

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :
Adhithya Nur Fatah
/2211104044
SE-06-02**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

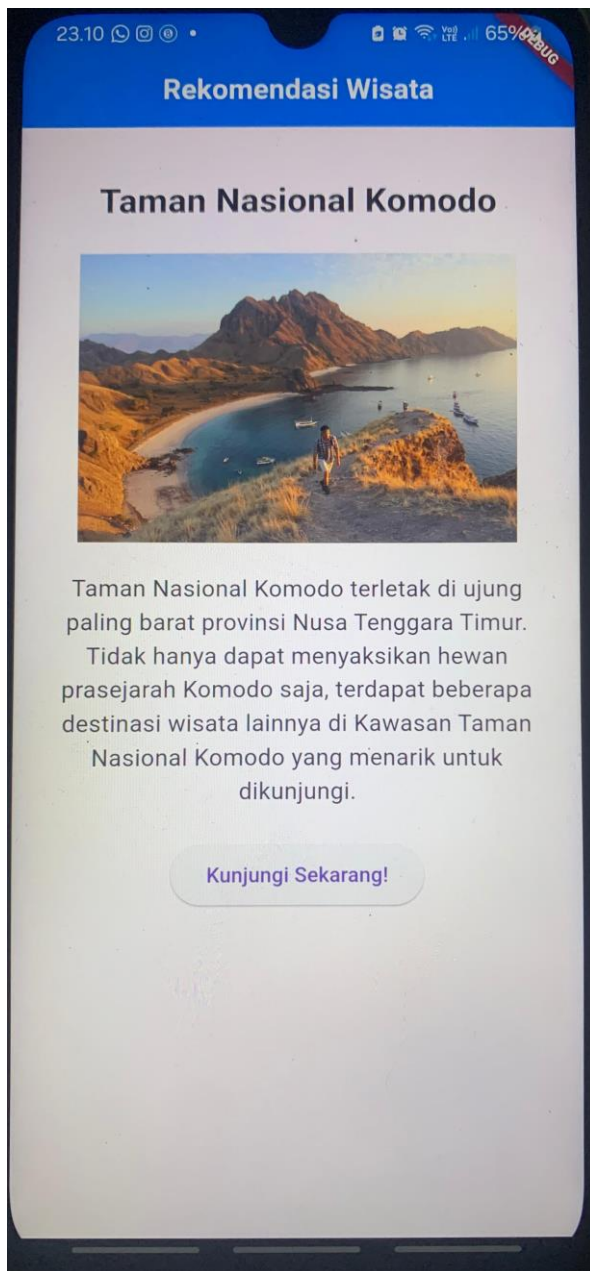
```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: WisataScreen(),
    );
  }
}

class WisataScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        centerTitle: true,
        title: Container(
          padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 8),
          child: Text(
            'Rekomendasi Wisata',
            style: TextStyle(
              fontWeight: FontWeight.bold,
              fontSize: 20,
              color: const Color.fromARGB(255, 255, 255, 255),
            ),
          ),
        ),
        backgroundColor: Colors.blue,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: <Widget>[
            SizedBox(height: 20),
            Text(
              'Taman Nasional Komodo',
              textAlign: TextAlign.center,
              style: TextStyle(
                fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            Image.network(
              'https://digital-bucket.prod.bfi.co.id/assets/Blog/Blog%20New/Tempat%20wisata/Tempat%20wisata%20di%20Indonesia%20Komodo.jpg',
              height: 200,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
            SizedBox(height: 20),
            Text(
              'Taman Nasional Komodo terletak di ujung paling barat provinsi Nusa Tenggara Timur. Tidak hanya dapat menyaksikan hewan prasejarah Komodo saja, terdapat beberapa destinasi wisata lainnya di Kawasan Taman Nasional Komodo yang menarik untuk dikunjungi.',
              textAlign: TextAlign.center,
              style: TextStyle(fontSize: 16),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {},
              child: Text('Kunjungi Sekarang!'),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Aplikasi Flutter sederhana ini untuk menampilkan rekomendasi tempat wisata. Program ini menampilkan beberapa informasi seperti nama tempat wisata, gambar, deskripsi dan tombol interaksi. Algoritma program mengatur layout menggunakan widget 'Column' untuk menyusun elemen secara vertikal 'AppBar' menampilkan judul "Rekomendasi Wisata" dengan latar belakang berwarna biru. Di bawah judul terdapat nama tempat wisata "Taman Nasional Komodo" dan gambar yang diambil dari internet menggunakan 'ImageNetwork'. Deskripsi tempat wisata diletakkan di bawah gambar dengan teks yang diatur rata tengah. Dan di bawah terdapat tombol "Kunjungi Sekarang!" yang bisa diintegrasikan dengan aksi tambahan saat ditekan.