

1- Lecture d'un clavier [Scanner]

1. Créer une classe `LectureClavier.java` contenant la méthode `main()`.
2. Dans la méthode `main` instancier un objet de type `java.util.Scanner`
Noter que le constructeur de la classe `Scanner` prend le paramètre `System.in`
3. Appeler la méthode `nextLine()` et afficher la chaîne de caractère tapée à partir du clavier
4. Appeler la méthode `nextInt()` et récupérer deux nombres puis faire la somme.

2- Lecture d'un fichier de paramètres

5. Créer un package `ma.emsi.conf`, dans ce package créer le fichier `paramConf.properties`. Dans ce fichier mettez les deux lignes suivantes :
`file_lecture=D:\\portal\\Emissions_Tresor_20090313.txt`
`file_ecriture=D:\\portal\\marche_secondaire_duree_20090313.txt`
6. Créer une classe `InteractionFiles.java` qui contient la méthode `main()` ;
7. Utiliser la classe `PropertyResourceBundle` (la méthode `getBundle(String)` du JDK pour lire les paramètres du fichier [Voir le bout de code ci-dessous]

```
public class InteractionFiles {  
    public static void main(String[] args) {  
        ResourceBundle rb = null;  
        rb =  
            PropertyResourceBundle.getBundle("ma.emsi.conf.paramConf")  
        ;  
        String fileLecture =  
            rb.getString("file_lecture");  
        String fileEcriture =  
            rb.getString("file_ecriture");  
        System.out.println(fileLecture);  
        System.out.println(fileEcriture);  
    }  
}
```

8. Utiliser la classe `PropertyResourceBundle` du JDK pour lire les paramètres du fichier [Voir le bout de code ci-dessous]

3- Lire le contenu d'un fichier

9. Dans la méthode `main()` de la classe précédente, instancier un objet de la classe `java.io.File`, `java.io.FileReader` et `java.io.BufferedReader`

```
File file = new File(fileLecture);  
FileReader fr=new FileReader(file);  
BufferedReader bfr = new BufferedReader(fr);
```

Noter les paramètres de chaque constructeur.

10. Essayer d'appeler la méthode `readLine()` de l'objet `bfr`, et rajouter le code suivant :

```
String line = bfr.readLine();  
while (line != null) {  
    System.out.println(line);  
    line = bfr.readLine();  
}
```

4- Ecrire dans un fichier

11. Dans la méthode `main()` de la classe précédente, instancier un objet de la classe `java.io.File`, `java.io.FileWriter` et `java.io.BufferedWriter`

```
File fileWrite = new File(fileLecture);  
FileWriter frWrite = new FileWriter(fileEcriture);  
BufferedWriter bfrWrite = new BufferedWriter(frWrite);
```

12. Essayer d'appeler la méthode `write(String)` de l'objet `bfrWrite`, et rajouter le code suivant :

```
File fileWrite = new File(fileLecture);  
FileWriter frWrite = new FileWriter(fileEcriture);  
BufferedWriter bfrWrite = new BufferedWriter(frWrite);  
bfrWrite.write("sdsdsd\n");
```

5- Exercice

13. Ecrire un programme qui rajoute les 5 et 6 au numéro Fixe et GSM. Les anciens numéros sont stockés dans un fichier `ancienNumero.txt` et les nouveaux doivent être stockés dans un fichier `newNumero.txt`