

# Projet Jupyter Dragon

*Master 1 Informatique – Génie Logiciel – Projet Phase 2*

Past Sprint : **5** Next Sprint : **7**

Durée de Sprint: **1 semaine**

## Participants

---

Développeur(s)	Mohamed Aly Ould Abdelmejid, Zouhair Et-taousy, Mehr Golchin, Fatima Zahra Jabrane.
Scrum Master	Fatima Zahra Jabrane.

## Definition of Done

---

C'est une tâche ou une compétence que nous considérons comme acquise, que nous maîtrisons et qui est applicable directement sur le projet.

## Définition du Point de charge

---

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons un point de charge de la manière suivante : l'unité ici sera en heure que nous multiplierons par le nombre de personne. Nous sommes 4 à travailler sur ce projet et nous disposons de 8 heures de travail par personne soit un point de charge de 32 heures pour cette semaine.

## Past sprint backlog

Item	Fait (%)
Ajout de la méthode simplify	100%
Rendre cliquable chaque composant de l'équation dans Jupyter formule simple	100%

## Next sprint backlog

Item	Fait (%)
Rendre cliquable chaque composant de l'équation dans Jupyter avec Latex	0%

## Product backlog

Valeur: 4=Indispensable, 3=Important, 2=Souhaitable, 1=Joli, 0=Inutile

Risque: 4=Impossible, 3=Fort, 2=Faisable, 1=Facile, 0=Aucun

Item	Valeur	Charge	Risque
<b>MATHJAX</b>			
Prise en main de mathJax	4	30	2
Parcourir arbre binaire	4	8	2
Rendre cliquable chaque composant d'une équation sur une page Web	4	30	3
<b>JUPYTER</b>			
Installation jupyter		10	3
Analyse de jupyter	4	75	3
Extension Jupyter	4	38	3
Rendre cliquable chaque composant de l'équation dans Jupyter	4		3
Reconnaître les opérations pouvant être effectué sur une équation	4		3
<b>AUTRES</b>			
Mettre en place le github + documentation	3	1	0
Prise en main de js	4	32	1