

# Fundamentos de Programação de Computadores

## Python- Variáveis, expressões e funções

Docente: Fátima Leal

DCT DEPARTAMENTO CIÊNCIA  
E TECNOLOGIA

# Introdução ao Python

- Até agora vimos:
- Tipos de linguagens: alto e baixo nível.
- O Python é uma **linguagem interpretada**.
- Uma linguagem de **scripting**
- Primeiro Programa em Python: *Hello World*.
- Agora vamos estudar cada característica do Python.

# Python: Variáveis

- **Variável** – nome que se refere a um valor que irá ser guardado. No Python, as variáveis não necessitam de ser declaradas
- **Atribuição** – instrução que dá valor a uma variável

---

```
nota = 17
disciplina = 'Fundamentos Prog de Computadores'

print("Eu tive ", nota, " a ", disciplina)
|
```

```
===== RESTART: C:\Users\fatim\Desktop\example.py =====
Eu tive 17 a Fundamentos Prog de Computadores
>>>
```

# Python: Variáveis

- É possível fazermos uma **reatribuição** à mesma variável.

```
>>> dia = 'Quinta-feira'
>>> dia
'Quinta-feira'
>>> dia = 29
>>> dia
29
,
```

# Python: Variáveis

- Começam sempre com uma letra, seguidos de letras, números ou \_
- Não podem ter espaços nem caracteres especiais
- Não podem ser **palavras reservadas** do Python

and	def	exec	if	not	return
assert	del	finally	import	or	try
break	elif	for	in	pass	while
class	else	from	is	print	yield
continue	except	global	lambda	raise	

# Python: Variáveis e os tipos de dados

- **Float** - tipo de dados utilizado para guardar valores em vírgula flutuante;
- **Int** - tipo de dados utilizado para guardar valores inteiros.
- **Str** - tipo de dados utilizado para guardar sequências de caracteres
- **bool** – tipo de dados utilizado para guardar valores booleanos (True e False)

# Python: Variáveis e os tipos de dados

- Em Python podemos verificar o tipo de dados com a função *type*.

```
>>> dia = 29
>>> type(dia)
<class 'int'>
>>>
```

```
>>> dia = 'Quinta-feira'
>>> type(dia)
<class 'str'>
>>> |
```

```
>>> pi = 3.14
>>> type(pi)
<class 'float'>
>>>
```

# Python: conversão de tipos de dados

- Em Python podemos fazer conversão de tipo de dados: *int*, *float*, *str*.

```
>>> pi = 3.14
>>> pi = int(pi)
>>> type(pi)
<class 'int'>
>>> pi
3
```

Conversão  
*float* para  
*int*

```
>>> a = 17
>>> float
<class 'float'>
>>> float(a)
17.0
```

Conversão  
*int* para  
*float*

```
>>> a = "2345"
>>> type(a)
<class 'str'>
>>> a = int("2345")
>>> type(a)
<class 'int'>
```

Conversão  
*str* para *int*

```
>>> int("23 alunos")
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#33>", line 1, in <module>
    int("23 alunos")
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '23 alunos'
```



# Python: Instruções

- Instruções são sequências de comandos que o Python executa.

```
>>> dia = 'Quinta-feira' . . .  
>>> dia  
'Quinta-feira'  
>>> dia = 29  
>>> dia . . .  
29  
,
```

Atribuição

Pedir para mostrar o  
valor da variável dia

# Python: Expressões

- Expressões são sequências de valores, variáveis, operadores ou chamadas a funções.
- O Python avalia a expressão e mostra o seu valor. O Python pode ser utilizado como **calculadora**.

```
>>> 10+10
20
>>> |
```

- As variáveis e valores são por si só expressões. Ou seja, qual o resultado que o interpretador do Python irá mostrar para a sequência de expressões seguinte?

```
>>> x=10
>>> x= x+x
>>> x
```

# Python: Variáveis, Expressões e Instruções

- Exemplos de expressões com operadores e operandos.
- Podemos ter operações com:
  1. Parêntises ()
  2. Exponenciação \*\*
  3. Multiplicação, divisão, Resto da divisão e Divisão inteira \* / % //
  4. Adição e subtração + -

```
>>> (5+9)*(15-7)|
```

```
>>> 7%3
```

```
1
```

```
>>> 7//3
```

```
2
```

```
>>> 7/3
```

```
2.3333333333333335
```

```
>>> 2**3  
8
```

```
>>> horas=10  
>>> minutos=20  
>>> horas*60+minutos  
620
```

Variáveis

instruções

expressões

# Python: Import de bibliotecas

- O Python disponibiliza **bibliotecas** que contém **funções** que poderemos reutilizar:
- Veremos alguns exemplos durante as próximas aulas
- Para começar, vamos apenas explorar a biblioteca que disponibiliza **funções matemáticas (math)**
- Para utilizar estas funções precisamos de **importa-las (import)** para o nosso ambiente python.

```
>>>import math  
>>>dir(math)
```

```
from math import func1, func2, ...
```

```
>>> from math import sqrt, pi  
>>> 2*pi  
6.283185307179586  
>>>
```

# Python: Entrada e saída de dados

- Todos os programas, por vezes precisam receber dados de alguma fonte. De seguida, processam-nos e mostram o respetivo resultado. Em Python:
  - **print()** – permite mostrar dados ao utilizador. Equivale ao comando Escrever da algoritmia.
  - **input()** – Recebe dados do utilizador.

---

```
nome = input ('Introduz o teu nome: ')
```

```
===== RESTART: C:\Users\fatim\Desktop\example.py =====  
Introduz o teu nome: Fátima Leal|
```

---

Toma em atenção que todos os dados pedidos ao utilizador são devolvidos ao programa sempre em formato ***string***

# Python: Entrada e saída de dados

- Para valores numéricos será necessário fazer uma conversão para *int* ou *float*.

---

```
idade = input ('Introduz a tua idade: ')\nidade = int(idade)
```

# Python: Exemplo prático

- Como vimos podemos combinar: variáveis, expressões e instruções.
- Apliquemos os conceitos desenvolvendo um pequeno programa que determina a área da circunferência. O raio deverá ser introduzido pelo utilizador.

```
raio = input("Introduza o raio da circunferencia: ")
raio = float(raio)
pi = 3.14
area= pi*raio**2
print("Area da circunferencia calculada: ", area)
```

Ou, numa versão composta

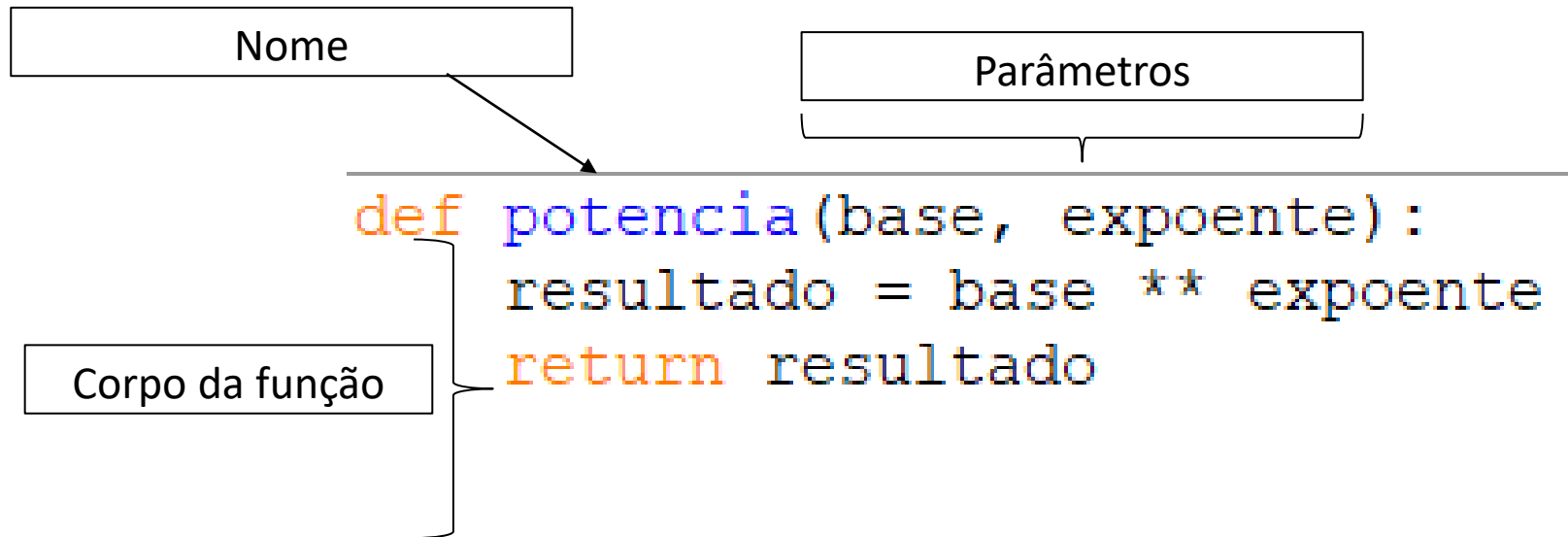
```
raio = float (input("Introduza o raio da circunferencia: "))
pi = 3.14
print("Area da circunferencia calculada: ", pi*raio**2)
```

# Python: Funções

- Funções são **blocos de código** que realizam determinadas tarefas que normalmente necessitam de ser executadas várias vezes dentro da aplicação.
- A sintaxe de uma função é definida por três partes: **nome, parâmetros e o seu corpo.**
- Em Python podemos implementar e executar funções isoladamente. Para isso teremos que utilizar a palavra reservada **def**.
- Analisemos o seguinte exemplo:



# Python: Funções



Nota que o corpo da função tem que estar alinhado com o seu nome.

# Python: Funções

- Definir uma função não a executa
- Para a executarmos temos que a chamar
- As variáveis definidas na função são chamadas **variáveis locais**
  - **Apenas existem dentro da função**
  - **Desaparecem quando a função termina**
  - **Não podem ser usadas fora dela**
- Os parâmetros da função também são variáveis locais
- As funções podem chamar outras funções

# Python: Variáveis locais e globais

- **âmbito local:** quando precisa do valor de uma variável, Python procura primeiro definições locais numa função;
- **âmbito global:** se não encontrar, procura no âmbito global (variáveis globais).

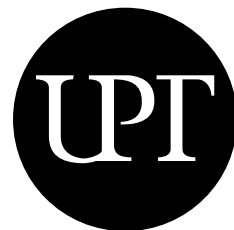
Variável global

Variável local

```
ambito
globRate = 1.50
def final(value):
    localRate = 1.10
    return value * globRate * localRate

print(final(100))
print(localRate)
```

Erro!!



UNIVERSIDADE  
PORTUCALENSE

Do conhecimento à prática.