**Introduction générale**

Les enjeux actuels et futurs et l'évolution rapide des marchés dans un cadre de la mondialisation et la globalisation impose à l’entreprise de se doter des moyens technologiques de pointe à fin de gérer des flux d'informations de manière à rester à jour et compétitif. Notamment, la gestion de la trésorerie est importante pour les entreprises de toutes les tailles et de tous les secteurs d’activité. Pour ce faire, elles cherchent à suivre certains indicateurs de performance et à optimiser les flux financiers : les encaissements des clients, le traitement des amortissements, la solvabilité des clients, etc. La gestion efficace de la facturation fait partie des éléments importants à assurer dans le but de pérenniser la rentabilité de l’entreprise.

Pour cela, l'objectif du projet présenté dans ce rapport est la conception et la réalisation d'une application de facturation en respectant la norme de la société on se basant sur la méthode agile

Le mémoire de stage s’articule en quatre chapitres :

* Le premier chapitre est intitulé **« Etude préalable »**, dans lequel nous allons présenter le sujet, analyser et critiquer l’existant pour aboutir à une solution fidèles aux besoins déjà dégagés.
* Le deuxième chapitre intitulé **« Modélisation des besoins »**, au cours duquel on va commencer par la modélisation métier, ensuite on va présenter les diagrammes de cas d’utilisation et les diagrammes de séquences.
* Dans le troisième chapitre intitulé **« Analyse et conception »**, nous allons identifier les classes, établir le diagramme de classes d’analyse qui, à l’aide des diagrammes d’interaction, sera complété par les méthodes appropriées. Ainsi on obtient le diagramme de classes de conception.
* Le quatrième chapitre intitulé « **Réalisation** » est consacré à la présentation de l’environnement du travail tel que les logiciels et les langages de programmation utilisés dans le développement du système ainsi que des interfaces de l’application.