

نمونه اسپرینت

(Sprint 1) شرح اسپرینت اول

در این پروژه، توسعه سیستم «دستیار هوشمند آموزشی» بر اساس متدولوژی اسکرام و بهصورت تکرارشونده و افزایشی انجام می‌شود. به همین منظور، پروژه به چند اسپرینت تقسیم شده است که هر اسپرینت بخشی از قابلیت‌های سیستم را پیاده‌سازی و تحويل می‌دهد. مدت زمان هر اسپرینت دو هفته در نظر گرفته شده است.

هدف اسپرینت اول

هدف اسپرینت اول ایجاد هسته‌ی اصلی سیستم و فراهم‌سازی حداقل قابلیت‌های لازم برای استفاده اولیه از سامانه است. در پایان این اسپرینت، کاربران باید بتوانند وارد سیستم شوند، نقش خود را مشخص کنند و به محتوای آموزشی دروس دسترسی داشته باشند.

فعالیت‌های انجام‌شده در اسپرینت اول

در اسپرینت اول، تمرکز تیم توسعه بر پیاده‌سازی نیازمندی‌های پایه و با اولویت بالا بوده است. ابتدا مکانیزم ورود به سیستم با استفاده از شناسه کاربری پیاده‌سازی شد و پس از آن، نقش کاربران شامل دانشجو، استاد و مدیر سیستم مشخص گردید. این موضوع امکان کنترل سطح دسترسی کاربران را فراهم کرد.

در ادامه، قابلیت مشاهده لیست دروس مرتبط با هر کاربر و امکان انتخاب یک درس پیاده‌سازی شد. پس از انتخاب درس، کاربر قادر است جزوایت آموزشی مربوط به آن درس را مشاهده کند و در صورت دانلود نماید. همچنین یک رابط کاربری اولیه برای صفحات PDF نیاز، فایل‌های آموزشی را بهصورت اصلی سیستم طراحی شد تا تعامل کاربر با سامانه ساده و قابل فهم باشد.

در پایان اسپرینت، تست‌های اولیه برای بررسی صحت عملکرد ورود به سیستم، مدیریت نقش‌ها و دسترسی کاربران به دروس و محتوا انجام شد و خطاهای شناسایی شده برطرف گردید.

(Sprint Increment) خروجی اسپرینت

خروجی اسپرینت اول یک نسخه‌ی قابل استفاده و قابل ارائه از سیستم است که شامل قابلیت‌های ورود به سیستم، مدیریت نقش کاربران، مشاهده و انتخاب درس، مشاهده جزوایت آموزشی و دانلود فایل‌های آموزشی می‌باشد. این نسخه قابلیت دمو داشته و می‌تواند توسط کاربران مورد ارزیابی قرار گیرد.

(Sprint Review) بررسی اسپرینت

در جلسه بازبینی اسپرینت، قابلیت‌های پیاده‌سازی شده به ذی‌نفعان ارائه شد. بازخوردهای دریافتی نشان داد که عملکرد هسته‌ی سیستم رضایت‌بخش بوده و ساختار کلی سامانه قابل قبول است. برخی پیشنهادها برای بهبود رابط کاربری و افزودن قابلیت‌های تعاملی بیشتر به اسپرینت‌های بعدی منتقل شد.

(Sprint Retrospective) بازنگری اسپرینت

در جلسه بازنگری، تیم توسعه نقاط قوت و ضعف اسپرینت اول را بررسی کرد. از جمله نقاط قوت می‌توان به شفاف بودن نیازمندی‌ها و تقسیم مناسب وظایف اشاره کرد. مهم‌ترین چالش تیم، طراحی رابط کاربری اولیه در زمان محدود بود. به عنوان اقدام اصلاحی، تصمیم گرفته شد پیش از شروع اسپرینت‌های بعدی، طراحی و ایرفریم‌ها و برنامه‌ریزی دقیق‌تری انجام شود.