

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E  
TECNOLOGIA DO AMAZONAS**

**Beatriz Souza da Silva  
Fátima Aparecida Araújo da Cruz  
Jhenyfer Moura Guerra  
Thais Felix Coelho**

**PartyLife**

Uma aplicação web voltada à organização e planejamento de eventos

Manaus, Amazonas – Brasil

2019

# **INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS**

**Beatriz Souza da Silva**

**Fátima Aparecida Araújo da Cruz**

**Jhenyfer Moura Guerra**

**Thais Felix Coelho**

**Orientador: Emmerson Santa Rita da Silva**

## **PartyLife**

Documentação do Projeto de  
Desenvolvimento Web apresentado a  
disciplina Linguagem de Programação II  
referente ao primeiro semestre de 2019.

Junho /2019

Manaus, Am

## **RESUMO**

Este trabalho almeja o desenvolvimento de uma aplicação web para auxiliar a ocorrência de eventos. Verifica-se diversos impasses no processo, e dependendo da sua dimensão, pode ser que o resultado final não cumpra com as expectativas iniciais. O processo de organização e promoção de um evento é muito complexo. Vai desde a parte burocrática e de logística, até a parte mais prática como as escolhas dos itens que estarão presentes na festa e a elaboração da lista de convidados. A proposta é contribuir com a organização e planejamento de eventos para que o resultado final seja eficiente e de muita qualidade.

**Palavras-chave:** Auxiliar, eventos, impasses, organização, planejamento.

## **ABSTRACT**

This work aims at developing a web application to help the occurrence of events. There are several deadlocks in the process, and depending on their size, it may be that the final result does not meet the initial expectations. The process of organizing and promoting an event is very complex. It goes from the bureaucratic part and logistics, to the more practical part as the choices of the items that will be present at the party and the preparation of the list of guests. The proposal is to contribute with the organization and planning of events so that the final result is efficient and of great quality.

**Keywords:** Help, events, deadlocks, organizing, planning.





## Sumário

1. INTRODUÇÃO .....	6
2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA .....	7
3. OBJETIVOS.....	8
4. JUSTIFICATIVA .....	9
5. METODOLOGIA.....	10
6. CRONOGRAMA .....	11
7. FERRAMENTAS DE SOFTWARE UTILIZADAS .....	12
8. ANÁLISE E MODELAGEM DO SISTEMA .....	13
9. PROJETO E DESENVOLVIMENTO .....	23
10. CONCLUSÃO .....	39
11. ANEXOS .....	40
12. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	41

## **1. INTRODUÇÃO**

É nítido que com o passar dos anos o setor de eventos vem aumentando e consequentemente os interessados em promovê-los precisam de suporte para a sua realização. Conforme a Associação Brasileira de Empresas de Eventos (ABEOC) o mercado cresce, em média, 14% ao ano. Nesse contexto, meios para simplificar e facilitar esse processo são muito bem-vindos e isso é o que buscamos alcançar. Possui como foco a contribuição na gestão de organizações de festas e eventos, já que é vasta as referências teóricas sobre as características essenciais da organização como um todo. Destaca-se como um meio de comunicação e interação para as pessoas manterem-se mais informadas sobre o andamento dos eventos, para que sua realização ocorra de maneira que agrade todos os envolvidos.



## **2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

Para que uma grande organização seja eficaz, tem que ser simples (Welch, Jack, 1997). Atualmente, as pessoas estão à procura de mais facilidade na hora de organizar suas festas e eventos, mas a maioria das formas de organização ainda são burocráticas e constituídas de vários processos que poderiam ser simplificados. As pessoas ligam para a organizadora de eventos e falam o que desejam em suas festas. Por esse motivo acontecem muitas falhas na realização do evento. Ademais, pode ocorrer do cliente ser enganado, pensando que estava realmente pagando sua festa quando na verdade era tudo uma fachada. Além de perderem seus investimentos, frustram-se com a não-realização do evento.

### **3. OBJETIVOS**

A aplicação web que será desenvolvida tem por objetivo minimizar vários fatores de riscos que possa impossibilitar a ocorrência de eventos. Para que tudo ocorra corretamente é necessário organizar e planejar minuciosamente cada detalhe. A proposta é desenvolver um ambiente que possua todos os requisitos para a realização de eventos. Possuirá profissionais confiáveis para prestar serviços ao cliente, auxiliando-o nas suas escolhas. Serão fáceis e práticas a solicitação de pedidos para fornecedores e a escolha do local. Promoverá interação com seus convidados, tendo a funcionalidade de criar a lista de convidados, e eles ao receber o convite poderão adicionar uma música a playlist da festa. E o cliente irá conferir o seu orçamento baseados nas suas solicitações para o seu evento.

#### **4. JUSTIFICATIVA**

O mercado de eventos está em alta atualmente, diante disso, constantemente nos deparamos com profissionais desqualificados, que querem apenas prestar serviço sem qualidade alguma. O cancelamento do serviço pode ser frequente quando as expectativas não são cumpridas, causando frustrações aos mais interessados pela sua realização. Um evento bem-sucedido requer que o cliente mantenha-se informado sobre todos os detalhes e isso faz toda diferença. Fazer bom uso das informações para obter planejamento e organização adequados, são habilidades e competências destacadas para o projeto apresentado.

## **5. METODOLOGIA**

Scrum: É uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos (tipicamente mensais) chamados de Sprints. O Sprint representa um Time Box dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado. Metodologias ágeis de desenvolvimento de software são iterativas, ou seja, o trabalho é dividido em iterações, que são chamadas de Sprints no caso do Scrum.

## 6. CRONOGRAMA

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES					
Tarefa \ Mês	Fevereiro	Março	Abril	Maio	Junho
Coleta de Dados					
Levantamento de requisitos					
Entrega do Pré-Projeto					
Desenvolvimento do projeto					
Escrita do projeto					
1° Sprint					
2° Sprint					
3° Sprint					
4° Sprint					
5° Sprint					
6° Sprint					
Teste					
Entrega e Defesa do Trabalho					

Legenda	
	Não-Concluído
	Em andamento
	Concluído

## **7. FERRAMENTAS DE SOFTWARE UTILIZADAS**

### **7.1 BOOTSTRAP**

É um framework web com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de design para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um site amigável e responsivo.

### **7.2 FIREBASE**

O Firebase é uma plataforma de desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis e da web desenvolvida pela Firebase, Inc. em 2011 e adquirida pelo Google em 2014.

## **8. ANÁLISE E MODELAGEM DO SISTEMA**

### **8.1 INTRODUÇÃO (“Visão geral”)**

Neste capítulo iremos apresentar a análise e modelagem do cenário, requisitos funcionais e não funcionais, diagrama e documentação dos casos de uso, MER e diagrama de classes do sistema.

### **8.2 DESCRIÇÃO DO CENÁRIO OU MINI-MUNDO**

O sistema é destinado a organização de eventos/festas de uma forma eficiente e prática, promovendo interações com seus usuários. Haverá o cliente que poderá criar eventos de acordo com: Tipo do evento, data, horário. Ele poderá solicitar um cerimonialista para ajudá-lo na preparação. Ambos poderão personalizar o evento, montar a lista de convidados e enviar os convites. O cliente poderá contratar o serviço de algum fornecedor. Um orçamento será calculado baseado em cada evento. Quando o convidado receber o convite poderá adicionar uma música a playlist da festa.

### **8.3 REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO-FUNCIONAIS**

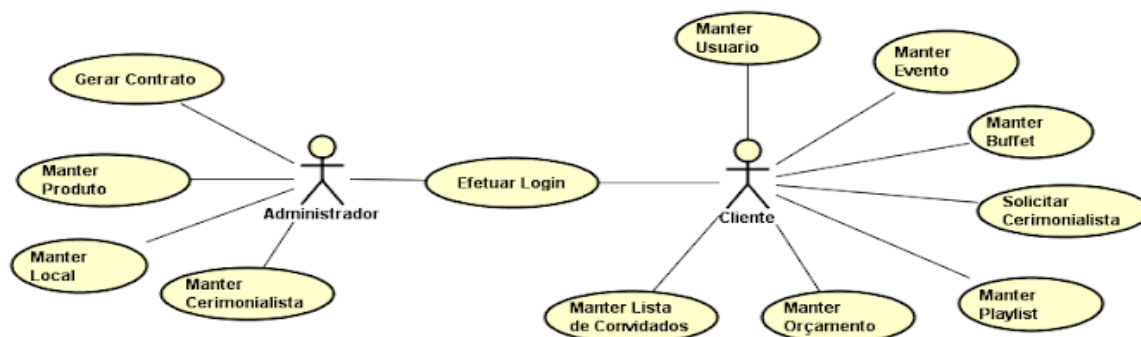
#### **Requisitos Funcionais:**

- Manter Produto
- Manter Local
- Manter Cerimonialista
- Gerar Contrato
- Efetuar Login
- Manter Usuário
- Manter Evento
- Manter Buffet
- Solicitar Cerimonialista
- Manter Playlist
- Manter Orçamento
- Manter Lista de Convidados

#### **Requisitos Não-Funcionais:**

- Desenvolvimento com HTML5, CSS3 e JavaScript
- Interface fácil de usar

### **8.4 CASOS DE USO (Diagrama e documentação dos casos de uso)**



Casos de Uso	Descrição
Efetuar Login	Entrar no sistema como usuário ou como administrador.
Manter Usuário	Onde o usuário poderá criar uma conta, excluir e editar a mesma.
Manter Evento	O usuário poderá criar seus eventos, editar e excluí-lo.
Manter Buffet	Caso o Diretor geral veja que o evento necessita de uma portaria, ele cria.
Manter Eventos	Diretor geral controla os eventos que vão pro calendário acadêmico.
Solicitar Evento	Um Servidor de determinado departamento poderá realizar a solicitação de um ou mais eventos.
Visualizar Programação	Participante poderá visualizar as programações dos eventos.
Efetuar Inscrição	Participante realizará a inscrição no evento desejado.

Nome do Caso De Uso	Efetuar Login		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Descreve a etapa em que o Usuário irá efetuar o login no sistema.		



Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1. Entrar na tela de Login			
		2. Carregar tela com dados necessários pro login.	
3. Informar dados e concluir operação.			
		4. Validar dados do Login.	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
			1. Caso dados não tenham sido validados, informar ao usuário e impedir prosseguimento do login.

**Tabela 2- Efetuar Login**

<b>Nome do Caso De Uso</b>	<b>Manter Usuário</b>		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Descreve a etapa em que o usuário poderá alterar seus dados de cadastro		
Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1. Entrar na tela Usuário			
		2. Carregar tela com as informações do usuário	
3. Informar email e senha caso queira			

alterar os dados.			
		4.Validar dados.	
		5.Alterar dados inseridos	
		6.Salvar dados alterados	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
			1.Caso não carregue a tela ou não valide os dados, retornar erro. 2.Voltar ao Menu Principal.

**Tabela 3- Manter Usuário**

<b>Nome do Caso De Uso</b>	<b>Manter Buffet</b>		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Aqui o usuário poderá adicionar um buffet a sua festa.		
Pré-Condições	Ter um evento criado		
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1.Escolher produtos			
		2.Fazer consulta no Banco de Dados.	
3. Adicionar produtos a um evento			
		4.Salvar produtos nos dados do evento..	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
1.Buscar produtos na loja			2.Adicionar produtos na festa..
			3.Salvar dados no evento.
<b>Fluxo de Exceção</b>			

Ações do Ator			Ações do Sistema
			1.Caso ocorra erro, voltar para tela inicial.

**Tabela 4- Manter Buffet**

Nome do Caso De Uso	Manter Evento		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Neste caso de uso, o usuário poderá criar seus eventos.		
Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1.Criar evento			
		2.Salvar dados no Banco de dados	
3.Adicionar itens .			
		4.Adicionar itens no Banco de Dados.	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
			1.Caso ocorra erro, voltar ao Menu Principal.

**Tabela 5 -Manter Evento**

Nome do Caso De Uso	Solicitar Cerimonialista		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Neste caso de uso, o usuário solicitará um		

	cerimonialista para seu evento caso seja de sua vontade.		
Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1.Escolher um Cerimonialista			
		2.Salvar os dados do Cerimonialista no evento desejado .	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>

**Tabela 6 - Solicitar Cerimonialista**

<b>Nome do Caso De Uso</b>	<b>Manter PlayList</b>		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Neste caso de uso, o usuário poderá escolher as músicas que deseja e também poderá aceitar ou não as músicas sugeridas pelos convidados.		
Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1.Adicionar Músicas			
		2.Adicionar músicas a	

		playList da festa selecionada e salvar no Banco de Dados.	
3. Aprovar ou desaprovar as músicas sugeridas pelos convidados		.	
		4. Salvar no Banco de Dados	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>

**Tabela 7 - Manter PlayList**

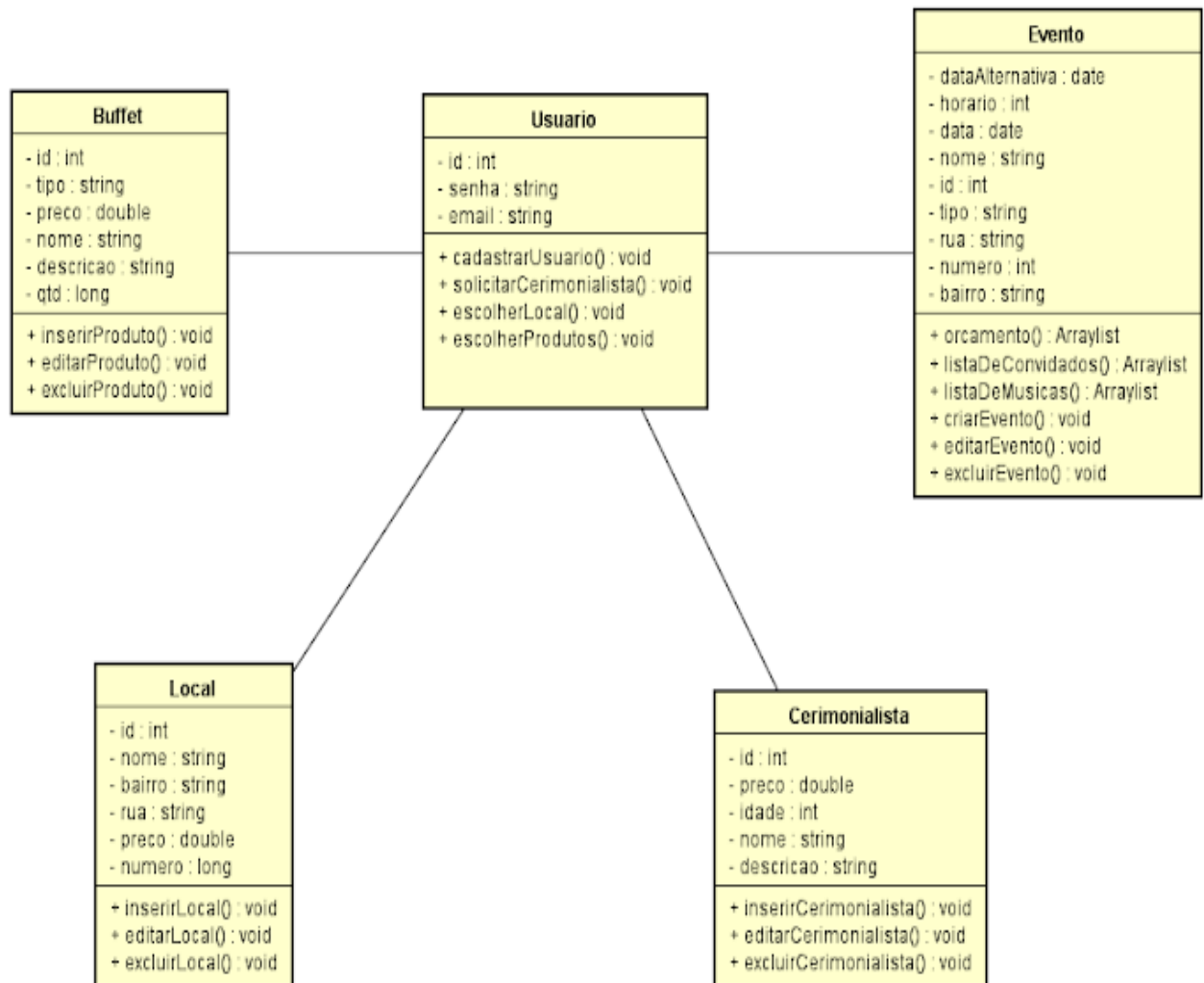
<b>Nome do Caso De Uso</b>	<b>Manter Orcamento</b>		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários			
Resumo	Neste caso de uso, o participante assim que visualizar a programação poderá se inscrever em algum evento.		
Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1. Selecionar evento			
		2.Fazer consulta no Banco de Dados.	
		3. Atualizar o Banco de Dados.	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
			1.Caso não haja

			contato com o Banco de Dados, retornar erro. 2.Voltar ao Menu Principal.
--	--	--	---

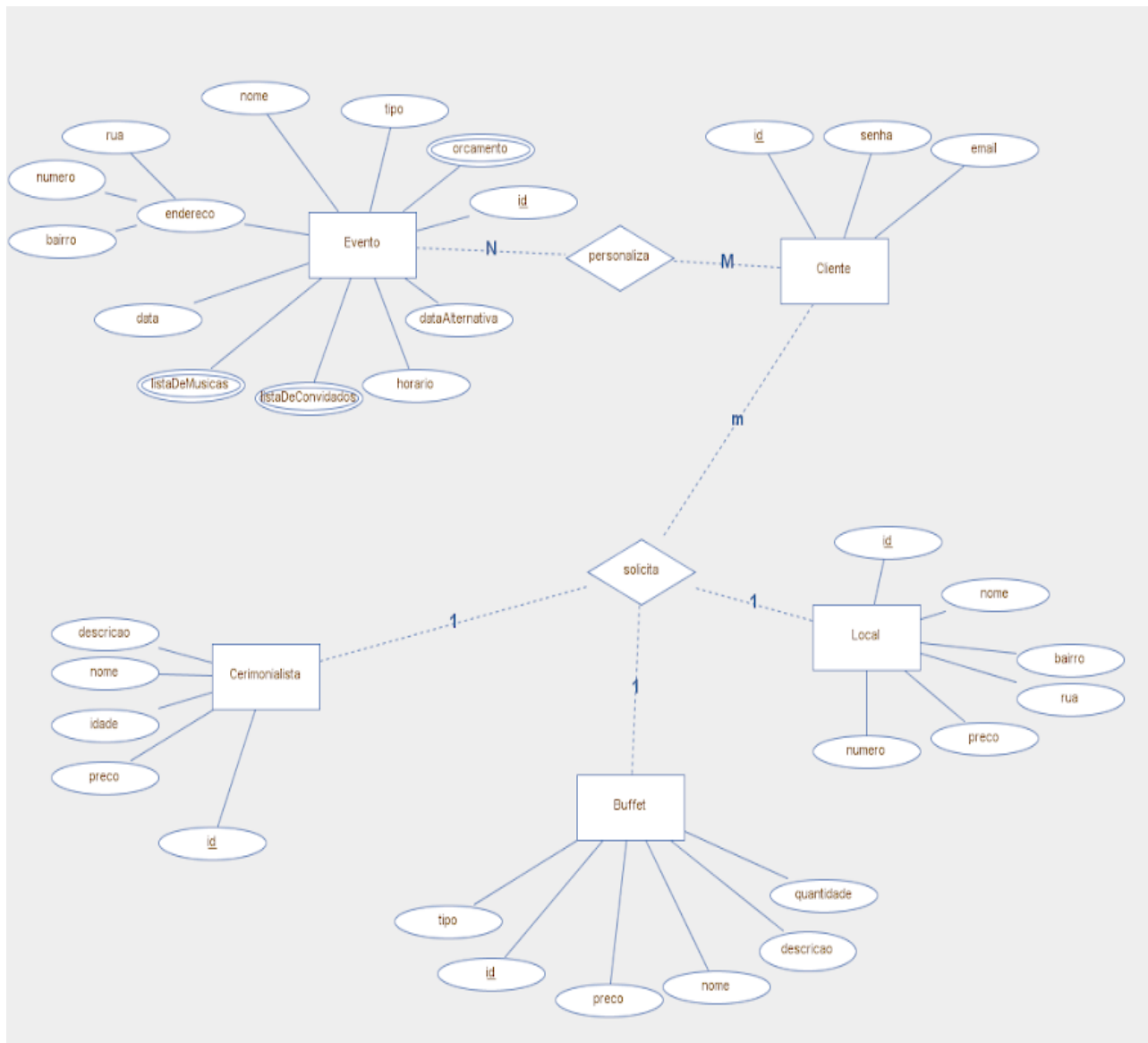
**Tabela 7 - Efetuar Inscrição**

<b>Nome do Caso De Uso</b>	<b>Visualizar Programação</b>		
Caso de Uso Geral			
Ator Principal	Participante		
Atores Secundários			
Resumo	Neste caso de uso, o participante poderá visualizar toda a programação do evento.		
Pré-Condições			
Pós-Condições			
<b>Fluxo Principal</b>			
<b>Ações do Ator</b>		<b>Ações do Sistema</b>	
1. Selecionar evento			
		2.Fazer consulta no Banco de Dados.	
		3. Atualizar o Banco de Dados.	
<b>Fluxo Alternativo</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
<b>Fluxo de Exceção</b>			
<b>Ações do Ator</b>			<b>Ações do Sistema</b>
			1.Caso não haja contato com o Banco de Dados, retornar erro. 2.Voltar ao Menu Principal.

## 8.5 DIAGRAMA DE CLASSE



## 8.6 MODELO ENTIDADE-RELACIONAMENTO



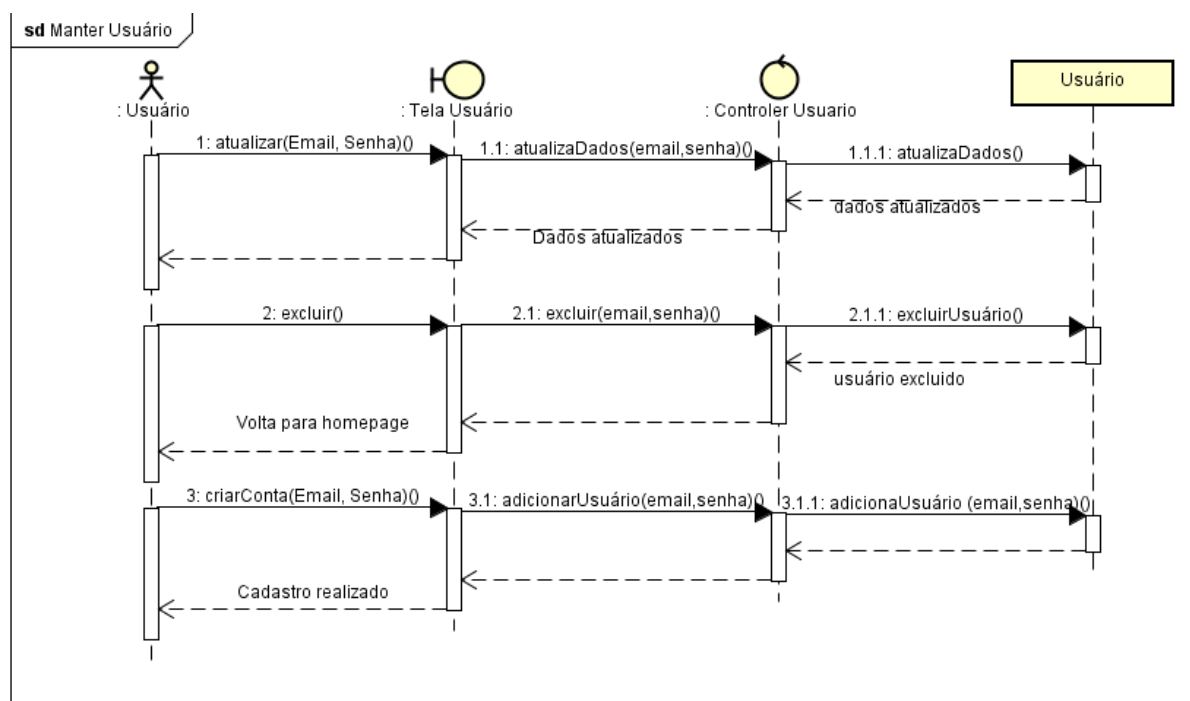
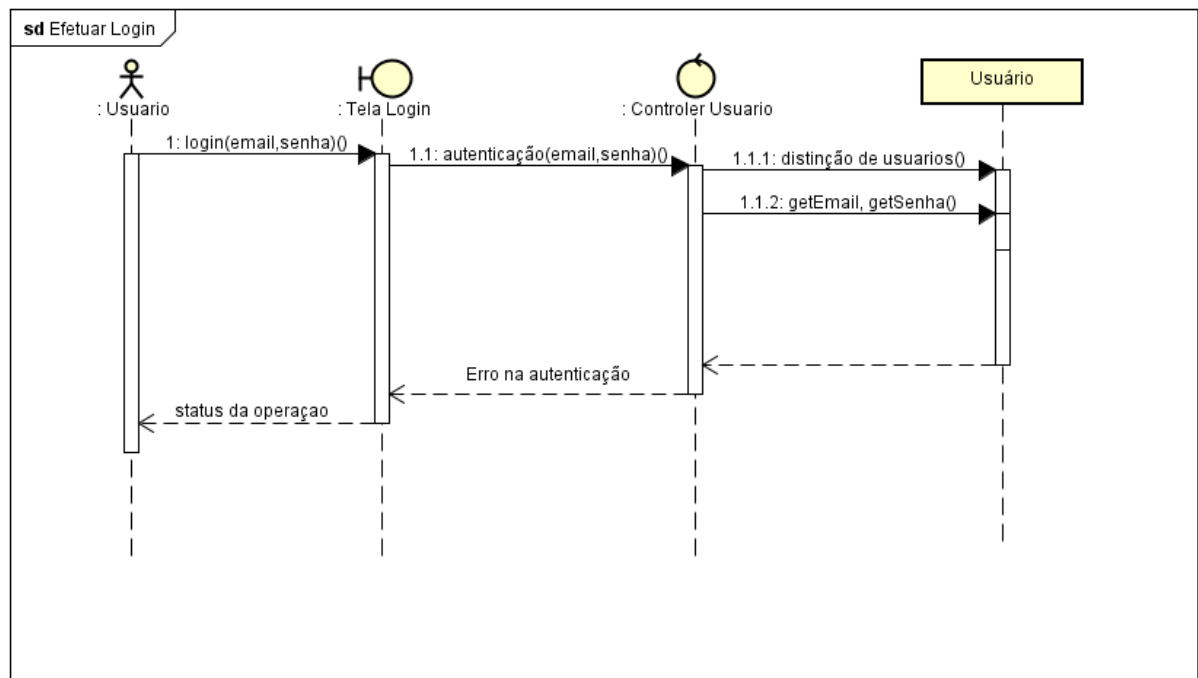


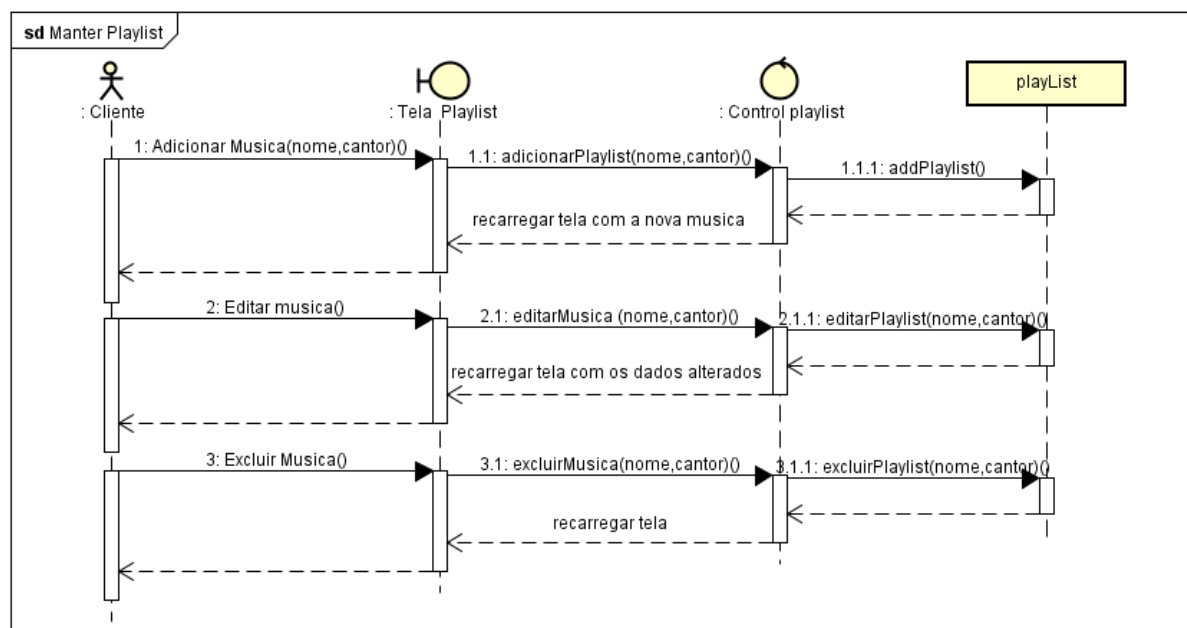
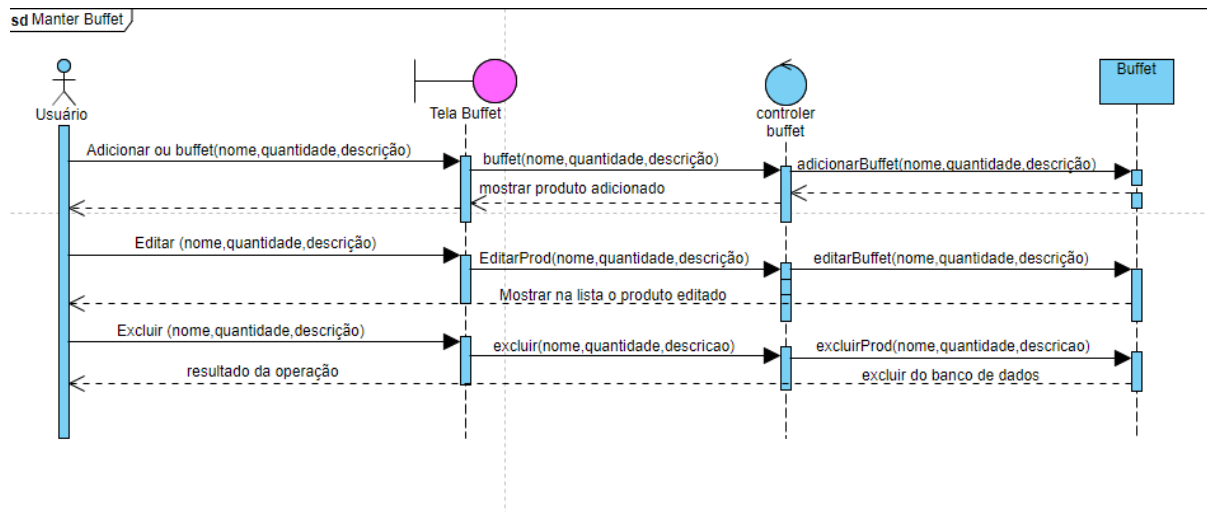
## 9. PROJETO E DESENVOLVIMENTO

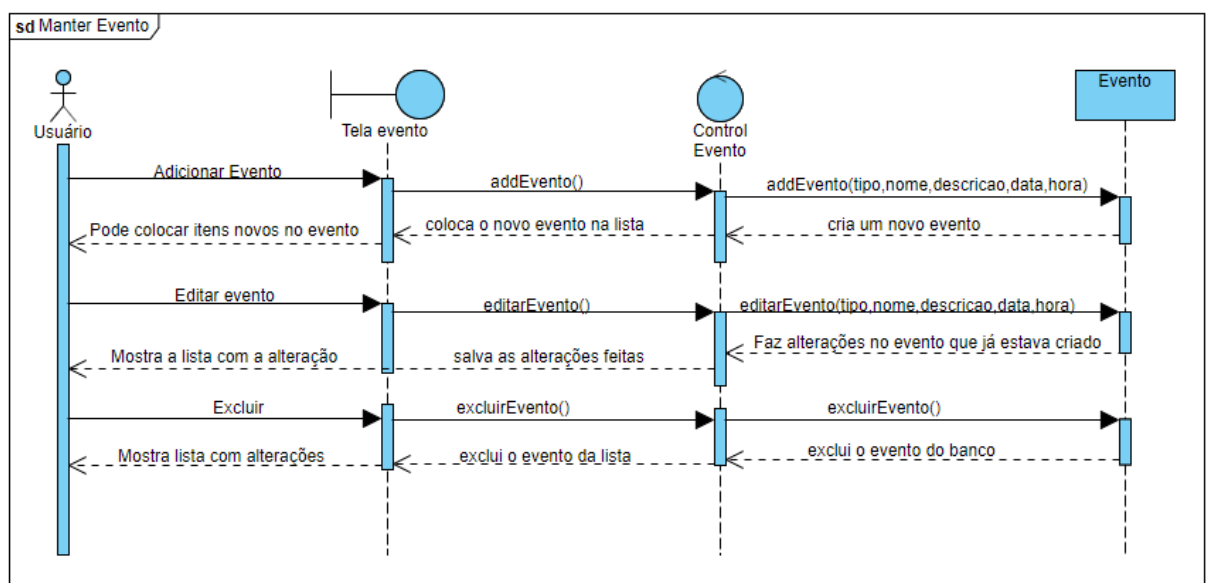
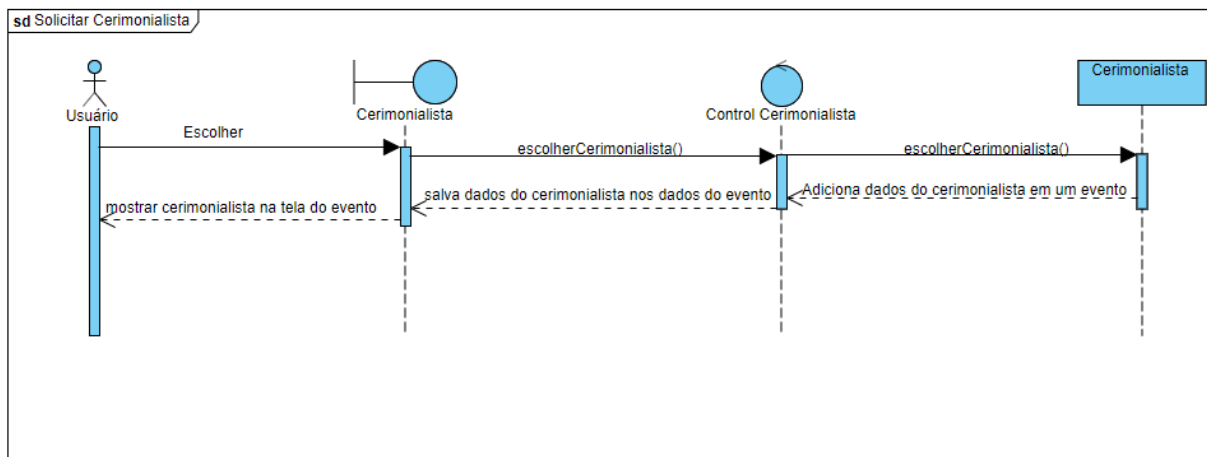
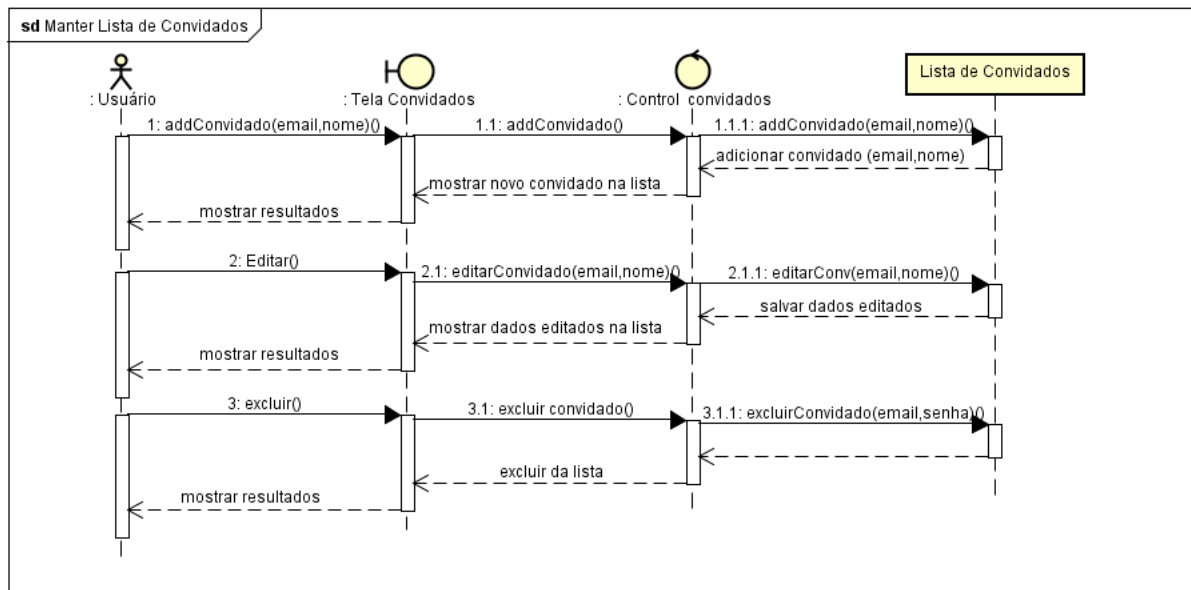
### 9.1 INTRODUÇÃO (uma visão geral)

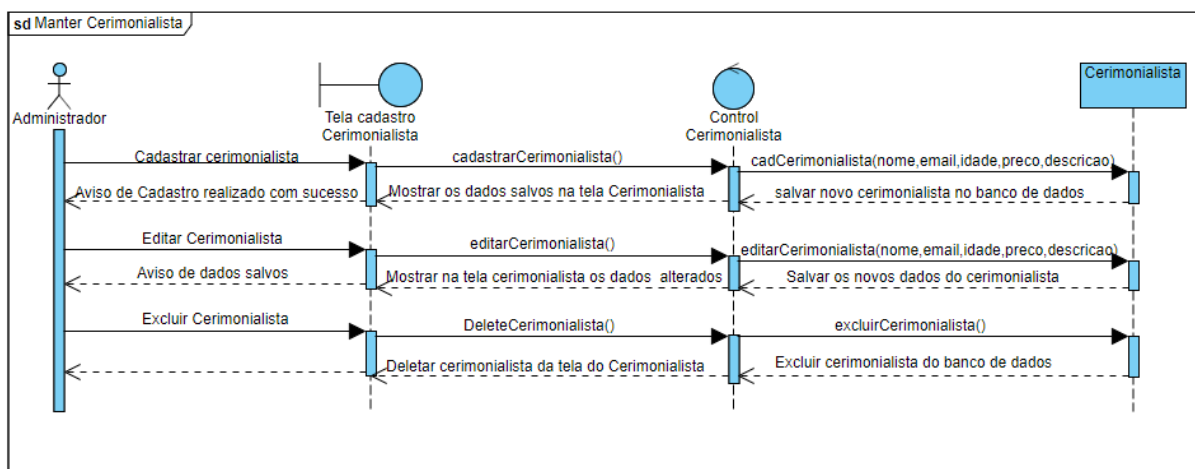
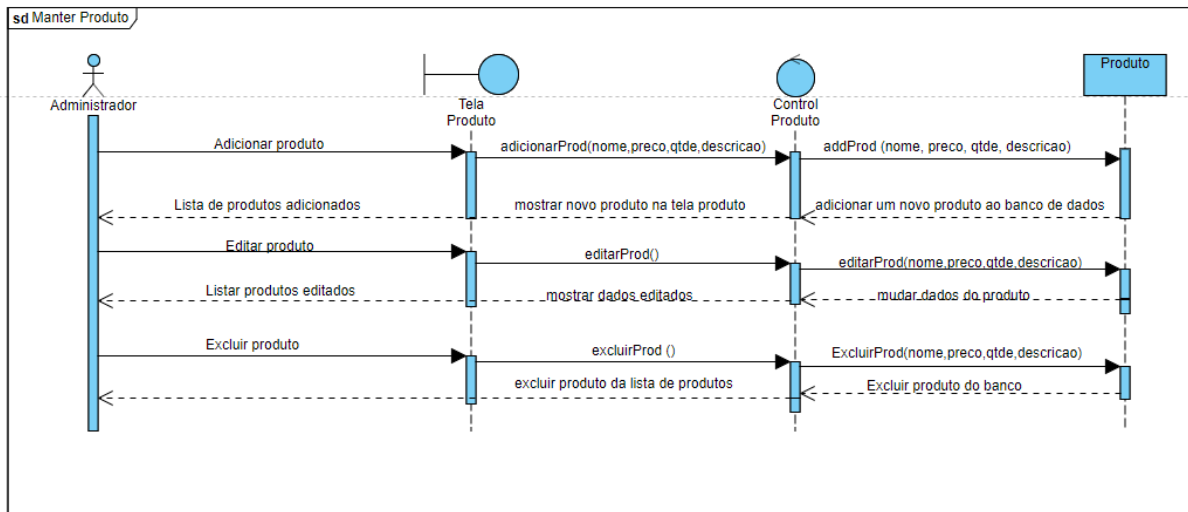
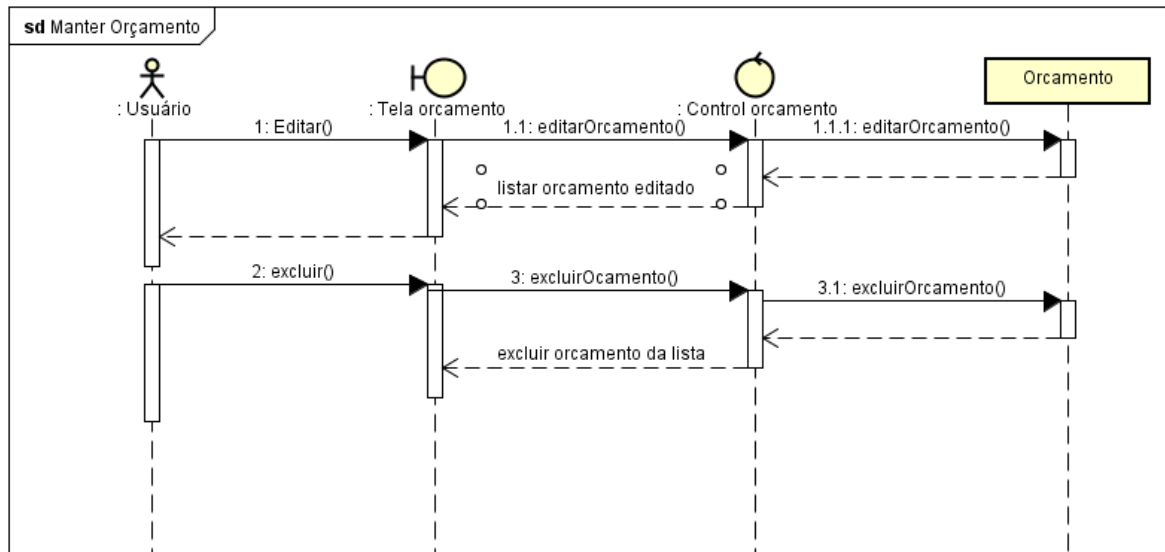
Neste capítulo iremos apresentar o diagrama de sequencia, modelo relacional, dicionário de dados e a esquematização das tabelas de banco de dados.

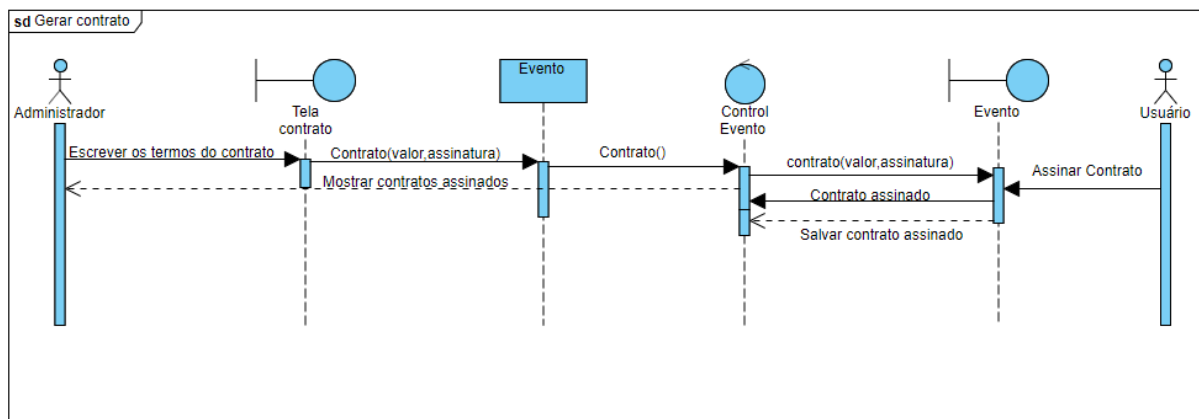
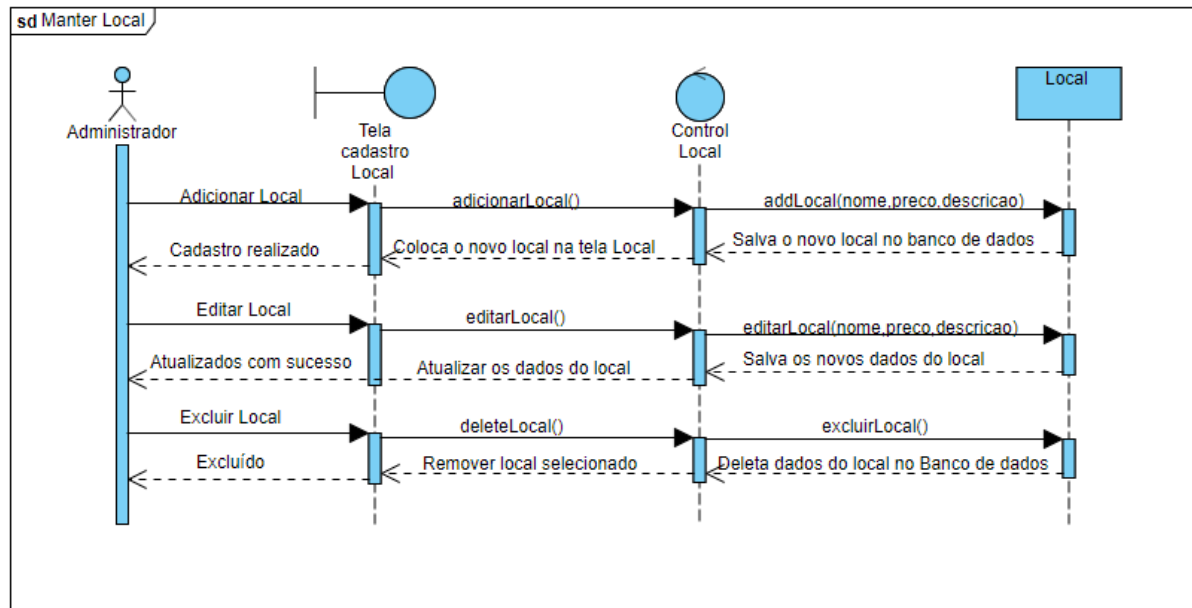
### 9.2 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA





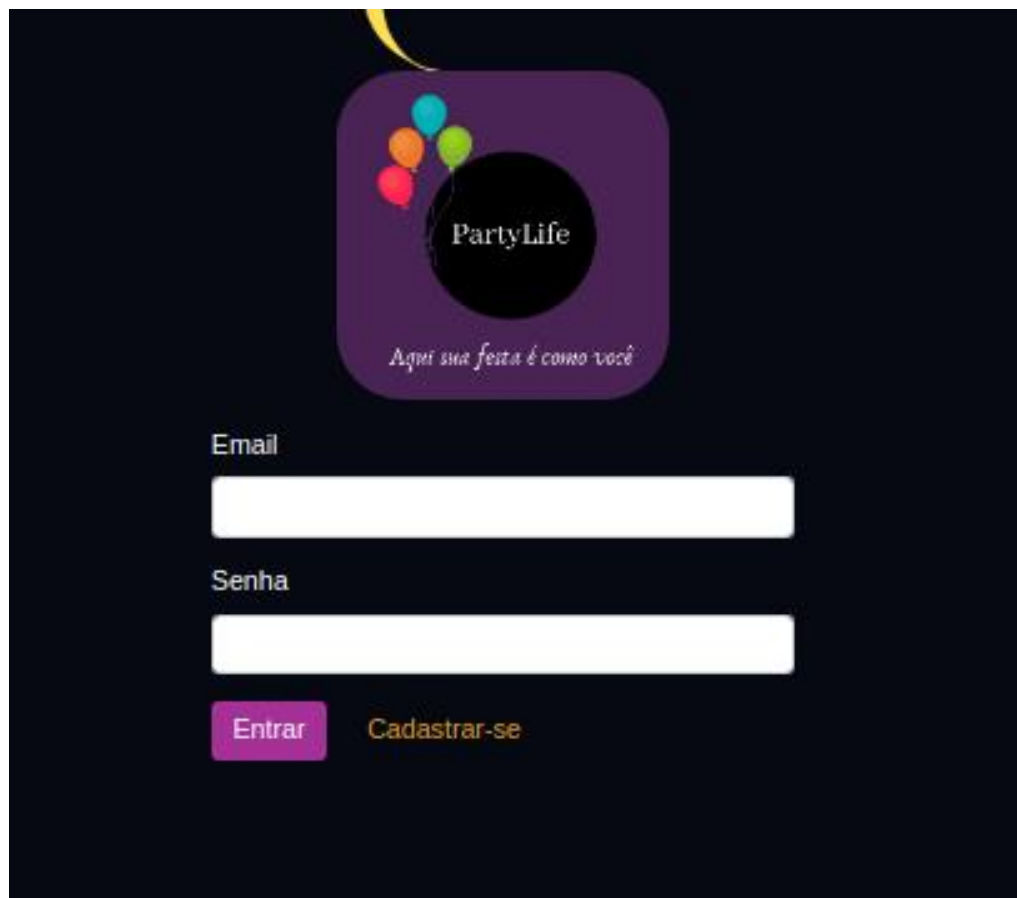






### 9.3 PROJETO DAS TELAS

## Tela de Login



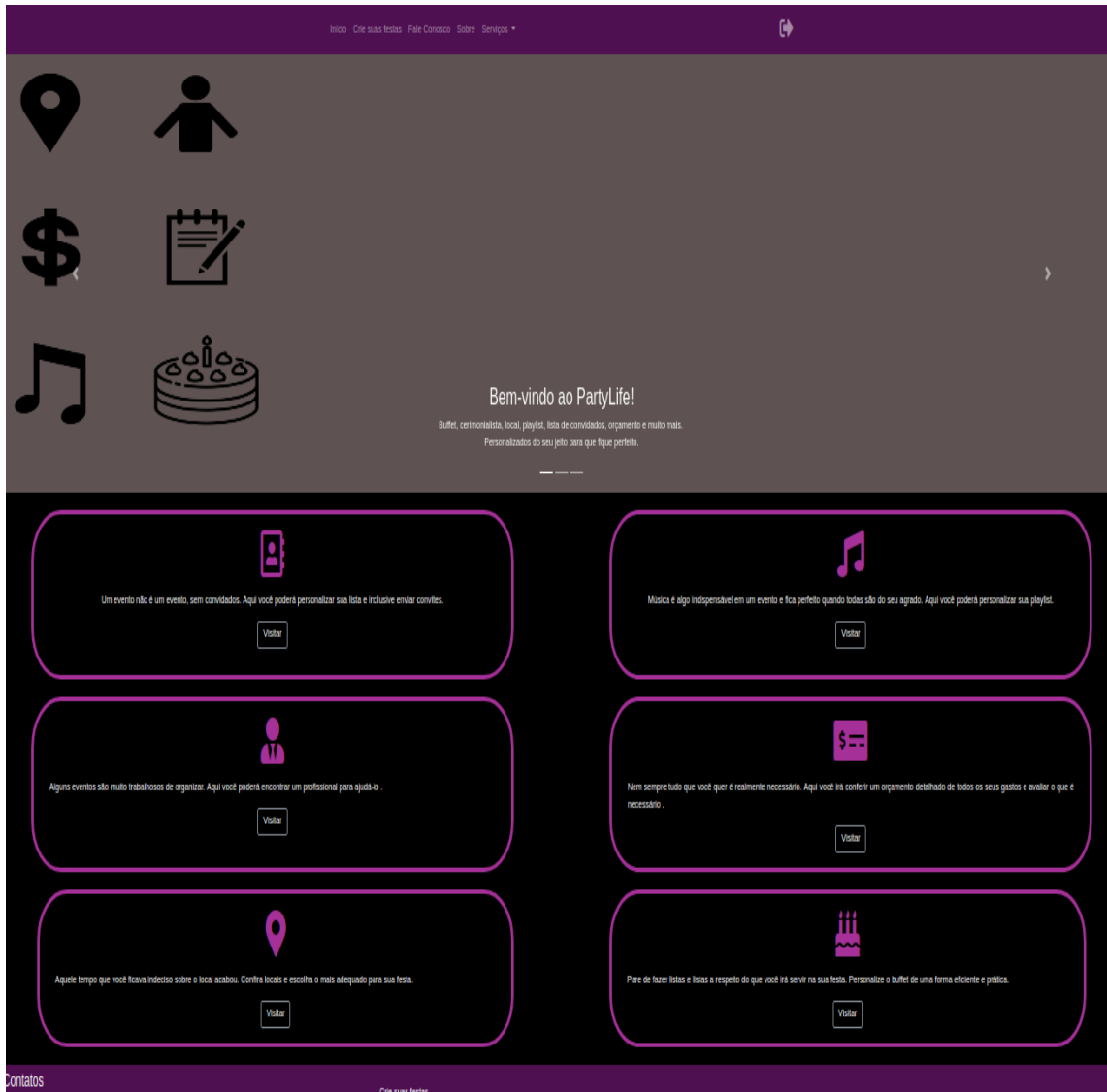
The login screen features a dark blue background. At the top center is a purple rounded square containing the PartyLife logo (a black circle with 'PartyLife' text) and four colorful balloons (red, orange, yellow, and green). Below the logo is the tagline 'Aqui sua festa é como você' in a cursive font. The login form consists of two white input fields labeled 'Email' and 'Senha'. At the bottom, there is a red 'Entrar' button and a blue 'Cadastrar-se' link.

Email

Senha

[Entrar](#) [Cadastrar-se](#)

## Tela inicial



## Tela Crie suas festas



## Adicionar Evento

Tipo do evento

Selecione uma opção...

Data

Data Alternativa

Horário

Descrição

Salvar

Cancelar

## Seus Eventos

Tipo: aniversario

Data: 2019-05-15

Data Alternativa: 2019-05-15

Horário: 23:22

Descrição: undefined

Editar

Excluir

Serviços Solicitados



## Tela Lista de Convidados

[Início](#) [Crie suas festas](#) [Fale Conosco](#) [Sobre](#) [Serviços](#) ▾



### Lista de Convidados

Nome


Email

Adicionar a Lista

#	Nome	Email	Opções	Enviar Convite
UpT0w1w8GA6ZzjXsw28Q	Emanuel Felix	emanuel@gmail.com	 	

## Tela Buffet

[Início](#) [Crie suas festas](#) [Fale Conosco](#) [Sobre](#) [Serviços ▾](#)



### Buffet

Tipo do evento

Nome

Quantidade

Preço

Selecione uma opção... ▾

Descrição

Salvar

Cancelar

Consultar Loja

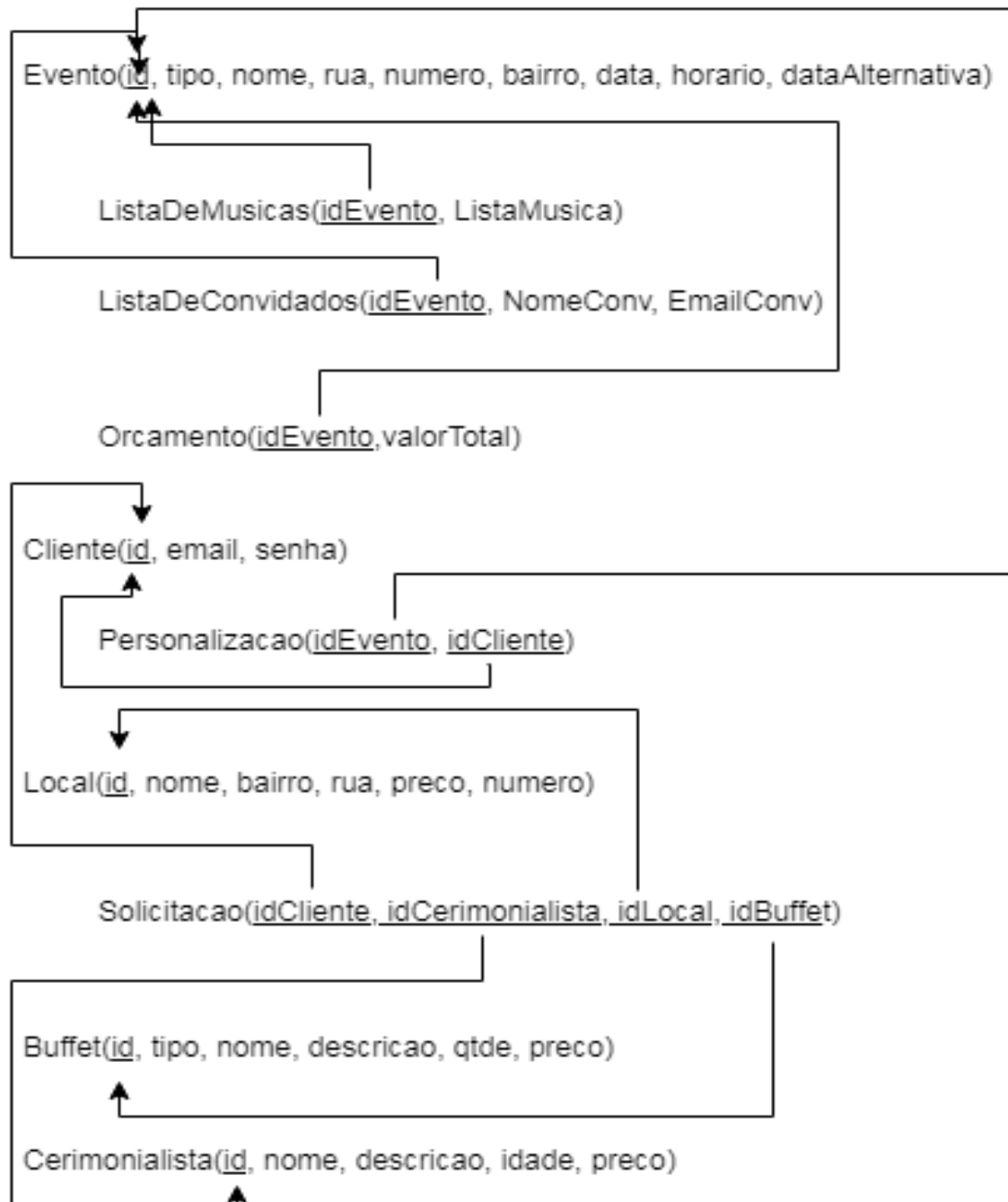
### Adicionados por você

Tipo	Nome	Quantidade	Preço	Descrição	Menu
------	------	------------	-------	-----------	------

## Tela Sobre




## 9.4 MODELO RELACIONAL




## 9.5 DICIONÁRIO DE DADOS


Legenda: Chave primária

 Chave estrangeira


## Evento

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
id 	varchar	30	nao	Codigo do evento
tipo	varchar	30	sim	Tipo do evento
nome	varchar	30	nao	Nome do evento
rua	varchar	50	nao	Rua do evento
numero	int		nao	Numero do Local do evento
bairro	varchar	30	nao	Bairro do Local do evento
data	date		nao	Data do evento
horario			nao	Horario do evento
dataAlternativa	date		nao	Data Alternativa do evento


## ListaDeConvidados

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
idEvento 	varchar	30	nao	Codigo do evento
nomeConv	varchar	50	nao	Nomes dos Convidados
emailConv	varchar	50	nao	Email dos Convidados


## ListaDeMusicas

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
idEvento 	varchar	30	nao	Codigo do evento
nomeMusica	varchar	200	nao	Nome das Musicas



## Orcamento

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
idEvento 	varchar	30	nao	Codigo do evento
valorTotal	double		nao	Valor Total do Orcamento


## Cliente

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
id 	varchar	30	nao	Codigo do Cliente
email	varchar	50	nao	Email do Cliente
senha	varchar	30	nao	Senha do Cliente


## Personalizacao

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
idEvento 	varchar	30	nao	Codigo do evento
idCliente 	varchar	30	nao	Codigo do Cliente





### Local

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
id 	varchar	30	nao	Codigo do Local
nome	varchar	50	nao	Nome do Local
bairro	varchar	50	nao	Nome do bairro do Local
rua	varchar	30	nao	Rua do Local
preco	double		nao	Preco do Local
numero	double		nao	Numero do Local do evento


### Cerimonialista

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
id 	varchar	30	nao	Codigo do Cerimonialista
nome	varchar	50	nao	Nome do Cerimonialista
descricao	varchar	100	nao	Descricao do Cerimonialista
idade	int		nao	Idade do Cerimonialista
preco	double		nao	Preco do Cerimonialista

### Solicitacao

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
idCliente 	varchar	30	nao	Codigo do cliente
idCerimonialista 	varchar	30	nao	Codigo do Cerimonialista
idLocal 	varchar	30	nao	Codigo do local do evento
idBuffet 	varchar	30	nao	Codigo do buffet

### Buffet

Atributo	Tipo	Tamanho	Nulo	Descrição
id 	varchar	30	nao	Codigo do buffet
tipo	varchar	30	nao	Tipo do buffet
nome	varchar	100	nao	Nome do buffet
descricao	varchar	50	nao	Descricao do buffet
qtde			nao	Qtde do buffet
preco	double		nao	Preco do buffet

## 9.6 ESQUEMA DO BANCO DE DADOS (BD)

```
create table Evento(  
  id varchar(30) not null,  
  tipo varchar(30) null,  
  nome varchar(30) not null,  
  rua varchar(50) not null,  
  numero int not null,  
  bairro varchar(30) not null,  
  dataIni date not null,  
  horario integer not null,  
  dataAlternativa date not null,  
  primary key(id)  
);  
  
create table Cliente (  
  id varchar(30) not null,  
  email varchar(50) not null,  
  senha varchar(30) not null,  
  primary key(id)  
);  
  
create table LocalEvento (  
  id varchar(30) not null,  
  nome varchar(50) not null,  
  bairro varchar(50) not null,  
  rua varchar(30) not null,  
  preco double not null,  
  numero double not null,  
  primary key(id)  
);  
  
create table Solicitudacao(  
  idCliente varchar(30) not null,  
  idCerimonialista varchar(30) not null,  
  idLocal varchar(30) not null,  
  idBuffet varchar(30) not null,  
  foreign key(idCliente) references cliente(id),  
  foreign key(idCerimonialista) references Cerimonialista(id),  
  foreign key(idLocal) references LocalEvento(id),  
  foreign key(idBuffet) references Buffet(id)  
);
```

```

create table Cerimonialista(
  id varchar(30) not null,
  nome varchar(50) not null,
  descricao varchar(100) not null,
  idade int not null,
  preco double not null,
  primary key(id)
);

create table ListaDeMusicas(
  idEvento varchar(30) not null,
  ListaMasica varchar(200) not null,
  foreign key(idEvento) references Evento(id)
);

create table ListaDeConvidados(
  idEvento varchar(30) not null,
  NomeConv varchar(50) not null,
  EmailConv varchar(50) not null,
  foreign key(idEvento) references Evento(id)
);

create table Orcamento(
  idEvento varchar(30) not null,
  valorTotal double not null,
  foreign key(idEvento) references Evento(id)
);

create table Personalizacao(
  idEvento varchar(30) not null,
  idCliente varchar(30) not null,
  foreign key(idEvento) references Evento(id),
  foreign key(idCliente) references cliente(id)
);

```



## **10. CONCLUSÃO**

O desenvolvimento do presente projeto possibilitou uma análise de como um software é importante para organização e otimização de processos. O processo estudado foi o de promoção de eventos que atualmente está em alta no mercado, e alguns tornam-se complexos de acordo com as expectativas dos clientes. Nosso objetivo foi de auxiliá-los podendo até mesmo evitar imprevistos e frustrações em datas especiais para eles. Além disso, também permitiu uma pesquisa para obter dados mais consistentes sobre as etapas do processo, o que é indispensável, e estratégias para facilitar e torná-lo mais simples, visando agradar todos que usufruírem da nossa aplicação web. Por fim, é válido ressaltar o quanto este projeto contribuiu para nosso crescimento, tanto pessoal quanto profissional para nos tornarmos pessoas melhores.

## 11. ANEXOS

Firebase

partylifeofc

- + admLocais
- + buffet
- + ceriSolicitados
- + convidados
- + enviarConvite
- + eventos
- + imagensBuffet
- + imagensCeri
- + imagensLocais
- + locaisDisponiveis
- + localSolicitados
- + playlist
- + proSolicitados
- + userEvento
- + users

Link github: <https://github.com/fattyaraujo36/party.git>

Administrador

Email: [adm@gmail.com](mailto:adm@gmail.com)

Senha: adm123

## 12. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

SCRUM. Disponível em: <<https://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/>>.

Acesso em: 01 março.2019.

Mercado de eventos cresce, em média, 14% ao ano e empresas de mídias sociais ganham visibilidade. Disponível em:

<<https://www.terra.com.br/noticias/dino/mercado-de-eventos-cresce-em-media-14-ao-ano-e-empresas-de-midias-sociais-ganham-visibilidade,57d88217b1e59e472b2ce88faf07c782v1zysh0r.html>> Acesso em

01 março.2019.

WELCH, J.W. In Search of European Excellence,1997.