



## Python

- Na última aulas vimos:
- Variáveis
- Expressões
- Funções



# Python – Operadores de comparação

 Como experimentamos no pseudocódigo, nas condições necessitamos de operadores de comparação.

```
== igual
!= diferente
> maior
< menor
>= maior ou igual
<= menor ou igual</pre>
>>> 4+2 == 6
True
>>> 3!=4
True
>>> 3!=4
```

No Python, estes operadores são utilizados de forma semelhante.

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

# Python – Operadores de comparação

 Adicionalmente, por vezes necessitamos de agregar condições utilizando operadores lógicos.

operador	o que se verifica
and	se ambos os operandos são verdadeiros
or	se pelo menos um dos operandos é verdadeiro
not	se o operando é falso

IMP.GE.190.0

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

### Tabela da Verdade

Р	Q	P and Q
F	F	F
F	V	F
V	F	F
V	V	V

Р	Q	P or Q
F	F	F
F	V	V
V	F	V
V	V	V

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Python – Comparação Strings

Os operadores de comparação também podem ser utilizados com strings

```
>>> word = "banana"
>>> word == "apple"
False
>>> word == "banana"
True
>>> word == "Banana"
False
```

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Python – condições (if and else)

```
A condição é seguida de:

if <BOOLEAN EXPRESSION>:

<STATEMENTS_1> # Executed if condition evaluates to True
else:

<STATEMENTS_2> # Executed if condition evaluates to False
```

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Python – condições (if and else)

```
if x > 0:
    if x < 10:
        print("x é um algarismo entre 0 e 9!")

if x > 0 and x < 10:
    print("x é um algarismo entre 0 e 9!")

if 0 < x < 10:
    print("x é um algarismo entre 0 e 9!")</pre>
```

Nota que temos diferentes formas de construir condições. Por vezes, a leitura do código fica mais simples sem os ses encadeados.

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Python – condições (if and else)

É possível negar condições utilizando a palavra reservado do Python not

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

#### Exercício

Constrói um algoritmo que permita calcular o preço de saldo de um artigo. Os descontos variam em função do preço, conforme se mostra na tabela abaixo.

O preço do artigo deve ser fornecido pelo utilizador.

Preço (€)	Desconto
P>200	60%
$100 < P \le 200$	40%
$50 < P \le 100$	30%
$P \le 50$	20%



## Python – ciclos

- Computadores são frequentemente utilizados para automatizar tarefas repetitivas.
- Repetição de uma sequência de instruções: iteração.
- Iteração em Python: ciclos for, ciclos while
- O ciclo for permite percorrer uma lista e é utilizado quando se conhece o número máximo de vezes que se irá iterar, ou seja, iteração definida.
- O ciclo while repete uma sequência de instruções de acordo com uma condição imposta à cabeça. É utilizado quando se vai iterar até que determinada condição se verifique, ou seja, iteração indefinida.



## Python – ciclo for

Vamos começar a trabalhar com o ciclo for utilizando a função range do Python

```
for x in range (10):
   print(x)
```

 Neste exemplo, a variável x vai tomar valores de 0 a 9. Um ciclo for começa sempre em 0.

> DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Python – ciclo for

```
for x in range(5): # 0, 1, 2, 3, 4
    print(x)

for x in range(10): # 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
    print(x)

for x in range(3,10): # 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
    print(x)

for x in range(3,10,2): # 3, 5, 7, 9
    print(x)
```

- range (n) → valores inteiros de 0 até n-1 inclusive
- range(i,n) → valores inteiros de i até n-1 inclusive
- range(i,n,d) → valores inteiros i, i + d, i + 2d, . . ., inferiores a n

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

### Python – ciclo while

 Permite iterar sem saber a priori quantas vezes se vai executar o ciclo. Utiliza-se uma condição.

```
while <CONDITION>:
     <STATEMENTS>
```

#### Exemplo:

```
n=6
current_sum = 0
i=0
while i <= n:
    current_sum += i
    i += 1
print(current_sum)</pre>
```

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

#### Exercícios

1- Desenvolve um algoritmo que leia 10 números do tipo inteiro e determine a percentagem de números positivos e a média dos números negativos lidos.

2- A Universidade Portucalense precisa de um algoritmo que permita ler as notas de Fundamentos de Programação obtidas pelos elementos de uma turma para calcular a média.

O algoritmo termina quando for introduzido uma nota negativa. No final deve ser mostrada a média da turma.

IMP.GE.190.0

DEPARTAMENTO CIÊNCE E TECNOLOGIA



Do conhecimento à prática.