

EJERCICIO JSON

EJERCICIO 1

Supongamos que estás desarrollando una aplicación para gestionar información sobre deportistas femeninas destacadas en diversas disciplinas deportivas. Tu tarea consiste en crear una clase Java llamada **DeportistaFemenina** con los siguientes atributos:

1. **nombre** (String): El nombre de la deportista.
2. **deporte** (String): La disciplina deportiva en la que compete.
3. **edad** (int): La edad de la deportista.
4. **pais** (String): El país de origen de la deportista.

Luego, deberás crear una lista de objetos **DeportistaFemenina** que represente a varias deportistas con información relevante.

A continuación, utilizando la biblioteca Jackson, deberás escribir código Java para realizar las siguientes tareas:

1. Mapear la lista de objetos **DeportistaFemenina** a un archivo JSON llamado "**deportistas_femeninas.json**".
2. Asegurarte de que el archivo JSON generado contenga información detallada sobre las deportistas femeninas, incluyendo sus nombres, deportes, edades y países de origen.

Finalmente, verifica que el archivo JSON se ha creado correctamente y que los datos se han mapeado de manera adecuada desde los objetos Java.

EJERCICIO 2

Crea una aplicación Java que gestione una lista de libros. Cada libro debe tener los siguientes atributos: título, autor, año de publicación y un identificador único (por ejemplo, un número ISBN).

1. Define una clase Libro para representar un libro con los atributos mencionados anteriormente.
2. Crea una lista de libros (puedes utilizar una lista de objetos Libro) y agrégle algunos libros de ejemplo.
3. Utiliza la librería Jackson para serializar la lista de libros a un archivo JSON.
4. Luego, deserializa el archivo JSON de nuevo en una lista de libros.
5. Implementa una función que permita buscar libros por título o autor y mostrar los resultados.
6. Proporciona un menú interactivo para que el usuario pueda agregar nuevos libros, buscar libros y ver la lista de todos los libros almacenados.

Puedes estructurar el ejercicio de la manera que desees y utilizar la librería Jackson para guardar y cargar la lista de libros en un archivo JSON. Esto te ayudará a practicar la serialización y deserialización de objetos Java a JSON y viceversa utilizando Jackson.