

# نمونه اسپرینت

## (Sprint 1) شرح اسپرینت اول

در این پروژه، توسعه سیستم «دستیار هوشمند آموزشی» بر اساس متدولوژی اسکرام و به صورت تکرار شونده و افزایشی انجام می‌شود. به همین منظور، پروژه به چند اسپرینت تقسیم شده است که هر اسپرینت بخشی از قابلیت‌های سیستم را پیاده‌سازی و تحویل می‌دهد. مدت زمان هر اسپرینت دو هفته در نظر گرفته شده است.

### هدف اسپرینت اول

هدف اسپرینت اول ایجاد هسته‌ی اصلی سیستم و فراهم‌سازی حداقل قابلیت‌های لازم برای استفاده اولیه از سامانه است. در پایان این اسپرینت، کاربران باید بتوانند وارد سیستم شوند، نقش خود را مشخص کنند و به محتوای آموزشی دروس دسترسی داشته باشند.

### فعالیت‌های انجام‌شده در اسپرینت اول

در اسپرینت اول، تمرکز تیم توسعه بر پیاده‌سازی نیازمندی‌های پایه و با اولویت بالا بوده است. ابتدا مکانیزم ورود به سیستم با استفاده از شناسه کاربری پیاده‌سازی شد و پس از آن، نقش کاربران شامل دانشجو، استاد و مدیر سیستم مشخص گردید. این موضوع امکان کنترل سطح دسترسی کاربران را فراهم کرد.

در ادامه، قابلیت مشاهده لیست دروس مرتبط با هر کاربر و امکان انتخاب یک درس پیاده‌سازی شد. پس از انتخاب درس، کاربر قادر است جزوات آموزشی مربوط به آن درس را مشاهده کند و در صورت دانلود نماید. همچنین یک رابط کاربری اولیه برای صفحات PDF نیاز، فایل‌های آموزشی را به صورت اصلی سیستم طراحی شد تا تعامل کاربر با سامانه ساده و قابل فهم باشد.

در پایان اسپرینت، تست‌های اولیه برای بررسی صحت عملکرد ورود به سیستم، مدیریت نقش‌ها و دسترسی کاربران به دروس و محتوا انجام شد و خطاهای شناسایی‌شده برطرف گردید.

## (Sprint Increment) خروجی اسپرینت

خروجی اسپرینت اول یک نسخه‌ی قابل استفاده و قابل ارائه از سیستم است که شامل قابلیت‌های ورود به سیستم، مدیریت نقش کاربران، مشاهده و انتخاب درس، مشاهده جزوات آموزشی و دانلود فایل‌های آموزشی می‌باشد. این نسخه قابلیت دمو داشته و می‌تواند توسط کاربران مورد ارزیابی قرار گیرد.

## (Sprint Review) بررسی اسپرینت

در جلسه بازبینی اسپرینت، قابلیت‌های پیاده‌سازی شده به ذی‌نفعان ارائه شد. بازخوردهای دریافتی نشان داد که عملکرد هسته‌ی سیستم رضایت‌بخش بوده و ساختار کلی سامانه قابل قبول است. برخی پیشنهادات برای بهبود رابط کاربری و افزودن قابلیت‌های تعاملی بیشتر به اسپرینت‌های بعدی منتقل شد.

## (Sprint Retrospective) بازنگری اسپرینت

در جلسه بازنگری، تیم توسعه نقاط قوت و ضعف اسپرینت اول را بررسی کرد. از جمله نقاط قوت می‌توان به شفاف بودن نیازمندی‌ها و تقسیم مناسب وظایف اشاره کرد. مهم‌ترین چالش تیم، طراحی رابط کاربری اولیه در زمان محدود بود. به‌عنوان اقدام اصلاحی، تصمیم گرفته شد پیش از شروع اسپرینت‌های بعدی، طراحی وایرفریم‌ها و برنامه‌ریزی دقیق‌تری انجام شود.