# Qualidade Software Licenciatura em Engenharia Informática 1º Semestre 2022/2023

## Ficha de trabalho 4

## **Objetivos:**

• Software Management tools: Maven e Gradle

## Parte 1



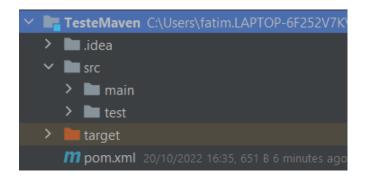
<u>Maven</u> é uma plataforma de gestão de software baseada em "Project Object Model" (POM)

#### Keywords:

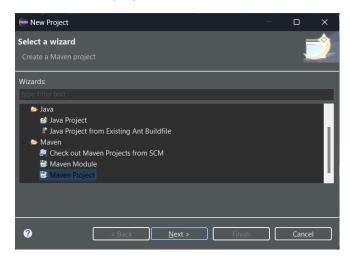
- POM
- Archetype
- Artifact or dependency
- Plugin
- Goal

Um projeto Maven tem a seguinte estrutura:

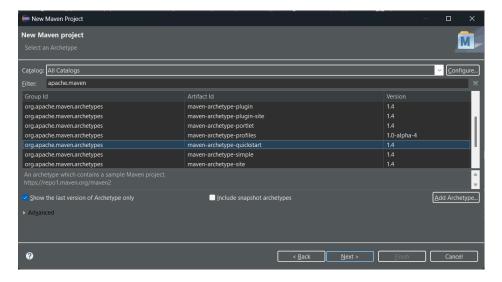
- **src** contains project-related artifacts, which you typically would like to manage in a source control management (SCM) system, such as Git
- Main folder contains the Java source code
- Test folder contains the Java unit test code
- Target folder includes .class files
- Pom.xml holds the configuration information, such as dependencies and plugins



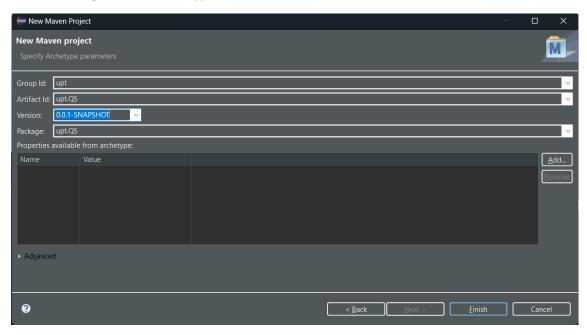
1- Cria um projeto Maven



2- Selecciona o achetype do teu projeto. Para começar procura org.apache.maven.archetypes (quickstart)



3- Configura o teu archetype



- 4- Neste momento tens o projeto Maven criado. Explora as pastas existente e o ficheiro POM.
- 5- Acede à classe App.java e corre a aplicação
- 6- Acrescenta o seguinte código

```
double[] values = new double[] {65, 51 , 16, 11 , 6519, 191 ,0 , 98, 19854, 1, 32};
DescriptiveStatistics descriptiveStatistics = new DescriptiveStatistics();
for (double v : values) {
    descriptiveStatistics.addValue(v);
}

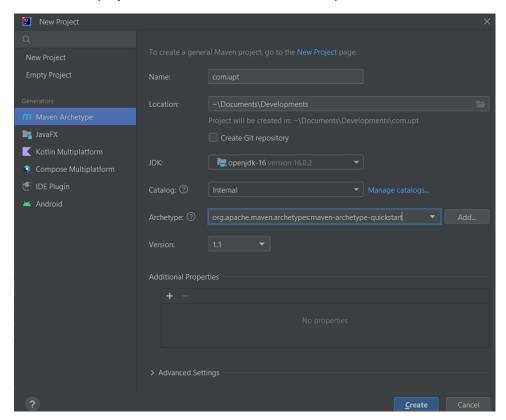
double mean = descriptiveStatistics.getMean();
double median = descriptiveStatistics.getPercentile(50);
double standardDeviation = descriptiveStatistics.getStandardDeviation();
```

- 7- Que concluis?
- 8- Adiciona a dependência que falta ao ficheiro POM.

- 9- Faz update do projeto para fazer download das novas dependências (click direito no projeto -> Maven -> Update Project)
- 10- Adiciona os imports necessários na tua aplicação e faz run
- 11- Faz: click direito no projeto -> Run us -> Maven install
- 12- Verifica o que aconteceu na pasta target
- 13- Tenta perceber o que é o ficheiro jar que foi gerado
- 14- Partilha o projeto que criaste num repositório GitHub

#### Exercício 1 - InteliJ

Para criar um projecto Maven no InteliJ. Os restantes pontos são semelhantes.

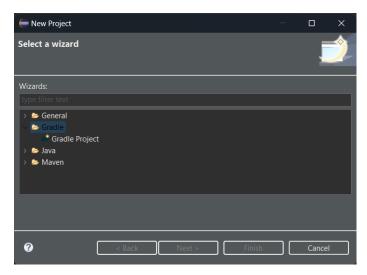


### Parte 2 - Gradle

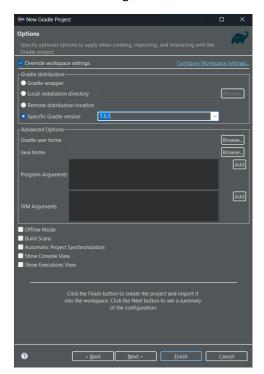


<u>Gradle</u> é uma ferramenta de desenvolvimento de software. É utilizado essencialmente para automatizar a criação de aplicações.

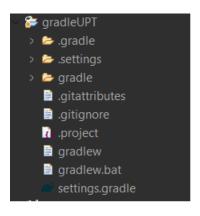
1- Cria um projeto Gradle no Eclipse

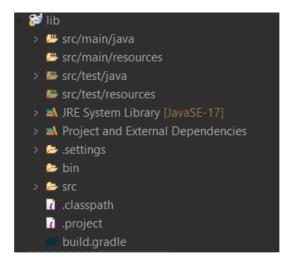


2- Para configurar uma versão em concreto do Gradle faz Next



3- Analisa a estrutura do gradle. Explora a plasta gradle e a lib e procura entender o seu propósito.





- 4- Abre o settings.gradle e explora o seu conteúdo. Faz o mesmo com o ficheiro build.gradle.
- 5- Acrescenta o código

```
double[] values = new double[] {65, 51 , 16, 11 , 6519, 191 ,0 , 98, 19854, 1, 32};
DescriptiveStatistics descriptiveStatistics = new DescriptiveStatistics();
for (double v : values) {
    descriptiveStatistics.addValue(v);
}

double mean = descriptiveStatistics.getMean();
double median = descriptiveStatistics.getPercentile(50);
double standardDeviation = descriptiveStatistics.getStandardDeviation();
```

6- Acrescenta os imports necessários e analisa as dependências no ficheiro build.gradle Sempre que necessites de bibliotecas acrecenta as dependências exigidas de acordo com o repositório:

https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.commons/commons-math3/3.0

- 7- Explora o Menu gradle tasks e executa o build
- 8- Partilha o projeto Gradle num repositório GitHub

### Parte 3

Utilizando o Maven tenta criar uma aplicação Web com o servidor TomCat.

• Utiliza o Archetype da Apache para WebAPPs

No ficheiro POM acrescenta o conteúdo:

Bom trabalho!