

VERİ YAPILARI ÖDEVİ2

Ödevi yaparken ilk olarak ödevi anlamaya odaklandım.Ödevi iyice anladığımı düşündükten kafamda bir şablon oluşturdum bu şablonda kısaca şu şekilde özetleyebilirim:

- 1-) AVL Ağacının gerekli kodları yazılacak ardından hpp ve cpp uzantılı olarak kodun daha anlaşılabilir hale getirelecek .
- 2-) Stack veri yapısının gerekli kodlarının yazılması ve ardından hpp ve cpp uzantılı şekilde kodu daha anlaşılabilir bir hale getirilmesi.
- 3-) Bir text okuma sınıfı yapılması(DosyaOkuma).Bu sınıf textyi okuyor ve bir stringe atıyor ve sonrasında satır satır ayırıyor.
- 4-) AVL ağacının yapraklarını bulmak için(postOrderYaprak) ve yaprak olmayan düğümlerin toplamını bulmak için (asciiDegeriOlustur) AVL Ağacı sınıfına birer fonksiyon yazılması.
- 5-) Stacklerin top elemanlarının karşılaştırmak ve ilk olarak en küçük sonra en büyük top elemanın silinmesi için gerekli fonksiyonların yazılması.
(kucukElemanStackGetir ve buyukElemanStackGetir).Bu fonksiyonlar birer stack nesnesi döndürür.
- 6-) Bir Program sınıfının yazılması bu sınıfın amacı main.cppnin anlaşılabilirliğini artırmak.Bu sınıfın içinde ProgramıBaslat adında bir fonksiyon bulunacak ve mainde olması gereken işlemler bu fonksiyonun içinde olacak geriye sadece bu sınıfın mainde çağırılması gerekecek.

Bu ödevde Ağaç veri yapısını ve stack veri yapısını nasıl efektif bir şekilde kullanırım onu öğrendim fonksiyon yazma becerim gelişti.Bu ödevi bana kattığı başka bir kazanımda RAM'ı efektif bir şekilde nasıl kullanırım onu öğretti örneğin Stacklerin ve AVL Ağaçlarının nerede tutulması gerektiği.Bu ödevde hız gerekli bir parametre olduğu için Stack ve Ağaçların nerede tutulması gerek olduğu önemli bir etkeni.

En çok zorlandığım kısım stacklerin toplanının karşılaştırılıp silinmesi oldu çünkü sürekli bellek hatası alıyordum.Bu hatayı çözmek uzun sürdü.