## **DPL D**

## **Ringkasan Proyek Perancangan Aplikasi Berbasis Web di Unggul Sport Centre**

1. **Tujuan:**

* Mengembangkan aplikasi berbasis web untuk penyewaan lapangan online.
* Meningkatkan efisiensi dan efektivitas unggul sport centre.
* Memberikan kemudahan pemesanan dan transaksi bagi pelanggan.

1. **Fitur yang Mungkin Dipertimbangkan:**

* **List Online:** Pelanggan dapat melihat daftar lapangan lengkap beserta harga dan deskripsi.
* **Booking Online:** Pelanggan dapat melakukan booking secara online melalui website.
* **Pembayaran Online:** Pelanggan dapat melakukan pembayaran secara online melalui integrasi dengan gateway pembayaran.
* **Fitur Review:** Pelanggan dapat memberikan penilaian terhadap sport center.

1. **Manfaat:**

* **Bagi Sport Centre:**
  1. Meningkatkan akurasi pemesanan dan mengurangi kesalahan.
  2. Mempercepat proses booking dan *payment*.
  3. Menganalisis data pelanggan untuk membuat keputusan bisnis yang lebih baik.
  4. Meningkatkan kepuasan pelanggan dengan kemudahan *booking*.
* **Bagi Pelanggan:**
  1. Kemudahan booking lapangan dan melakukan pembayaran tanpa ribet.
  2. Akses list lapangan dan informasi terbaru secara online.

1. **Implemetasi:**

* Pengembangan system informasi web membutuhkan tim yang terdiri dari developer, designer, dan tester.
* Pemilihan platform dan teknologi yang sesuai dengan kebutuhan dan budget sport centre.
* Strategi pemasaran untuk mempromosikan aplikasi kepada pelanggan.

1. **Kesimpulan:**

Perancangan aplikasi berbasis web dapat menjadi solusi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas *service* Unggul Sport Centre. Sistem Informasi ini menawarkan kemudahan booking dan payment lapangan bagi pelanggan, serta dapat membantu menganalisis data dan membuat keputusan bisnis yang lebih baik.