação diz-se parcial.

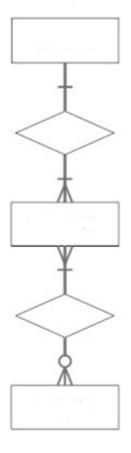


Modelo ER - Restrições de Participação

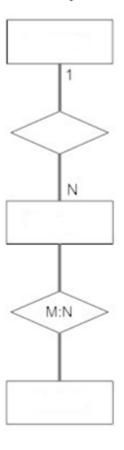


Diagramas ER

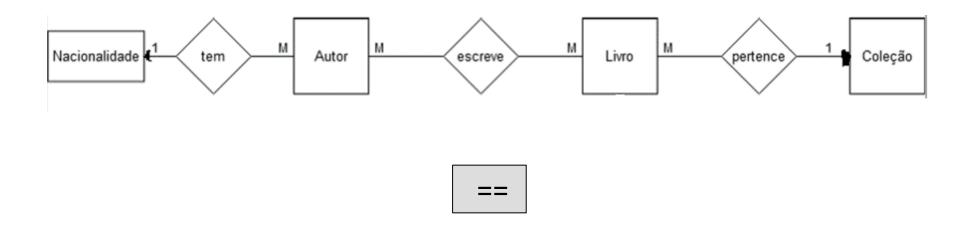
Crow's foot Style

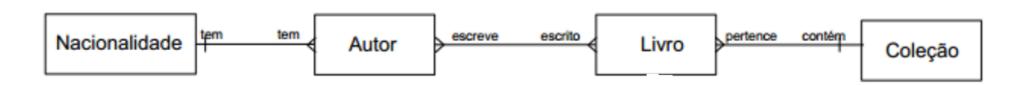


Chen Style

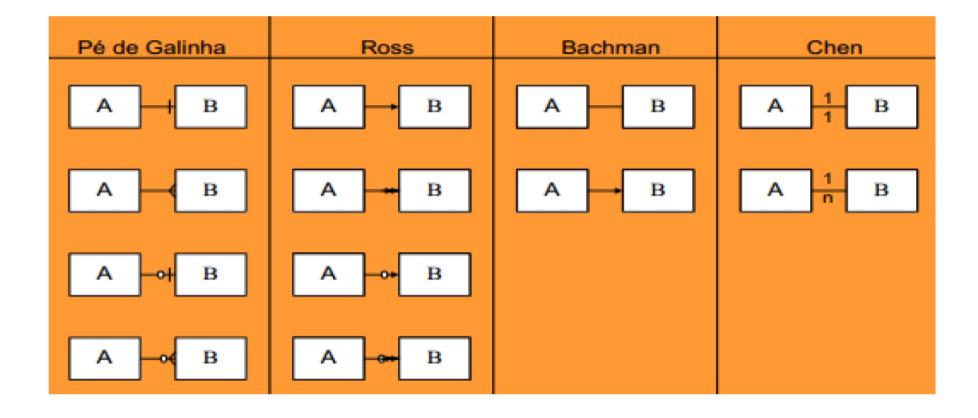


Diagramas ER





Diagramas ER



De Requisitos a Modelo ER

- A modelação de uma base de dados é o resultado de requisitos do universo em causa.
- Os requisitos devem ser identificados para o domínio em causa da forma mais clara possível.
- O modelo ER resulta da interpretação desses requisitos.
- Exercício completo do caso de estudo empresa que seguimos adaptado do livro "Fundamentals of Database Systems, 7th ed", capítulo 3.
- Consideremos as seguintes entidades-tipo, atributos e relacionamentos

- FUNCIONÁRIO com os seguintes atributos: nº de CC, nome, data de nascimento, salário, horas semanais de dedicação a projetos, funcionário supervisor, e departamento definido a que pertence.
- DEPARTAMENTO: com nome único, morada, um funcionário gestor, e um ou mais funcionários que trabalham para o departamento. Um funcionário pode ser gestor de apenas um departamento.
- PROJECTO: com nome único, data de início, data de conclusão, departamento definido que controla o projeto, e funcionário definido para diretor do projeto. Um funcionário pode dirigir vários projetos. Um funcionário trabalha num ou mais projetos, sendo necessário identificar o número de horas semanais que cada funcionário dedica a cada projeto.

Que entidades?

FUNCIONÁRIO(NumCC, Nome, DataNasc, Salário, [HorasProj])

DEPARTAMENTO(Nome, {Localização(Rua, Num, Andar?, Localidade, CodPostal)})

PROJECTO(Nome, DataInício, DataFim)

Que relacionamentos?

SUPERVISIONA(FUNCIONÁRIO, FUNCIONÁRIO)

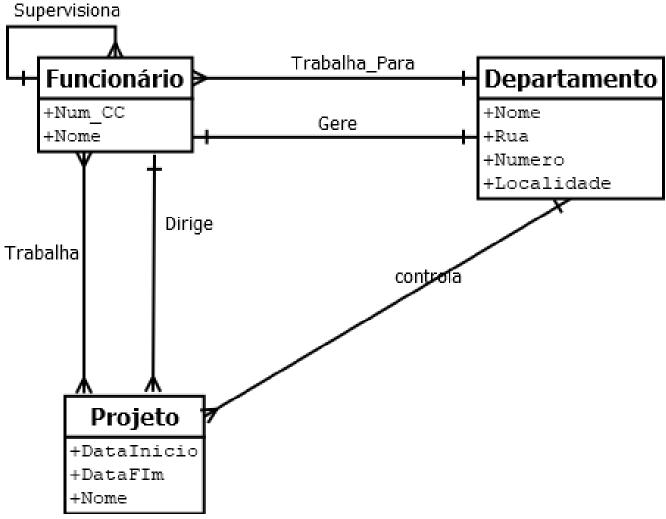
TRABALHA_PARA(FUNCIONÁRIO, DEPARTAMENTO)

GERE(FUNCIONÁRIO, DEPARTAMENTO)

CONTROLA(DEPARTAMENTO, PROJECTO)

DIRIGE(FUNCIONÁRIO, PROJECTO)

TRABALHA_EM(FUNCIONÁRIO,PROJECTO, Horas)



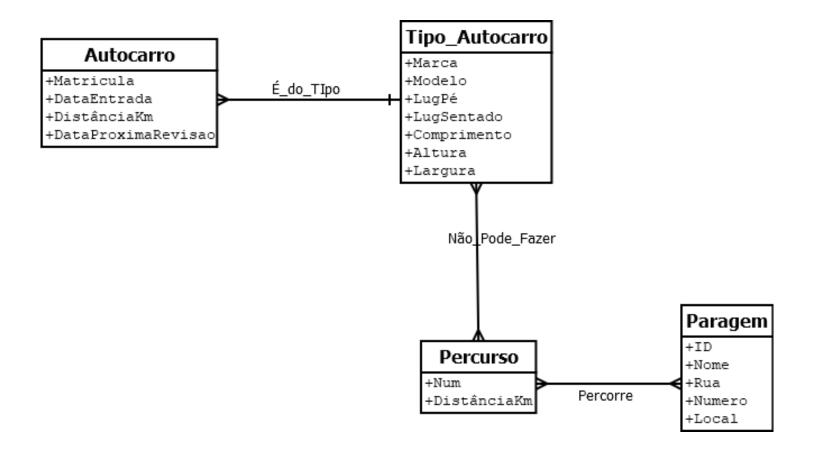
Uma empresa de autocarros pretende construir uma base de dados para os percursos dos seus autocarros.

A base de dados deve guardar informação relativa aos autocarros, como sejam a matrícula, a data de entrada em serviço, o número de quilómetros, a data da próxima revisão e o tipo de autocarro. Cada tipo de autocarro tem uma marca, um modelo, um número de lugares sentados e um número de lugares de pé.

A base de dados deve guardar também informação relativa aos percursos. Um percurso é identificado por um número (35, 78, ...) e tem uma distância total em quilómetros.

Os percursos percorrem paragens. As paragens têm um número identificador, um nome, e uma localização.

Existem limitações aos percursos que um determinado tipo de autocarro pode fazer, inerentes às suas dimensões. Estas limitações devem ficar registadas na base de dados.





Do conhecimento à prática.