

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :**

**Adhithya Nur Fatah / 2211104044**

**SE-06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

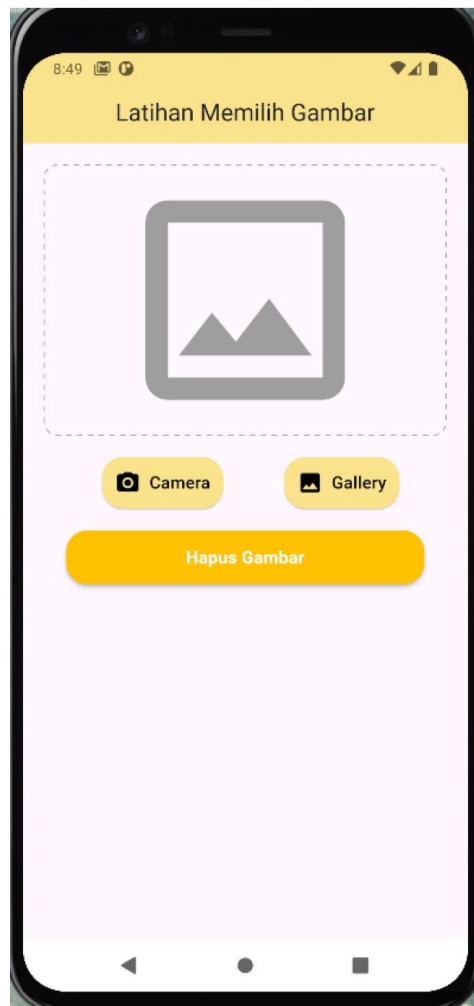
**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi `Icons.image_outlined`, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.  
Contoh tampilan



### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: ImagePickerPage(),
    );
  }
}

class ImagePickerPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            SizedBox(height: 30), // Add space to push content
            Container(
              height: 350, // Increase container height
              width: 350, // Increase container width
              decoration: BoxDecoration(
                border: Border.all(color: Colors.grey),
                borderRadius: BorderRadius.circular(8),
              ),
              child: Icon(
```

```

Icons.image_outlined,
size: 250, // Increase icon size
color: Colors.grey,
),
),
 SizedBox(height: 32), // Space between image and
buttons
 Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.camera),
      label: Text('Camera'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
    ),
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.photo),
      label: Text('Gallery'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
    ),
  ],
),
 SizedBox(height: 16),
 ElevatedButton(
   onPressed: () {},
   child: Text('Hapus Gambar'),
   style: ElevatedButton.styleFrom(
     backgroundColor: Colors.blue,
     minimumSize: Size(double.infinity, 40),
   ),
 ),
 ],
 ),
 ),
 );
 }
 }

```

## Screenshoot Output



## Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter yang menampilkan antarmuka untuk memilih gambar. Terdapat sebuah kontainer besar sebagai tempat meninjau gambar dengan icon gambar placeholder. Dan tiga dibawahnya memberikan opsi membuka kamera, pilih gambar dari galeri, dan hapus gambar. Tombol di atas belum berfungsi.