

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 1
INPUT, OUTPUT, DAN LOGIKA SEDERHANA**



KOTLIN BASICS

Oleh:

Fatur Rahman

NIM. 2010817310018

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
MARET 2022**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE
MODUL 1

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 1: Input, Output, dan Logika Sederhana. Sederhana ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Fatur Rahman
NIM : 2010817310018

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Rizal
NIM. 1810817210020

Andreyan Rizky Baskara, S.Kom.,
M.Kom.
NIP. 19930703 201903 1 011

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR TABEL	4
DAFTAR GAMBAR.....	5
SOAL 1	6
A. Source Code	6
B. Output Program.....	6
C. Pembahasan	6
D. Tautan Git	7
SOAL 2.....	8
A. Source Code	8
B. Output Program.....	8
C. Pembahasan	8
D. Tautan Git	8
SOAL 3.....	9
A. Source Code	9
B. Output Program.....	9
C. Pembahasan	9
D. Tautan Git	9
SOAL 4.....	10
A. Source Code	10
B. Output Program.....	10
C. Pembahasan	10
D. Tautan Git	10

DAFTAR TABEL

TABEL 1. TABLE OUTPUT SOAL 1.....	6
TABEL 2. SOURCE CODE SOAL 1	6
TABEL 3. TABLE OUTPUT SOAL 1.....	8
TABEL 4. SOURCE CODE SOAL 2	8
TABEL 5. TABLE OUTPUT SOAL 1.....	9
TABEL 6. SOURCE CODE SOAL 3	9
TABEL 7. SOURCE CODE SOAL 4	10

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. HASIL SCREENSHOT SOAL 1	6
GAMBAR 2. HASIL SCREENSHOT SOAL 2	8
GAMBAR 3. HASIL SCREENSHOT SOAL 3	9
GAMBAR 4. HASIL SCREENSHOT SOAL 4	10

SOAL 1

1. Buatlah sebuah program yang menerima input berupa waktu (Pagi, Siang, Sore, Malam), nama anda, umur anda, dan suhu tubuh anda (boleh random di range 35-37) kemudian mengeluarkan output sebagaimana dicontohkan dibawah ini

Input	Output
Waktu Sekarang : Pagi Nama Anda : Muhammad Alkaff Umur Anda : 35 Suhu Tubuh Anda : 36.4	Selamat Pagi, Muhammad Alkaff. Umur anda 35 Tahun. Suhu Tubuh anda 36.4 derajat Celcius.

Tabel 1. Table Output Soal 1

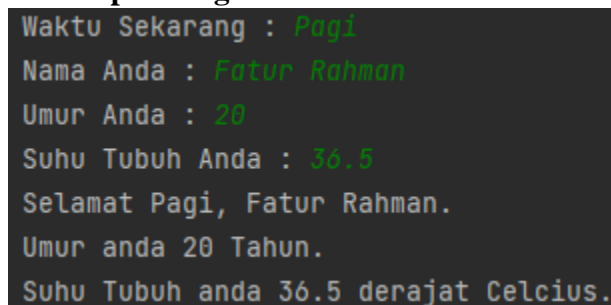
Simpan dengan nama file: PRAK101.kt

A. Source Code

```
1 import java.util.Scanner
2
3 fun main() {
4     val reader1 = Scanner(System.`in`)
5     print("Waktu Sekarang : ")
6     val waktu: String = reader1.nextLine()
7     print("Nama Anda : ")
8     val nama: String = reader1.nextLine()
9     print("Umur Anda : ")
10    val umur: Int = reader1.nextInt()
11    print("Suhu Tubuh Anda : ")
12    val suhu: Double = reader1.nextDouble()
13    reader1.close()
14
15    println("Selamat $waktu, $nama.")
16    println("Umur anda $umur Tahun.")
17    println("Suhu Tubuh anda $suhu derajat Celcius.")
18 }
```

Tabel 2. Source Code Soal 1

B. Output Program



```
Waktu Sekarang : Pagi
Nama Anda : Fatur Rahman
Umur Anda : 20
Suhu Tubuh Anda : 36.5
Selamat Pagi, Fatur Rahman.
Umur anda 20 Tahun.
Suhu Tubuh anda 36.5 derajat Celcius.
```

Gambar 1. Hasil Screenshot Soal 1

C. Pembahasan

Tidak ada.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

<https://github.com/fatrrr/praktikummobile2/blob/main/modul1/PRAK101.kt>

SOAL 2

2. Buatlah sebuah program dengan menerapkan function (fungsi) untuk dapat menerjemahkan fungsi matematika dibawah ini kedalam sebuah kode program.

$$f(x) = 2x^2 + 5x - 8$$

Input	Output
Nilai x = 2	10
Input	Output
Nilai x = 4	44

Tabel 3. Table Output Soal 1

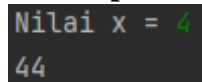
Simpan dengan nama file: PRAK102.kt

A. Source Code

```
1 import java.util.Scanner
2 import kotlin.math.pow
3
4 fun main() {
5     val reader2 = Scanner(System.`in`)
6     print("Nilai x = ")
7     val eksu: Int = reader2.nextInt()
8     reader2.close()
9
10    val hasil = 2 * (eksu.toDouble().pow(2)) + (5 * eksu) - 8
11    println(hasil.toInt())
12 }
```

Tabel 4. Source Code Soal 2

B. Output Program



```
Nilai x = 4
44
```

Gambar 2. Hasil Screenshot Soal 2

C. Pembahasan

Tidak ada.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

<https://github.com/fatrrr/praktikummobile2/blob/main/modul1/PRAK102.kt>

SOAL 3

3. Buatlah sebuah program yang dapat menampilkan 5 bilangan kelipatan dari bilangan yang telah diinput dan habis dibagi 2 atau 3.

Input	Output
Input bilangan = 5	10 15 20 30 40
Input	Output
Input bilangan = 7	14 21 28 42 56

Tabel 5. Table Output Soal 1

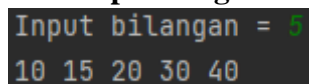
Simpan dengan nama file: PRAK103.kt

A. Source Code

```
1 import java.util.Scanner
2
3 fun main(){
4     val reader3 = Scanner(System.`in`)
5     print("Input bilangan = ")
6     val power: Int = reader3.nextInt()
7     var b = 0
8     var i = 2
9     do{
10         val temp1 = power*i
11         i++
12         if((temp1 % 2 == 0) || (temp1 % 3 == 0)){
13             print("$temp1 ")
14             b++
15         }
16     }while (b < 5)
17 }
```

Tabel 6. Source Code Soal 3

B. Output Program



```
Input bilangan = 5
10 15 20 30 40
```

Gambar 3. Hasil Screenshot Soal 3

C. Pembahasan

Tidak ada.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

<https://github.com/fatrrr/praktikummobile2/blob/main/modul1/PRAK103.kt>

SOAL 4

4. Buatlah sebuah program dengan menerapkan konsep Class dan Object pada Kotlin. Class dan Object yang dibuat disesuaikan dengan ketentuan berikut:
- NIM dengan akhiran 0/1 : Class dan Object dengan Tema **Pekerjaan**
 - NIM dengan akhiran 2/3 : Class dan Object dengan Tema **Otomotif**
 - NIM dengan akhiran 4/5 : Class dan Object dengan Tema **Olahraga**
 - NIM dengan akhiran 6/7 : Class dan Object dengan Tema **Hewan**
 - NIM dengan akhiran 8/9 : Class dan Object dengan Tema **Teknologi**

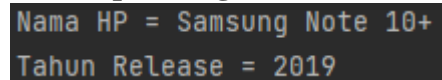
Simpan dengan nama file: PRAK104.kt

A. Source Code

```
1 class Smartphone(  
2     private val nama: String = "Samsung Note 10+",  
3     private val tahun: Int = 2019){  
4     fun show(){  
5         println("Nama HP = $nama")  
6         println("Tahun Release = $tahun")  
7     }  
8 }  
9 fun main(){  
10     val a : Smartphone = Smartphone()  
11     a.show()  
12 }
```

Tabel 7. Source Code Soal 4

B. Output Program



```
Nama HP = Samsung Note 10+  
Tahun Release = 2019
```

Gambar 4. Hasil Screenshot Soal 4

C. Pembahasan

Tidak ada.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

<https://github.com/fatrrr/praktikummobile2/blob/main/modul1/PRAK104.kt>