# Programação Licenciatura em Sistemas de Informação para Gestão 2º Semestre 2021/2022

## Ficha de trabalho 2

## **Objetivos:**

• Objetos e classes em Python

## **Exercícios**

#### Exercício 1

Uma empresa de arquitetura necessita de representar propriedades de múltiplos retângulos bem como alguns métodos associados como área e volume para otimizar os projetos que têm em curso.

Utilizando classes estrutura em Python a seguinte informação:

- a) Cria a classe Retângulo que terá no seu construtor o comprimento e a altura
- b) Cria o método Perímetro() que permite calcular o perímetro de cada objeto
- c) Cria o método Área () que permite calcular a área de cada objeto
- d) Cria o método display() que permite mostrar a altura, o comprimento, o perímetro e a área dos objetos instanciados.
- e) Cria a subclasse Paralelepípedo que herda os atributos da classe Retângulo. Acrescenta à nova classe o atributo altura e o método volume. Nota: relembra que o volume é altura\*comprimento\*largura
- f) Cria um método estático moreinfo() que apenas mostre informação sobre a classe retângulo. (deve conter prints com o nome dos atributos e métodos que a classe fornece)
- g) Cria instâncias das classes Retângulo e Paralelepípedo que permitam testar todos os atributos e métodos que desenvolveste.

### Exercício 2

A Caixa Geral de Depósitos necessita de controlar melhor as suas contas bancárias. Nesta perspectiva:

- a) Cria em Python uma classe ContaBancaria.
- b) Define o construtor com os seguintes atributos: numConta, nome, morada e saldo.
- c) Cria o método deposito() que permite gerir os depósitos efetuados.
- d) Cria o método levantamento() que gere os levantamentos do cliente.
- e) Cria o método taxas () que aplica uma taxa de 5 % sobre o saldo da conta.
- f) Cria o método display() que mostra os detalhes da conta.
- g) Cria instâncias da classe ContaBancaria. Faz depósitos e levantamentos para testares todos os métodos implementados.
- h) Torna os atributos da classe ContaBancaria protegidos. Executa o código que desenvolveste e faz as alterações necessárias.
- i) Define um setters, getters e deleters para os atributos morada e nome.