#### Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

#### Encadré par M.BOULCHAHOUB

Objectif de l'atelier	1
Installation du JDK	1
Configuration des variables d'environnement	2
Création d'une classe	4
Compilation d'une classe	5
Exécution d'une classe	6
Utilisation de l'assistant Eclipse	6
Utilisation de la vue « console »	8
Utilisation de la vue « problèmes »	9
Utilisation de la perspective « java »	11
Création d'un projet Java	12

# Objectif de l'atelier

L'objectif de cet atelier est d'installer le JDK (Java Développement Kit) et de créer un premier projet Java.

Vous allez apprendre à:

- Installer le JDK à partir d'un exécutable
- Création, Compilation et Exécution d'une classe java crée dans bloc note
- Utilisation de l'assistant Eclipse pour la création d'un projet java

## Installation du JDK

L'exécutable du JDK est disponible sur le site de Oracle/sun.

Chercher par exemple la version jdk-6u3-windows-i586-p.exe



Au moment de l'installation de votre JDK vous aurez besoin de spécifier :

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

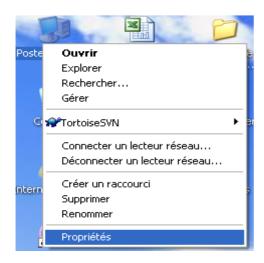
#### Encadré par M.BOULCHAHOUB

✓ Un chemin d'installation pour votre JDK. Par défaut le chemin est C://Programmes files/Java

L'installation du JDK consiste à mettre en place un compilateur et un JRE (Environnement d'exécution)

## Configuration des variables d'environnement

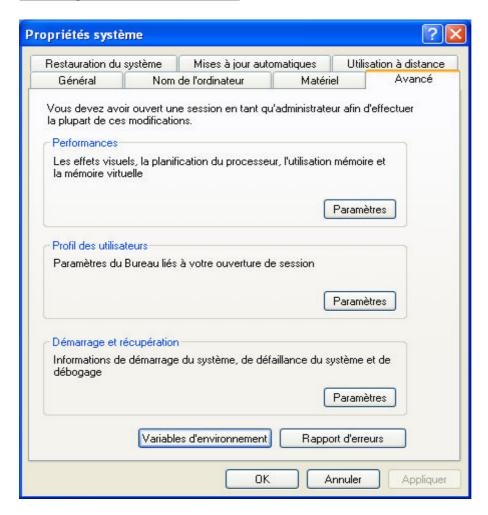
Cliquer droit sur votre poste de travail >> Propriétés



Sur l'onglet « Avancé » cliquer sur le bouton « Variables d'environnement »

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

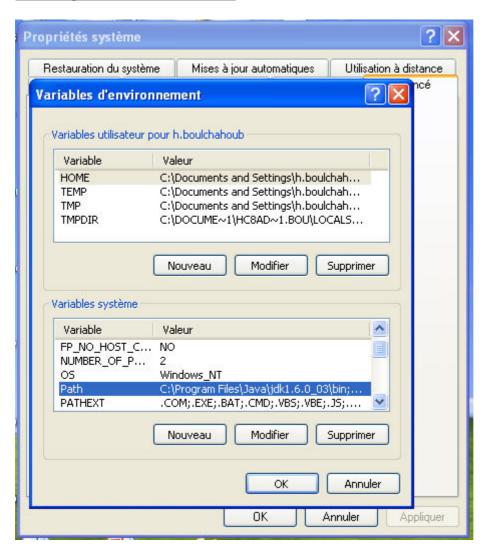
Encadré par M.BOULCHAHOUB



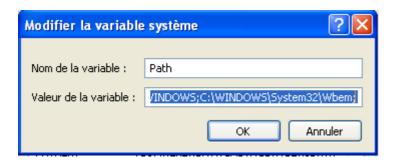
Modifier la variable système « Path » en ajoutant au debut le chemin d'installation de votre JDK (c://program files/java/jdkXXX/bin)

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

Encadré par M.BOULCHAHOUB



Ci-dessous l'écran pour la modification de la variable système « Path »



# Création d'une classe

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

#### Encadré par M.BOULCHAHOUB

Créer un dossier dans votre bureau « Atelier1 » et créer un fichier Etudiant.java avec le contenu suivant :

```
V N
esse 🗀 C:\Documents and Settings\h.boulchahoub\Bureau\Atelier1
                          Etudiant.java
Gestion des fichiers
                          Fichier JAVA
                          1 Ko
Renommer ce fichier
                                                                     Etudiant. java - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
 public class Etudiant{
private String nom;
private String prenom;
 public static void
                                main(String[] args){
             System.out.println("test");
```

# Compilation d'une classe

A travers l'invite commande, entrer au dossier Atelier l'contenant la classe Etudiant.java. Puis lancer la commande **javac** sur la classe Etudiant.java

```
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\h.boulchahoub\cd C:\Documents and Settings\h.boulchahoub\Bureau\Atelier1

C:\Documents and Settings\h.boulchahoub\Bureau\Atelier1\dir
Le volume dans le lecteur C n'a pas de nom.
Le numéro de série du volume est 50FB-A464

Répertoire de C:\Documents and Settings\h.boulchahoub\Bureau\Atelier1

25/10/2011 11:23 (REP)
25/10/2011 11:23 (REP)
22/10/2011 21:24 149 Etudiant.java
1 fichier(s)
2 Rép(s) 1 580 134 400 octets libres

C:\Documents and Settings\h.boulchahoub\Bureau\Atelier1>javac Etudiant.java_
```

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

#### Encadré par M.BOULCHAHOUB

Remarquer la génération d'un fichier Etudiant.class au niveau du dossier « Atelier1 », C'est le fichier non lisible contenant le byte code.

## Exécution d'une classe

Toujours dans l'invite commande, lancer la commande **java** sur le fichier Etudiant.class (Ne pas mentionner l'extension .class)

Remarquer que la méthode **main** est la méthode qui s'exécute par la commande java.

Une classe java peut s'exécuter s'elle contient la méthode main ayant la signature inchangeable suivante :

public static void main(String[] args)

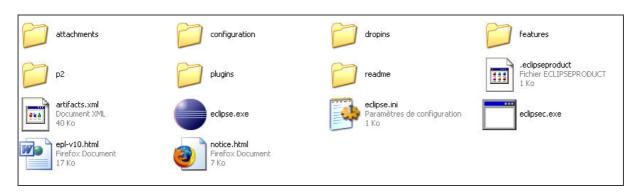
Créer une autre classe ne contenant pas la méthode main et essayer de faire l'exécution à travers la commande java.

## Utilisation de l'assistant Eclipse

Eclipse est un assistant permettant d'aider le développeur à réaliser ses projets rapidement, a travers l'automatisation des tâches répétitives, l'utilisation des couleurs pour les mots réservés, la compilation automatiques...

Eclipse et téléchargeable sur internet et disponible selon plusieurs versions. C'est un fichier compressé à décompresser dans votre disque dur.

Eclipse a besoin du JDK pour se lancer.



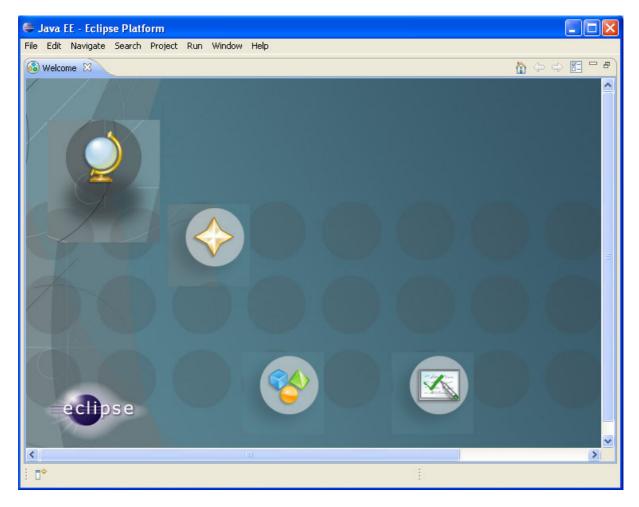
Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

#### Encadré par M.BOULCHAHOUB

Cliquer sur l'icône Eclispe.exe et donner le chemin de votre workspace (Dossier de votre disque dur qui va contenir les projets java)



La page d'accueil d'Eclispe.



Fermer la page d'accueil à travers 🚳 Welcome 🖾

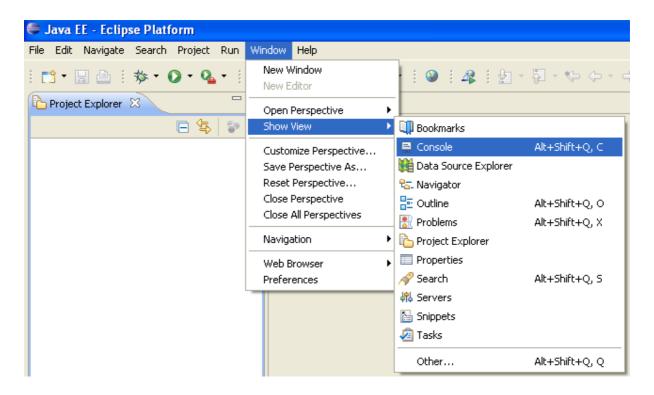


Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

Encadré par M.BOULCHAHOUB

# Utilisation de la vue « console »

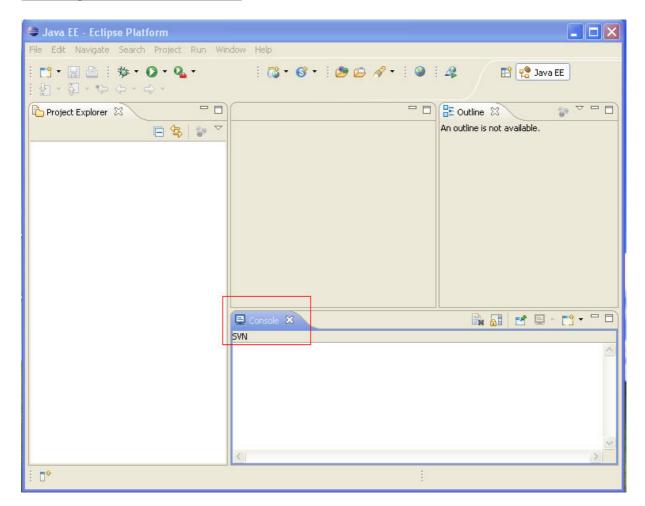
Accéder à la console, à travers window>show view>console



Ci-dessous la console encadrée en rouge (La console permet d'afficher les messages de votre code java, les exceptions de votre code...)

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

Encadré par M.BOULCHAHOUB

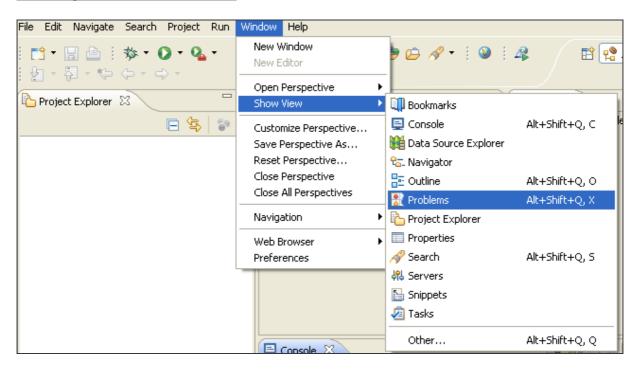


# Utilisation de la vue « problèmes »

Accéder à la vue « problèmes », à travers window>show view>problems

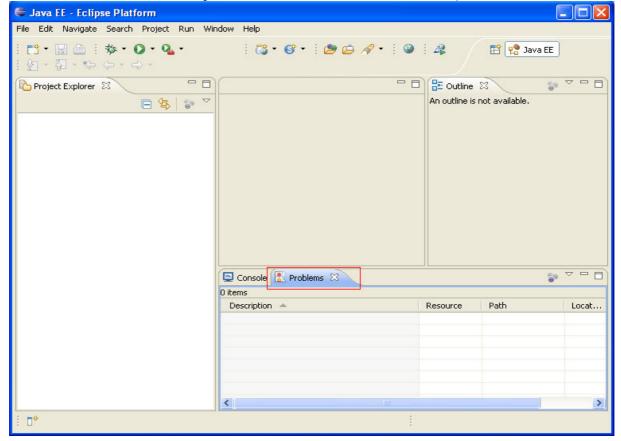
Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

Encadré par M.BOULCHAHOUB



Ci-dessous la vue « Problems » encadrée en rouge (La vues problèmes permet

de voir les erreurs de compilation et les erreurs d'exécution)

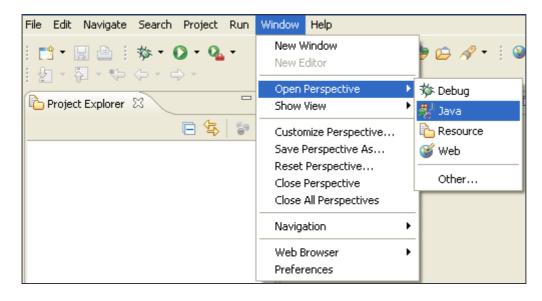


Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

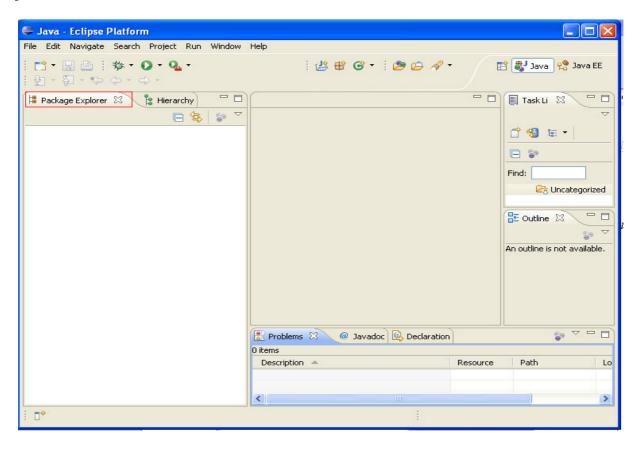
Encadré par M.BOULCHAHOUB

# Utilisation de la perspective « java »

Accéder à la perspective « java », à travers window>Open perspective>java



Remarquer le « package explorer ». Cette vue sera utilisée pour tous les ateliers futurs.

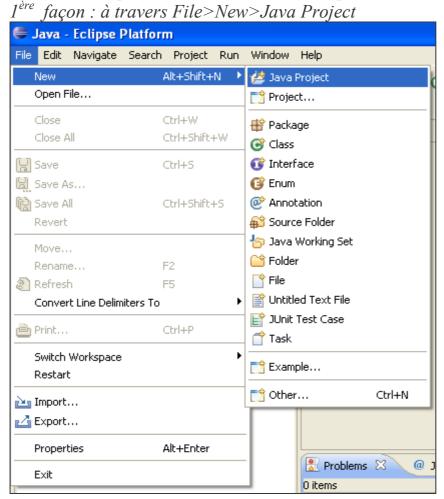


Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

Encadré par M.BOULCHAHOUB

# Création d'un projet Java

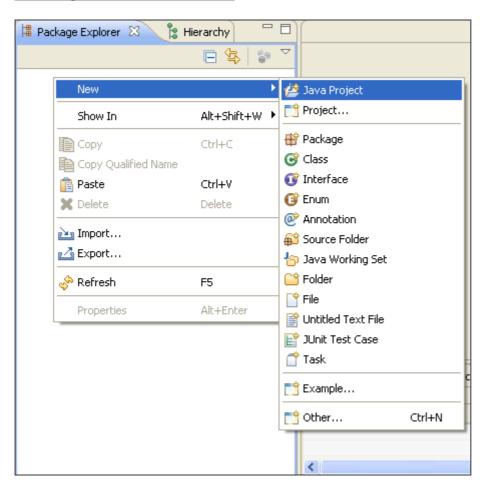
Pour créer un projet java, deux façons sont possibles.



2<sup>ème</sup> façon : Dans package Explorer> Clic droit>New>Java Project

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

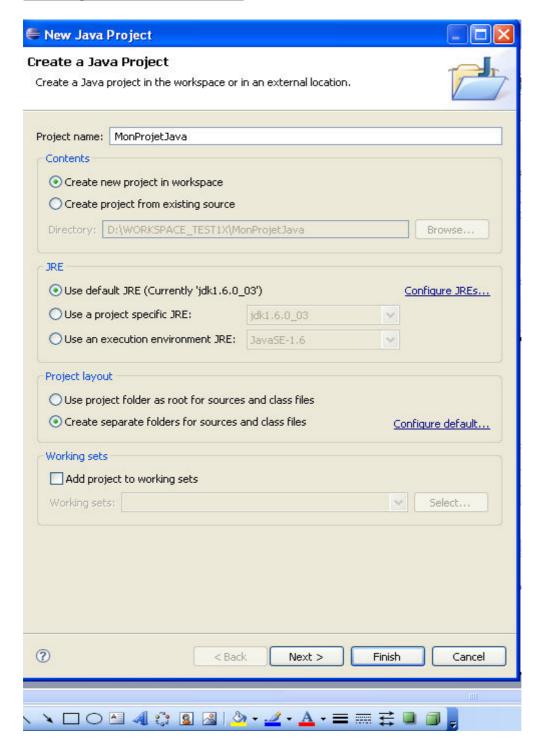
Encadré par M.BOULCHAHOUB



L'écran ci-dessous, mentionner ce qu'il faut saisir pour créer un projet. (Un projet java il a un nom, le JRE doit être spécifié), vérifier la création d'un dossier dans votre workspace.

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

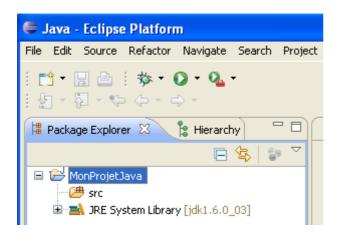
Encadré par M.BOULCHAHOUB



Le projet crée est visible dans le package explorer comme suit : (SVP remarquer la présence du dossier src qui va contenir les classes .java).

Atelier 1 : Installation JDK, compilation, exécution et utilisation Eclipse

Encadré par M.BOULCHAHOUB



Les .class seront crées dans le répertoire bin qui existe dans le projet crée.



# FIN DE L'ATELIER