

編譯器Final 報告

資工三B - 107502570 - 陳鋹詮

如何編譯執行程式？

編譯 (test.l & test.y)

```
bison -d -o y.tab.c test.y
g++ -c -g -I.. y.tab.c
flex -o lex.yy.c test.l
g++ -c -g -I.. lex.yy.c
g++ -o test y.tab.o lex.yy.o -ll
```

執行 (test)

```
./test < tmp
```

簡述程式的設計

1. 以 lex 取得 token 傳給 yacc.
2. 在 yacc 中將 token 建成樹.
3. 樹的節點包含：變數值、變數型態、節點型態、左右子節點指標、深度等參數.
4. 建完後跑dfs運算.
5. define 用 map 來存.
6. 可偵測部分型態錯誤，ex. 若以boolean做加減會印出 "expect int , got bool."
7. 可以call fun-exp , call fun-name, but 無法做兩層以上.