

MYO Bilgisayar Programcılığı — Final Projesi  
C# Spelling Bee Kelime Oyunu (Basitleştirilmiş Proje)

### 1. Projenin Amacı

Bu proje ile öğrencilerin:

- C# ile GUI uygulaması geliştirmesi (Windows Forms veya WPF),
- Dosya okuma-yazma işlemleri,
- Diziler, listeler, string işleme,
- Basit oyun mantığı kurma,
- Orta seviyede algoritma geliştirme

becerilerini uygulayarak pekiştirmesi amaçlanmaktadır.

### 2. Projenin Tanımı

Öğrenciler, 7 harften oluşan bir dizinin içinden kullanıcıların Türkçe kelimeler üretmeye çalıştığı mini bir kelime oyunu geliştirecektir.

### 3. Oyun Kuralları

1. Kelime en az 4 harfli olmalıdır.
2. Kelime merkez harfi içermelidir.
3. Kelime yalnızca 7 harfte bulunan harflerle yazılmalıdır.
4. Kelime Türkçe sözlükte bulunmalıdır.
5. Aynı kelime tekrar kullanılamaz.

Puanlama:

- 4 harf = 1 puan

- 5 harf = 2 puan
- 6 harf = 3 puan
- 7+ harf = 4+ puan
- Pangram = +7 puan

#### 4. Arayüz Gereksinimleri

- 7 harfin gösterildiği panel
- Kelime yazma kutusu
- Sil, Karıştır, Onayla butonları
- Bulunan kelimeleri gösteren liste
- Skor göstergesi
- Oyun başlatma: kullanıcı girişi veya otomatik üretim

#### 5. Teknik Gereksinimler

TurkishWords.txt dosyası okunarak Türkçe kelime listesi oluşturulacaktır.

Oyun iki modda başlatılabilir:

- Kullanıcı 7 harfi girer.
- Sistem rastgele 7 harf üretir (en az 1 kelime bulunması yeterlidir).

#### 6. Yazılması Gereken Fonksiyonlar

- Kelime doğrulama
- Kelime puanlama
- Kelime listeye ekleme
- Dosya okuma işlemleri
- Harf karıştırma fonksiyonu

## 7. Önerilen Sınıf Yapısı

- Puzzle.cs
- WordChecker.cs
- GameManager.cs
- MainForm.cs