



SINAV KAĞIDI FORMU

Doküman No	FR-058
İlk Yayın Tarihi	8/02/2022
Revizyon Tarihi	-
Revizyon No	0
Sayfa No	1/1

Akademik Yılı	2025/2026	Dönem	GUZ	Bölüm/Program	BİLGİSAYAR
Dersin Adı	NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA			Sınav Türü	ARA SINAV
Öğrenci Adı-Soyadı		Öğrenci No		Sınav Notu	
Öğrenci İmza		Tarih	18/11/2025		
Ek bilgiler: Süre : 25 dk			Öğretim El. Adı-Soyadı: Öğr. Gör. Fatma Nur KILIÇKAYA		

SORULAR

```
public class Hesap
{
    private decimal _bakiye;

    public -----(decimal bakiye)
    {
        _bakiye = bakiye;
    }
    protected void ParaCek(decimal miktar)
    {
        if (miktar <= _bakiye)
        {
            _bakiye -= miktar;
            Console.WriteLine($"{miktar} çekildi. Kalan
bakiye: {_bakiye}");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Yetersiz bakiye.");
        }
    }
    public decimal BakiyeGoster()
    {
        return _bakiye;
    }
}
```

Yukarıdaki kodu kullanarak 1,2,3,4 ve 5. Soruyu cevaplayınız.

- Yukarıdaki Hesap sınıfında boş bırakılan yere hangi anahtar kelime gelmelidir?
 - static
 - void
 - Hesap
 - decimal
 - Public
- Yukarıdaki kod parçasında kullanılan **_bakiye -= miktar;** ifadesinin anlamı nedir?
 - _bakiye değerini artırır ve yeni bakiye değerini miktar kadar günceller.
 - _bakiye değerini azaltır ve yeni bakiye değerini, mevcut bakiye değerinden miktar kadar düşürür.
 - _bakiye değerini sıfırlar ve bakiye değerini miktar kadar belirler.
 - _bakiye değerini sadece kontrol eder, ancak herhangi bir işlem yapmaz.
 - _bakiye değerini yeni bir değişkenle değiştirecek şekilde günceller.

- Yukarıdaki C# kodunda kapsülleme nasıl uygulanmıştır?
 - _bakiye** değişkeni private olarak tanımlanmış, bu da dışarıdan doğrudan erişilemeyeceği anlamına gelir. Ancak BakiyeGoster() metodu ile bu değişkene dolaylı yoldan erişilebilir.
 - _bakiye** değişkeni protected olarak tanımlanmıştır, bu nedenle sadece ParaCek metoduna dışarıdan erişilebilir.
 - _bakiye** değişkeni public olarak tanımlandığı için herhangi bir sınıf dışından doğrudan erişilebilir.
 - ParaCek metodu public olarak tanımlandığı için dışarıdan herkes bu metodu kullanabilir.
 - Kapsülleme uygulanamaz.
- Hesap sınıfında belirtilen kodda **ParaCek** metodunun erişim belirleyicisi protected olarak tanımlanmıştır. Bu erişim belirleyicisinin kullanımı ile ilgili aşağıdaki ifadelerden hangisi **doğrudur**?
 - protected erişim belirleyicisi, sadece Hesap sınıfı dışındaki sınıflardan erişimi engeller.
 - ParaCek metoduna yalnızca Hesap sınıfından türetilen sınıflar erişebilir. Yani, başka bir sınıftan doğrudan erişilemez.
 - ParaCek metoduna yalnızca dışarıdan erişilebilir.
 - protected belirleyicisi yalnızca ParaCek metodunun dışında hiçbir yerde kullanılamaz.
 - Hepsi yanlıştır.

- Aşağıdaki C# kodunda kapsülleme nasıl işlevsel hale getirilmiştir?
 - BakiyeGoster metodu, _bakiye değişkenine dışarıdan doğrudan erişim sağlamaktadır.
 - BakiyeGoster metodu, _bakiye değişkenini dışarıya doğrudan göstermekte ancak değiştirilmesine izin vermemektedir.
 - BakiyeGoster metodu, _bakiye değişkenini dışarıdan erişilebilir yapmak için public olarak tanımlanmıştır, böylece dışarıdan tüm sınıflar bu değişkene ulaşabilir.
 - BakiyeGoster metodu, _bakiye değişkenine dışarıdan erişimi yasaklamaktadır ve bu sayede tam kapsülleme sağlanmıştır.
 - Hepsi yanlıştır.

Hazırlayan
BKK

Onaylayan
KASGEM



SINAV KAĞIDI FORMU

Doküman No	FR-058
İlk Yayın Tarihi	8/02/2022
Revizyon Tarihi	-
Revizyon No	0
Sayfa No	2/1

```
using System;
namespace ConsoleApp1
{
    public class Ogrenci
    {
        public string ogrNo { get; set; }
        private string _no;

        public string ogrNO
        {
            -----(1) { return _no; }
            -----(2) { _no = value; }
        }
        public void Yazdir()
        {
            Console.WriteLine($"Öğrenci Numarası:
{_no}");
        }
    }
}
```

Yukarıdaki kodu kullanarak 6 ve 7. Soruyu cevaplayınız.

6- Yukarıdaki Ogrenci sınıfında (1). boş bırakılan yere hangi anahtar kelime gelmelidir?

- a) get
- b) set
- c) getter
- d) setter
- e) void

7- Yukarıdaki Ogrenci sınıfında (2). boş bırakılan yere hangi anahtar kelime gelmelidir?

- a) get
- b) set
- c) getter
- d) setter
- e) void

```
using System;
namespace ConsoleApp1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // Bu kısım öğrenci tarafından cevaplanacaktır.
        }
    }
    public class Kisi
    {
        public static string adi;
        public static string soyadi;

        public Kisi(string yeniadi, string yenisoyadi)
        {
            this.adi = yeniadi;
            this.soyadi = yenisoyadi;
        }
    }
}
```

8- Program sınıfı incelendiğinde boş bırakılan kısma, kişinin adı ve soyadı ekrana yazdırılmak istenmektedir. Örneğin;

```
Kisi kisi = new Kisi("adi", "soyadi")
kisi.adi = "Fatma Nur"
kisi.soyadi = "Kılıçkaya"
Console.WriteLine(kisi.adi + " " + kisi.soyadi)
```

Yukarıdaki kod, Kisi sınıfından bir nesne oluşturmayı amaçlamaktadır. Ancak kodda bir hata bulunmaktadır. Hangi seçenek, hatayı doğru açıklar?

- a) Kisi sınıfı static olduğu için nesne oluşturulamaz.
- b) adi ve soyadi alanları static olduğu için, bir nesne üzerinden değil, sınıf üzerinden erişilmelidir.
- c) adi ve soyadi alanları yalnızca constructor içinde kullanılabilir.
- d) Kisi sınıfı internal olduğu için hata oluşur.
- e) Kodda hata yoktur; başarılı bir şekilde çalışır.

9- Program sınıfı incelendiğinde boş bırakılan kısma, kişinin adı ve soyadı ekrana yazdırılmak istenmektedir. Örneğin;

```
Kisi kisi1 = new Kisi("Uzay", "Yarkın")
Kisi kisi2 = new Kisi("Eva", "Venüs")
Console.WriteLine(Kisi.adi + " " + Kisi.soyadi)
```

Yukarıdaki kod parçası çalıştırıldığında hangi sonuç ekranda görüntülenir?

- a) Uzay Yarkın
- b) Eva Venüs
- c) Kod hata verir
- d) Boş bir çıktı alınır
- e) Uzay Eva

10- Kisi sınıfında sadece soyad bilgisinin static olarak tanımlanması ve isim bilgisinin her bir nesne için bağımsız olmasını sağlamak için sınıfın yeniden tanımlanması gerekmektedir. Bu gereksinimi karşılayacak şekilde Kisi sınıfı nasıl tanımlanmalıdır?

- a)

```
public class Kisi
{
    public string adi;
    public string soyadi;
}
```
- b)

```
public class Kisi
{
    public static string adi;
    public static string soyadi;
}
```
- c)

```
public class Kisi
{
    public string adi;
    public static string soyadi;
}
```
- d)

```
public class Kisi
{
    private string adi;
    private static string soyadi;
}
```
- e)

```
public class Kisi
{
    public static string adi;
    private string soyadi;
}
```

Hazırlayan
BKK

Onaylayan
KASGEM