<u>Alıştırmalar</u>

- 1. klavyeden girilen a sayısının yine klavyeden girilen b sayısına tam bölünüp bölünmediğini bulan program
- 2. Girilen sayiya kadar olan asal sayilari listeleyen program
- 3. Kullanicinin secimine gore haftanin gununu soyleyen program
- 4. Hanelerine tam bolunen 3 basamakli sayiları gösteren program
- 5. Pisagor teoremini yazan program
- 6. us alma (pow kullanmadan) programi
- 7. Üç sayıdan en büyüğünü bulan program
- 8. sayı tahmin oyunu
- 9. 1,6,28,140,270,496 gibi tam bölenlerinin harmonik ortalaması tamsayı olan pozitif tamsıyılara "harmanoik bölücü sayısı" veya "ore sayısı" denir.

Örneğin, 28 tamsayısının tam bölenleri 1,2,4,7,14 ve 28 olduğundan bunların harmonik ortalaması $\frac{6}{\frac{1}{1}+\frac{1}{2}+\frac{1}{4}+\frac{1}{7}+\frac{1}{14}+\frac{1}{28}}=3$ olup tamsayıdır. Bu nedenle 28 bir "ore sayısı"dır. Buna göre klavyeden girilen pozitif tamsaının "ore sayısı" olup olmadığını test eden programı yazınız

10. "Fibonacci Serisi" elemanları (sayıları) aşağıdaki gibidir:

Buna göre klavyeden girilen terim sayısına (N) göre Fibonacci Serisi'nin ilk N terimini bulup ekrana yazan program nedir?

Not: Fibonacci Serisi'ne dikkat edilirse; her terim, kendinden önce gelen iki terimin toplamına eşittir. Bu nedenle üç tane değişken tanımlanmalıdır. Değişken isimleri:

Birinci terim: Terim 1 İkinci terim: Terim 2

Üçüncü terim: Terim 3

Olarak oluşturulursa terimler arasındaki ilişki Terim3 = Terim1+Terim2 şeklinde olacaktır. Üçüncü terim üretildikten sonra da bir sonraki iterasyonda yeni Terim3'ün doğru olarak oluşabilmesi için Terim1←Terim2 ve Terim3 atamaları yapılmalıdır. (N=7 seçiniz)