|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | Sistem aplikasi pemesanan lapangan secara online |
|  |  |  |
| SDLC | : | Agile (SCRUM) |

Alasan :

Pada saat ini kita ketahui sistem pemesanan lapangan masih menggunakan cara datang langsung ke lapangan. Hal ini dikarenakan keterbatasan pengetahuan pemilik lapangan mengenai sistem aplikasi yang mudah dikelola serta memiliki banyak keuntungan. Sehingga perlu adanya sebuah inovasi yang dapat memaksimalkan sistem pelayanan dalam memesan lapangan. Maka dari itu kami berinisiatif untuk membuat aplikasi pemesanan lapangan yang dapat mempermudah pengguna dan pemilik untuk bertransaksi . Manfaat yang diharapkan dari pengembangan *aplikasi* ini, yaitu :

1. Mempermudah pemilik lapangan untuk mengelola manajemen lapangan.
2. Mempermudah penyewa untuk mengetahui informasi lapangan, pemesanan lapangan, menampilkan ketersediaan lapangan, fitur pembayaran , dan fitur pembatalan.

Agile Software Development adalah metode pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada pengerjaannya yang berulang, dimana aturan dan solusi yang sudah disepakati oleh setiap anggota tim dilakukan dengan kolaborasi secara terstruktur dan terorganisir. Kelebihan yang dimiliki Agile adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan perangkat lunak membutuhkan waktu yang relatif cepat dan tidak membutuhkan sumber daya yang terlalu besar.
2. Dapat merespon perubahan dengan cepat dan sesuai dengan kebutuhan dari klien.
3. Klien dapat ikut berpartisipasi dalam pengembangan perangkat lunak dengan cara memberikan *feedback* kepada tim pengembang selama proses pembuatan perangkat lunak.