
Exemples Détaillés de l'Opérateur de Propagation (Spread Operator)

L'opérateur de propagation ... est incroyablement polyvalent. Voyons des cas d'utilisation concrets qui illustrent sa puissance et sa simplicité.

1. Copier des Tableaux : Éviter les Effets de Bord

Imaginez que vous ayez une liste d'éléments et que vous vouliez la modifier sans altérer la liste originale.

Problème sans l'opérateur de propagation (erreur courante) :

TypeScript

```
const listeOriginale: string[] = ['pomme', 'banane', 'orange'];  
const maNouvelleListe = listeOriginale; // Ceci ne crée PAS une nouvelle liste ! C'est une référence.
```

```
maNouvelleListe.push('kiwi'); // J'ajoute 'kiwi' à 'maNouvelleListe'
```

```
console.log(maNouvelleListe); // Output: ['pomme', 'banane', 'orange', 'kiwi']
```

```
console.log(listeOriginale); // Output: ['pomme', 'banane', 'orange', 'kiwi']
```

// Oh non ! 'listeOriginale' a aussi été modifiée car les deux variables pointent vers le même tableau en mémoire.

Solution avec l'opérateur de propagation :

TypeScript

```
const listeOriginale: string[] = ['pomme', 'banane', 'orange'];
```

```
const maNouvelleListe: string[] = [...listeOriginale]; // Crée une VRAIE copie superficielle
```

```
maNouvelleListe.push('kiwi');
```

```
console.log(maNouvelleListe); // Output: ['pomme', 'banane', 'orange', 'kiwi']
```

```
console.log(listeOriginale); // Output: ['pomme', 'banane', 'orange']
```

// Parfait ! La liste originale est intacte.

Utilisation pour l'ajout au début/milieu :

TypeScript

```
const chiffres: number[] = [2, 3];
```

// Ajouter un élément au début

```
const chiffresAvecUn: number[] = [1, ...chiffres];
```

```
console.log(chiffresAvecUn); // Output: [1, 2, 3]
```

```
// Ajouter un élément au milieu (un peu plus complexe, mais possible)
const chiffresComplets: number[] = [1, ...chiffres.slice(0, 1), 99, ...chiffres.slice(1)];
console.log(chiffresComplets); // Output: [1, 2, 99, 3] (ici on coupe et on insère)
```

2. Concaténer et Fusionner des Tableaux : Plus Simple que concat()

Avant l'opérateur de propagation, la méthode concat() était utilisée pour fusionner des tableaux, mais la syntaxe est moins flexible.

Avec concat() :

TypeScript

```
const arr1: number[] = [1, 2];
const arr2: number[] = [3, 4];
const arr3: number[] = [5, 6];

const fusionAncienne: number[] = arr1.concat(arr2, arr3);
console.log(fusionAncienne); // Output: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

Avec l'opérateur de propagation :

TypeScript

```
const arr1: number[] = [1, 2];
const arr2: number[] = [3, 4];
const arr3: number[] = [5, 6];

const fusionModerne: number[] = [...arr1, ...arr2, ...arr3];
console.log(fusionModerne); // Output: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

// Et on peut même ajouter des éléments individuels en même temps :

```
const fusionMixte: number[] = [0, ...arr1, 2.5, ...arr2, 4.5, ...arr3, 7];
console.log(fusionMixte); // Output: [0, 1, 2, 2.5, 3, 4, 4.5, 5, 6, 7]
```

L'opérateur de propagation offre une lisibilité supérieure, surtout lorsque vous combinez des tableaux et des éléments individuels.

3. Passer des Arguments à une Fonction : Finis les apply() compliqués

Si vous avez un tableau de valeurs que vous voulez passer comme arguments individuels à une fonction, l'opérateur de propagation simplifie grandement cela.

Problème sans l'opérateur de propagation (ancienne méthode avec apply) :

TypeScript

```
function saluer(prenom: string, nom: string, age: number): string {
    return `Bonjour ${prenom} ${nom}, vous avez ${age} ans.`;
}
```

```
const infosPersonne: [string, string, number] = ['Alice', 'Dupont', 28];

// Méthode ancienne : utiliser apply (syntaxe moins intuitive)
// Le premier argument de apply est le contexte (this), souvent null ici
const messageAncien: string = saluer.apply(null, infosPersonne);
console.log(messageAncien); // Output: Bonjour Alice Dupont, vous avez 28 ans.
```

Solution avec l'opérateur de propagation :

TypeScript

```
function saluer(prenom: string, nom: string, age: number): string {
  return `Bonjour ${prenom} ${nom}, vous avez ${age} ans.`;
}
```

```
const infosPersonne: [string, string, number] = ['Alice', 'Dupont', 28];
```

// Méthode moderne et claire

```
const messageModerne: string = saluer(...infosPersonne);
console.log(messageModerne); // Output: Bonjour Alice Dupont, vous avez 28 ans.
```

Ceci est très utile avec des fonctions comme Math.max() ou Math.min() qui attendent plusieurs arguments, pas un tableau.

TypeScript

```
const temperatures: number[] = [15, 22, 18, 25, 20];
const maxTemp: number = Math.max(...temperatures);
console.log(`Température maximale : ${maxTemp}°C`); // Output: Température maximale : 25°C
```

4. Copier et Fusionner des Objets : Simplicité et Immutabilité

L'opérateur de propagation pour les objets est essentiel pour manipuler les données de manière immuable, ce qui est une bonne pratique dans les applications modernes (ex: React, Redux).

Copier un objet :

TypeScript

```
interface Produit {
  nom: string;
  prix: number;
  categorie: string;
}
```

```
const produitOriginal: Produit = {
  nom: 'Laptop Gamer',
  prix: 1500,
  categorie: 'Électronique'
};
```

```
const produitCopie: Produit = { ...produitOriginal }; // Copie superficielle
console.log(produitCopie); // Output: { nom: 'Laptop Gamer', prix: 1500, categorie: 'Électronique' }
console.log(produitOriginal === produitCopie); // Output: false
```

Fusionner des objets (mise à jour de propriétés) :

TypeScript

```
interface Utilisateur {
  id: number;
  nom: string;
  email: string;
  statut: 'actif' | 'inactif';
}
```

```
const utilisateurInitial: Utilisateur = {
  id: 1,
  nom: 'Jean Dupont',
  email: 'jean.dupont@example.com',
  statut: 'actif'
};
```

// Mettre à jour le statut de l'utilisateur sans modifier l'objet original

```
const utilisateurMisAJour: Utilisateur = {
  ...utilisateurInitial, // Copie toutes les propriétés de l'utilisateur initial
  statut: 'inactif',     // Surcharge la propriété 'statut'
  derniereConnexion: new Date() // Ajoute une nouvelle propriété (si l'interface le permet, sinon
TypeScript se plaindra)
};
```

```
console.log(utilisateurInitial);
```

// Output: { id: 1, nom: 'Jean Dupont', email: 'jean.dupont@example.com', statut: 'actif' }
(inchangé)

```
console.log(utilisateurMisAJour);
```

// Output: { id: 1, nom: 'Jean Dupont', email: 'jean.dupont@example.com', statut: 'inactif',
derniereConnexion: ... }

Fusion de plusieurs objets :

TypeScript

```
const partie1 = { a: 1, b: 2 };
const partie2 = { b: 3, c: 4 }; // 'b' est présent dans les deux
const partie3 = { d: 5 };
```

```
const objetFusionne = { ...partie1, ...partie2, ...partie3 };
console.log(objetFusionne); // Output: { a: 1, b: 3, c: 4, d: 5 }
// Notez que 'b' est 3, car 'partie2' est venu après 'partie1'.
```

5. Cas Avancé : Combiner avec la Déstructuration

L'opérateur de propagation est souvent utilisé avec la déstructuration pour extraire certaines propriétés et "rassembler le reste".

Déstructuration d'objet avec le reste (Rest Properties) :

TypeScript

```
interface Livre {
```

```
  titre: string;
```

```
  auteur: string;
```

```
  annee: number;
```

```
  editeur: string;
```

```
  isbn: string;
```

```
}
```

```
const monLivre: Livre = {
```

```
  titre: 'Le Seigneur des Anneaux',
```

```
  auteur: 'J.R.R. Tolkien',
```

```
  annee: 1954,
```

```
  editeur: 'Allen & Unwin',
```

```
  isbn: '978-0618002214'
```

```
};
```

```
// On extrait le titre et l'auteur, et le reste des propriétés est regroupé dans un nouvel objet  
'details'
```

```
const { titre, auteur, ...details } = monLivre;
```

```
console.log(titre); // Output: Le Seigneur des Anneaux
```

```
console.log(auteur); // Output: J.R.R. Tolkien
```

```
console.log(details); // Output: { annee: 1954, editeur: 'Allen & Unwin', isbn: '978-0618002214' }
```

Ici, ...details agit comme un "opérateur rest" dans le contexte de la déstructuration d'objet. Il collecte toutes les propriétés restantes qui n'ont pas été explicitement déstructurées.

J'espère que ces exemples plus détaillés vous aident à mieux saisir les multiples facettes et la grande utilité de l'opérateur de propagation ! C'est un outil que vous utiliserez très souvent en JavaScript et TypeScript.