

Funciones

1. Crea una función que calcule el producto escalar de dos vectores, leyéndolos por pantalla.
2. Realiza una función que calcule el producto de dos matrices de números reales, leyéndolos por pantalla.
2. Crea una función llamada `numeroMayor()` que tome tres números como entrada y retornar el número mayor de ellos, si son iguales devolver un String «son iguales».
3. Escriba una función con el nombre de `esVocal()` que tome un carácter , devuelva True si es vocal (no importa si es mayúscula o minúscula), y devuelva False en caso contrario
4. Crea una función llamada `generar_caracteres()` que tome como parámetro un número entero (n) y un carácter, retornar el carácter multiplicado por n. Por ejemplo, `generar_caracteres(5,x)`, debería retornar «xxxxx».
5. Crear una función `sumaArreglo()` que tome como parámetro un arreglo de números, retornar la longitud del arreglo + la suma de todos los números del arreglo.
6. Crear una función `multiplicarArreglo()` que tome como parámetro un arreglo de números, retornar la multiplicación del número menor del arreglo y el número mayor del arreglo.
7. Crear una función con el nombre de `booleanoArray()` que tome dos arreglos de números como parámetro y que retorne un booleano, unir los dos arreglos en uno solo, si la longitud de el nuevo arreglo es mayor o igual a 10 que retorne true si es menor a 10 que retorne false.