<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB

Objectif de l'atelier	1
Création d'une application Web	
Création du modèle de l'application	
Création de la couche DAO	
Création de la couche métier	8
Création de la couche présentation.	10
Exécution d'une application Web	17
Exercice : Implémentation du Value Object	

Objectif de l'atelier

L'objectif de cet atelier est de créer une première application web en respectant les règles de la décomposition en trois couches.

Vous allez apprendre à:

- Créer une application Web
- Créer les trois couches : Présentation, métier et DAO
- Assurer les appels entres les couches à travers la définition des contrats
- Créer des <u>Contrôleurs</u> au niveau de la couche présentation
- Créer des <u>Vues</u> au niveau de la couche présentation
- Utiliser le <u>Modèle</u> au niveau de la couche présentation
- Réaliser le mapping entre les actions et les contrôleurs

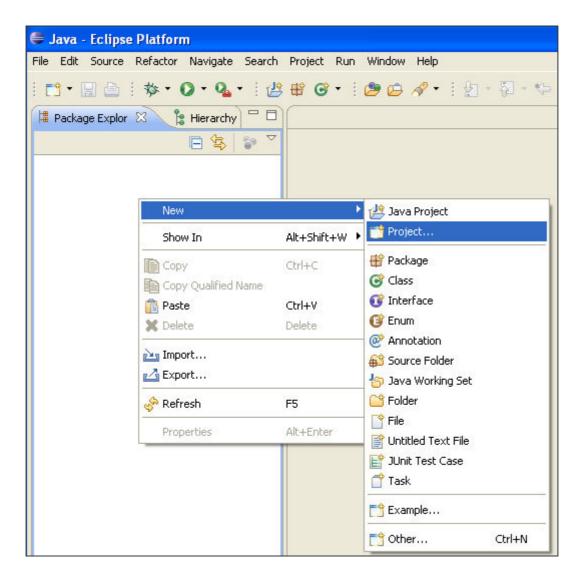
Création d'une application Web

S'assurer d'abord que le JDK, TOMCAT et ECLIPSE WTP sont disponible sur votre machine.

Créer un nouveau projet à travers le raccourci New>>Project (voir L'écran cidessous)

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

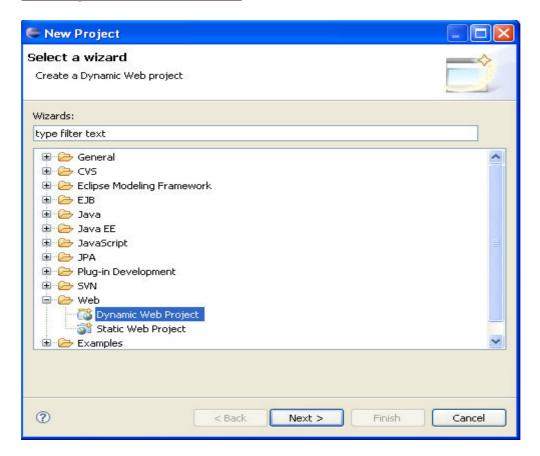
Encadré par M.BOULCHAHOUB



Choisissez un projet web dans le dossier web offert par les pluggins WTP (Web ToolKit Pluggin). Voir l'écran ci-dessous

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

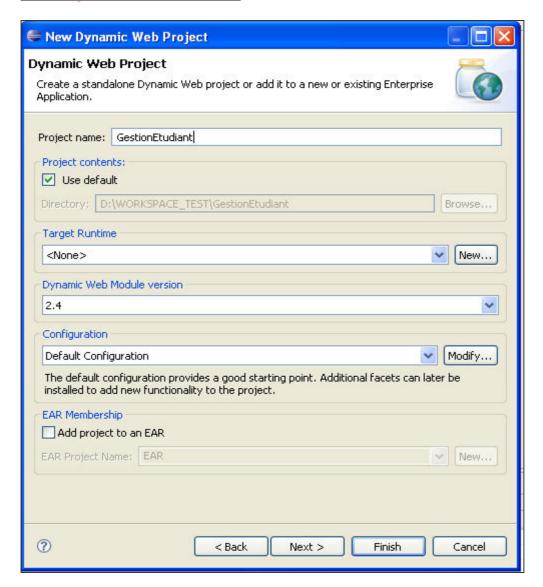
Encadré par M.BOULCHAHOUB



Donnez le nom « GestionEtudiant » à votre projet. Voir l'écran ci-dessous

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

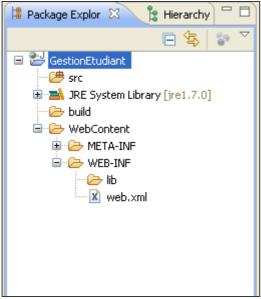
Encadré par M.BOULCHAHOUB



Remarquer la structure de votre projet web. Remarquer la disponibilité de src, WebContent, Web-Inf et le web.xml (voir l'écran ci-dessous)

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

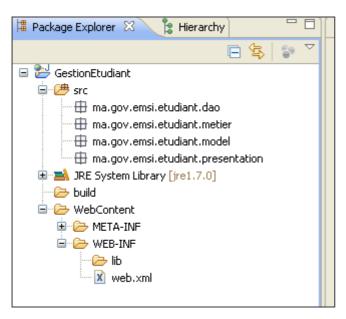
Encadré par M.BOULCHAHOUB



Pour que votre projet respecte l'architecure trois couches, Créer trois packages

ma.gov.emsi.etudiant.dao ma.gov.emsi.etudiant.metier ma.gov.emsi.etudiant.presentation

Créer un package pour les classes métiers ma.gov.emsi.etudiant.model. (Voir l'écran ci-dessous)



<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et</u> <u>Le MVC</u>

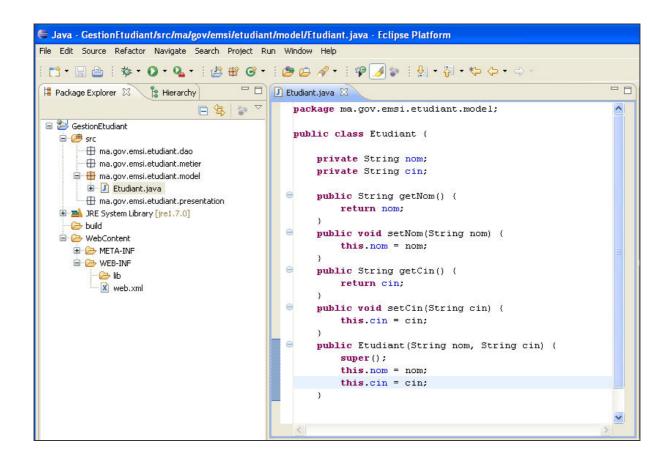
Encadré par M.BOULCHAHOUB

Création du modèle de l'application

Créer une classe métier en respectant les règles suivantes :

- ✓ Tous les attributs de cette classe doivent être en private
- ✓ Génération obligatoires des méthodes accesseurs (Getter et Setter)
- ✓ Surcharge des constructeurs selon le besoin
- ✓ Redéfinition de la méthode toString() selon le besoin

(Voir l'écran ci-dessous)



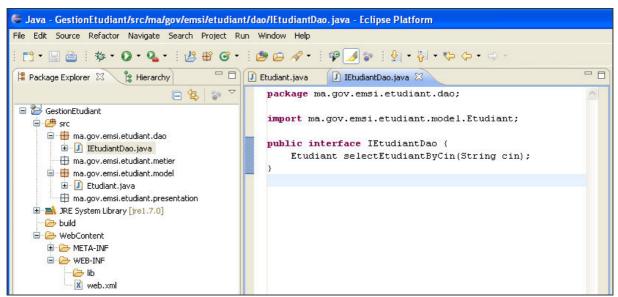
Création de la couche DAO

Au niveau du package de la couche DAO, créer une interface Java avec le nom IEtudiantDao (C'est le contrat entre la couche DAO et la couche métier). Dans

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB

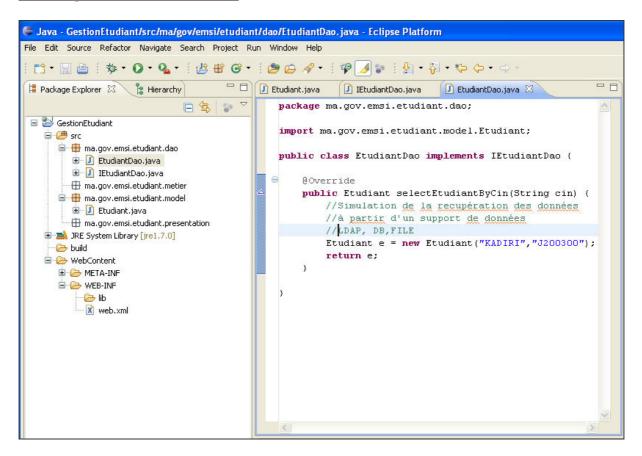
cet interface déclarer la signature d'une méthode qui retourne un étudiant sur la base du CIN. Voir l'écran suivant :



Créer une implémentation EtudiantDao pour l'interface IEtudiantDao. Voir l'écran suivant :

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB



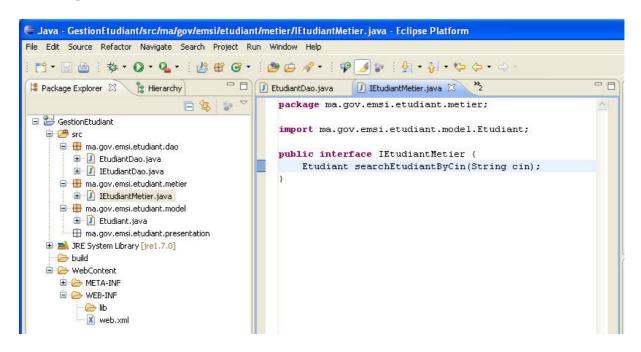
Dans la couche DAO, nous procédons toujours par une proposition de contrat(IEtudiantDao) à la couche métier.

Création de la couche métier

Au niveau du package de la couche métier, créer une interface Java avec le nom IEtudiantMetier (C'est le contrat entre la couche métier et la couche présentation). Dans cet interface déclarer la signature d'une méthode qui retourne un étudiant sur la base du CIN. Voir l'écran suivant :

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB

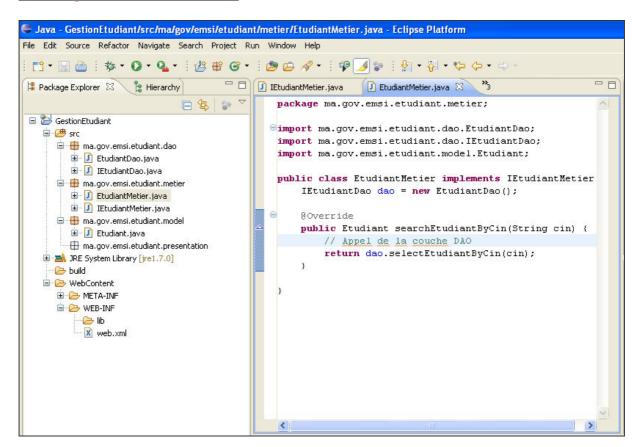


Créer une implémentation EtudiantMetier pour l'interface IEtudiantMetier. Voir l'écran suivant et noter la déclaration et l'instanciation de l'objet dao comme attribut de la classe EtudiantMetier

Nous déclarant toujours en utilisant le contrat et nous instancions en utilisant l'implémentation. (voir l'écran suivant)

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB



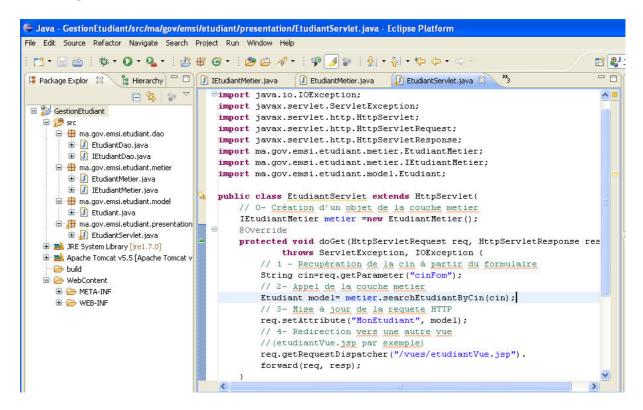
Création de la couche présentation

Créer une servlet au niveau du package de la couche présentation. Si HttpServlet n'est pas reconnu dans votre projet, noter que l'api Servlet.jar est disponible dans le dossier d'installation de Tomcat, dans le répertoire common>lib

Cliquer droit sur votre projet>propertiers>Java build path
Cliquer sur add Librery> Server Runtime et cela pour reconnaitre les jars du
Tomcat.

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB



Dans la servlet ci-dessus respecter les étapes suivantes :

- ✓ Création d'un objet de la couche métier
- ✓ Récupération de la CIN à partir du formulaire
- ✓ Appel de la couche métier
- ✓ Mise à jour de la requête HTTP
- ✓ Redirection vers une autre vue (etudiantVue.jsp par exemple)

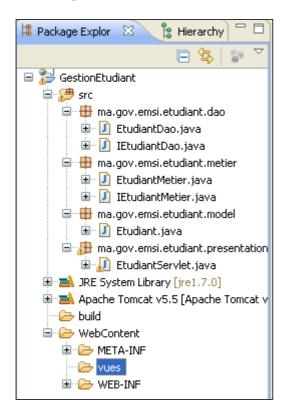
La servlet EtudiantServlet représente le **Contrôleur** de la couche présentation

Créer un dossier vues dans le webcontent de votre projet.

Ce dossier contiendra <u>les Vues</u> de la couche présentation (généralement les vues seront des pages JSP)

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

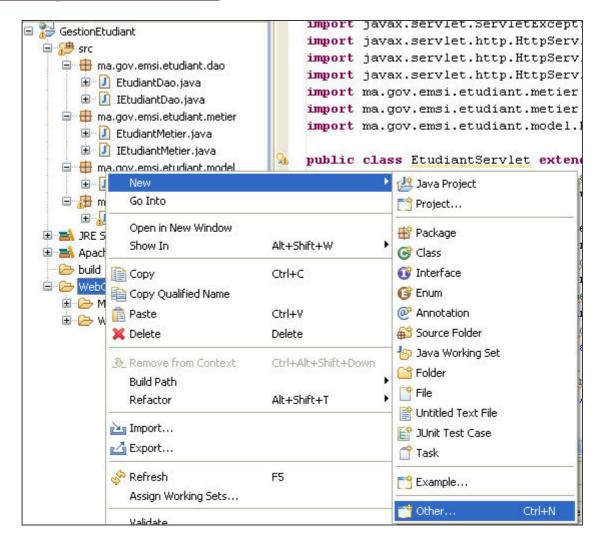
Encadré par M.BOULCHAHOUB



Créer à l'intérieur des répertoires « VUES » une page JSP (voir écran cidessous)

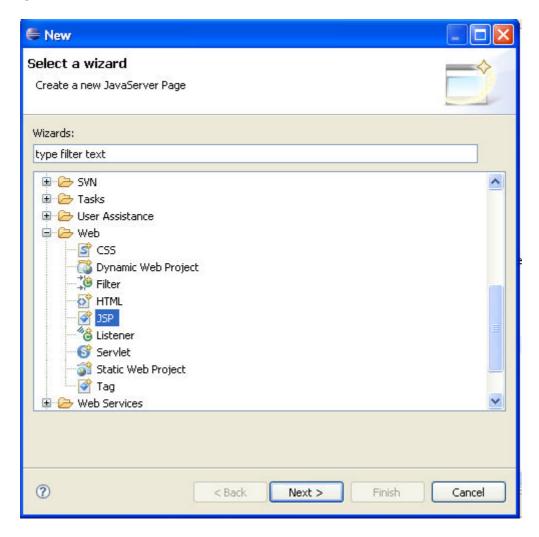
<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB



<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

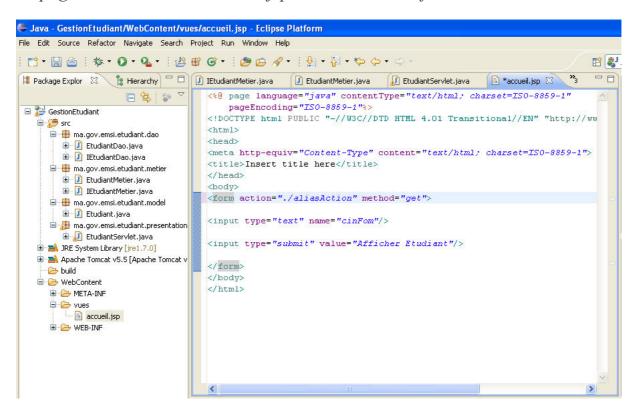
Encadré par M.BOULCHAHOUB



<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB

La page JSP aura le nom accueil.jsp et contiendra un formulaire comme suit :



Pour que page accueil.jsp soit page d'accueil du projet, configurer la balise welcome-file du fichier web.xml (voir écran ci-dessous).

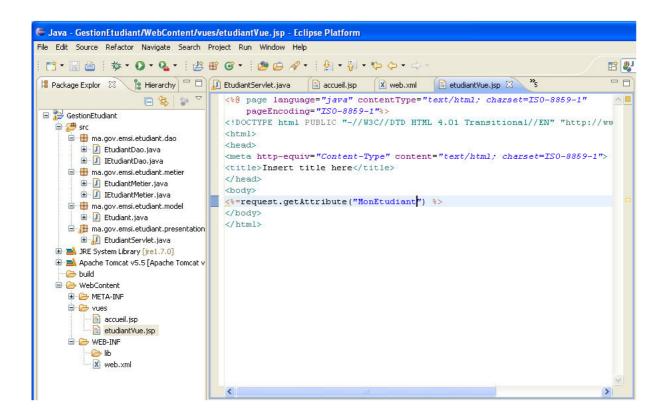
Dans le fichier web.xml faire également le mapping entre l'action et le contrôleur.

<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB



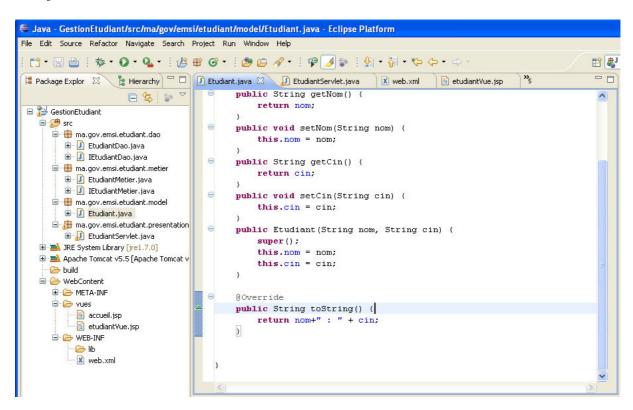
Créer la page JSP etudiant.jsp pour afficher l'étudiant à l'utilisateur final de l'application.



<u>Atelier 2 : Création d'une application web selon une architecture 3 couches et Le MVC</u>

Encadré par M.BOULCHAHOUB

Redéfinir la méthode toString de la classe Etudiant pour changer l'affichage de la référence.



Exécution d'une application Web

Faire l'exécution de votre application sur le serveur Tomcat. Cliquer droit sur le projet >> Run as>> Run on Server>> Choisissez votre serveur

Exercice : Implémentation du Value Object

Améliorer la couche présentation et métier en introduisant le parton de conception étudié lors de la dernière séance.