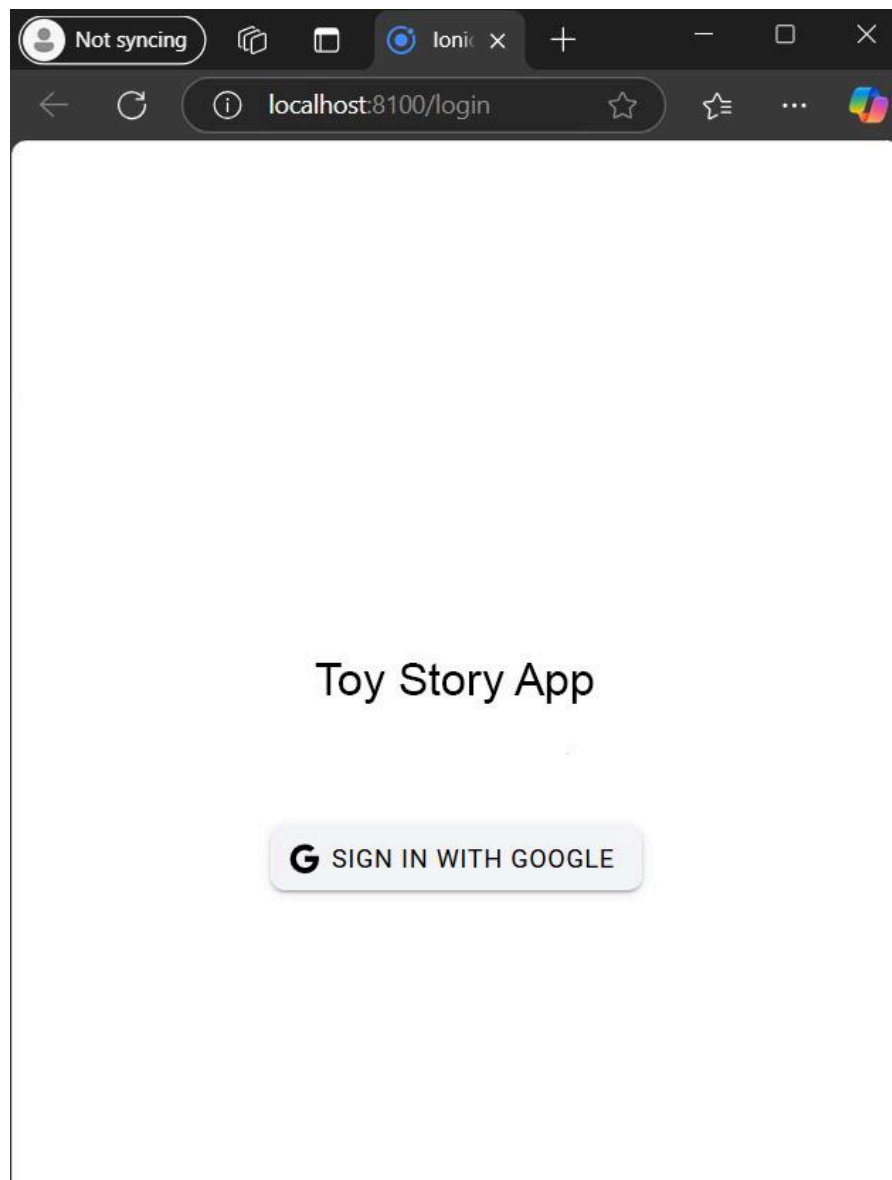


Nama : Fatur Sakti Arrafi
NIM : H1D022041
Shift KRS : A
Shift Baru : E

RESPONSI 2 - PEMROGRAMAN MOBILE

1. Tampilan Login



Keterangan : Ini merupakan tampilan paling awal pada ketika menjalankan Ionic Serve, terdapat button untuk melakukan login menggunakan akun Google

2. Tampilan Data Mainan

Data Mainan

TAMBAH MAINAN

Keterangan: Pada halaman ini, terdapat Button “Tambah Mainan” untuk menambahkan item/nama mainan yang ingin ditambahkan.

3. Tampilan Tambah Mainan

BATAL Tambah Mainan

Nama Mainan

Harmer

Kepemilikan

Buzz

TAMBAH MAINAN

Keterangan : Pada Halaman ini, kita dapat menambahkan data mainan dengan memasukkan “**Nama Mainan**” dan “**Kepemilikan**”. Kepemilikan disini maksudnya adalah nama pemilik mainan tersebut. setelah selesai mengisi, klik “**Tambah Mainan**”, maka data akan ditambahkan secara otomatis.

SOAL PADA FILE “RESPONSI 2 PAKET C.PDF”

1. Jelaskan alasan mengapa Ionic framework tidak sepopuler framework mobile lainnya!
2. Sebutkan fungsi dari komponen ion refresher dalam Ionic ?
3. Bagaimana cara mengatur agar pengguna yang sudah login tidak bisa kembali ke halaman login dan pengguna yang belum login tidak bisa masuk ke dalam halaman home atau dashboard

JAWABAN:

1. a. Performa Kurang pada Aplikasi Berat

Untuk aplikasi yang memerlukan animasi kompleks atau rendering grafis yang intensif, Ionic bisa terasa lebih lambat dibanding framework lain karena berjalan di atas teknologi web.

- b. Pengalaman Pengguna Kurang Konsisten

Karena tampilan Ionic sangat bergantung pada rendering CSS dan HTML, aplikasi terkadang terlihat seperti aplikasi web biasa (bukan aplikasi native), yang dapat mempengaruhi pengalaman pengguna.

- c. Kompleksitas Pengaturan untuk Platform yang Berbeda

Meskipun mendukung **Android**, **iOS**, dan **Web**, pengaturan untuk setiap platform dapat menjadi lebih rumit, terutama jika aplikasi menggunakan plugin native yang tidak sepenuhnya kompatibel.

2. Komponen **ion-refresher** digunakan untuk membuat fitur *pull-to-refresh* di aplikasi Ionic. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk menarik layar ke bawah untuk memuat ulang atau meresh data pada halaman.

Fungsi Utama:

- a. Meningkatkan pengalaman pengguna
- b. Memuat/Meresh Ulang Data
3. a. Buat Auth Guard

ng generate guard auth

- b. Edit file **auth.guard.ts**

```
import { Injectable } from '@angular/core';
```

```
import { CanActivate, Router } from '@angular/router';
```

```

@Inject({
  providedIn: 'root',
})

export class AuthGuard implements CanActivate {
  constructor(private router: Router) {}

  canActivate(): boolean {
    const isLoggedIn = !!localStorage.getItem('user'); // Periksa jika pengguna
    sudah login

    if (!isLoggedIn) {
      this.router.navigate(['/login']); // Redirect ke halaman login jika belum
      login

      return false;
    }

    return true; // Izinkan akses jika sudah login
  }
}

```

c. Terapkan Guard pada Routing

Edit **app-routing.module.ts**

```

const routes: Routes = [
  { path: 'login', loadChildren: () => import('./login/login.module').then(m =>
    m.LoginPageModule) },
  { path: 'home', loadChildren: () => import('./home/home.module').then(m =>
    m.HomePageModule), canActivate: [AuthGuard] },
];

```

d. Redirect Pengguna yang Sudah Login dari Halaman Login

Di halaman login (**login.page.ts**), periksa apakah pengguna sudah login dan alihkan mereka ke halaman home

```
import { Router } from '@angular/router';

constructor(private router: Router) {}

ngOnInit() {

    const isLoggedIn = !!localStorage.getItem('user'); // Periksa status login

    if (isLoggedIn) {

        this.router.navigate(['/home']); // Redirect ke home jika sudah login

    }

}

login() {

    // Simulasi login

    localStorage.setItem('user', JSON.stringify({ email: 'user@example.com' }));

    this.router.navigate(['/home']);

}
```

e. Log Out

Tambahkan fungsi logout untuk membersihkan status login

```
logout() {

    localStorage.removeItem('user'); // Hapus data login

    this.router.navigate(['/login']); // Redirect ke halaman login

}
```

