一、設計

## FIFO:

main裡有一個計時器,當時間跑到某一個process的ready time時會呼叫handle函數,參數:(myid,0)

handle函數:

- 1.handle 會fork child,而child一開始就會被block,直到main(parent)設定完child的運行環境才會開始執行
- 2. main這時會將child的scheduler policy設成FIFO,並將priority設成1,完成後便unblock child

RR:

main裡有一個計時器,當時間跑到某一個process的ready time時會呼叫handle函數,參數:(myid, 2)

handle函數:

- 1. handle 會fork child, 而child—開始就會被block, 直到main(parent)設定完child的運行環境才會開始執行, child在執行結束前會呼叫sig\_usr1給main,之後再block自己一次,等到下一個 process的環境設定完之後才會被unblock及exit。
- 2. main這時會將child的scheduler policy設成FIFO,並將priority設成1,完成後便unblock child, main在收到child傳的signal時,會去執行signal handler(usr3),usr3會將下一個要執行的 process之priority設為2,然後把即將exit的child unblock。

\_\_\_\_\_

# SJF:

main裡有一個計時器,當時間跑到某一個process的ready time時會把process放到priority queue 再呼叫handle函數,

參數:(myid, 1)

handle函數:

- 1. handle 會fork child, 而child—開始就會被block, 直到main(parent)設定完child的運行環境才會開始執行, child在執行結束前會呼叫sig\_usrl給main, 之後再block自己一次,等到下一個 process的環境設定完之後才會被unblock及exit。
- 2. main這時會將child的scheduler policy設成FIFO,並將priority設成1,完成後便unblock child, main在收到child傳的signal時,會去執行signal handler(usr1), usr1會從priority queue pop出 process並將其priority設為2,然後把即將exit的child unblock。

\_\_\_\_\_

## PSJF:

main裡有一個計時器,當時間跑到某一個process的ready time時會把process放到priority queue 再呼叫psjf\_handle函數,

參數:(myid)

psjf\_handle函數:

- 1. psjf\_handle 會fork child, 而child—開始就會被block, 直到main(parent)設定完child的運行環境才會開始執行, child在執行結束前會呼叫sig\_usr1給main, 之後再block自己一次,等到下一個 process的環境設定完之後才會被unblock及exit。
- 2. main這時會將child的scheduler policy設成FIFO,並將priority設成1,完成後便unblock child,main在收到child傳的signal時,會去執行signal handler(usr1),usr1會從priority queue pop出 process並將其priority設為2,然後把即將exit的child unblock,而main在有新process的 ready time到時會發SIG\_USR2給目前在跑的child,child收到後會回傳自己的剩餘執行時間,main會比較 running process跟新來的process剩餘時間比較,running process時間短的話就把新的process放到 priority queue,比較長的話就先把新的process的priority設成2,把running process的priority設為1,完成preempt。

\_\_\_\_\_\_

#### Main.c:

一起會把所有process的ready time小到大進行排序,如果ready time相同便依照exec time由小到大排序。

二、核心版本 Linux 4.16.07

三、比較實際結果與理論結果,並解釋造成差異的原因

# TIME\_MEASUREMENT

理想與實際時間差異:

- (1) 0.087719370
- (2) 0.063282649
- (3) 0.063287822
- (4) 0.062641682
- (5) 0.063733527
- (6) 0.063593849
- (7) 0.436535820
- (8) 0.062786680
- (9) 0.062564417
- (10) 0.065219082

平均: 0.1031364898

# FIFO:

FIFO\_4 P1 實際值 0.2724432945251465 理論值 0.4125458717346191

FIFO 4 P3 實際值 0.02529597282409668 理論值 0.453800458908081

FIFO\_4 P4 實際值 0.0622859001159668 理論值 0.35066399097442624

FIFO\_4 P2 實際值 0.0630800724029541 理論值 0.4125458717346191

誤差很小,其餘四項可能因為理想值測試次數不夠使得理想值不夠準確,造成實際時間比理 想時間快