

## Ejercicios condicional

1. Realiza un programa que lea por consola el lado de un cuadrado y mostrará por consola la superficie y el perímetro.
2. Realiza un programa que lea por consola la base y la altura de un rectángulo y mostrará por consola la superficie y el perímetro.
3. Realiza un programa que lea por consola la base y la altura de un triángulo y mostrará por consola la superficie.
4. Realiza un programa que lea 3 números por consola y devuelva el mayor de ellos.
5. Realiza un programa que lea 3 números por consola y calcule la media con decimales y sin decimales.
6. Realiza un programa que determina si el número leído por consola es positivo, negativo o zero.
7. Realiza un programa que lea 2 números por consola y al más grande le reste el más pequeño.
8. Realiza un conversor de euros a dólares.
9. Realiza un conversor de dólares a euros.
10. Realiza un programa que indique si los 3 números que pedimos por teclado están ordenados de menor a mayor o no.
11. Realiza un programa que indique si los 3 números enteros que pedimos por consola son consecutivos o no.
12. Realiza un programa que lea 3 números por consola y los muestre ordenados de mayor a menor.
13. Realiza un programa que lea por consola una hora (horas, minutos, segundos), y muestre por consola la hora con un segundo más.
14. Realiza un programa que calcule el precio de la estancia en un camping. Leerá por consola el número de personas y días. La tarifa estándar es de 15 €/noche, pero si son más de 5 personas y se quedan al menos una semana el precio se reduce un 25%.
15. Realiza un programa que lee el número de un mes y el año e indica por consola el número de días del mes (piensa en que el año puede ser bisiesto).
16. Realiza un programa que si lee por consola 'D' convierte euros a dólares la cantidad introducida y si lee por consola 'E' convierte dolares a

euros.

17. Realiza un programa que si lee por consola 0, muestra la superficie y el perímetro de un cuadrado; si lee 1, muestra la superficie y el perímetro de un rectángulo; y si lee 2, muestra la superficie de un triángulo. Todos los valores se leen por consola. Si no es una opción válida se indica por consola que ha habido un error.

18. Realiza un programa que calcula la raíz cuadrada de un número. Si el número es negativo debe mostrar un mensaje de error.